1994年 8 月 1 日発行(毎月 1 回 1 日発行)第13巻第 8 号昭和57年12月 6 日第 3 種郵便物認可

マイコン BASIC Magazine

わかる!動かせる!家族全員で楽しめる!
コンピュータの新しい活用法を満載!!

AUG.1994

8



特別定価
500Yen

特集:オーディオ&ビジュアル&コンピュータ環境の新しい楽しみかた

マルチメディア・パソコンでテレビ&ビデオを観る!

Personal Computer with TV & VIDEO

TVチューナ内蔵パソコンからMPEGビデオCDまで
現行MPEG対応ソフト&ビデオCDタイトル一覧表付き!

新ハード情報局
新作ソフト画面写真をズラリと紹介!

必見!プレイステーション◆セガサターン

スーパー32X◆ネオジオCD◆PC-FX◆任天堂ウルトラ64

短期集中連載・3DOを攻略せよ!!
ナイトトラップ●パラランチョ●京都鞍馬山荘殺人事件

ミカエルでの完全クリア・パターンを掲載
極上パロディウス徹底攻略

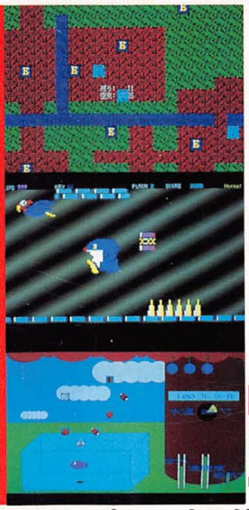
コナミ『スナッチャー』スタッフの新作を速報!
ポリスノーツ

カプコンが新たな対戦格闘ゲームを発表!
ヴァンパイア

直接手に入れるから安い・安心・便利!
メーカー・ダイレクト販売
DOS/Vパソコン購入ガイド
第1回:エプソン・ダイレクトEndeavorシリーズの巻

ついに登場!定価8万円を切る光磁気ディスク・ドライブ
緑電子
Little MO『UL-312E』

720dpiの鮮やかな超高密度画質を実現する
フルカラー・インクジェット・プリンタ登場!
EPSON MJ-700V2C



誰でも打ち込める24本のプログラムを掲載



連載:CD-ROMからはじめるマルチメディア
3倍速CD-ROMドライブは、一体,どのくらい速いのか!?

全182本の新作ゲームソフトを完全掲載

とじ込み付録
スーパーソフト・ホット・インフォメーション

PC-9801・Windows・FM TOWNS・X68000・Macintosh・DOS/V・スーパーファミコン・メガドライブ・PCエンジン・ゲームボーイ・ファミコン・ゲームギア・レーザーアクティブ・3DO・アーケード・ネオジオ・ゲームミュージック&ビデオ

ゲーム制作・教材制作に役立つ楽しく学べるテーマを満載!
先生と生徒のためのBASICプログラミング講座
てこの原理でシーソー・ゲームを作ってみよう!

夢をかたちに
信頼と創造の富士通

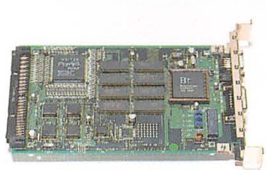


MX／MAをWindows最強マシンに。拡張機器も、ますます充実。



DX4カード（FMT-3623）

●486ファミリーの最高速マイクロプロセッサ〔iDX4（100MHz）〕を搭載。モデルMX／MAに装着することにより、100MHzのスピードにグレードアップ。●Windowsやディジタル動画などをパワフルにスピーディーに動かします。



Windowsアクセラレータカード（FMT-3631）

●快適なWindows環境を実現するアップグレードカード。●中解像度モデル（ME／MF／Fresh）に装着することにより、高解像度表示※（1024×768）、1677万色表示（640×480）にアップグレード。●高解像度モデル（MX／MA）に装着することにより、Windowsを高速化できます。

※高解像度表示には、別売の高解像度CRTが必要です。

●音楽CD、CDカラオケ、電子ブック、PhotoCDが、すぐ楽しめる。
●900本を超えるマルチメディア・ソフトが、即利用OK。CD-ROMをセットするだけで、すぐにスタート。
●マルチメディアパソコンの標準規格MPC2.0に準拠（MX/MA）。

FM TOWNS 5th ANNIVERSARY

4モデル11タイプ充実のラインアップです。

モデルMX（CPUi486DX2/66MHz）
- モデルMX20（メモリ4MB）……398,000円（税別）
- モデルMX170（メモリ8MB 170MBHD）…468,000円（税別）
- モデルMX340（メモリ8MB 340MBHD）…498,000円（税別）

モデルMA（CPUi486SX／33MHz）
- モデルMA20（メモリ4MB）……298,000円（税別）
- モデルMA170（メモリ8MB 170MBHD）…368,000円（税別）
- モデルMA340（メモリ8MB 340MBHD）…398,000円（税別）

モデルMF（CPUi486SX／33MHz）
- モデルMF20（メモリ4MB）……228,000円（税別）
- モデルMF170（メモリ6MB 170MBHD）…288,000円（税別）

モデルME（CPUi486SX／25MHz）
- モデルME20（メモリ2MB）……198,000円（税別）

FM TOWNS II Fresh（メモリ6MB 170MBHD）……368,000円（税別）※カラーCRT付
FM TOWNS II Fresh TV（メモリ6MB 170MBHD）‥388,000円（税別）※カラーCRT付、チューナーカード内蔵

FMインフォメーションサービス〔お問い合わせ時間〕10:00AM〜6:00PM 月〜土（祝日を除く）
●札幌（011）222-5476 ●青森（0177）23-3291 ●盛岡（0196）51-9829 ●仙台（022）267-5250 ●福島（0245）23-3803 ●つくば（0298）56-5113 ●宇都宮（0286）38-9865 ●足利（0284）72-3390 ●大宮（048）649-7055
●千葉（043）222-3117 ●東京（03）3646-0816 ●立川（0425）28-1567 ●横浜（045）201-3101 ●川崎（044）244-5218 ●藤沢（0466）24-6072 ●小田原（0465）24-5002 ●新潟（025）244-8295 ●富山（0764）42-6877

FUJITSU

使いやすさを追求しました。2タイプそろったFresh（フレッシュ）です。



ワープロソフト
OASYS／Win
インストール済み。

TownsOS V2.1
Windows3.1
MS-DOS® V6.2
インストール済み。

高精彩14インチ
トリニトロン® ディスプレイも
標準添付。

intel inside



FM TOWNS II Fresh・TV

価格 388,000円（税別）

（●本体（i486SX・33MHz／メモリ6MB／170MBHD内蔵）
●トリニトロン® ディスプレイ●チューナーカード内蔵●キーボード、マウス、パッド、マイク）

FM TOWNS II Fresh

価格 368,000円（税別）

（●本体（i486SX・33MHz／メモリ6MB／170MBHD内蔵）
●トリニトロン® ディスプレイ●キーボード、マウス、パッド、マイク）

富士通サマーチャンス CD-ROMプレゼントキャンペーン

FM TOWNS 5周年記念

'94 7/31（日）まで

期間中、店頭でお買いあげの方に
ビッグなプレゼント!

1 エキサイティングCD（'94 SUMMER）

●マルチメディアを体感させるソフト20本が入ったこの夏のエキサイティングなCDを購入者全員にプレゼント。

対象機種：FM TOWNS・FM TOWNS MARTY

2 Windowsソフトウェア体験CD-ROM

●Windowsの世界を知るためには、まずこの体験版CDで自分の使いたいタイトルをしっかり確認してみよう。さまざまなジャンルのWindowsタイトルがいっぱい。

対象機種：FM TOWNS・FM V（CD-ROMモデル）

FM TOWNSソフトウェアパーティ'94 July.

富士通プラザ秋葉原　7/23（土）～24（日）

「夏休み!TownsGEARでマルチメディアにチャレンジ」
TownsGEARを使って音声、動画などを取り込んだ、自分だけのオリジナルアプリケーションの作成方法を開発担当者がご紹介します。学校の教材作成、電子アルバムや電子絵本の無料作成セミナ（要予約）もあります。
お問い合わせ先：☎(03)3251-1448

※Windows™は、米国マイクロソフト社の米国での商標です。MS-DOS® は、米国マイクロソフト社の登録商標です。「i486」、Intel Insideロゴは、米国インテル社の商標です。トリニトロン®は、ソニー㈱の登録商標です。PhotoCDは、米国イーストマンコダック社の商標です。※Fresh、Fresh TVを除いて、商品はすべて本体標準価格です。本体標準価格にはTOWNSシステムソフトウェア、体験版CD、キーボードが含まれています。カラーCRTは含まれておりません。TVアンテナとその工事代金は商品および価格に含みません。ビデオ関連機器は商品に含みません。電子ブックは、ソニー㈱の商標です。※画面はハメ込み合成です。

マルチメディアパソコンFM TOWNS II

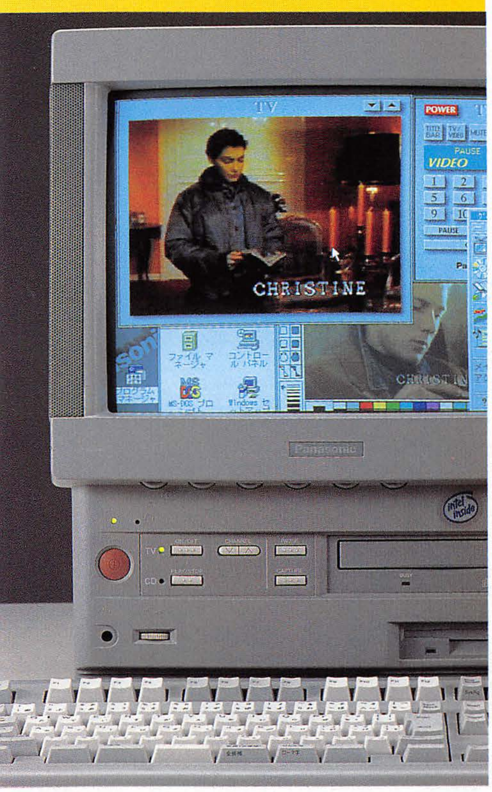
●金沢(0762)62-7032 ●長野(0262)24-3831 ●松本(0263)36-7609 ●静岡(054)252-8674 ●浜松(053)453-7106 ●沼津(0559)52-2514 ●名古屋(052)261-5141 ●滋賀(0775)25-5585 ●京都(075)231-6610
●大阪(06)346-5415 ●神戸(078)332-1247 ●松江(0852)24-0334 ●広島(082)211-1759 ●福山(0849)27-3553 ●山口(0839)25-5453 ●徳島(0886)56-0304 ●高松(0878)51-8125 ●高知(0888)21-2234
●北九州(093)521-8828 ●福岡(092)713-4392 ●長崎(0958)20-3526 ●大分(0975)38-0616 ●宮崎(0985)31-8327 ●鹿児島(0992)24-8810 ●沖縄(098)863-7248

マイコン
BASIC Magazine

8

AUGUST
1994
CONTENTS

©マイコンBASICマガジン8月号
第13巻 第8号 1994年7月25日印刷
1994年8月1日発行
特別定価500円(本体485円)
電波新聞社 1994 Printed in Japan
編集発行人：平山哲雄
東京都品川区東五反田1-11-15 郵便番号141
電話 東京(03)3445-6111(大代表)
振替(東京)5-51961
印刷：奥村印刷 製本：株式会社 堅省堂



BM特選プログラム・コーナー

ザ・ゲーム・ミュージック・プログラム

広告さくいん

New Products Launcher!

ニュー プロダクツ ランチャ！

新製品情報を満載

16：9表示のパソコン対応28型ワイドテレビ登場！

フィリップスから，独自の新技術『フィールド倍速技術』を採用した“目にやさしい”28型ワイドテレビ『28FL2870H』（価格320,000円）が登場しました。

16：9の画面比率のワイド画面に，パソコンの画像や，テレビ放送，BS放送，ビデオ映像を表示することができます。インターレス映像のNTSCビデオ信号だけではなく，ノン・インターレス映像のパソコン画面信号でもフリッカー（ちらつき）のない画像を表示することができる『フィールド倍速技術』を採用しているため，目にやさしい美しい画像を得ることができます。

パソコンとの接続は，背面に準備されているVGA用3列15ピン（D-SUB）を利用します。変換ケーブルを準備することで，DOS/Vパソコンはもちろん，98，Macintoshなどのパソコンを接続することが可能です。

画面表示モードとして，“スーパー・ワイド・モード”（両サイドを伸長），“ノーマル・モード”（現在の4：3の映像を画面中心に表示），“ズーム・モード”（ビスタサイズの映像が画面いっぱいになるように，画像をズームする）が準備されており，ビデオ鑑賞からプレゼンテーションまで，幅広い用途に利用することができるでしょう。



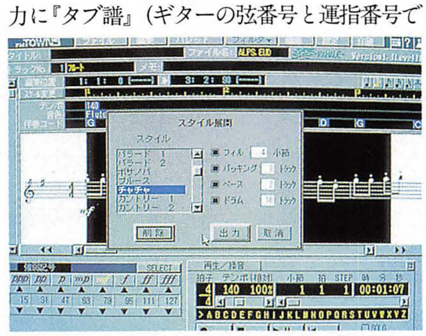
フィリップス　28FL2870H
価格320,000円

■問い合わせ先
フィリップス・コンシューマ・エレクトロニクス
☎03-3719-2235

FM TOWNS用32トラック・シーケンス・ソフト新登場

富士通から，Towns OS上で動くオリジナルのコンピュータ・ミュージック・シーケンス・ソフト『奏－KANADE－V1.1』（価格34,800円）が発売になりました。最大トラック数32，480ステップ／4分音符の高分解能を誇る本格的なシーケンサとして仕上がっています。

ユニークな点として，ギター・パートの入力に『タブ譜』（ギターの弦番号と運指番号で音階を指定し，さらにギターならではの特殊な演奏方法をマークとして表示している特殊な楽譜）が使えるため，今までのシーケンサでは楽譜への展開が面倒だったギター・パートの入力が，とても簡単になっています。他にも，内蔵されたフレーズを呼びだすことにより，簡単に伴奏データを作成する『スタイル展開機能』（オート・アレンジ機能）も搭載されています。入力方法として，譜面／ステップ／リアルタイムの三つの手段が選べるため，ユーザーに合った入力方法を選ぶことができるでしょう。なお，SMF（スタンダードMIDIファイル），RCP（レコンポーザ用データ），SNG（ミュージ郎用データ）を読み込むことが可能です。速報！：プロミュージシャンも使っているVisionのWindows版が今夏富士通から発売予定。



富士通 奏－KANADE－V1.1 価格34,800円

■問い合わせ先 富士通FMインフォメーションサービス ☎03-3646-0816

Endeavorシリーズにインテル DX4搭載のノート・パソコン誕生！

DOS／Vパソコン『Endeavorシリーズ』を販売しているエプソン・ダイレクトから，初のノート・パソコン『NT-500』が登場しました。CPUは，内部クロック周波数を3倍速に高めた『IntelDX4-75MHz』と，『i486SX／33MHz』から選択することが可能です。ディスプレイも，TFT方式に迫る高画質を実現する9.5インチの『デュアルSTNカラー液晶ディスプレイ』と，『STNモノクロ液晶ディスプレイ』から選択することができます。（価格例／カラー液晶i486SX版：価格258,000円／カラー液晶IntelDX4版：価格268,000円／モノクロ液晶i486SX版：価格198,000円／モノクロ液晶IntelDX4版：258,000円）。メモリは全モデルともに標準で4Mバイト搭載し，130Mバイトのハードディスクを内蔵しています（なお，130Mバイト，260Mバイト，540Mバイトから選択可／MS-DOS6.2／V, Windows3.1導入済み）。また，内部にPCMCIAカード・スロットを内蔵しているため，TYPE2なら2枚，TYPE3なら1枚のカードを増設することが可能です。



Endeavor NT-500
価格198,000円から

■問い合わせ先
エプソンダイレクト㈱
0120-545-101

スクリーン・セーバを越えるモニタ・セーバ出現！

画面の焼き付き防止用ソフトといえば，Macintoshの画面上で羽の生えたトースターが飛ぶ『フライング・トースター』や，Windowsのロゴマークが飛ぶ『フライングWindows』がおなじみです。

今回アテインから発売になった『Mr.もにたセーバー』は，ハードウエアを使ったスクリーン・セーバで，5分間キーボードの入力がないと自動的にディスプレイ・モニタの電源を落とす画期的な新製品です。しかも接続が簡単で，ソフトウエアのインストールも不要です。

ソフトを使ったスクリーン・セーバとはちがい，ディスプレイ・モニタの寿命を延ばすだけではなく，ディスプレイから放出される余分な放射線（レディエーション）も防ぐので，ユーザーの健康や省エネルギーにも役に立つユニークな製品になっています。

また，本体に用意されている『グリーン・モニタ・アダプタ』に省エネ仕様の『グリーン・モニタ』を接続することで，時間とともに自動的に切り換えることも可能になっています。

■問い合わせ先
アテイン㈱
☎03-3255-4721



アテイン　Mr.もにたセーバー
価格9,800円

プリンタ感覚でFAX送信を可能にするWindows用FAXソフト

メガソフトから発売された『STARFAX for Windows3.1』は，Class1のFAXモデムに対応し，最大速度14,400bpsでA4／B4の書類を送受信することができます。最大登録件数は10,000件で，登録データの分類／検索／自動ソートが可能です。拡大／縮小／回転／反転が可能な高機能FAXイメージ・ビューアを標準搭載。

■問い合わせ先
メガソフト㈱　☎06-386-2043
メガソフト　STARFAX for Windows3.1
価格20,000円



映像マジック！View Magic-98登場!!

for NEC PC-9800、EPSON PC、MPEG1画像再生ボード

Magic 1 NEC PC-9800＊1できれいな画像のパソコンビデオが楽しめる！
フルモーション動画は秒間30コマのハイスペック!!

Magic 2 迫力のデジタルサウンドに感動！
クオリティは音楽CDと同等の44.1KHz!!

Magic 3 32,768色の色表現力をフルスクリーン(1024×768)で！

Magic 4 DIGITAL VIDEO™、VIDEO CD、カラオケ CD、その他世界標準のMPEG1の規格に準拠したデータなど多彩なソフトウエアが再生可能！

Magic 5 ビデオデータ&カラオケが満載のオリジナルCD-ROM添付！
買ってすぐにMPEG1動画体験!!

Magic 6 今なら、先着2,000名様に『マチネー映画館』(定価14,800円)も添付！＊2

＊1 i386SX 25MHz以上のCPUでWindows3.1が動作しているパソコンが必要。
＊2 「VM-982-S」128,000円、「VM-982」88,000円をご購入の方のみ。

続々とビデオCD発売中！

■株式会社S・I・C　TEL 03-3470-2712
●暴走戦国史(アニメ)●タバスコシャワー(アニメ)●かとうれいこ●細川ふみえ

■シネマサプライ株式会社　マルチメディア事業部　TEL 03-3319-5530
●あいつ(岡本健一/石田ひかり)●ゴト師株式会社(根津甚八/名取裕子)●幕末純情伝(渡辺 謙/牧瀬里穂)●女がいちばん似合う職業(桃井かおり/岡本健一)●里見八犬伝(真田広之/薬師丸ひろ子)●ぼくらの7日間戦争(宮沢りえ/賀来千香子)●火の鳥(鳳凰編)(アニメ)●カムイの剣(アニメ)　ほか

View Magic・98
Reel Magic Compatible
for Windows

View Magic・98

製品ラインナップと価格

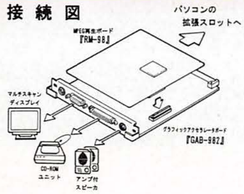
●『ViewMagic-98セット』VM-982-S　128,000円
●グラフィックアクセラレータボード
●MPEG1 パソコンビデオ再生ボード
●アンプ内蔵スピーカ
●オリジナルビデオ&カラオケ満載のCD-ROM
●倍速CD-ROMユニット
必要なものがすべて揃っているお買得なセット。

●『ViewMagic-98』VM-982　88,000円
『ViewMagic-98セット』からCD-ROMユニットをのぞくセット。すでに弊社製SCSI CD-ROM『CXA-301』『CXA-450』をお持ちの方のためのセット。

●RM-98　58,000円
MPEGボード単体。グラフィックアクセラレータボード『GAB-982』をご愛用の方向けの製品。
オリジナルビデオ&カラオケ満載のCD-ROM付。

＊この仕様や添付ソフトは予告なく変更することがあります。　＊Windows™は米国マイクロソフト社の商標です。その他社名、商品名は各社の登録商標、商標です。

接続図



製品の詳しい情報は《ブーメランFAX》で！
●ブーメランFAX番号　044-989-7635
●製品の詳しい情報を24時間いつでもあなたのFAXにお届けします(4ケタコードNo.指定)。その他、各商品の詳しい内容もお届けしています。どうぞ、お気軽にお電話ください。
ViewMagic-98　コードNo. 7418

MIDORI ELEC. 緑電子株式会社
本　社 〒215 川崎市麻生区下麻生559 MDテクノパーク
■営業部 ☎044-989-7633　■大　阪 ☎06-397-7751
■札　幌 ☎011-222-7521　■福　岡 ☎092-262-6691
■秋葉原 ☎03-3252-9801　■特販部 ☎044-989-7623

●製品価格には消費税は含まれません。

バザールでござーる 開催中!!今度の特典は…!? NEC 7/31まで

IBM ビジネスパートナー 特約店

Photo CDの制作も受け承っております!!

秋葉原電気まつり7/31(日)まで!!
5千円お買い上げ毎に抽選券1枚プレゼント
1等:10万円　2等:5万円　3等:5千円
総額4,000万円

TSUKUMO TSUKUMO TSUKUMO TSUKUMO TSUKUMO TSUKUMO

受付時間(平日)AM10:45～PM7:30　**木曜定休**
(日・祝)AM10:15～PM7:00

『FAX24時間お見積り受付』
03-3255-4199
お名前.住所.電話番号.FAX番号をご記入の上ご依頼下さい。

ツクモグローバルJCBカード

JCBならではの国内・海外サービスにツクモオリジナルの特典をプラス。ツクモ各店にある入会申込書にてお申し込み下さい。くわしくはグローバル事務局03(3251)9898又は各店へ。
※ジャックス・VISA・セントラル・マスターも取り扱っております。

NEC

98 NOTE
PC-9801NS/A 32%OFF!!
NS/A(FDD)定価¥248,000
ツクモ特価¥168,000

98MULTi 28%OFF!!　28%OFF!!

PC-9821Ce2/S2D
定価¥363,000
ツクモ特価¥258,000

PC-9821Cs2/S3
定価¥468,000
ツクモ特価¥333,000

FAXモデム★Windows対応FAXソフト添付

AIWA
PVPF144(W)………… ¥32,800
PVPF24(W)………… ¥22,800
オムロン
MD144XT10V(W)…… ¥33,800
マイクロコア
MC14400FX(Windows版) ¥34,800
Panasonic
TO-703B-PCW………… ¥32,800
サン電子
MS144AVF………… ¥29,800

CD-ROM

エレコム	ECD-150 (2倍速限定)	¥25,800
緑電子	CXA-301S (2倍速限定)	¥27,800
ICM	CD-300L	¥41,800
ロジテック	LCD-550	¥29,800
パナソニック	LK-RC503NZ5	¥35,800
ﾒﾃﾞｨｱｲﾝﾃﾘｼﾞｪﾝﾄ	MCD-450PC	¥64,800

MO

ロジテック	LMO-340	¥98,000
エレコム	EMO-1280N	¥95,800
エレコム	EMO-640	¥65,800
緑電子	UL-312E-S	¥65,800
Logitec	LMO-200	¥65,800

MUSIC♪

対応CD-ROM
SOUND BLASTER 16
For98
ツクモ特価¥19,800

Panasonic
LKRC562NM
For98
(インターフェース付)
ツクモ特価¥39,800

Roland
ミュージ郎55NW
(Windows/DOS)
定価¥85,000
ツクモ特価 ¥73,000

X68000用　Rolandセット

SC-55mkⅡ………… ¥69,000
TS-6GM1………… ¥39,800
MIDI変換ケーブル…… ¥4,000
合計定価¥112,800
ツクモ特価¥79,800

ツクモオリジナルMIDI音源カード NEW

MusicCard For X680x0(TS-6GM1)
好評につき!期間延長特価¥24,800
音源を搭載したMIDIボード登場!これ1枚で手軽にMIDIコンピュータミュージックが楽しめます。GM規格・MT-32・CM-64等の音色配列をサポート。最大同時発音数16。「Mu-1GSお試し版」のソフト付

モニタ

IDEK **MF-8615A**
定価¥59,800
15インチ　98,DOS/V,Mac対応
ケーブルオプション
ツクモ特価¥54,800

三菱 **RD-15DⅡ**
定価¥98,000
15インチ　98,DOS/V,Mac対応
ケーブルオプション
ツクモ特価¥55,800

TX-D1732N ツクモ目玉品!!
17インチ　30～64KHz,
ドットピッチ0.28mm
98,DOS/V,ケーブル付
ツクモ特価¥79,800

ハードディスク

98外付け

緑電子	V2-200-4F	¥39,800
緑電子	V2-340-4F	¥44,800
テクサ	ES-240A	¥36,800
テクサ	ST-260PA	¥41,800
テクサ	ES-340	¥42,800
テクサ	ES-540A	¥53,800
テクサ	ST-540PA	¥68,800
エレコム	EH-340EX-SB(台数限定)	¥54,800
エレコム	EHD-340S	¥59,800
エレコム	EHD-500HG	¥72,800
ロジテック	LHD-B540	¥79,800

98MATE用

エレコム	EHB-340AN	¥36,800
エレコム	EHB-540AN	¥69,000
テクサ	TR-260A	¥31,000
テクサ	TR-340A	¥39,000
テクサ	TR-420A	¥39,800
テクサ	TR-520A	¥49,800
ICM	INTER-270AN	¥36,800
ICM	INTER-340AN	¥49,800

98FELLOW用

エレコム	EHB-340BN	¥32,800
エレコム	EHB-500BN	¥49,800
テクサ	TR-260B	¥31,800
テクサ	TR-340B	¥37,800
テクサ	TR-520B	¥47,800
ICM	INTER-270BN	¥35,800
ICM	INTER-340BN	¥49,800
ICM	INTER-540BN	¥74,000

98NOTE用

エレコム	EN-125NP	¥26,800
エレコム	EN-240NP	¥35,800
エレコム	EN-340NP	¥49,800
エレコム	EN-420NP	¥63,800
エレコム	EN-500NP	¥84,800
ICM	Pack NV-120	¥34,800
ICM	Pack NV-200	¥40,800
ICM	Pack NV-340	¥67,800
ICM	Pack NV-500	¥85,000
テクサ	TR-NE250Si	¥32,800
テクサ	TR-NE340Si	¥43,800
コニック	MI-250NBⅠ	¥36,000
コニック	MI-520NBⅠ	¥69,800
緑電子	BLT-N340	¥43,800

エプソンNOTE用

エレコム	EN-125EP	¥29,000
エレコム	EN-240EP	¥37,800
エレコム	EN-340EP	¥56,800
エレコム	EN-420EP	¥65,800
エレコム	EN-500EP	¥87,800
コニック	MI-125EⅠ	¥28,800
コニック	MI-250EⅠ	¥36,000
コニック	MI-520EⅠ	¥71,800
ICM	Pack EV-120	¥33,800
ICM	Pack EV-250	¥46,800
ICM	Pack EV-340	¥65,800

ツクモ特選パソコンラック　送料サービス(一部地域を除く)

※下記商品以外にもいろいろとございます。
カタログ希望の方は03-3251-9911までご請求下さい。

エレコム
DS-31 定価¥13,000
●天板(スチール製)
●ロック式キャスター付
●1255(H)×600(D)×650(W)
ツクモ特価¥9,500

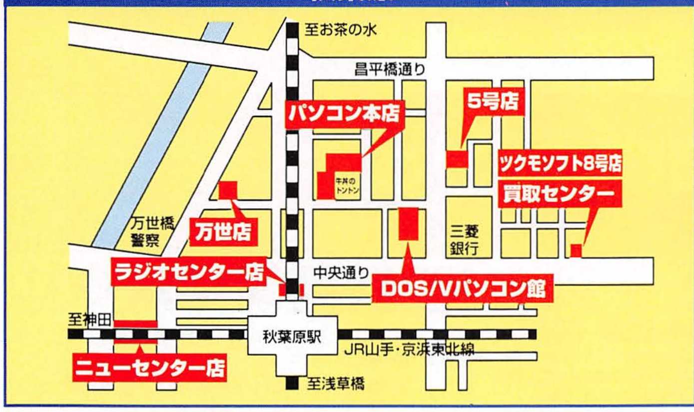
◆トレーユニット(オプション)
FO-61
ツクモ特価¥3,400

シグマAPO
PF-60　定価¥19,800
●棚板(木製)
●ディスプレイ棚　2段階変更可
●1260(H)×590(D)×630(W)
ツクモ特価¥9,800

シグマAPO
S1-4(机のみ)
定価¥21,500
●1285(H)×650(D)×650(W)
ツクモ特価¥12,800

SG-400 (イス付)
定価¥32,000
(S1-4(机)+イス)
ツクモセット特価 ¥25,800

秋葉原



名古屋



札幌



お支払い方法

あなたのご都合に合わせていろいろ選べます。

クレジット払い
月々¥3,000以上の均等払いも頭金なし。夏・冬ボーナス2回払いもOK!

カード払い
¥5,000以上
通信販売での御利用カード
ツクモグローバルカード・セントラル・ジャックス
※御本人様より電話で通信販売部へお申し込み下さい。

各種リース払い
詳しくは各店にご相談下さい。

現金書留払い
〒101-91　東京都千代田区神田郵便局私書箱135号
ツクモ通販センターBasicマガジン係

代金引き換え配達
お申し込みは電話1本でOK!
配達日の指定もできます。

銀行振込払い
事前にTELでお届け先をご連絡下さい。
三和銀行　秋葉原支店
(普)　1009939　ツクモデンキ

商品についてのお問い合わせは各店に

秋葉原
平日(営)AM10:45～PM7:30日・祝AM10:15～PM7:00
※7月末日まで休まず営業致します。

ツクモパソコン本店
03-3253-5599
(休)木曜日

ツクモパソコン本店Ⅱ
03-3253-4199
(休)木曜日

ツクモDOS/Vパソコン館
03-3254-3999
(休)水曜日

ツクモニューセンター店
03-3251-0987
(休)木曜日

名古屋
(営)AM10:00～PM7:00
※7月7日(木)～7月末日まで休まず営業致します。

ツクモ名古屋1号店
052-263-1655
(休)火曜日

ツクモ名古屋2号店
052-251-3399
(休)水曜日

札幌
(営)AM10:30～PM7:30
※7月末日まで休まず営業致します。

ツクモ札幌店
011-241-2299
(休)木曜日

DEPOツクモ2番街店
011-242-3199
(休)木曜日

★商品はお電話受け付けより、標準日数3日～1週間でお届け致します。(一部地域を除く)
★表示価格には消費税は含まれておりません。

安いのに親切
TSUKUMO
九十九電機株式会社



夏ツクモ・ザ・バーゲン 7月31日まで
～半期に一度の決算セール～

TSUKUMO TSUKUMO TSUKUMO TSUKUMO TSUKUMO TSUKUMO

お申し込みは今すぐ！
受注専門フリーダイヤル 0120-377-999

Vision特集!!パソコンとTVが深～い関係になってしまった…

高速CPU搭載!!今度のVisionはTVが見れる!!

IBM
PS/V Vision
2408-NTB
定価￥378,000



CPU	IBM486SLC2-66MHz
RAM	8MB
HDD	212MB(IDE)
VIDEO	GD5428

DOS6.3/V,Windows3.1プレインストール
(Windows画面で CDプレーヤーと同じ操作方法が楽しめます)

ツクモ特価￥278,000 限定特価

こちらはWindows表示をしながらTVが見れる!!

Panasonic
WOODY CF-V31DBGJ
定価￥358,000



CPU	i486SX-33MHz(ODP対応)
RAM	8MB
HDD	170MB(IDE)

DOS6.2/V,Windows3.1プレインストール
ビデオキャプチャー付き

ツクモ大特価販売中

買ってすぐに使えるオールインワンセット

富士通
FM TOWNS II Fresh・TV
(FMTWMF17T)
★TVチューナー付
定価￥388,000



CPU:486SX/33MHz
内蔵ハードディスク170MB
MS-DOS6.2,Windows3.1,TOWNS-OS,OASYS/Winをプレインストール
14インチカラーディスプレイ FMT-DP5351W
以上がセットで

ツクモ特価￥298,000

人気もの過ぎて困ってしまう・・・

Panasonic R・E・A・L
3DO™ INTERACTIVE MULTIPLAYER™



FZ-1 定価￥54,800
ツクモ特価販売中

ビデオCDアダプターFZ-FV1(￥29,800)を接続すれば今流行の動画再生(MPEG)楽しめる。7月発売予定!!

TV付ディスプレイとセットでもこの価格!!

シャープ X68000Compact
(CZ-674C-H)本体
シャープ 14型カラーディスプレイテレビ
(CZ-607D-BK)

ツクモ特価￥148,000

Appleもどうぞ!!

Performa575
ツクモ特価￥278,000
LC575 8/320/CD
ツクモ特価￥249,800



噂のPowerMacintoshもお取り扱いしております!!

EPSON より新製品がど～んと登場!!
コストで目的で選ぶなら。
UPGRADE DESKTOP アップグレード・デスク



PC-486FE2(FDモデル) 定価￥128,000
ツクモ特価￥98,000
PC-486FR2(FDモデル) 定価￥148,000
ツクモ特価￥118,000

高性能スピーカーを装備。迫力で選ぶなら。
UPGRADE MULTI アップグレード・マルチ
486MU2GWM
(14インチモニタ付)
定価￥338,000



ツクモ特価￥278,000

ツクモオリジナルTSドライブ

●添付ソフトで2HD/2DD自動切換に対応(ソフト、ケーブル付)

3.5インチ
TS-3AS1 1ドライブ 定価¥21,800 **ツクモ特価￥14,800**
TS-3AS2 2ドライブ 定価¥32,800 **ツクモ特価￥23,800**

●デスクトップ用2HDドライブ(ケーブル付)

5インチ
TS-5BS1 1ドライブ 定価¥27,800 **ツクモ特価￥21,800**
TS-5BS1は2DDも可能
TS-5CS2 2ドライブ 定価¥43,800 **ツクモ特価￥34,800**

★ツクモオリシ ★ツクモオリジナル★DOS/VグリーンPC(省電力機能)

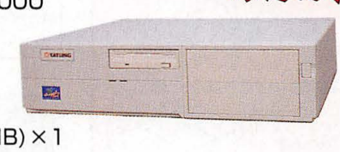
PCI標準機
DOS6.2/V,日本語Window3.1インストール済
TS-DP486PV/420 定価¥258,000
ツクモ特価¥210,000
新発売

CPU	486DX2-66MHz(DX4,P24T搭載可能,ZIFソケット)
CASHE	256KB
RAM	8MB(MAX64MB)
FDD	3.5"(720KB/1.2MB/1.44MB)×1
HDD	IDE 420MB
SVGA	86C805 1MB(MAX2MB),VLバス
I/O	2シリアル,1パラレル
スロット	PCI×2,PCI/VL×1,VL×1,ISA×4
付属品	106日本語キーボード,PS/2マウス



★ミニタワータイプ、DX4タイプも近日発売予定!!

ハイパフォーマンス＆ローコスト
DOS6.2/V,日本語Window3.1インストール済
TS-486G/270 定価¥228,000
ツクモ特価¥179,000
新発売



CPU	486DX2-66MHz
CASHE	128KB
RAM	8MB
FDD	3.5"(720KB/1.44MB)×1
HDD	IDE 270MB
SVGA	GD5428(オンボードローカルバス),1MB
I/O	2シリアル,1パラレル
スロット	ISA×2,VL×2(全てフリー)
付属品	106日本語キーボード,PS/2マウス

★CD-ROM搭載のマルチメディアバージョンもオプションで選択できます。

業界で注目の低金利!!

クレジット金利がこんなにお安くなりました!
～月々ムリのないお支払い額で欲しかったパソコンがお手元に!!～

12回払・7.5%がナント6%に!!

支払回数(回)	1	3	6	10	12	15	18	20	24	30	36	42	48	54	60
分割払い手数料率(%)	2.5	3.5	4.5	5.5	6	9	11.0	12	12.5	16.5	17.5	22	23	28.5	29.5

【東　京】●パソコン本店(各種パソコン・周辺機器)●パソコン本店II(パソコン・ワープロ)●DOS／Vパソコン館(DOS／Vパソコン・下取り)●万世店(総合通信機器)●5号店(ビデオ・ムービー・CS)●ソフト8号店(パソコン＆ゲーム用ソフト)●買取センター(ゲーム機・ゲーム機用ソフト買取り)●ニューセンター店(パソコン・中古・下取り・買取り)●ラジオセンター店(ハンディーレシーバー・テレホンパーツ)
【名古屋】●名古屋1号店(パソコン全般)●名古屋2号店(パソコン全般・総合通信機器・ビデオ) 【札　幌】●札幌店(パソコン全般・総合通信機器)●DEPOツクモ札幌(パソコン全般)

SRG STAND-BY 東京店

メーカー公認のパソコン専門店スタンバイへ

受付時間 AM11:00～PM7:00 年中無休

TEL.03-3252-0290

★新品・中古パソコン販売 ※販売価格は全て送料・消費税込みです。(一部の地区を除き)

送料・税込みセット①

とりあえず98セット
PC-9801BX2/U2
14"モニターセット
5年保証 3年保証 保険付



現金特価 ¥159,800
分割 月々 ¥7,600×24回

送料・税込みセット②

98でWindowsセット
PC-9821Bs/U7W
15"モニターセット
5年保証 3年保証 保険付



現金特価 ¥269,800
分割 月々 ¥9,200×36回

送料・税込みセット③

EPSON入門
PC-486SE2
14"モニターセット
5年保証 3年保証 保険付



現金特価 ¥134,800
分割 月々 ¥6,500×24回

送料・税込みセット④

中古16bitセット
PC-9801RX21
14"モニターセット
1年保証 保険付



現金特価 ¥79,800
分割 月々 ¥7,200×12回

送料・税込みセット⑤

中古32bitセット
PC-9801RA2
14"モニターセット
1年保証 保険付



現金特価 ¥99,800
分割 月々 ¥9,000×12回

送料・税込みセット⑥

中古フルセット
PC-9801VX21
14"モニター
15"プリンター
1年保証 保険付



現金特価 ¥99,800
分割 月々 ¥9,000×12回

ゲームソフト高額買取

★6/1の価格につき多少変動致します。





PC-9801用
定価:¥8,800
買取:¥3,500



FM-TOWNS用
定価:¥8,800
買取:¥4,000

まとめてお持ち頂くとさらにお得な買取りシステム実施中!

5本以上で➡500円
10本以上で➡1,100円
20本以上で➡2,400円
30本以上で➡3,500円
50本以上で➡6,000円
買取り合計金額UP!!

商品名	買取価格
PC-9801	
17才	¥3,200
ああっ女神さま!	¥5,000
アイ・ザ・ビホルダー2	¥3,500
アレス王の物語	¥3,000
アローン・イン・ザ・ダーク 256色	¥4,000
アローン・イン・ザ・ダーク 16色	¥3,000
淫獣学園	¥3,000
Winning Post	¥3,000
A列車で行こう4	¥4,000
エアーマネージメント2(航空王をめざせ)	¥3,000
EPIC	¥3,500
ガオガオ2ndパンドラの森	¥3,000
学園ボンバー	¥3,000
きゃんきゃんバニー エクストラ	¥3,000
空軍大戦略	¥3,500
けっこう仮面 おしおきパラダイスの巻	¥3,000
GE・TEN2	¥3,000
現代大戦略EX	¥3,000
サークルメイト	¥3,100
3×3 EYES!	¥3,000
三国志 究極版	¥8,000
ザ ナイト アヴァロンの騎士	¥3,000
シュバルツシルト4	¥3,000
将棋聖天2	¥4,000
雀豪3	¥3,000
スーパーリアル麻雀 P4	¥6,000
スカーミッシュ	¥3,000
スチームハーツ	¥3,500
スレイヤーズ	¥3,500
ソードダンサー 凶刃の女神	¥4,500
卒業2	¥6,000
ダークサイドオブジーン	¥3,000
チェックシックス2	¥3,000
提督の決断2	¥3,500
提督の決断2 CD付	¥4,000
天下御免	¥5,000
電撃ナース2	¥3,500
トワイライト	¥3,000
ドラゴンナイト4	¥3,000
ナイツ・オブ・スカイ	¥3,000
Hercequary	¥3,000
ハート・ヒート・ガールズ	¥3,000
ハーフムーンにかわるまで	¥3,500
HAMLET	¥3,000
VIPER V10	¥3,000
バクタ2	¥3,000
POWER DOLLS	¥4,000
パワーダービー	¥3,000
緋王伝2	¥3,000
ファーランドストーリー伝記	¥3,500
ファイナル・ブレイカー	¥3,000
ブレインバースト	¥3,000
ぷりんせすでんじゃあ	¥3,000
プリンセスメーカー2	¥4,000
ポゼッショナー	¥3,000
麻雀でPON!	¥3,000
マイクロソフト フライトシミュレータ	¥3,000
舞夢	¥3,800
魔導物語 A・R・S	¥3,000
ミラージュ2	¥3,000
メタルフォース	¥3,000
ようこそシネマハウスへ	¥3,000
ラジカルシークエンス	¥3,000
RANCE4	¥3,000
リバーサー	¥3,000
REIRA	¥3,000
レジオナルパワー3	¥3,500
レッスルエンジェルス・スペシャル	¥3,000
枠番&馬番予想(爆勝馬券HD)	¥3,000
FM-TOWNS	
アローン・イン・ザ・ダーク	¥3,000
インビテーション(リメイク版)	¥3,000
VASTNESS	¥3,000
A列車で行こう4	¥4,000
ガジェット	¥4,000
きゃんきゃんバニー エクストラ	¥3,000
クイーンオブデュエリスト外伝■	¥3,200
3×3 EYES	¥3,000
スーパーリアル麻雀 P4	¥5,000
スカベンジャー4	¥3,000
卒業'93	¥4,000
DEMONCITY	¥3,000
DOR ベストセレクション 下巻	¥3,000
DOR ベストセレクション 上巻	¥3,000
ドラゴンナイト4	¥3,500
BURNING Fest	¥4,000
ビューポイント	¥3,500
麻雀でPON!	¥3,000
Ms. DETECTIVE ファイナル#2	¥3,000
ゆみみみっくす	¥3,000
ランス4	¥3,000
リブルラブル	¥3,000
REIRA	¥3,000
X680x0	
悪魔城ドラキュラ	¥3,000
あすか120% BURNING Fest	¥3,000
エトワールプリンセス	¥4,000
餓狼伝説2(限定パッド付き)	¥4,000
CARAT	¥3,000
きゃんきゃんバニー エクストラ	¥3,000
コットン	¥4,000
ジオグラフシール	¥4,000
雀神クエスト	¥3,500
スーパーリアル麻雀 P4	¥5,500
スーパーリアル麻雀 PART2&PART3・X	¥3,000
ストリートファイター2	¥4,000
卒業(パッケージ版)	¥3,500
大魔界村	¥4,000
同級生	¥3,500
ドラゴンナイト4	¥4,000
ネメシス'90改	¥3,000
VIPER-V8 twin Turbo	¥3,000
ファイナルファイト(CD付き)	¥3,000
ぷよぷよ	¥3,500
MAD STALKER	¥3,000
妖獣戦記	¥3,000

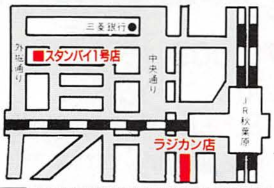
中古パソコン 高額買取

★6/1の価格につき多少変動致します。
この他パソコンハードなら何でも買取りOK!!
● 例えばCRT、プリンター本体等、セットなら更に買取りUP!!
● もちろんCRTのみ、プリンターのみ、メモリのみと単品買取りもOK!!

すぐスタンバイに送っちゃいな!

機種名	買取価格
APPLE	
2Ci 5/80HD	➡¥55,000
Centris610 8/230HD/CD	➡¥124,000
Centris660AV 8/500HD/CD	➡¥170,000
Duo270c 12/240HD/Express MODEM	➡¥200,000
LC575 8/160HD/CD	➡¥155,000
PowerBook165c 4/120HD	➡¥100,000
PowerBook180c 4/160HD	➡¥148,000
Quadra610 8/230HD/CD	➡¥140,000
Quadra840AV 8/230HD/CD	➡¥220,000
EPSON	
PC-386GE3	➡¥50,000
PC-386GS3	➡¥63,000
PC-386NAR2	➡¥75,000
PC-386NWR2	➡¥50,000
PC-386P2	➡¥50,000
PC-486GF3	➡¥65,000
PC-486GR3	➡¥90,000
PC-486HG3	➡¥140,000
PC-486HX3	➡¥165,000
PC-486NAS2	➡¥110,000
PC-486NASC2	➡¥220,000
PC-486P2	➡¥60,000
PC-486PT1	➡¥110,000
PC-486SE2	➡¥70,000
PC-486SR2	➡¥95,000
FUJITSU	
FM-TOWNSII/HR20	➡¥60,000
FM-TOWNSII/ME20	➡¥90,000
FM-TOWNSII/MX20	➡¥170,000
FM-TOWNSII/UR20	➡¥60,000
NEC	
PC-9801BS2/U2	➡¥130,000
PC-9801BX2/U2	➡¥95,000
PC-9801BX/U2	➡¥90,000
PC-9801DA/U2	➡¥75,000
PC-9801ES2	➡¥55,000
PC-9801EX2	➡¥39,000
PC-9801FA/U2	➡¥90,000
PC-9801FS/U2	➡¥70,000
PC-9801N	➡¥30,000
PC-9801NA/C	➡¥200,000
PC-9801NC	➡¥155,000
PC-9801NS/A	➡¥142,000
PC-9801NS/E	➡¥80,000
PC-9801NS/R	➡¥115,000
PC-9801NS/T	➡¥85,000
PC-9801NV	➡¥45,000
PC-9801NX/C	➡¥210,000
PC-9801RA21	➡¥60,000
PC-9801US	➡¥60,000
PC-9821/S1	➡¥98,000
PC-9821AE/U2	➡¥110,000
PC-9821AP2/U2	➡¥255,000
PC-9821AP/U2	➡¥230,000
PC-9821AS2/U2	➡¥185,000
PC-9821AS/U2	➡¥160,000
PC-9821BS/U7W	➡¥165,000
PC-9821CE2/S2D	➡¥205,000
PC-9821CE/S1	➡¥135,000
PC-9821CS2/S3	➡¥270,000
PC-9821NE	➡¥285,000
ROLAND	
CM-300	➡¥28,000
CM-32L	➡¥13,000
CM-32LN	➡¥5,000
CM-32P	➡¥13,000
CM-500	➡¥33,000
CM-64	➡¥28,000
MPU-401N	➡¥6,000
S-MPU/PC	➡¥11,000
ミュージ朗55	➡¥45,000
ミュージ朗 Jr.BOARD	➡¥5,000
ミュージ朗 Jr	➡¥18,000
MPU-PC98	➡¥5,000
MT-32	➡¥7,000
SC-88	➡¥60,000
ミュージ朗300	➡¥38,000
ミュージ朗500	➡¥41,000
ミュージ朗88PRO	➡¥68,000
ミュージ朗Jr note	➡¥7,000
SHARP	
CZ-300C	➡¥148,000
CZ-500C	➡¥180,000
CZ-603C	➡¥50,000
CZ-604C	➡¥75,000
CZ-634C	➡¥100,000

直接ご来店のお客さまはこちらへ



東京1号店
〒101 東京都千代田区外神田1-6-6(松田ビル)
TEL.03-3258-8955
FAX.03-3258-8958

ラジカン店
〒101 東京都千代田区外神田1-15-16(秋葉原ラジオ会館6階)
TEL.03-3252-0290
FAX.03-3252-0292

大阪店
〒556 大阪市浪速区日本橋5-12-2(桝本ビル)
TEL.06-641-1971
FAX.06-643-2148

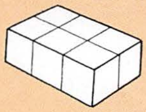
●御支払いは下記取引銀行へお願いします
東海銀行秋葉原支店 普通 546013
口座名儀:株式会社SRGスタンバイ

完全予約制 買取り・下取り方法

①電話で予約お申し込みください。



②宅配便などでお送りください。



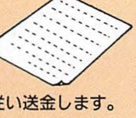
箱の無いお客様には、当店から専用の箱をお送りします。

③査定額をこちらから連絡します。



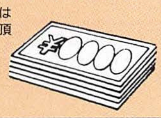
*もし値段が合わないときはキャンセル料無しでお返しします。

④カンタンな必要書類をお送りします。



記入後、返送して頂きます。

⑤返送書類に従い送金します。



*下取りの場合は差額をご入金頂きます。





マイコンソフト

NEO・GEOをより鮮明な画像でプレイしたいあなたへ――

XNEO-1 RGB/S

ANALOG RGB/S UNIT FOR NEO・GEO

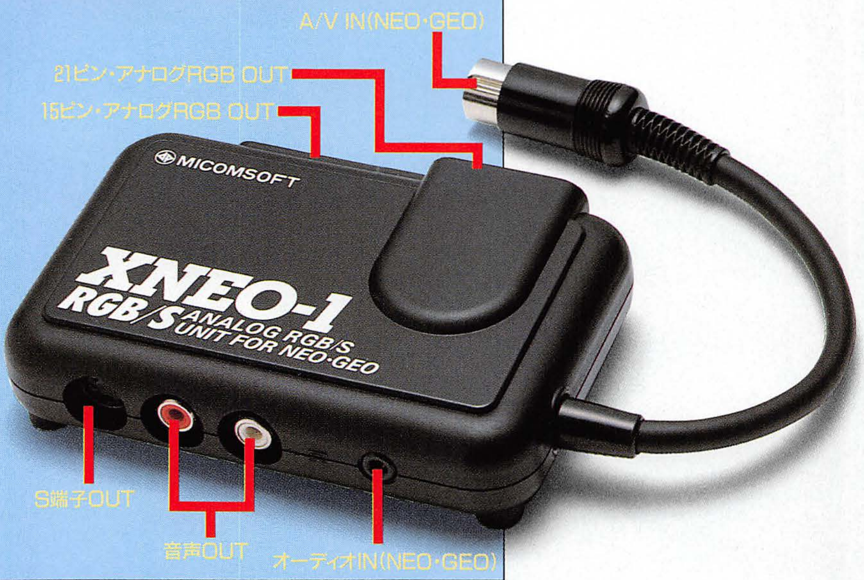
超ド級ゲーム「ネオ・ジオ」

XNEO-1RGB/Sは、これまで標準で家庭用テレビのビデオ画面でしか楽しめなかった「NEO・GEO」を、パソコン用の高精細な「アナログRGBモニター」や「S端子付き家庭用テレビ」などにつなぎ、より鮮明な画像を得られる画期的な変換ユニットです。

また、本製品に付属のステレオ・ケーブルで、NEO・GEOの「PHONE」端子と本製品の「オーディオIN」端子を接続することによって、モニターやテレビからステレオ・サウンドを楽しむことができます（テレビやモニターがステレオに対応している必要があります）。

※21ピン・アナログRGBでステレオ・サウンドを楽しむには、当社より発売中の「ステレオ音声対応8ピン-21ピン・アナログRGBケーブル（型番：XC21RGB）／標準価格2,900円（税別）」が必要です。（注：このXC21RGBを直接NEO・GEO本体につなぐことはできません）

※アナログRGBモニター用映像信号は、15ピンと21ピンを両方同時に出力することはできません。



8月下旬発売 標準価格 **7,600円**（税別） 付属品：音声入力用ステレオ・ケーブル（モニターやテレビとの接続ケーブルは含まれておりません。）

XNEO-1使用前 → **XNEO-1使用後**

サムライスピリッツ ©SNK 1993



対応モニター

XNEO-1RGB/Sは下記の様なモニター及びテレビに対応しています。

①水平同期周波数15kHzの画面モードを持つ、15ピン・アナログRGBモニター
②21ピン・アナログRGBモニター
③S端子付き家庭用テレビ

ご注意：ビデオ入力端子しか持たない家庭用テレビや、24kHzや31kHzの画面モードしか持たないアナログRGBモニターには対応していません。

対応モニターの例

NEC：
PC-KD861, 871, 862S, 863S, 863G
PC-TV354, 472, 453, 454, 455

SHARP：
CZ-600D, 601D, 603D, 604D, 605D, 606D, 607D, 612D, 613D, 860D, 880D, CU-14TV, CU-15M1

FUJITSU：
FMT-DP531, 532

発売元：電波新聞社　出版販売部　〒141 東京都品川区東五反田1−11−15。TEL. 03−3445−6111（大代表）
企画・開発：マイコンソフト株式会社　〒530 大阪市北区中之島3−2−4 朝日新聞ビル6F（電波新聞社大阪本社内）TEL. 06−203−2827

東京本社	03-3445-6111（大代表）	札幌支局	011-641-5591	静岡支局	054-254-6405	高松支局	082-228-5581
		仙台支局	022-227-7211	名古屋支局	052-261-4541	下関支局	0878-61-3111
大阪本社	06-203-3361（大代表）	新潟支局	025-245-2526	金沢支局	0762-63-8661	広島支局	0832-67-7478
		関東総局	0273-26-3206	京都支局	075-221-8021	熊本支局	096-380-7500
西部本社	092-431-7411（大代表）	松本支局	0263-36-2266	神戸支局	078-391-5885	鹿児島支局	0992-26-3630

マイコンソフト

RGBの美しさと大迫力のステレオ音声を求めるあなたへ。

新発売

ステレオ音声対応

8ピン-21ピンアナログRGBケーブル

型番:XC21RGB(長さ3m)

標準価格 2,900円(税別)

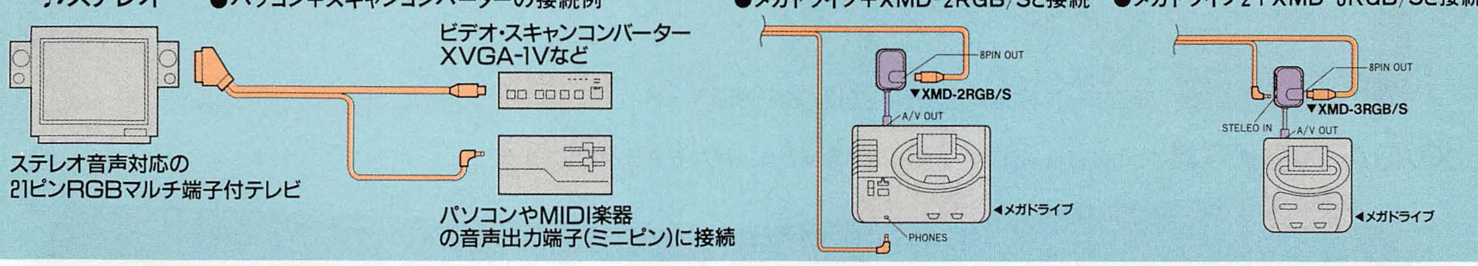


●8ピン・アナログRGB映像信号の他にステレオ音声を入力することによって、ステレオ音声対応の21ピンRGBマルチ端子付きテレビでRGB画像とステレオ音声をお楽しみいただけます。

●当社製セガ社メガドライブ用RGBユニットXMD-2RGB/S、XMD-3RGB/Sと合わせてご使用いただきますと、ステレオ対応の21ピンRGBマルチ端子付きテレビでメガドライブのステレオ音声をお楽しみいただけます。

●当社製ビデオ・スキャンコンバーターXVGA-1Vと合わせてご使用いただく際、音声ケーブルをパソコン側のヘッドホン端子やラインアウト端子(ミニピンプラグ)、あるいはMIDI楽器に接続し、テレビのスピーカーから音声を聞く事ができます。

ご注意
- SNK社ゲーム機NEO・GEO(ネオジオ)の映像端子に直接つなぐ事はできません。
- 8ピン端子からは音声は入力されませんのでMSXパソコンでは音声を出す事ができません。
- デジタルRGBにはご使用になれません。



XMD-3 RGB/S

ANALOG RGB/S UNIT FOR MD

メガドライブ2をより鮮明な画像でプレイしたいあなたへ。

標準価格 6,900円(税別)

好評発売中

本製品には、ケーブルは含まれておりません。



XMD-3RGB/Sは、これまで家庭用テレビのビデオ画面でしか楽しめなかった、セガ社「メガドライブ」を、パソコン用の高精細な「アナログRGBモニター」や「S端付きの家庭用テレビ」などに接続し、より鮮明な画像を得られる変換ユニットです。接続できる「アナログRGBモニター」は水平同期周波数が15kHzの画面モードを持ち、15ピンもしくは21ピンのケーブルに対応している製品です。



この画面写真は、メガCDソフト「シルフィード」(©1993 GAME ARTS)です。



メガドライブをお持ちの方は
XMD-2RGB/S
標準価格6,900円(税別)

対応モニターについて

XMD-3RGB/Sは、水平同期周波数15kHzの画面モードを持つ、15ピンアナログRGBモニターまたは21ピン・アナログRGBモニター、またはS端子付きの家庭用テレビに対応しています。

ご注意:ビデオ端子しか持たない家庭用テレビや、水平同期周波数24kHzや31kHzのみのアナログRGBモニターには対応しておりません。

対応モニターの例

NEC	PC-KD861, 871, 862S, 863S, 863G PC-TV354, 472, 453, 454, 455
SHARP	CZ-6000, 601D, 603D, 604D, 605D, 6056D, 607D 612D, 613D, 860D, 808D, CU-14TV, CU15M1
FUJITSU	FMT-DP531, 532

(当社独自調査による)

発売元:電波新聞社 出版販売部 〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 TEL03-3445-6111(大代表)

企画・開発:マイコンソフト株式会社 〒530 大阪市北区中之島3-2-4 朝日新聞ビル6F(電波新聞社大阪本社内) TEL06-203-2827

東京本社 03-3445-6111(大代表)	札幌支局 011-641-5591	関東支局 0273-26-3206	名古屋支局 052-261-4541	神戸支局 078-391-5885	下関支局 0832-67-7478
大阪本社 06-203-3361(大代表)	仙台支局 022-227-7211	松本支局 0263-36-2266	金沢支局 0762-63-8661	広島支局 082-228-5581	熊本支局 096-380-7500
西部本社 092-431-7411(大代表)	新潟支局 025-245-2526	静岡支局 054-254-6405	京都支局075-221-8021	高松支局 0878-61-3111	鹿児島支局 0992-26-3630

MICOMSOFT

多機種対応型スキャンコンバータ・ユニット

XVGA-1v 新発売

XVGA-1vは、パソコンの映像信号の水平同期周波数24kHzと31kHzの信号を家庭用テレビのＮＴＳＣ標準信号に変換して、パソコンの画面を家庭用テレビで表示したりビデオデッキで録画することができます。

多機種対応型ですのでXVGA-1v１台で、IBM-PC／IBM-PC互換機／マッキントッシュ／PC-9801VM以降の機種／ＰＣ286／386／486／FM-TOWNS／Ｘ68000などの複数の機種が使えます。水平同期周波数24kHzと31kHzの信号をどちらか入力した時点でＸＶＧＡ-1ｖが自動に標準ＮＴＳＣ信号15kHzに変換します。

家庭用ＴＶの映像出力は、アナログＲＧＢ21ピンマルチ端子／Ｓ端子／コンポジット・ビデオと３出力選択できます。

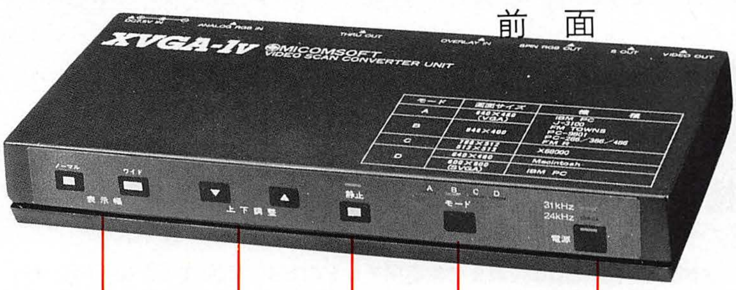
(画質は各端子の性能により異なりますので、ご注意下さい。またXVGA-1vは、ノーマル・モード専用ですハイレゾリューションモードには対応しません。)

対応機種と画面モード

機種	内容
IBM/IBM互換機	アナログRGB15ピン端子のある機種 画面モード：640×400ドット(24kHz)EGAモード，640×480ドット(31kHz)VGAモード
アップル	アナログRGB15ピン端子のある機種(要別売変換アダプター) 画面モード：640×480ドットの映像出力ができるカラーボードのみ対応
東　芝	J-3100シリーズ(アナログRGB15ピン端子がある機種) 画面モード：640×400ドット(24kHz)，640×480ドット(31kHz)VGAモード
富士通	FM-TOWNSシリーズ 画面モード：640×400ドット(24kHz)，640×480ドット(31kHz)
ＮＥＣ	PC-9801シリーズVM以降の機種(アナログRGB15ピン端子を有する機種) 画面モード：640×400ドット(24kHz)，640×480ドット(31kHz)ノーマル・モード
EPSON	PC286，386，486シリーズ 画面モードは、NECと同様
シャープ	X68000シリーズ 画面モード：768×512，512×512，256×256モード

XVGA-1v製品写真 (この写真は、開発途中で実際の製品と多少異なる場合があります。)

前　面



後　面



各スイッチの機能説明

①「POWER」スイッチ…………電源のON，OFF

②「MODE」スイッチ……………接続している各パソコンの画面モードによって切替えます。
モードA：640×480ドット(VGAモード)の機種　　モードB：640×400ドットの機種
モードC：768×512/512×512ドットの機種(X68000)　モードD：640×480ドットの機種(マッキントッシュ)

③「FREEZE」スイッチ………家庭用テレビに表示しているグラフィックを静止できます。ゲーム画面やアニメーション・グラフィック画面など、止めることのできないソフトウェアも静止させ、画面撮影や説明などに活用できます。

④「V-POSITION」スイッチ…パソコン画面を家庭用テレビに表示した場合、画面サイズの640×480/768×512/512×512ドットでは 天地方向が表示できない場合があります。この時に「V-POSITION」スイッチで画面を上下させ隠れている部分を表示することができます。

⑤「WIDTH」スイッチ……………家庭用テレビに表示した場合、縦横比が合わない場合があります。この時に「WIDTH」スイッチを押すと、横方向に画面を約1.2倍拡大し、比率を調整することができます。

XVGA-1v 標準価格69,800円(税別)

(必要な接続ケーブルは付属しています)

本製品にご質問がございましたら、下記までご連絡下さい。

㈱電波新聞社東京本社　出版販売部宛　東京都品川区東五反田1-11-15　TEL03-3445-6111(大代表)

㈱マイコンソフト(電波新聞社 大阪本社内)　大阪府大阪市北区中の島3-2-4朝日新聞ビル内　TEL 06-203-2827(直通)

東京本社 03-3445-6111(大代表)	札幌支局 011-641-5591	関東支局 0273-26-3206	名古屋支局 052-261-4541	神戸支局 078-391-5885	下関支局 0832-67-7478
大阪本社 06-203-3361(大代表)	仙台支局 022-227-7211	松本支局 0263-36-2266	金沢支局 0762-63-8661	広島支局 082-228-5581	熊本支局 096-380-7500
西部本社 092-431-7411(大代表)	新潟支局 025-245-2526	静岡支局 054-254-6405	京都支局 075-221-8021	高松支局 0878-61-3111	鹿児島支局 0992-26-3630

17型カラーディスプレイ発売記念セール!!

TOEI Toei Electronics Co., Ltd.

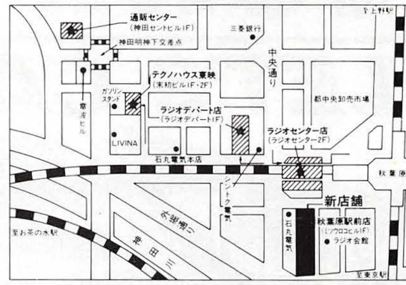
お待っとさん!!
ディスプレイ専門メーカーTOEI

SINCE 1946 老舗の東映無線　本体 周辺機器・RAMボード在庫豊富!!

安さ・サービス・丁寧……………… 秋葉原の東映無線

電信扱いで2時迄に御入金頂ければ当日出荷します!!
本広告に掲載の商品の価格については、消費税は含まれておりません。

安いけど全部新品だョ!!

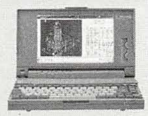


超低金利クレジット

回　数	1	3	6	10	12	15	18	24	36	48	60
利率(%)	2.5	3	4	5.5	5.5	8.5	11	11.5	16	21	27

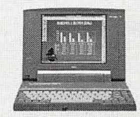
通販センター 通信販売・クレジット | TEL:03-3256-3334(代)

商品名・注番等をお電話で、ご連絡のうえ電信で下記までお振込みください。
※三菱銀行 秋葉原支店㊕9008599 東映無線㈱ 〒113 東京都文京区湯島1-2-4 神田セントビル1F



注番B08-01
PC-9801NS/A(CPU:80486SX-33MHz)
＋MJ-500(エプソン、インクジェットプリンター)
＋ノート用プリンターケーブル
¥329,300➡ ??%OFF ~~¥214,000~~

注番B08-02
PC-9801NL/R120A(CPU:80486SX-16、120MB HDD、一太郎・Lotusインストール)
＋MJ-500(エプソン、インクジェットプリンター)
＋ノート用プリンターケーブル
¥409,300➡ ??%OFF ~~¥274,000~~



注番B08-03
PC-9821Ne(CPU:80486SX-33MHz、カラー液晶)
＋TR-NE340Si(日本テクサ、内蔵型340MB HDD)
¥677,800➡ ??%OFF ~~¥455,000~~

注番B08-04
PC-9801NX/C(CPU:80486SX-20MHz、カラー液晶)
＋LHD-NS520(ロジテック、内蔵型522MB HDD)
¥562,800➡ ??%OFF ~~¥388,000~~



注番B08-05 ➡限定超特価!!
PC-486SE2(CPU:80486SX-25MHz)
＋HRM-14(エレコム、14型カラー、0.28mm、640×400)
＋Pack EV200(ICM、内蔵型200MB HDD)
¥306,800➡ ??%OFF ~~¥198,000~~

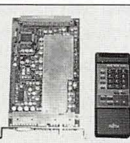
注番B08-06
PC-9821Ce2/S2D(CPU:80486SX-25、170MB HDD、CD-ROM内蔵)
＋MJ-500(エプソン、インクジェットプリンター)
＋ノート用プリンターケーブル
¥444,300➡ ??%OFF ~~¥298,000~~

秋葉原初!! FMショップ会第1号店



注番B08-07
FMTOWNSⅡ-Fresh(CPU:80486SX-33MHz)
● 14型ディスプレイセットモデル
● 170MB HDD内蔵
¥368,000➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B08-08
FMTOWNSⅡ-MX20(CPU:80486DX2・66MHz)
FMTDP5351W(富士通、14型カラー、0.38mm)
¥477,800➡ ??%OFF TOEI大特価



Ⓐ 富士通
FMT-416
● TVチューナーカード
● FMTOWNSⅡでテレビが見れる!!
● FMTOWNSⅡ UX/UG/UR用
● リモコン付
¥38,800➡**¥10,000**



Ⓑ 富士通
FM NoteBook(FMR50NB1)
● ノート型パソコン
● CPU:80C286-8MHz
● 標準2MB(RAMディスク1.25MB含)
● 16階調FLバックライト付液晶
● 3.5″FDD＋RAMディスク
● A4ファイルサイズ、約2.5kg
¥238,000➡**¥79,800**

新製品!!

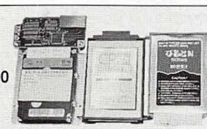


Ⓒ 東映
FCD-1780V
● 17型カラーディスプレイ
● 0.26mmドットピッチ
● 水平:24〜82KHz
垂直:47〜105Hz
● DOS/V用ケーブル・PC-98用変換アダプター添付
¥138,000➡ TOEI大特価

※全国出張修理



Ⓓ サンヨー
CMT-D14UM5N
● 14型カラーディスプレイ
● 0.28mmドットピッチ、ノングレア
● 水平:24〜57kHz
垂直:50〜90Hz
1024×768 ノンインターレス
¥99,800➡**¥49,800**



Ⓔ 日本テクサ
TR-NE250Si
● 内蔵型250MB
● 98NOTEシリーズ用
TOEI大特価 ➡~~¥34,800~~

Ⓖ キャラベル
AV-080SLmkⅡ
● 内蔵型80MB HDD
● PC-9801NS/L専用
TOEI大特価 ➡**¥41,000**

Ⓙ キャラベル
AV-125NSmkⅡ
● 内蔵型125MB HDD
● PC-9801NS専用
TOEI大特価 ➡**¥39,800**

Ⓩ キャラベル
AV-340NSmkⅡ
● 内蔵型340MB HDD
● PC-9801NS専用
TOEI大特価 ➡**¥79,800**

Ⓕ キャラベル
AV-200SRmkⅡ
● 内蔵型200MB HDD
● DA/DS/DX/RL/RA用
¥98,000➡**¥69,800**

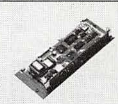
Ⓗ キャラベル
AV-120SLmkⅡ
● 内蔵型120MB HDD
● PC-9801NS/L専用
TOEI大特価 ➡**¥49,800**

Ⓘ キャラベル
AV-260SLmkⅡ
● 内蔵型260MB HDD
● PC-9801NS/L専用
TOEI大特価 ➡**¥59,000**

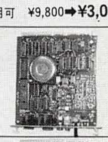
Ⓚ キャラベル
AV-260NSmkⅡ
● 内蔵型260MB HDD
● PC-9801NS専用
TOEI大特価 ➡**¥56,000**



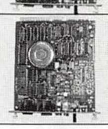
Ⓛ アンドー
SP-67PC
● コンピュータスピーカシステム
● 3W＋3W、アンプ内蔵/フルレンジ防磁
● コンピュータゲーム/ウォークマンに!!
● 85(W)・185(H)・115(D)×2(mm)
※単2×4/ACアダプター(¥1,000)で使用可　¥9,800➡**¥3,000**



Ⓞ ニューテック
NT-MF962N➡¥16,800
● 98NOTE用 内蔵型FAXモデム
● 9600bps G3FAX機能
● MNPクラス5
● NS、NS/E、NS/T、NC、NA、NS/R、NX/C用
NT-MF1414N(14400bps)➡**¥24,000**



Ⓜ アルファデータ
SS-10
● FMサウンドボード
● EMS対応・ステレオ出力
● サウンドエディタ付
● PC-9801-26Kコンパチ
¥19,800➡**¥9,800**



Ⓝ アルファデータ
AD-FS2
● コードレスFM音源ボード
● FM音源ボード＋PCM出力＋1MB FDD I/F
● サウンドエディタ付、PC-9801-26Kコンパチ
● FELLOWシリーズ/PC-9821Bp/Bs/Be用
TOEI大特価 ➡**¥14,800**

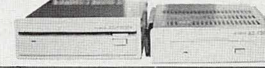
Ⓟ NEC
FELLOW/MATE用キーボード
● PC-9800シリーズ/NOTE/EPSON用
※FELLOW/MATE同梱品
TOEI大特価 ➡**¥9,800**

Ⓠ 磁気研究所
KB-9800 NEW
● フルキーボード
● PC-9800シリーズ/NOTE/EPSON用
TOEI大特価 ➡**¥6,800**



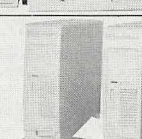
Ⓡ アルファデータ
AD-F50FA
● ファイルスロット用5″FDD
● MATE/FA/FS/FX用
¥34,800➡**¥23,800**

Ⓢ アルファデータ
AD-F35TF
● ファイルスロット用3.5″FDD
● MATE/FA/FS/FX用
¥24,800➡**¥18,000**



Ⓣ NEC
PC-HD240E
● 240MB HDD、14msec
※I/F別売
¥77,000➡**¥57,800**

Ⓤ NEC
PC-HD340E
● 340MB HDD、12msec
※I/F別売
¥90,000➡**¥66,800**



Ⓥ NEC
PC-HD170R3
● 170MB HDD、16.5msec
※I/F別売
¥80,000➡**¥59,800**

Ⓦ NEC
PC-HD300R3
● 300MB HDD、14msec
※I/F別売
¥200,000➡**¥148,800**

Ⓧ メッツ
FA-NT/AD
● ファイルスロット用HDDパックアダプター
● 98NOTE HDD用
● FA/FS/FX/MATE用
¥24,800➡**¥19,800**

Ⓨ メッツ
NH-DT(NOTE HOUSE)
● 外付型NOTE用HDDパックアダプター
● 98NOTE HDD用
● NEC/EPSONデスクトップ対応、I/F付
¥34,800➡**¥27,800**



本体/モニター/プリンター/ドライブ他

①PC-9801NS/A(NEC、ノート型、80486SX-33)……~~¥248,000~~
②PC-9801NL/R120A(NEC、ノート型、80486SX-16、120MB HDD、一太郎・Lotus INST)……~~¥328,000~~
③PC-9821Cs2/S3(NEC、80486SX-33、340MB HDD、CD-ROM内蔵)……~~¥468,000~~
④PC-9821Ce2/S2D(NEC、80486SX-25、170MB HDD、CD-ROM内蔵)……~~¥363,000~~
⑤PC-9801BX2/U2(NEC、32ビット、80486SX-25)……~~¥178,000~~
⑥PC-9801BS2/U2(NEC、32ビット、80486SX-33)……~~¥238,000~~
⑦PC-9801BA2/U2(NEC、32ビット、80486DX2-66)……~~¥338,000~~
⑧PC-9801NX/C(NEC、32ビット、ノート型、TFTカラー液晶、80486SX-20)……~~¥438,000~~
⑨PC-9821Ne(NEC、32ビット、ノート型、TFTカラー液晶、80486SX-33)……~~¥558,000~~
⑩PC-486NOTE AS2(エプソン、ノート型、80486SX-25)……~~¥248,000~~
⑪PC-486NOTE ASX2(エプソン、ノート型、STNカラー液晶、80486SX-25)……~~¥328,000~~
⑫LP-1500S(エプソン、レーザープリンター、600DPI相当、A4)……~~¥99,800~~
⑬PC-PR201/40(NEC、15″ドット)……¥44,000
⑭PC-KD1421(NEC、14型カラーディスプレイ、0.31mm)……¥33,000
⑮FCD-2180(東映、21型カラー、0.25mm、24〜82KHz、64プリセット)……~~¥398,000~~
⑯MJ-500(エプソン、インクジェット、A4、48×48、明朝/ゴシック/毛筆)……¥27,800
⑰ACM-217(アルファデータ、17型カラーディスプレイ、0.28mm、24〜65KHz)……¥79,800
⑱EN-98BOX(エレコム、SCSIアダプタボックス、NOTE用HDD2基可、I/F別売)……¥27,000
⑲B55FW(ニューテック、SCSI I/F、PC-9801FA-02上位コンパチ)……¥8,000
⑳TRUST-NE40L(日本テクサ、内蔵型40MB HDD、NS/E・NS/T・NC・NA・NA/C用)……¥15,000
㉑XVGA-1V(電波新聞社、スキャンコンバータ、640×400/480・800×600、768×512×512・256×256)……~~¥69,800~~
㉒NT-NOTE N(ニューテック、フロッピー接続I/F、SCSI端子付)……¥5,000
㉓RCN-1000(メルコ、NOTE用 1MB RAMカード、N・NT・NS・NS/E・NST・NC・NL・NS/L用)……¥3,000
㉔HRM-14(エレコム、14型カラー、0.28mm、640×400/480、800×600/1024×768/1120×750)……¥39,800
㉕16C-98(フジオン、16色カラーカード、4096色中16色表示、VF/VM用)……¥12,000
㉖FDD-35NT(エレコム、98NOTE専用3.5″外付FDD、2HD/2DD)……¥9,800
㉗TR-NE200Si(日本テクサ、内蔵型200MB HDD、98NOTEシリーズ用)……~~¥29,800~~
㉘DASH-NW340(日本テクサ、内蔵型340MB HDD、PC-386NOTE W/WR用)……¥111,000

パソコンデスク　ビジネスユース/ホームユースに!!

注番B08-28
※OAチェアー(別売)

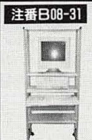
• 寸法:1800(W) 680(H) 800(D)
• 背面コード収納ケース付
• コード落とし(2個)付
• 下棚板45mm間隔3段階可動
• 大型ロック式キャスター付
¥84,000➡¥63,800

注番B08-29

• 寸法:1200(W) 745(H) 525(D)
• キーボードテーブルスライド収納式
• マウステーブル・3.5″フロッピーケース付
• ロック式キャスター付
• 上部左右棚板3段階可動
TOEI大特価 ➡¥42,000

注番B08-30
※OAチェアー(別売)

• 寸法: 870(W) 1283(H) 700(D)
• 2Pコンセント付
• コード収納ケース付
• ロック式キャスター付
• 棚板2段階可動
※サイドテーブル
• ¥7,800(別売)
TOEI大特価 ➡¥29,000

注番B08-31

• 寸法: 640(W) 1410(H) 650(D)
• 21型以下のディスプレイに対応
• キーボードテーブルスライド収納式
• マウステーブルスライド収納式
• ロック式キャスター
TOEI大特価 ➡¥19,800

注番B08-32

• 寸法: 640(W) 1250(H) 700(D)
• ロック式キャスター付
¥25,000➡¥9,800

注番B08-33

• 17型ディスプレイにも対応
640(W) 1340(H) 610(D)
• 中棚板2段階可動
• スライドマウステーブル
※OAチェアー(別売)
¥19,800➡¥12,800

注番B08-34

• 寸法: 800(W) 1345(H) 550(D)
• キーボードテーブルスライド収納式
• マウステーブル付(マウス収納可)
• ブックエンド付
• ロック式キャスター付
• 棚板2段階可動
TOEI大特価 ➡¥29,800

注番B08-35

• 机上型パソコンデスク
• 寸法:635(W) 690(H) 420(D)
• キーボードテーブルスライド収納式
TOEI大特価 ➡¥16,800

TOEI 東映無線株式会社

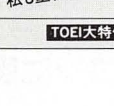
Toei Electronics Co., Ltd.

東映ショップ御案内

■マイコン・計測器・アンテナ
● ラジオセンター店/TEL.03-3253-0987(代)
● ラジオデパート店/TEL.03-3251-1014(代)
● テクノハウス東映/TEL.03-3253-9896(代)

■OA・オーディオ・CD・LD
● 秋葉原駅前店/TEL.03-3253-5741(代)
● 東映パソコンショップ/TEL.03-3253-5767(代)

OAチェアー



私も重役気分!!

注番B08-36
• 座上下ガスシリンダータイプ
• 背もたれ高さ調節可
• 5本足キャスター
TOEI大特価 ➡¥14,800



注番B08-37
• 座上下ガスシリンダータイプ
• 背もたれ高さ調節可
• 5本足キャスター
TOEI大特価 ➡¥9,700

JADMA 社団法人日本通信販売協会会員

SINCE 1985

COMPUTER BANK

LET'S CALL ☎(03)3797-1221

最新の在庫情報・価格はお電話にてお問い合わせ下さい。

電話一本で あなたの お手元に

- 代金引換システム(商品到着時の代金支払でOK!)
- 全国無料配送(お買い上げ3万以上、日曜配達可)
- 頭金なしクレジット、ボーナス一括払いもOK!
- 全商品保証付(中古品も1年間の保証付だから安心です。)
- 高額下取りシステム(買い換えもより少ない予算で)
- ビジネスソフト有料インストール(出張OK!)

ノベル認定リセーラー ｜ BORLAND ボーランドセンター ｜ Microsoft Official Dealer マイクロソフト オフィシャルディーラー ｜ Aldus PageMaker アルタスページメーカー 公認ディーラー ｜ Lotus Shop ロータス ショップ ｜ JUSTSYSTEM 一太郎 ジャストシステム 公認インストラクター ｜ 桐 ver.4 管理工学公認 SE・インストラクター ｜ EPSON サービス認定店

NEC PERSONAL COMPUTER

98MATE

— PC-9821 Ap2 —



26% OFF

●98メイトのWindowsセット
本格的にWindowsを使いこなしたい方へ

▶ORIGINAL SET(ご注文番号/A-0801)

PC-9821Ap2/U2(NEC・CPU/486DX2・66MHz)…¥448,000
MF-8517(飯山電機・CRT/17"24.8〜86kHz/0.28) ¥ 94,800
PC-9821A-E01(NEC・グラフィックアクセラレータボード) …¥ 70,000
LHD-MA540PB(ロジテック・520MB内蔵ハードディスク) …¥ 81,800
AP34-8M(I・Oデータ・8MB増設RAMボード)…¥ 52,000
標準価格合計¥746,600▶現金特価**¥548,000**

①¥20,000×24回/ボーナス¥39,000×4回

▶ORIGINAL SET(ご注文番号/A-0811)

PC-9821Ap2/U8W(NEC・CPU/486DX2・66MHz) …¥580,000
(5.6MBRAM/3.5"FDD×1+340MBHDD/Windows3.1インストール済)
MF-8615A(アイデクソン・CRT/15"24〜69kHz) …¥ 59,800
標準価格合計¥639,800▶現金特価**¥478,000**

NEC PERSONAL COMPUTER

98FELLOW



●98フェローのマルチメディアセット
手軽にマルチメディアを体験したい方へ

▶ORIGINAL SET(ご注文番号/A-0804)

PC-9801BX2/U2(NEC・CPU/486SX・25MHz) …¥178,000
MF-8615A(アイデクソン・CRT/15"24〜69kHz) …¥ 59,800
EFB-8M(メルコ・8MB増設RAMボード) ……¥ 43,000
DNB-210(メルコ・210MB内蔵ハードディスク) ……¥ 29,800
CDI-FB(メルコ・ファイルベイ用CD-ROMユニット) ¥ 29,800
WSR-E(メルコ・PCMサウンド+ウィンドウ・アクセラレータ) …¥ 29,800
WA400M(WACHI・100/200/400カウント切替マウス)…¥ 8,800

標準価格合計¥379,000▶現金特価**¥298,000**

①¥10,000×24回/ボーナス¥20,000×4回
②¥15,000×18回/ボーナス¥23,000×3回
③¥20,000×12回/ボーナス¥43,000×2回

NEC PERSONAL COMPUTER

98FELLOW



52% OFF

●98フェローのスタンダードセット
実用本位でパソコンを使いたい方へ

▶ORIGINAL SET(ご注文番号/A-0805)

PC-9801BX2/U2(NEC・CPU/486SX・25MHz) …¥178,000
CU-14PD(SHARP・CRT/14"アナログ/ドットピッチ.28) …¥ 89,800
PC-9801B-38(NEC・240MB内蔵ハードディスク) ………¥140,000
PS98-1003-32(NEC・日本語MS-DOS5.0A) …¥ 9,800
SPW400(WACHI-400カウントマウス) …¥ 6,800
CW-209PH(WACHI・マウス変換ケーブル) ……¥ 2,000
CT-2001(シグマ・マウスパッド) …………プレゼント

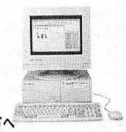
標準価格合計¥426,400▶現金特価**¥203,800**

①¥10,000×18回/ボーナス¥18,000×3回
②¥15,000×12回/ボーナス¥22,000×2回
③¥20,000×10回/ボーナス¥21,000×1回

NEC PERSONAL COMPUTER

98MATE

— PC-9821 Bp —



●98メイトのWindows入門セット
ハイスペック低価格でWindowsを体験したい方へ

▶ORIGINAL SET(ご注文番号/A-0802)

PC-9821Bp/U8W(NEC・CPU/486DX2・66MHz) ¥438,000
(5.6MBRAM/3.5"FDD×1+340MBHDD/Windows3.1インストール済)
MF-8615A(アイデクソン・CRT/15"24〜69kHz) …¥ 59,800
NE-SIM32-H8M(I・Oデータ・8MB増設SIM) ¥ 42,000
標準価格合計¥539,800▶現金特価**¥418,000**

①¥10,000×36回/ボーナス¥25,000×6回

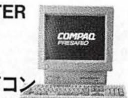
▶ORIGINAL SET(ご注文番号/A-0812)

PC-9821Bs/U7W(NEC・CPU/486SX・33MHz) …¥298,000
(5.6MBRAM/3.5"FDD×1+170MBHDD/Windows3.1インストール済)
HRM-14(エレコム・CRT/14"24.8〜35.5kHz) ……¥ 69,800
NE-SIM32-H4M(I・Oデータ・4MB増設SIM) ¥ 22,000
標準価格合計¥389,800▶現金特価**¥278,000**

①¥10,000×24回/ボーナス¥20,000×4回

COMPAQ PERSONAL COMPUTER

PRESARIO



●コンパックの最新一体型パソコン
Windows対応アプリケーションが
プリインスートールされています!

▶ORIGINAL SET(ご注文番号/A-0807)

PRESARIO433(COMPAQ・CPU/486SX・33MHz/
8MBRAM/14"CRT/200MBHDD/3.5"FDD×1/内蔵FAXモデム)

- 一太郎Ver.5 for Windows(ジャストシステム/ワープロソフト)
- Lotus ORGANIZER R1.1J(ロータス/情報ツール)
- EasyFax Lite for COMPAQ PRESARIO(エーアイソフト/通信ソフト)
- GAME PACK for COMPAQ PRESARIO(ダットジャパン/ゲーム7種)
- Microsoft Windows 3.1
- MS-DOS 6.2/Vその他ユーティリティがハードディスクにインストール済み

標準価格¥233,000▶ 現金価格 (大特価)

①¥10,000×18回/ボーナス¥23,000×3回
②¥15,000×12回/ボーナス¥29,000×2回
③¥20,000×10回/ボーナス¥36,000×2回

NEC PERSONAL COMPUTER

98NOTE



26% OFF

●98ノートのスタンダードセット
省スペースでパソコンを利用されたい方へ

▶ORIGINAL SET(ご注文番号/A-0806)

PC-9801NS/A(NEC・CPU/486SX・33MHz) ¥248,000
LHD-NS260(ロジテック・260MB内蔵ハードディスク) …¥ 58,800
Ne34-8M(I・Oデータ・8MB増設RAMボード) …¥ 48,000
PS98-1003-32(NEC・日本語MS-DOS 5.0A) …¥ 9,800
WA400M(WACHI・100/200/400カウント切替マウス) ¥ 8,800

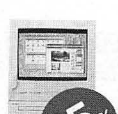
標準価格合計¥373,400▶現金特価**¥273,800**

①¥10,000×24回/ボーナス¥19,000×4回
②¥15,000×18回/ボーナス¥14,000×3回
③¥20,000×12回/ボーナス¥30,000×2回

上記のセットで本体を換えた場合
PC-9821Ne(486SX・33MHz/98ノートカラー) …**¥523,800**

NEC PERSONAL COMPUTER

98MULTi



25% OFF

●98マルチのWindowsセット
マルチメディア環境でご利用されたい方へ

▶ORIGINAL SET(ご注文番号/A-0803)

PC-9821Ce2/S2(NEC・CPU/486SX・25MHz) ¥348,000
(5.6MBRAM/3.5"FDD×1/CD-ROM/15"CRT/170MBHD/Windows3.1)
PC-PR101/J110(NEC・カラーインクジェットプリンタ) ¥ 69,800
Me34-4M(I・Oデータ・4MB増設RAMボード)…¥ 28,000

標準価格合計¥445,800▶現金特価**¥338,000**

①¥10,000×24回/ボーナス¥37,000×4回
②¥15,000×18回/ボーナス¥37,000×3回
③¥20,000×12回/ボーナス¥63,000×2回

上記のセットで本体を換えた場合
PC-9821Ce2/S2D(3.5"FDD×2) ………**¥348,000**
PC-9821Cs2/S3(486SX・33MHz/340MHDD) **¥428,000**

IBM PERSONAL COMPUTER

IBM PS/V Vision



●パソコンにTVとCDコンポがついて
テレ・パソ・コンポ新登場!
超おもしろいマルチメディアパソコン

▶ORIGINAL SET(ご注文番号/A-0808)

2408-NTB(IBM・CPU/486SLC2・66MHz/8MBRAM/
14"CRT/212MBHDD/3.5"FDD×1/倍速CD-ROM)

- テレビが見られる、テレビチューナー内蔵
- ビデオや家庭用ゲーム機も楽しめるAV入力端子付き
- 音楽CDが聞けるソフトウェア・プレーヤーを装備
- PhotoCDが満喫できるソフトウェア・ビューワ装備
- 電子ブック専用のタイトルも再生可能(東京乗換マップ装備)

標準価格¥378,000▶ 現金価格 (大特価)

①¥10,000×24回/ボーナス¥20,000×4回
②¥15,000×18回/ボーナス¥16,000×3回
③¥20,000×12回/ボーナス¥32,000×2回

APPLE PERSONAL COMPUTER

Macintosh LC 575



●一体型Macがさらにパワーアップ
超人気マルチメディアパソコン

▶ORIGINAL SET(ご注文番号/A-0809)

Macintosh LC575(APPLE・CPU/68LC040・33MHz) …¥398,000
(8MBRAM/320MBHDD/3.5"FDD×1/CD300i/14"カラーCRT)
MJ-700V2C(EPSON・80桁マッハジェットカラー) ¥ 99,800
JM0197LB(APPLE・8ピンケーブル) ……¥ 6,000
クラリスワークス(クラリス・統合ソフト)…¥ 58,000

標準価格合計¥561,800▶現金特価**¥398,000**

①¥10,000×36回/ボーナス¥21,000×6回
②¥15,000×24回/ボーナス¥25,000×4回
③¥20,000×18回/ボーナス¥32,000×3回

上記以外の組み合わせ、パソコンに関するご相談、その他お気軽にお電話下さい。

特選!コンピュータバンクの優良中古パソコン 1年間保証付

※不要のパソコン高額下取り、買い取り致します。ご相談は買い取り専用デスクまで。TEL(03)3797-1231



ロジテック 新品
SHD-B240N
(外付け243MBSCSIハードディスク)
標準価格¥69,800
大特価¥49,800



NEC 中古品
PC-9801RX2
(286/12MHz/640KB/5.2HD×2)
標準価格¥398,000
大特価¥52,000



NEC 中古品 **PC-PR201H3**
(136桁カラー/漢65字/秒)
¥225,000→¥42,000
PC-PR201V2
(136桁カラー/漢80字/秒)
¥298,000→¥48,000

NEC 中古品
PC-TV353
(15"TVカラーCRT/0.39)
標準価格¥102,600
大特価¥28,000



EPSON 新品
PC-486SE2
(486SX/25MHz/1.6MB/3.5"2HD×2)
標準価格¥158,000
大特価¥99,800



おすすめ中古セット

NEC
PC-9801VX21 中古限定品
(286/10MHz/640KB/5.2HD×2)
標準価格¥433,000→¥39,000

NEC
PC-TV353(15"TVカラーCRT/ピッチ.39)
標準価格¥102,600→¥28,000
標準価格合計¥535,600→セット特別価格¥66,800

FAXで最新中古品情報提供中!! ●東京:03-3664-9000 ●大阪:06-304-9000

※FAXの受話器を取りお近くの情報BOXセンターを呼び出し、音声ガイダンスに従い、情報番号⓪①②②①を押して下さい。その場ですぐに情報が取り出せます。

特選中古リスト

NECコンピュータ本体

機種	仕様	標準価格	特価
PC-98DO+	(CPU:V33A/16Hz/5"2HD×2)	¥278,000	¥48,000
PC-9801VX21	(CPU:80286/10MHz/5"2HD×2)	¥433,000	¥39,000
PC-9801EX2	(CPU:80286/12MHz/3.5"2HD×2)	¥348,000	¥58,000
PC-9801RA2	(CPU:80386/16MHz/5"2HD×2)	¥498,000	¥78,000
PC-H98/U60-002	(CPU:80386/25MHz/1.5MB/3.5"2HD×2)	¥835,000	¥88,000
PC-9821Ce/S1	(CPU:486SX/25MHz/1.6MB/3.5"2HD×2/CD+CRT) 新品	¥378,000	¥178,000
PC-9821As/U2	(CPU:486DX/33MHz/3.6MB/3.5"2HD×2) 新品	¥448,000	¥178,000
PC-9801N	(CPU:V30 10MHz/1.2b/3.5"2HD×1)	¥248,000	¥58,000
PC-9801NS20	(CPU:386SX/12MHz/1.25MB/3.5"2HD×1)	¥448,000	¥95,000
PC-9801NS/E	(CPU:386SX/16MHz/1.25B/3.5"2HD×1)	¥278,000	¥118,000
NEC/PC-9801NS/A	(CPU:486SX/33MHz/640KB/3.5"2HD×1) 新品	¥248,000	¥178,000
EPSON/PC-486NAS2	(CPU:486SX/35MHz/1.6MB/3.5"2HD×2) 新品	¥248,000	¥138,000
EPSON/PC-486SE2	(CPU:486SX/25MHz/1.6MB/3.5"2HD×2) 新品	¥158,000	¥99,800
富士通/FMTOWNS II ME170	(CPU:486SX/25MHz/2MB/3.5"2HD×2+CD-ROM+170MBHDD) 新品	¥268,000	¥148,000

NECディスプレイ

機種	仕様	標準価格	特価
PC-KD854N	(14"カラー/400L/アナログ/0.39) 画面焼け有り	¥84,800	¥25,000
PC-KD863S	(15"カラー/200・400L/アナログ/0.39/スピーカー付)	¥118,000	¥38,000
PC-KD882	(15"カラー/400L/アナログ/0.31)	¥89,800	¥38,000
EPSON/CR-4000	(14"カラー/400L/アナログ/0.31)	¥94,800	¥30,000
EPSON/CR-5500	(15"カラー/0.28/ノーマル/ハイレゾ)	¥168,000	¥42,000
エレコム/HRM-14	(14"カラー/24.8〜35.5KHz/0.28) 新品	¥69,800	¥38,800
SHARP/CU-14PD	(14"カラー/アナログ/0.28) 新品	¥89,800	¥34,800

NECプリンタ・プリンタオプション

機種	仕様	標準価格	特価
NM-9700	(80桁/カラー漢字24ドット/漢55字/秒)	¥163,000	¥35,000
NM-9950	(136桁/カラー漢字24ドット/漢60字/秒)	¥245,000	¥45,000
PC-PR201H3	(136桁/カラー漢字24ドット/漢65字/秒)	¥225,000	¥42,000
PC-PR201V2	(136桁/カラー漢字24ドット/漢80字/秒)	¥298,000	¥48,000
PC-PR101/J110	(80桁/カラーインクジェットプリンタ/300DPI) 新品	¥69,800	¥49,800
PC-PR1000E/4W	(A4/日本語ページプリンタ/400DPI) 新品	¥138,000	¥99,800
EPSON/LP-1500S	(A4/日本語ページプリンタ/600DPI) 新品	¥148,000	¥88,000
EPSON/MJ-700V2C	(80桁/64ドットカラーインクジェットプリンタ) 新品	¥99,800	¥79,800
EPSON/MJ-500	(80桁/インクジェットプリンタ/48ドット) 新品	¥74,800	¥29,800
EPSON/AP-700	(80桁/48ドットカラー熱転写/漢53字/秒) 新品	¥79,800	¥32,800
Canon/BJC-600J	(A4カラーバブルジェットプリンタ) 新品	¥120,000	¥89,800
Canon/BJ-10vLite	(80桁バブルジェットプリンタ) 新品	¥69,800	¥38,000

その他新品周辺機器

機種	仕様	標準価格	特価
NEC/PC-9801B-38	(98FELLOW用内蔵240MBハードディスク) 新品	¥140,000	¥30,000
ロジテック/LFD-51	(5"2HD専用FDD/1ドライブ)	¥29,800	¥23,800
ロジテック/LFD-52	(5"2HD専用FDD/2ドライブ)	¥44,800	¥35,800
ロジテック/SFD-31J	(3.5"2HD専用FDD/1ドライブ)	¥19,800	¥15,800
ロジテック/SFD-32J	(3.5"2HD専用FDD/2ドライブ)	¥29,800	¥23,800
WACHI/バスマウス98 II	(98用100/200/400手動切替マウス)	¥8,800	¥3,800
WACHI/バスマウス98	(98用400カウントバスマウス)	¥6,800	¥2,800
WACHI/HW-100	(マウスカウントチェンジャー)	¥2,800	¥1,800
WACHI/CW-209PH	(マウス変換ケーブル)	¥2,000	¥1,000

コンピュータバンク特選 FM TOWNS II セット……特別高額下取り交換セール実施中!——7月31日まで

FM TOWNS II ME

●マルチメディアマシンのゲームセット

▶**ORIGINAL SET**(ご注文番号/A-0824)

FMTOWNS II ME20(富士通・CPU/486SX・25MHz) ¥198,000
FMTDP5351W(富士通・14"高解像度ディスプレイ) …¥79,800
誕生〜Debut〜(データウェスト・ゲームソフト) …¥12,800
ぷよぷよ(CSK総合研究所・ゲームソフト) …¥7,800
FREEWARE COLLECTION VOL,7(富士通・ソフト) プレゼント

標準価格合計¥300,900▶現金価格 大特価

①¥10,000×18回/ボーナス¥27,000×3回
②¥15,000×12回/ボーナス¥35,000×2回
③¥20,000×10回/ボーナス¥47,000×1回

FM TOWNS II Fresh・TV

●5周年記念モデル第2弾「チューナーカード内蔵」で登場!
高機能OASYS/Winがすぐに使えます!

▶**ORIGINAL SET**(ご注文番号/A-0823)

FMTOWNS II Fresh TV(富士通・CPU/486SX・33MHz) ¥388,000
(DP5351W/6MBRAM+170MBHDD/OASYS+Windows3.1+DOS6.2+T-OS)
FP-110FN(富士通アイソテック・80桁熱転写プリンタ) …¥49,800
CB-15F(八戸ファームウェア・プリンタケーブル) ¥3,800

標準価格合計¥441,600▶現金価格 大特価

①¥10,000×24回/ボーナス¥26,000×4回
②¥15,000×18回/ボーナス¥23,000×3回
③¥20,000×12回/ボーナス¥43,000×2回

上記のセットで本体を換えた場合
FMTOWNS II Fresh(チューナーカード無し) …¥268,000

FM TOWNS II MX

●マルチメディアマシンのWindowsセット

▶**ORIGINAL SET**(ご注文番号/A-0821)

FMTOWNS II MX340W(富士通・CPU/486DX2・66MHz) ¥498,000
(8MBRAM+340MBHDD/Windows3.1+DOS6.2+T-OSインストール済)
MF-8617(飯山電気・CRT/17"24.8〜86kHz) …¥104,800
IB-F2(飯山電気・CRT変換アダプタ) …¥1,800
MJ-700V2C(EPSON・80桁カラーマッハジェットプリンタ) ¥99,800
CB-15F(八戸ファームウェア・プリンタケーブル) ¥3,800

標準価格合計¥708,200▶現金特価¥548,000

上記のセットで本体を換えた場合
FMTOWNS II MA340W(486SX 33MHz 340MBHDD) ¥478,000
FMTOWNS II MF170W(486SX 33MHz 170MBHDD) …¥398,800



FM TOWNS マーティー モデル2 MARTY



●TVにつなぐCD-ROMプレーヤーのゲームセット

▶**ORIGINAL SET**(ご注文番号/A-0826)

FMTOWNSMARTY2(富士通・本体/グレー) ¥66,000
ぷよぷよ(CSK総合研究所・ゲームソフト) ……¥7,800
誕生〜Debut〜(データウェスト・ゲームソフト) …¥12,800

標準価格合計¥86,600▶ 現金特価¥69,800

MARTY専用周辺機器シリーズ…マーティがもっともっと楽しくなります

FMM-PAD301(MARTYパッド) ¥2,500→¥2,000
FMM-M0301(MARTYマウス) ……¥3,800→¥3,000
FMM-PAD401(ワイヤレスパッド) …¥7,800→¥6,500
FMM-KB305(MARTY用キーボード) ¥7,800→¥6,500
FMT-HS101(TOWNSヘッドセット) …¥6,500→¥5,500



FM TOWNS II MA

26% OFF

●マルチメディアマシンのゲームセット

▶**ORIGINAL SET**(ご注文番号/A-0822)

FMTOWNS II MA20(富士通・CPU/486SX・33MHz) ¥298,000
FMTDP8311(富士通・14"高解像度ディスプレイ) …¥115,000
EMIT Vol.2命がけの旅(光栄・赤川次郎作英会話ソフト) ¥8,800
A列車で行こう4(アートディンク・ゲームソフト) …¥12,800
スーパーリアル麻雀PIV(ピング・ゲームソフト) ¥12,800

標準価格合計¥447,400▶現金価格 大特価

①¥10,000×24回/ボーナス¥35,000×4回
②¥15,000×18回/ボーナス¥35,000×3回
③¥20,000×12回/ボーナス¥60,000×2回

購入6大特典プレゼント

①オリジナルCD
②富士通CD
③ポロシャツ
④ランチボックス
⑤MARTYクリップ
⑥テレフォンカード

★セットで購入するともれなくついてきます。

JCDMA お客様一人一人をしっかりサポート

COMPUTER BANK コンピュータバンク

▼本社ご注文・相談デスク
☎(03)3797-1221

株式会社コンピュータバンク 〒150 東京都渋谷区渋谷1-6-8井上ビル

営業時間/平日AM9:30〜PM7:00 土曜・日曜・祝日AM10:00〜PM6:30 年中無休

●クレジット価格に消費税は含まれておりますが、現金特別価格には含まれておりません。別途消費税がかかります。

P&Aならではの新品パソコン 5年保証

《業界No.1の"P&Aメンテナンスサポート"》

最高の保証システム

①業界最長の新品パソコン5年保証
（※モニター・プリンター3年間保証!! ※一部商品は除きます。）
②中古パソコンの1年間保証（※モニター・プリンター6ヶ月間保証!!）
③初期不良交換期間3ヶ月（※新品商品に限らせていただきます。）
④永久買取保証
⑤配達日の指定OK!!（土曜・日曜・祭日もOK!!）
⑥夜間配達もOK!!（※PM6:00〜PM8:00の間 ※一部地域は除きます。）

便利でお得な支払いシステム

1 翌月一括払い手数料無料（ご利用下さい。）
2 業界No.1の低金利!!
3 月々の支払いは¥1,000より
4 9ヶ月先からのスキップ払いOK!!
5 84回までの分割、ボーナス併用OK!!
6 カレッジクレジット
7 ステップアップクレジット
8 ボーナスだけで10回払いOK!!
9 現金一括支払いOK!!
10 商品到着払いOK!!（代引き手数料が必要になります。10万円まで900円）

（※商品・金額ご確認の上、銀行振込・現金書留にてご入金下さい。）

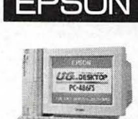
注目!! 一括払い手数料（金利）無料（平成6年8月末／9月末／10月末のいずれかをご指定下さい。）

NEC PC-9800シリーズ （送料¥2,000）



①PC-9801BX2/U2+CU-14MD ……定価¥252,800▶特価¥148,800
②PC-9801BX2/M2+CU-14MD ……定価¥266,800▶特価¥163,800
③PC-9801BS2/U2+CU-14MD ……定価¥312,800▶特価¥194,800
④PC-9801BA2/U2+CU-14MD ……定価¥412,800▶特価¥265,000
⑤PC-9821As2/U2+CU-14MD ……定価¥402,800▶特価¥250,000
⑥PC-9821As2/M2+CU-14MD ……定価¥416,800▶特価¥267,800
⑦PC-9821As2/U7W+CU-14MD……定価¥492,800▶特価¥295,000
⑧PC-9821As2/U8W+CU-14MD……定価¥532,800▶特価¥321,000
⑨PC-9821Ap2/U2+CU-14MD……定価¥522,800▶特価¥329,000
⑩PC-9821Ap2/U8W+CU-14MD……定価¥654,800▶特価¥398,000
⑪PC-9821Ap2/C9W+CU-14MD……定価¥774,800▶特価¥472,000
⑫PC-9821Ap2/C9T+CU-14MD……定価¥874,800▶特価¥536,000
⑬PC-9821An/U2+CU-14MD……定価¥664,800▶特価¥442,000
⑭PC-9821An/U8W+CU-14MD……定価¥794,800▶特価¥533,000
⑮PC-9821Bs/U7W+CU-14MD……定価¥372,800▶特価¥235,000
⑯PC-9821Bp/U7W+CU-14MD……定価¥472,800▶特価¥298,000
⑰PC-9821Bp/U8W+CU-14MD……定価¥512,800▶特価¥335,800
⑱PC-9821Bf/U8W+CU-14MD……定価¥674,800▶特価¥398,000
⑲PC-9821Ce2/S1……定価¥298,000▶特価¥209,800
⑳PC-9821Ce2/S2……定価¥348,000▶特価¥245,000
㉑PC-9821Ce2/S2D……定価¥363,000▶特価¥255,000
㉒PC-9821Cs2/S2……定価¥428,000▶特価¥301,000
㉓PC-9821Cs2/S3……定価¥468,000▶特価¥329,000

EPSON PC-486シリーズ （送料¥2,000）





- PC-486SE2+CU-14MD……定価¥232,800▶特価¥113,000
- PC-486SR2+CU-14MD……定価¥292,800▶特価¥128,000
- PC-486FE2+CU-14MD……定価¥202,800▶特価¥125,000
- PC-486FR2+CU-14MD……定価¥222,800▶特価¥140,000
- PC-486FS2+CU-14MD……定価¥272,800▶特価¥178,000
- PC-486MR2+CU-14MD……定価¥252,800▶特価¥162,000
- PC-486MS2+CU-14MD……定価¥332,800▶特価¥222,000
- PC-486HG2+CU-14MD……定価¥302,800▶特価¥199,000
- PC-486HG3+CU-14MD……定価¥327,800▶特価¥211,000
- PC-486HX2+CU-14MD……定価¥342,800▶特価¥227,000
- PC-486HX3+CU-14MD……定価¥367,800▶特価¥241,000
- PC-486HX3JW+CU-14MD・定価¥552,800▶特価¥375,000
- PC-486HA2+CU-14MD……定価¥442,800▶特価¥303,000
- PC-486HA3JW+CU-14MD・定価¥602,800▶特価¥422,800
- 486MU2GW(CRTなし)……定価¥278,000▶特価¥210,000
- 486MU2GWM(14"CRT付)……定価¥338,000▶特価¥255,000
- 486MU2IWM2(17"CRT付)……定価¥398,000▶特価¥300,000

■98シリーズ、エプソンシリーズのモニターを

- CU-14PD (シャープ)(0.28)……定価¥89,800に変更の場合¥6,000
- DX-15N(MAG)(15"、0.28マルチスキャン)……定価¥88,000に変更の場合¥18,000
- XC-1498CII (三菱)(0.28)……定価¥107,000に変更の場合¥12,000
- RD-15DII (三菱)(0.28マルチスキャン)……定価¥110,000に変更の場合¥28,000
- RD-17Y (三菱)(17"、0.28マルチスキャン)……定価¥170,000に変更の場合¥72,000
- PC-KD1511 (NEC)(0.28)……定価¥118,000に変更の場合¥20,000
- PC-KD1522 (NEC)……定価¥99,800に変更の場合¥40,000
- PC-KM153 (NEC)(15"、0.28 マルチスキャン)……定価¥110,000に変更の場合¥35,000
- PC-KM152 (NEC)(15"、0.28 マルチスキャン)……定価¥138,000に変更の場合¥53,000
- PC-KM172 (NEC)(17"、0.28 マルチスキャン)……定価¥198,000に変更の場合¥105,000
- PC-TV455 (NEC)(0.31、チューナー付)……定価¥147,000に変更の場合¥46,000
- CR-4500 (エプソン)(0.26マルチスキャン)……定価¥59,800に変更の場合¥25,000
- LCM-17 (ロジテック)(17"、0.26マルチスキャン)……定価¥128,000に変更の場合¥60,000
- LS-2617FNII (ICM)(17"、0.26マルチスキャン)……定価¥119,800に変更の場合¥58,000
- ACM-217 (αデータ)(17"、0.28マルチスキャン)……定価¥128,000に変更の場合¥48,000
- ACM-317 (αデータ)(17"、0.26トリニトロン管)……定価¥148,000に変更の場合¥69,000
- MF-8615A(IDEK)(0.28マルチスキャン)……特別価格¥59,800に変更の場合¥25,000
- MF-8517(IDEK)(17"、0.28マルチスキャン)……特別価格¥94,800に変更の場合¥57,000
- MF-8617(IDEK)(17"、0.26マルチスキャン)……特別価格¥104,800に変更の場合¥68,000

を加算して下さい。

NOTE（ディスケット5枚サービス） （送料¥1,000）

NEC



- PC-9801NS/A……定価¥248,000▶特価¥165,000
- PC-9801NS/A340……定価¥398,000▶特価¥285,000
- PC-9801NL/R120A……定価¥328,000▶特価¥228,000
- PC-9821Ne……定価¥588,000▶特価¥359,000
- PC-9821Ne340/W……定価¥768,000▶特価¥499,000
- PC-9801NX/C……定価¥438,000▶特価¥259,000

EPSON

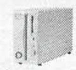


- PC-486NAS2……定価¥248,000▶特価¥137,000
- PC-486NAS2HT……定価¥248,000▶特価¥185,000
- PC-486NASX2……定価¥328,000▶特価¥181,000
- PC-486NASC2……定価¥448,000▶特価¥289,000
- 486NAU2……定価¥238,000▶特価¥179,000
- 486NAUX2……定価¥298,000▶特価¥224,000
- 486NAUC2……定価¥458,000▶特価¥345,000
- 486NAUD2JW……定価¥658,000▶特価¥493,000

NEC 今が購入のチャンス!



（計算できる手軽なソフト） 限定20本
アシストカルク（98シリーズ、3.5"）
定価¥9,700▶特価¥3,500



⊙リムーバブル（カートリッジ式HD）
KERNEL
● RM105L(N) 98セット
定価¥89,000▶特価¥69,000

今月の特選品



■アルファデータ
⊙ACM-217
●17"、0.28、マルチスキャン
●PC-98、DOS/V、MAC対応
定価¥128,000
P&A特価¥77,000



■EPSON
⊙PC-486NASX2
●i486™ SX/25M
●STNカラー液晶 ●2FDD
定価¥328,000
P&A特価¥181,000



■HP
⊙Desk Jet 505J Plus
（PCケーブル、用紙付）
●DJ-505J+カラーキット
定価¥78,000
P&A特価¥49,800



■エプソン
（カラー熱転写プリンタ）
⊙AP-700
（PCケーブル、用紙付）
●ASF内蔵
定価¥79,800
P&A特価¥29,000



■エプソン
（マッハジェット・プリンタ）
⊙MJ-500V2
（PCケーブル、用紙付）
●和文 アウトラインフォント搭載
定価¥69,800
P&A特価¥42,800



■キヤノン
⊙LBP-B406GII
（EP-KSIIトナー付）
●B4対応、600DPI
●拡大・縮小機能
定価¥304,000
P&A特価¥198,000



■ロジテック
⊙LHD-FE120K
●98FEL内蔵(13ms/32K)
定価¥35,800
P&A特価¥19,800



■緑電子
⊙BLT-N340
●98Note内蔵(340M/12ms)
●SOS搭載
定価¥118,000
P&A特価¥43,300

プリンターセット ケーブル・用紙付 （送料¥1,000）



■BJ-10V Lite
（PCケーブル、用紙付）
定価¥69,800
P&A超特価¥29,800



カラーバブルジェット
■BJC-820J（A3対応、カラー）
定価¥398,000
P&A特価¥152,800

- ⊙セット：PC-PR201/63A (NEC)……定価¥158,000▶特価¥73,000
- ⊙セット：PC-PR201/63 (〃)……定価¥125,000▶特価¥59,800
- ⊙セット：PC-PR201/87LA(〃)……定価¥248,000▶特価¥163,000
- ⊙セット：PC-PR201/65LA(〃)……定価¥148,000▶特価¥99,000
- ⊙セット：PC-PR201/65 (〃)……定価¥115,000▶特価¥78,000
- ⊙セット：PC-PR201/40 (〃)……定価¥59,800▶特価¥41,000
- ⊙セット：PC-PR101/J110 (〃)……定価¥69,800▶特価¥49,000
- ⊙セット：PC-PR101/TN103R(〃)……定価¥74,800▶特価¥52,600
- ⊙セット：PC-PR101/T165R(〃)……定価¥94,800▶特価¥66,500
- ⊙セット：PC-PR201/T180 (〃)……定価¥145,000▶特価¥99,500
- ⊙セット：PC-PR1000E/4W(〃)……定価¥138,000▶特価¥88,000
- ⊙セット：PC-PR1000/4R (〃)……定価¥178,000▶特価¥106,000
- ⊙セット：PC-PR2000/4R (〃)……定価¥298,000▶特価¥175,000
- ⊙セット：MJ-400 (エプソン)……定価¥49,800▶特価¥36,800
- ⊙セット：MJ-500V2(〃)……定価¥69,800▶特価¥42,800
- ⊙セット：MJ-500 (〃)……定価¥74,800▶特価¥29,800
- ⊙セット：MJ-1010 (〃)……定価¥79,800▶特価¥59,800
- ⊙セット：MJ-1000V2(〃)……定価¥99,800▶特価¥62,800
- ⊙セット：MJ-700V2C(〃)……定価¥99,800▶特価¥76,800
- ⊙セット：AP-700 (〃)……定価¥79,800▶特価¥29,000
- ⊙セット：AP-1000V2 (〃)……定価¥69,800▶特価¥45,000
- ⊙セット：VP-2061PC(〃)……定価¥130,000▶特価¥72,000
- ⊙セット：VP-1100 (〃)……定価¥79,800▶特価¥46,000
- ⊙セット：LP-1500S (〃)……定価¥148,000▶特価¥89,800
- ⊙セット：LP-8000S (〃)……定価¥298,000▶特価¥205,000
- ⊙セット：JP-200 (スター)……定価¥104,800▶特価¥39,800
- ⊙セット：JR-200CL(〃)……定価¥134,000▶特価¥59,000
- ⊙セット：JT-100CL(〃)……定価¥59,800▶特価¥40,800
- ⊙セット：JT-144CL(〃)……定価¥79,800▶特価¥54,000
- ⊙セット：BJC-600J(キヤノン)……定価¥120,000▶特価¥82,800
- ⊙セット：BJ-220JC(〃)……定価¥98,000▶特価¥56,500
- ⊙セット：BJ-220JS(〃)……定価¥128,000▶特価¥74,500
- ⊙セット：BJ-330J(キヤノン)(コントロールカード付)……定価¥120,000▶特価¥89,800
- ⊙セット：BJ-10V Lite……定価¥69,800▶特価¥29,800
- ⊙セット：BJ-15V・Pro……定価¥72,800▶特価¥38,200
- ⊙セット：LBP-A404G2……定価¥148,000▶特価¥99,000
- ⊙セット：LBP-B406EII(EP-KSIIトナー付)……定価¥264,000▶特価¥189,000
- ⊙セット：LBP-B406GII(〃)……定価¥304,000▶特価¥198,000
- ⊙セット：LBP-A309GII……定価¥348,000▶特価¥245,000
- ⊙セット：LBP-A304EII(EP-Bトナー付)……定価¥314,000▶特価¥225,000
- ⊙セット：LBP-A304GII(〃)……定価¥384,000▶特価¥275,000

周辺機器コーナー （送料¥1,000）

◆パワーアップ・キット（NEC/EPSON） ●処理速度を1.5〜1.7倍にアップ

■メルコ
- HRX-C12TY(DX、RX、EX)……特価¥23,700
- HRX-C12Q(DX、RX、EX、UX、VX)……特価¥30,500
- HRX-12WY(〃)……特価¥14,300
- HDA-20W (DA/RA)……特価¥19,800
- HDA-C20W(〃)……特価¥27,800
- HFA-16Q(FA、H98model80、GF)……特価¥79,800
- HBX-20T(BX)……特価¥79,800

■アイオデータ
- PK-Cx486SRX2(FS/FX/DS/RS/ES/S1、S2)……特価¥24,800
- PK-A486/87DW4-L(DA/RA21)……特価¥47,700
- PK-VF486/87SW2-L(VE/VF)……特価¥29,900
- PK-X486S50(RX/DX/UX/EX/VX)……特価¥28,400
- PK-Cx486DRX2(DA/RA/RL/GS)……特価¥16,500
- PK-EP486D-L(S/V/G/GS)……特価¥13,700

- GT-6500WIN(エプソン)……特価¥67,000
- GT-6500WIN2(〃)……特価¥73,000
- GT-8000WIN(〃)……特価¥108,000
- GT-9000WIN(〃)……特価¥163,000
- GT-1000(エプソン)……特価¥57,500
- IX-4015(キヤノン)……特価¥98,000
- SI-51(98用 I/Fキット)……特価¥38,500
- HS-40CLH+HS-BD(オムロン)……特価¥45,500
- HS-20G-BD(オムロン)……特価¥27,800
- HS-7RII (オムロン)……特価¥27,900
- HS-10RII(〃)……特価¥34,900
- HS-10R AQUEL(オムロン)……特価¥38,500
- Power Window 928IILB (カノープス・ウィンドウアクセラレータ)……特価¥59,500
- Power Window 928GLB (〃)……特価¥41,600
- Power Window 928II (〃)……特価¥56,600
- Power Window 928G (〃)……特価¥36,900
- Power Window 801G (〃)……特価¥23,500
- 928G-1M(928G、928GLB用拡張VRAM)……特価¥13,600
- GA-1024AL(I/Oデータ・ウィンドウアクセラレータ)特価¥24,200
- GA-1280AL(〃)特価¥33,000
- WAB-1000(メルコ・ウィンドウアクセラレータ)……特価¥15,700
- WAP-2000(〃)……特価¥23,500
- WAP-4000(メルコ・ウィンドウアクセラレータ)……特価¥31,400
- WSR-G (〃)……特価¥27,500
- WSR-E (〃)……特価¥23,800
- WAB-EP(メルコ・SE/SR用ウィンドウアクセラレータ)……特価¥15,700
- CDO-EY(メルコ専用CD-ROM)……特価¥23,700
- CDBOX-SB(98Note用マルチメディアBox)……特価¥64,800
- NMB-S(98Note用マルチメディアBox)……特価¥59,100
- NMB-G(〃)……特価¥51,700
- DXY-1350(ローランド)……特価¥143,000
- DXY-1250(〃)……特価¥114,000
- ミュージ郎 55NW(ローランド)……特価¥68,400
- ミュージ郎 88pro (〃)……特価¥117,000
- SC-55MkII(ローランド)……特価¥57,000
- AG-103(KORG・MIDI音源セット)……特価¥51,400
- AG-503(〃)……特価¥67,200
- AG-10 (KORG・MIDI音源)……特価¥38,700
- 05R/W(〃)……特価¥54,500
- NE-AP128K (I/O・Ap2、As2用 セカンドキャッシュ)特価¥17,900
- NE-BP128K (I/O・Bp、BA2用 セカンドキャッシュ)特価¥16,400
- ANE-331(ノート用 I/O拡張BOX、3スロット)……特価¥54,500
- ANE-431(〃 4スロット)……特価¥58,000

モデム&FAXモデム （送料¥1,000）

<インテグラン>
- XJ2144 (カード型モデム)……特価¥44,800
- XJ124FM(カード型モデム)……特価¥28,800
- MP1414F(FAXモデム・ポケット型)……特価¥31,000

<アイワ>
- PV-AF24V5(FAXモデム・ボックス型)……特価¥22,500
- PV-PF144 (FAXモデム・ポケット型)……特価¥32,000
- PV-AF144V5(FAXモデム・ボックス型)……特価¥36,000

<オムロン>
- MD-96XT10V (FAXモデム・ボックス型)・特価¥30,000
- MD-96FL10V (FAXモデム・ポケット型)・特価¥30,000
- MD-144XT10V(FAXモデム・ボックス型)・特価¥35,000

<サン電子>
- MS144AVF (FAXモデム・ボックス型)・特価¥30,000

<マイクロコア>
- MC14400FX(W)(FAXモデム・ボックス型)・特価¥33,000

期間＝7/8〜8/7



■R&D(拡張スロット用HD)
●98マルチ・SASI、SCSI、IDE内蔵本体OK／●17ms/128K
⊙CARD-240(240MB)
定価¥69,800▶特価¥39,800
⊙CARD-350(350MB)
定価¥89,800▶特価¥49,800



■NOVAII(緑電子)
⊙V2-200-4F
定価¥79,800
特価¥38,800
⊙V2-340-4F
定価¥118,000
特価¥43,300



■日本テクサ
⊙ES-340
●13ms/64K
定価¥94,800
P&A特価
¥41,000



■日本テクサ
⊙ST-540PA
●FAST-SCSIII
定価¥138,000
P&A特価¥67,800

ハードディスク (送料¥1,000)

テクサ
- ES-240A……定価¥69,800▶特価¥35,000
- 540A……定価¥129,800▶特価¥53,300
- ST-260PA……定価¥84,800▶特価¥40,500
- 340PA……定価¥104,800▶特価¥45,500
- TR-260B(FEL内蔵)……定価¥47,800▶特価¥33,000
- 340B(〃)……定価¥59,800▶特価¥36,800
- 520B(〃)……定価¥99,800▶特価¥55,000
- TR-260A(MAT内蔵)……定価¥49,800▶特価¥33,500
- 340A(〃)……定価¥61,800▶特価¥37,400
- 520A(〃)……定価¥101,800▶特価¥56,000
- TR-NE200Si(Note内蔵)…定価¥54,800▶特価¥24,500
- 250Si(〃)…定価¥65,800▶特価¥29,800
- 340Si(〃)…定価¥89,800▶特価¥43,300

緑電子
- V2-520-4F……定価¥138,000▶特価¥56,600
- V2-200-5F(SCSI-II)……定価¥79,800▶特価¥55,800
- V2-340-5F(〃)……定価¥108,000▶特価¥66,000
- V2-520-5F(〃)……定価¥138,000▶特価¥84,000
- V-240(SCSI-II)……定価¥79,800▶特価¥35,800
- 340(〃)……定価¥99,800▶特価¥41,000
- 540(〃)……定価¥139,800▶特価¥53,300
- BLT-N260(NS/E以降内蔵)…定価¥69,800▶特価¥29,800
- N340(〃)…定価¥118,000▶特価¥43,300
- N520(〃)…定価¥138,000▶特価¥56,800
- MDC-55NSA(98 Note用 SCSI I/F)…定価¥19,800▶特価¥15,500
- MDC-554NA(Note用 SCSI I/F)……定価¥24,800▶特価¥18,800
- TF-120(安心館)……定価¥69,800▶特価¥53,800

ICM
- SG-270DB……定価¥69,800▶特価¥48,000
- 340DB……定価¥79,800▶特価¥55,000
- 540DB……定価¥118,000▶特価¥78,000
- INTER-270BN(FEL内蔵)…定価¥47,800▶特価¥33,500
- 270BN/W(〃)…定価¥57,800▶特価¥40,500
- 340BN (〃)…定価¥63,800▶特価¥44,800
- 340BN/W(〃)…定価¥73,800▶特価¥51,800
- 540BN (〃)…定価¥93,800▶特価¥65,600
- 540BN/W(〃)定価¥103,800▶特価¥72,600
- 270AN(MATE内蔵)定価¥49,800▶特価¥34,800
- 270AN/W(〃)定価¥59,800▶特価¥41,800
- 340AN (〃)定価¥65,800▶特価¥46,000
- 340AN/W(〃)定価¥75,800▶特価¥53,000
- 540AN (〃)定価¥95,800▶特価¥67,000
- 540AN/W(〃)定価¥105,800▶特価¥74,000
- Pack NV-120/EV-120……定価¥45,000▶特価¥29,000
- NV-250/EV-250……定価¥59,000▶特価¥38,000
- NV-340/EV-340……定価¥85,000▶特価¥54,300
- NV-500/EV-500……定価¥115,000▶特価¥73,300
- Pack NV-250W……定価¥69,000▶特価¥44,000
- NV-340W……定価¥95,000▶特価¥60,600
- NV-500W……定価¥125,000▶特価¥79,800

ロジテック
- SHD-B240N……定価¥69,800▶特価¥48,800
- B340N……定価¥84,800▶特価¥59,800
- B340……定価¥109,800▶特価¥62,000
- LHD-B540……定価¥138,000▶特価¥85,000
- LHD-BH270……定価¥79,800▶特価¥55,800
- BH340……定価¥99,800▶特価¥69,800
- BH540……定価¥158,000▶特価¥109,800
- LHD-NB250……定価¥78,000▶特価¥54,000
- NB340……定価¥98,000▶特価¥67,800
- NB520……定価¥118,000▶特価¥81,800
- LHD-FE270KA(FEL内蔵)定価¥46,800▶特価¥32,500
- FE340KA(〃)定価¥54,800▶特価¥36,800
- FE540KB(〃)定価¥79,800▶特価¥55,800
- LHD-MA240PA(MAT内蔵)定価¥59,800▶特価¥33,800
- MA340PA(〃)定価¥56,800▶特価¥37,800
- MA540PB(〃)定価¥81,800▶特価¥57,500
- LHD-NS130J(NS/E以降内蔵)定価¥44,800▶特価¥28,800
- NS260(〃)定価¥58,800▶特価¥37,800
- NS340(〃)定価¥72,000▶特価¥50,500
- NS520(〃)定価¥98,800▶特価¥69,800
- LHD-EN130(AR/AS内蔵)…定価¥49,800▶特価¥30,500
- EN260(〃)…定価¥59,800▶特価¥38,800
- EN340(〃)…定価¥73,000▶特価¥51,000
- EN520(〃)…定価¥99,800▶特価¥69,800

C・リサーチ
- CRC-IDE340B(FEL内蔵)…定価¥92,000▶特価¥29,800
- CRC-IDE340A(MAT内蔵)…定価¥95,000▶特価¥29,800

メルコ
- DNA-420(MAT内蔵)……定価¥52,000▶特価¥35,200
- 540(〃)……定価¥72,000▶特価¥48,000
- DNB-210(FEL内蔵)……定価¥29,800▶特価¥23,000
- 420(〃)……定価¥49,800▶特価¥33,700
- 540(〃)……定価¥69,800▶特価¥46,500
- DNN-250(98Note内蔵)…定価¥48,000▶特価¥32,800
- 340(〃)…定価¥62,000▶特価¥48,200
- 500(〃)…定価¥92,000▶特価¥71,500
- DEN-250(AS/SE内蔵)…定価¥49,800▶特価¥38,700
- 340(〃)…定価¥64,000▶特価¥49,800
- 500(〃)…定価¥94,000▶特価¥73,000

MO&CD-ROM (送料¥1,000)

MO
- UL-312E-S(緑電子)……特価¥62,000
- MO-120S(ICM)……特価¥88,000
- MO-230S(〃)……特価¥110,000
- LMO-340(ロジテック)……特価¥92,000

CD-ROM
- CXA-301S(緑電子)……特価¥25,500
- CXA-450S(〃)……特価¥59,400
- CD-310S(ICM)……特価¥33,800
- CD-450N(〃)……特価¥63,600
- CD-600S(〃)……特価¥68,600
- LCD-550(ロジテック)……特価¥38,800

RAMディスク (下記以外の機種はTEL下さい。) (送料¥700)

■メルコ
- EAC-4M(Ap2/As2)…特価¥24,000
- -8M(〃)…特価¥41,300
- EMF-4M (Ap2/As2/Af 新MULTI) 特価¥18,700
- 8M 特価¥37,000
- 16M 特価¥74,000
- EFB-4M (Bp/Bs/Be/ 新FELLOW) 特価¥16,600
- 8M 特価¥32,500
- 16M 特価¥64,200
- EXB-4M (Bp/Bs/Be/ 新FELLOW) 特価¥19,600
- 8M 特価¥37,000
- 16M 特価¥69,600
- EAB-4000Y(FEL/MAT)…特価¥22,100
- 8000Y(〃)…特価¥39,300
- 12MY(〃)…特価¥56,000
- ESE-4M(Ce2、Cs2)…特価¥23,900
- 8M(〃)…特価¥44,100
- 16M(〃)…特価¥84,300
- E21-4000Y(MULTI)…特価¥21,700
- ECE-4000Y(Ce)……特価¥21,700
- EDA-4000Y(DA)……特価¥23,800
- 8000Y(〃)……特価¥38,800
- EDS-4000S(DS)……特価¥23,200
- EDX-4000S(DX)……特価¥28,100
- EFA-4000Y(FA)……特価¥22,100
- 8000Y(〃)……特価¥39,300
- EFS-4000Y(FS)……特価¥23,800
- EMJ-2000S……特価¥19,300
- 4000S……特価¥27,100
- 8000S……特価¥42,700
- ENA-4000Y(NA)……特価¥18,200
- 8000Y(〃)……特価¥34,000
- ENE-4000C(NE、NS/A) 特価¥20,500
- 8000C(〃) 特価¥38,000
- 12MC(〃) 特価¥55,000
- ENR-4000T(NS/R、NL/R) 特価¥20,500
- ENR-8000T(NS/R、NL/R) 特価¥38,000
- ENT-6000Y(NS/T)…特価¥26,100
- ENX-8000T(NX/C)…特価¥38,000
- ERB-4000S(386/486)…特価¥29,600
- ERD-4000(SE/SR)…特価¥27,800
- ERX-3000(EX/RX)…特価¥19,300
- RCD-4000S(NOTE)…特価¥20,300
- 8000S(〃)…特価¥38,900
- XMB-1000T……特価¥6,000
- XMC-2000T……特価¥10,400
- XRB-1000S(エプソンPC)…特価¥6,300
- 2000S(〃)…特価¥10,200
- 4000S(〃)…特価¥18,700
- XRH-8000(HG/HX)…特価¥32,500
- XRE-4000S(AR/AS)…特価¥22,300
- 4000AS(As)……特価¥21,300

■I/Oデータ
- AP34-4M(Ap2/As2)…特価¥24,100
- 8M(〃)…特価¥41,800
- 16M(〃)…特価¥81,000
- AF34-8M(Af)……特価¥46,500
- NE-SIM36-H4M (Ap2/As2 Af 新MULTI) 特価¥18,400
- H8M 特価¥36,100
- H16M 特価¥71,700
- NE-SIM32-H4M (Bp/Bs/Be/ 新FELLOW) 特価¥16,900
- H8M 特価¥32,200
- H16M 特価¥64,500
- 98NTII-4M(NOTE)…特価¥21,400
- 8M(〃)…特価¥41,100
- BA34-4M(FEL/MAT)…特価¥22,400
- 8M(〃)…特価¥39,300
- 12M(〃)…特価¥57,700
- EP-NTB-4MS(N BOOK)…特価¥19,400
- EP-RB7D-4MS(386/486)…特価¥28,700
- 8MS(〃)…特価¥44,600
- EP-RB01-4M(SR/SE/P)…特価¥30,200
- EP-RB01-8M(SR/SE/P)…特価¥47,200
- EP-SIM-2MT(386/486)…特価¥11,000
- 4MT(〃)…特価¥19,000
- EP-SIM32-8M(HX/HG)…特価¥32,500
- EP-SIMn-4ME(AR/AS)…特価¥22,400
- FS34-4MS(FS/FX)…特価¥21,200
- 8MS(〃)…特価¥37,000
- MC34-4M(Ce)……特価¥21,500
- Me34-4M(新MULTI)…特価¥22,400
- 8M(〃)…特価¥39,300
- 16M(〃)…特価¥77,000
- ML34-4M(MULTI)…特価¥20,800
- Ne34A-4M(Ne、NS/A)…特価¥20,800
- 8M(〃)…特価¥38,500
- 12M(〃)…特価¥55,300
- 16M(NS/A)……特価¥72,200
- NL34-4M(NL/R)……特価¥19,400
- 8M(〃)……特価¥36,100
- NR34X-4M(NS/R)…特価¥20,300
- 8M(〃)…特価¥37,900
- NT34-2MT(NS/T)…特価¥11,600
- 6MT( )…特価¥26,800
- NX34-8M(NX/C)……特価¥38,500
- 12M(〃)……特価¥55,300
- PC34R-8M……特価¥42,800
- 12M……特価¥57,800
- PIO-DA134-4MS(DA)……特価¥19,900
- 8MS(〃)……特価¥36,800
- 12MS(〃)……特価¥53,800
- PIO-DS134-4MS(DS)……特価¥20,000
- PIO-DX134S-4MS(DX)……特価¥26,000
- PIO-EX134S-2MT……特価¥12,700
- 4MT……特価¥20,600
- PIO-RA34-3MS(RA)……特価¥18,800
- PIO-RX34-3MS(RX)……特価¥18,200
- PIO-SIM61-2MS……特価¥10,400

外付FDD (送料¥1,000)

- CRC-FD3.5SS(3.5"×1) (C・リサーチ)……定価¥18,500▶特価¥13,500
- FD3.5WS(3.5"×2) (C・リサーチ)……定価¥31,800▶特価¥23,000
- FD3.5SH(3.5"×1自動)(C・リサーチ)……定価¥24,800▶特価¥18,000
- FD3.5WH(3.5"×2自動)(C・リサーチ)……定価¥36,800▶特価¥26,500
- FD5SS(5"×1) (C・リサーチ)……定価¥29,800▶特価¥21,500
- FD5WS(5"×2) (C・リサーチ)……定価¥44,800▶特価¥32,500
- FD5SH(5"×1自動) (C・リサーチ)……定価¥34,800▶特価¥25,000
- FD5WH(5"×2自動) (C・リサーチ)……定価¥50,800▶特価¥36,800
- FD3.5 ST(3モード、3.5"×1)(C・リサーチ)……定価¥21,800▶特価¥15,800
- FD3.5WT(3モード、3.5"×2)(C・リサーチ)……定価¥35,800▶特価¥25,800
- FDCB(BX/BA用FDD I/Fボード)(C・リサーチ)……定価¥9,800▶特価¥7,500
- AD-F35SG(3.5"×1、ソフト切換)(アルファデータ)……定価¥19,800▶特価¥12,800
- F35SA(3.5"×1、自動)(〃)……定価¥32,800▶特価¥19,000
- F35WG(3.5"×2、ソフト切換)(〃)……定価¥29,800▶特価¥21,000
- F35WA(3.5"×2自動)(〃)……定価¥49,800▶特価¥26,500
- F51SR(5"×1、ソフト切換(〃)……定価¥32,800▶特価¥19,800
- F51WR(5"×2、ソフト切換(〃)……定価¥47,800▶特価¥29,800
- F51WA(5"×2自動) (〃)……定価¥62,800▶特価¥39,000
- F50FA(FA/FS/FX内蔵自動)(アルファデーター)……定価¥34,800▶特価¥21,500
- F35TF(3モード・Mateスロット用)(アルファデーター)……定価¥24,800▶特価¥16,800
- F35SR(3モード、3.5"×1)(アルファデーター)……定価¥24,000▶特価¥14,800
- F35WR(3モード、3.5"×2)(アルファデーター)……定価¥38,000▶特価¥23,800
- F1M(BX/BA用 FDD I/Fボード)(アルファデーター)……定価¥14,800▶特価¥7,500
- F1MA(As2/Ap2用 FDD I/Fボード)(〃)……定価¥14,800▶特価¥7,500

P&A
株式会社ピー・アンド・エー
〒124 東京都葛飾区新小岩2丁目2番地20号
●営業時間：AM10：00〜PM7：00
日・祭：AM10：00〜PM6：00
☎03-3651-0148(代)
●定休日/毎週水曜日
FAX.03-3651-0141 MAC/DOS Vフロア☎03-3655-4454

●お近くの方はお立寄り下さい。専門係員が説明いたします。

全国通販

★頭金なし！
★即日発送

24時間プッシュホン価格情報☎03-3655-0821

今月の特価品

ZAURUS



①PI-4000
定価¥75,000▶
特価TEL下さい。

②PI-4000FX
(FAXモデム CE-FM3付)
定価¥91,000▶特価TEL下さい。

①PI-3000(単品)
……定価¥65,000▶特価¥42,800

②NEC9800シリーズと接続の場合
● PI-3000＋Hyper HAL-CATCH(HHC-982)
(定価¥18,000)(ケーブル、ソフト付)
定価¥83,000▶特価¥55,800

③液晶ペンコム+RAMカード(2.5倍にアップ)
● PI-3000＋RAM CARD(256KB)
……定価¥93,000▶特価¥55,800

数値データプロセッサー(インテル) (送料¥1,000)

- JBOX-80287XL……特価¥14,500
- JBOX-80387SX……特価¥12,800
- JBOX-80387DX……特価¥12,800
- JBOX-80487SX……特価¥52,800
- JBOX-DX2ODP50・特価¥37,600
- JBOX-DX2ODP66・特価¥55,300
- JBOX-DX2ODPR50・特価¥37,600
- JBOX-DX2ODPR66・特価¥55,300

サウンドボード&アンプ付スピーカーユニット(SNE)(送料¥700)

〔FM音源ボード〕
①PC-9801-86(NEC)……定価¥25,000▶特価¥20,000
②LITTLE ORCHESTRA-FELLOW……定価¥16,800▶特価¥11,000
③ 〃 MATE……定価¥22,800▶特価¥15,000
④SOUND ORCHESTRA-MATE……定価¥29,800▶特価¥19,500
⑤MULTI MEDIA ORCHESTRA……定価¥59,800▶特価¥39,000
⑥AD-FS2(FELLOW、MATE-Bシリーズ用、PCM出力＋FM＋FDI/Fボード)……定価¥19,800▶特価¥14,800
⑦SRB-G(メルコ、PCM+FM)……定価¥18,000▶特価¥14,400
〔ノート用FM音源〕
①NOTE ORCHESTRA LITTLE-1……定価¥26,800▶特価¥17,500
② 〃 LITTLE-2……定価¥29,800▶特価¥19,500
③NOTE ORCHESTRA SOUND-1……定価¥35,800▶特価¥23,500
④ 〃 SOUND-2……定価¥38,800▶特価¥25,500
〔アンプ付スピーカーユニット〕
①SOUND PLANNER-MSP-2G/W……定価¥9,800▶特価¥6,500
②マルチメディアスピーカーDC-690……定価¥12,000▶特価¥5,700
③SC-C55(AIWA、5W×2)……定価¥8,000▶特価¥6,500
★Sound Blaster 16/98……定価¥24,800▶特価¥18,500
★SB-WB/J(MIDI音源チップ)……定価¥29,800▶特価¥21,000
★SB-YM/J(FM音源チップ)……定価¥4,800▶特価¥4,400
★SBCD16EV/98(マルチメディアキット)……特価¥50,900
★SB-ADSP/J(シグナルプロセッシングチップ)…特価¥9,500
★SB-VA/J(音声認識ソフト)……特価¥7,400

ソフトウェア (送料¥700)

〈ワープロ&統合ソフト〉
- 一太郎 Ver.5.0 R1 for Windows……特価¥38,600
- 一太郎 Ver.5.0……特価¥44,000
- 一太郎 Office Ver.1.0……特価¥52,900
- Newオーロラエース……特価¥4,200
- アシストレター……特価¥6,500
- MS Word for windows 5.0……特価¥39,300
- WX-WORD for WINDOWS(キャンペーン)特価¥10,700
- Super Office……特価¥66,400
- MS-WORKS 3.1……特価¥19,600
- MS-OFFICE 1.5J……特価¥49,800

〈データベース〉
- 五郎 Ver.1 キャンペーン……特価¥24,500
- アシストカード for WIN……特価¥15,000
- 知子の情報 Ver.4.0……特価¥14,300
- 桐 Ver.5.0……特価¥60,000

〈表計算〉
- アシストカルク……特価¥6,500
- 三四郎 Ver.1.1 R1.1……特価¥26,100
- Lotus 1-2-3 R2.4J(DOS)……特価¥41,300
- Lotus 1-2-3 R4J(windows)……特価¥40,600
- MS-EXCEL for windows 5.0J……特価¥38,600

〈グラフィック〉
- アシストアート……特価¥6,500
- マルチペイント……特価¥10,800
- アシストアートペイントマスター……特価¥11,000
- 花子 Ver.3.0……特価¥46,500
- CANDY 5……特価¥49,600

〈OS・言語〉
- MS-DOS 5.0A 基本機能セット(NEC)…特価¥6,900
- MS-DOS 5.0A 拡張機能セット(NEC)…特価¥6,600
- (EPSON)MS-DOS 5.0A基本機能セット特価¥10,200
- (EPSON)MS-WINDOWS Ver.3.1……特価¥15,800
- MS-WINDOWS Ver.3.1(マイクロソフト)…特価¥13,800
- MS-WINDOWS Ver.3.1(NEC)……特価¥16,300
- MS-VISUAL BASIC for Windows……特価¥28,000
- TURBO C++ 2nd Editon……特価¥14,300

〈通信〉
- CCT98 WINキャンペーン版……特価¥11,200
- まいとーく Ver.2.1……特価¥17,800
- まいとーく for windows Ver.1.2……特価¥18,600

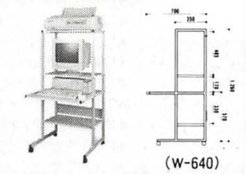
〈エディター・ユーティリティー〉
- VZ Editor V.1.6……特価¥7,800
- Disk XII Ver.3.1……特価¥8,500
- 全略ハードディスク殿 Ver.2.5B……特価¥11,700
- オーシャノグラフィーII……特価¥17,500
- エコノロジーII……特価¥21,800
- ノストラダムス 98……特価¥21,800
- ザ・ノートン・ユーティリティーズ Ver.6.5……特価¥17,900
- NEWTON-98 Ver.2.0……特価¥7,500
- Flex Edit……特価¥10,200

〈業務用〉
- 弥生かんたん帳簿2……特価¥31,800
- 弥生会計 3……特価¥48,000
- PCA会計2 PRO……特価¥166,000
- かんたん経理……特価¥22,300

〈その他〉
- てきぱきマム4(家計簿)……特価¥7,200
- ハイパー家計簿 Ver.3.1……特価¥7,200
- ハイパー住所録 Ver.3.1……特価¥9,500
- WXII+ Ver.2.7……特価¥6,800
- WXII win Ver.2.11……特価¥5,100

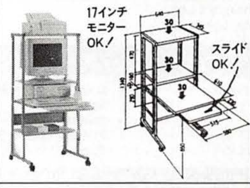
P&A 特選パソコンラック&OAチェアー (消費税込み)(送料無料、離島を除く)

①3段¥8,240
②4段¥9,785



※全機種→キャスター付
※上から2番目棚板移動可能(4段)
※3段の場合、上から2番目の棚板は付いておりません。
※フレーム色：ホワイト

③4段¥12,875
(持ち帰り可能ですご来店下さい。)



※上下2分割式／スライドマウステーブル、中棚板は2段階に可動します。
※フレーム色：グレー

①¥9,270
●布張り(ダーク グレー)
●ガス シリンダー



②¥11,330
●布張り(ダーク グレー)
●ガス シリンダー
●肘付



〔銀行振込でお申し込みの方〕(電信扱いでお振込み下さい。)

〔振込先〕住友銀行 新小岩支店
普通預金 1451576
(株)ピー・アンド・エー

超低金利クレジット率

回数	3	6	10	12	15
手数料	2.6	3.5	4.4	4.9	7.8

回数	24	36	48	60	72
手数料	10.4	14.4	18.9	24.4	31.8



※お支払いは、便利な商品到着払い〈手数料(10万円まで900円)要〉をご利用下さい。

●価格は変動します。ご注文の際は必ずお電話で価格と在庫をご確認下さい。●本広告に掲載の商品には送料及び消費税は含まれておりません。

FUJITSU

P&Aスーパーサマーセール 6/18～7/31

【TOWNS本体ご購入の方にもれなくプレゼント】
①この夏注目のソフト20種類を収録した体験版CD-ROM ②Windows V3.1アプリ体験CD-ROM

大好評!アップグレードキャンペーン
新TOWNS(ME、MA、MX、MF)への買換えの場合、2万円査定UP!
さらに!先着100名様に
Windows対応ゲームが100種類入った『SUPER GAMES for Windows』をプレゼント

P&Aならではの 新品パソコン 5年保証

《業界No.1の"P&Aメンテナンスサポート"》
最高の保証システム
①業界最長の新品パソコン5年保証
(※モニター・プリンター3年間保証!! ※一部商品は除きます。)
②中古パソコンの1年間保証(※モニター・プリンター6ヶ月間保証!!)
③初期不良交換期間3ヶ月(※新品商品に限らせていただきます。)
④永久買取保証
⑤配達日の指定OK!!(土曜・日曜・祭日もOK!!)
⑥夜間配達もOK!!(※PM6:00～PM8:00の間 ※一部地域は除きます。)

注目!! 一括払い手数料(金利)無料
(平成6年8月末/9月末/10月末のいずれかをご指定下さい。)

「新型 Fresh 発表!」

FM TOWNS II Fresh·TV



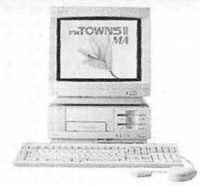
TVチューナー内蔵でますますFreshが身近になった
5周年記念オールインワンモデルPART2

■FMTWMF17T

486SX/33MHz、メモリ6MB搭載、TVチューナー、テンキー付キーボード、マウス、パッド、内蔵170MB HDD、14インチトリニトロン 0.38mm(FMTDP5351W)

定価¥388,000➡**特価TEL下さい。**

P&A特選CRTセット



- FMTWMA34W………定価¥398,000
(486SX/33MHz、メモリ8MB搭載、340MB HDD)
- LX1464S…………定価¥ 88,000
(14インチトリニトロン 0.25mm 1280×1024)
- CRTアダプタ………定価¥ 1,500

特価¥308,000

▼モニター変更の場合

17インチ
- MX17S(MAG)……定価¥168,000に変更の場合¥50,000
- MF8617(IDEK)…特別価格¥104,800に変更の場合¥60,000
(プラスして下さい。)
- FMT8711(純正)…定価¥198,000に変更の場合 特価/TEL下さい。

14インチ
- FMT8311(純正)…定価¥115,000に変更の場合 特価/TEL下さい。

Fresh ① プリンターセット



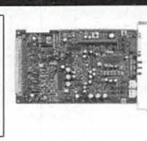
- FMTWMF17F·定価¥368,000
- BJC-600J…定価¥120,000
(ケーブル、用紙付)

特価¥332,000

▼プリンター変更の場合
- MJ700V2C(エプソン)……定価¥99,800に変更の場合¥ 6,000
- PCPR101/J110(NEC)·定価¥69,800に変更の場合¥33,800
- BJ-10V LITE(キヤノン)定価¥69,800に変更の場合¥53,000
(マイナスして下さい。)

Fresh ② AVセット

限定30セット



- FMTWMF17F…定価¥368,000
- アンプ内蔵スピーカー定価¥ 11,000
(オーディオテクニカ)
- FMT-412B………定価¥ 40,000
(ビデオカードII)

特価¥~~298,000~~

■ビデオ編集用周辺機器
- V BOX II(SONY、ケーブル別売)…定価¥35,000➡特価¥29,000
- Home Studio V1.2……………定価¥12,800➡特価¥ 9,700

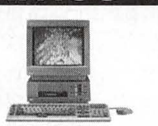
MX34W+CRT



- FMTW MX34W…定価¥498,000
(486DX2/66MHz、メモリ8MB、テンキー付キーボード、マウス、パッド、内蔵340MB HDD)
- メモリー8MB(合計16MB)
- LX1464S…………定価¥ 88,000
(14インチトリニトロン 0.25mm 1280×1024)
- CRTアダプタ……定価¥ 1,500

特価¥418,000

HR100 超お買い得(新品)

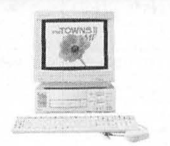


CPU:486SX/20MHz、
メモリ:4MB、HDD:100MB
FM TOWNS IIモデルHR100
(本体)……………定価¥408,000
FMT-DP5351……定価¥ 89,800
(14インチCRT)
FMT-KB107……定価¥ 30,000
(テンキー付キーボード)

限定20台

超特価¥168,000

MF20



FM TOWNS IIモデル MF20
……………………定価¥228,000
CRT……………定価¥ 95,000
(14インチマルチスキャン 0.28mm 1024×768)
CRTアダプタ……定価¥ 1,500

特価¥189,000

MA20



FM TOWNS IIモデル MA20
……………………定価¥298,000
LX1464S………定価¥ 88,000
(14インチハイレゾトリニトロン)
CRTアダプタ……定価¥ 1,500

特価¥253,000

プリンターセット(ケーブル・用紙付) (送料¥1,000・消費税別)

- ⊙FMJP-101G(インクジェット)……定価¥79,800▶限定特価¥39,000
- ⊙MICROLINE400(ページプリンタ)‥定価¥108,000▶特価¥71,800
- FMPR-204B……………………定価¥ 80,000▶特価¥41,000
- FMPR-B400……………………定価¥ 98,000▶特価¥69,500
- FMPR-221G(熱転写)…………定価¥120,000▶特価¥87,800
- FMJP-211(インクジェット)………定価¥398,000▶特価¥298,000

■JOYRITER
- ⊙FP-160(48ドット)……………定価¥69,800▶特価¥49,000
- ⊙FP-150FX(48ドット)…………定価¥59,800▶特価¥38,500

拡張RAM=ハイパー&メルコ&I/Oデータ (送料¥700・消費税別)

- HM-Y04TA(4M)……特価¥15,600
- V08TA(8M)(限定)·特価¥29,500
- FJ-SIM32-2MY(I/Oデータ)·特価¥ 8,800
- 4MY(〃)·特価¥15,000
- 8MY(〃)·特価¥29,800
- XMT-2000S(メルコ)‥特価¥ 7,900
- 4000S(〃)‥特価¥15,400
- 8000S(〃)‥特価¥31,000

モデム&FAXモデム (送料¥1,000・消費税別)

- (マイクロコア) ◆MC-14400FX…………定価¥46,800▶特価¥33,000
- (富士通) ◆FMMD-3111G…………定価¥35,800▶特価¥24,800
- ◆FM1414…………………定価¥44,800▶特価¥32,600
- (オムロン) ◆MD-96XT10V…………定価¥46,800▶特価¥30,000
- (アイワ) ◆PV-AF144V5…………定価¥64,800▶特価¥38,000

FM-TOWNS専用ハードディスク (送料¥1,000・消費税別)

外付



■ロジテック
- ⊙SHD-B240N-FMX(ケーブル付)(240MB、14ms、64K)
……………定価¥59,800▶特価¥45,000
- ⊙SHD-B340N-FMX(ケーブル付)(340MB、12ms、128K)
……………定価¥74,800▶特価¥55,000

■ニューテック
- ⊙NT-330TW………定価¥ 74,800▶特価¥52,500
- ⊙NT-500TW………定価¥108,000▶特価¥83,000
- ⊙NT-530TW………定価¥128,000▶特価¥97,500

■富士通
- ⊙HD-M260(モッキンバード)(260MB、14ms、260K)
……………▶特価¥39,800
- ⊙HD-M350(モッキンバード)(350MB、14ms、256K)
……………定価¥79,800▶特価¥56,500
- ⊙HD-K520(モッキンバード)(520MB、12ms、CM240K)
……………定価¥128,000▶特価¥88,000

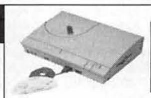
■ジェフ
- ⊙GF-270(270MB、12ms、128KB)·定価¥ 89,800▶特価¥59,000
- ⊙GF-540(540MB、12ms、128KB)·定価¥128,000▶特価¥85,000

内蔵

■ニューテック(HR/HG/CX対応)
- ⊙NT-330im……………定価¥ 64,800▶特価¥49,800
- ⊙NT-500im……………定価¥ 98,000▶特価¥75,500
- ⊙NT-530TWi…………定価¥118,000▶特価¥91,000

周辺機器 (送料¥1,000・消費税別)

- FMT-3621A(ME専用オーバードライブカード)‥定価¥80,000▶特価¥60,000
- FMT-3622A(MA、MF専用オーバードライブカード)·定価¥110,000▶特価¥82,500
- FMTKB1071(JISキーボード)…………定価¥20,000▶特価¥15,000
- FMTKB2071(親指シフトキーボード)……定価¥20,000▶特価¥15,000
- FMT-MO104(TOWNSマウスW)………定価¥ 7,800▶特価¥ 5,900
- FMT-PD103(TOWNSパッドW)………定価¥ 3,000▶特価¥ 2,300
- FMT-418(ビデオカードIII)……………定価¥59,800▶特価¥45,000
- FMT-418VD(ビデオ編集セット)………定価¥89,800▶特価¥67,500
- FMT-SP301(アクティブサーボアンプスピーカW)定価¥18,000▶特価¥13,500
- FMT-726(変換コネクターV)…………定価¥ 3,800▶特価¥ 2,900
- FMT-PD211W(内蔵3.5インチ光磁気ディスクW)定価¥210,000▶特価¥157,000
- FMT-3631(アクセラレータ)……………定価¥98,000▶特価¥73,500
- MC-P12T(MIDIカード)………………定価¥19,800▶特価¥16,800
- FMT-402(MIDIボード)………………定価¥35,000▶特価¥26,200
- FMT-403A(MIDI音源カード)…………定価¥72,800▶特価¥54,600
- FMT-417W(ビデオ出力ユニットW)……定価¥59,800▶特価¥45,300
- FMT-412B(ビデオカード)……………定価¥40,000▶特価¥30,300
- FMT-TU101W(TVチューナーユニット)‥定価¥39,800▶特価¥29,800
- FMT-416(チューナーカード)……………定価¥38,800▶特価¥29,100
- FMT-121(SCSIカード)…………………定価¥30,000▶特価¥22,500
- FM-SC6111G(カラースキャナー)……定価¥178,000▶特価¥125,000
- FMSC-611Z……………………………定価¥50,000▶特価¥38,000
- FM-SC201G(スキャナー)……………定価¥89,800▶特価¥64,600
- FMT-SP201(ミニアンプスピーカーW·G)定価¥13,800▶特価¥10,400
- VBOX-II………………………………定価¥35,000▶特価¥29,000
- FMT-3623(DX4カード)………………定価¥178,000▶特価¥133,500
- FMM-PAD401(ワイヤレスパッド)………定価¥ 7,800▶特価¥ 6,600
- CS-M120WA(MOドライブ、128m)……定価¥178,000▶特価¥90,000



限定

FM MARTY-2
定価¥66,000
特価¥49,500

特価ゲームソフト 早い者勝ち!!

- インディージョーンズ最後の聖戦
定価¥8,800▶特価¥2,500
- アドバンテージテニス
定価¥8,800▶特価¥2,500
- ナイトメアー
定価¥12,800▶特価¥3,600

FM-TOWNS II & WINDOWS ソフト (送料¥700・消費税別)

〈ワープロ〉
- FM-OASYS(V.1.0L36)〈FDD版〉特価¥40,900
- FM-OASYS(V.1.0L51)〈HDD版〉特価¥43,100
- FM-OASYS for win V.2.0……特価¥43,100
- FM-OASYS for win V.2.0 CD版‥特価¥51,000
- 一太郎 Ver.5.0……………特価¥51,000
- 一太郎 Ver.5.0 for win………特価¥38,600
- Lotus Amipro R3J…………特価¥40,600
- MS Word for windows V.5.0…特価¥39,300
- テラ TOWNS II………………特価¥23,800
- ハイパー遊·名人II…………特価¥29,000
- アシストレター………………特価¥ 7,000

〈データベース〉
- 桐 Ver.4.0……………………特価¥60,000
- アシストカード………………特価¥ 7,000
- DB PRO for windows V.2.0…特価¥26,000
- Lotus APPROACH……………特価¥12,300
- MS-ACCESS…………………特価¥39,600
- アシストカード for Windows……特価¥15,000

〈グラフィックス〉
- Home STUDIO V.1.1L10……特価¥ 9,500
- MANY COLORS……………特価¥ 7,000
- TOWNS PAINT II V.1.1L10…特価¥35,400
- Z's STAFF PRO-TOWNS…特価¥39,000
- アシストアート………………特価¥ 7,000
- ビデオ工房 V.1.3L10…………特価¥18,000

〈表計算〉
- アシストカルク………………特価¥ 7,000
- Lotus 1-2-3 R2.4J…………特価¥43,500
- Lotus 1-2-3 R4J(WINDOWS)·特価¥40,600
- MS-EXCEL for windows 4.0J‥特価¥38,600
- Quattoro Pro for windows V.1.0·特価¥31,500
- Lotus IMPROV………………特価¥13,000

〈OS·言語〉
- MS-WINDOWS V.3.1L11……特価¥13,200
- MS-DOS V.3.1L36(基本機能)…特価¥ 6,900
- MS-DOS V.3.1L35(拡張機能)…特価¥ 6,200
- MS-DOS V.6.2L10(基本機能)…特価¥ 9,000
- MS-DOS V.6.2L10(拡張機能)…特価¥ 7,500
- システムソフトウェア V.2.1L31…特価¥17,500
- F-BASIC386 V.2.1L10………特価¥17,500
- F-BASIC386コンパイラV.2.1·特価¥31,500
- F-BASIC/WINコンパイラ V.1.1特価¥37,500
- High C-Compiler V.1.7L12…特価¥29,700

〈音楽〉
- MUSIC PRO-TOWNS………特価¥14,700
- MUSIC PRO-TOWNS(MIDI)·特価¥29,000
- EUPHONY II/MTR V.1.1L20特価¥37,000
- Midisoft STUDIO……………特価¥19,800
- 奏-KANADE-V1.1……………特価¥26,100

〈その他〉
- MS-OFFICE…………………特価¥49,800
- MS-WORKS Ver.2.1L20……特価¥29,000
- WINDOWS-OFFICE…………特価¥49,800
- 弥生会計3…………………特価¥54,000
- えむとーく……………………特価¥13,500
- まいとーく for windows………特価¥18,600
- TOWNS-VNET V.1.1…………特価¥13,400
- POWER TOOL KIT for windows V.1.0…特価¥36,500
- PC Tools Desktop…………特価¥14,800
- Flex Edit……………………特価¥10,200

便利でお得な支払いシステム
1. 翌月一括払い手数料無料(ご利用下さい。)
2. 業界No.1の低金利//
3. 月々の支払いは¥1,000より
4. 9ヶ月先からのスキップ払いOK//
5. 84回までの分割、ボーナス併用OK//
6. カレッジクレジット
7. ステップアップクレジット
8. ボーナスだけで10回払いOK//
9. 現金一括支払いOK//
10. 商品到着払いOK// (代引き手数料が必要になります。10万円まで900円)

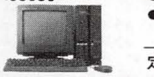
(※商品・金額ご確認の上、銀行振込・現金書留にてご入金下さい。)

24時間プッシュホン価格情報
☎03-3655-0821

SHARP 超特価でご奉仕//

X68030/X68000XVI Compactセット (送料¥2,000・消費税別 クレジット表:送料・消費税込み)

① X68030

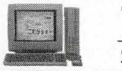


- CZ-500C(B)
- CZ-607D-TN (0.31mm、チューナー付)

定価¥497,800
P&A超特価 ¥299,000

12回	27,200	24回	14,300	36回	9,900	48回	7,800	60回	6,500

② X68000XVI Compact



- CZ-674C-H
- CZ-607D-TN (0.31mm、チューナー付)

定価¥397,800
P&A超特価 ¥144,000

12回	13,200	24回	6,900	36回	4,800	48回	3,700	60回	3,100

■本体の変更 ※①の本体を
① CZ-510C(定価¥488,000)に変更の場合 ¥99,000
② CZ-300C(定価¥388,000)に変更の場合 ¥29,000
③ CZ-310C(定価¥478,000)に変更の場合 ¥94,000
加算して下さい。

■モニターの変更 ※①、②のモニターを
① CZ-608D……………… に変更の場合 ¥ 3,000
② CZ-615D(チューナー付)に変更の場合 ¥56,000
③ CZ-621D(B)…………… に変更の場合 ¥64,000
加算して下さい。

旧シリーズ今が買いどき// (送料¥2,000・消費税別)

X68000 XVI Compact — 本体(単品)
⊙CZ-674C
定価¥298,000
P&A超特価 ¥85,000

X68000 PRO II — 本体(単品)
⊙CZ-653C(GY)
定価¥285,000
P&A超特価 ¥66,000

X68000 PRO II — 本体+モニター



- CZ-653C(グレー)
- X68専用モニター (グレー)(14インチ)

P&A超特価 ¥97,000

X68000/68030用 メモリボード (送料¥700・消費税別)

■I/Oデータ
- SH-5BE4-8M(30用)…………特価¥39,500
- SH-6BE1-1ME(600C用)……特価¥10,200
- PIO-6BE1-AE(ACE/PRO/PROII用)·特価¥10,200
- PIO-6BE2-2ME(拡張スロット用)特価¥21,000
- PIO-6BE4-4ME(〃)特価¥35,300

■シャープ
- CZ-5BE4(30用)………………特価¥39,800
- CZ-5ME4(5BE4用増設)………特価¥36,500
- CZ-6BE2A(XVI用)……………特価¥38,900
- CZ-6BE2B(XVI、674C増設)··特価¥37,500
- CZ-6BE2D(674C用)…………特価¥20,500

周辺機器コーナー (送料¥1,000・消費税別)

カラーイメージスキャナー
- JX-325X……定価¥190,000▶特価¥99,800

カラーイメージジェット
- IO-735X-B··定価¥248,000▶特価¥128,000

ビデオスキャナー
- CZ-6VS1…定価¥178,000▶特価¥135,000

FDD(5インチ×2基)
- CZ-6FD5·定価¥99,800▶P&A超特価¥49,800

光磁気ディスク(X68000用)
- CS-M120(コパル)(ケーブル、ターミネータ付) ……………定価¥178,000▶特価¥96,500

プリンター(ケーブル、用紙付)
- MJ-500V2 (エプソン)………特価¥48,500
- MJ-1000V2(〃)………特価¥71,300
- VP-1047PC(〃)………特価¥49,000
- BJ-220JC (キヤノン)………特価¥58,000
- BJ-10V Lite (〃)………特価¥34,500
- BJ-15V PRO (〃)………特価¥46,500
- LBP-A404GII(〃)………特価¥99,500
- BJC-820J (〃)……特価¥154,300
- JET505J PLUS(YHP)……特価¥53,300

- CZ-6BV1····定価¥ 21,000▶特価¥15,900
- CZ-8NM3····定価¥ 9,800▶特価¥ 7,200
- SH-6BF1····定価¥ 49,800▶特価¥36,500
- CZ-6BP1····定価¥ 79,800▶特価¥57,000
- CZ-6VT1-BK(カラーイメージユニット) ………………定価¥ 69,800▶特価¥52,500
- CZ-6BS1····定価¥ 29,800▶特価¥21,500
- CZ-8NJ2····定価¥ 23,800▶特価¥13,800
- CZ-6CS1(674C用)定価¥ 12,000▶特価¥ 8,900
- CZ-6CR1(RGBケーブル)定価¥4,500▶特価¥3,600
- CZ6CT1(テレビコントロール) ………………定価¥ 5,500▶特価¥ 4,400
- CZ-6BP2·····定価¥45,800▶特価¥33,300
- CZ-5MP1(X68030用)定価¥54,800▶特価¥42,000

■システムサコムボード (送料¥700・消費税別)
- SX-68MII(MIDI) ····定価¥19,800▶特価¥13,500
- SX-68SC(SCSI) ····定価¥26,800▶特価¥17,500

モデム&FAXモデム (送料¥1,000)

<インテグラン>
- XJ2144 (カード型モデム)…………………特価¥44,800
- XJ124FM(カード型モデム)…………………特価¥28,800
- MP1414F (FAXモデム・ポケット型)………特価¥31,000

<アイワ>
- PV-AF24V5 (FAXモデム・ボックス型)··特価¥22,500
- PV-PF144 (FAXモデム・ポケット型)··特価¥32,000
- PV-AF144V5 (FAXモデム・ボックス型)··特価¥36,000

<オムロン>
- MD-96XT10V (FAXモデム・ボックス型)··特価¥30,000
- MD-96FL10V (FAXモデム・ポケット型)··特価¥30,000
- MD-144XT10V(FAXモデム・ボックス型)··特価¥35,000

<サン電子>
- MS144AVF (FAXモデム・ボックス型)··特価¥30,000

<マイクロコア>
- MC14400FX W(FAXモデム・ボックス型)··特価¥33,000

MO&CD-ROM (送料¥1,000)

■CS-M120(コパル)
光磁気ディスク(X68000用)
●ケーブル、ターミネータ付
¥178,000
特価¥96,500

■LMO-FMX330TS
(ロジテック)●ケーブル付
¥168,000
特価¥97,000

MO (ケーブル別売)
- UL-312E-S(緑電子)…………特価¥62,000
- MO-120S(ICM)………………特価¥88,000
- MO-230S(〃)……………特価¥110,000
- LMO-340(ロジテック)………特価¥92,000

CD-ROM
- CXA-301S(緑電子)…………特価¥30,400
- CXA-450S(〃)…………特価¥59,400
- TS-CD200(TAXAN)…………特価¥34,500
- CD-310S(ICM)………………特価¥33,800
- CD-450N(〃)………………特価¥73,500
- LCD-550(ロジテック)………特価¥38,800

東京システムリサーチ製 X SIMM

(X SIMM VI) (送料¥700・消費税別)
⊙XVIシリーズ専用SIMM増設式メモリボード
- X SIM VI (634C用)……定価¥16,500➡特価¥13,600
- X SIM VIc(674C用)……定価¥16,500➡特価¥13,600

増設SIMMメモリ(72PIN)
- 4MB(70ns)……………………定価¥13,500
- 8MB(70ns)……………………特価¥29,000
- 4MB(60ns、24MHz以上用)···特価¥17,000
- 8MB(60ns、24MHz以上用)···特価¥31,000
- 6MB(70ns、メーカー純正品)···特価¥31,000

(X SIMM 10) ⊙SIMM増設式メモリボード
- X SIMM 10····定価¥18,000➡特価¥15,700

増設SIMMメモリ ●1MB×2 ·····特価¥ 9,000
●4MB×2 ·····特価¥30,000
- 10MB例 X SIMM 10+1MB×2+4MB×2····¥57,700

X68000/68030専用ハードディスク (送料¥1,000・消費税別)

外付

■ロジテック
⊙SHD-B240N-FMX(ケーブル付)(240MB、14ms、64K)··特価¥45,000
⊙SHD-B340N-FMX(ケーブル付)(340MB、12ms、128K)·特価¥55,000

■富士通
⊙HD-M260(モッキンバード)(260MB、14ms)·····特価¥39,800
⊙HD-M350(モッキンバード)(350MB、14ms)·····特価¥56,500
⊙HD-K520(モッキンバード)(520MB、12ms)·····特価¥88,000

■ジェフ
⊙GF-270(270MB、12ms、128KB)……………特価¥59,000
⊙GF-540(540MB、12ms、128KB)……………特価¥85,000

内蔵

CZ-500C/300C専用
- CZ-5H08(80MB/23ms)··定価¥ 98,000▶特価¥71,800
- CZ-5H16(160MB/18ms)·定価¥135,000▶特価¥99,500

P&A

株式会社ピー・アンド・エー
〒124 東京都葛飾区新小岩2丁目2番地20号
●営業時間:AM10:00〜PM7:00 日・祭:AM10:00〜PM6:00
☎03-3651-0148(代)
●定休日/毎週水曜日
FAX.03-3651-0141 MAC/DOS Vフロア ☎03-3655-4454

高額買取り(新品もOK)格安販売

中古パソコンはP&Aにおまかせ!

■まずはお電話下さい。■下取り・買取りで、お急ぎの方は、直接当社に来店、または宅急便にてお送り下さい。

下取り専用 買取り電話 ▶03-3651-1884
下取り・買取り専用 FAX.03-3651-0141

買取り価格……完動品・箱/マニュアル/付属品付の価格です。
中古販売………1年間保証付

- 下取の場合……価格は常に変動していますので査定額を電話で確認して下さい。(差額は、P&A超低金利クレジットをご利用下さい。)
- 買取の場合……現品が着き次第、3日以内に高価買取金額を連絡し、振込み又は書留でお送り致します。
- 近効の方はP&A本店に直接お持ち下さい。即金にて¥5,000,000までお支払いさせていただきます。

今月の限定品

NEC



- PC-9801DX/U2
- 専用モニター付

特価¥110,000

TOWNS (新品同様)



- TOWNSII HR20
- FMT-DP533
- キーボード付

特価¥148,000

EPSON



- PC-286VJ
- 専用モニター付

特価¥55,000

SHARP



- CZ-500C

特価¥198,000

中古大処分セール

NEC/エプソン
- BA2/U2……………………¥188,000
- 9801VM2…………………¥ 40,000
- 9801RA5…………………¥ 80,000 (4MRAM、システムマニュアルなし)
- 9801UV11…………………¥ 50,000
- 9801EX2…………………¥ 85,000
- 9801RX2…………………¥ 70,000
- 486GF2……………………¥ 85,000
- 486GE2……………………¥ 65,000

富士通
- HR20+DP533+KB101A··¥128,000
- CX20+DP535+KB101A··¥ 98,000
- UX20+KB101A…………¥ 88,000
- 20F+DP533+101A……¥ 78,000
- MX2B+DP8311…………¥298,000 (340HD、8MRAM付)
- マーティー………………¥ 39,800

SHARP
- CZ-500C+専用モニター……¥228,000
- CZ-623C+専用モニター……¥110,000
- CZ-653C+専用モニター……¥ 82,000
- CZ-600C+専用モニター……¥ 72,000
- CZ-644C+専用モニター……¥188,000
- CZ-602C+専用モニター……¥ 80,000

周辺コーナー
- VP-130(エプソン)……………¥13,000
- AP-900(〃)………………¥24,000
- NM-9400(NEC)………………¥10,000
- 101/T165(〃)……………¥24,000
- BJ-130J(キヤノン)……………¥12,000
- TX-24CL(スター)……………¥10,000
- IO-735X (シャープ)…………¥60,000
- CZ-8NS1(〃)……………¥40,000
- FM-PR204B(富士通)…………¥20,000
- LHD-FM100E(ロジテック)……¥17,000 (TOWNS用HD 100MB)
- イメージライタII………………¥ 5,000
- スタイルライタ(アップル)……¥12,000

- 最新の在庫情報・価格はお電話にてお問い合せください。
- 買い取りのみ、または、中古品どうしの交換も致します。詳しくは電話にて、お問い合せ下さい。
- 価格は変動する場合もございますので、ご注文の際には必ず在庫をご確認下さい。
- 掲載の商品の価格には、消費税は含まれておりません。
- 現金書留及び銀行振込でお申し込みの方は、上記商品の料金に3%加算の上でお申し込み下さい。詳しくは、お電話でお問い合せ下さい。

X68000用ソフトコーナー (送料¥700・消費税別)

- ◆Z's STAFF PRO68K Ver.3.0(ツァイト)··定価¥58,000▶特価¥37,500
- ◆Z's TRIPHONYデジタルクラフト(ツァイト)·定価¥39,800▶特価¥27,000
- ◆マジックパレット(ミュージカルプラン)……定価¥19,800▶特価¥14,200
- ◆たーみのる2(SPS)……………………定価¥17,800▶特価¥13,000
- ◆サイクロンEXPRESSα68………………定価¥98,000▶特価¥69,000
- ◆Video PC for X680X0(マイクロウェアシステムズ)·定価¥58,000▶特価¥46,400
- ◆X WINDOWS V.11.5(マイクロウェアシステムズ)定価¥30,000▶特価¥25,500
- ◆Double Book IN(計測技研)………定価¥12,800▶特価¥ 9,600
- ◆OS-9/X68030 V.2.4.5(マイクロウェアシステムズ)…定価¥25,000▶特価¥19,900
- ◆C&Professional Pack V3.2(マイクロウェアジャパン)··定価¥80,000▶特価¥57,800
- ◆マチエール Ver.2.0 ……………………定価¥39,800▶特価¥28,800
- ◆F-Calc for X68K……………………定価¥14,800▶特価¥11,000
- ◆CZ-214MSD SOUND PRO68K………定価¥15,800▶特価¥11,300
- ◆CZ-215MSD Sampling PRO68K………定価¥17,800▶特価¥12,500
- ◆CZ-225BSV Multiword Ver.2.0………定価¥32,000▶特価¥23,000
- ◆CZ-227BS TOP財務会計 PRO-68K·定価¥200,000▶特価¥154,000
- ◆CZ-243BSD CYBERNOTE PRO68K··定価¥19,800▶特価¥15,000
- ◆CZ-247MSD MUSIC PRO68K(MIDI)…定価¥28,800▶特価¥20,500
- ◆CZ-249GSD CANVAS PRO68K………定価¥29,800▶特価¥22,000
- ◆CZ-251BSD Hyper word………………定価¥39,800▶特価¥29,400
- ◆CZ-253BSD CARD PRO68K Ver.2.0 ··定価¥29,800▶特価¥22,700
- ◆CZ-257CSD Communication PRO68K Ver.2.0 ····定価¥19,800▶特価¥15,300
- ◆CZ-261MSD MUSIC studio PRO68K Ver.2.0定価¥28,800▶特価¥21,200
- ◆CZ-263GWD Easypaint SX-68K………定価¥12,800▶特価¥ 9,800
- ◆CZ-264GWD Easydraw SX-68K………定価¥19,800▶特価¥15,300
- ◆CZ-265HSD New Print Shop Ver.2.0 ··定価¥20,000▶特価¥15,400
- ◆CZ-266BSD Press Conductor PRO68K ·····定価¥28,800▶特価¥22,000
- ◆CZ-267BSD CHART PRO68K…………定価¥38,000▶特価¥29,800
- ◆CZ-271BWD EG-Word…………………定価¥59,800▶特価¥44,900
- ◆CZ-272CWD Communication SX68K…定価¥19,800▶特価¥14,500
- ◆CZ-274MWD MUSIC SX-68K…………定価¥38,000▶特価¥29,300
- ◆CZ-275MWD SOUND SX68K…………定価¥15,800▶特価¥11,500
- ◆CZ-284SSD OS-9/X68000 Ver.2.4 …………定価¥35,800▶特価¥25,600
- ◆CZ-286BSD BUSINESS PRO68K ·····定価¥28,000▶特価¥20,500
- ◆CZ-288LWD開発キット(workroom)……定価¥39,800▶特価¥29,700
- ◆CZ-289TWD開発キット用ツール集………定価¥12,800▶特価¥ 9,600
- ◆CZ-290TWD SX-WINDOWディスクアクセサリー集 ····定価¥14,800▶特価¥11,500
- ◆CZ-295LSD C-Compiler PRO68K Ver.2.1 NEW KIT定価¥44,800▶特価¥32,500
- ◆CZ-296S S/SSC SX-WINDOWS Ver.3.1 ····定価¥22,800▶特価¥17,600

★ゲームソフト25%OFF// (一部ソフト除く)

通信販売お申し込みのご案内

〔現金一括でお申し込みの方〕
●商品名およびお客様の住所・氏名・電話番号をご記入の上、代金を当社まで現金書留でお送りください。(プリンター・フロッピーの場合、本体使用機種名を明記のこと)

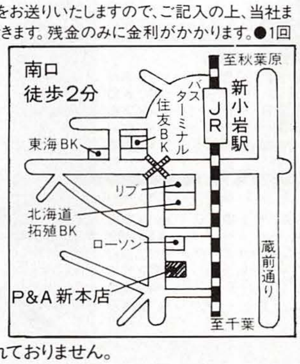
〔クレジットでお申し込みの方〕
●電話にてお申し込みください。クレジット申し込み用紙をお送りいたしますので、ご記入の上、当社までお送りください。●現金特別価格でクレジットが利用できます。残金のみに金利がかかります。●1回〜84回払いまで出来ます。但し、1回のお支払い額は¥1,000円以上。

〔銀行振込でお申し込みの方〕
●銀行振込ご希望の方は必ずお振込みの前にお電話にてお客様のご住所・お名前・商品名等をお知らせください。(電信扱いでお振込み下さい。)

〔振込先〕住友銀行 新小岩支店
普通預金 1451576 (株)ピー・アンド・エー

超低金利クレジット率

回数	3	6	10	12	15	24	36	48	60	72
手数料	2.6	3.5	4.4	4.9	7.8	10.4	14.4	18.9	24.4	31.8



※お支払いは、便利な商品到着払い〈手数料(10万円まで900円)要〉をご利用下さい。

●価格は変動します。ご注文の際は必ずお電話で価格と在庫をご確認下さい。●本広告に掲載の商品には送料及び消費税は含まれておりません。

GAME SOFT-WARE

GMC BEST SELECT 5

GAME SOFT 27~20% OFF

1 シムシティ2000（256色） ETC

驚異の緻密繊細256色。全世界驚異的大ヒット都市開発SLGついに！

PC9801シリーズ

¥9,800 → ¥7,200

2 デッドフォース SLG

実力派風雅システムのFANTASY SLG。
キャラは神村幸子デザイン！

PC9801シリーズ

¥11,800 → ¥8,700

3 三国志 4 パワーアップキット ETC

武将データベース+エディット機能+一騎打ち等々、新機能満載！

PC9801シリーズ

¥6,800 → ¥5,000

4 三国志 4 withパワーアップキット SLG

三国志4とパワーアップキットのお買い得セット

PC9801シリーズ

¥19,200 → ¥14,100

5 提督の決断 2 パワーアップキットHD専用 SLG

提督の決断2を更にPOWER UP！
シナリオ3本追加&特別ルール採用

PC9801シリーズ

¥6,800 → ¥5,000

■PC9801

タイトル	定価	特価
A.4	¥12,800	¥9,300
A.4マップコンストラクション	¥6,800	¥5,000
ATLANTIA	¥10,800	¥7,900
DESIRE ～背徳の螺旋～	¥7,800	¥5,700
DOR SE '93	¥8,800	¥6,400
GETEN 2	¥12,800	¥9,300
GOKKO Vol.3	¥7,800	¥5,700
LUNATIC DAWN	¥10,800	¥7,900
MARINES ～ガイロムの封印～	¥7,800	¥5,700
Mug-R	¥7,800	¥5,700
REIRA	¥7,800	¥5,700
SIM FARM	¥9,800	¥7,200
Slip Stream "93 Rev Limt	¥9,800	¥7,200
STRONGHOLD ～皇帝の要塞～	¥12,800	¥9,300
THE ATLAS 2	¥10,800	¥7,900
Venus	¥7,800	¥5,700
VIPER—GTS	¥6,800	¥5,000
VIPER—V10	¥7,800	¥5,700
WINNING POST	¥12,800	¥9,300
Xak 3	¥11,800	¥8,600
あゆみちゃん物語	¥6,800	¥5,000
アッシュ	¥8,800	¥6,400
アラベスク	¥7,800	¥5,700
アロー・イン・ザ・ダーク	¥12,800	¥9,300
アンヴィヴァレンツ 二律背反	¥6,800	¥5,000
インクレディブルマシーン	¥8,800	¥6,400
ウルティマアンダーワールド	¥12,800	¥10,200
ウルティマアンダーワールド（16色）	¥12,800	¥10,200
エルドミニオン	¥12,800	¥9,300

タイトル	定価	特価
えれめんたる王	¥7,800	¥5,700
ガンダムMSフィールド'93	¥9,800	¥7,200
キューティーCOP	¥7,800	¥5,700
キングスバウンティー	¥9,800	¥7,200
クラシック・ロード2	¥9,800	¥7,900
クリスタルリナールー逢魔の迷宮	¥8,800	¥6,400
クロスチェンジャー	¥7,800	¥5,700
けっこう仮面	¥8,800	¥6,400
ごくらくアリーナ	¥7,800	¥5,700
コンサート	¥6,800	¥5,000
サークルメイト	¥7,800	¥5,700
シャングリラ 2	¥8,800	¥6,400
シュバルツシュルト 4「クレイドル・エンド」	¥12,800	¥9,300
シンジケート	¥12,800	¥10,300
スチームハーツ	¥9,800	¥7,200
スーパーウルトラむっちんぷりぷりサイボーグマリリン DX	¥8,800	¥6,400
スーパードッグワールド	¥9,800	¥7,200
スーパー野球道 2	¥12,800	¥9,300
スレイヤーズ	¥12,800	¥9,300
ダークサイドオブジーン	¥12,800	¥9,300
ダービースタリオン	¥12,800	¥9,300
ダンジョンマスター2	¥12,800	¥10,200
ツーショットダイアリー	¥8,800	¥6,400
デイズ・イン・デュエル	¥7,800	¥5,700
テトリス 2＋ ボンブリス	¥8,500	¥6,200
ドラゴンナイト 4	¥8,800	¥6,400
ネクロノミコン	¥8,800	¥6,400
ノーザンヴァース	¥9,800	¥7,200
バイブルマスター 2	¥11,800	¥8,600

タイトル	定価	特価
ハードスペシャルセレクション塊	¥5,800	¥4,200
ハーフムーンにかわるまで	¥8,800	¥6,400
パワーダービー	¥9,800	¥7,200
パワードール	¥11,800	¥8,600
ファーストクィーン 4	¥9,800	¥7,200
ファルアディア	¥9,700	¥7,100
プライベートスレイブ	¥9,800	¥7,200
ブランディッシュ2	¥12,800	¥9,300
ヘッドクォーターズ ～アメリカの悪夢～	¥9,800	¥7,200
ぷりんせすでんじゃあ	¥7,800	¥5,700
ふぇち	¥6,800	¥5,000
ポゼッショナー	¥7,800	¥5,700
マイホーム ドリーム	¥12,800	¥10,200
マクロス・スカルリーダー	¥9,800	¥7,200
ミラージュ 2	¥8,800	¥6,400
もっこりまん RPG	¥7,800	¥5,700
レヴァリィ いざないの魔水晶	¥12,800	¥9,300
レッスルエンジェルススペシャル HD専用	¥8,800	¥6,400
レジオナルパワー 3	¥12,800	¥9,300
ワーズ・ワース	¥8,800	¥6,400
亜美・風立ちぬ	¥9,800	¥7,200
淫獣学園	¥8,800	¥6,400
淫獣幻夢 2	¥7,800	¥5,700
宇宙怪盗ファニーBee	¥7,500	¥5,500
栄冠は君に3	¥10,800	¥7,800
英雄志願 ～GAL ATC HEROISM～	¥6,800	¥5,000
英雄伝説 3	¥12,800	¥9,300
悦楽の学園	¥7,800	¥5,700
欧州海戦史	¥9,800	¥7,200
柿木将棋	¥12,800	¥9,300
学園戦士セーラーファイター	¥7,800	¥5,700

GIFU MICRO★COMPUTER

岐阜マイコンセンター

〒500 岐阜市鹿島町8-43 錦声ビル2F
Phone & Facsimile 0582-51-6337
受付時間／10:30－18:30（月曜休業）

INFORMATION

GMCでは、お客様に商品発送料金をお支払いいただいておりますが、その分大変お求めやすいプライスとなっています。

★Soft-ware 1本まで 600円
2本以上 1,000円
★Hard-ware 1個口 1,200円

タイトル	定価	特価
河原崎家の一族	¥7,800	¥5,700
銀河英雄伝説 3 SP Kit	¥6,000	¥4,400
銀河英雄伝説 4	¥12,800	¥9,300
銀河鉄道の旅	¥12,800	¥9,300
空軍大戦略 HD専用	¥10,800	¥7,900
姑娘の涙	¥9,400	¥6,900
幻世喜譚	¥8,800	¥6,400
項劉記	¥12,800	¥9,400
極 2	¥12,800	¥9,300
斬 3	¥12,800	¥9,300
斬 3 シナリオコレクション	¥5,800	¥4,200
三国志・究極版	¥34800	¥25,400
三国志 4	¥14,800	¥10,800
時空救助隊ペンタース	¥9,800	¥7,200
時空捜査官ハヤテ	¥7,800	¥5,700
雀妃桜	¥7,800	¥5,700
雀ジャカ雀（成人向）	¥7,800	¥5,700
零戦記	¥12,800	¥9,300
続・妖獣戦記 AD2048	¥8,800	¥6,400
卒業 2	¥12,800	¥9,300
大航海時代2	¥9,800	¥7,200
提督の決断 2	¥14,800	¥10,800
提督の決断 2（HD専用）with パワーアップキット	¥19,200	¥14,100
天下御免	¥10,800	¥7,900
同級生	¥8,800	¥6,400
突撃みっくす	¥7,800	¥5,700
野々村病院の人々	¥7,800	¥5,700
信長の野望・覇王伝	¥12,800	¥9,300
信長の野望・覇王伝 パワーアップキット	¥6,800	¥5,000
緋王伝 2	¥12,800	¥9,300
魔導学院R	¥8,200	¥6,000
魔竜学園	¥7,800	¥5,700
夢現～Dreamy～ ゆめうつつ	¥8,800	¥6,400

■PC9821専用

タイトル	定価	特価
AYA	¥12,800	¥9,300
F-117Aナイトホーク	¥12,800	¥9,300
JEDAI	¥14,800	¥10,800
アローンインザダーク	¥12,800	¥9,300
インヴィテーション	¥12,800	¥9,300
キングスバンティー	¥9,800	¥7,200
シャムハト	¥12,800	¥9,400
ドラゴンハーフ	¥9,800	¥7,200

タイトル	定価	特価
マイクロプローズ ジェットパック	¥17,800	¥13,000
メモリーズ	¥12,800	¥9,300
ロードス島戦記 CD	¥12,600	¥9,200
禁断の血族	¥8,800	¥6,400
誕生 ～Debut～	¥12,800	¥9,300
稚恵美・奈緒美	¥8,800	¥6,500
麻雀でPON！	¥7,800	¥5,700

■X68000

タイトル	定価	特価
VIPER V8 twin turbo	¥6,800	¥5,000
WINNING POST	¥12,800	¥9,300
あすか120%	¥9,800	¥7,200
あゆみちゃん物語	¥6,800	¥5,000
アンヴィヴァレンツ ―二律背反―	¥6,800	¥5,000
ジオグラフシール	¥9,800	¥7,200
シャングリラ2	¥8,800	¥6,400
スターフォース	¥4,900	¥3,600
スーパーウルトラむっちんぷりぷりサイボーグマリリン DX	¥8,800	¥6,400
ドラゴンスレイヤー英雄伝説	¥9,800	¥7,200
ドラゴンナイト 4	¥8,800	¥6,400
ドラゴンバスター	¥5,300	¥3,900
ネメシス '90 改	¥8,800	¥6,400
リブルラブル	¥7,900	¥5,800
ロードス島戦記2 ―五色の魔竜―	¥9,800	¥7,200
ワーズワース	¥8,800	¥6,400
悪魔城ドラキュラ	¥9,800	¥7,200
宇宙怪盗ファニーBee	¥7,500	¥5,500
河原崎家の一族	¥7,800	¥5,700
餓狼伝説 2	¥9,800	¥7,800
雀ジャカ雀（成人向）	¥7,800	¥5,700
雀神クエスト	¥7,800	¥5,700
大魔界村	¥9,800	¥7,200
信長の野望・覇王伝	¥12,800	¥9,300
妖獣戦記	¥8,800	¥6,400

■Windows

タイトル	定価	特価
7 STORIES Vol.1	¥3,900	¥3,100
A.4. for Windows	¥14,800	¥10,800
Alex World	¥15,800	¥12,700
COVER GIRL Vol.3	¥3,900	¥3,100
F CUP BODY	¥7,800	¥5,700
GAME PACK for Windows	¥4,800	¥3,500
GAME PACK for Windows 2	¥4,800	¥3,500
GARO COLLECTION 1	¥3,900	¥3,100
Heavenly Bodies V3（CD-ROM）	¥14,800	¥10,800

タイトル	定価	特価
Hyper AV3	¥12,800	¥9,300
KUKI DIGITAL EROTICA Vol.1,2	¥9,800	¥7,200
KUKI DIGITAL EROTICA Vol.3.4	¥9,800	¥7,200
KUKI DIGITAL EROTICA アリス	¥9,800	¥7,200
KUKI ZAPPINK	¥9,800	¥7,200
L—ZONE（CD-ROM）	¥7,800	¥6,200
NIKUYA	¥9,800	¥7,200
RUBY FRUITS	¥9,515	¥7,000
PLEASURE	¥3,900	¥2,800
PRIVATE MOVIE XXX	¥7,800	¥5,700
TAMAYA	¥9,800	¥7,200
ザ・ウォール for Windows	¥6,800	¥5,000
シムシティオリジナル	¥9,800	¥7,200
スーパー上海ドラゴンズアイ	¥5,800	¥4,200
ダーウインズジレンマ	¥4,800	¥3,500
バトルチェス（CD-ROM）	¥8,500	¥6,800
ヘル キャブ	¥12,800	¥10,300
みかん星人 スクリーンセーバー	¥2,100	¥1,500
ラビリンス	¥8,545	¥6,300
緊縛美	¥11,456	¥8,400
雀道	¥8,800	¥6,400
麻雀悟空 for Windows	¥7,800	¥5,700

■TOWNS

タイトル	定価	特価
AYA	¥12,800	¥9,300
EMIIT Vol.1 時の迷子	¥8,800	¥6,400
EMIIT Vol.2 命がけの旅	¥8,800	¥6,400
F-15ストライクイーグル2	¥12,800	¥9,300
MAD STOLKER	¥9,800	¥7,200
PON KAN	¥6,800	¥5,000
REIRA	¥7,800	¥5,700
Xak 3	¥11,800	¥8,600
VASTNESS	¥8,800	¥6,400
VIEW POINT	¥9,800	¥7,800
WINNING POST	¥12,800	¥9,300
あすか120% BURNING Fest	¥9,800	¥7,200
あゆみちゃん物語	¥6,800	¥5,000
アラベスク	¥7,800	¥5,700
アルシャーク（MARTY対応）	¥9,800	¥7,200
アローンインザダーク	¥12,800	¥9,300
アンヴィヴァレンツ	¥6,800	¥5,000
インヴィテーション	¥12,800	¥9,300
ウルティマ アンダーワールド	¥12,800	¥10,200
うわきな あ・な・た	¥8,800	¥6,400
エルフィッシュ	¥10,800	¥7,900

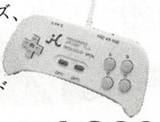
タイトル	定価	特価
キャッスルズ 2	¥12,800	¥10,200
きゃんきゃんバニーEXTRA	¥8,800	¥6,400
キングスバウンティー	¥9,800	¥7,200
サザンアイズ	¥14,800	¥10,800
シャングリラ 2	¥8,800	¥6,400
スカベンチャー 4	¥9,800	¥7,200
スーパーリアル麻雀 P4	¥12,800	¥9,300
ソフトウェアコンテストVol.3	¥3,000	¥2,200
ダークサイド オブ ジーン	¥12,800	¥9,300
ダービースタリオン	¥12,800	¥9,600
デモンCITY	¥7,800	¥5,700
ドラゴンナイト 4	¥8,800	¥6,400
ドラゴンハーフ	¥9,800	¥7,200
ネクロノミコン	¥8,800	¥6,400
ぷよぷよ	¥7,800	¥5,700
フリーウェアコレクション 7	¥3,000	¥2,200
フリーウェアコレクション 8	¥2,500	¥1,900
プロスチューデントG	¥6,800	¥5,000
ポッキー1.2 & ポニオン	¥8,800	¥6,400
マッスルボマー	¥9,800	¥7,200
メモリーズ	¥12,800	¥9,300
ゆみみみっくす	¥8,800	¥6,400
ランス 4	¥7,500	¥5,500
リブルラブル	¥9,700	¥7,100
レミングス 2	¥7,800	¥5,700
ワーズ・ワース	¥8,800	¥6,400
淫獣学園 La ☆ Blue Girl	¥4,900	¥3,600
河原崎家の一族	¥7,800	¥5,700
禁断の血族	¥8,800	¥6,400
現代大戦略EXスペシャル	¥12,800	¥9,300
極 2	¥12,800	¥9,300
斬 3 タウンズスペシャル	¥12,800	¥9,300
三国志 4	¥16,800	¥12,300
雀ジャカ雀	¥7,800	¥5,700
女子高生少女変身 コスプレスペシャル	¥12,800	¥9,300
卒業 ―グラデュエーション―	¥11,800	¥8,600
提督の決断 2	¥16,800	¥12,300
天下御免	¥10,800	¥7,900
同級生	¥8,800	¥6,400
信長の野望・覇王伝	¥14,800	¥10,800
稚恵美・奈緒美	¥8,800	¥6,400
緋王伝 2	¥12,800	¥9,300
龍闘伝（マーティドラゴン）	¥5,200	¥3,800
私デビューします 2	¥8,800	¥6,400

リストに掲載されていない商品の販売もしています。

NICE ! HARD-WARE

GMC オススメ周辺機器 PART 1

JOY CONT (スピタル製)



NECシリーズ、EPSON PCシリーズ専用ジョイパッド

PJ-01

￥6,800 → **￥4,300**

4倍速CPU パワーアップキット

I/Oデータ　PK-X486 S50

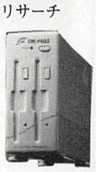
PC9801 VX/RX/DX/UX/EX

※コプロ搭載しています

￥35,000 → **￥28,000**

3.5インチFDD (外付)

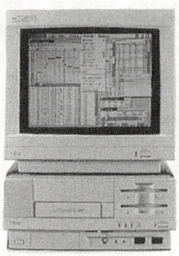
コンピュータ・リサーチ



・CRC-FD3.5SS
￥18,500 → **￥13,800**

・CRC-FD3.5WS
￥31,800 → **￥21,800**

FM-TOWNS 2 Fresh



NEW

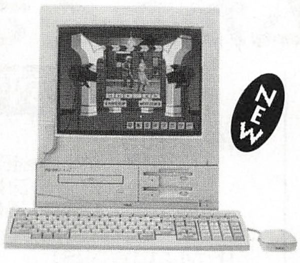
486SX　33MHz
メモリ　8MB
H　D　340MB

※ MS-Windows インストールモデル

定価￥368,000

GMC特価 **￥288,000**

PC9821 Ce2 モデル S2D



NEW

・ハイパワー486CPU
・倍速CD-ROM
・170MBの大容量にWindows /DOSをインストール済み

定価￥363,000

GMC特価 **￥275,000**

倍速CD-ROM ドライブユニット

TAXAN

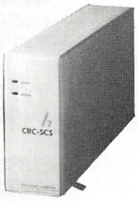


・アクセスタイム　280ms
・データ転送レート　300KB/S
・フロントローディング方式

TS - CD200

定価￥47,800　GMC特価 **￥36,800**

PC98用 特選ハードディスク



コンピュータ・リサーチ

外付

・CRC-SCS340H

定価￥118,000

￥53,800

TAXAN

・TS260EX2　定価￥69,800
GMC特価 **￥49,800**

・TS340EX2　定価￥89,800
GMC特価 **￥65,000**

注文する前によくお読みください

■お申し込み・お支払い方法

1. 現金書留（郵便為替も可）
注文書と現金を必ず釣銭のないように同封してください。

2. 銀行振込
岐阜銀行　本荘支店　普通
No.222815　岐阜マイコンセンター
振込手数料はお客様負担となります。

3. 代金引換販売
文書もしくは電話にてご注文下さい。
商品到着時に代金と引換に商品を受け取りいただきます。別途手数料600円かかります。

■注文書記入事項
住所・氏名・年令・電話番号（必ず必要）・郵便番号・商品名・使用機種・媒体（5"、3.5"、CD-ROM）

●新作ソフト予約分は特急便にて発送します。
●リストに不掲載の商品も販売しております。お問い合わせください。
●成人向きソフトは18歳未満の方のご購入はできません。
●メーカーの品切れ、発売日の変更など商品の発送が遅れる場合がございます。
●商品の返品・キャンセルはできませんのでご注意下さい。

GMC オススメ周辺機器 PART 2

アミューズメント サウンドボード

エスアイエス プランニング

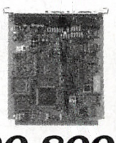


ASB-01

￥24,800 → **￥15,000**

サウンド ブラスター

MULTI MEDIA



FM音源ボード

￥24,800 → **￥20,800**

スキャンコンバータ 98用

パソコン出力をTVにビデオ出力

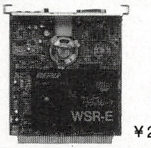


電波新聞社

XPC-1V

￥48,000 → **￥34,600**

PCMサウンド＋ウインドウ アクセラレータ



・1677万色
・ノーマルディスプレイ対応
・PCMサウンド機能
※CPU386SX以上の98

￥29,800 → **￥23,800**

MS-50AUTO

NEOS



マウス変換アダプタ付き

￥9,800 → **￥5,900**

プリンタ自動切替機

※セントロニクス用プリンタネットワーク対応



メルコ　ASL-21

￥9,800 → **￥7,980**

システムソフトウェア

NEC	MS-DOS Ver.3.3D	￥6,860
NEC	MS-DOS Ver.5.0A	￥6,860
NEC	MS-Windows Ver.3.1	￥15,000
Microsoft	MS-Windows Ver.3.1	￥13,800
FUJITSU	MS-Windows Ver.3.1	￥13,800
FUJITSU	MS-DOS Ver.3.3D	￥6,860
FUJITSU	MS-DOS Ver.5.0A	￥6,860

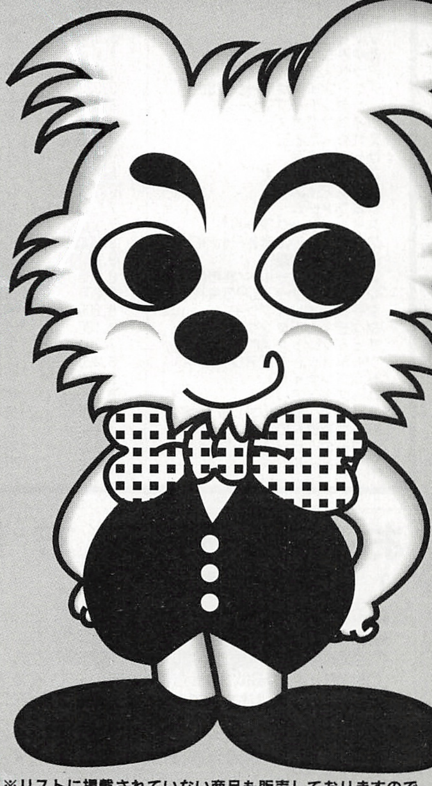
ユーティリティー・ソフトウェア

NEC PC98　「NEWオーロラエース」　￥4,980 → **￥4,000**
作図・表計算もできる低価格ワープロ

NEC PC98　「Disk X 2 Ver.3」　￥12,800 → **￥9,800**
ハードディスク容量を倍増する

NEC PC98　「ヴァーチャル 2」　￥25,800 → **￥18,000**
ゲームソフトの不満を解消！
1.仮想4FDD&バックアップ機能　2.無限コンティニュー
3.マルチアプリケーション　4.仮想HDD

NEC PC98 DOS/V　「Vz Editor Ver.6.1」　￥9,800 → **￥6,860**
MS-DOS標準形式のテキストファイルを編集する
スクリーンエディタ　※ Windows 対応



※リストに掲載されていない商品も販売しておりますので、お気軽にお問い合わせください。
※広告掲載価格は8月8日まで有効です

このリスト以外にもPC98・X68K・FMTOWNS・DOS/V・WINDOWSの商品の在庫あります。一度お電話を

DYNA

PERSONAL COMPUTER HOUSE

パソコンハウス ダイナ

■商品の値段は全て税込み価格です!!



通販受付時間
AM10:00〜
PM8:00

夏休みは新作ゲームがたくさん発売!!

好評発売中

【PC9801】

商品名	価格
鳳凰の如く	7,100円
亜美　風立ちぬ	7,100円
ネクロノミコン	6,400円
野々村病院の人々	5,600円
三国志4パワーアップキット	4,900円
クリスタルリナール	6,400円
SUPER野球道94年度新データー版	7,100円

【PC9821】

商品名	価格
SIMCITY2000	7,100円
禁断の血族	6,400円

【FMTOWNS】

商品名	価格
雀妃楼	5,600円
アンビヴァレンツ	4,900円
禁断の血族	6,400円
天下御免	7,800円
提督の決断2	13,000円
野々村病院の人々	5,600円

好評予約受付中

【PC9801】

発売日	商品名	価格
7月13日	宇宙快盗ファニーBEE	5,500円
7月22日	提督の決断2パワーアップキット	4,900円
8月予定	銀河英雄伝説4	9,200円

【FMTOWNS】

発売日	商品名	価格
7月22日	パワードール	8,500円

【WINDOWS】

発売日	商品名	価格
7月15日	A4 FOR WINDOWS	12,100円

この他にも発売中のソフト、発売予定のソフトについて聞きたいことがあれば、DYNAへどんどん電話してね。

ご注文の商品はすぐにお届けします。まずはお電話下さい。

PC-9801シリーズ

商品名	割引価格
A4マップコンストラクション	4,900
ANBIVALENZ	4,900
A列車で行こう4	9,200
VIPER V10	5,600
あゆみちゃん物語	4,900
アラベスク	5,600
アローンインザダーク(16色)	9,200
インクレティブマシーン	6,400
ウイニングポスト	9,200
えれめんたる王	6,400
けっこう仮面	6,400
ごくらくアリーナ	5,600
サザンアイズ	10,700
シムファーム	7,100
スーパードックワールド	7,100
スーパーリアル麻雀P4(HD版)	9,200
スーパー野球道2	9,200
ストロングホールド 皇帝の要塞	9,200
ソードダンサー 凶刃の女神	9,200
ダークサイドオブジーン	9,200
タクティカルタンクコープス	7,100
チェックシックス2	7,100
ツーショットダイアリー	6,400
ドラゴンナイト4	6,400
ハースキュアリー	6,400
ハードスペシャルコレクション	4,200
バーニングドラゴンプラス	7,000
パワーダービー	7,100
パワードール	8,500
ビーナス	5,600
ファーストクィーン4	7,100
ファーランドストーリー外伝	7,800
ファルファディア	7,100
ふぇち	4,900
ふしぎの海のナディア	10,700
ぷよぷよ	5,600
プライベートスレイプ	7,100
ぷりんせすでんじゃあ	5,600
プリンセスメーカー2	10,700
ヘッドクォーターズ	7,100
マイクロソフトフライトシュミレーター	9,200
マグアール	5,600
もっこりまんRPG	5,600
ランス4	6,200
レイラ	5,600
レヴァリイ	9,200
淫獣学園	6,400
英雄伝説3 白き魔女	9,200
悦楽の学園	5,600
極2	9,200
禁断の血族	5,600
現代大戦略EX	9,200
三国志4	10,700
信長の野望　覇王伝	9,200
川原崎家の人々	5,600
卒業2	9,200
稚恵美	5,600
提督の決断2	10,700
天下御免	7,800
美穂	5,600
麻雀エレガンス	4,200

FM-TOWNSシリーズ

商品名	割引価格
A4マップコンストラクション	4,900
A列車で行こう4	9,200
EMIT VOL2	6,800
あすか120%	7,100
あゆみちゃん物語	4,900
アラベスク	5,600
アローン イン ザ ダーク	9,200
イマージュ	5,600
インタレティブ・マシーン	6,400
スーパーリアル麻雀P4	9,200
スカベンジャー4	7,100
ダークサイドオブジーン	9,200
ドラゴンナイト4	6,400
ぷよぷよ	5,600
ボッキー1.2&ポニオン	6,400
マリリンDX	6,400
メモリーズ(新)	9,200
ランス4	5,500
レイラ	5,600
ロードス島戦記	9,100
学園ボンバー	5,600
三国志4	13,000
女子高生少女伝説	9,200
信長の野望 覇王伝	10,700
川原崎家の人々	5,600
卒業93	8,500
誕生	9,200
稚恵美・奈緒美	6,400
提督の決断2	13,000

PC-9821シリーズ

商品名	割引価格
DOR BS 上巻 下巻	7,100
DOR SE'93(CD&HD)	6,400
F117A ナイトホーク	9,200
F15ストライクイーグル2	7,800
アローン インザ ダーク	9,200
インビテーション(新)	9,200
センシュアルエンジェル	7,100
ドラゴンハーフ	7,100
ブランマーカー	7,100
メモリーズ(新)	9,200
誕生	9,200

その他

商品名	割引価格
HYPER CONTROLLER(PC.MSX.X68)	2,000
N/Bフロッピーディスク(3.5"HD)	1,200
N/Bフロッピーディスク(5"HD)	550
PJ-01(PC98用ジョイカード)	5,500

※フロッピー各メーカー扱っています

COPYTOOL

商品名	割引価格
COPY AID(PC98.X68)	2,350
RATS&STAR98(PC98)	16,800
THE FILE MASTER(X68)	12,800
THE FILE MASTERV3(PC98)	19,800
TWIN COPY(PC98.X68)	2,200
WIZARD98V3(PC98)	19,800

お申し込み方法

1. 代金引き換え

商品のご注文は電話でお受けいたします。
商品代金のほかに送料と手数料が必要になります。
商品がお手元に着くまで、だいたい一週間以内です。
代金のお支払方法は、商品到着時に係の人にお金を渡して下さい。
未成年者の場合は注文の際に保護者の同意が必要になります。

2. 現金書留

現金書留封筒の中にご注文の商品の名前、お使いの機種、ディスクのサイズを記入した注文書と一緒に商品代金+送料をこちらへお送り下さい。
送料はソフト一本、本州1,000円、その他の地域は1,500円。
2本以降は1本につき200円の追加になります。

どのご注文方法でも在庫確認のため必ずお電話して下さい。
《注意》　商品発送後はいかなる理由でも返品、交換はお受けいたしかねますので、ご注文の際に気をつけて下さい。

住　所

〒460 名古屋市中区大須3-45-4
よしだやビル2F
パソコンハウス ダイナ
通販部

○地下鉄上前津駅9番出口出てすぐ

新 作 ソ フ ト 常 時 予 約 受 付 中

好評発売中

楽しく学習できる

まんが電気学入門

理科で学習する
電気のはたらきから応用まで
わかりやすくまんがで解説！

監修：江田　稔
（文部省初等中等教育局）
漫画：原子　力

第一章　静電気
静電気（まさつ電気）／正の電気と負の電気／はく（箔）検電器／静電気と電流／雷とは？

第二章　乾電池と豆電球
電池／電池の原理／乾電池のしくみ／豆電球のしくみ／電気を通すもの、通さないもの／導線のつなぎ方／配線図と回路記号／豆電球の直列つなぎ／豆電球の並列つなぎ／乾電池のまちがったつなぎ方／丸型乾電池のいろいろ／懐中電灯のしくみ

第三章　電流と電圧
閉回路と開回路／電流／電荷／電圧／抵抗（電気抵抗）／抵抗のいろいろ／抵抗値の見分け方／オームの法則／電流計（直流用）／電流計（直流用）のしくみ／直流と交流

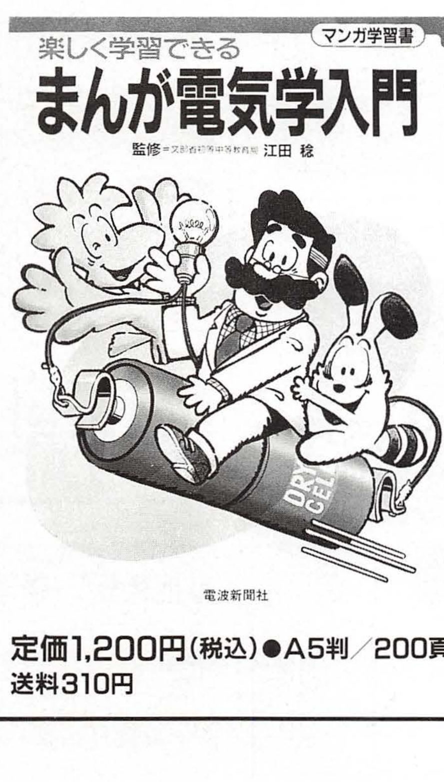
第四章　回路計算
電圧の総和／電流の総和／電圧のかかり方／抵抗の直列接続と合成抵抗値／合成抵抗の中の未知抵抗／内部抵抗／内部抵抗の求め方／キルヒホッフの（第一）法則

第五章　電気エネルギー
電流による発熱作用／電流による発熱原理／発熱量の測定／ジュールの法則／抵抗の接続方法と発熱量の大きさ／電力／電力量／積算電力計（交流用）／電力と発熱量／ヒューズ／消費電力の総和

第六章　磁石と電磁石
磁石と磁極／N極とS極／磁力の大きさ／磁気誘導／N極とS極の分離／磁力線／地磁気／電流の大きさと方位磁針の振れ／右ねじの法則／コイルがつくる磁界

第七章　電磁誘導
電磁誘導／レンツの法則（誘導電流の向き）／ファラデーの電磁誘導の法則／コイルの巻き数と誘導電圧／電気ブランコによる電磁誘導／二つのコイルによる電磁誘導

第八章　電流と電子
火花放電／真空放電とグロー放電／蛍光灯と電球／クルックス管と陰極線／原子と電子／電子と火花放電／トランジスタの構造



定価1,200円（税込）●A5判／200頁
送料310円

※お求めは全国の書店、または弊社出版販売部へ

電波新聞社　出版販売部
〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 ☎(03)3445-6111
振替口座東京5-51961

COMPUTER 恋LAND 夢LAND

東京ゲームデザイナー学院

PHONE 03-3370-2720 〒151 東京都渋谷区代々木3-55-28
資料請求は、お気軽にお電話下さい。(無料)

オークランド校
(ニュージーランド)
1996年開校予定!!



最高の環境で国際感覚に優れた独創的な人材の育成を目指します。

ゲームデザイナー養成講座コース一覧

	コース	曜日・時間	内容
全日制	1年コース	月～金曜日 AM10:00～PM4:00	1年間でゲームのデザインからゲームプログラムの制作までの、ゲーム制作の一連の流れを全てマスターするコースです。
	2年コース	月～金曜日 AM10:00～PM4:00	ゲームデザインからプログラム制作までを2年間かけてじっくりと勉強できます。時間がありますから凝ったコンピューターゲームを制作することができます。
単科	ゲームデザイン	火・金曜日 午前 AM10:00～PM12:30 午後 PM 6:45～PM 9:00	ゲームの企画・プランニングを勉強するためのコースです。
	ゲームシナリオ	火・金曜日 午前 AM10:00～PM12:30 午後 PM 6:45～PM 9:00	コンピューターゲームのシナリオの研究・制作を中心に勉強するコースです。
	ゲームCG	月・木曜日 or 火・金曜日 午前 AM10:00～PM12:30 午後 PM 6:45～PM 9:00	ゲームに用いられるグラフィックプログラミングを勉強するコースです。コンピューターゲームのグラフィックデザイナーを志す方に薦めます。
	ゲームキャラクターデザイン	月・木曜日 or 火・金曜日 午前 AM10:00～PM12:30 午後 PM 6:45～PM 9:00	ゲームキャラクターのデザイナーを目指す方のコース。キャラクターエディターを使うコースと、プログラミングによるキャラクターの作成のコースがあります。
	ゲームサウンド	月・木曜日 or 火・金曜日 午前 AM10:00～PM12:30 午後 PM 6:45～PM 9:00	コンピューターゲームに用いられるサウンドプログラミングを勉強するコースです。主としてサウンドドライバーを作成するコースです。
	ゲームプログラミング	月・木曜日 or 火・金曜日 午前 AM10:00～PM12:30 午後 PM 6:45～PM 9:00	コンピューターゲームを題材にしながら、C言語又はアセンブラによる実践的なゲームプログラミングを中心に勉強するコースです。
	ゲームデザイナー	月・木曜日 or 火・金曜日 午前 AM10:00～PM12:30 午後 PM 6:45～PM 9:00	勉強時間があまり採れない人を対象にコンピューターゲームの企画から、様々なゲームの制作の流れをマスターするコースです。

※単科コースについては土曜日週一回コースも設定されています。
単科コースの期間設定は基本的に6ヶ月ですが初心者と経験者の違いによって、期間設定を変えてあります。詳しいことは、パンフレット請求の上、お確かめ下さい。

通信講座募集中

当学院ではお忙しい学生や社会人及び通学出来ない方のために、各種通信講座を用意しておりますので、どうぞ御利用下さい。

[通信講座の主なコース]

《 初心者コース 》

■プログラミングの経験の無い方向け
Aコース

■BASICをマスターした方向け
Bコース

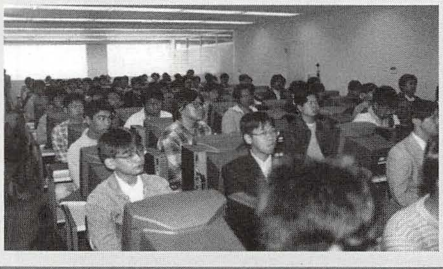
■プログラミングの経験の無い方向け
Cコース

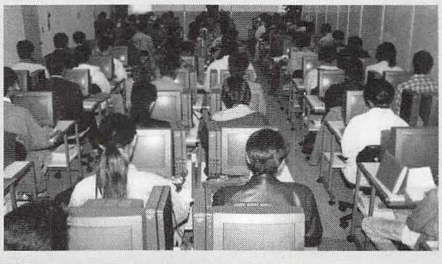
《 経験者コース 》

■BASICゲームプログラミングコース
■C言語ゲームプログラミングコース
■アッセンブラゲームプログラミングコース
■ゲームデザイナーコース

1995年4月生 学校見学会実施中!

●ゲームデザイナー ●ゲームアーティスト ●CD-ROMマルチメディア映像クリエイター 養成講座





1 2 3 4 5
Edit

94年9月生 願書受付中!

全日制1年、2年コース(月曜日～金曜日) 単科(週2、週1)
只今、学校見学会を月曜日～金曜日 (PM1:00～PM7:00)に実施しております。ご好評いただいておりますので、お気軽にお越し下さい。
なお、御来校される時は、あらかじめお電話を下さい。

■ 7月、8月生募集!(通学)

◇全日制1年、2年コース
月曜日～金曜日

◇単科コース
月曜日と木曜日又は、火曜日と金曜日の週2回又は、土曜日の週1回

安いのに親切
TSUKUMO
決算特価市
決算のため7月は毎日(休まず)特価市!!
ツクモニューセンター店…ツクモの中でも一番安いものがある店!(新品・中古)

ニューセンター店のみの取り扱いです。

DOS/V機に 98メイトに
1024×768対応
17インチモニター
TX-D1732N
30kHz～65kHz、
0.28ピッチ
98用変換アダプター ¥1,200(別売)
特価¥79,000

プリンター

EPSON MJ-400	EPSON MJ-1010	EPSON MJ-700V2C
(A4対応)	(A3横までOK!)	(スーパーカラープリンター)
定価¥49,800	定価¥79,800	大好評
発売記念特価	発売記念特価	定価¥99,800
¥35,500	¥62,000	¥78,000

CD-ROM

Logitec LCD-550	緑電子 CXA-450S
(倍速)	(キャディ方式) 3×
定価¥49,800	定価¥79,800
¥39,000	¥62,000

★限定特価品お求めの際は→必ずこの広告をツクモプロスタッフに見せてくださいネ。

120/230M 光ディスク(MO)
低価格120M～倍密度230Mまで、各種揃って大特価!

メーカー	型番	価格
Logitec	LMO-200(120MB)	¥64,800
	LMO-400(120/230MB)	¥117,000
	LMO-340(120MB倍速)	¥96,800a
緑電子	UL-312E-S(120MB)	¥64,000c
エレコム	EMO-L230(120/230MB)	¥134,000b
TEXA	LU-MO3(120MB)	¥86,800
三菱化成	MK-230E(120/230MB)	¥126,800
緑電子	UM-323D(120/230MB)	¥119,800

本体
PC98、PC互換機

メーカー	型番	価格
NEC	PC-9801NS/A(3台限り)	¥165,000
NEC	PC-9801NX/C(3台限り)	¥274,500
NEC	PC-9821Ne(3台限り)	¥368,000
NEC	PC-9821Ce2/S2(2台限り)	¥245,000
NEC	PC-9821Ce2/S2D(3台限り)	¥250,000
NEC	PC-9821Cs2/S2(5台限り)	¥299,800
NEC	PC-9821Cs2/S3(3台限り)	¥330,000
NEC	PC-9801BX2/U2	¥117,000
NEC	PC-9821BS/U7W(3台限り)	¥199,000
NEC	PC-9821Bp/U8W(3台限り)	¥294,800
NEC	NEW PC-9821An/U2	¥425,000
NEC	NEW PC-9821An/U8W	¥499,800
NEC	NEW PC-9821An/C9T	¥669,800
NEC	PC-9821Ap2/C9W	¥460,000
NEC	PC-9821As2/U2	¥213,000
NEC	PC-9821As2/U7W	¥278,000
NEC	PC-9821Ap2/U2(3台限り)	¥293,000
NEC	PC-9821Ap2/U8W(2台限り)	¥372,000
EPSON	PC-486FE2(FDモデル)	¥98,000
EPSON	PC-486FR2(FDモデル)	¥115,000
EPSON	PC-486FS2(FDモデル)	¥157,000
EPSON	PC-486MR2(FDモデル)	¥142,000
EPSON	PC-486MS2(FDモデル)	¥206,000
EPSON	PC-486MU21WM2	¥310,000
EPSON	PC-486MU2GWM	¥260,000
EPSON	PC-486MU2GW	¥216,000
東芝	NEW EZV4250(3台限り)	¥210,000
東芝	NEW SS4251WW	¥238,000
COMPAQ	コンチュラAERO4/25,MOWF	¥188,000
SHARP	CZ-674CH(在庫限り)	¥99,000

ハードディスク

外付用

メーカー	型番	価格
緑電子	V2-200-4F(在庫限り)	¥39,000
緑電子	V2-340-4F(在庫限り)	¥44,000
緑電子	V-540-5F(SCSI2)	¥54,500
TEXA	ES-240A(台数限定)	¥36,000
TEXA	ES-540A(台数限定)	¥52,000
TEXA	ST-540PA(SCSI2)	¥68,000
メルコ	DNS-340(新製品)	¥49,000
メルコ	DNS-540(新製品)	¥65,000
Logitec	SHD-B340N	¥61,000
TEXA	TR-520B	¥46,000
エレコム	EHB-240BN	¥29,800
エレコム	EHB-340BN	¥31,500
エレコム	EHB-500BN	¥48,800
ICM	INTER-270BN	¥33,800
メルコ	DNB-420	¥36,000

98メイト内蔵用

メーカー	型番	価格
TEXA	TR-260A(台数限定)	¥29,800
TEXA	TR-340A(台数限定)	¥36,500
TEXA	TR-520A	¥48,000
メルコ	DNA-340	¥34,800
エレコム	EHB-500AN	¥51,500
ICM	INTER-340AN	¥46,800
メルコ	DNA-540	¥56,800

98フェロー内蔵用

メーカー	型番	価格
TEXA	TR-260B	¥29,000
TEXA	TR-340B	¥36,800

98ノート用

メーカー	型番	価格
エレコム	EN-125NP	¥25,500
	EN-420NP	¥59,800
緑電子	BLT-N120	¥24,500
	BLT-N340	¥43,000
TEXA	TR-NE250Si	¥32,000
	TR-NE340Si	¥43,300
Logitec	LHD-NS520	¥71,000

EPSONノート用
(PC486SE,SR、HX2、FE、FRにも使えます)

メーカー	型番	価格
エレコム	EN-125EP(5台限り)	¥28,800
エレコム	EN-240EP(5台限り)	¥35,500
エレコム	EN-340EP(5台限り)	¥56,000
エレコム	EN-500EP(8台限り)	¥86,500
TEXA	NA-CP250Si	¥39,800
ICM	Pack EV340	¥63,800

初めての方に…全てが入っている一体型パソコン(もちろん2台目の方にも)

メーカー	型番	価格
COMPAQ	プレサリオ423(200M)	¥350,000a
IBM	VisionNTC(340M)	¥330,000
	VisionNTB(212M)	¥295,000
Panasonic	Woody(340M)	¥255,000
MAC	パフォーマ575(160M)	¥285,000
	パフォーマ275(160M)	¥136,000
	パフォーマ550(在庫限り)	¥228,000
	LC575(8/320/CD)	¥249,800b

プリンター

メーカー	型番	価格
NEC	NEW PC-PR201/40	¥43,800
NEC	NEW PS-PR201/65	¥82,000
NEC	NEW PC-PR201/65LA	¥102,000
NEC	PC-PR101/T165R	¥75,000
NEC	PC-PR101/TN103R	¥52,800
EPSON	VP-1100(10台限り)	¥46,000
NEC	PC-PR101/J110(カラー)	¥51,800
EPSON	MJ-500V2	¥39,000
EPSON	AP-1000V2	¥43,800
EPSON	MJ-1000V2	¥61,800
CANON	BJ-10V Lite	¥28,800
CANON	BJ-15VPro	¥38,800
CANON	BJ-220JC	¥54,500
CANON	BJ-220.JS	¥63,000
CANON	BJC-600J(5台限り)	¥84,000
YHP	Desk Jet 505J+(5台限り)	¥53,800
	DeskJet560J	¥66,800

レーザープリンター

メーカー	型番	価格
EPSON	LP-1000	¥77,800
EPSON	LP-1500S(5台限り)	¥78,800
EPSON	LP-8000S (3台限り)	¥213,000
NEC	PC-PR1000/4W	¥88,000
CANON	LBP-A404GII(5台限り)	¥99,800
CANON	LBP-B406EII(5台限り)	¥170,000
CANON	LBP-B406GII(3台限りトナー付)	¥203,000
CANON	LBP-A304EII(3台限り)	¥210,000
CANON	LBP-A304GII(在庫限り)	¥263,000
CANON	LBP-A309GII	¥275,000

カラーモニター

メーカー	型番	価格
三菱	RD-150DII	¥54,800
Logitec	LCM-17(5台限り)	¥85,800
NEC	PC-KD-1421	¥28,800
NEC	PC-KD-1521	¥48,000
NEC	PC-KD-1511	¥65,800
NEC	PC-KM-171(在庫限り)	¥88,800
IDEK	MF-8615C(2台限り)	¥49,500
IDEK	MF-8517	¥88,800
IDEK	MF-8617	¥95,000
NANAO	T-560iJ(在限、ケーブル別)	¥189,000
NEC	PC-KM172	¥134,000
三菱	RD-17Y/V	¥93,000
三菱	RD-1498	¥37,800
SONY	CPD-1738	¥104,800

CD-ROM

メーカー	型番	価格
Logitec	LCD-500(在庫限り)	¥29,000
エレコム	ECD-250	¥42,000
緑電子	CXA-301S	¥28,000
PIONEER	DRM-602X(6連装CD)	¥67,800
TEXA	LU-CD2	¥29,000
IOデータ	CDB-60N(ファイルベイ)	¥23,800

求む
中古パソコン、
最近のモデル、ノートパソコンは
特に高額買取り中!!
ボーナス一括払い店頭にて取扱い中!!

場所がわからない場合は、秋葉原駅でお電話下さい。
お迎えにあがります。
㊢(平日)AM10:45～PM7:30
(日・祝)AM10:15～PM7:00
※7月中は休まず営業致します
〒101 東京都千代田区外神田1-16-10
ニュー秋葉原センター内

★欲しい!と思ったら…
1 まず電話(在庫確認で売り切れていないかどうかチェック!
2 お店へGO!または、
3 送り先を言って銀行へ振り込む
※クレジットもOK(ご相談ください)
振込先:三和銀行秋葉原支店 普通口座1009939

法人見積りも歓迎!!
グレードアップのご相談は
もちろん新品ご希望の方も
下取り・交換をお考えなら
ちゃんとパソコンしたい人の
ツクモニューセンター店
TEL03(3251)0987

24時間見積りFAX受付中! 03(3251)0299(FAX)





オーディオ&ビジュアル&コンピュータ環境の新たな楽しみかた

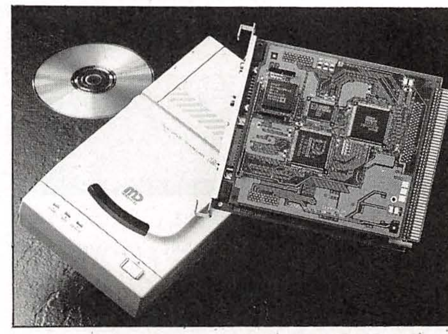
マルチメディア・パソコンでテレビ&ビデオを観(み)る！

Personal Computer with TV & VIDEO

TVチューナ内蔵パソコンからMPEGビデオCDまで



**MPEG対応ビデオCD
タイトル&ゲーム
一覧表付き！**



パーソナル・コンピュータが，また進化をはじめました。
ステレオ・サンプリング音源やフルカラー環境のもとで，大容量CD-ROMタイトルを楽しむことができるようになった，マルチメディア・パソコン。そしてつぎのステップ・アップは，パソコンに“オーディオ&ビジュアル統合環境”を持たせることです。
この特集を読んで，一足先のマルチメディア・パソコンを手に入れてください！

パソコンでテレビまで…？

“マルチメディア”のかけ声をもとに，パソコンの機能がどんどん増えています。もはやあたりまえになったCD-ROMドライブにより，音楽CDやフォトCDでオーディオ&ビジュアルの再生が可能になりました。さらにTVチューナを内蔵するパソコンが登場し，あらゆるメディアがパソコンに統合されはじめています。

「でも，テレビまで観れてもしょうがないんじゃ…？」という，疑問の声もあるかもしれません。しかし，どんなメディアでもパソコンと統合されることにより，その活用度は飛躍的に向上するのです。たとえば，音楽CDをサンプリング録音して自由に編集したり，フォトCDのデータをレタッチ・ソフトで加工したり…。単なる電話回線がパソコンとリンクすることにより，広大なデータベースとして利用できるようになるパソコン通信は，非常にいい活用例といえるでしょう。

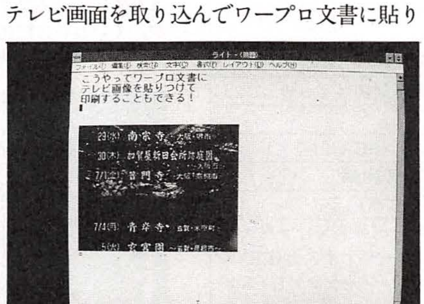
もちろん，これはテレビ放送にもいえることで，ただ何となく見ながしているテレビ番組も，パソコンでの制御が可能になります。テレビを観ながらワープロを使うだけでなく，テレビ画面を取り込んでワープロ文書に貼り付ける，という活用が可能になるわけです。また，時刻指定でテレビ・ウィンドウを自動的に開かせたり，さらに動画取り込みをしたりと，その利用はいろいろと考えられます。

たとえば，パソコンにテレビ番組表の中から“キーワード検索”させ，興味のある番組を自動的に受信・録画させる，ということもできそうです。好きな俳優やテーマをきめておけば，その番組をパソコンが教えてくれるわけです。こんな機能が実現すれば，おもしろそうだと思いませんか？

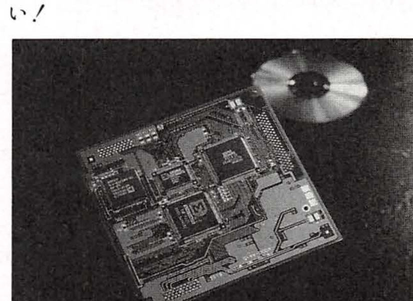
パソコン購入を予定している人は，テレビ付きのパソコンを候補の一つに入れてください！



▲これがウワサのTVチューナ内蔵パソコン。これ1台でオーディオ&ビジュアル環境は完璧



▲静止画取り込み機能を使えば，こんなこともできるぞ！



▲さらに進化すると，ビデオCDに記録された映像がパソコンでも楽しめる！（41ページ参照）

TVチューナ内蔵パソコンがぞくぞくと登場!

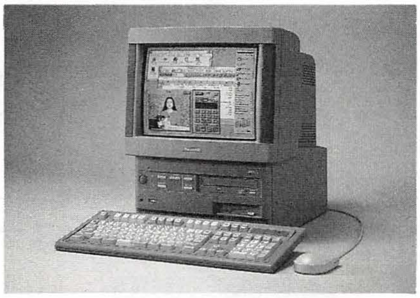
オーディオ&ビジュアル環境にこだわった一体型パソコン!

Panasonic WOODY(ウッディ)

価格358,000円
(ハードディスク170Mバイトモデル)

価格398,000円
(ハードディスク340Mバイトモデル)

■DOS/Vパソコン(Windows3.1導入ずみ)
■TVチューナ内蔵
■問い合わせ先
松下電器産業㈱ パナコムテクノセンター
☎0120-15-8756



パナソニック・ブランドのこだわりパソコン

「松下電器が作るとこうなる」という,ホームユースのDOS/Vパソコンがこの『WOODY(ウッディ)』です。AV機器やパソコン周辺機器で作りあげてきた技術を惜しみなく使った結果,

●使いやすく機能も優れたTVチューナ
●ドーム型の迫力スピーカ
●定評のある倍速CD-ROMドライブ
●すぐに使える一体型&前面操作パネル

という,差別化しにくいDOS/Vマシンの中でもひときわ“パナソニック・ブランド”を印象づける仕上がりになっています。

パソコンの心臓部ともいえるCPUには,i486SX-33MHzを採用していますから,普通に使うぶんにはまったく問題ありません(オプションで倍速のi486DX2-66MHzにパワーアップも可能)。

基本性能ともいえる,メモリは8Mバイトを標準装備,ハードディスクも170Mバイト持っていますから,Windowsアプリケーションの動作も問題なく行なえます。フロッピーディスク・ドライブも3モードに対応しているのも見逃せません。

そのマルチメディア環境も,マルチ・セッションに対応した倍速CD-ROMドライブ,16ビットPCM音源,ステレオ・スピーカ,VGAフルカラー環境を持っていて,MPC2.0レベルは十分クリアしています。

ディスプレイ・モニター一体型ながら,ISAスロットが四つ用意されていますので,拡張性も優れています(うち二つはTVチューナとサウンド・ボードで使用ずみだが,まだ二つ拡張できる!)。

■WOODY主な仕様

型番	CF-V31DBGJ	CF-V31DBKJ
価格	358,000円	398,000円
CPU	i486SX-33MHz(オプションODPでi486DX2-66MHz)	
メモリ	標準8Mバイト(最大32Mバイト)	
HDD	170Mバイト	340Mバイト
FDD	3.5インチ(720k/1.2M/1.44Mバイト対応)×1	
ディスプレイ・モニタ	14インチモニタ内蔵(ドットピッチ0.28mm)	
表示能力	640×480ドット(1,677万色) 800×600ドット(65,536色) 1,024×768ドット(256色)	
CD-ROMドライブ	マルチ・セッション対応倍速ドライブ	
サウンド機能	16ビット・ステレオ44.1kHzPCM音源/FM音源(Sound Blaster16準拠)	
TVチューナ	VHF:1~12ch/UHF:13~62ch(ステレオ/音声多重)	
TV取り込み機能	静止画(オプションで動画)	
TV制御	Windows上ソフトもしくは前面制御スイッチ	
TV画面サイズ	任意~フルサイズ	
TVボード入出力	アンテナ入力×1,ビデオ入力(RCAピン)×1	
スピーカ	3Wドーム型ステレオ・スピーカ内蔵	
拡張スロット	ISAバス×4(うち二つは使用ずみ)	
インターフェース	シリアル×2,パラレル×1,キーボード×1,マウス×1,ビデオ入力×1,CRT×1,オーディオ入力(LR)×1,マイク入力×1,ヘッドホン・ジャック×1,スピーカ出力×1,ゲームポート×1	
付属品	日本語106キーボード,PS/2マウス,マイク	
HDD導入ずみソフト	MS-DOS Ver.6.2/V,日本語Windows3.1,マルチCDビューア,Dashboardライト	

テレビの操作と活用はピカイチ!音も最高!

WOODYの電源を入れると,MS-DOSが起動したあと,すぐにWindowsが立ちあがります。しかし,おなじみのWindows画面にはならず,『Dashboardライト』が表示されます。

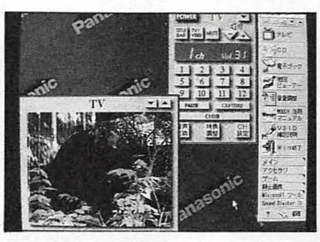
これは,Windowsの基本操作をボタン一つでできるようにしたツールです。ここからすぐに,テレビ画面やCDプレーヤを呼びだすことができますので,Windowsに不慣れな人でも,すぐにWOODYの機能を使いこなすことができるでしょう。

TVチューナの完成度は高く,自由なサイズでテレビ・ウィンドウを開くことができたり,静止画取り込みをサポートしているなど,文句の付けどころはありません。もちろん,VHF/UHFに対応したステレオ音声多重チューナですから,迫力のあるテレビ映像を楽しむことができるでしょう。

音がよいことも特筆ものです。「パソコンの音は何でこんなに悪いんだろう」となげいていた編集長もWOODYの音を聴いて「これだ!最高!!」と思わず大声をあげたほどです。



▲背面にはコネクタがたくさんあるが,ていねいに記述されているマニュアルどおりに接続すれば問題ない



▲使いやすいTVチューナ制御ソフト。ビデオ入力にも対応しているのがポイントだ!



▲拡張スロットにReelMagicを装着することで,話題のビデオCDにも対応する(43ページ参照)

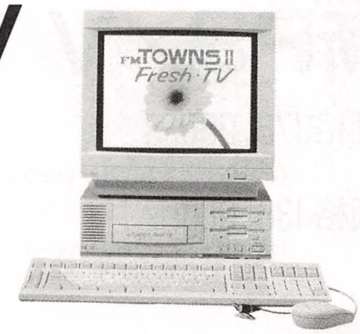
Towns OS&Windows3.1のマルチ・プラットフォームで幅広い使いかたができる!

富士通

FM TONWSIIFresh TV

価格388,000円

■FM TOWNSシリーズ(Towns OS・Windows3.1導入済み)
■TVチューナ内蔵
■問い合わせ先
富士通FMインフォメーションサービス
東京☎03-3646-0816　大阪☎06-346-5415



元祖マルチメディア・パソコンがTVにも対応!

初代機よりCD-ROMドライブを標準装備してきた，国産マルチメディア・パソコンの元祖FM TOWNS。さらなる進化を求めて登場したのが，この『FM TOWNSIIFresh TV』です。

現在FM TOWNSシリーズで一番の売れスジ『FM TOWNSIIFresh』に，TVチューナ・ボードを装備しているのが特徴です。ディスプレイ・モニタやキーボードなど必要なものがすべてセットになっている他，ハードディスクにはTowns OSやWindows3.1，ワープロ・ソフトなどが組み込まれていて，買ったその日からすぐに使うことができます(ワープロは専用機で定評のあるOASYSのWindows版『OASYS/Win』)。

その基本性能は，CPUにi486SX-33MHzを採用し，メモリは標準6Mバイト，ハードディスク170Mバイトを装備。表示能力がWindows上で256色までなのが残念ですが(Towns OS上なら32,768色表示可能)，倍速CD-ROMドライブと音楽CDオーバー・スペックのPCM音源を持ち，マルチメディア・パソコンの名に恥じないスペックを誇ります。

ODPにも対応している他，SCSIインターフェースを標準で持っているなど，拡張しやすいのも特徴の一つといえるでしょう。

CD-ROMゲームの品ぞろえはNo.1

電源を入れると，ハードディスクに組み込まれているTonws OSが起動します。ここからWindowsを呼びだしたり，テレビ画面に切り替えたりすることが可能になります。

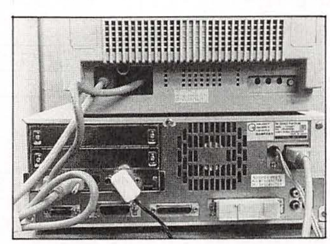
テレビのアイコンをダブル・クリックすることにより，フルサイズのテレビ画面に切り替わります。チャンネルの切り替えや音量調整は，付属のリモコンで行ないます。TVチューナ・ボードには外部入力端子も用意されているので，ビデオデッキやレーザーディスクの映像も見ることができます。

このTVチューナ・ボードは，ビデオカードと兼用の専用スロットを使うため，残念ながら静止画/動画の取り込みはできません。また，TVチューナを制御するソフトも今のところないようです。

このFresh TVは，どちらかというとテレビだけに価値を求めるのではなく，“Towns OS&Windows3.1&テレビ”というマルチ・プラットフォームに注目したほうがいいでしょう。Towns OSの豊富なエンターテイメント・ソフトにWindowsのツール，これに加えてテレビも観れるというのがポイントのようです。

■FM TOWNSII Fresh TV主な仕様

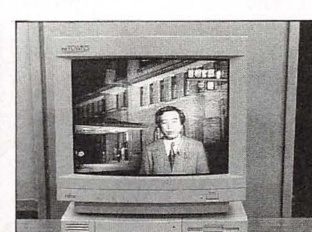
項目	仕様
型番	FMTWMF17TA/B(AはJIS/Bは親指シフト)
価格	388,000円
CPU	i486SX-33MHz(オプションODPでi486DX2-66MHz)
メモリ	標準6Mバイト(最大36Mバイト)
HDD	170Mバイト
FDD	3.5インチ(720k/1.2M/1.44Mバイト対応)×2
ディスプレイ・モニタ	14インチ・トリニトロン・モニタ付属
表示能力	640×480ドット(16/256色) Towns OS:320×240ドット(32,768色) 360×240ドット(32,768色)
CD-ROMドライブ	マルチ・セッション対応倍速ドライブ
サウンド機能	16ビット・ステレオ48kHzPCM音源/FM音源
TVチューナ	VHF:1~12ch/UHF:13~62ch(ステレオ/音声多重)
TV取り込み機能	なし
TV制御	付属リモコン
TV画面サイズ	フルサイズのみ
TVボード入出力	アンテナ入力×1，オーディオ入力(LR)×1，ビデオ入力(S端子)×1，ビデオ入力(RCAピン)×1
スピーカ	モノラル・スピーカ内蔵
拡張スロット	拡張バス×3，ICメモリカード×1，拡張RAMモジュール×2，ODPカード×1
インターフェース	RS-232C，プリンタ，SCSI，オーディオ入出力，マイク，ヘッドホン
付属品	キーボード(JIS/親指シフトより選択)，マウス，パッド，マイク
HDD導入ずみソフト	Townsシステムソフトウェア V2.1，MS-DOS V6.2，日本語Windows3.1，OASYS/Win V2.0



▲専用スロットに装備されているのがTVチューナ・ボードだ。AV入力も可能



▲Towns OSからテレビ画面を呼びだすことになる。このあとはリモコン操作で制御する



▲フルサイズでテレビ画面が映る。ソフト制御ができればベストなのだが…

人気の一体型マルチメディア・パソコンVisionがパワーアップ!

IBM 新PS/V Vision

価格378,000円
（ハードディスク212Mバイトタイプ）

価格438,000円
（ハードディスク340Mバイトタイプ）

■DOS/Vパソコン（Windows3.1導入ずみ）
■TVチューナ内蔵
■問い合わせ先
日本アイ・ビー・エム(株) ダイヤルIBM
☎0120-04-1992



DOS/Vパソコンの本家IBMマシン

一体型パソコンとして，爆発的な人気を得た日本アイ・ビー・エムの『PS/V Vision』。この純正マルチメディア・パソコンが，さらにパワーアップして新発売されました。最大の変化は，やはりテレビが観れるようになったことでしょう。

基本性能としては，CPUがIBM 486SLC2-50MHzからIBM 486SLC2-66MHzにパワーアップ。このCPUは，外部バス幅が16ビットと狭いためインテル純正CPUとくらべると少々見劣りしますが，クロック・アップと16kバイトの内部キャッシュのおかげで，かなりのパフォーマンスを引きだしています。メモリも標準で8Mバイトを搭載しているので，Windowsの動作も快適に行なうことができるでしょう。

ハードディスクは，212Mバイトのモデルと340Mバイトのモデルの二つが用意されています。

マルチメディア環境は，これまでのPS/V Visionを引き継ぎ，VGAフルカラー，16ビット44.1kHzPCM音源，倍速CD-ROMドライブとMPC2.0レベルは軽くクリアしています。

外部入力が豊富なTVチューナ・ボード

パソコン本体の電源を入れると，ハードディスクに組み込まれているPC-DOSが起動します(MS-DOSコンパチブル)。

テレビ画面を呼びだすには，Windows3.1にアプリケーション登録されている，専用ツールを使用します。テレビ画面はフルサイズのみをサポートしていて，残念ながら静止画/動画の取り込みはできません。しかし，TVチューナ・ボードからはビデオ出力端子がでているので，オプションのビデオ・キャプチャ・ボードにより取り込みをサポートすることができます。

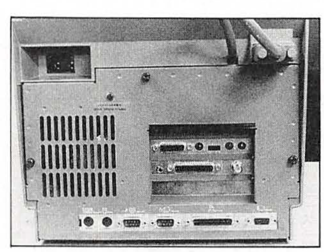
このTVチューナ・ボードは，豊富な入力端子を装備していることが特徴です。2系統の外部入力をサポートしているため(音声はステレオ!)，ビデオデッキとレーザーディスクを同時につなぎ，ソフトで入力切り替えを行なうといったことも可能になります。

この新PS/V Visionの唯一の弱点は，拡張性が乏しいことです。用意されている三つのISAスロットのうち，二つをTVチューナ・ボード，サウンド・ボードで使っているため，残りが一つしかありません。SCSIボードを入れてしまえば，それで拡張はおしまいになってしまいます。

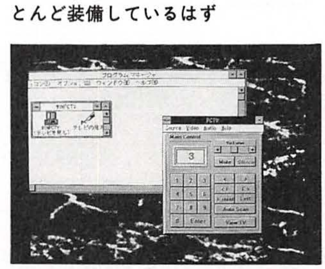
ただし，一般的に使うほとんどの機能はあらかじめ持っています。“あれもこれも”と，よくばりな拡張する場合をのぞいては，万人におすすめできるマシンといえるでしょう。

■PS/V Vision主な仕様

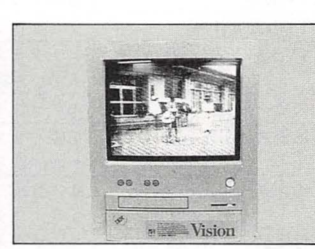
型番	2408-NTB	2408-NTC
価格	378,000円	438,000円
CPU	IBM 486SLC2-66MHz	
メモリ	標準8Mバイト（最大16Mバイト）	
HDD	212Mバイト	340Mバイト
FDD	3.5インチ（720k/1.2M/1.44Mバイト対応）×1	
ディスプレイ・モニタ	14インチモニタ内蔵（ドットピッチ0.28mm）	
表示能力	640×480ドット（1,677万色） 800×600ドット（256色） 1,024×768ドット（256色）	
CD-ROMドライブ	マルチ・セッション対応倍速ドライブ	
サウンド機能	16ビット・ステレオ44.1kHzPCM音源/FM音源（Sound Blaster16）	
TVチューナ	VHF：1～12ch/UHF：13～16ch（ステレオ/音声多重）	
TV取り込み機能	オプションで静止画/動画	
TV制御	Windows上ソフト	
TV画面サイズ	フルサイズのみ	
TVボード入出力	アンテナ入力×1，ビデオ入力(RCAピン)×2，オーディオ入力（LR)×2，チューナ出力（RCAピン）×1	
スピーカ	ステレオ・スピーカ内蔵	
拡張スロット	ISAバス×3（うち二つは使用ずみ）	
インターフェース	シリアル×1，キーボード×1，マウス×1，CRT×1，プリンタ×1，マイク入力×1，ヘッドホン・ジャック×1，スピーカ出力×1，ゲームポート×1	
付属品	日本語106キーボード，PS/2マウス，マイク	
HDD導入ずみソフト	PC-DOS Ver.6.3/V，日本語Windows3.1，TVチューナ・コントローラ，フォトCDアクセス，東京乗換案内	



▲拡張スロットが一つしか残っていないのが不安だが，ほしい機能はほとんど装備しているはず



▲TVチューナ・ボード制御ソフト。外部入力切り替えもこのソフトで行なう



▲テレビ画面を映したところ。画面いっぱいのフルサイズのみに対応している

テレビが観れる安価なDOS/Vマルチメディア・パソコン!

千葉電子

PB-MULTI 486IIITV

キャンペーン
特別価格258,000円

■DOS/Vパソコン(Windows3.1導入済み)
■TVチューナ内蔵
■問い合わせ先
千葉電子㈱ パッカード・ベル事業部
☎0120-009035



キャンペーン中の今がねらい目だ!

パッカード・ベル・ブランドの『PB-MULTI』シリーズは、先月のダイレクト販売でも紹介したように、今とてもお買い得な製品となっています。

低価格であることはもちろん、いろいろな組み合わせを選べるため、自分の目的に合ったマシンを手に入れることが可能です。

一番廉価なタイプでも、その基本性能はなかなかのスペックを持っています。CPUはi486SX-33MHzにメモリ8Mバイト、ハードディスクは270Mバイトですから十分すぎる環境といえるでしょう。もちろん、ハードディスクにはMS-DOSとWindows3.1(日本語版)が組み込まれています。

マルチメディア環境も、現在の標準であるVGAフルカラー、16ビット44.1kHzPCM音源、倍速CD-ROMドライブを持っています(アンプ付きステレオ・スピーカも付属)。これに話題のTVチューナ・ボードを加えます。

今回のキャンペーンでは、14インチSVGAモニタをセットにして、価格258,000円という安さ!

弱点といえば、ISAスロットが三つのうち二つを使っていること、フロッピーディスク・ドライブが2モードで1.2Mバイトに対応していないことがあげられます。

しかし、不満があるならその部分を購入時に変更すればいいのです。

■PB-MULTI486IIITV主な仕様

製品名	PB-MULTI486IIITV(キャンペーン中ディスプレイ・モニタPB8549SV付属)
価格	258,000円
CPU	i486SX-33MHz
メモリ	標準8Mバイト(最大64Mバイト)
HDD	270Mバイト
FDD	3.5インチ(720k/1.44Mバイト対応)×1
ディスプレイ・モニタ	14インチSVGAモニタ付属(ドットピッチ0.28mm)
表示能力	640×480ドット(1,677万色) 800×600ドット(65,536色) 1,024×768ドット(256色)
CD-ROMドライブ	マルチ・セッション対応倍速ドライブ
サウンド機能	16ビット・ステレオ44.1kHzPCM音源/FM音源(Sound Blaster16/DV)
TVチューナ	VHF:1~12ch/UHF:13~62ch
TV取り込み機能	オプションで静止画/動画(別チューナが必要)
TV制御	DOS/Windows上ソフト
TV画面サイズ	フルサイズのみ
TVボード入出力	アンテナ入力×1, ビデオ入力(RCAピン)×1, オーディオ入力(モノラル)×1
スピーカ	ステレオ・スピーカ付属
拡張スロット	ISAバス×3(うち二つは使用ずみ)
インターフェース	シリアル×1, パラレル×1, キーボード×1, マウス×1, CRT×1, マイク入力×1, ヘッドホン・ジャック×1, スピーカ出力×1, ゲームポート×1
付属品	日本語106キーボード, PS/2マウス
HDD導入ずみソフト	MS-DOS Ver.6,2/V, 日本語Windows3.1, TVチューナ・コントローラ

TVチューナの制御ソフトは多機能

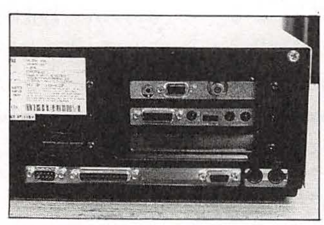
テレビ画面を呼びだすためには、DOSもしくはWindows上のどちらかで、専用ツールを実行します。

このTVチューナ・ボードは、VHF1~12ch, UHF13~62chの他にも、CATVや外部入力に対応しています(モノラル対応)。これらの切り替えは、すべてソフトウエアで行なうことができます。

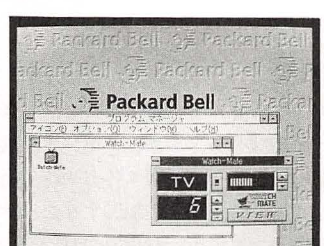
テレビ画面は、残念ながらフルサイズにしか対応していませんが、時間を指定をすることで自動的にテレビ画面に切り替える機能などを持ち、ユニークな使いかたができそうです。

今回のTVチューナ付きパソコンの中では、一体型ではないにしろその組み合わせに自由度があり、自分にとって"欠点のない"パソコンを選ぶことができます。

マニュアルも日本語版を用意しているなど、サポートの点でも安心できます。既製のマシンに満足できない人に、おすすめできるでしょう。



▲ISAスロットが三つ用意されているタイプ。これだと残りスロットは一つしかない



▲TVチューナ制御ソフト。外部入力切り替えもここで行なう



▲テレビ画面にすると、モニタはすべてテレビ放映に切り替わる

君のパソコンにもTVチューナを付けよう！

オリジナルのデジタル・ビデオ作成もできる
I・O DATA

GV-98XTV（マルチメディアパックB）

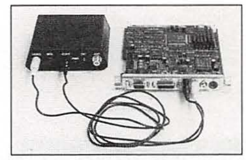
価格84,000円

■PC-9801／9821シリーズ対応
■問い合わせ先
㈱アイ・オー・データ機器 新製品案内窓口
金沢☎0762-60-1024

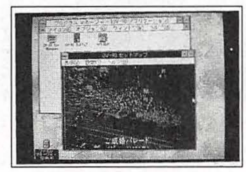
アイ・オー・データ機器から発売されているビデオ・キャプチャ・ボード『GV-98Ⅹ』(価格58,000円)に，同社TVチューナ『GV-TV』(価格25,000円) を接続すると活用度がグンと上昇します。ディスプレイ上に自由な大きさでテレビ画面を映すことができ，またソフトウエアでチャンネルの切り替えや音量・音質を制御することが可能です（DOS／Windowsサポート)。もちろん，GV-98Xによるテレビ画面の静止画／動画取り込みもサポートしています。

現在，この二つの製品とVidoe for Windowsをセットにしたお買い得製品『マルチメディアパックB』が，価格84,000円で発売されています。

拡張スロットも一つしか使いませんので，「手軽に98でテレビも制御したい」という人におすすめできるでしょう。



◀GV-98XとGV-TVは，ビデオ信号(RCAピン)とコントロール信号(ミニピン)で接続される



◀テレビ・ウィンドウは自由なサイズを指定できる。UHFにも対応している

ローコストでテレビ&ビデオ編集ができる
Brains

98TV for Windows

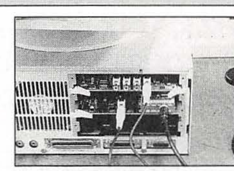
価格29,800円

98TV TunerBoard ver.Ⅱ

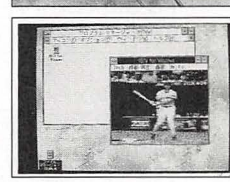
価格39,800円

■PC-9801／9821シリーズ対応
■問い合わせ先
㈱ブレインズ
☎03-3708-8761

ブレインズのビデオ・キャプチャ・ボード『98TV for Windows』は，なにより低価格なのが特徴です。Video for Windowsにも対応していますので，手軽にデジタル・ビデオを楽しむにはうってつけの製品といえるでしょう。ただし，このままではテレビ放送を観ることはできません。これに『98TV TunerBoard ver.Ⅱ』を加えることで，テレビ放送をディスプレイ上に表示させることができ，またチャンネルの制御なども可能になります（DOS／Windowsのソフト制御）。もちろん，静止画／動画の取り込みもサポート。じょじょにパソコンをステップ・アップさせる場合に，おすすめできる製品です。



◀拡張スロットを二つ使ってしまうのが残念。でもこれでデジタル・ビデオ作成も可能だ



◀VHF 1～12chはもちろん，UHF13～62chまで対応しているのがうれしい

使いやすくて安価なDOS／Vパソコン対応型
TRY CORPORATION

WATCH-MATE

価格28,000円

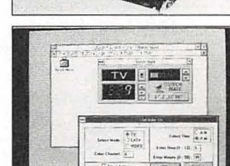
■DOS／Vパソコン対応
■問い合わせ先
㈱トライコーポレーション
☎03-5820-8951

トライコーポレーションから発売されているDOS／Vパソコン用TVチューナ・ボード『WATCH-MATE』は，TVチューナ内蔵パソコンにも正式採用されている，その性能には定評のある製品です。DOS／Vパソコンの周辺機器といっても，ていねいな日本語マニュアルや，使いやすいツールが付属していますから，セッティングなども心配いりません。

残念ながら静止画／動画取り込み機能は持っていませんが，この価格でテレビ機能を持たせることができるメリットは大きいでしょう。チャンネル選択はもちろん，ビデオ入力切り替えや時刻指定機能などをソフトウエアで制御することができます(DOS／Windows対応)。対応ソースも幅広く，VHFの1～12chはもちろん，UHF13～62chの他，CATVや外部AV機器の入力にも対応しているのがポイントです。



◀WATCH-MATEは，DOS／V標準のISAスロットに挿入して使う



◀地域を選べば，その地方の放送局に合わせてチューニングしてくれるツールが付属！

MPEG(エムペグ)の時代がやってきた

パソコンでビデオCDを観よう！

音楽，写真，テレビと，あらゆるメディアを取り込んでいくパソコン。つぎのターゲットは“ビデオ”です。パソコンで扱うのですから，ビデオテープのようなアナログではなく，もちろんデジタル信号。音楽用CDに，74分ものデジタル映像&音声を収録する，今もっとも新しいメディアが“ビデオCD”です。

まだ登場したばかりのビデオCDですが，そのタイトル数は100種類を超えるという勢いを見せています。パソコン業界では，このビデオCDにいち早く注目し，すでに各社から対応製品がぞくぞくと登場しています。

そのキーワードは“MPEG（エムペグ）”。これは，データの圧縮（サイズを小さくする作業）／伸長（もとにもどす作業）技術のことを意味します。つまりビデオCDは，デジタル化した信号をMPEGでギュッと縮めてCDに収録していると考えていいでしょう。

つぎから紹介するMPEG再生ボードを使って，ぜひあなたのパソコンに“ビデオ再生機能”を追加しましょう！

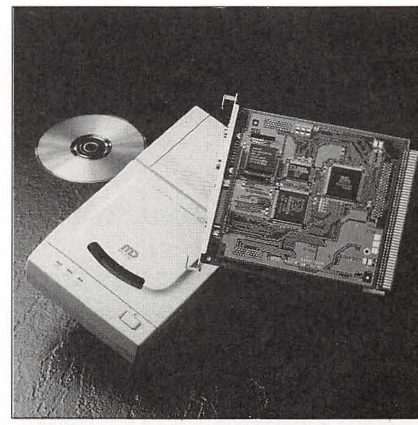
ついに登場した98対応MPEG再生ボード

緑電子 ViewMagic-98（ビュー・マジック）

価格58,000円～

- ■PC-9801/9821/EPSON PCシリーズ対応
- ■MPEG伸長チップ内蔵／ビデオCD再生可能
- ■問い合わせ先
  緑電子(株)
  ☎044-989-7633

View Magic-98
Reel Magic Compatible
for Windows



MPEG再生ボードって何？

“CDに映像を入れる”という試みは，最新の圧縮技術により実現しました。はじめに製品化されたのが『カラオケCD』で，CDにデジタル映像を圧縮記録することにより，VHSなみの画質で最大74分間の再生が可能になったのです。

その後カラオケCDは『ビデオCD』と名前を変え，今年の春に製品デビューを果たしました。圧縮技術の進歩により画質の向上も見られるようになり，映画や音楽，教育ビデオなど，幅広い分野のタイトルが発売されています。

さて，ここでパソコンに目を向けてみるとCD-ROMソフト全盛で，CD-ROMドライブはもはやあたりまえの世界になっています。ビデオCDは，CD-ROMフォーマット・コンパチブルですから，パソコンでもそのCDを扱うことができるのです。あとは，圧縮されたデータをもとにもどす作業ができればOKです。

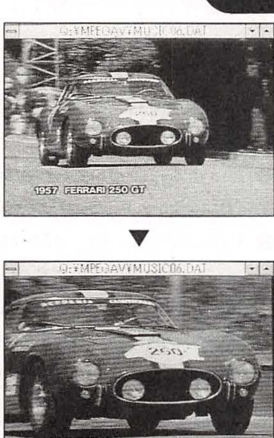
そこで登場するのが“MPEG再生ボード”です。MPEGとは，動画圧縮技術の世界標準規格で，ビデオCDはこのMPEGを使ってデータを圧縮しています。つまり，このMPEG再生ボードをパソコンに追加することで，ビデオCDをディスプレイ上に再生させることが可能になるわけです！

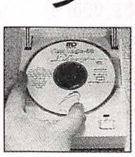
98対応MPEG再生ボード第1弾！

緑電子から新発売された『ViewMagic-98』（ビュー・マジック98：以降VM98と略）は，PC-9801／9821シリーズに対応したMPEG再

たくさんのビデオデータに対応！

MPEGデータ

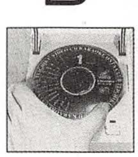




（緑電子／VM98付属ソフトより）

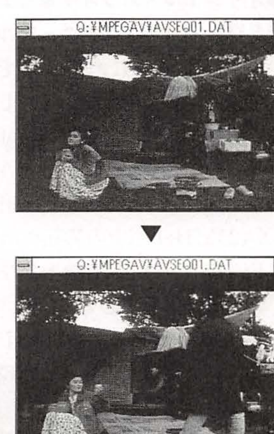
カラオケCD





（テイチク／ビデオCDカラオケ音多倶楽部より）

ビデオCD





（シネマサプライ／ARGO PICTURES『あいつ』より）

生ボードです。

MPEG伸長（復元）チップを使い，ハードウエアで圧縮されたデータをもとにもどすことで，パソコンの性能によらずつぎのようなスペックを実現しています。

●1,024×768ドット（最大拡大値）
●32,768色（15ビットカラー）
●30フレーム／秒（テレビと同じなめらかさのフル・モーション！）

話題のデジタル・ビデオ・システム『Video for Windows』では，160×120ドットの256色で15フレーム／秒が標準ですから，ビデオデータの再生に関しては雲泥の差があります。

映像だけでなく，音声も

●16ビット44.1kHz再生可能

という，音楽CDなみのスペックを持っています。VM98を使うことで，あなたのデジタル・オーディオ&ビジュアル環境は，飛躍的に向上することはまちがいないでしょう。

セットアップに挑戦！

“パソコンを拡張する”ということに抵抗を持っている人もいるかもしれませんが，VM98のセッティングは非常に簡単です。ここでは，まったく拡張していない98に，ViewMagic-98シリーズのフルセット版『VM-982-S』を取り付け，動作させるところまでをレポートしましょう。

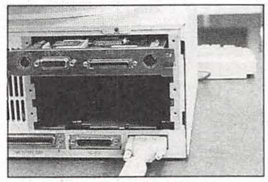
VM-982-Sには，つぎのような機材が入っています。

●MPEG再生ボード『RM-98』
●グラフィック・アクセラレータ『GAB-982』
●倍速CD-ROMドライブ『CXA-S』
●アンプ内蔵スピーカ
●セットアップ・フロッピーディスク
●オリジナル・カラオケ&ビデオCD
●各種ケーブル　●マニュアル

「え？　こんなにあるの？」と思うのは，残り拡張スロットの少ない人でしょう。安心してください。GAB-982を中心に，すべての機材が一つのスロットですむようになっているのです。VM98シリーズの動作条件は“i386SX（25MHz）以上のWindows3.1が動作するPC-98シリーズ（互換機含む）”という，多くの機種を対象にしています。ですから，16色でWindowsを動かしているPC-9801ユーザーも，一気にマルチメディア環境を手に入れることができるわけです。

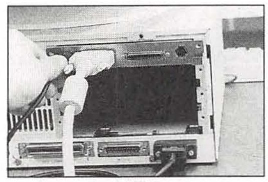
VM98の心臓部ともいえるRM-98は，すでにGAB-982に装着されていますから，写真のように配線するだけの感覚でハードウエア・

ハードウエア・セッティング



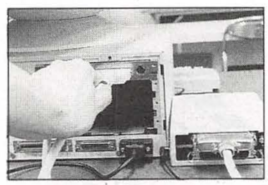
◀98シリーズの背面にある拡張スロットに，RM-98を装着したGAB-982を挿入する

▼



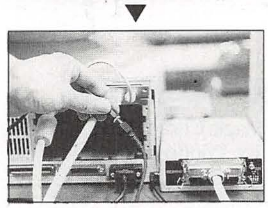
◀付属のケーブルを使って，RGB信号をパソコン本体→GAB-982→モニタという流れにする

▼



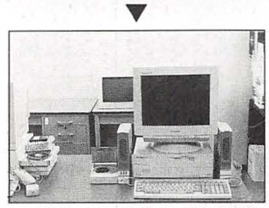
◀GAB-982のSCSI端子に，CD-ROMドライブを接続する（GAB-982には簡易SCSI端子がある！）

▼



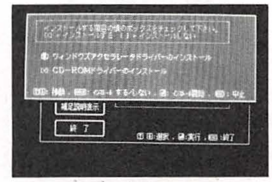
◀音声出力端子をアンプ内蔵スピーカへ接続。これでビデオCDの迫力サウンドが味わえる！

▼



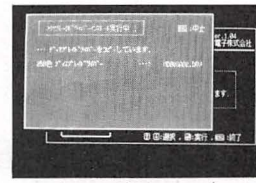
◀ハードウエア接続完了！（今回の試用ではパナソニック製スピーカを使っています）

ソフトウエア・セッティング



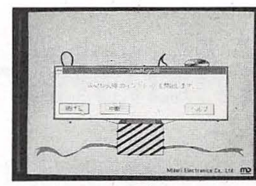
◀セットアップ・プログラム起動画面。どのドライバを組み込むかを指定する

▼



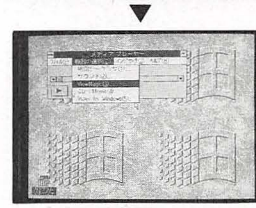
◀グラフィック・アクセラレータとCD-ROMドライブを使用可能にするドライバを組み込む

▼



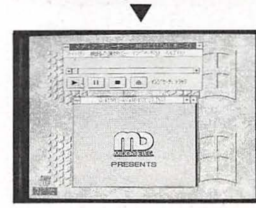
◀Windowsが自動的に立ちあがり，MPEG再生のためのセッティングが行なわれる

▼



◀メディアプレーヤの［機器の選択］に，View MagicとCD-i Movieの項目が追加された！

▼



◀みごとにMPEGデータがフル・モーションで再生。緑電子オリジナルのメディアプレーヤも付属！

セッティングは終了します。

ソフトウエアのセットアップも，DOS上から，

INSTALL⏎

と打ち込んで，あとは画面メッセージに従っていくだけです。グラフィック・アクセラレータとCD-ROMドライブ，MPEG再生機能を，自動的にWindowsレベルでも登録してくれるという，非常に簡単なセッティングです。

フル・モーションのビデオ再生が可能に！

VM98のMPEG再生は，必ずWindows上で行ないます。Windowsを起動して，［アクセサリ］の中にある［メディアプレーヤ］を起動してください。［機器の選択］を選ぶと，そこには，

●ViewMagic　●CD-i Movie

という項目が新たに追加されているはずです。通常のビデオCDやMPEGデータ再生には，［ViewMagic］のほうを使います（［CD-i Movie］は，アメリカで発売されているCD-iのFMV【フル・モーション・ビデオ】タイトルに使用する）。

それでは，さっそくMPEGデータを再生してみましょう。付属のサンプルCDをドライブにセットして，MPEG圧縮されたファイルを指定します（拡張子は“～.DAT”“～.MPG”など）。再生ボタンを押すことで，ダイナミックな音声とともにフル・モーションのなめらかさで動くビデオが再生できました！

VM98の製品ラインナップは，つぎのようになっています。

●『ViewMagic-98セット』VM-982-S…今回の試用で紹介したフルセット（価格128,000円）
●『ViewMagic-98』VM-982…VM-982-SからCD-ROMドライブをのぞくセット。すでにMPEG&ビデオCD対応のCD-ROMドライブを持っている人向け（価格88,000円）
●RM-98…MPEG再生ボード単体。すでにGAB-982を持っている人向け（価格58,000円）

あなたのパソコンに合わせて，最新のMPEGデジタル・ビデオ再生環境を作ってください！

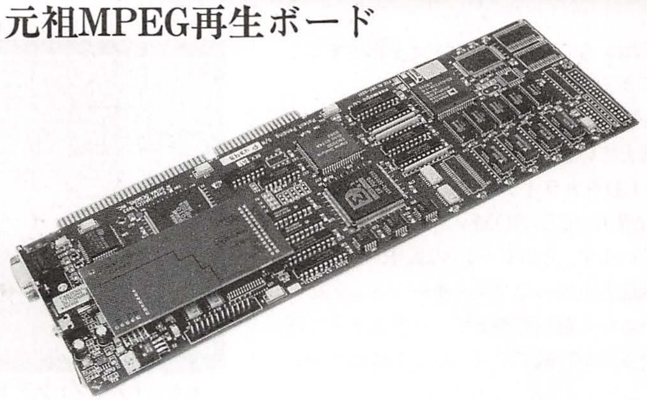
パソコン業界に旋風を巻き起こしている元祖MPEG再生ボード

ソフトウェアジャパン

ReelMagic(リール・マジック)シリーズ

価格45,800円〜

■DOS/Vパソコン対応
■MPEG伸長チップ内蔵・ビデオCD再生可能
■問い合わせ先
㈱ソフトウェアジャパン
☎03-5827-7630



MPEG再生の標準ボードがReelMagicだ!

ソフトウェアジャパンより発売されている『Reel Magic(リール・マジック)』は，DOS/Vパソコン用のMPEG再生ボードです。View Magic-98と同じく，MEPG伸長チップをボード上に持ち，圧縮されたMPEGデータをリアルタイムに伸長（復元）させることが可能です。

ReelMagicは米Sigma Desings社の開発したボードで，海外での認知度は驚くほど高いものになっています。国内でも，パナソニックのDOS/Vパソコン『WOODY』がオプション・ボードとして宣伝するなど，DOS/Vパソコンの普及とともにその知名度は急上昇しています。

緑電子がSigma Desings社と共同開発してView Magic-98を発売したことからもわかるように，MPEGの"業界標準"になる製品といえるでしょう。

最近ではReelMagicのAPIが公開されたこともあって，各メーカーで対応製品が検討されているようです。

ReelMagicの動作条件は?

ReelMagicは，パソコンのCPUが386SX(25MHz)以上であれば，DOSとWindowsの両方でMPEGデータを再生することができます。使用する拡張スロットも，DOS/Vパソコン標準のISAバスですから，たいていのパソコンならこれらの条件はクリアするでしょう。

ただし，一つだけ注意しなければいけない点があります。それは，

●ビデオカードにVESAフィーチャ・コネクタが用意されていること

です。つまり，ReelMagicとビデオカードを専用ケーブルで直接接続する必要があります。

これは，伸長したビデオ画像を，パソコンのビデオメモリを介さずに直接VGA出力させるため，このような接続方法が必要になるのです。

最近のビデオカード(Diamond社の『Viperシリーズ』や，カノープスの『PowerWindow 928/V』など）には，VESAフィーチャ・コネクタがない場合がありますので，購入まえには必ず確認しましょう。

また，ReelMagic用のソフトはCD-ROMで提供されることがほとんどなので，CD-ROMドライブも必要になります。

セッティングに挑戦だ!

それでは，実際にReelMagicのセットアップをしてみましょう。ハードウエアのセッティングは，フィーチャ・コネクタの接続にさえ気をつければ，それほどむずかしくはありません。日本語のマニュアルも用意されているので，はじめてボードを拡張する人でも，それほど迷うことはないでしょう。

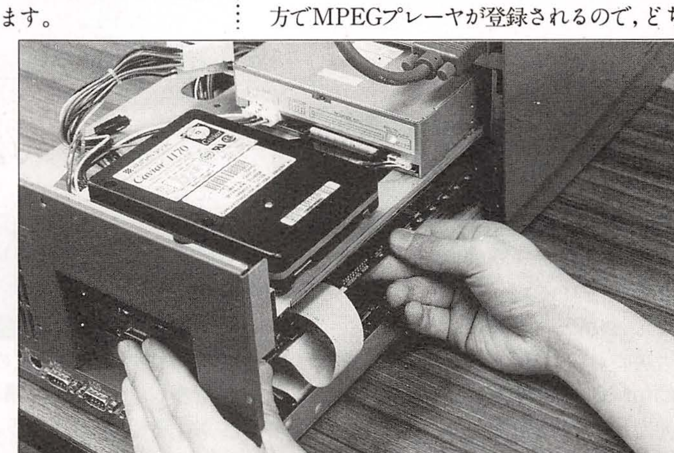
つぎは，ソフトウエアの組み込みを行ないます。セットアップ・プログラムは英語ですが日本語マニュアルもあるのでだいじょうぶです。IRQ(割り込みレベル)やDMAは自動設定です。もし他の機器とバッティングし，インストールが失敗しても，再起動すれば失敗した設定をさけて，インストールしてくれます。

対応ソフトが豊富にある!

セッティングが終了すれば，これでフル・モーション・ビデオの再生環境ができあがります。ReelMagicでは，DOSとWindows両方でMPEGプレーヤが登録されるので，どち



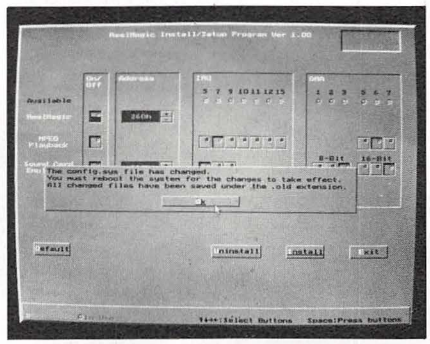
▲ReelMagic付属品一覧。MPEGビデオデータが豊富に収録されたサンプルCD-ROMの他に，ReelMagic対応ゲーム『Dragon's Lair』が付いてくる



▲ISAバスに，ReelMagicを差し込む。手前に見えているのがVESAフィーチャ・コネクタ・ケーブルだ

らの環境からでもMPEGビデオを再生することができます。

ReelMagicに対応してるソフトは，ぞくぞくと増えています。ViewMagic-98と同様にビデオCDやカラオケCDはもちろん，ReelMagic専用のCD-ROMソフトも数多く発売されています。そのジャンルは，ReelMagicの描画能力を使ったフル・モーション・ビデオゲームから百科辞典まで，バラエティに富んでいるのが特徴です（くわしくは45ページに！）。



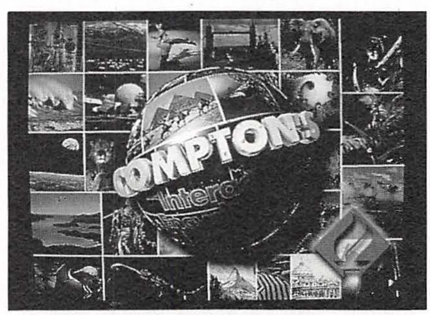
▲セットアップ・ソフトを起動。ビデオとサウンド機能の設定をここで行なう



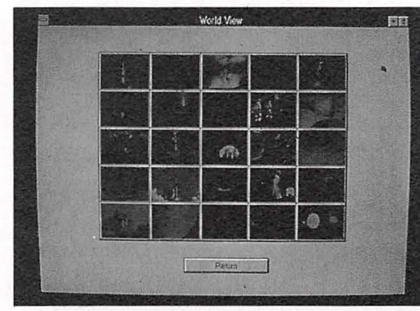
▲ReelMagicボードのテストを開始。Sigma Desings社のロゴがフル・モーションで動く！

ReelMagicのラインナップは豊富！

ソフトウェアジャパンからは，ReelMagicシリーズとしてつぎのようなラインナップが発売されています。あなたのパソコンのシステムに合わせて拡張してください。



▲デジタル百科辞典『Compton's Interactive Encyclopedia』



▲MPEGビデオデータが収録されている『WORLD VIEW』

●ReelMagic＋CD-ROMドライブ・セット…CD-ROMドライブと合わせて拡張したい人向け。ドライブは倍速マルチ・セッション対応で，ビデオCDにも対応している（価格98,000円）

●ReelMagic＋SCSIインターフェース…拡張スロットの残りが少ない場合におすすめ（価格66,500円）

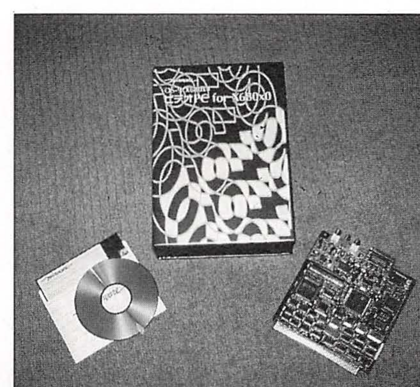
●ReelMagic…すでにCD-ROMドライブを持っている人向け（価格59,800円）

●ReelMagic Lite…すでにCD-ROMドライブ，PCMサウンド・ボードを持っている人向け。PS/V VisionやWOODYなどに最適（価格45,800円）

X68ユーザーに朗報
CD-ROMドライブと一緒に拡張しよう
マイクロウェアシステムズ

ビデオPC for X680x0

価格58,000円



■X68シリーズ対応
■MPEG伸長チップ内蔵・ビデオCD再生可能
■問い合わせ先
マイクロウェア・システムズ㈱
☎03-3257-9000

X68シリーズでもビデオCDが見れる！

MPEG再生ボードは，何もPC-98シリーズやDOS/Vパソコンだけのものではありません。X68シリーズ用にも，MPEG再生ボードが用意されているのです。その名も『ビデオPC for X680x0（以降ビデオPCと略）』。

発売元のマイクロウェア・システムズは双方向TVなどで有名なOSのメーカーです。そのため，ビデオPCの動作OSは『OS-9/X68000』(シャープ製，価格29,800円)もしくは『OS-9/X68030』(マイクロウェア製，価格25,000円)となります。

CD-ROMドライブ選びにも注意！

ビデオPCを使うためにCD-ROMドライブを増設するときの，購入時のチェック・ポイントを紹介しましょう。

ビデオCDを再生するためには，CD-ROM XAに対応したCD-ROMドライブが必要です。現在は，ソニー，松下電器，ロジテック製品などが動作確認がされていますが，購入まえにマイクロウェア・システムズへ問い合わせることをおすすめします。

セットアップ・ディスクは3.5/5インチのデュアル・メディアが付属しています。CD-ROMドライバを登録して起動し直すことで，MPEGプレーヤによりビデオCDを再生できるようになります。

サンプルのCD-ROMには豊富にMPEGデータが収録されていて，画面にスーパーインポーズされた操作ボタンを使うことで，一時停止/コマ送り/ピクチャ・サーチといった特殊再生が可能になります。

ビデオCDやゲームがぞくぞくと登場!
MPEG対応ソフトウエア一覧表

ビデオCD&カラオケCD

●テイチク(問い合わせ先☎03-3436-5672)

タイトル名	型番	価格	内容
音多倶楽部・演歌編	TEID-501	23,175円	5枚組(1枚15曲，全75曲) カラオケ
音多倶楽部・ポップス編	TEID-601	23,175円	5枚組(1枚15曲，全75曲) カラオケ
JR東日本の電車1シリーズ創刊号	TEVD-36073	3,600円	ニューあずさ，スーパーひたちなど，JR東日本の人気の電車
JR特急コレクション	TEIA-25001	2,500円	日本全土を駆けめぐるバラエティーに富んだJR特急・急行100列車
テイチク漢字学習ビデオ〈宇宙編～地球編〉	TEIA-25002	2,500円	かずの星，はんたいことばの星などからなる漢字の学習
よいこのアニメどうよう	TEIA-25003	2,500円	赤とんぼ，かえるの合唱など童謡20曲収録

●シネマサプライ(問い合わせ先☎03-3319-5530)

タイトル名	型番	枚数	価格	内容
あいつ	VCD-001	2	4,500円	日本映画　出演：岡本健一，石田ひかり
ひき逃げファミリー	VCD-002	2	4,500円	日本映画　出演：長塚京三，中尾ミエ，ちはる
ゴト師株式会社	VCD-003	2	4,500円	日本映画　出演：根津甚八，名取裕子
挽歌を吠う狼	VCD-006	2	3,800円	香港映画　出演：チョウ・ユンファ，ダニー・リー
女がいちばん似合う職業	VCD-007	2	4,500円	日本映画　出演：桃井かおり，岡本健一
幕末純情伝	VCD-010	2	4,500円	日本映画　出演：渡辺謙，牧瀬里穂
ロードス島戦記①	VCD-011	1	2,800円	アニメ
ロードス島戦記②	VCD-021	1	2,800円	アニメ(7/25発売予定)
花のあすか組	VCD-012	2	4,500円	日本映画　出演：つみきみほ，武田久美子
里見八犬伝	VCD-013	2	4,500円	日本映画　出演：真田広之，薬師丸ひろ子
火の鳥(鳳凰伝編)	VCD-014	2	3,800円	アニメ
カムイの剣	VCD-015	2	4,500円	アニメ
ぼくらの七日間戦争	VCD-016	2	4,500円	日本映画　出演：宮沢りえ，賀来千香子
ゴルフ林由郎の実践打法①	VCD-004	1	2,800円	スポーツ　基本編，クリニック編
ゴルフ林由郎の実践打法②	VCD-008	1	2,800円	スポーツ　コース攻略編，グリーン回り編
開高健のモンゴル大釣行 －幻のイトウを求めて－	VCD-005	1	2,800円	ドキュメンタリー
開高健のモンゴル大縦断 －大いなるモンゴルの自然と動物たち－	VCD-009	1	2,800円	ドキュメンタリー
開高健の古代魚チョウザメを追って	VCD-017	1	2,800円	(7/25発売予定)ドキュメンタリー
麻雀放浪記	VCD-022	2	4,500円	(7/25発売予定)日本映画　出演：真田広之，大竹しのぶ，加賀まりこ
水滸伝	VCD-018	2	3,800円	(7/25発売予定)香港映画　出演：ジョイ・ウォン，レオン・カーフェイ
江口寿史のなんとかなるでショ!	VCD-023	1	2,800円	(7/25発売予定)アニメ
宇宙の皇子①天上編	VCD-024	1	2,800円	(7/25発売予定)アニメ
人間の証明	VCD-025	2	4,500円	(7/25発売予定)日本映画　出演：松田優作，岡田茉莉子
ザナドゥ　ドラゴンスレイヤー伝説	VCD-026	2	3,800円	(7/25発売予定)アニメ

●日本コロムビア(問い合わせ先☎03-3587-4598)

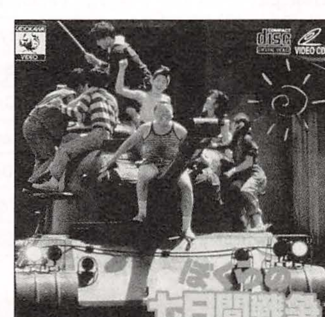
タイトル名	価格	内容
音多SUPER BEST40・演歌編	12,800円	4枚組全40曲　カラオケ
音多SUPER BEST40・ポップス編	12,800円	4枚組全40曲　カラオケ
音多ベスト10	3,200円	1枚10曲入り　カラオケ

●日本ビクター(問い合わせ先☎0462-78-1739)

タイトル名	価格	内容
音多ベスト・コレクション	275,000円	50枚組全800曲　カラオケ
音多ベスト・コレクション	11,000円	2枚組(全10タイトル) カラオケ

●S・I・C(問い合わせ先☎03-3470-2712)

タイトル名	価格	内容
暴走戦国史①	2,800円	アニメ
暴走戦国史②	2,800円	アニメ
タバスコシャワー①	2,800円	アニメ
タバスコシャワー②	2,800円	アニメ



▲ぼくらの七日間戦争(シネマサプライ/KADOKAWA VIDEO)

ViewMagic&ReelMagic対応MPEGビデオデータ

●電波新聞社（問い合わせ先☎03-3445-6111）

タイトル名	価　格	内　　容
AVComputer Magazine Vol.2	未定	（7月発売予定）ビデオCD新譜紹介他，MPEGやAVIデータを満載

●ランドコンピュータ（問い合わせ先☎03-3715-3362）

タイトル名	価　格	内　　容
マチネー映画館	14,800円	フル・モーション・ビデオのスクリーン・セーバ

●日本マランツ（問い合わせ先☎0427-44-0431）

タイトル名	価　格	内　　容
Bryan Adams:Walking Up the Neighbors	3,000円	音楽ビデオ・クリップ
Eric Clapoton:The Clapton	3,800円	音楽ビデオ・クリップ
Bon Jovi:Keep the Faith	3,800円	音楽ビデオ・クリップ
A.L.Webber:Premiere Collection	3,800円	音楽ビデオ・クリップ

ReelMagic対応ソフト（HOWTO，電子百科辞典など）

●ソフトウェアジャパン（問い合わせ先☎03-5827-7630）

タイトル名	会　社　名	価　格
Interractive Encyclopcdia	Compton's Newmedia,Inc.	12,800円
The Sporting News	Compton's Newmedia,Inc.	未　定
20th Century Video Almanac	The Software Toolwork	未　定
Ther Nature of Hunting Learning Fly Fishing	EE Multimedia Prod,Inc. EE Multimedia Prod,Inc.	6,800円 （セット価格）
Mozart Visits Yosemite Mozart Visits Grand Canyon	EE Multimedia Prod,Inc. EE Multimedia Prod,Inc.	6,800円 （セット価格）
Mozart Visits Yellowstone Mozart Visits Hawaii	EE Multimedia Prod,Inc. EE Multimedia Prod,Inc.	6,800円 （セット価格）
Animal Kingdom MPCWizard Video Cube-space World View	Aris Entertainment Aris Entertainment Aris Entertainment Aris Entertainment	6,800円 （セット価格）



▲幕末純情伝（シネマサプライ/KADOKAWA VIDEO）

ReelMagic対応ゲーム

●ソフトウェアジャパン（問い合わせ先☎03-5827-7630）

タイトル名	会　社　名
Dragon's Lair	Readysoft,Inc.
Return to Zork	Activison
The Horde	Cristal Dynamics
Conspiracy	Virbin Games
Lord of Rings	Interplay Products,Inc.
Space Ace	Ready Soft,Inc.
Dune	Virgin Games
Cowboy Casino	Inter Media,Inc.
Police Quest4	Sierra On-Line
Sound Track	Video Toys Software
The 7th Guest	Virgin Games
Pumpkin Head II	
Cychrontron	
Entity	
Castles	



▲カムイの剣（シネマサプライ/KADOKAWA VIDEO）

▼ロードス島戦記①（シネマサプライ/KADOKAWA VIDEO）



新連載



1本の電話からはじまる新パソコン・ライフ

直接手に入れるから安い・安心・便利！ ダイレクト販売　DOS／Vパソコン購入ガイド

第1回 エプソン・ダイレクト Endeavorシリーズ

「とりあえずパソコンが欲しいんだけど，忙しくてとても買いに行くヒマがない」という年中多忙な人や，「DOS／Vマシンが欲しいんだけど，買ったあとの面倒をメーカーが直接見てくれなきゃヤダ」というわがままな人，そして「ウチの近所にはDOS／Vパソコンを扱っているショップがないぞ！」と困っている地方に住んでいる人のために，ダイレクト販売購入ガイドを開始します。

7月号の特集に引き続き，今回紹介するのはエプソン・ダイレクト。みなさんにとってエプソンといえば，98互換の『EPSON PCシリーズ』でおなじみだとは思いますが，それは日本国内での話。海外ではAT互換機，つまりDOS／Vパソコンを販売しているメーカーとしても名前が知られているのです！

今回は，永年，DOS／Vパソコンの販売に携(たずさ)わり実績を積んだもう一つのエプソンの顔，エプソン・ダイレクトを紹介します。

エプソンのオリジナル・ブランド『Endeavorシリーズ』とは？

エプソン・ダイレクトが販売しているのは，『Endeavorシリーズ』と呼ばれるDOS／Vパソコンです。60MHzのPentiumを搭載した最上位機種『AT-5000』（**写真1**）をはじめ，2種類のVLバス対応のグラフィック・アクセラレータを搭載した標準機種『AT-3050, AT-3550』（**写真2,3**），ローカル・バス接続された高速ビデオチップを搭載した低価格マシン『AT-1500』（**写真4**）と，全部で4種類のラインナップになっています。この四つのデスクトップ・パソコンに加えて，IntelDX4を搭載したカラーノート・パソコン『NT-500』（この機種に関しては，新製品プロダクツランチャを参照）も準備されています。これらの仕様を紹介するスペック表を見てもわかるとおり，i486SXマシンからPentiumマシンにいたるまで，実に細やかな仕様が設定されていることに気がつくと思います。それでは，どうやってその機種を選べばいいのでしょうか？

まるでパソコンをオーダー・メイドする感覚だ！

Endeavorでは，「CPUがこのぐらいで，こんなバスを持っていて，メモリとハードディスクの容量はこのくらいで，ディスプレイはこれ…」と，まるでパソコンをオーダー・メイドする感覚で注文することができます。

■Endeavorシリーズの主なスペック

製品名	AT-5000	AT-3050	AT-3550	AT-1500
CPU	Pentium-60MHz（Pentium ODP対応）	選択可能（Pentium ODP対応）		
RAM	8MB（最大128MB）	4MB（最大40MB）		4MB（最大36MB）
ビデオ	ATI MACH32チップ（PCI接続）	CL-GD5434	S3 86C928	CL-GD5428
表示能力	800×600ドット/1,677万色 1,024×1,024ドット/256色	800×600ドット/1,677万色 1,280×1,024ドット/256色		640×600ドット/256色 1,024×768ドット/16色
インターフェース	シリアル×2，パラレル×1	シリアル×2，パラレル×1		シリアル×2，パラレル×1
	マウス（PS/2互換）	VGA×1，マウス（PS/2互換）		VGA×1，マウス（PS/2互換）
スロット	ISA×3，PCI×2	ISA×2，VL×2（ISA兼用可）		ISA×4
サイズ	437（W）×411（D）×110（H）mm	370（W）×412（D）×120（H）mm		370（H）×412（D）×120（H）mm

■申し込み／問い合わせ先
〒399-07長野県塩尻市広丘原新田80番地
エプソン・ダイレクト㈱
0120-545-101
FAX0263-54-5111

■CPU選び

Endeavorシリーズのマシンが搭載しているCPUは，①Pentium-60MHz，②i486DX2-66MHz，③i486DX2-50MHz，④i486SX-33MHz，⑤i486SX-25MHzの全部で五つです。このうち「絶対Pentiumが欲しい！」という人なら『AT-5000』になりますが，②～⑤がいいなら『AT-3550, AT-3050, AT-1500』のうちから選択することになります。

■搭載バスはどうする？

CPUが周辺機器とやりとりをするときに，実際にデータが流れる場所がバスです。バスには，①64ビット（PCI），②32ビット（VL），③16ビット（ISA）の3種類があって，数字が大きいほど一定時間でやりとりできるデータ量が多くなるため，"速い！"わけです。



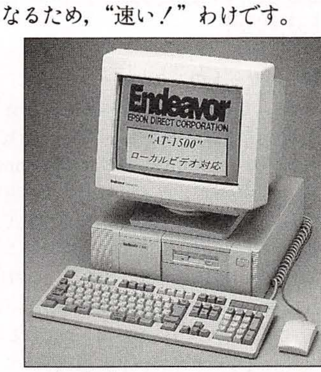
《写真1》Endeavor AT-5000



《写真2》Endeavor AT-3050



《写真3》Endeavor AT-3550



《写真4》Endeavor AT-1500

エプソン・ダイレクト価格表

■本体価格

製品名	CPU	HDDなし	170MB(IDE)	210MB(IDE)	340MB(IDE)	540MB(IDE)	540MB(SCSI)	1GB(SCSI)
AT-1500	i486SX-25MHz	95,000円	115,000円	120,000円	135,000円	155,000円	230,000円	270,000円
	i486SX-33MHz	105,000円	125,000円	130,000円	145,000円	165,000円	240,000円	280,000円
	i486DX2-50MHz	133,000円	153,000円	158,000円	173,000円	193,000円	268,000円	308,000円
	i486DX2-66MHz	147,000円	167,000円	172,000円	187,000円	207,000円	282,000円	322,000円
AT-3050	i486SX-25MHz	130,000円	150,000円	155,000円	170,000円	190,000円	265,000円	305,000円
	i486SX-33MHz	140,000円	160,000円	165,000円	180,000円	200,000円	275,000円	315,000円
	i486DX2-50MHz	168,000円	188,000円	193,000円	208,000円	228,000円	303,000円	343,000円
	i486DX2-66MHz	182,000円	202,000円	207,000円	222,000円	242,000円	317,000円	357,000円
AT-3550	i486SX-25MHz	165,000円	185,000円	190,000円	205,000円	225,000円	300,000円	340,000円
	i486SX-33MHz	175,000円	195,000円	200,000円	215,000円	235,000円	310,000円	350,000円
	i486DX2-50MHz	203,000円	223,000円	228,000円	243,000円	263,000円	338,000円	378,000円
	i486DX2-66MHz	217,000円	237,000円	242,000円	257,000円	277,000円	352,000円	392,000円
AT-5000	Pentium-60MHz	298,000円	318,000円	323,000円	338,000円	358,000円	433,000円	473,000円

※IDEタイプのHDD内蔵モデルにはMS-DOS6.2／VとWindows3.1が導入済み

■増設RAMモジュール

機種	搭載後の容量	うちわけ	追加金額
AT-5000	8MB	標準	—
	16MB	8MB×2	36,000円
	24MB	4MB×2+8MB×2	72,000円
	32MB	16MB×2	134,000円
	40MB	4MB×2+16MB×2	170,000円
	48MB	8MB×2+16MB×2	206,000円
	64MB	16MB×4	304,000円
AT-1500 AT-3050 AT-3550	4MB	標準	—
	8MB	4MB×1	18,000円
	12MB	4MB×2	36,000円
	16MB	4MB×3	54,000円(1500は不可)
	20MB	16MB×1	85,000円
	24MB	4MB+16MB	103,000円
	36MB	16MB×2	170,000円
	40MB	4MB+16MB×2	188,000円(1500は不可)

■周辺機器

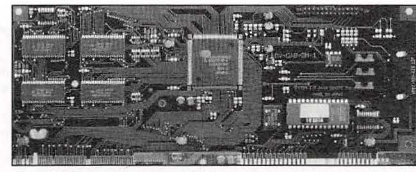
製品名	価　格	対応機種	備　　考
3.5インチ増設用FDD	9,000円	全機種共通	
5インチ増設用FDD	9,000円	全機種共通	
高速ビデオボード	68,000円	AT-5000	VIPER PCI
外部キャッシュ・メモリ128kB	10,000円	AT-1500,3050,3550	
256kB	20,000円	AT-1500,3050,3550	
増設ビデオRAM	5,000円	AT-1500	1,280×1,024ドットに対応
FAX MODEM Set	39,800円	全機種共通	14,400 bps(ソフト付き)
ビデオ・キャプチャ・ボード	49,800円	全機種共通	PowerVison／V
Endeavorマルチメディアキット	48,800円	全機種共通	
EndeavorCD-ROMドライブ	23,500円	全機種共通	
ディスプレイ14インチ	34,000円	全機種共通	最大1,024×768, ドットピッチ0.28mm
15インチ・マイコン・ディスプレイ	59,800円	全機種共通	MF-8615A／最大1,280×1,024, ドットピッチ0.28mm
17インチ・マイコン・ディスプレイ	94,800円	全機種共通	MF-8517／最大1,280×1,024, ドットピッチ0.28mm
17インチ・マイコン・ディスプレイ	104,800円	全機種共通	MF-8617／最大1,280×1,024, ドットピッチ0.26mm
プリンタMJ-400	38,800円	全機種共通	インクジェットA4対応
MJ-1010	65,800円	全機種共通	インクジェットA3対応
MJ-700V2C	91,800円	全機種共通	インクジェット・フルカラーA4対応
VP-1100	55,000円	全機種共通	ドットインパクトB4対応
LP-1500S	108,000円	全機種共通	レーザーA4対応
MJ-1010用トラクタユニット	10,000円	MJ-1010	トラクタ
MJ-700V2C専用インクカートリッジ	1,800円	MJ-700V2C	黒
カラーインク	3,500円	MJ-700V2C	カラー
スーパーファイン用紙	2,400円	MJ-700V2C	760dpiフルカラー印刷用

このうち①は『AT-5000』のみ，②は『AT-3550，AT-3050』にのみ搭載されています。また，『AT-1500』は①のみ搭載しています(ただしこの機種はビデオチップが32ビット・ローカル・バス接続されています)。

■グラフィック・アクセラレータで選ぶ

『AT-3050』と『AT-3550』は，搭載しているグラフィック・アクセラレータ（ビデオボード）の種類がちがいます。『AT-3050』は，シーラス・ロジスティック社のビデオチップ『GD-5434』を採用している『アクセラメジャーGA-DVLII』を搭載しています。これに対して『AT-3550』は，S3社の『86C928』を採用した業界最高速といわれる『Power-Window 928II／VLB』（86C928を採用）を搭載しています。どちらもVLバスに対応した製品ですが，このどちらかを選ぶかによって，本体の機種もおのずと決まってくるわけです。

エプソン・ダイレクトでは，こうしたパソコン本体の他に，14,400bpsのFAXモデムと通信ソフト『まいと一くfor Windows』，FAX送信ソフト『Easy Fax』をセットにした『FAX MODEM Set』や，倍速マルチセッション対応のCD-ROMドラ



《写真5》AT-3050に搭載されている『GA-DVLII』

イブにSoundBlaster16互換の音源ボード，ステレオ・スピーカ，マイク，CD-ROMタイトル2本などをセットにした『マルチメディアキット』などが用意されています。

こうした周辺機器のセットの他に，本体と周辺機器，ソフトを組み合わせた初心者向けのパソコン・セットもあります（セット例その3／その4参照）。

エプソン・ダイレクトから直接パソコンを購入する方法

エプソン・ダイレクトは，購入申し込みを電話とFAXで受け付けています。どちらも，月曜から金曜（祝日は除く）の午前9時～午後5時まで受け付けています。

電話で申し込む場合，オペレータが①住所，②氏名，③商品名，④数量，⑤支払方法の順番で聞いてくるので，それに答えていくだけでOKです。また，一度申し込みをして注文した人の場合は，コンピュータにそのデータが

●セット例その1

Pentiumマシンでデジタル・ビデオをストレス無く楽しむための超豪華高性能セット

①AT-5000（IDE 540MB）+②RAM 8MB+4MB×2+8MB×2（合計24MB）
③17インチ・マルチスキャン・ディスプレイ／MF-8617
④ビデオ・キャプチャ・ボード／PowerVision／V
⑤Endeavorマルチメディアキット

①358,000円+②72,000円+③104,800円+④49,800円+⑤48,800円=合計633,400円

■このセットのここがポイント！

Video for WindowsやQuickTime for Windowsなどに代表されるデジタル・ビデオをストレスなく楽しむためには，Pentiumクラスのパワーが必要不可欠です。その点『AT-5000』なら，Pentium-60MHzを搭載しているうえ，ATI社のMACH32チップをオンボード装備（PCI接続）しているので，CPUパワーも描画速度も十分です。もちろん，『AT-5000』にはPCIスロットが準備されているので，さらに高速なビデオカードを増設することも可能です。



●セット例その2

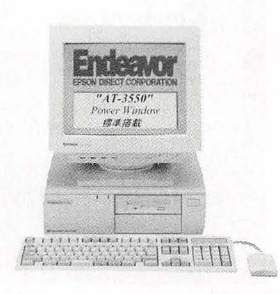
フルカラー対応のカラー・プリンタを加えた50万円を切るフルカラー画像処理セット

①AT-3550(i486SX-33MHz/IDE340MB)+②RAM 4MB+4MB×3(合計16MB)
③17インチ・マルチスキャン・ディスプレイ/MF-8617
④Endeavor CD-ROMドライブ
⑤マッハジェット・カラー・プリンタ/MJ-700V2C
⑥PowerWindow用フォトレタッチ・ソフト/PowerEdit

①215,000円+②54,000円+③104,800円+④23,500円+⑤91,800円+⑥9,800円
=合計498,900円

■このセットのここがポイント！

フルカラー画像処理を行なうためには，最低でもi486SX-33MHzぐらいのCPUパワーがほしいところです。『AT-3550』なら，さらにODPを利用してi486DX2-66MHzにアップグレードしたり，Pentium ODPを利用することも可能です。また，描画能力についても，『AT-3550』ならS3社の86C928を採用しVLバスに対応した業界最高速の呼び名も高い『Power-Window928II／VLB』を標準搭載しているため，処理速度に大いに期待ができます。



●セット例その3

CD-ROMゲームも楽しめるマルチメディア入門セット
Endeavor マルチメディアセット

①AT-1500(i486SX-33MHz/IDE340MB)+②RAM 4MB+4MB(合計8MB)+③VRAM 1MB
④15インチ・マルチスキャン・ディスプレイ/MF-8615A
⑤Endeavor マルチメディアキット

①145,000円+②18,000円+③5,000円+④59,800円+⑤48,800円
＝合計276,600→セット価格248,000円

■このセットのここがポイント！

『フォトCD』にも利用できるマルチセッション対応の倍速CD-ROMを搭載しているため，ゲームや動画もスムーズに再生することが可能です。SoundBlaster16互換音源にステレオ・スピーカが付属しているため，迫力あるサウンドを楽しむことができます。ハードディスクには，あらかじめDOSとWindowsがインストールしてあるのでめ，買ったその日からマルチメディア環境を利用することができる便利なセットです。



●セット例その4

Endeavor ワープロ一太郎セット1

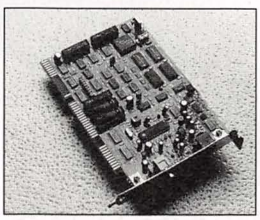
①AT-1500 (i486SX-33MHz/IDE170MB)+②RAM 4MB+4MB (合計8MB)
③14インチEndeavor VGAモニタ
④マッハジェット・プリンタ/MJ-400
⑤ワープロ・ソフト/一太郎for Windows

①125,000円+②18,000円+③34,000円+④38,800円+⑤42,000円
＝合計257,800→セット価格213,000円



■ここがポイント！

MS-DOSやWindowsに加え，ワープロソフト『一太郎Ver.5 for Windows』がハードディスクにあらかじめ導入されているので，インストール作業なしにいきなりワープロソフトを使いはじめることができます。また，3モードに対応した3.5インチ・フロッピーディスク・ドライブを採用しているため，98版やJ-3100版の一太郎で作成したデータをそのまま読み込むことが可能で，今までのデータ資産を生かすことができます。



《写真6》AT-3550に搭載されている『Power WindowII/VLB』

登録されているので，自分の電話番号のみで申し込みをすることができます。

FAXで申し込む場合は，PRICE LIST(プライス・リスト)(エプソン・ダイレクトに電話，FAXで申し込むと送ってくれるカタログに添付されている)の裏にある『見積依頼書/注文書』を利用します。これに必要事項をもれなく記入して，エプソン・ダイレクトにFAXするだけで申し込みが完了します。

支払方法は，商品到着と同時に代金を支払う“代金引き換え”と，UC, MASTER, VISA, JCBなどの“クレジット・カード”，3回から24回までの分割払い“クレジット・ローン”(ローンの取扱いは日本信販)，銀行や郵便局へ代金を振り込む“銀行振込/郵便局振込”の四つの中から選ぶことができます。

気になるアフター・サービスについて

注文した製品に万が一故障などの不都合があった場合，エプソン・ダイレクトが送料を負担して製品を修理してくれます。『レジスターサービスシステム』と呼ばれる保証書不要のアフター・サービスを実施しているので，故障などのトラブルが発生した場合，サービス・センターへ電話をするだけですぐに対応してくれます。この場合，指定の宅配業者が製品を引き取り，エプソン・ダイレクトのサービス・センターで故障を修理したうえで再び届けてくれます。こうした，万全のアフター・サービスが，ダイレクト販売の最大の利点です。

もちろん，購入後1年間は無償保証期間中なので，修理にかかる費用はナシです。また，その後のマシンのメンテナンスに関しても有償で保守を行なってくれます。直接引き取りにくる以外に，代替え機を貸しだしてくれたり，その場で修理してくれたりと，3種類の有償による年間保守契約を結ぶことができ，いつでも安心して使い続けることができるわけです。

この他にも，実際にパソコンを使う上での疑問点やトラブル発生の際に力になってくれる『テクニカルサポート』も行なっています。テクニカル・センターに専任の担当者を常設することで，取扱いや操作方法など，電話を使って製品に関する技術的な質問を受けることができるわけです。直接，メーカーのフォローが受けられるのもダイレクト販売の強みでしょう。

購入時の注意点！

電話で申し込むときには，注文をスムーズに行なうために，自分が購入する製品が何であるかをしっかりときめておく必要があります。エプソン・ダイレクトでは，Endeavor製品に関する最新情報をFAXで24時間いつでも引きだすことができるように，『Endeavor FAX情報サービス』を準備しています(FAX 0263-54-5555)。音声のガイダンスにしたがってプッシュホンで操作することで，必要な情報をFAXで取りだすことが可能です。こうしたFAX情報サービスを利用するか，前にも紹介したようにカタログを請求して，自分が購入する製品をきちんときめておく必要があります。

なお，PRICE LISTに掲載している価格には消費税が含まれていません。また，別途送料も必要になるので，あらかじめ合計金額がいくらになるのか電話で確かめておくのもいいしょう（基本的に送料は1箱1,500円)。

さて，ここまでエプソン・ダイレクトのEndeavorを中心に，ダイレクト販売の便利さを紹介してきました。DOS/Vパソコンの購入を考えている人は，この機会にダイレクト販売で，手軽に確実に安くDOS/Vパソコンを手に入れてみてはいかがでしょうか？

■セット商品

製品名	価格	セット内容
ワープロ入門セット	158,000円	本体：Endeavor AT-1000(i486SX-25MHz) メモリ：RAM 4MB HDD：170MB ディスプレイ：14インチExtended VGAモニタ ソフトウエア：MS-DOS6.2/V，Windows3.1，WX-WORDインストール済み プリンタ：MJ-400
ワープロ一太郎 基本セット	179,000円	本体：Endeavor AT-1500(i486SX-33MHz) メモリ：RAM 8MB HDD：170MB ディスプレイ：14インチExtended VGAモニタ ソフトウエア：MS-DOS6.2/V，Windows3.1，一太郎Ver.5 for Windows インストール済み
ワープロ一太郎セット1	213,000円	基本セット＋MJ-400(A4対応インクジェット)
セット2	239,000円	基本セット＋MJ-1010(A3対応インクジェット)
セット3	279,000円	基本セット＋LP-1500S(A4対応レーザー)
マルチメディアセット	198,000円	本体：Endeavor AT-1500(i486SX-33MHz) メモリ：RAM 8MB HDD：340MB VRAM：1MB CD-ROMドライブ：倍速マルチセッション 音源ボード：SoundBlaster16互換 ソフトウエア：MS-DOS6.2/V Windows3.1，マルチメディア用ドライバ ユーティリティ・ソフト インストール済み その他：ステレオ・スピーカ，マイク，CD-ROMタイトル×2
マルチメディアセット 15インチ・ディスプレイ付き	248,000円	マルチメディアセット＋MF-8615A
マルチメディアセット 17インチ・ディスプレイ付き	285,000円	マルチメディアセット＋MF-8517

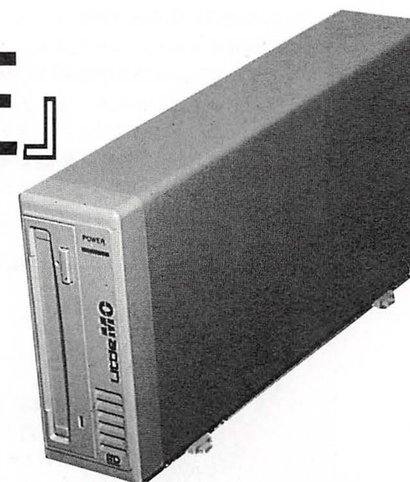
ついに登場！　定価8万円を切る光磁気ディスク・ドライブ

緑電子

Little MO『UL-312E』

定価79,800円

■PC-9801/9821シリーズ，EPSON PC対応
（DOS/Vパソコン，Macintosh対応版は価格89,800円）
■問い合わせ先
〒215 神奈川県川崎市麻生区559
☎044-989-7633



ここ2～3年で，パソコンの世界はすっかり“マルチメディア一色”に変貌（へんぼう）してきました。しかしながら，それにともなう音声や映像により，データサイズはますます大きくなっています。

緑電子から新発売されるLittle MO『UL-312E』（以降Little MOと略）は，128Mバイトという大容量を記録できるMO（光磁気）ディスク・ドライブ。価格79,800円という，超低価格を実現していることが，最大の特徴です。まさに，マルチメディア時代に必須の周辺機器が登場したといっていいでしょう。

時代は光磁気ディスクなのか!?

数年前から騒がれていた“マルチメディア時代”が，ようやくパソコンで実現する時代となりました。

パソコン本体にCD-ROMドライブやスピーカが搭載され，絵が動いたり音楽が鳴ったりと，10年前は考えられない環境を手に入れることができます。これらの大量のデータを扱うための周辺機器として，CD-ROMドライブやハードディスクがパソコン本体に標準装備されるようになったのも，当然のなりゆきといえるでしょう。

さらに登場した3.5インチMOディスクは，128Mバイトという大容量を持ちながらフロッピー感覚で使えるという，今もっとも注目されている記録媒体の一つです。ニュアンスとして，“書き込みができるCD-ROM”と思っていいでしょう（5インチのMOは500Mバイト以上の記録容量を誇りますが，単価が高いためあまり一般的とはいえない）。

つぎに，一般的な各メディアの特徴を見てみましょう。

●CD-ROM
容量：500～600Mバイト程度（1枚）
平均シークタイム：200～400ms程度
書き込み不可（特殊CD-ROMを除く）

●ハードディスク
容量：100M～数G（ギガ）バイト
平均シークタイム：8ms～20ms程度
書き込み可能
容量増加とともにコスト大

●3.5インチMOディスク
容量：128M/230Mバイト（1枚）
平均シークタイム：30～120ms程度
書き込み可能
フロッピーディスクのように交換可能

このように，どれが一番というものではなく，各メディアには一長一短があります。光磁気ディスクは，データの転送がCD-ROMより速く，書き込み可能なことが特徴です。

また，1枚あたりの記憶容量も大きく，フロッピーディスクのように交換して使用することができます。ディスク・メディアは2,000～4,000円と，1Mバイトあたりの単価はハードディスクより安くなり，“容量の制限がない＆維持費が安い”というメリットがあります。

魅力の低価格で普及はまちがいなし！

このように優れた点を持っているMOが，イマイチ普及していなかったのはなぜでしょうか？　それは，ズバリ“ドライブの価格が高い”ということです。しかし，このLittle MOの登場により，その普及はかなりの拡大を見せることでしょう。

また，倍密度の230Mバイトタイプも発売が開始され，ますますその用途は広がっています（これまでの128Mバイトタイプも安くなった！）。

現在，3.5インチMOドライブはつぎのようなラインナップとなっています。

●廉価型
実売価格：7～9万円程度
容量：128Mバイト
平均シークタイム：120ms程度

●標準型
実売価格：10～11万円程度
容量：128Mバイト
平均シークタイム：30～40ms程度

●倍密型
実売価格：12～14万円程度
容量：230Mバイト
平均シークタイム：30～120ms程度

Little MOは，このうち“廉価型”になります。シークタイムが120msと少し遅くなっていますが，この価格で無限の容量を誇るMO

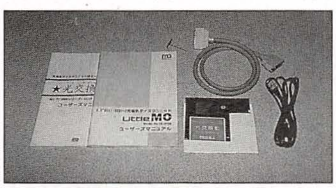
環境を手に入れることができるのです。

使用可能な環境は？

Little MOは，今では一般的となったSCSIインターフェースで接続します。当然，SCSIインターフェースが必要になりますから，注意が必要です。

対応パソコンは，PC-9801/9821シリーズをはじめ，EPSON PC，IBM PS/V(DOS/Vパソコン)，COMPAQ PC，Apple Macintoshなどです。OS（基本ソフト）やシステム，またインターフェース・ボードに依存する場合もあるので，購入前にショップやメーカーに確認するようにしましょう（**第1表**の対応OSと緑電子製のSCSIボードの組み合わせなら，まず大丈夫）。

デバイス・ドライバやフォーマッタなどのソフトウエアやSCSIケーブルは付属しているので，新たに購入する必要はありません（**写真1**）。



《写真１》98対応版の付属品一覧。これ以外に，ハーフピッチ－フルピッチ（アンフェノール50ピン）ケーブルが１本付いてくる

さっそく使ってみよう！

Little MOはSCSI機器ですから，接続は非常に簡単です。**写真2**のようにIDナンバーが重ならないように設定して，SCSIケーブルを使ってパソコン本体とつなぐだけで接続は終了します（なるべくIDナンバーは0から連続するようにしよう）。複数のSCSI機器を使っている場合は，最後に接続されている機器とLittle MOを接続します。最後の機器には，ターミネータを忘れずに付けましょう。

Little MOは，廉価型といってもソフトウエアの充実度は高いものになっています。デバイス・ドライバはもちろん，便利な専用ユーティリティ『光交換勧』が付属していて，使い勝手を向上させています。

《第１表》『UL-312E』主な仕様

ディスク・サイズ		3.5インチ（標準密度128Mバイト）
インターフェース		SCSI/SCSI2
記憶容量		MOモード：約128Mバイト HDモード：約120Mバイト
平均シークタイム		120ms
ディスク回転数		1,800rpm
バッファ・サイズ		128kバイト
外形寸法		幅50×奥行250×高さ125mm
重量		1.5kg
対応OS	NEC	MS-DOS Ver.3.3C/3.3D/5.0/5.0A/5.0A-H Microsoft Windows Ver.3.1
	マイクロソフト	MS-DOS Ver 5.0/V以降 Microsoft Windows Ver.3.1
	IBM	PC-DOS Ver.J6.1/V以降
	Macintosh	System6.0.7以降

Little MOをハードディスクとして使う「HDモード」時のディスク・イジェクトや，ディスクの詳細情報の表示，ライト・プロテクトの設定，オンライン・マニュアルといった，豊富な機能を備えています。

ソフトのセットアップは，付属のフロッピーディスクをドライブにセットして，つぎのような手順で行ないます（この例ではフロッピー・ドライブは“E”）。

A> E:↵

E> INSTKKKK↵

セットアップの途中で，Windows上でも『光交換勧』を使用するかどうかメッセージが表示されるので，ここでは「はい」を選んでみます。以降，実行ファイルやバッチ・ファイルをAドライブに登録してくれます（**写真3**）。

無事に終了したら，『光交換勧』を起動してみましょう。DOS上で，つぎのようにタイプします。

A> KKKK /S↵

“/S”オプションは，接続されている光磁気ディスク・ユニットの詳細情報を表示するコマンドです。**写真4**のように，設定されているID番号，ライト・プロテクトの状態，ディスク容量が表示されます。

今度は，Windowsでアイコンとして登録してみましょう。その場合は，［メイン］にある［Windowsセットアップ］を起動して，“KKKK.EXE”を選択します（**写真5**）。さすがにWindowsでは，アイコン表示で使えるので便利です。女性の音声でメッセージが流れるなど，キメ細かいサービスが光ります（**写真6**）。

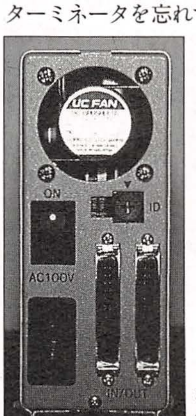
気になるスピードは…？

最後に，動作スピードについて触れておきましょう。120msのシークタイムは，ひんぱんにアクセスを行なうアプリケーションでは，多少のじれったさを感じます。また，Video for Windowsなどのデジタル・ビデオの再生を行なった場合も，コマ落ちが目立つようになります。

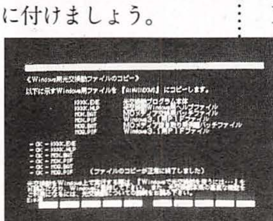
しかし，これもハードディスクと比較してのことです。40msなどの高速アクセスの製品でも，多少差はあれど同じ現象が見られます。

逆に，ここは一つ使いかたを考えてみたいところです。ハードディスクを作業領域として，大きなデータは光磁気ディスクに振りわける，という方法が効果的でしょう。たとえ1G（＝1,000M）バイトのハードディスクでも，データサイズの増加が激しい現在では，パンクすることが目に見えています。

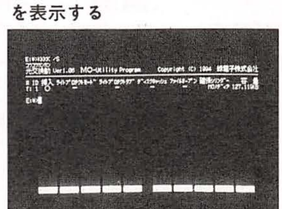
Little MOの特徴は，なんといってもこの低価格にあります。先ほど説明したようなライブラリ的，もしくはバックアップ的な使いかたや，2台目のMOドライブとして使うとき，その威力を発揮するのではないでしょうか。



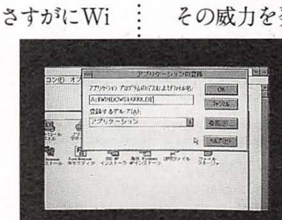
《写真２》本体の背面パネルにあるID番号を設定。SCSIコネクタはハーフピッチを採用している



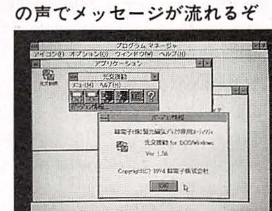
《写真３》『光交換勧』のインストールを実行中



《写真４》KKKK /Sで光磁気ディスク・ユニットの詳細情報を表示する



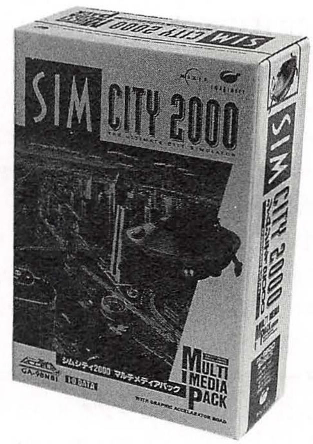
《写真５》登録ファイル名は“KKKK．EXE”。KKKKは『光効換勧』の略ですね



《写真６》Windowsでは，女性の声でメッセージが流れるぞ

イマジニアとアイ・オー・データ機器が手を組んだ新製品！
ソフトウエアと低価格グラフィック・アクセラレータ・ボードのセット

イマジニア
シムシティ2000 マルチメディアパック
価格27,600円



『シムシティ2000マルチメディアパック』は，『シムシティ2000』のプレイに必要なソフトとハードが一気にそろう便利なセットです。ここでは，この製品に付属されている低価格グラフィック・アクセラレータ・ボード『GA-98NB1』の性能を紹介します。

『シムシティ2000マルチメディアパック』のここがスゴイ！

7月号の168ページでも紹介しましたが，話題の都市計画ゲームの第2弾『シムシティ2000』(**写真1,2,3,4**)が，7月1日ついに発売になりました。皆さんの中で，このソフトの発売を心待ちにしていた人も多かったことでしょう。

この『シムシティ200』は，256色同時発色による美しいグラフィックで，前作『シムシティ』を越えるリアルなゲームに仕上がっています。ところで，このゲームは“256色専用”ということで，どんなパソコンでも遊べるわけではありません(**第1表**)。NECの新しい機種，“PC-9821シリーズ”ならOKですが，16色しか表示できないPC-9801シリーズでは，残念ながらそのままでは『シムシティ2000』をプレイできません。

しかし，ソフトの開発元であるイマジニアは，周辺機器メーカーのアイ・オー・データ機器と業務提携することにより，さらにたくさんのユーザーにゲームを楽しめるよう光を投げかけてくれました。

それが『シムシティ2000マルチメディアパック』なのです。

この製品は，イマジニアの『シムシティ2000』に，アイ・オー・データ機器製の専用グラフィック・アクセラレータ・ボード『GA-98NB1』(**写真5**)がセットになっています。『GA-98NB1』はパソコンを256色対応にグレード・アップしてくれますから，PC-9801シリーズのユーザーも，『シムシティ2000』をプレイできるようになるわけです！

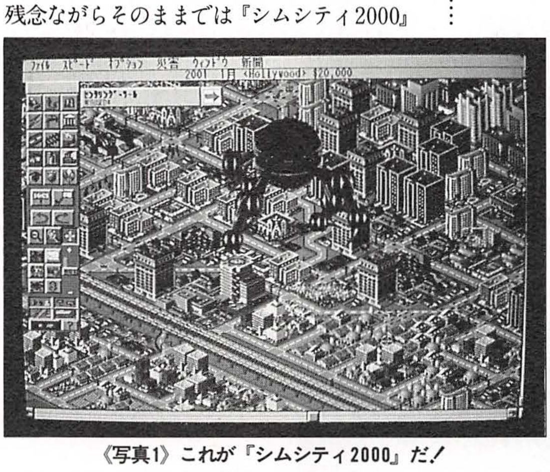
■問い合わせ先
マルチメディアパック
イマジニア㈱ユーザーサポート
☎03-3343-8900

三つの注目ポイント

このように『シムシティ2000マルチメディアパック』は，『シムシティ2000』のプレイに必要な“ソフト&ハード”が一気にそろう便利な製品です。しかし，利点はそれだけではありません。つぎに紹介するうれしい特徴も持っているのです。

①最高の信頼性

PC-9801シリーズで『シムシティ2000』をプレイするには，グラフィック・アクセラレータ・ボードが必要です。しかし，ハードウエアをあまり知らない人にとって，「グラフィック・アクセラレータ・ボードが必要だ」といわれてもどれを選んでいいのか悩んでしまいます。その点，『シムシティ2000マルチメディアパック』なら，そう



《写真1》これが『シムシティ2000』だ！



《写真2》今度は地形が立体的になった

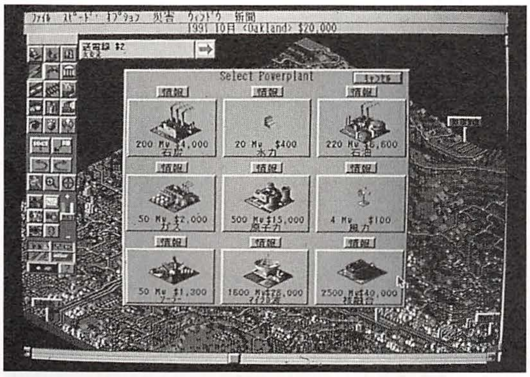
《第1表》シムシティ2000対応環境

●256色を表示できるグラフィック・アクセラレータ・ボード
●386SX以上のCPU
●1.6Mバイト以上のメインモメリ
●ハードディスク（10Mバイト以上の空き容量が必要）
※PC-9821 シリーズの内蔵音源（PC-9801-86），およびSoundBlaster16に対応

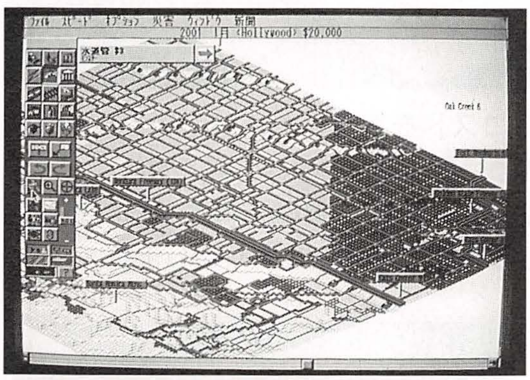
《第2表》GA-98NB1仕様（標準時）

表示解像度(ドット)	640×400	640×480	800×600	1,024×768
最大表示色(色)	1,677万色	1,677万色	65,536色	256色

※1,677万色，65,536色表示では256色表示が可能



《写真3》建物の種類も一気に豊富に



《写真4》開発するのは地上だけではなく地下もある！

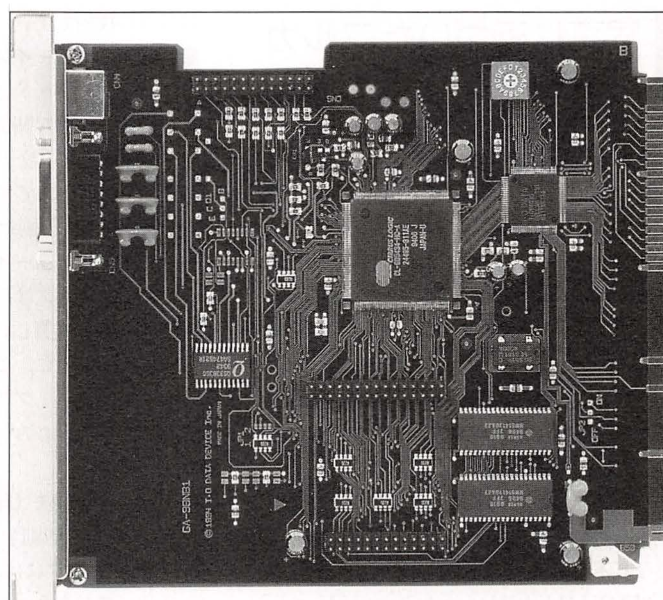
《第3表》GA-98NB1仕様（増設メモリ用コネクタ装着時）

表示解像度(ドット)	640×400	640×480	800×600	1,024×768	1,280×1,024
最大表示色(色)	1,677万色	1,677万色	1,677万色	65,536色	256色

※1,677万色，65,536色表示では256色表示が可能

《第4表》『シムシティ2000』で遊ぶことができるNEC製パソコンについて

搭載CPU	判定(ハードディスクは必須)
V30，80286	シムシティ2000は386SX以上のCPUを搭載したマシンでなければ残念ながら遊ぶことができません。新しいマシンに買い替えてみては？
386SX，386DX	アイ・オー・データ機器，メルコ，カノープス製のグラフィック・アクセラレータ・ボードを拡張すれば，遊べるようになります。持っていない人は，この機会に『シムシティ2000マルチメディアパック』を購入してみては？ ●機種名　PC-9801RA,DA,FX,FA,BX,BA,ES,US,FS,BX2,BS2,BA2
486SX以上	そのままで遊ぶことができます。さらに，リアルな効果音を楽しみたい場合は，NECのPC-9801-86（PC-9821シリーズには内蔵）やクリエイティブ・メディアの98用Sound Blaster 16を装着する必要があります。 ●機種名　PC-9821,9821Ce,Ce2,Cs2,Ae,As,As2,Ap,Ap2,Be,Bs,Bp,Af,Bf



《写真5》『シムシティ2000マルチメディアパック』だけにバンドルされているアイ・オー・データ機器製グラフィック・アクセラレータ・ボード『GA-98NB1』。ゲームにもWindowsにも使える！

した悩みは一切ありません。セットなら安心して購入できるわけです。

②驚きの低価格

今までのグラフィック・アクセラレータ・ボードは，3～4万円という価格が一般的でした。先月一緒に紹介したアイ・オー・データ機器の『GA-1024AL』も価格は32,000円でした。

それに対して『シムシティ2000マルチメディアパック』は，『GA-1024AL』とほぼ同等の機能を持つグラフィック・アクセラレータ・ボード『アクセラメジャーfor98／GA-98NB1』と，人気ソフト『シムシティ2000』がセットになって27,600円という低価格を実現しています。本当にお買い得なセットです。

③低価格でも高性能

“低価格製品”というと心配になるのが性能ですが，その点も大丈夫です。『GA-98NB1』は，その低価格からは信じられないほどの，高性能を誇ります。

『シムシティ2000』のプレイに利用できるのはもちろんのこと，パソコンの基本ソフトであるWindows3.1にも対応しています。

Windows3.1を使えば，640×400ドット／640×480ドットにおいて1,677万色フルカラー表示が，800×600ドットにおいて65,536色，1,024×768ドットにおいて256色が可能になっており，『GA-1024』とほぼ同等の高速表示／ハイレゾ表示／フルカラー表示が可能になっています（**第2表**）。

さらに『GA-98NB1』は，『増設メモリ用コネクタ』（発売予定）を追加装備することにより，800×600ドットにおいての1,677万色のフルカラー表示や，1,280×1,024ドット256色表示が可能になります（**第3表**）。

ゲーム&Windowsユーザーに

「シムシティ2000をプレイしたい。でも自分のマシンは256色に対応してないから…」という悩みを解決してくれる『シムシティ2000マルチメディアパック』は，これから環境を強化していこうと考えているゲーム・ユーザーにとっても待望の製品でしょう。もちろん，Windowsにも使えるわけですから，このパックは，まさに一石二鳥のセットといえます。

ゲーム・ユーザーにも，Windowsユーザーにもオススメできる『シムシティ2000マルチメディアパック』。みなさんもこの製品で，ゲーム，Windows，両方の環境を強化してみてはいかがでしょうか？

720dpiの鮮やかな超高密度画質を実現する フルカラー・インクジェット・プリンタ登場!

EPSON MJ-700V2C

価格99,800円



■問い合わせ先
マッハジェットカラー・インフォメーション
☎0424-99-7111
エプソンFAXインフォメーション
☎0424-99-7100（東京）
☎06-397-4359　（大阪）

エプソンから，専用紙を使うことにより720dpiのフルカラー印字が可能になったインク・ジェット方式のプリンタ『MJ-700V2C』が登場しました。10万円を切る価格で高速印刷を可能にし，さらに低ランニング・コストを実現した，美しいフルカラー印刷ができる待望のプリンタの登場です。

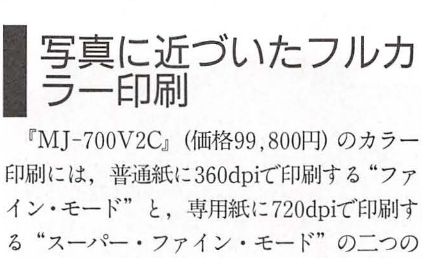
ここでは，注目のカラー印刷機能を中心に，『MJ-700V2C』の優れた性能を紹介しましょう。

写真に近づいたフルカラー印刷

『MJ-700V2C』（価格99,800円）のカラー印刷には，普通紙に360dpiで印刷する“ファイン・モード”と，専用紙に720dpiで印刷する“スーパー・ファイン・モード”の二つのモードがあります。

このうち“スーパー・ファイン・モード”が実現する“720dpi”という数値は，この価格帯のインクジェット方式カラー・プリンタが持つ常識を打ち破るもので，その印刷結果はカラー写真と見まちがうほどです（今月号の目次に印刷見本を掲載しています）。

『MJ-700V2C』（写真1）がこうした印刷を可能にしたのは，エプソンが独自に開発したおなじみのインク・ジェット・ヘッド機構“MACH (Multi-layer ACtuator Head)”と，『MJ-700V2C』で新たに投入されたつぎの二つの技術です。



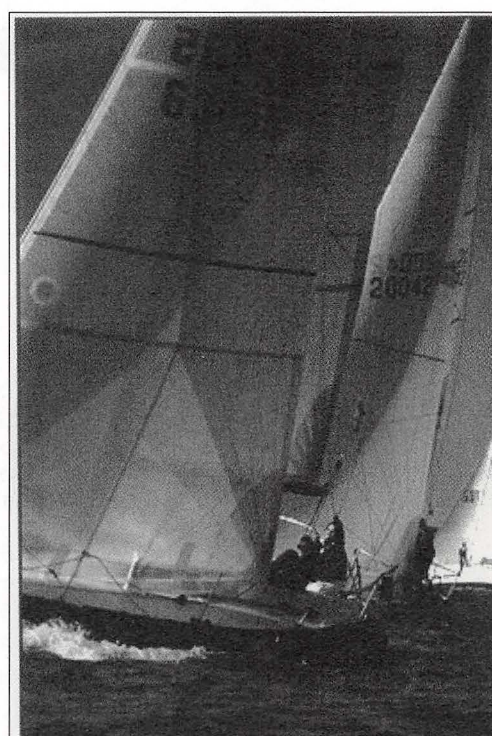
《写真1》最大対応用紙がA4ですが，本体のサイズはちょっと大きめ。購入前に，置き場所を確保しておいたほうがよいかも

●新開発のカラーインク（写真2）

プリンタ・ヘッドと共に，プリンタの解像度と密接な関係にあるのは，インクやトナーの“粒子の細かさ”と“浸透性”，“速乾性”です。エプソンは美しいフルカラー印刷を実現するために，専用の新しいカラーインクを開発しました。このインクは，浸透性・拡散性・速乾性に優れ，美しいカラードットを印刷するとともに，これまでカラー・インクジェット・プリンタの問題の一つだった“色にじみ”に関しても解決しています。

●印刷ムラを解決（印刷見本1）

1ラインずつ印刷していくインク・ジェット・プリンタには，「ラインごとにムラがでてしまう」という構造上の欠点がありました。エプソンはこの問題を新技術“精密駆動マイクロ・ウィーブ機能”により解決し，1枚を一気に印刷するページ・プリンタのようなムラのない，美しい印刷結果を得ることができるようになりました。



《印字見本1》マイクロ・ウィーブ機能により，印刷ムラのない美しい出力が得られる（原寸）

また『MJ-700V2C』は，カラーインクとは独立して，黒インクも搭載しています。カラーインクを混ぜ合わせて黒を作る方式では，どうしても灰色がかったにごった黒になってしまいますが，『MJ-700V2C』では，黒専用インクを用意することにより，そうした問題を解決しています。クッキリとした黒インクによる美しいモノクロ印刷も実現できるわけです。

高速印刷&低ランニング・コスト

『MJ-700V2C』の印字速度は，ラスター・グ



《写真2》左側が新開発のカラーインク。独立した黒インク（写真右）も搭載。鮮やかな印刷とともに，低ランニング・コストも実現する

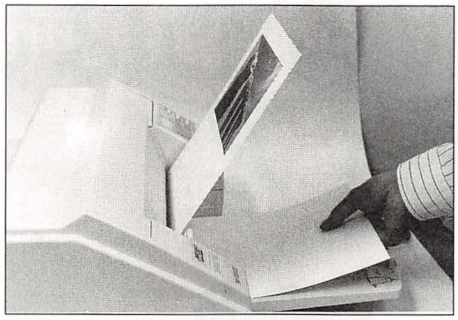
ラフィック（ベクトル情報を持ったグラフィック・データ）に対応するプリンタ制御コード『ESC／PV.2』を搭載し，イメージ・データの出力が高速化しています。また，全角漢字の出力も，133文字／秒と大変高速になっています。A4用紙なら100枚，ハガキなら30枚まで自動的に給紙するオート・シート・フィーダ（**写真3**）との組み合わせにより，効率のよい高速印刷が可能になっています。

また，それと同時に，インクジェット方式ならではの低ランニング・コストも魅力の一つです。黒インクとカラーインクを別々に搭載している利点を生かし，モノクロ印字ならA4用紙1枚あたりのコストはなんと約1.8円。気になるカラー印字も，A4用紙1枚あたり約11円しかかかりません。紙代を含めても，確実にコピーよりも安いわけです。

多種多様のパソコンに対応

『MJ-700V2C』は，EPSON PCシリーズはもちろん，NEC PC-98シリーズ，DOS／Vパソコン，東芝J-3100シリーズ，富士通FMシリーズ，Macintoshなど，さまざまなパソコンで利用できるようになっています。

インターフェースとしては，98やDOS／Vパソコンで利用するための“パラレル・インターフェース”と，“Macintoshシリアル・ポート”の二つが背面に標準装備されています（**写真4**）。そのため，WindowsとDOS環境はもちろん，Macintoshと2台で1台の『MJ-700V2C』を共有することもできます。さらにオプション・スロットに『LocalTalkインターフェース・セット』（価格30,000円）を装着すれば，複数のMacintoshでのネットワーク・プリンタとして使用も可能になります。



《写真3》本体前面のオート・シート・フィーダー。A4用紙なら100枚，ハガキなら30枚までを自動的に給紙する

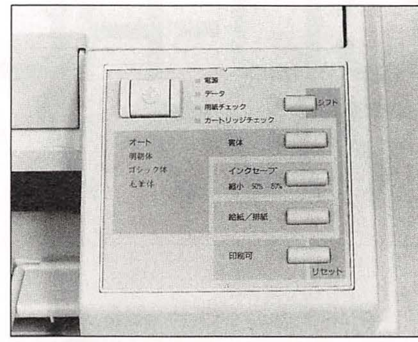
みんなにオススメのベスト・プリンタ！

『MJ-700V2C』最大の特徴は，やはりそのカラー印刷機能にあります。Windowsなどのおかげで，誰でもフルカラー環境を手に入れやすくなった現在，720dpiでのフルカラー印刷能力は大きな魅力です。

もちろん，『MJ-700V2C』の場合は，いつもカラーを必要とする人だけに限定されることはありません。紹介してきた特徴の他にも，『MJ-700V2C』には50%，80%のワンタッチ縮小機能を搭載し，また，明朝体，ゴシック体，毛筆体の3書体を内蔵しており，これらの機能はDOS環境で利用することができます。

そうした設定は，前面右側に配置してある扱いやすい操作パネル（**写真5**）で簡単に操作ができるようになっています。

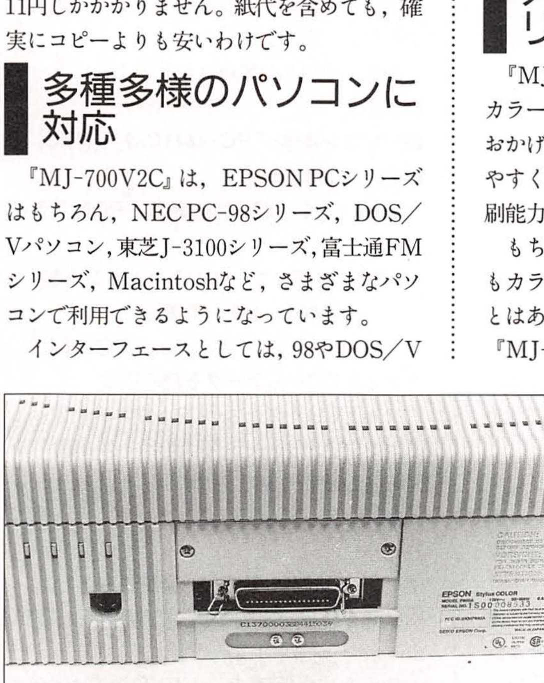
『MJ-700V2C』は，Windows用とMacintosh用のプリンタ・ドライバが標準添付されているため，DOSにWindows，Macintoshにと，使うマシンの環境を選ばないフルカラー対応プリンタといえるでしょう。



《写真5》本体前面右側にある操作パネル。シンプルで操作もラク



《印字見本》Windows用とMacintosh用のプリンタ・ドライバを持っているため，どちらの環境でもアウトライン・フォントやトゥルータイプ・フォントなどを使って，美しい印字が可能になっている。これはWindowsからの出力見本（原寸）



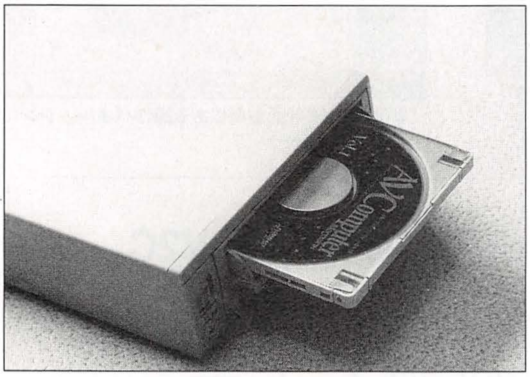
《写真4》本体背面に“パラレル・インターフェース”と“Macintoshシリアル・ポート”の二つを標準装備している

《第1表》MJ-700V2C仕様

項目	仕様
価　格	99,800円
コントロール・コード体系	ESC/P V2，ESC/Pスーパー
印字方式	オンデマンド型インクジェット
解像度	360dpi/スーパー・ファイン・モード時720dpi
縮小印刷	50%，80%
印字速度	133文字/秒(全角漢字)
フォント	明朝体，ゴシック体，毛筆体，他英数カナ5書体
印刷用紙	B5～A4，ハガキ，専用OHPシート，他
インターフェース	パラレル，Macintoshシリアル・ポート
外形寸法	470(W)×525(D)×192(H)mm
本体重量	約7.2Kg

連 載

CD-ROMからはじめるマルチメディア



第3回 3倍速CD-ROMドライブはどのくらい速いのか！

TEXT●吉岡 哲也

広告を見ていると,「3倍速CD-ROMドライブ登場!!」といった見だしをよく目にします。3倍速というのは倍速（2倍速）にくらべると，どのくらい速いのでしょうか。さっそく検証してみたいと思います。

何倍速のCD-ROMドライブを選ぶか

最近,各メーカーからCD-ROMドライブが続々と登場しています。それにともない，CD-ROMソフトの数も質もどんどん充実してきているので，そろそろ購入を考えている人も多いのではないでしょうか。

CD-ROMドライブを選ぶうえで一番気になるのは,「データの読み込み速度がどれだけ速いか」ということでしょう。

通常，読み込みの速さは，“データ転送レート”や“データ転送速度”という言葉で表されています。広告などで見られる“倍速”や“3倍速”という表記も，実はこのデータ転送速度を意味している言葉なのです。



《写真1》今回使用した『MCD-450』（メディア・インテリジェント／☎0263-39-1005)はキャディ・タイプの3倍速CD-ROMドライブです

「でも,一体この数字は何が基準になっているの？」とみなさん疑問に思うことはないでしょうか？

これには，“MPC”という規格が関係しているのです。

MPCとCD-ROMの関係は？

現在発売されているCD-ROMドライブのデータ転送速度は，“MPC”という規格を基に定められています。MPCは，米国MPC評議会が提唱している「マルチメディアに対応できるパソコンの規格」のことです。

MPCのレベル1では，CD-ROMドライブのデータ転送量は「150kバイト／秒以上」ときめられています。CD-ROMドライブの“標準速”というのは，この“150kバイト／秒”のことを意味しているのです。

つまり，2倍速(一般に倍速と呼ばれている)は約300kバイト／秒,3倍速は約450kバイト／秒というわけです。

最近になってマルチメディア・パソコンの仕様の主流となった“MPCレベル2”において,CD-ROMドライブの転送速度は倍速（300kバイト／秒）以上の性能が要求されています。CD-ROM内蔵パソコンのほとんどが倍速のCD-ROMドライブを搭載しているのはそのためです。現在では標準速のCD-ROMドライブは,ほとんど見ることはなくなりました。倍速タイプは購入しやすい価格帯で販売されており，3倍速，4倍速も低価格化が進んでいます。

2倍速と3倍速を比較してみよう

単純に考えると，2倍速にくらべ，3倍速は1.5倍,4倍速は2倍速いということになります。本当にそんなに差がでるのか，実際に測定してみたいと思います。

測定に使用した機材はつぎのようになっています。

●パソコン本体:『PC-9821Cs2』(NEC)

●CD-ROMドライブ

2倍速：PC-9821Cs内蔵CD-ROMドライブ

3倍速：メディア・インテリジェント製『MCD-450』(写真1)

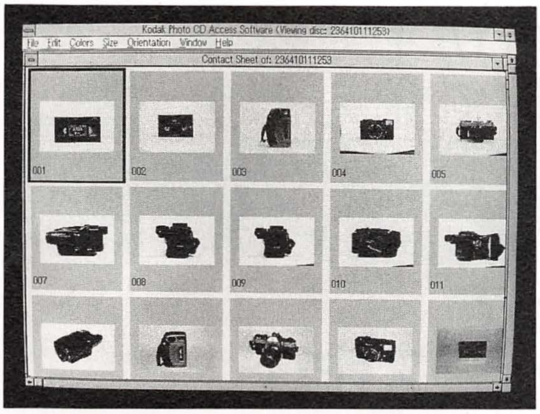
比較する状況はつぎのように設定しました。

①フォトCDからデータを読み込む

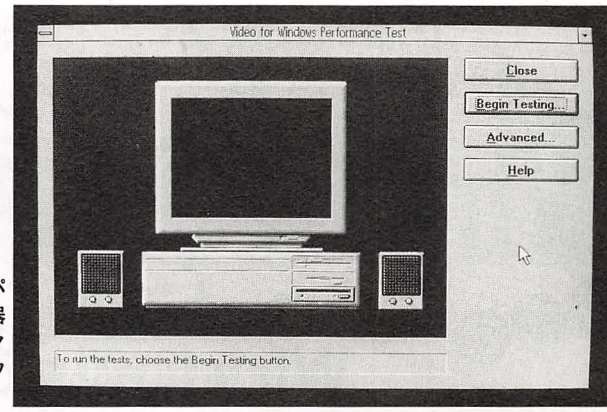
フォトCDアクセス・ソフトウエアを使って“コンタクト・シート（写真データ一覧)”を読み込む時間を測定。使用したフォトCDには92枚分のデータが収録されていました（**写真2**）。

②CD-ROMから動画データを読み込む

動画を使った比較には，『Video for Windowsバージョン1.1英語版』の“VIDTEST”を使いました(**写真3**)。VIDTESTはビデオボード（ディスプレイ・モニタも含む）やCD-ROMドライブといった動画を再生するため



《写真2》92枚分のデータが入ったフォトCDの“コンタクト・シート”を呼びだすまでの時間を測定しました



《写真3》“VIDTEST”は，動画システム（パソコン）に関する機器のさまざまなチェックをしてくれるソフトウエアです

の周辺機器の性能や動作中のCPUの負担を測定する便利なソフトウエアです。

今回は，圧縮のかかった画像データ（総フレーム数：912フレーム）を再生し，その際の脱落したフレーム数を調べることにしました。測定に使用したデータは，“MS-VIDEO1”で圧縮されている“8ビット（256色）”と“16ビット（65,536色）”のAVIファイルです。

ちなみに，パソコン本体の画面設定は“640×480ドット，1,677万色”で測定を行ないました。

目的を考えて選ぼう!!

結果はつぎのようになりました（第1表，第2表参照）。

フォトCDを使った測定では，1枚の画像データを画面に映しだすのにかかった時間は，平均6～7秒で，倍速も3倍速もほとんど互角といったところでしょう。

また，8ビットの動画を再生したときのフレーム落ち（転送速度が間に合わずコマ落ちしたデータ数）は同程度でした。

逆に一番ちがいが見られたのは，16ビットの動画の再生能力です。3倍速でも多少のフレーム落ちはあるものの，その間隔が均一だったので，スムーズに動くという印象が感じられましたが，2倍速では途中で音が途切れたり，

《第1表》 フォトCDの測定結果

速度	コンタクト・シートの読みとり時間
2倍速	52秒
3倍速	45秒

《第2表》 VIDTESTの測定結果

色　数	脱落フレーム数(912フレーム中)	
	2倍速	3倍速
8ビット(256色)	445フレーム	407フレーム
16ビット(65,536色)	668フレーム	528フレーム

※注1：fpsとは「1秒間に何フレームの動画を再生するか」という単位

映像だけが止まってしまうなど，かなりギクシャクした動きが気になりました。

現在の段階では，倍速とそれ以上の高速CD-ROMドライブの間にかなりの価格差があります。せっかく高速のCD-ROMドライブを購入しても，その性能が活かされなければ意味がありません。

フォトCDをはじめとする静止画や256色，160×120ドット／15fps[※注1]程度の小さな画面の動画なら，倍速CD-ROMドライブでも十分再生することができます。本体価格も安いので，予算のかからないぶんだけ，CD-ROMソフトを購入することもできるでしょう。

それとは逆に，少しでも質の高い動画を楽しみたいのなら，また，今後大画面の動画ファイルの登場も考え将来性を重視するならば，3倍速や4倍速を購入したほうがいいでしょう。

これからのデジタル動画の質の向上によって，CD-ROMドライブの性能が『マルチメディア・システム』の大きなポイントとなるはずです。「そのときに後悔したくない」というのであれば，高速CD-ROMドライブを周辺機器購入の第一候補に入れてみてはどうでしょうか。

■新発売CD-ROMドライブ速報■

アイワからちょっと変わった倍速CD-ROMドライブが登場！『ACD-300』

アイワからトレイ式の倍速CD-ROMドライブ『ACD-300』が発売されました。

ACD-300は前面の大型液晶が一番の特徴です。SCSIのID番号をはじめ，SCSIターミネータ設定などが本体の裏側をのぞかずに一目でわかるようになっています。その他にもフォトCDに代表されるマルチセッション・タイプのCD-ROMの“セッション数（TOC数）”なども表示でき，さまざまな情報を確認できます。

また，単体で音楽CDを再生できる操作ボタンを装備しており，CD-ROMドライブとしてだけでなく，オーディオCDプレーヤとしての操作性も評価できる新製品です。

ACD-300WI（DOS/V用）
価格39,800円
ACD-300WN（PC-98シリーズ用）
価格44,800円
ACD-300WA（Macintosh用）
価格44,800円
■問い合わせ先
アイワ㈱情報機器事業本部
☎03-3371-7930

低価格4倍速CD-ROMドライブパイオニアから新発売『DR-S104X』『DR-U104X』

パイオニアから現在CD-ROMドライブではもっとも高速の4倍速CD-ROMドライブが2機種発売されました。

パイオニアといえば，6連奏4倍速CD-ROMドライブ『DRM-604X』が高速CD-ROMドライブの代表機種となっていますが，今回発売されたDR-S104X，DR-U104Xはキャディを使ったシングル・タイプです。

データ転送速度614kバイト／秒，シークタイム190ms，SCSI-2対応と最高レベルのスペックを実現しています。

DR-S104XはDOS/V，98，Macに対応しており，UNIXワークステーションにもインターフェースやソフトなしで接続ができます。DR-U104XはDOS/V用の内蔵型CD-ROMドライブです。

価格は，DR-S104Xが98,000円，DR-U104Xが88,000円です。今まで購入しにくかった高速CD-ROMドライブがより身近なものになりましたね。

DR-S104X（DOS/V，98，Mac，UNIXワークステーション用，外付け型）
価格 98,000円
DR-U104X（DOS/V用，内蔵型）
価格 88,000円
■問い合わせ先
パイオニア㈱　特機システム事業本部
☎03-5434-3204

基礎知識から便利な操作方法まで紹介 実際に触ってガンガン身体で覚えよう

Windowsスキルアップ講座!

第3回 『カードファイル』を使って Windowsでデータベース作り

Windowsには，いくつかのソフトウエアが標準で添付されています。簡単なテキスト編集ができる『メモ帳』，Windowsのアウトライン・フォントを使ってきれいな書類作りができる『ライト』，通信用ソフト『ターミナル』，グラフィック・ソフト『ペイントブラシ』などが，“アクセサリ”と呼ばれるグループにあらかじめ登録されています。

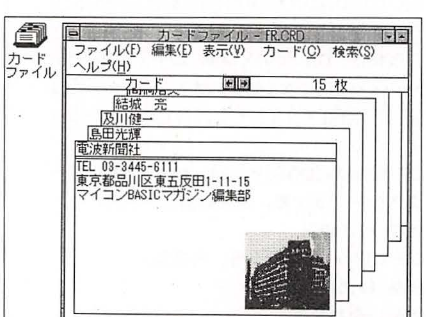
今回は，その中からカード型データベースを構築できる『カードファイル』を紹介することにしましょう。

『カードファイル』はカード型データベース

『カードファイル』は，20文字×11行(全角漢字220文字)分のデータが書き込めるカードを，18文字（半角なら36文字）の見だしの文字列を使ってデータを管理する，カード型のデータベースです(**第1図**)。カード部分には，テキスト文字の他にビットマップ・ファイル（bmpファイル）や動画ファイル（aviファイル）を貼り付けることも可能で，単なる住所録としてではなくビジュアル・データベースのような複合型データベースとして利用することができます。

残念ながら，カード1枚あたりの文字数は変更する（増やす）ことはできませんが，オブジェクトとしてライトやメモ帳のファイルを貼り付け呼びだすことが可能なので，実にさまざまな活用方法があるといえるでしょう。

今回は，『カードファイル』の基本機能を使って，ちょっとした住所録を作ってみることにしましょう。



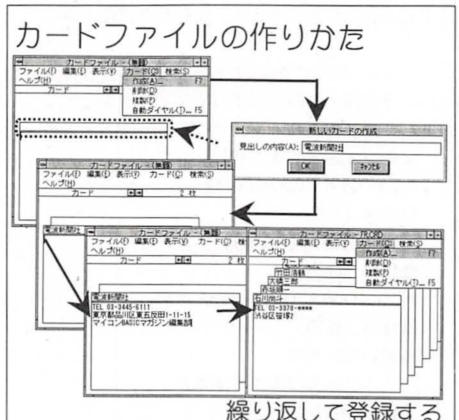
《第1図》これが『カードファイル』だ。写真データなどを貼ることもできるので，いろいろな使いかたができる

『カードファイル』で住所録作り

『カードファイル』でデータ処理を行なうと，“.crd”という拡張子が付くデータ・ファイルを作成します。データの種類ごとに，いくつものcrdファイルを作成することが可能なので，ジャンルわけして複数のデータを処理することが可能です。

アクセサリ・グループにある『カードファイル』を起動すると，データが登録されていない状態で立ち上がります。あとは，新たにデータを書き加えていくだけでOKです。

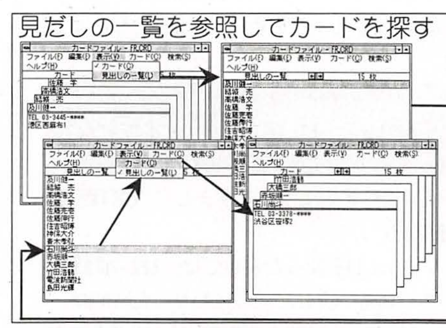
新たなカードを作成するときは，『メニューバー』の［カード］から［作成］を選択します（**第2図**）。つぎに，そのカードに付く見だしを入力し，カードが作成されたところで，カードの内容を書き込みます。このとき，電話番号を一番先に書いておくと，あとで紹介する便利な『自動ダイアル機能』を使うことができるようになります。



《第2図》『カードファイル』の作りかた

この作業を繰り返し行なうことで，立派な住所録を作成することができます。

なお，カード内容の変更は，マウスをカード上に持ってくるだけで，いつでも書き換えることができます。また，見だしを変更する場合は，カードの見だし部分をダブル・クリックすることで変更が可能になります。

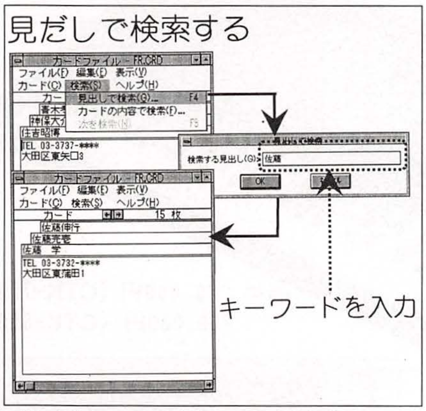


《第3図》見だしの一覧を参照してカードを探してみる

もちろん検索もできる!

『カードファイル』は，見だしを一覧表示することができます。このとき，見だし一覧から特定のカードをマウスで指定して，呼びだすことが可能なので，見だしを目で確認しながら任意のカードを指定することができます。方法は簡単で，呼びだしたいカードの見だしを選んでから，『メニューバー』の［表示］から［カード］を選ぶだけです。これで，指定したカードが画面に表示されます（**第3図**）。

また，『カードファイル』には，検索機能が



《第4図》キーワードを使って，見だし検索してみる

搭載されています。見だしとカードの内容の両方から検索することが可能で，しかも，部分的な文字を検索することができるため，あいまいな検索をすることができます。

まず，見だしで検索する場合は，『メニューバー』の［検索］から［見出しで検索］を選択します。つぎに，検索するキーワードを入力すると，それに該当する最初のカードを画面上に表示します（**第4図**）。

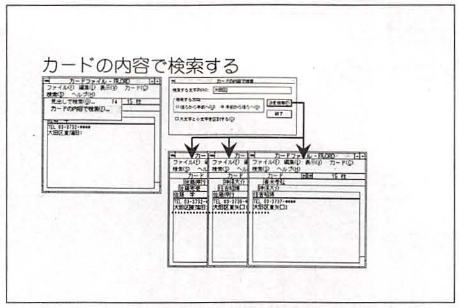
同様に，カードの内容を検索する場合も，『メニューバー』の［検索］から［カードの内容で検索］を選択しキーワードを入力します。このとき，検索する方向や半角英字の大文字と小文字の区別に関する設定も可能です。検索を開始すると，画面に該当するカードを表示し，なおかつ，該当部分を反転表示（マウスで範囲指定した状態）してくれます。文字列を差し替えたい場合など，文字を指定する必要がないため，とても便利です（**第5図**）。

住所録をグレード・アップ！写真データを貼り付ける

冒頭でも紹介しましたが，『カードファイル』にはさまざまなデータを貼り付けることができます。そこで，ここではカードにビットマップ・データ化した写真データを貼り付けてみることにしましょう（**第6図**）。

『カードファイル』に文字以外のデータを貼り付ける場合，『メニューバー』の［編集］から［図の編集］を選択し，図データのみを扱うモードに変更します。このモードにあるときは，文字の編集ができなくなるので注意してください。

さて，ここ貼り込むデータですが，今回はフォトCDから写真データをペイントブラシ上にコピーして，それを加工し貼り込むことにしました。まず，フォトCDのアクセス・ソフトで目的の写真を読み込んだら，『メニューバー』の［Edit］から［Copy］を選択し，いったんクリップ・ボード上にデータを移します。つぎに『ペイントブラシ』を起動し，『メニューバー』の［編集］から［貼り付ける］を選択しデータをさらに移動させます。あとは，大きさを変更したり，必要のない部分を削除したりして，『カードファイル』に貼り込める大きさに加工します。つぎに，『ペイントブラシ』上で範囲指定をしてコピーしたら，『カードファイル』上に貼り付けます。位置の修正を行ない，『カードファイル』のモードを『文字の編集』に戻して作業は完了します。



《第5図》任意の文字列を使って，カードの内容を検索してみる

『カードファイル』から電話をかける

『カードファイル』が持つ魅力ある機能の一つに『自動ダイアル機能』があります（**第7図**）。カードの内容を参照して，最初に登場した数字を電話番号として認識して，自動ダイアルすることができるわけです。この機能を利用するには，パソコンにモデムが接続されていて，しかもそのモデムに電話機が接続されている必要があります。また，自動ダイアル機能を使う場合，一度，モデムと回線の設定を行なう必要があります。

カードが表示されているところで，［f.5］を押し［RETURN］を押すだけで，モデムが自動的にダイアルしてくれます。自動電話交換機にも対応することができるため，職場などでも利用することもできるでしょう。

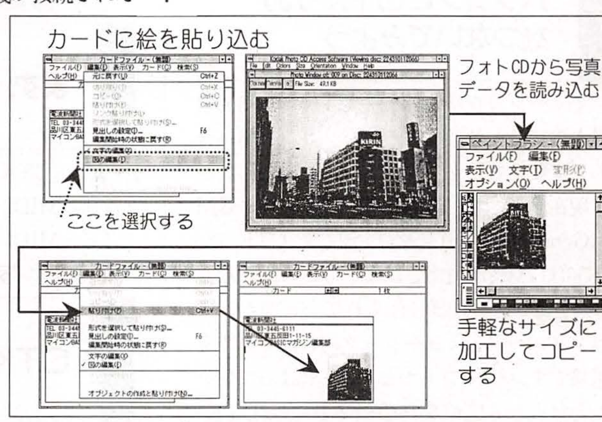
複数の『カードファイル』を作成する

『カードファイル』を使って，複数のcrdファイルを扱う場合，起動後にいちいちファイルを読み込む必要があるため，ちょっと不便かもしれません。そういう場合は，複数の『カードファイル・アイコン』を作成することをオススメします（**第8図**）。

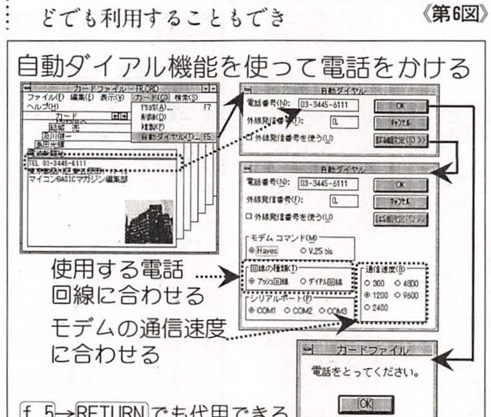
新たに『カードファイル』専用のグループを作成し，そこにCTRLを押しながら『カードファイル』のアイコンをドラッグしてコピーを行ないます（マウスでクリックしながら移動させる）。これで，いくつでもアイコンをコピーすることができるので，必要な数だけ作成するといいでしょう。

つぎに，適当なアイコンを選択し，『プログラムマネジャ』の『メニューバー』にある［アイコン］から［登録内容の変更］を選択します。つぎに開く『ダイアログボックス』のコマンド・ラインに，crdファイル名を追加するだけで，このアイコンは指定したcrdファイル専用のアイコンになります。

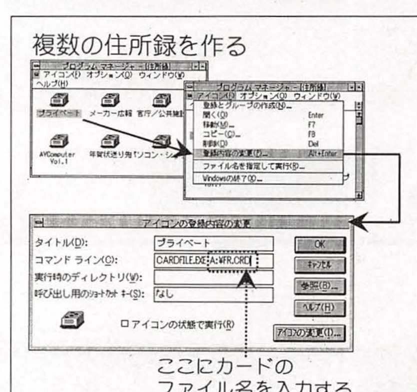
せっかく準備されている便利なソフトですから，自分なりに応用して活用してみてはいかがでしょうか？　それでは，来月もお楽しみに。



《第6図》『カードファイル』に図形データを貼り込む



《第7図》便利な『自動ダイアル機能』の使いかた



《第8図》特定のデータ専用のアイコンを準備する

マイコンBASICマガジン
Computer Music Magazine
AVComputer Magazine
3誌MediaMix企画

カシオのオール・イン・ワン・タイプのコンピュータ・ミュージック機器

ミュージック・デザイナー

CASIO

CTK-750/CTK-650

「パソコンとの接続方法と，使いかた」



価格：60,000円（CTK-750）/50,000円（CTK-650）

■問い合わせ先
カシオ計算機㈱
〒163-02東京都新宿区西新宿2-6-1
☎03-3347-4811（代）

前号に引き続き，カシオから発売された新コンセプトのコンピュータ・ミュージック機器CTK-750/CTK-650を紹介します。

この製品は，コンピュータ・ミュージックに対応する音源に加え，タッチ・レスポンス付きのフル・キーボード，ステレオ・スピーカ，デジタル・エフェクタなどを搭載したオール・イン・ワンタイプになっています。MIDI音源としてコンピュータと接続した使い方はもちろん，キーボード単体としても使えます。

今月号では，パソコンと接続して使う方法を紹介します。

パソコンとCTK-750をつないでみよう

ミュージック・デザイナーCTK-750/650の最大の特徴とも言えるのはパソコンと組み合わせて使えることです。

現在，パソコン用MIDI音源というと，GM(General MIDI)音源が主流です。CTK-750/650はGM音源対応ではないものの，かなりGM音源に近い仕様に作られていますから，コンピュータ・ミュージック用音源としても最適です。パソコンとつなぐことによって使いかたは大きく広がるのです。それでは，CTK-750を実際にパソコンとつないで使いかたを紹介しましょう。

自動伴奏を取り込んでデータ化してみる

CTK-750の自動伴奏データは，すべてMIDI OUT端子から出力することができます。自動伴奏をパソコンに取り込んで，データ化してみましょう。

CTK-750はシーケンサも内蔵していますが，パソコンのシーケンス・ソフトは機能も多く，データをディスクにセーブすることもでき，MIDIの世界では標準的なスタンダードMIDIファイルも使えるなど，応用がきくのです。

まず，接続する

まず，CTK-750とパソコンを接続します。CTKのMIDI INとパソコンのMIDI OUT，CTKのMIDI OUTとパソコンのMIDI INをつなぎます(**写真1**)。

CTKの設定をする

そしてCTKのまん中のパネルにあるMIDIボタンを何回か押し，ACpの表示を呼び出し，▲/▼キーを使ってオンにしてください。これで，自動伴奏の情報がMIDI OUTから出力されるように設定されたことになります。

いっぽう，パソコンのMIDIシーケンス・ソフトのほうも，CTKから送られたMIDIテンポ情報に従って動作するように設定する必要があります。

テンポをあわせるために同期をとる

CTKとパソコンのテンポを合わせるために同期をとる必要があります。これはそれぞれのソフトによってやりかたが違うので一概にはいえませんが，たとえばPC-98用の「Tool de Music Studio」というソフトなら，テンポ表示のすぐ上の小さな窓を"MIDI"に設定すればよいでしょう（**写真2**）。

注意する必要があるのは，MIDIシーケンス・ソフトはマルチ・チャンネル録音が可能なものが望ましいということです。

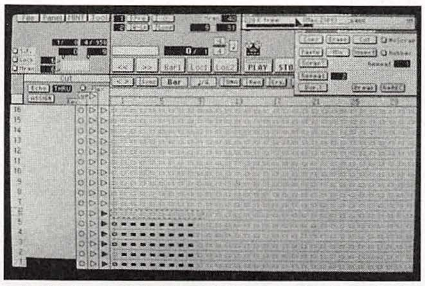
これは1回のレコーディングで，複数のMIDIチャンネルの信号をいっぺんに受けてレコーディングができる機能のことです。CTKの自動伴奏は，各パートが別のMIDIチャンネ



《写真1》CTK-750とパソコンのMIDI端子をそれぞれつなぐ



《写真2》自動伴奏はパソコンで簡単に取り込むことができる。これはTool de Music Studioを使った例。画面の下の方に黒くて小さな四角に見えるのが取り込んだデータ



《写真3》1小節分を取り込んで，コピーを繰り返す。これでリズム・トラックが完成

ルから（MIDIのch.6～10の五つのチャンネル）同時に出力されるので，マルチ・チャンネル録音できるMIDIシーケンス・ソフトなら1回ですべての伴奏を取り込めて便利です。

といっても，そういう機能がないMIDIシーケンス・ソフトでも，5回に分けてそのつどMIDIチャンネルを設定し，録音すればいいわけなので，手間が多めにかかるだけの話です。ただこれにはチャンネル・フィルタ機能が必要です。

各MIDIチャンネルのパート配分は，だいたいch.10がドラムやパーカッション，ch.9がベース，それ以外がch.6～8という設定になっているようです。

あとは，CTKで好きなリズム・パターンを選び，CASIO CHORDをオンにして，パソコンのMIDIソフトを録音状態にしておいてから，START/STOPボタンか，INTROボタンを押して，自動伴奏をスタートさせます。

鍵盤をたたくと，そのキーをルート（根音）にしたいろいろなコードがリズミカルに演奏されます。

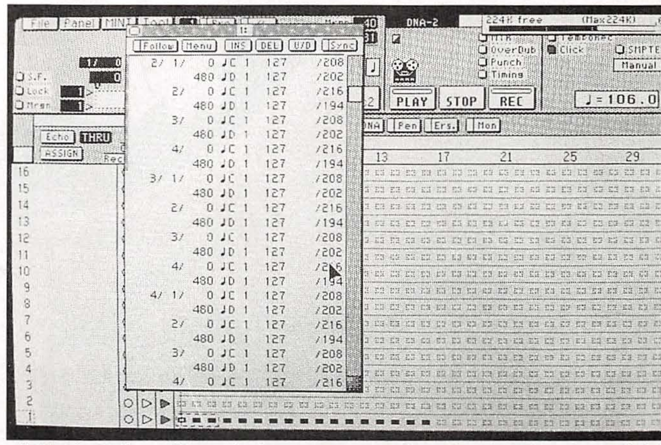
パソコンで データを編集

写真3は，1小節分の自動伴奏をパソコンでMIDIシーケンス・ソフトを使って取り込み，その小節を何度もコピーしたところです。こうしてパソコンのMIDIシーケンス・ソフト上にドラム，ベース，コードなどの伴奏トラック群ができました。

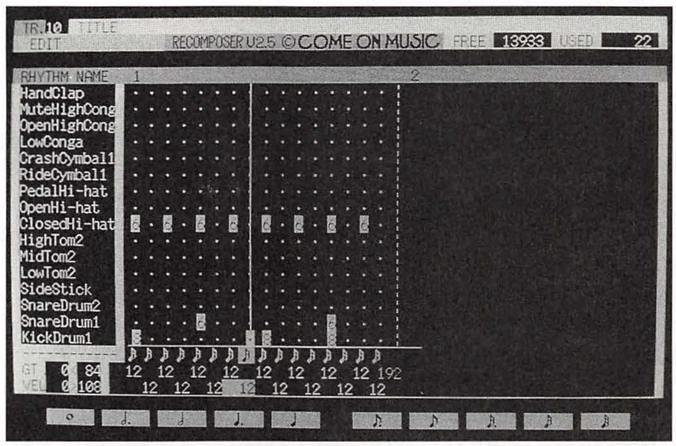
パソコン上でデータ化したことで，あとはどのように編集することも自由自在です（**写真4**）。

ドラムのハイハットだけ，パターンをかえてみるとか，パートを丸ごとかえてしまうこともできます（**写真5**）。

さらに外部にGM使用の音源を接続すれば，ひと味違った雰囲気の演奏を楽しむことができるでしょう（**写真6**）。



《写真4》リズム・パターンをパソコンでエディトするのもおもしろい。なにか違う楽器を加えたり，特定の楽器を抜いてみたりできる



《写真5》CTK-750は，GM使用にほぼ基づいているので，MIDIシーケンス・ソフトとの相性もいい。ドラム・パートの楽器もきちんと対応している。これはレコンポーザ98



《写真6》CTK-750に，さらにGM対応した外部MIDI音源を接続して音をもっとグレードアップすることもできる

新製品 Flash NEWS

パソコン

エプソン，PC-486シリーズ新機種を発表

●エプソン

エプソンは6月6日，同社のPC-486シリーズに新機種を大量発表。マルチメディア対応をコンセプトにした，4シリーズ7機種21モデルを新たに登場させました(デスクトップ型：PC-486MU, MR, MS, FE, FR, FS／ノート型：PC-486 NOTE AU, AUX, AUY, AUC, AUD)。

●PC-486MU

新シリーズの中でもっとも注目されるのが，『PC-486MU』(価格278,000円)。200Mバイトの大容量ハードディスク，倍速CD-ROMドライブ，PCM音源，外付けスピーカ，最大1,024×768ドット(256色)表示ができるグラフィック・アクセラレータなどを標準装備する，エプソン初の本格的マルチメディア・パソコンです。

CPUはエンハンスド486SX-33MHzを，メモリは5.6Mバイトを搭載(最大61.6Mバイトまで増設可能)。このCPUは，ODPを追加することにより486DX2(66MHz)相当へのアップ・グレードが可能で，また，Pentium ODPへのアップ・グレードも保証されています。

付属ソフトも豊富で，トゥルー・タイプ・フォント4書体入りの『Windows 3.1 バックアップCD-ROM』をふくむ3枚のCD-ROMソフトと，音声でパソコンを操作する"音声認識ソフト"，画面上の文字をパソコンに読ませる"音声合成ソフト"が標準添付されています。なおMUには，14インチ・ディスプレイとのセットモデル『PC-486MU2GWM』(価格338,000円)，17インチ・ディスプレイとのセットモデル(**写真参照**)『PC-486MU2IWM2』(価格398,000円)も用意されています。

●PC-486MR, MS

『PC-486MR』(価格178,000円)は，前記のMUのメモリを3.6Mバイトに変更し，ハードディスク，CD-ROMドライブ，PCM音源，外付けスピーカを除いた低価格モデルです。

200Mバイトのハードディスクを搭載したモデル『PC-486MR2GW』(価格248,000円)もあり，こちらは5.6Mバイトのメモリを搭載しています。

『PC-486MS』(価格258,000円)は，CPUに486DX2-66MHzを搭載している以外はMRと同仕様。こちらも300Mバイトのハードディスクを搭載したモデル『PC-486MS2IW』(価格338,000円)が用意されています。

MRとMSは，エプソン・マシンとしてははじめて"IDE規格"とNEC互換の"ファイルベイ規格"を採用しています。

そのため，PC-98用の内蔵型ハードディスクや，CD-ROMドライブの装着が可能で，購入後にMU同様のスペックを持つマルチメディア・パソコンへと，手軽に発展させることができます。

●PC-486FE, FR, FS

『PC-486FE, FR, FS』は，現行機種『PC-486SE, SR』の後継機にあたる低コストモデルです。

『PC-486FE』(価格128,000円)は，CPUに486SX-25MHz，メモリとして1.6Mバイト搭載。『PC-486FR』(価格148,000円)は，CPUに486SX-33MHz，メモリとして3.6Mバイト搭載。『PC-486FS』(価格198,000円)は，CPUに486DX2-66MHz，メモリとして3.6Mバイトを搭載しています。

FE, FR, FSにはハードディスク搭載モデルも用意されており，こちらは5.6Mバイトのメモリを搭載しています。

ただしハードディスク搭載モデルは，フロッピーディスク・ドライブが1ドライブという構成になっています。ゲームへの利用を中心に考えているユーザーは，購入にときに注意して下さい。

●ノート型パソコン各機種

ノート型パソコン『PC-486NOTE AU, AUX, AUY, AUC, AUD』は，いずれも9.5インチの大型液晶ディスプレイを採用しています。そのため，640×480ドットの見やすく広い画面で，Windowsも快適に操作できます。

このディスプレイには，『STNモノクロ液晶』(AUが採用)，『DSTNカラー液晶』(AUXとAUYが採用)，『TFTカラー液晶』(AUCとAUDが採用)の3種類があり，DSTNは64色，TFTなら256色の表示が可能です。

CPUはAU(価格238,000円)，AUX(価格298,000円)，AUC(価格458,000円)が486SX-33MHzを搭載。AUY(価格458,000円)，AUD(価格658,000円)がDX4-75MHzを搭載しています。メモリは全機種とも3.6Mバイトを標準で搭載しています。

また，ノート型パソコンは，全機種にハードディスク搭載モデルが用意されており，こちらは5.6Mバイトのメモリ搭載しています。

なお，今回発表された新製品のハードディスク搭載モデルには，すべて『MS-DOS Ver5.0』と『Windows 3.1』がインストールされています。

■問い合わせ先

エプソンPCインフォメーションセンター
☎0424-99-7122(東京)
☎06-397-0915(大阪)
エプソンFAXインフォメーション
FAX 0424-99-7100(東京)
FAX 06-397-4359(大阪)



新製品 Flash NEWS

低価格&高性能のPentium搭載マシン



●プロサイド
●JD590PIP
●価格212,000円

プロサイドは話題の高性能CPU Pentiumを搭載しながら，212,000円という低価格を実現したDOS/Vパソコン『JD590PIP』の販売を開始しました。

CPUにはPentiumでも最速の90MHzモデルを採用。256kバイトのセカンド・キャッシュ・メモリ（最大512kバイト）も搭載しており，驚異的な高速性能を実現します。

また，拡張性にも優れており，PCI×4基，VLB×2基，ISA×5基の，合計11基の拡張スロットを装備しています。

ただし，212,000円という価格は本体のみの価格であり，ユーザーはメモリ，フロッピーディスク・ドライブ，ハードディスク・ドライブなどは別に購入する必要があります。

しかし，同社の『標準オプション・パック（メモリ16Mバイト，ハードディスク540Mバイト，フロッピーディスク・ドライブ×1基，倍速CD-ROMドライブ，ビデオカード）』（価格235,000円）を合わせて購入しても，447,000円という価格はやはり魅力的。

また，現在使用しているパソコンからのパーツの流用を考えている人にとっては，こうした販売方法はかえって効率的でしょう。

とくにパワー・ユーザーにとっては待望の低価格&高性能マシンです。

■問い合わせ先
プロサイド（株）
☎03-3255-1517

人気のPS/V Visionがパワーアップ

●日本IBM
●PS/V Vision
●価格

212MバイトHDD搭載	**378,000円**
340MバイトHDD搭載	**438,000円**

「買ってすぐ使える」オール・イン・ワンの構成から人気を集めている『PS/V Vision』が，よりパワーアップして再登場しました。

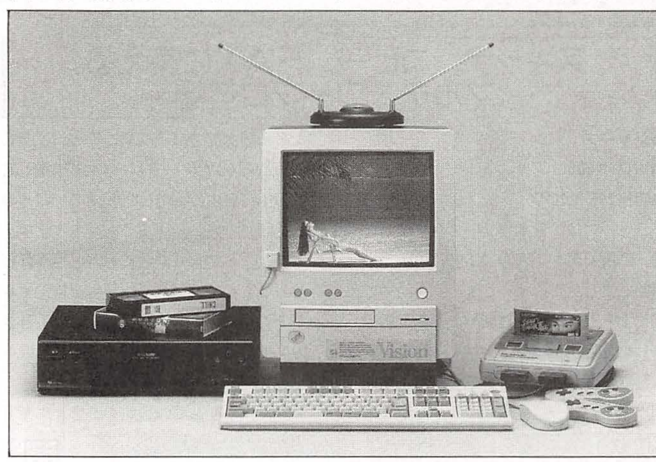
新PS/V Vision最大の特徴は，新たにテレビ・チューナを搭載したこと。画面上からマウスをクリックするだけで，テレビに早変わりさせることができます。

また，2系統のAV入力端子を装備しており，ビデオデッキや家庭用ゲーム機などの機器を同時に2台まで接続することが可能。さらに，音楽CDを再生できるソフトウエア・プレーヤ（Windows版）が付属しており，AV機能を中心に格段にパワーアップしています。

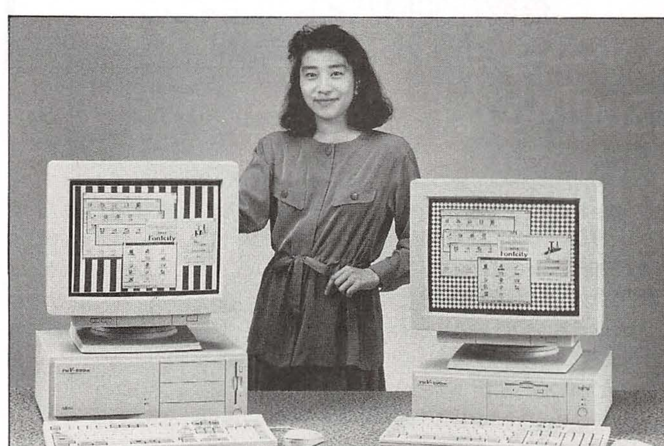
CPUは，50MHzからIBM 486SLC2-66MHzにパワーアップされ，メモリは標準で8Mバイトを搭載。一体型の14インチ・ディスプレイは，接続端子が本体背面にあるため，簡単に大型ディスプレイに接続しなおすことができます。

倍速CD-ROMドライブ，ハードディスク，マウス，マイクなどを装備するオール・イン・ワンの構成は今までどおり。ハードディスクには『PC-DOS J6.3/V』，『Windows3.1』に加え，東京近郊の電車路線を目的に合わせて検索できる『東京乗り換え案内』もインストールされています。

■問い合わせ先
ダイヤルIBM ☎0120-04-1992



FM Vシリーズにデスクトップ 7モデル新登場



●富士通

富士通は，同社のDOS/VパソコンFM Vシリーズに上位モデル2機種，普及モデル5機種を追加し，そのラインナップを大幅に拡大しました。

上位モデルはCPUにPentium-90/66MHzを搭載。WEITEK社のグラフィック・アクセラレータ『Power9100』をPCIバスに標準装備し，800×600ドットで1,677万色のフルカラー表示が可能など描画機能を強化。また，新筐体（きょうたい）の採用により，拡張性も向上しています。

普及モデルは，現行機種にくらべ最大22%の低価格化を実現。ラインナップの充実により，486SXからPentium搭載マシンまで，幅広い選択が可能になりました。

■FM V新ラインナップ価格

590DE(Pentium/90MHz)	598,000円～
566DE(Pentium/66MHz)	548,000円～
590D2(Pentium/90MHz)	478,000円～
499D2(IntelDX4/100MHz)	318,000円～
466D2(i486DX2/66MHz)	248,000円～
433sD2(i486SX2/33MHz)	148,000円～
425sD2(i486SX2/25MHz)	138,000円～

■問い合わせ先
富士通パソコンサポートセンター
☎0120-009940

DOS／Vパソコンのダイレクト販売に新会社参入

●パワーユーザー

パワーユーザー（長野県上田市）は，ダイレクト販売を中心に，低価格でDOS／Vパソコンを提供していくことを発表しました。

取り扱うのは，アメリカのDOS／Vパソコン・メーカーであるマイクロンコンピュータ社の製品。パワーユーザーでは，基本セットである『P66PCI PowerStation』（価格412,637円）を中心に，主要6機種を販売します。

1年間の無償保証，電話によるテクニカル・サポートの他，30日以内の“マネーバック制度”など充実したアフター・サービスを用意。また，FAXとパソコン通信（BBS）によるカタログ送付を，現在実施中です。

■P66PCI PowerStation仕様

CPU：Pentium-66MHz，メモリ：8Mバイト，ハードディスク：420Mバイト，倍速CD-ROM搭載，14インチ・ディスプレイ，MS-DOS6.2／V，Windows3.1が付属

■問い合わせ先

パワーユーザー

☎0268-25-7101

FAX 0268-25-7105

BBS 0268-25-7106



オリベッティ，PHILOSの新モデルを発表

●オリベッティ

●PHILOS45 COLOR（フィロス）

●価格598,000円

オリベッティは，同社のカラー・ノート型パソコンPHILOSシリーズの新モデル，『PHILOS45 COLOR』を発表しました。

PHILOSシリーズは，256色表示可能なTFT液晶やFAXモデム機能を搭載。さらに内蔵DSP（デジタル・シグナル・プロセッサ）を使った，最長10時間の音声録音が可能になる先進の機能を満載しています。また，ノート型パソコンでありながら，トラック・ボールやACアダプタを本体に収納でき，さらにテンキーも装備しているなど，そのデザインからも注目を集めてきました。

今回発表された『PHILOS45 COLOR』は，これらの特徴を受け継ぎながら，CPUをi486SL-33MHzにパワーアップ。4Mバイトのメモリと，MS-DOS6.2／VとWindows3.1がインストールされた240Mバイトの大容量ハードディスクを搭載するなど，その機能を大幅に向上させています。

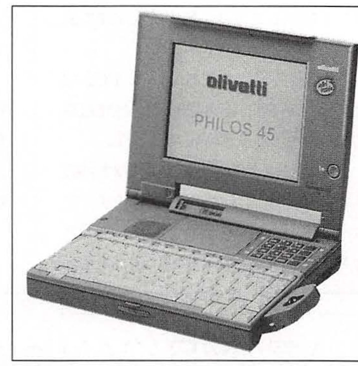
■問い合わせ先

オリベッティ・ダイレクト

☎0120-045-393

FAX情報サービス

FAX 03-3714-1510



ワープロ

スキャナ，コピー，FAXに使えるマルチ・ワープロ登場

●シャープ

●WD-X500

●価格250,000円

シャープは，日本語ワープロ『ペン書院』の新モデル『WD-X500』の販売を開始しました。

WD-X500最大の特徴は，業界初の「B4まで読める着脱式スキャナ」を搭載したワープロであることです。着脱式の利点を生かし，書籍やノート等とじたものから必要な部分を読み取ることが可能です。読み取ったデータは，ペンで編集し文章の中に自由に活用したり，あるいはそのまま印字（コピー）することができます。

また，オプションのモデムと組み合わせることで，FAX送受信機能を持たせることも可能です。作成した文章や手書きのメモはもちろん，スキャナで読み取った原稿も送信できるようになります。

ワープロとしての機能もますます充実し，12書体をROMで内蔵。ワープロ専用機の中でもトップクラスの約130万語の辞書に加え，国語／和英／英和辞典までも搭載しています。



■問い合わせ先

シャープ

システムプロダクト（株）

☎043-299-8306

周辺機器

倍密（230Mバイト）3.5インチMOドライブ登場！

●コパル

●CS-M230PA

●価格148,000円

情報機器メーカーのコパルは，230Mバイトのデータを保存できる3.5インチMOドライブ『CS-M230PA』を開発，6月21日より販売を開始しました。

CS-M230PAは，媒体に国際標準規格ECMA201準拠の3.5インチMOディスクの使用が可能。このタイプのディスクには，今までの約2倍の容量である230Mバイトのデータを保存することができます。

また，現在主流である128Mバイトの3.5インチMOディスク（国際標準規格ISO準拠）も，そのまま使用できます。

高性能ドライブの採用により，高速アクセスが可能。徹底的な防塵構造が，性能を最大限まで引きだしてくれます。

現行機種との互換性があり，また，対応パソコンが多いため，はじめて購入する人にはもちろん，現在使っているMOドライブからのグレード・アップ，2台目のMOドライブとしての購入にも最適です。

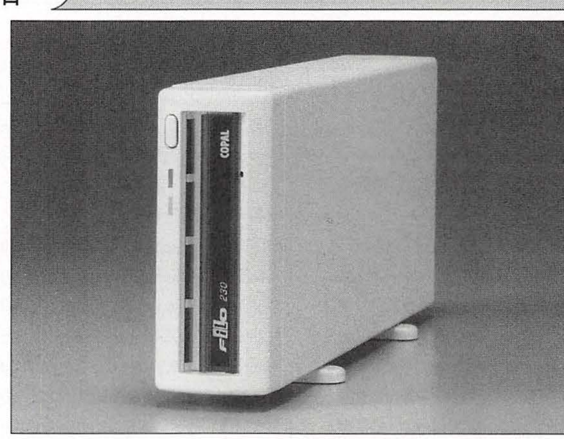
■主な仕様

インターフェース：SCSI-2

平均シーク時間：35m秒以下

回転数：3,600rpm

バッファ容量：237kバイト



対応パソコン：Macintosh，PC-98，EPSON PC，FMR，FM TOWNS，X68000，DOS／Vパソコン

■問い合わせ先

㈱コパル　ユーザーサポート係

☎03-3965-1161

新製品 Flash NEWS

パナソニック，大型21インチをふくむ ディスプレイ3機種を発表

●パナソニック
●PanaSync／Proシリーズ
●価格TX-D1798-J　170,000円
TX-D1751-J　198,000円
TX-D2131-JP 398,000円

パナソニックは，新型マルチスキャン・カラー・ディスプレイ3機種の販売を開始しました。

『TX-D1798-J』はPC-98，DOS／Vパソコン，Macintoshの3機種に対応する用途の広い17インチ・ディスプレイ(水平走査周波数24～69kHz)です。また，『TX-D1751-J』は，同社の17インチ・ディスプレイにおけるハイエンド・モデルで，DOS／VパソコンやMacintoshに対応しています(水平走査周波数30～82kHz)。

『TX-D2131-JP』は，21インチの大型ディスプレイで，最大1,600×1,280ドットの解像度を持ち，CG，DTP，CADといったプロユースに最適です。対応機種は，DOS／VパソコンとMacintoshです(水平走査周波数30～82kHz)。

どのモデルも，省エネ設計や省スペース設計になっており，ビジネス・ユースのディスプレイとしても十分に利用できます。

■問い合わせ先
P3カスタマーサポートセンター
☎03-5295-8721



付属FAXソフトを充実した 低価格FAXモデム

●アイワ
●PV-PF24MK2　●価格19,800円

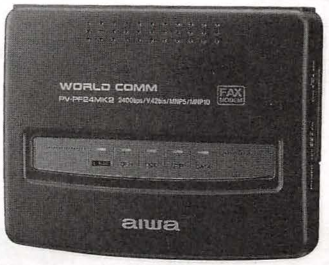
アイワは，低価格FAXモデムの新製品『PV-PF24MK2』を発表しました。

PV-PF24MK2の通信速度は最大2,400bpsですが，移動体通信プロトコルMNPクラス10を搭載により，車載電話や携帯電話からの安定したデータ通信が可能になっています。また，9,600bpsの“G3 FAX”に対応しており，鮮明で美しいFAX原稿の送受信が可能です。

PC-98用，DOS／Vパソコン用，Macintosh用の三つのモデルがあり，それぞれのモデルには専用FAXソフト(PC-98用，DOS／Vパソコン用には，DOS対応とWindows対応の2種類のソフトが付属)と接続用のRS-232Cケーブルが付属しています。

■主な仕様
通信速度：最大2,400bps
エラー制御：ITU-T，V.42，MNP4
データ圧縮：ITU-T，V.42bis，MNP5
コマンド：Hayes ATコマンド準拠
FAXプロトコル：EIA-578Class1

■問い合わせ先
アイワ(株)情報機器事業本部　企画室
☎03-3371-7930



ソフト

システムソフト，Windows版『Adobe Illustrator 4.0J』他，2種類のソフト販売開始

●システムソフト
●Adobe Illustrator 4.0J
●価格98,000円

システムソフトは，Windows版『Adobe Illustrator 4.0J』(アドビ・イラストレーター)の販売を開始しました。

Adobe Illustratorは，グラフィック・デザインやDTPのための強力なデザイン・ツールです。描画，変形，編集のための豊富な機能を備え，アマチュアからプロまで広いユーザー層に愛用されています。

今回発売されたバージョン4.0Jは，仕上がりを確認しながら作業できる“プレビュー・モード”のほか，“グラフ&チャート自動作成機能”，1,670万色以上の中から色を選択できる“カラー機能”など，たくさんの新機能を装備。 また同社は，Macintosh用の『Adobe Illustrator 5.5(英語版)』(価格100,000円)と，『KUDO Image Browser V.1.1(日本語版)』(価格35,000円)の販売も開始しました。Adobe Illustrator 5.5は，PowerMacのネイティブ・モードに対応。最新バージョンのAdobe Illustratorを，最速の環境で使用できます。KUDO Image Browserは，イラストやQuick Timeの動画データを一つのカタログにまとめ，情報を入れたり検索を可能にする便利なイメージ・ファイル・ブラウジング・ソフトです。

■問い合わせ先
㈱システムソフト営業部
☎092-722-4857

ノートン・デスクトップが大幅に機能を強化

●シマンテック
●THE NORTON DESKTOP FOR WINDOWS Version 3.0J
●Windowsマシン対応
●価格24,800円

『THE NORTON DESKTOP FOR WINDOWS』が，3.0Jにバージョン・アップして再登場しました。

このソフトは，Windowsアプリケーションやファイルの管理をする『ノートン・デスクトップ・シェル』と，便利な多数のユーティリティをセットにしたもの。

今回のバージョン・アップでは，ファイルの作成／削除を監視し自動的にグループ登録する“スマート・グループ”や，ドラッグ&ドロップで簡単に圧縮／解凍できる“ファイル圧縮機能”，WYSIWYG表示を行なう“ビューア機能”が新たに加えられ，Windowsのファイル管理をより効率的に実行できるようになっています。

ユーティリティにおいても，以前から搭載していた“スピード・ディスク”(ハードディスクのフラグメンテーションを解消し，ディスク・アクセスを高速化する)，“ディスク・ドクター”(ディスクの診断・修復を行なう)といった機能を，今回のバージョンでは完全に日本語化。さらにスケジュール管理に使える“デイリー・プランナー”などの機能を新たに搭載するなど，全体の機能を大幅に強化しています。

■問い合わせ先
シマンテック・コーポレーション
☎03-5950-0797

その他

世界初のモーション・ライド・アトラクション，横浜に出現

●セガ

セガは，同社のバーチャル・リアリティ技術を集大成した多人数参加型アトラクション『VR-1』を発表。7月末，横浜にオープンするアミューズメント・テーマ・パーク『JOYPOLIS(ジョイポリス)』において，世界に先駆け公開します。

VR-1はHMD(ヘッド・マウンテッド・ディスプレイ)を使用した世界初のモーション・ライド・アトラクション。

HMDには3DCG(立体コンピュータ・グラフィックス)によるバーチャル・リアリティ映像が映しだされ，360°全方位の視野を得ることができます。

プレイヤーはこのHMDを装着して，映像に連動して動くモーション・ライドに搭乗。ビーム砲を使い，つぎつぎと登場する敵に立ち向かいます。3DCGとモーション・ライドの組合せにより，今までにないリアルな体験を味わうことが可能です。

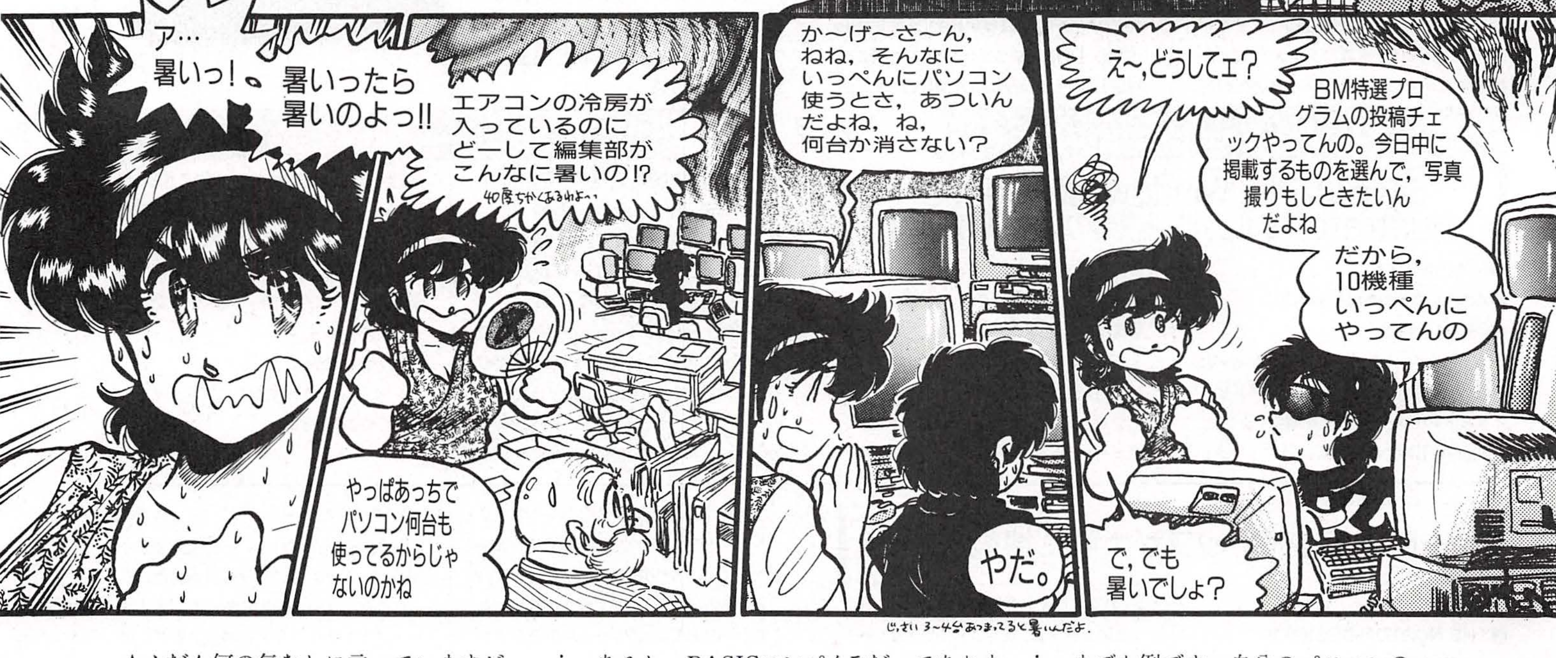
■問い合わせ先
ジョイポリス
☎045-623-1311



ザ・パソコンレクチャー
先生と生徒のための情報教育1・2・3
夏休みの友：「プログラミングって何？①」

byくりひろし





★ふだん何の気なしに言っていますが，プログラムをするとは本来どういうことを言うのでしょう？

★「インタプリタ」は機械語翻訳(ほんやく)を含む実行環境プログラムで，「コンパイラ」は機械語翻訳のみを行なうプログラムです。インタプリタはその性質上，「OS」を含むことがありますが，コンパイラはOSの配下で動作します。いわゆる「DISK-BASIC」などはOS機能を含んだインタプリタです。そもそもOSがなければプログラムの実行はできません。

★たとえば，「C言語」ならばコンパイラとは限りません。C言語インタプリタもあるし，BASICコンパイラだってあります。処理方式がちがうだけなのです。

★「アセンブラ」は「機械語」と１対１の関係ですが，コンパイラやインタプリタでは１対多の関係になります。

★「２進数」や「16進数」については，数学の教科書を参考にしてくださいね。

★コンパイラやアセンブラのプログラムは，実際には他に「リンカ」という編集プログラムを使って，動作に必要な「ライブラリ」（小さなプログラムの集合）と組み合わせて，実行可能なプログラムを作成します。

★例に載せたアセンブラや機械語はあくまでも例です。自分のパソコンのマニュアルを参考にしてください。

★コンパイラで作成したプログラムと比較すると，確かにインタプリタのほうが実行速度は遅いのですが，現在のパソコンの性能は昔（？）とは段違いに速いため，ふつうのプログラムではあまり差を感じないかもしれません。今後は手軽さからインタプリタも増えるかも？

★オゾン層破壊が進んでいますから，最近の紫外線は一昔前と比べるとずっと強力で，皮膚ガンになりやすいのだそうです。この夏は，お家でプログラミングするのが，流行かも？？？



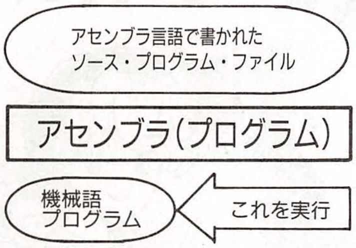
はははっ
俺暑いの
平気だ
も～ん
～
～！！！
まぁまぁ，つぐ美くん，
せっかくの影くんの
ヤル気に水を指しては…
もったいないし
こんなコトめったにないんじゃから～
でも～！
暑いのっ！
私～！
服でも
脱げば？
おおしっ
上等じゃん
脱いだろー
じゃんっ
わ～っ
バカモノ
やめんかっ
しばらく
おまち
ください
あじ～
あぶあぶ
あぢぢ
フトンムシにされている。
あ～，
つきあい
きれないっ
それはそうと，
BM特選プログラ
ムってさ，
読者のみんなが
作ったプログラ
ムなんだよね
そりゃ
そう
じゃが？
すっごく基本的な
ことなんだけど，
そもそもプログラム
ってどういうもの
だったかなぁ，って思う
ときがあるのよね
プログラム
ふむ，プログラムね…
確かに基本的じゃが，
ちゃんとわかっておる
人は少ないかもしれん
なぁ……
よーし，今回のレクチャー
はそいつでいこう！！！
そもそもプログラムには二つの
意味があるのだ－一つは『ソフト
ウエア』そのもの，もう一つは
『ソフトを作ること』だ
名詞としての『プログラム』と
動詞としてのプログラム，つまり
『プログラミング』だ！！
そう，『プログラム』は
コンピュータにさせたい
命令を順序よくならべた
命令の集まりなのじゃ
その順序よく
（やらせたい順序に）
命令を並べる作業を
『プログラミング』
というのだ
プログラムのアイデア
AとBを入力して足し算の結果Cを表示する。
プログラムをするひと
（プログラマ）
プログラミング
プログラム
10 CLS
20 INPUT A, B
30 C=A+B
40 PRINT C
コンピュータは，
電気で動いている
のはモチロン
知っとるよな？
もちろん！
電気が流れているか
流れていないか
電気信号のあるなしを
動作の基本とした
デジタル回路で作られ
ているんですよね！
…したがってェ，コンピュータを動
かしているプログラムの実体は，信
号の有無，0か1か，の組み合わせ
でできているのよね！
電気信号 ある ない
2進数 0 1 0
うむ，よく知っておるな！
すなわち信号の有無は，
0か1か，の2進数の数字の列に
置き換えて表現できるわけだ！
この2進数の信号を，機械が理解
できる言葉，すなわち「機械語」と
いう。たとえば，足し算は10000001
という機械語になったりする
わからん
コンピュータ
わかる
AとBを足せ
CとDを引け
で，でもそれって
あたしたちには
むっちゃくっちゃ
わかりにくくない？
そう…そうなんだ！
人間には2進数では
わかりにくい！
書きにくい！……
そこで，普通は
機械語といっても
16進数で表現する
これを，コンピュータに
させたいとおりに順序
よく機械語の命令を並べ
たものが「プログラム」
なんじゃね



ち,ちょっと待ってえ,ドクター！
16進数に表現を変えたって言ったって…！？
残念ながら，やはりただの数字のられつにすぎない！よほどの達人であっても，数字でじかにプログラムを作るなんてのは恐ろしくたいへんなことだ！ 例えば…『86 2A 5D 4B 9F』といったら？
86 2A 5D 4 9F 11 C3 10 2D 79 9E 11 8B 56 A0 2A
なんだかそれっぽいけどそんなのちらっと見てすぐに意味の理解できる人が世の中いったい何人いるかしらね？
そう，正解は「わからない」なんだ！実はデタラメの機械語なんだが，それだけわかりにくいものであるってことはわかるじゃろ
そのいっぽう，私達人間が，一番わかりやすいものは何か，というと？
わたしたちは人間だっ
そりゃやっぱし人間の言葉よね
そっ「人間語」だよね！
あ,そうか！
だからコンピュータに何かをさせるための命令，機械語を人間語に近づける方法がいろいろと考えられたのね！
人間語
プログラミング言語
機械語
それが，プログラミング言語のできた理由なのか
最初に作られたのは機械語をまずは数字ではない「言葉」に，1対1で置き換えた言語を作った。それがアセンブラ言語だ！
必ず1対1
アセンブラ命令1＝機械語1
アセンブラ命令2＝機械語2
アセンブラ命令3＝機械語3
例：アセンブラ命令　機械語（16進数）
ADD（メモリ加算）＝81
MOV（メモリ・コピー）＝84
JMP（ジャンプ命令）＝82
しかし，アセンブラ言語は機械語に単純に1対1だったために，まだまだ使いやすいとはいいにくかった
今でももちろん使われているがね
やはり専門家というか，プロでなければ使いこなせなかったのね
そこで，いくつかの命令をまとめて一つの命令にするなどして，わかりやすくてかつ使いやすいように，人間の言葉に近い言語が作られていった──言語の高級化，高級言語とよばれる
BASICや,C言語などのおなじみのプログラミング言語が生まれてくるわけですね
機械語から高級言語への進化の例
機械語の表現例　84 15 ＝ 1000 0100 0001 0101
84 27 ＝ 1000 0100 0010 0111
81 12 ＝ 1000 0001 0001 0010
アセンブラの表現例　MOV R1,5　（5をレジスタ1に入れる）
MOV R2,7　（7をレジスタ2に入れる）
ADD R1,R2　（レジスタ1とレジスタ2を加算する）
高級言語の表現例　A＝7＋5　（5に7を足す）
そういえば，われらがベーマガのBASICとは，「基本的な」の意味の他にも，高級言語であるBASICの意味もあるのよね
BASIC
今でこそパソコンに必ずしもBASICが付いているとはかぎらなくなってしまったけどホンの少し前までは，どんなパソコンにも必ずBASICが付いていたっけ（あの旧型ファミコンでもBASICが使えたんですからねぇ！）
アセンブラも含めたプログラム言語にはいくつかの種類があるが，どれも最終的にはコンピュータのCPUに理解できる言葉，機械語に置き換えてやらないと実行できないのだが……
コンパイラとか，インタプリタって聞いたことあるかな？
う～ん，名前だけは…ってところかしらね？
プログラミング言語をどうやって機械語に置き換え，実行させるかによって，プログラミング言語はつぎのジャンルに大きくわけられる

アセンブラ（Assembler）

「組立て」が語源。機械語と１対１対応になっているプログラミング言語。したがってCPUなどのハードウエアに依存した文法になっており，移植性は非常に低い。しかし，逆にハードウエアに密接したプログラムを作成できるため高速に動作するプログラムを作成できる。

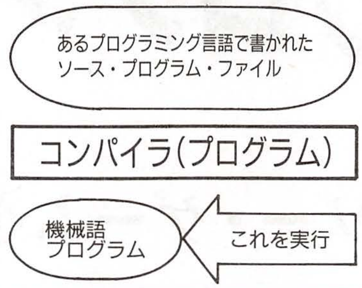


※ソース・プログラム・ファイル：プログラム言語で書かれたファイルのこと。単にソース・ファイルとも言う。

コンパイラ（Compiler）

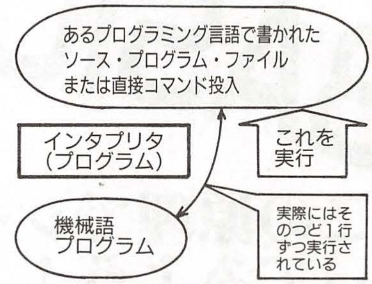
「まとめあげる，編集する」が語源。すべての命令をあらかじめ機械語に直した実行プログラムを作成して，それを実行する。従って実行速度もかなり速い。

アセンブラと比べ，基本的にはハードに依存しないため，移植性は非常に高い。最近主流のC言語や，科学技術向きのFORTRAN等が有名。



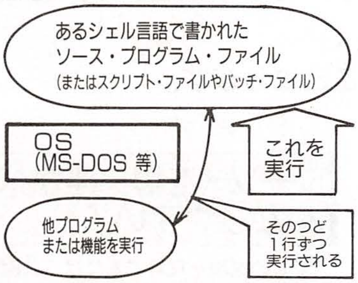
インタプリタ（Interpreter）

「翻訳」が語源。何か命令を実行されると，そのたびに機械語に翻訳しながら実行する。ソース・プログラムとしてまとめて書かれていても，実行時には順に１行ずつ機械語に置き換えながら実行するため実行速度は遅い。移植性も高い。御存知BASICや，AI向けのLISPやPROLOGなどがある。



シェル言語系（バッチファイル等）

厳密にはプログラミング言語ではないのだが，コンピュータを操作するためのユーザ・インターフェースであると同時に，MS-DOSのバッチ文による簡易プログラムやUNIXのシェルスクリプトなど簡単なプログラムを作成できるため，機能の少ない一種のプログラミング言語といえる。インタプリタと非常に似ている。



コンパイラとインタプリタの処理方式のちがい



たとえば日本語をプログラミング言語，英語を機械語とした場合に，翻訳するときに，あらかじめ辞書を引いて全てを翻訳しておき，まとめて読み上げるのがコンパイラ。１行１行辞書を引きながら読んでいくのがインタプリタ。部分的にあらかじめ翻訳してあるが，全体的には辞書を見ながら，というのがシェル言語です。

©中村PANDA



ゲーム制作・教材制作に役立つ楽しく学べるテーマを満載！

先生と生徒のための BASICプログラミング講座



てこの原理でシーソー・ゲームを作ってみよう！

《PC-9801シリーズ・FM TOWNS対応》

TEXT●東 幸太

大きくて重い物体を，小さな力で動かす道具に“てこ”があります。これは，「てこでも動かない」という言葉が生まれるぐらい効力があり，現在もいろいろな場面で利用されています。

昔のように“大きな岩を動かす”というようなてこ自体は，今では表だって利用されることはありません。しかし，てこで重いものを楽に動かせることを示す「てこの原理」は，現在でもきわめて重要な意味を持っています。

今回は，このてこの原理をパソコン上でシミュレートしてみることにします。

“てこ”と“てこの原理”

重いものを動かす場合，現在では人間以外の強力な動力を利用する場合がほとんどです。

しかし，今のように機械化が進んでいなかった時代，重いものを動かすときには“てこ”という道具が使われていました。てこというのは**第1図**のように，ただの棒をなんらかの台で支えたものです。この原理はどうなっているのでしょうか？

まずはじめに，**第2図**を見てください。棒を支える点（支点）から，距離xだけ離れた点Aに質量Mの物体1が載っているとしましょう。ここで物体1の反対側に，支点からxの10倍離れた点BにM／10を越える質量の物体2を載せると，物体1が持ちあがります。

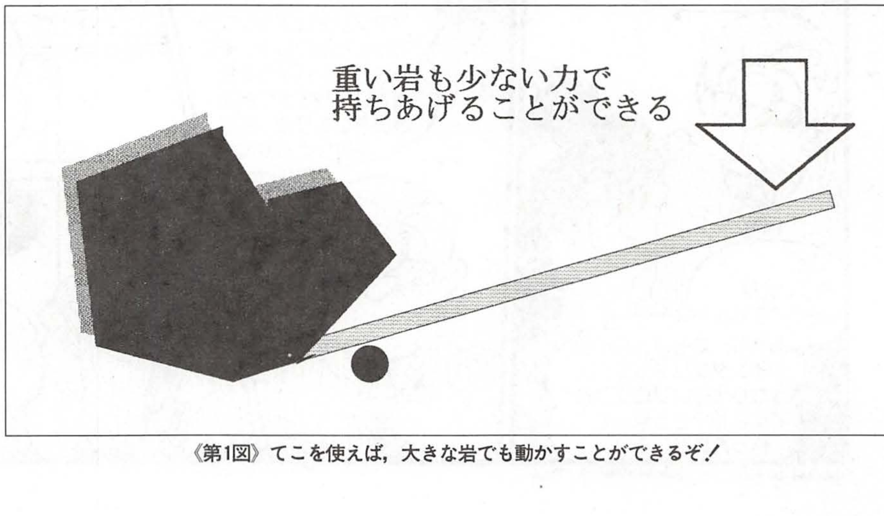
このような，小さな力で数倍の重さの物体を持ちあげられる現象を「てこの原理」と呼んでいます。

てこの原理を厳密に検討すると，**第3図**のようになります。一般に，てこの原理を扱う場合は，動かすべきものが載っている点を「作用点」，支えている台との接点を「支点」，力を加える点を「力点」と呼びます。ここで，作用点から支点までの距離をla，力点から支点までの距離をlb，作用点に乗っているものの質量をmとすると，力点にm×la／lbの力を加えるとちょうどつり合います。

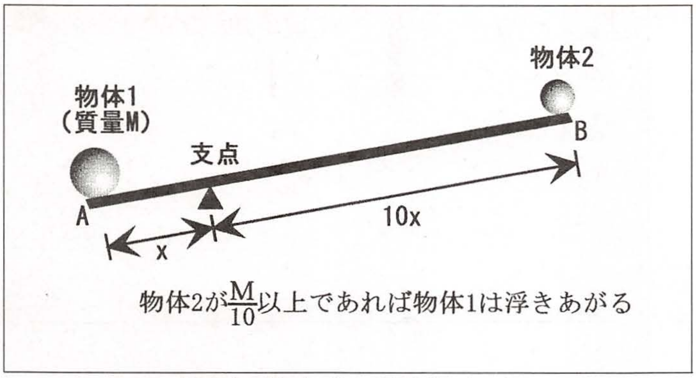
これに少しでも越える力を与えれば，作用点に乗っている物体が持ちあがります。

シーソーを思い浮かべるとわかりやすい！

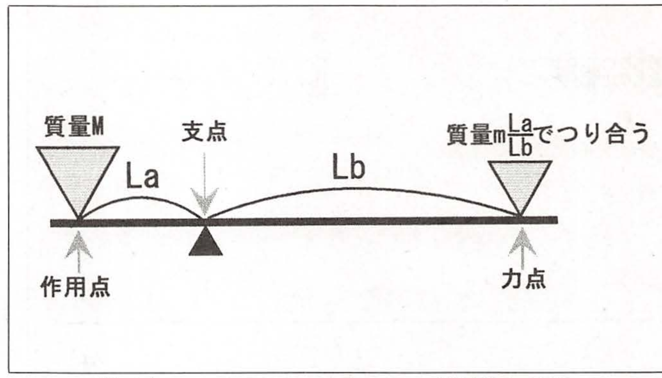
てこの原理を理解するには，公園にあるシーソーをイメージしてもらうのが一番わかりやすいでしょう。**第4図**のように，シーソーに複数の物体が乗っている場合を考えてみます。左側には大人と動物，右側には子供2人が乗っているような状況です。これは，どちら側に



《第1図》 てこを使えば，大きな岩でも動かすことができるぞ！



《第2図》重さが10倍ちがう物体でも…？



《第3図》てこの原理での，支点からの距離と質量の関係

傾くことになるでしょうか？

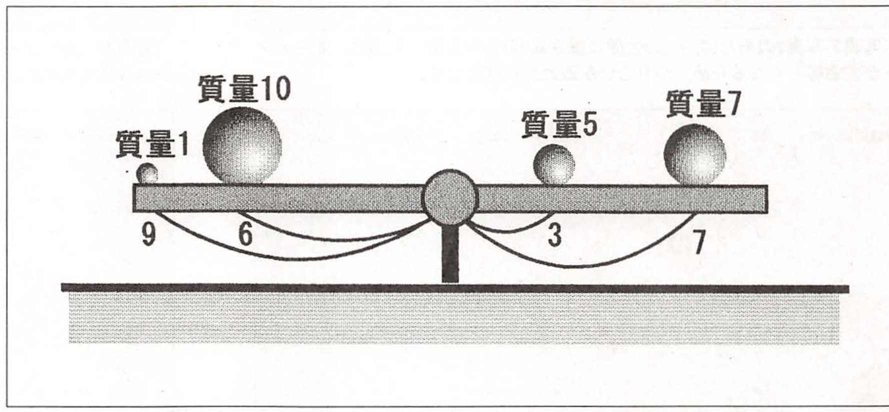
その解法は，つぎのようになります。まず，乗っている物体の質量と支点からの距離を掛け合わせます。これを左側・右側それぞれで合計して，値が大きいほうが沈むことになります。**第4図**ような条件では，

左側：10×6＋1×9＝69

右側：5×3＋7×7＝64

となり，左側が沈みます。

このようなシーソーのような場面では，物体の質量と支点からの距離を掛け合わせたものを「モーメント」と呼びます。つまり，総モーメントの大きいほうが沈むわけです。



《第4図》シーソーにこのような物体が乗っていると，どちらに傾く？

シーソー・シミュレーションに挑戦！

それでは，てこの原理によって動くシーソーを，パソコン上でシミュレートしてみましょう。**リスト1**は，シーソーの動作をグラフィック画面に表示するプログラムです。

プログラムを実行すると，画面上に何も乗っていないシーソーが表示されます。ここで，乗せるおもりの位置と質量を聞いてくるので，適当な数値を入力してください。おもりの位置は右側を正，左側を負として入力します。

入力が完了すると，そのおもりが画面上に表示され，その結果シーソーが総モーメントの大きい側に沈みます。モーメントがつり合っている場合は，シーソーは水平になるはずです。

結果がでると，さらにつぎのおもりについても聞いてきます。おもりの質量に0を入力すると終了します。

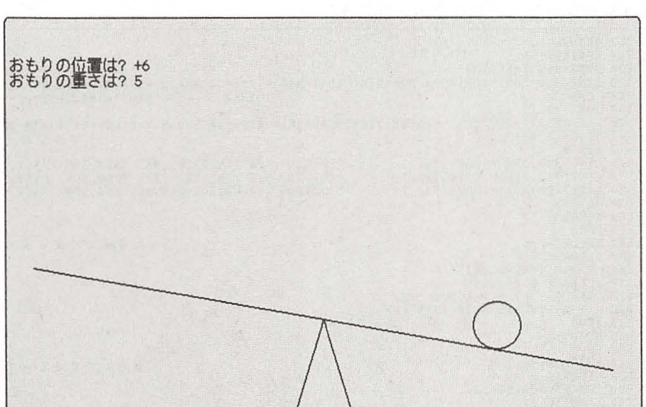
最初に，＋6の位置に5のおもりを載せてみましょう。当然，**写真1**のように右側に沈みます。つぎに，−9の位置に4のおもりを載せてみます。すると，**写真2**のように左側が沈みます。おもりの重さ自体は右側が5，左側が4ということで右側が重いのですが，支点からの距離は左側が遠いためモーメントは左側が大きくなり，左側が沈むわけです。

続けて，右側に＋2の位置に3のおもりを乗せると，左右のモーメントが等しくなり，**写真3**のようにつり合いが取れた状態になります。いろいろな位置にさまざまな重さのおもりを乗せて，シーソーの動きを調べてみてください。

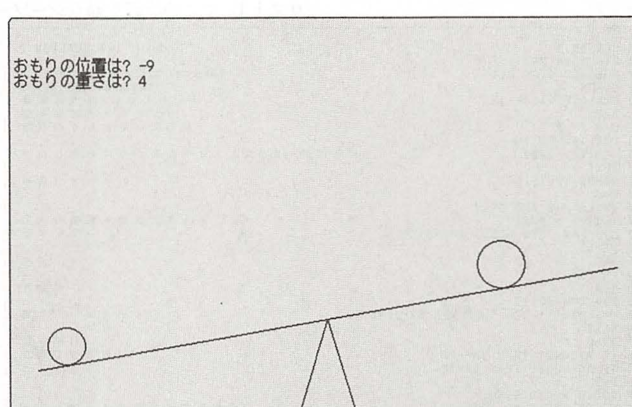
右側に重いおもりを乗せていても，そのおもりの支点からの距離が近ければモーメントは小さくなってしまいます。このため，支点からの距離が遠い位置に乗せた軽いおもりによって浮きあがってしまいます。てこはこの手法を使って，重い物体を操作する道具なのです。

シーソー・バランス・ゲーム

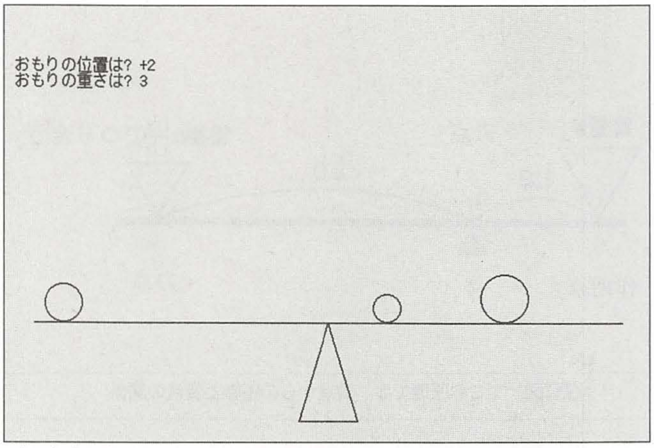
それでは，シーソーの動きを利用したゲー



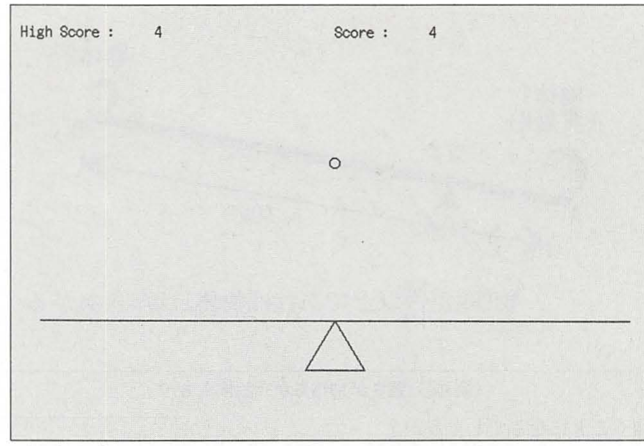
《写真1》リスト1で，＋6の位置に重さ5のおもりを置いた場合。左側に何もないため，当然右側が沈む



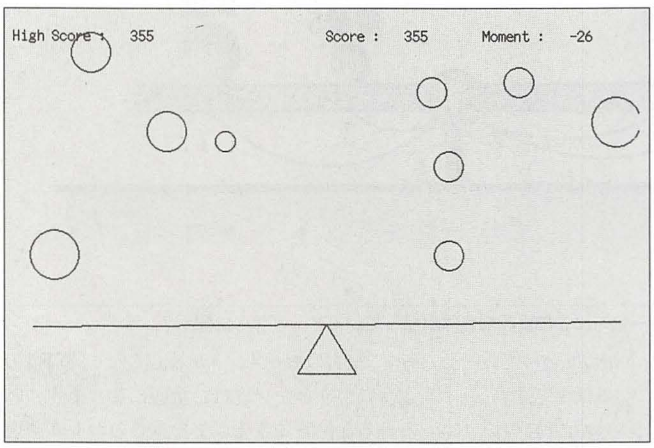
《写真2》写真1のあとに，−9の位置に重さ4のおもりを置いた場合。重さは右側の方が5であるため重いが，モーメントでは−9の位置のため左側が大きくなり，沈む



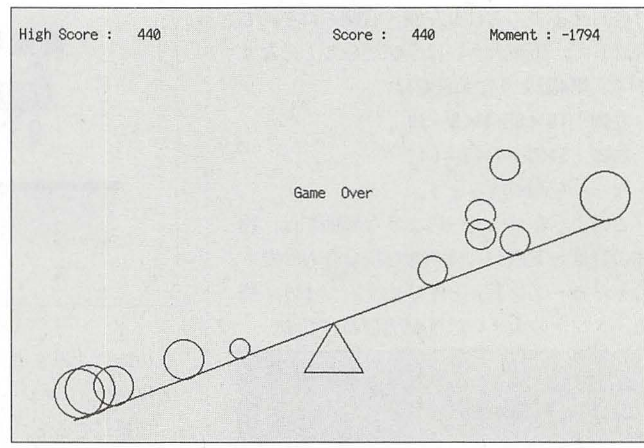
《写真3》写真2のあとに，＋2の位置に重さ3のおもりを置いた場合。モーメントが左右等しくなるため，つり合いが取れた状態になる



《写真4》『シーソー・バランス・ゲーム』起動画面。画面のシーソーのバランスを取るために，適切な位置に適切なおもりを落とそう



《写真5》後半には重いおもりが降ってくるため，モーメントの操作がむずかしくなる。プレイヤーのおもりの重さだけでなく，位置でモーメントをかせぐ必要がでてくる



《写真6》シーソーが傾きすぎると，ゲーム・オーバーになってしまう。モーメントを先読みするのが高得点への第一歩だ！

ムをプレイしてみましょう。**リスト2**は，シーソーの動きを取り入れたゲーム『シーソー・バランス・ゲーム』です。

リスト2を入力し実行すると，画面上にシーソーが表示されます（**写真4**）。ゲームがはじまると，画面上から円が降ってきます。これらの円は，大きさに比例した重さを持つおもりです。おもりがシーソーに着地すると，シーソーのモーメント関係が変化し，モーメントの大きいほうへ沈みはじめます。

片方にシーソーが傾ききってしまうとゲーム・オーバーになります。プレイヤーは，画面中央部からおもりを落とし，シーソーに乗せていくことによってバランスを取らなくてはなりません。

おもりを落とす位置は，画面中央部に表示されている円です。このマークを [4] キーと [6] キーで左右へ移動させ，スペース・キーでおもりを落下させてください。落下させるおもりの重さは，[2] キーと [8] キーによって1から5まで調節できます。

ゲーム・オーバーになるまでは，経過時間が得点として加算されていきます。時間とともに，降ってくるおもりが重くなるのに加え，

《リスト1》てこの原理で動くシーソーのシミュレーション・プログラム・リスト

```
100 SCREEN 3                                         'TOWNSは 100 SCREEN0 0
110 WIDTH 80,25
120 CONSOLE 0,25,0,1                                 'TOWNSは 120 CONSOLE 0,25,0
130 CLS 3                                            'TOWNSは 130 CLS 0
140 DIM OX(19),OM(19)                                'おもりのX座標と質量
150 R=0                                              'シーソー初期角度
160 O=0                                              '載っているおもりの個数
170 FOR I=0 TO 19
180  OX(I)=-1000                                     '座標が-1000のときはそのおもりは存在しない
190 NEXT
200 GOSUB *PUTSISO                                   'シーソー表示
210 F=0
220 WHILE F=0 AND O<20
230  GOSUB *OMORI                                    'おもりの座標・質量の入力
240  IF F=0 THEN GOSUB *PUTSISO                      'シーソー表示
250 WEND
260 END
270 *PUTSISO
280 M=0                                              'モーメントの総和
290 FOR I=0 TO 19
300  IF OX(I)>-999 THEN M=M+OX(I)*OM(I)              'モーメントの計算
310 NEXT
320 RR=0                                             '目標角度
330 IF M>.0001 THEN RR=-10                           '目標角度の設定
340 IF M<-.0001 THEN RR=10
350 C=1
360 GOSUB *PRINTSISO
370 WHILE ABS(R-RR)>.1                               '目標角度に到達するまでループ
380  C=0
390  GOSUB *PRINTSISO                                'シーソー消去
400  IF RR>R THEN R=R+1                              '目標角度へ向けて1度ずつ変化させる
410  IF RR<R THEN R=R-1
420  C=1
430  GOSUB *PRINTSISO
440 WEND
450 RETURN
460 *PRINTSISO
470 RADR=R*3.1416/180                                '度->ラジアン変換
480 LINE(320-COS(RADR)*300,300+SIN(RADR)*300)-(320+COS(RADR)*300,300-SIN(RADR)*
300),C*5                                             'TOWNSは ～-SIN(RADR)*300),PSET,C*5
490 FOR I=0 TO 19
500  IF OX(I)>-999 THEN CIRCLE(320+COS(RADR)*OX(I)*30,300-SIN(RADR)*OX(I)*30-OM
(I)*5),OM(I)*5-1,C*6                                 'おもり表示
510 NEXT
520 LINE(320,300)-(350,399),7      'TOWNSは 520 LINE(320,300)-(350,399),PSET,7
530 LINE(320,300)-(290,399),7      'TOWNSは 530 LINE(320,300)-(290,399),PSET,7
540 LINE(290,399)-(350,399),7      'TOWNSは 540 LINE(290,399)-(350,399),PSET,7
550 RETURN
560 *OMORI
570 FF=0
580 WHILE FF=0                                       'おもりの位置を入力
590  LOCATE 0,2
600  PRINT SPACE$(30);
610  LOCATE 0,2
620  INPUT "おもりの位置は";X
630  IF X>-10 AND X<10 THEN FF=1
640 WEND
650 OX(O)=X
660 FF=0
670 WHILE FF=0                                       'おもりの重さを入力
680  LOCATE 0,3
690  PRINT SPACE$(30);
700  LOCATE 0,3
710  INPUT "おもりの重さは";M
720  IF M>=0 AND M<100 THEN FF=1
730 WEND
740 OM(O)=M
750 O=O+1                                            'おもりの個数を増やす
760 IF M=0 THEN F=1                                  'おもりの重さが0ならば終了
770 RETURN
```

《リスト2》『シーソー・バランス・ゲーム』プログラム・リスト

```
1000 RANDOMIZE VAL(MID$(TIME$,4,2)+RIGHT$(TIME$,2))
1010 SCREEN 3                                   'TOWNSは 1010 SCREEN0 0
1020 WIDTH 80,25
1030 CONSOLE 0,25,0,1                           'TOWNSは 1030 CONSOLE 0,25,0
1040 CLS 3                                      'TOWNSは 1040 CLS 0
1050 DEFINT I,O
1060 DIM OX(9),OY(9),OM(9)                      '表示するおもりの座標と重さ
1070 HISCORE=0
1080 WHILE -1                                   '無限ループ
1090  GOSUB *INIT                               '変数初期化
1100  GOSUB *STAGEMAKE                          '画面作成
1110  GOSUB *MAIN                               'メイン・ルーチン
1120  GOSUB *GAMEOVER                           'ゲーム・オーバー処理
1130 WEND
1140 END
1150 *INIT
1160 FOR I=0 TO 9
1170  OY(I)=-1                                  'おもり存在フラグクリア
1180 NEXT
1190 UX=0                                       'プレイヤーおもりX座標
1200 UM=1                                       'プレイヤーおもりの重さ
1210 R=0                                        'シーソーの傾き
1220 M=0                                        'シーソーのモーメント
1230 SCORE=0                                    '得点
1240 RETURN
1250 *STAGEMAKE '画面初期設定
1260 CLS 3                                      'TOWNSは 1260 CLS 0
1270 GOSUB *PUTSCORE
1280 C=1
1290 GOSUB *PUTSISO
1300 C=1
1310 GOSUB *PUTPLAYER
1320 RETURN
1330 *PUTSCORE                                  '得点表示
1340 IF SCORE>HISCORE THEN HISCORE=SCORE        'ハイスコア更新
1350 LOCATE 0,0
1360 PRINT USING "High Score : #####";HISCORE
1370 LOCATE 40,0
1380 PRINT USING "Score : #####";SCORE
1390 RETURN
1400 *PUTSISO                                   'シーソー表示
1410 RADR=R*3.1416/180                          '度→ラジアン変換
1420 LINE(320-COS(RADR)*300,300+SIN(RADR)*300)-(320+COS(RADR)*300,300-SIN(RADR)
*300),C*5                     'TOWNSは ～,300-SIN(RADR)*300),PSET,C*5
1430 FOR I=0 TO 9
1440  IF OY(I)<-1 THEN CIRCLE(320+COS(RADR)*OX(I),300-SIN(RADR)*OX(I)-OM(I)*5),
OM(I)*5,C*6                   '対応する位置に載っているおもりを描く
1450 NEXT
1460 LINE(320,300)-(350,350),7     'TOWNSは 1460 LINE(320,300)-(350,350),PSET,7
1470 LINE(320,300)-(290,350),7     'TOWNSは 1470 LINE(320,300)-(290,350),PSET,7
1480 LINE(290,350)-(350,350),7     'TOWNSは 1480 LINE(290,350)-(350,350),PSET,7
1490 RETURN
1500 *PUTPLAYER                                 'プレイヤーのおもりを表示
1510 CIRCLE(UX*25+320,140),UM*5,C*2
1520 RETURN
1530 *MAIN                                      'メイン・ルーチン
1540 EF=0                                       'ゲーム・オーバー・フラグ
1550 WHILE EF=0
1560  SCORE=SCORE+1                             '時間とともに得点アップ
1570  GOSUB *PUTSCORE                           '得点表示
1580  GOSUB *OMORI                              '降ってくるおもりの処理
1590  GOSUB *PLAYEROMORI                        'プレイヤーのおもりの処理
1600  GOSUB *SISO                               'シーソーの処理
1610 WEND
1620 RETURN
1630 *OMORI
1640 FOR I=0 TO 9
1650  IF OY(I)=-1 THEN GOSUB *MAKEOMORI  'フラグがOffなら新たにおもりを降らせる
1660  IF OY(I)>-1 THEN GOSUB *MOVEOMORI         '落下中であれば落下処理
1670 NEXT
1680 RETURN
1690 *MAKEOMORI                                 '新たに降ってくるおもりを作る
1700 IF I<2 THEN RETURN                '配列添字0／1はプレイヤーのおもり専用
1710 IF RND(1)>SCORE/500 THEN RETURN            '乱数で作るか作らないかをきめる
1720 OY(I)=0                                    '落下開始
1730 OX(I)=(RND(1)*200+100)*(INT(RND(1)*2)*2-1)
1740 OM(I)=RND(1)*4+SCORE/300+1
1750 IF OM(I)>9 THEN OM(I)=9                    'おもさは最大9
1760 RETURN
1770 *MOVEOMORI                                 'おもり落下処理
1780 C=0                                        'おもりを消去
1790 GOSUB *PUTOMORI
1800 OY(I)=OY(I)+5                              'Y座標を更新して落下させる
1810 IF OY(I)>300-SIN(R*3.1416/180)*OX(I)-OM(I)*5 THEN GOSUB *CHAKUCHI
                                                'シーソーに接したら着地処理
1820 IF OY(I)<0 THEN RETURN
1830 C=1                                        'おもりを表示
1840 GOSUB *PUTOMORI
1850 RETURN
1860 *PUTOMORI                                  'おもりを描く
1870 CIRCLE(OX(I)+320,OY(I)),OM(I)*5,C*6
1880 RETURN
1890 *CHAKUCHI                                  '着地処理
1900 BEEP 1
1910 OY(I)=-2                                   'シーソー上に表示するモードに変更
1920 M=M+OX(I)*OM(I)                            'モーメント変化
1930 LOCATE 60,0
1940 PRINT USING "Moment : #####";M             'モーメント表示
1950 BEEP 0
1960 RETURN
1970 *WAITOMORI
1980 OY(I)=OY(I)-1                              'カウント
1990 IF OY(I)<-100 THEN OY(I)=-1        'ある程度時間が経過したら表示をやめる
2000 IF I<2 AND OY(I)<-20 THEN OY(I)=-1         'プレイヤーのおもりは早めにやめる
2010 RETURN
2020 *SISO
2030 C=0                                        'シーソーを消去
2040 GOSUB *PUTSISO
2050 R=R-M/3000                                 'モーメントによる傾き変化
2060 FOR I=0 TO 9
2070  IF OY(I)<-1 THEN GOSUB *WAITOMORI         'シーソーに載っているおもりの処理
2080 NEXT
2090 C=1                                        'シーソーを表示
2100 GOSUB *PUTSISO
2110 IF ABS(R)>20 THEN EF=1                     '傾きすぎたらゲーム・オーバー
2120 RETURN
2130 *GAMEOVER                                  'ゲーム・オーバー処理
2140 BEEP
2150 LOCATE 35,10
2160 PRINT "Game  Over"
2170 WHILE INKEY$<>CHR$(13)
2180 WEND
2190 RETURN
2200 *PLAYEROMORI                               'プレイヤーおもり処理
2210 C=0                                        'プレイヤーおもりマークを消去
2220 GOSUB *PUTPLAYER
2230 K$=INKEY$
2240 IF K$=" " THEN GOSUB *MAKEPLAYEROMORI
2250 IF K$="4" AND UX>-10 THEN UX=UX-1          '左右の移動
2260 IF K$="6" AND UX<10 THEN UX=UX+1
2270 IF K$="8" AND UM>1 THEN UM=UM-1            'おもりの重さの変化
2280 IF K$="2" AND UM<5 THEN UM=UM+1
2290 C=1
2300 GOSUB *PUTPLAYER
2310 RETURN
2320 *MAKEPLAYEROMORI
2330 II=-1                                      'あき配列を探す
2340 FOR I=0 TO 1
2350  IF OY(I)=-1 THEN II=I
2360 NEXT
2370 IF II=-1 THEN RETURN                       'あきがなければ投下しない
2380 BEEP 1
2390 OY(II)=140                                 'プレイヤーおもり発生
2400 OX(II)=UX*25
2410 OM(II)=UM
2420 BEEP 0
2430 RETURN
```

リスト入力の注意

このプログラム・リストは，PC-9801／9821シリーズの『N88日本語BASIC (86)』対応となっています。DISK BASIC，MS-DOS BASICのどちらでも動作しますが，なるべく新しいバージョンを使用するようにしてください。

FM TOWNSの『F-BASIC386』で入力する場合は，注釈に「'TOWNSは」とあるところのみ，注釈のとおりに打ち込んでください。

他の機種でも，画面表示部分に注意すれば，移植は簡単に行なえます。

降ってくる位置もモーメントが大きくなるような位置に変わっていきます。なるべく長いあいだバランスを取るほど高得点となります。

シーソーのバランスにとって重要なのは，おもりの重さでなくモーメントです。ですから，降ってくるおもりの大きさや分布状況からモーメントをすばやく予想して，モーメントの大きいおもりを中心にマークして対策していくことが重要です。

また，落下させるおもりも，重さでなくモーメントが重要ですから注意してください。ゲーム前半では，あまりモーメントの大きいおもりが降ってこないので，落下させるおもりの重さを調整するだけでかなりバランスを取れます。しかし，ゲームが進むにつれて降ってくるおもりのモーメントが大きくなり，プレイヤーが落下させるおもりの位置が重要になってきます。

なお，シーソーに着地したおもりは，しばらく時間が経過すると画面から消えますが，表示されないだけでモーメントはそのまま残っています。また，プレイヤーが落とせるおもりは画面中に二つまでです。

まとめ

現在では，てこ自体はほとんど見られなくなりましたが，てこの原理は現在でもいろいろなところで利用されています。

普段の生活の中で，加えた力より大きな力がでる道具があれば，それにはてこの原理が応用されている可能性があります。パソコンのように，デジタル信号処理のカタマリのようなものでも，拡張ボードの抜き差しにてこの原理を使っている場合もあります。

このように注意して見ると，思わぬところで“てこ”を見つけられるはずです。ぜひ，みなさんも探してみてください。

ごめんなさい

バグ情報

Bug Information

6月号71ページに掲載された，**リスト3**にバグ（プログラムのミス）がありました。PC-9801／9821シリーズのN88-BASICでは問題ありませんが，FM TOWNSのF-BASIC386では打ちだした球の判定がおかしくなります。

F-BASIC386で動作させるときは，2070行をつぎのように変更してくだい。

```
2070 GET@A(X,Y)-(X,Y),Z%:P=Z%(0)-8
```

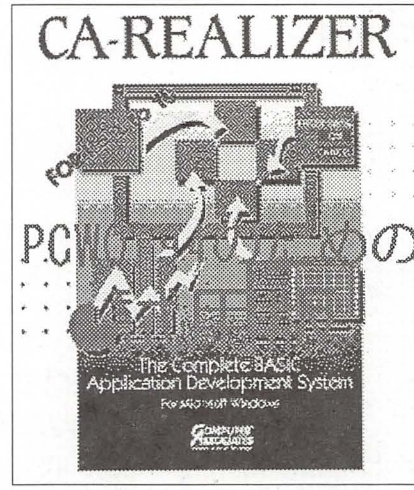
新連載

ローコスト＆イージィなWindowsプログラミング環境のすべてがわかる

教えてCA-REALIZER!（シーエー・リアライザー）

第1時限 簡単にできる アニメーション機能を活用！

TEXT●結城 兎



CA-REALIZER／LT

価格10,000円（発売中）

■対応環境
日本語Windows Ver3.1以上
メモリ4Mバイト以上
HDD空き容量2.8Mバイト以上（基本システム）
7.6Mバイト以上（システム全体）

■問い合わせ先
㈱エー・シー・エー
〒105東京都港区虎ノ門3-1-1
☎03-3437-6879

こんにちは。暑くなってきましたが，みなさんいかがお過ごしでしょうか？

こんな暑い日には，家の中でクーラーでもつけて，Windowsプログラミングに挑戦してみませんか？

この新連載で紹介する『CA-REALIZER/LT（シーエー・リアライザー・エルティ）』は，そんなときにピッタリ！　手軽で簡単，しかも高機能という，夢のようなプログラミング環境を実現してくれます。

価格は，驚きの10,000円（フル・パッケージ版は36,000円）。さらに期間限定版は，パソコン通信などで無料で手に入るのです。

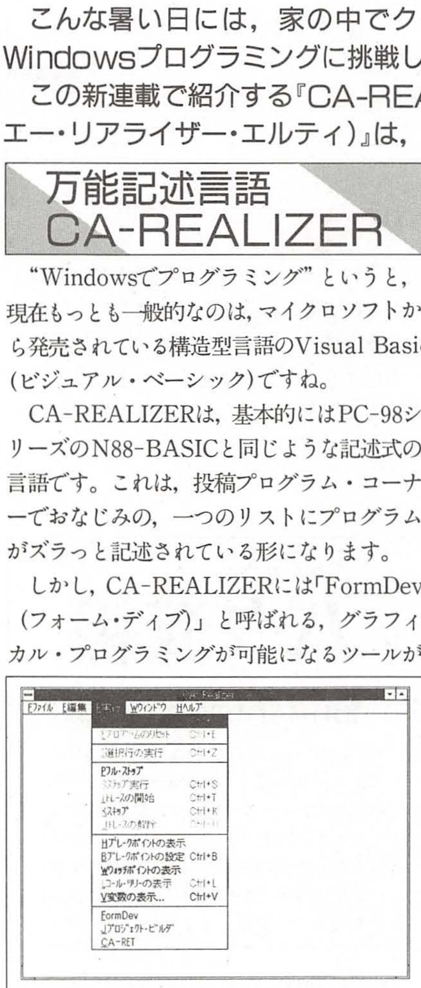
さあ，あなたもLet's Programming！

万能記述言語 CA-REALIZER

“Windowsでプログラミング”というと，現在もっとも一般的なのは，マイクロソフトから発売されている構造型言語のVisual Basic（ビジュアル・ベーシック）ですね。

CA-REALIZERは，基本的にはPC-98シリーズのN88-BASICと同じような記述式の言語です。これは，投稿プログラム・コーナーでおなじみの，一つのリストにプログラムがズラっと記述されている形になります。

しかし，CA-REALIZERには「FormDev（フォーム・ディブ）」と呼ばれる，グラフィカル・プログラミングが可能になるツールが付いています。これを使えば，VisualBasicのようにWindowsの豊富なマンマシン・インターフェースを使って構造型のプログラムも作れるのです。



《第1図》 CA-REALIZER起動画面

それでは，まずCA-REALIZERを起動するところからはじめましょう。ハードディスクにセットアップするのは，ソフト自体がWindowsのアプリケーションですから非常に簡単です。画面メッセージにしたがっていけば[CA-REALIZER]のアイコンが作成されますので，これをダブル・クリックするとCA-REALIZERが起動します（第1図。）

“フォーム”と“オブジェクト”を覚えよう！

つぎに，メニューの［実行］の中から[FormDev]を選んでください。これを実行することで，CA-REALIZERはビジュアル・プログラミング・モードに切り替わります（第2図）。

この中には，「フォーム」「オブジェクト」と呼ばれているものがあり，これらがプログラミングを楽にしてくれる中核なのです。たとえるならば，部屋のレイアウトを作っていくようなものでしょうか。フォームは部屋のようなもので，広さを自由に変えて家具を置きやすく，使いやすく設定します。

家具はオブジェクトと呼ばれ，これをフォームに配置することによって画面レイアウトを作っていきます。機能的な部屋を作っていくような方法でプログラミングしていきます。

CA-REALIZERには，非常に多くのオブジェクトが用意されています。たとえば，Visual Basicではプロフェッショナル版やオプションのコントロール・パックに入っているものまでが，標準で装備されています。ですから，CA-REALIZERさえあれば（LTでも），やさしいものから，かなり高度なものまでが作れるのです！

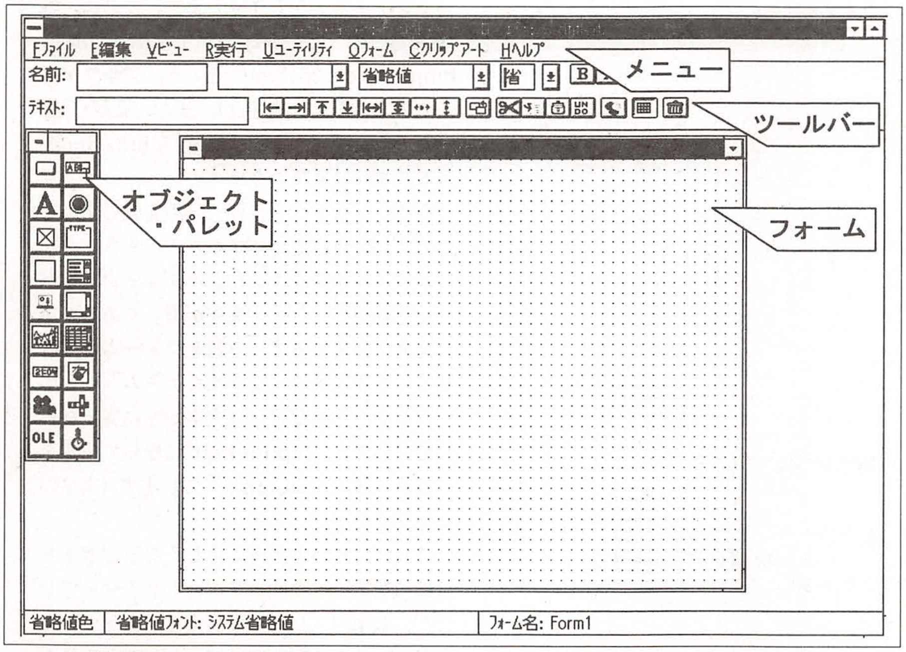
初のプログラミングに挑戦！

それでは，さっそくFormDevを使って，プログラムを作ってみましょう。

今回は，簡単に『文字当てゲーム』を作ってみます。まずは，ルールをきめなければなりませんね。

アメリカの子供向けゲームに，並べ替えされた文字からもとの単語を当てる，というものがあります（A・C・Tなら“CAT【猫】”）。

ただこれだけではつまらないので，これを動画表示させてみましょう。たとえば“BASIC”



《第2図》FormDevを起動すると，Visual Basicライクな画面になる。一番右にあるのがオプション・パレットだ

という文字列なら，一つずつの文字B・A・S・I・Cにわけて，これを画面に1文字ずつアニメーション表示させます。そして，この文字列が何と書いてあるのかを当てる，というルールです。

それでは，さっそくプログラミングに入りましょう。まずは，ゲームの画面構成をきめます。とはいっても，CA-REALIZERではあとから位置や大きさの変更がマウス一つでできてしまいます。適当に配置しておいて，あとから画面のレイアウトをきめても構いません。

このプログラムの最大の難関は，文字を連続的に表示させることです。しかし，CA-REALIZERには“アニメーション・フレーム”機能が標準装備されているので，プログラムは非常に簡単に行なうことができます。

第2図のオブジェクト・パレットを見てください。その中に，カメラのようなアイコンがありますね。それをクリックしてフォームに持って行き，好きな位置に配置してください。中央に時計の振り子が振れているはずです。これで，アニメーションさせる用意ができました。

ボタン配置やコード入力もラクラク／

つぎは，フォームにボタンを付けてみましょう。オブジェクト・パレットの左上に，四角いボタンのようなアイコンがあります。これを，アニメーション・フレームと同じようにフォーム上へ配置します。

しかし，このままではボタンに“button”と書かれていて，これでは何のボタンだかわかりませんね。メニューの下にツールバーがありますが，そこに“テキスト”というボックスが用意されています。ここに文字を書き込むことで，ボタン上に名前が記入されるのです。



《第4図》こんな感じでA～Z，あたり・はずれのビットマップファイルを作成しよう。ファイル名は“chr00.bmp”～“chr27.bmp”にする

ここでは“スタート・ボタン”の他に，解答を入力する“わかった／ボタン”，“降参ボタン”を作ります。

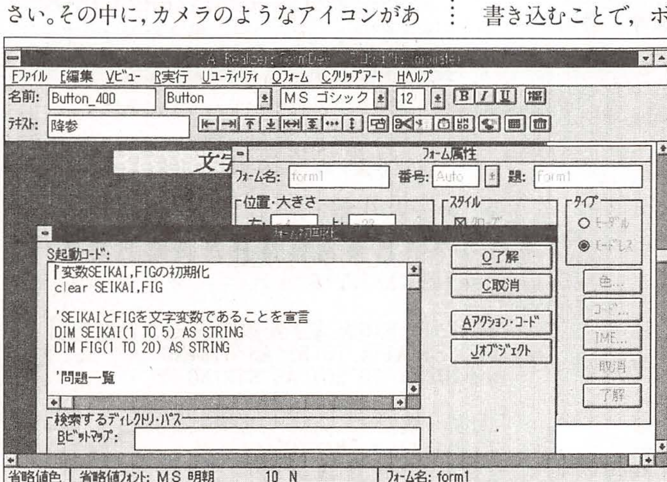
そして，それぞれのオブジェクトに意味を持たせるためのアクティブ・コード（プログラム・コード）を入力します。ここから，いよいよ本格的なプログラミングがはじまるわけです。

まずは，スタート・ボタンを押したら，文字の絵が連続表示するようにしてみましょう。スタート・ボタンの上でダブル・クリックすることで，アクティブ・コードを入力するウィンドウが開きます。ここに，**リスト1**をキーボードから入力していきます。

つぎに，スタート・ボタンの下に“わかった／ボタン”を配置して**リスト2**を，最後に“降参ボタン”を配置して**リスト3**を入力していきます（プログラムの意味については，リストの中のコメントを参照してください）。

リスト4は，メニューから［ビュー］［フォーム属性］を選んで，コードボタンをクリックして起動コードのウィンドウに入力します（**第3図**）。

最後に，表示させるアニメーションのグラフィックを，『ペイントブラシ』などのWindows



《第3図》コード（プログラム・リスト）を入力しているところ。フォーム・コードが起動時に呼びだされる



《第5図》『文字当てゲーム』が完成だ／　こんなゲームもすぐに作ることができるぞ

《リスト1》スタート・ボタンのアクティブ・コード

```
●スタートボタンのアクティブコード

'変数KAITOUの初期化
Clear kaitou

'アニメーションフレームの初期化
AnimateControl(_Clear)

'問題を乱数で選んでいる
Num = fix ( (Rnd*5)+1 )

'問題の文字列の長さを調べている
N = Len(Seikai(Num))

For i=1 to N
'文字列を一文字ずつ取り出す
        fig(i)=Mid$(Seikai(Num), i, 1)
'アスキーコードに変換しAが1になるように64を引いている
        A=(Asc(fig(i))-64)
'アニメーションをセットする
        AnimateCells("d:¥CHAR#.BMP", A, A, i)
'ここではドライブDのルートにビットマップファイルを置いています。
'各自でドライブとディレクトリは変更してください。
Next

FOR i = 1 TO N
'一文字ずつアニメーションフレームに書き込んでいる
        AnimateFrame(i, 60, 30, 10)
NEXT i

'メッセージの表示
MessageBox("これは"+NumToStr(N)+"文字です。","がんばって",_MB_Ok)


'アニメーションのスタート
AnimateControl(_START)
```

《リスト2》わかった!ボタンのアクティブ・コード

```
'●わかったボタンのアクティブコード

'アニメーションのストップ
AnimateControl(_Stop)
'アニメーションの初期化
AnimateControl(_Clear)

'解答KAITOUの入力を受け、それが文字列かどうか調べている
While not QVar(KAITOU,_ALPHA)
INPUT"正解を入力してください。";KAITOU
END WHILE

'アニメーションフレームに"あたり" 、" はずれ" をセット
AnimateCells("d:¥CHAR#.BMP", 27, 28, 1)
'ここではDrive D:のルートにビットマップファイルを作成しています。各自
'でドライブまたはディレクトリを変更してください。

IF SEIKAI(Num)=KAITOU THEN
   '当たりの場合の処理
   AnimateFrame(1, 60, 30, 3000)
   AnimateControl(_Start)
ELSE
   '外れの場合の処理
   AnimateFrame(2, 60, 30, 3000)
   AnimateControl(_Start)

END IF
```

《リスト3》降参ボタンのアクティブ・コード

```
●降参ボタンのアクティブコード

'メッセージボックスに答えを表示
MessageBox("答えは"+Seikai( Num )+"です。","答え",_MB_OkCancel)

'アニメーションの停止
AnimateControl(_Stop)
```

ペイント・ツールで作成します。これは，**第4図**を参照してください(ファイル名は"chr00.bmp"～"chr25.bmp"という，アルファベット26文字分を作成する)。また，正解・誤答したときの絵を，"chr26.bmp""chr27.bmp"としてセーブしておきます。

さあ，ここまでくれば一応の完成です。しかし，何かさびしいですね。そうそう，タイトルがありませんでした。オブジェクト・パレットの中に，"A"の文字が書いてあるオブジェクトがあります。それをフォームに配置して，テキストを"文字当てゲーム"にしてください。それだけでは文字が左に寄ったままですので，"CaptionLeft"になっているところを"CaptionCenter"にします(文字のセンタリング)。

これで，やっとゲームらしくなってきましたね(**第5図**)。今回はサポートしませんでしたが，表示のスピードを変えて点数をつけたりなど，いろいろなパワーアップが考えられます。リストのコメントを参考にして，みなさんで改造に挑戦してください。

まとめ

CA-REALIZERのプログラムは，いかがでしたか？ これをN88-BASICのような記述形式で作っていくと，非常に長いプログラムになってしまいます。CA-REALIZERでは，マウスでレイアウトして，少しのプログラムを書くだけでできてしまうのです。

また，CA-REALIZERを発売しているエー・シー・エーでは，賞品総額1,000万円のプログラム・コンテストを開催しています。あなたのオリジナル・プログラムを応募してみてはいかがでしょうか？(興味のある人は，THE PCWO'94事務局☎03-3437-4047に問い合わせを！)

期間限定版のCA-REALIZER／LTが，現在無料配付されています。もうすぐはじまる長い夏休みを使って，ぜひあなたのオリジナル・プログラムを作ってみてください。

《リスト4》フォームのコード

```
●フォームのコード

'変数SEIKAI,FIGの初期化
clear SEIKAI,FIG

'SEIKAIとFIGを文字変数であることを宣言
DIM SEIKAI(1 TO 5) AS STRING
DIM FIG(1 TO 20) AS STRING

'問題一覧
SEIKAI(1) = "BASIC"
SEIKAI(2) = "TOMORROW"
SEIKAI(3) = "COMPACTDISC"
SEIKAI(4) = "WATCH"
SEIKAI(5) = "DISPLAY"
```

BM特選プログラム・コーナー



- ファミリーベーシック
- FM TOWNS
- MSX/2/2+/turboR
- MZ-2500
- PC-8801mkIISR
- PC-9801
- X1/turbo
- X68000
- PC-E500

本コーナーは，ロードがしやすい，短く，しかも楽しい内容のソフトを選んで掲載しています。手近にあるパソコンに入力してください。

パソコンへの入力方法は簡単です。紹介してあるプログラム・リストをキーボードから入力していけばよいのです。

それぞれの記事には，プログラムを実行させるときの注意点や，プログラムの内容，プログラムの改造方法などが紹介されていますから，よく読んでください。

また，“CHECKER FLAG”というコーナーがあり，デバッグ博士ことDr.Dがそれぞれのプログラムについて批評を加えています。口が悪い人なので，かなりキツイこともいっていますが，自分でプログラムを作ったり，これから作ろうとしている人には役立つでしょう。

なお，このコーナーに，自分の作ったプログラムを投稿しようと考えている人は以下のようなきまりを守って投稿してください。

プログラム投稿者へのお願い

住所・氏名・年令・職業(学校名)・学年・電話番号(連絡のつく時間も)を原稿にかならず書いておいてください。

また，プログラムの説明を400字づめの原稿用紙3枚～4枚くらいにまとめてください。説明には①内容，②使いかた・遊びかた，③操作方法，④プログラムのしくみ(変数表や，フローチャートはできるだけ付けてください)，⑤プログラムの具体的な入力方法，⑥改造のアドバイス，作ったとき苦労した点などを書きます。Ⓐ使用機種名，Ⓑ言語，バージョン，モード(X-BASIC Ver.2.0)等，Ⓒメモリの内容，Ⓓマシン語を使用している場合はマシン語データの開始番地と終了番地も書いておいてください。

プログラムはできるだけテープかフロッピーディスクにセーブしたものを送ってください。ミスを防ぐためにかならずチェックし，2～3回入れてもらえば安心です。ラベルにもプログラム名，自分の住所，氏名を書き込み，必要な機種ではファイル名も記入しておいてください。

内容は，オリジナルのもので，未発表のものにかぎります。もし参考にした記事や本がありましたら雑誌名，書名，筆者名，号数，ページ数，記事のタイトルなどを明記してください。

お送りいただいたディスクや原稿はお返しできませんので，あらかじめバックアップをとっておいてください。

掲載されたプログラムに対しては規定の原稿料をおしはらいし，掲載誌をお送りします。

編集部

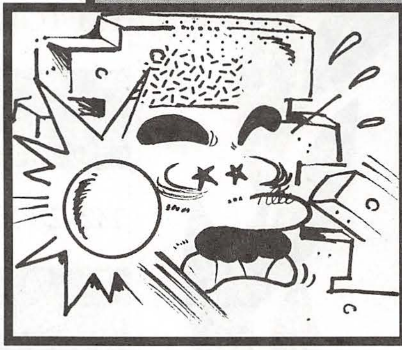
★愛読者カードについている応募カードも忘れずに同封してください。

★封筒のウラ側にも，機種名，タイトル，自分の住所，氏名，年令，電話番号を記入してください。

あて先：〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 電波新聞社マイコンBASICマガジン「特選プログラム・コーナー」係

(実用プログラムは，見やすいところに実用と書いてください)

ファミリーコンピュータ/ツインファミコン(ファミリーBASIC V3.0)用



痛快ブロックくずしゲーム!

ふくすけの疑問

テナー　フクスケ

▶ お話 ◀

昔々のブロックくずしが出回っていたころ私はいつも疑問に思いました。

「なぜブロックくずしの玉は放物線を描いて飛ばないんだろう。」

そういうわけで,放物線を描いてもゲームは成り立つのか実際に作ってみました。

▶ 遊びかた ◀

RUNするとタイトル画面がでてきます。セレクト・ボタンでスタートかコンティニューを選択してスタート・ボタンを押すとはじまります。

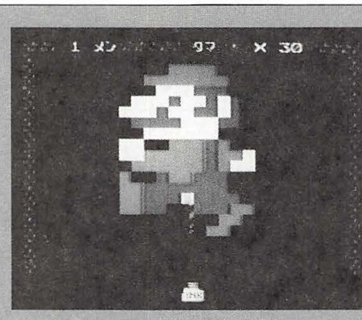
コントローラーIの✚ボタンの左右でインクツボを動かし,Ⓐボタンでジャンプします。ボールを落とさぬよううけとめて,ブロックをくずしてください。当然,打点が高ければ,ボールも高く上昇しま

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27
0																												
1	?	?	?																									
2	J32	J32	J32	J32	J32	J32	J32	J32	J32	J32	J32	J32	J32	J32	J32	J32	J32	J32	J32	J32	J32	J32	J32	J32	J32	J32	J32	J32
3			K22	K52	K52	K32			K22												K22							
4			K62						K62												K62							
5			K42	K52	K32	K22		K22	K62	K72	L22	K22		K22	K72	K52	L02	K22		K22	K62	K72	L22	K72	K52	L02		
6			K62			K62		K62	K42	K32		K62		K62	L12	K52	L02	K62		K62	K42	K32		K42	K52	L22		
7			K10			L12	K52	L22	K12	L12	L22	L12	K52	L22	L12	K52	L22	L12	K52	L22	K12	L12	L22	L12	K52	L22		
8	J32	J32	J32	J32	J32	J32	J32	J32	J32	J32	J32	J32	J32	J32	J32	J32	J32	J32	J32	J32	J32	J32	J32	J32	J32	J32	J32	J32
9																					ノ		ギ		モ		ン	
10																												
11					ス	タ	ー	ト									コ	ン	テ	ィ	ニ	ュ	ー					
12																												
13																												
14					*		P	U	S	H		S	T	A	R	T		K	E	Y	!		*					
15																												
16																												
17																												
18							B	Y		テ	ナ	ー		F	U	K	U	S	U	K	E							
19																												
20																												

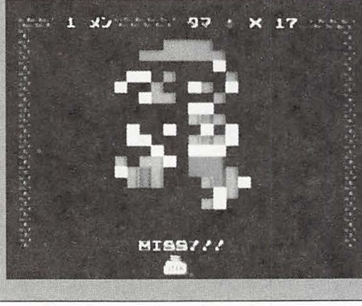
《第1図》ふくすけの疑問のBGグラフィック



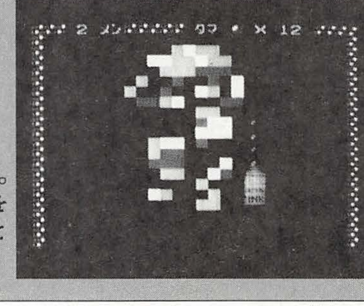
◀《写真1》タイトル画面,スタート・ボタンを押そう



◀《写真2》1面はマリオ面。インクツボを動かしてマリオをくずしていこう



▶《写真3》ボールの動きが速いぞ!心してかからないとホラ



▶《写真4》ルイージ面。ジャンプしてボールを打ち返さないと高いところまで届かない

★今まで買い続けて2万円もお金がついやされてきた。おそるべしベーマガの力,あなどれぬ。くそ〜ソフトガ2本も買えたのに〜。まあベーマガがなけれりゃソフトは知らず。(秋田市・ウートガルド17才)……【編:というわけで,今月もOFのはじまりー。】

す。

ブロックは3種類あって，キャラクターテーブルBのM7のブロックに当たるとM6のブロックになり，M6のブロックに当たるとM5になり，M5のブロックに当たるとこわれます。画面上のすべてのブロックをこわすと面クリアです。

全部で52面あり，キャラクターテーブルAの順番ででてきます。つまり，マリオではじまりニットピッカーで終わります。

なお，面クリア時に玉が＋10されます。玉がなくなるとゲーム・オーバーです。

▶ プログラムについて ◀

汚いです。すいません。マシン語は，デカキャラを表示するのに使っていますが，これは，断空我先生のプログラムをそのまま使っています。

▶ 終わりに ◀

ブロックくずしは画面上のブロックが減ってくるとつまらないですね。このプログラムの場合は玉を真上にも上げられるので，クリア不可能なことはないはずです。テストプレイしてくれた文字君ありがとう。やぢょさん岩手大学農学部合格おめでとう。

●**参考**

ベーマガ'87年11月号　53ページ　「ファミコン・マシン語教室」断空我先生

《第1表》変数表

変数	内容
X,Y	インクツボの座標
X1,Y1	玉の座標
J	インクツボのジャンプのフラグ
V	Yの増分
Z,W	X1,Y1の増分
S,ST	スティックとトリガ
N	画面上のブロックの個数
A$	玉の座標にある背景のキャラクター
T	玉の数
I,K	汎用
Q1,Q2,Q3	色用
CC	面数

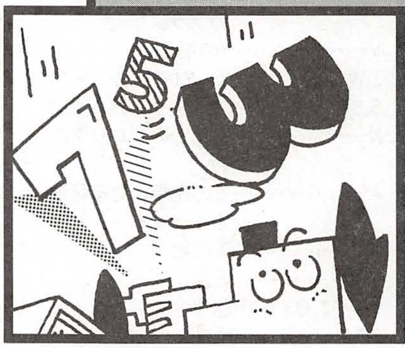
ふくすけの疑問のプログラム・リスト

```
10 '■ ショキセッテイ ■
20 CLEAR&H6F00
30 POKE&H6F00,&HA9,&H5,&H85,
&H63,&HA5,&H63,&HD0,&HFC,&H6
0
40 SPRITE ON:CGSET1,0:POKE&H
4015,&HF:CGEN 3
50 DEFSPRITE0,(2,1,0,0,0)=" 
 ":DEFSPRITE1,(1,0,0,0,0)=
" "
60 '■ タイトル ガメン ■
70 PALETB&H0,2,48,48,48:PALE
TB&H2,0,41,21,38:VIEW:T=30:J
=1
80 X=28:IF J=-1 X=124
90 SPRITE 0,X,104
100 IF STRIG(0)<>2 THEN 130
110 J=-J:POKE&H4004,&H2F,&HB
A,&HAF,0:SPRITE 0,X,112
120 IF STRIG(0)=2 THEN 120
130 IF STRIG(0)<>1 THEN 80
140 IF J=1 CC=0
150 SPRITE 0:GOSUB430:CLS:PR
INT"...........................
....":FORI=0TO21:LOCATE0,I:P
RINT" ":LOCATE27,I:PRINT" ":
NEXT
160 GOSUB470:GOSUB550
170 '■ メイン ■
180 S=STICK(0):ST=STRIG(0)
190 X=X+((S=2)-(S=1))*8
200 IF X<18 X=18
210 IF X>222 X=222
220 IF ST=8 J=-1
230 IF J Y=Y-V:V=V-2:IF V=-1
8 J=0:V=16
240 Y1=Y1-W:W=W-1:IF Y1>208
GOSUB 490
250 X1=X1+Z
260 IF X1<24 X1=24:Z=-Z:GOSU
B380
270 IF X1>224 X1=224:Z=-Z:GO
SUB380
280 IF Y1<32 Y1=32:W=-W:GOSU
B380
290 SPRITE0,X,Y:SPRITE1,X1,Y
1
300 IFABS(X-X1+4)<16ANDABS(Y
-Y1+4)<16 W=12:Y1=Y1-8:POKE&
H4004,&HBE,&H8B,&HC0,0:Z=(X1
-4-X)/2:IFABS(Z)>6 Z=SGN(Z)*
6
310 A$=SCR$((X1-14)/8,(Y1-22
)/8)
320 IF A$=" " GOTO360
330 W=-SGN(W)*10:POKE&H4004,
&H5F,&H8F,&HDF,256-ASC(A$)
340 IF A$="■" LOCATE(X1-14)/
8,(Y1-22)/8:PRINT" ":N=N-1:G
OTO360
350 LOCATE(X1-14)/8,(Y1-22)/
8:PRINTCHR$(ASC(A$)-1)
360 IF N=0 GOSUB 400
370 GOTO180
380 POKE&H4004,&H9F,&HAA,&HF
F,0:RETURN
390 '■ メンクリ ■
400 LOCATE8,10:PRINTCC+1;" メ
ン CLEAR!!":CC=CC+1:T=T+10:PA
USE 200
410 IF CC=52 GOTO 450
420 SPRITE OFF:GOSUB470:GOSU
B550
430 X=120:Y=200:X1=124:Y1=18
0:J=0:V=16:W=12:Z=(RND(3)-1)
*2:A$="":SPRITE ON:RETURN
440 '■ ENDING ■
450 CLS:SPRITE1:SPRITE0:LOCA
TE8,10:PRINT"ALL CLEAR!!!":L
OCATE6,12:PRINT"アソンデクレテ アリガト
ウ!!!":LOCATE2,14:PRINT"アナタ ノ
 コンジョウ ニ カンゲキ デス!!":LOCATE6,
20:PRINT"BY テナー FUKUSUKE":PA
USE500:RUN
460 '■ メンスウ & タマ ヒョウジ ■
470 LOCATE3,0:PRINTCC+1;" メン
":LOCATE13,0:PRINT" タマ ・ X";
T;" ":RETURN
480 '■ MISS ■
490 SPRITE1,X1+Z,Y1:LOCATE10
,21:PRINT"MISS!!!":POKE&H400
4,&HAF,&HF2,&HDF,0:T=T-1
500 IF T=-1 THEN 530
510 GOSUB430:GOSUB470:PAUSE6
0:LOCATE10,21:PRINT"START!!"
:PAUSE60:LOCATE10,21:PRINT"
      ":RETURN
520 '■ GAME OVER ■
530 LOCATE9,10:PRINT"GAME OV
ER":PAUSE300:SPRITE 1:GOTO70

540 '■ デカキャラ ■
550 LOCATE10,22:PRINT"チョット マ
ッテ!"
560 IF CC<14 ON CC+1 RESTORE
 800,810,800,810,800,810,800
,820,830,820,830,820,830,820
:GOTO600
570 IF CC<28 ON CC-13 RESTOR
E 890,890,900,890,900,890,90
0,890,900,890,910,880,910,88
0:GOTO600
580 IF CC<42 ON CC-27 RESTOR
E 830,830,840,860,840,860,84
0,860,850,850,850,860,850,84
0:GOTO600
590 IF CC<52 ON CC-41 RESTOR
E 840,840,870,870,910,830,90
0,910,890,880
600 READ Q1,Q2,Q3:PALETB 0,1
3,Q1,Q2,Q3
610 FOR ZZ=0TO3:AD=(CC*4+ZZ)
*16
620 AL=AD MOD 256:AH=AD/256
630 FOR YY=0TO7
640 POKE&H4A,AL+YY,AH:CALL&H
6F00:B0=PEEK(&H73)
650 POKE&H4A,AL+YY+8,AH:CALL
&H6F00:B1=PEEK(&H73)
660 CC$="":A=128
670 FOR XX=0TO7
680 PT=((B0 AND A)+(B1 AND A
)*2)/A:A=A/2
690 IF PT=0 THEN CC$=CC$+" "
:GOTO 710
700 CC$=CC$+CHR$(252+PT)
710 NEXT
720 LOCATE 6+(ZZ MOD 2)*8,2+
YY+(ZZ/2)*8:PRINT CC$;
730 NEXT:NEXT
740 N=0:FOR I=0 TO 15:FOR K=
0 TO 15
750 IF SCR$(K+6,I+2)<>" " N=
N+1
760 NEXT:NEXT
770 LOCATE10,22:PRINT"START!
!!!":PAUSE100:LOCATE10,22:PR
INT"         "
780 RETURN
790 '■ カラ-DATA ■
800 DATA 54,22,2
810 DATA 39,48,25
820 DATA 53,37,23
830 DATA 48,39,22
840 DATA 48,22,1
850 DATA 16,0,1
860 DATA 48,41,9
870 DATA 48,22,7
880 DATA 48,38,18
890 DATA 48,21,18
900 DATA 48,18,22
910 DATA 48,38,25
OK
```


★7月号のチャレハイ某店の備考……気になるぞい。(福岡市・**長野大介19才**)……【**影**：どれどれ，何だかわかんないであーる。どこのお店のことなんだーい。気になる，気になる。**つぐ美**：えっ？私のこと？**影**：つぐ美ちゃんの体重，何kgかなって……。】

FM TOWNS(F-BASIC V2.1 L10)用



上から大きな数字が落ちてくる〜

1画面落ちもの

（いち が めん お）

てっちゃん

内容

落ちてくる大きな数字を体当たりで取ってください。それだけ。

遊びかた

Ⓐ，Ⓑで大の字を左右に動かします。以上。

★　★

テクニック

取る位置が低ければ低いほど高得点です（ちなみに一番下では一番上で取ったときの16倍）。

また，スコアが1000点を越えると，ワープ(笑)が使えるでござりまする。

パッドの左と右で一番左と右に移動できます。

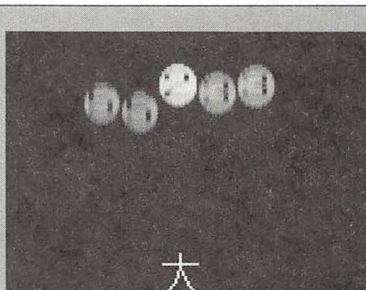
すげえぜ！

売り

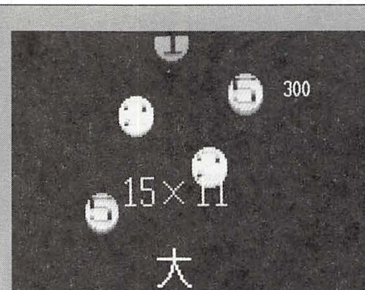
このゲームの売りは1画面プログラムというところです。昔よくあったやつです。短いぞお。

あとがき

短いなりにそこそこ遊べると思います。これからもこーゆー路線で行ってみようかなとも思ってます。…楽だし。



◀《写真1》上から落ちてくる数字を取りまくってください



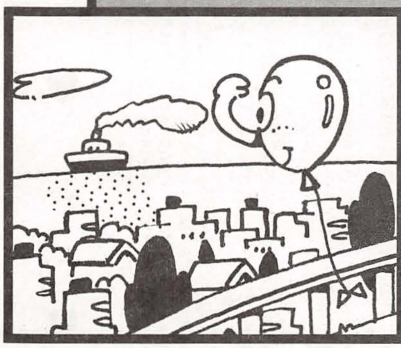
◀《写真2》取る位置によって得点もちがってきますぞ

1画面落ちもののプログラム・リスト

```
10 SCREEN@1:CLS:DIM A%(255),P$(16):SPRITE ON:FOR I=1 TO 6:READ N(I),SP(I):S
YMBOL (0,0),"●",1,1,7-I:Z$=MID$(STR$(N(I)),2):Z=LEN(Z$):SYMBOL (1,2),Z$,1.
6!/Z,.8!,0:GOSUB 60:DEF SPRITE 0,I*4,A%,1:SYMBOL (0,0),Z$,2/Z,1,7:GOSUB 60
15 DEF SPRITE 0,40+I*4,A%,1:NEXT:SYMBOL (0,0),"X ",1,1,7:GOSUB 60:DEF SPRIT
E 0,80,A%,1:FOR I=1 TO 16:Z$=MID$(STR$(I),2):SYMBOL (0,0),Z$,2/LEN(Z$),1,7:
GOSUB 60:DEF SPRITE 0,80+I*4,A%,1:NEXT:SYMBOL (0,0),"大",1,1,7:GOSUB 60
20 DEF SPRITE 0,0,A%,1:X=3:DEF SPRITE 1,0,(X*16,98),0:SPRITE 0,0,1:FOR I=1
TO 5:AL(I)=0:NEXT:A(3)=5:A(7)=1:P(1)=1:P(2)=-1:X(0)=1:X(6)=-1
25 OUT&H440,27:OUT&H443,23:EN=0:SS=1.25!:RANDOMIZE TIME:FOR I=1 TO 16:Z=INT
(I*1.5!+25):P$(I)="v15L32n"+STR$(Z)+"L16n"+STR$(Z-1)+"v8n"+STR$(Z-1):NEXT
30 A=INT(RND*5+1):IF AL(A)=0 THEN AL(A)=INT(RND*6)+1:DEF SPRITE 1,10+A,(A*1
6,0),AL(A)*4:SPRITE 0,10+A,1:Y(A)=0
35 FOR K=1 TO 5:IF AL(K)>0 THEN Z=SP(AL(K))*SS+Y(K):SPRITE 6,10+K,,Z-SPRITE
 (10+K,7):Y(K)=Z:IF Z>98 THEN EN=1:DATA 1,.2,2,.25,3,.3,4,.35,5,.4,15,.8
40 NEXT:IF EN=1 THEN CLS:GOTO 45 ELSE PT=PTRIG(1):Z=-A(PAD(1))*(SC>1000):P=
-PT*(TT=0):X=X+P(P):X=X+X(X):X=-X*(Z=0)-(Z>0)*Z:SPRITE 6,0,X*16-SPRITE (0,6
):TT=PT:Z=INT(Y(X)):IF Z>82 THEN 50 ELSE 30
45 SPRITE OFF:SYMBOL (90,99),STR$(SC)+"p",1,1,7:WHILE PAD(1)<>1:WEND:RUN
50 B=Z-82:SC=SC+N(AL(X))*B:SS=SQR(SC)/31+1.25!:CLS:SYMBOL (200,50),STR$(SC)
,1,1,7:SPRITE 0,10+X,0:FOR I=0 TO 2:DEF SPRITE 1,I+1,((X+I-1)*16,66),((10-A
L(X))*(I=0)+20-B*(I=2))*4:SPRITE 0,I+1,1:NEXT:PLAY P$(B):TT=0
55 AL(X)=0:WAIT 10:FOR I=0 TO 2:SPRITE 0,I+1,0:NEXT:Y(X)=0:GOTO 30
60 GET@A (0,0)-(15,15),A%:CLS:RETURN 'Techan Prgram #7  2/23
```


★慰謝料を“医者料”だと思っている人が523人は絶対いると思う。影さん君も思ってるでしょ。（千葉県銚子市・小川貴宏15才）……
【影：「灯台もと暗し」を大正デモクラシーの仲間だと思っている人はどのぐらいいるだろう…。編：あらら。影さんの教養のほとばしり！】

FM TOWNS(F-BASIC 386 V2.1 L10)用



エネルギー缶はどこだ！おもしろアクション・ゲーム

ふわふわ2

〜let's(レッツ) go(ゴー) fling(フライング) traveler(トラベラー)〜

HEmeTan SoFT

内容

ふわふわ（ふうせん君）はふわふわ飛んでいた。すると空気がぬけてきた。しかたなくふわふわは歩くことにした。

しかし！溶岩がジャマをしていたのだった。こまっていると，エネルギー缶がそこにあった。それを取ると，ふわふわはやっとのことで溶岩をこえることができた。「よし！旅を続けるぞ！」

どうすりゃあいいんだ？

ふわふわをパッドで上下左右に動かします。青いところは，壁で通れません。E(イー)缶や展望台を利用してゴールまでたどりついてください。

あやつりかた

パッドの上下左右で動き，Ⓐボタンで上昇，はなすと下降します。歩いていると空気が減り，ゼロになるとMISSです。残機がなくなるとゲーム・オーバーです。

溶岩は，歩いて渡ろうとすると，たくさん空気が減ります。だから上昇して渡りましょう。しかし上昇していると，歩くより空気の減りが，早くなります。

Eのマーク（E缶）を取ると，エネルギー（空気）が回復します。展マーク（展望台）に乗っていると，空気はまったく減りません。しかも，すごく高くまで上昇できます。すべてのE缶を取ってGマーク（ゴール）に行けばクリアです。全7面です。ちなみにマップはループしています(32×16)。

プログラムのしくみ

画面を拡大&スクロールさせています。これは，ZUO SOFTさんのをマネしたのですが，あの名作〔続・戦鷹〕に，似てしまいましたスミマセン。

入力&実行について

BASICのCDまたはシステムソフトウェアのV2.1L10のEUPファイルを使っているので，Q〔CD〕ドライブにCDをいれておいてください。ない人は，610行を

610 ＊B：RETURN

としてください。

改造するならコレを読め

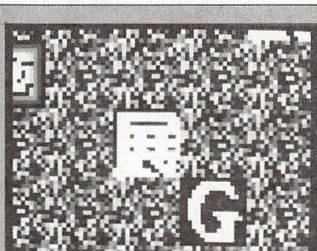
はじめの行の変数NANを0にすると，超イージーモードに，2以上にするとむずかしくなります。

DATA文は，溶岩，壁，E缶，展望台，ゴールの順です。それ以上のことは，自分で調べてみてください。

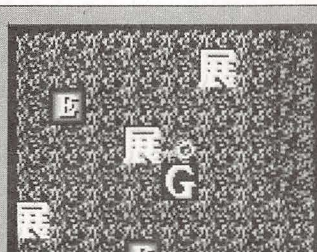
最後に

いいわすれましたが，空気の残り（面クリア時）は半分つぎの面に持ちこされます。

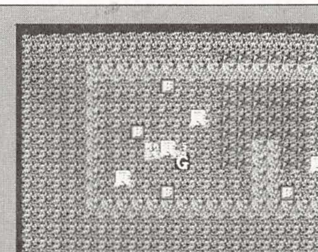
DATA文は大文字・小文字を区別して，ぜったいまちがえないようにしてください。EUPファイルの音楽がバグる



▲《写真1》すべてのE缶を取ってゴールすればいいのだが…



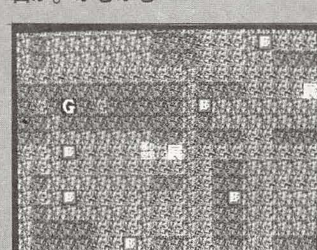
◀《写真2》Ⓐボタンで上昇できるぞ。あそこにE缶が。ふむふむ



▲《写真3》展望台で上昇するとホーラ，よーくまわりが見わたせるでしょ



▶《写真4》ステージ・クリア！全7面。複雑な面もあるぞー



◀《写真5》ほらね。まず展望台で見わたすのがいいでしょう

★「OFコーナー」に，すごいすぅごおーいゲストってでてこないんですか。たとえば，有名な歌手とか。（富山県小矢部市・ルパン4世16才）……【つぐ美：そうよねぇ。武田真治とかさぁ。影：うんうん。フーミンとかさぁ。Dr.D：誰じゃ，それ？】

ときがあるので，そのときはBASICを起動しなおしてください。

関係ない話ですが，このごろZUO SOFTの作品が載りません。名作ばかりだったので，また復活する日を楽しみにしています。それではまた。

《第1表》変数表

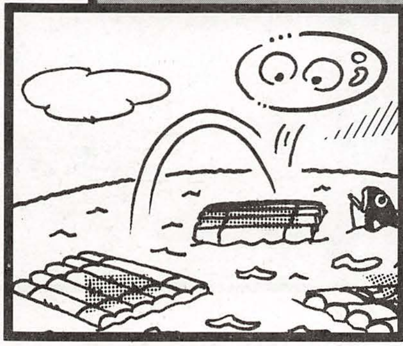
変数	用途
NAN	難易度
A%	キャラクター
M(面, X, Y)	マップ用
I	データ展開用
E%	EUP演奏用
Q&	BEEP音用
P!, PP!	ふわふわPUT用
S	STAGE
SC&	SCORE
ZA	残機
EE&	前の面の空気の残り
EN&	空気
F$, F	EUP演奏用
TX, TY	各面のはじめの自分の座標
EK	E缶を取った数
NO	その面のノルマ
X, Y	自分の座標
XX, YY	自分の移動増加量
Z	自分の高さ
MX, MY	自分のマップでの座標
HX, HY	自分の移動先
T	展望台の判定用

ふわふわ2～let's go fling traveler～のプログラム・リスト

```
10 '___***___ふわふわ2[let's go fling traveler]<HEmeTan SoFT>___***___
20 CLEAR:DEFINT A-Z:A$="展Gふわふわ2":NAN=1:UT=6
30 SCREEN@1:COLOR 7,0,7,4:PLAY OFF:LOAD@:BGM 1:RESTORE
40 DIM A%(256*11),M(7,31,15),OU(1,14),H%(255),I(99),E%(10000)
50 WINDOW(0,0)-(511,255):VIEW(0,0)-(511,255):CLS:RANDOMIZE TIME
60 FOR A=0 TO 15:PART A,A:NEXT:Q&=363523:P!=1.5!:PP!=.1!
70 FOR A=1 TO 7:READ OU(0,A),OU(1,A):NEXT:OUT&HFDA0,3
80 FOR A=0 TO 8:XX(A)=(A=7)-(A=3):YY(A)=(A=1)-(A=5):NEXT
90 '___***___M A P  D A T A  R E A D___***___
100 READ S$:FOR S=0 TO UT:FOR A=0 TO 1:READ D$:CLS 5:GOSUB*E
110 PRINT UT*2-S*2-A+1:FOR B=0 TO LEN(D$)/4-1
120 LINE(I(B*4),I(B*4+1))-(I(B*4+2),I(B*4+3)),PSET,7,BF:NEXT
130 FOR X=0 TO 31:FOR Y=0 TO 15:IF POINT(X,Y) M(S,X,Y)=A+1
140 NEXT Y,X,A:FOR A=0 TO 2:READ D$:GOSUB*E
150 FOR B=0 TO LEN(D$)/2-1:M(S,I(B*2),I(B*2+1))=3+A:NEXT B,A
160 READ TX(S),TY(S),NO(S):NEXT
170 '___***___C H R  M A K E___***___
180 FOR A=0 TO 2:FOR X=0 TO 15:FOR Y=0 TO 15
190 PSET(X,Y),[-(A=0)*RND*255,-(A=1)*RND*255,-(A=2)*RND*255]'草原溶岩海
200 NEXT Y,X:GOSUB*K:NEXT:CLS 5
210 FOR A=0 TO 4:LINE(A,A)-(15-A,15-A),PSET,[0,0,50+A*50],BF:NEXT
220 SYMBOL(3,3),"E ",.6!,.6!,6,,,5:GOSUB*K
230 FOR A=0 TO 6:CLS 5:COLOR,1:SYMBOL(0,0),MID$(A$,A*2+1,2),1,1,5,,,5
240 GOSUB*K:COLOR,0:NEXT:CLS 5:SHELL"Q:":SHELL"CD ¥FJ2¥EUP"
250 *T'___***___T I T L E___***___EE=前のラウンドの残り/2
260 F$="OPENING":F=2+INT(RND*2):GOSUB*B:CLS
270 COLOR,1:SYMBOL(13,130),"Let's go Fling Traveler!",1.5!,2,3,,,7
280 OUT&HFDA0,15:COLOR,0:GOSUB*P:CLS:S=0:SC=0:ZA=7:EE&=0
290 *ST'___***__M A P  M A K E___***___EK>E缶GET数 NO(S)=ノルマ
300 OUT&HFDA0,3:EN&=EE&+7777+S*1234-NAN*893*S:FOR X=0TO 31:FOR Y=0TO 15
310 PUT@A(X*16,Y*16)-(X*16+15,Y*16+15),A%,,,,,M(S,X,Y)*256:NEXT Y,X
320 Z=0:EK=0:X=TX(S):Y=TY(S):MX=X¥8:MY=Y¥16:GOSUB*G'準備 ↑マップ表示
330 F$="BGM":F=S MOD 5+1:GOSUB*B:GOSUB*Z:OUT&HFDA0,15
340 '___***___自分移動___***___'T=0→展望台にいる S=STAGE
350 P=PAD(1):PT=PTRIG(1):X=X+XX:Y=Y+YY*2:XX=XX(P):YY=YY(P)'移動
360 X=X MOD 255:Y=Y MOD 255:X=X-(X<0)*255:Y=Y-(Y<0)*255'     画面端?
370 Z=Z+(PT=1 AND Z>T*3)-(Z<7 AND PT=0):Z=Z-(Z<3)*T:T=1'     ジャンプ
380 OUT&H440,27:OUT&H442,(Z+1)*17'                           拡大
390 OUT&H440,17:OUT&H442,OU(0,Z)+X:OUT&H443,OU(1,Z)+Y'       スクロール
400 PUT@A(MX*16,MY*16)-(MX*16+15,MY*16+15),H%'               消去
410 MX=(80+X)¥8 MOD 32:MY=(120+Y)¥16 MOD 16'                 MAP用変換
420 GOSUB*G:CIRCLE(MX*16+8-(Z-7)/2,MY*16+8-(Z-7)/2),Z,5'     自分表示
430 '___***___海当たり判定___***___↓自分が次に行くところを求める
440 HX=(MX+XX)MOD 32:HX=HX-(HX=-1)*32:HY=(MY+YY)MOD 16:HY=HY-(HY=-1)*16
450 IF M(S,HX,HY)=2 THEN XX=0:YY=0'                         壁にあたった
460 '___***___溶岩判定&空気GET&GOAL?&展望台___***___
470 ON -M(S,MX,MY)*(Z=7 OR M(S,MX,MY)=4)+1 GOTO*H,480,*H,490,500,510
480 FOR A=0TO 500:A=A+20:BEEP Q&,5,A*2:NEXT:EN&=EN&-496*NAN:GOTO*H'溶岩
490 FOR A=10 TO 300:BEEP Q&,1,A*50:NEXT:EN&=EN&+3456:M(S,MX,MY)=0:PUT@A(MX*
16,MY*16)-(MX*16+15,MY*16+15),A%:GOSUB*G:EK=EK+1:GOSUB*Z:GOTO*H'空気GET!
500 T=0:EN&=EN&+1:GOTO*H'                                    展望台
510 IF NO(S)<=EK GOTO*CL'                                    クリアか?
520 *H'___***___E N E R G Y表示___***___
530 LOCATE 33,13:PRINT USING"空気:######";EN&:IF EN&<0 GOTO*OV'空気表示
540 EN&=EN&+(Z-7)*(SGN(P)+1)*T*10*NAN-1:GOTO 350'            空気減る
550 '___***___S U B___***___*S→拡大スクロール初期化 *B→EUP演奏 *E→変換
560 *K:GET@A(0,0)-(15,15),A%,G*256:G=G+1:PRINT 11-G:RETURN' CHR取り込み
570 *G:GET@A(MX*16,MY*16)-(MX*16+15,MY*16+15),H%:RETURN'     背景GET
580 *S:OUT&H440,17:OUT&H442,0:OUT&H443,0:OUT&H440,27:OUT&H442,17:RETURN
590 *E:FOR B=0TO LEN(D$)-1:I(B)=INSTR(S$,(MID$(D$,B+1,1)))-1:NEXT:RETURN
600 *B:PLAY OFF:LOAD@ F$+RIGHT$(STR$(F),1)+".EUP",E%:PLAY@ E%,1:RETURN
610 *Z:LOCATE 33,12:PRINT USING"残り:    ##";NO(S)-EK:RETURN
620 *OV'___***___M I S S & G A M E  O V E R___***___
630 F$="ENDING":F=1:GOSUB*B:GOSUB*S:FOR A=0 TO 1
640 SYMBOL(30,130),"MISS!",6,4,2,,XOR,7:WHILE PTRIG(1)=0:WEND'死
650 NEXT:ZA=ZA-1:EN&=9999+S*2222:IF ZA>0 GOTO 330' 残機がまだあるか?
660 GOSUB*S:SYMBOL(30,130),"GAME OVER",3,4,6,,,7:GOSUB*P:GOTO*T'OVER
670 *CL'___***___S T A G E  C L E A R___***___
680 F$="ENDING":F=3:GOSUB*B:SYMBOL(6,130),"STAGE CLEAR",3,4,5,,,7
690 GOSUB*S:GOSUB*P:SC&=SC&+EN&+5335:EE&=EN&/2:IF S<UT S=S+1:GOTO*ST
700 '___***___E N D I N G___***___最終スコア=各STAGEのENERGY+残機*23456
710 F$="ENDING":F=2-(RND>.5!)*3:GOSUB*B
720 CLS:FOR A=0 TO 16:WAIT 30:READ A$:IF A=8 A$=A$+STR$(SC&+ZA*23456)
730 FOR B=0 TO LEN(A$)-1:FOR C=0 TO 3:SYMBOL(160-LEN(A$)*4+B*8+C,A*14),MID$
(A$,B+1,1),1,13/16,[C*42+127,C*32,0],,,0:NEXT:BEEP Q&,3,800
740 WAIT 4:NEXT B,A:WHILE PTRIG(1)<>4:WEND:NAN=NAN+1:GOTO*T
750 '___***___ふわふわ PUTルーチン___***___
760 *P:WHILE PTRIG(1)=0:P!=P!+PP!:IF P!<1 OR P!>5 PP!=-PP!'  伸び縮み
770 LINE(PX        ,50)-STEP( P!*8,31),PRESET,,BF'           右端をけす
780 LINE(PX-16*P!*5,50)-STEP(-P!*8,31),PRESET,,BF'           左端をけす
790 FOR A=0 TO 4:X=133+16*P!*A-P!*32:O=1536+A*256'           座標計算
800 PUT@A(X,50)-(X+15,65),A%,,P!,2,,O:NEXT:PX=X+16*P!:WEND:RETURN'表示
810 '___***___D A T A___***___My Hi Score Is 484285
820 DATA 26,40,40,60,48,72,53,80,57,86,60,90,62,93
830 DATA 0123456789ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUV'←展開用  ↓1面
840 DATA G2L9,737C73Q3Q3QC7CQCI8JC,A7C4CBKBP4,9AC8E6M9O6,D9PB,25,25,5
850 DATA 54883A5BC6CBA1M1F7I7E9H9M5P5P9PB,000F00V0434993994CCCC6CCD4J4J4JCM
4T4T4TDM8T8MDTD060B,42I5S7S9EF,39E8L8T3TE,4B7605,229,57,5'   2面
860 DATA 3A3D5A7AG6J6KAKB,242D22T3T4TD46484A4D4DTD5898889CG7G9H7J7J7JBDBJBD
5DBD5L5L5L5LC,C0S4K8FE39,E6JC07,5C6C7C8CV0MC,65,23,5'        3面
870 DATA G0HBMCSCPAQE063C6097C2R78CJET7VD,19V90FVFJ1J8BABD,3A72B8ACG5GDK5NA
03TOUB,1A64C3D6DDM507,CA,82,8,11'                             4面
880 DATA 279D,447B,423A948ACCG2H2I2H6M9LDQ3SBVF,625E85C1CAHERE,S2,5,5,14
890 DATA 11H407D7297B2E4FBBEFG6HBK4N4KBNBKFNFQ0QFRCRD,0C0F363F53595EBF69996
4B467B7B7BCE0EDG2T3T3T9I6T6I6IFK8NA0F0FSCVE6CBCJCPDQ8QD,114282F26568S5H8AB1
BJBRACDJEPF,1FD5M1P7,62,79,6,15'                              6面
900 DATA A0EF06V60CVCR0TF,40425B5FD5D9L0L6S6S902N2P2V204H4J4V4071737F7H7N7P
7V70AUA0E7E9EVE,834B4F27C5C8E9ICK3M006R9T6T9V0,E8M5,P9,113,231,15'7面
910 DATA フワフワ,ソレユケ フワフワ トラベラー,1993.12.24
920 DATA フワフワ 2,"Let's go fling traveler",1994.03.20,All Clear !!
930 DATA You Are Super Player !!,"Your Score Is : ",Test Player
940 DATA Shinya Kawaguchi,Syuuichi Sakamaki,Main Program,Kiyoshi Hamada
950 DATA Thank You For Playing !!,See You Next Program!!,Bye Bye !!
```


★もう二度と会う機会はないかもしれないので，ここで告白します。室屋由美子さん，君が好きです。たとえ君がどんなイメージ・チェンジを図ろうとも，僕の君に対する気持ちは変わりません。僕と付き合ってください。(東京都調布市・青木 努15才)……【影：がんばれ青少年！】

MSX/2/2+/turboR用



単純だけどおもわずハマっちゃうアクション

ほっぱあ

Calling

How to play

画面をとびはねているスライム（ほっぱあ君とでも呼んでやってください）をカーソル・キーの上下左右で動かして，海に落ちないようにしてやりましょう。ちなみに慣性があります。

再スタートはスペース・キーです。

turboRでは通常モードで遊んでください。

カスタマイズ(？)

150行のS＝０をS＝１に変えると，ジョイスティックで遊べるようになります。

プログラムの解説

まず10行でいきなりGOTO110として，メインループを前に持ってくることで，高速化をはかっています。また，ジャンプの増分をいちいち計算するのはエレガントじゃないので，J( )という配列にあらかじめ高さのデータを入れてしまっています。

60行のPRINT文はきわめて卑怯です。最初にキャラクター・コード11で画面左上に飛び，そこでエスケープ・シーケンスLの行挿入を使って画面をスクロールさせています。さらにそこからランダムの長さでスペースを入れて，陸のキャラクターを表示するというエレガントぶり。処理速度30％アップです（当社比）。

後日談

このゲーム，集中力が必要なので，難易度が変化しないわりには永久プレイができません。ある意味で結構バランスがいいと思うのですがどうでしょうか。

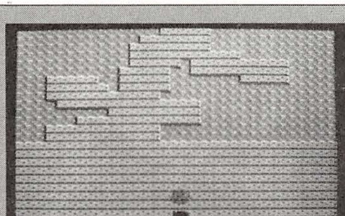
僕の最高記録は97点です。

《第１表》変数表

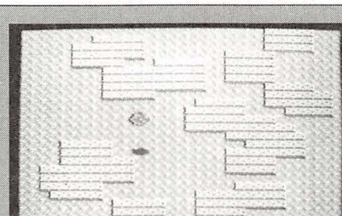
変数	用途
A$, B$	雑用
C$	ESCシーケンス（ホーム移動&行挿入）
D$	ESCシーケンス（表示位置指定）
T$	表示位置移動（下1回，左5回）
J( )	ジャンプ用配列
X( ), Y( )	「ほっぱあ君」加速用
A	雑用
I, J	ループ用
J	ジャンプ用
P	スコア
S	スティック番号
VX, VY	「ほっぱあ君」加速度
X, Y	「ほっぱあ君」座標

ほっぱあのプログラム・リスト

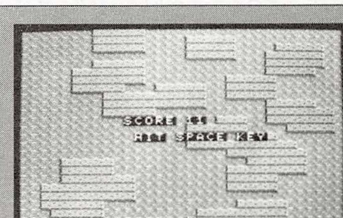
```
1   '●●●●●●●●● 1994 KATSUOMI KOBAYASHI (Calling) .... HOPPER
2   '
10 GOTO110
20 '●●●●●●●●●●●●●●●MAIN●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●
30 A=STICK(S):VX=VX+X(A):VY=VY+Y(A):J=(J+1)MOD7:IFX+VX<0ORX+VX>239THENVX=-VX
40 IFY+VY<4ORY+VY>199THENVY=-VY
50 X=X+VX:Y=Y+VY:PUTSPRITE0,(X,Y-J(J)),2,0:PUTSPRITE1,(X,Y-12),1,1
60 PRINTC$SPC(RND(1)*26+1)"((((("T$"((((("T$"(((((":IFJTHEN30ELSEPLAY"C":P=P+1:I
FVPEEK(6144+X¥8+(Y¥8)*32)+VPEEK(6145+X¥8+(Y¥8)*32)-64THEN30
70 '●●●●●●●●●●●GAME OVER●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●
80 SOUND6,1:SOUND7,49:SOUND8,16:SOUND11,0:SOUND12,20:SOUND13,1:PUTSPRITE0,(0,208
):PRINTD$"+*SCORE"P;D$"-+HIT SPACE KEY"
90 IFSTRIG(S)THEN150ELSE90
100 '●●●●●●●●●●●●●●INIT.●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●
110 SCREEN1,2,0:WIDTH32:KEYOFF:COLOR15,1,1:DEFINTA-Z:C$=CHR$(11)+CHR$(27)+"L":D$
=CHR$(27)+"Y":RESTORE:FORI=0TO6:READJ(I):NEXT
120 FORI=1TO8:X(I)=((I>5)-(I>1ANDI<5))*2:Y(I)=((I=8ORI<3)-(I>3ANDI<7))*2:NEXT
130 FORI=0TO1:READA$:B$="":FORJ=0TO31:B$=B$+CHR$(VAL("&H"+MID$(A$,J*2+1,2)))
140 NEXT:SPRITE$(I)=B$:NEXT:VPOKE8196,116:VPOKE8197,106:FORJ=0TO1:READA,A$:FORI=
0TO7:VPOKEA*8+I,VAL("&H"+MID$(A$,I*2+1,2)):NEXT:NEXT
150 CLS:P=RND(-1):X=120:Y=180:VX=0:VY=0:J=6:S=0:T$=CHR$(31)+STRING$(5,CHR$(29)):
SOUND7,63:PLAY"T120S9M200L8O4":FORI=6144TO6911:VPOKEI,40:NEXT:GOTO30
160 '●●●●●●●●●●●●●●DATA●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●
170 DATA12,26,42,50,50,42,26
180 DATA000030D1A352A556AD5AAD56A351A070000C070A854A452AA55AB55AA54B8E0
190 DATA00000000000000000052A552A552A050000000000000000000040A854A854A84000
200 DATA32,00400004000100F0,40,006000060000FDFF
```



▲《写真1》さあ，スタート！
ほっぱあ君を操作して進め

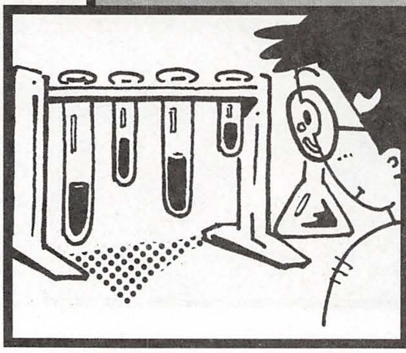


▲《写真2》それ！ジャーンプ！
お見事！なかなか燃えるぞ



▲《写真3》海に落ちちゃうと
ゲーム・オーバー

MSX2/2+/turbo R用



頭が痛い～思考ゲームに挑戦！

試験管（しけんかん）

ホラえもん

ゲーム内容

3ℓ，5ℓ，8ℓのバケツを使って水10ℓを取りだしてください…といった類の問題は昔からよくあるが，それを実際にパソコンで再現してみた。

遊びかた

四つの試験管のいずれかの水位が緑色の線と同じになるように，水を増減させる。水を取りだす（GETする）試験管，入れる（PUTする）試験管をそれぞれきめると，水が移動する。

全10面。くわしい操作法は**第2表**を参照のこと。

言いたいこと

画面下の数値は，それぞれ試験管の大きさを示している。利用しよう。

ハマってしまうと，「解けない問題なのでは？」と思ってしまうが，リストの打ち込みミスがなければ，必ず解ける。

どうしても解けない場合，220行のはじめのREM(')を取ればGでステージ・スキップができる。

ターボRは標準モードでプレイ。

《第1表》変数表

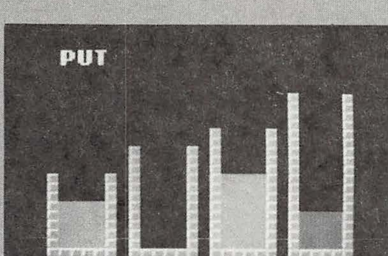
変数	内容
A,B	雑用
I,J	ループ用
S,T	カーソル入力用
G	緑の線の位置
L	解いた問題数
X	カーソル位置
R(n)	試験管nの大きさ
W(n)	試験管nの水量
N(n)	GET/PUTの位置保存

《第2表》操作体系

	キーボード	ジョイパッド（ポートI）
カーソル移動	← →	十字ボタン左右
決定	SPACE	トリガA
キャンセル（GET決定後有効）	SHIFT	トリガB



▲《写真1》いずれかの試験管の水位を緑色の線の位置にもってくるのだ。ふむふむ



▲《写真2》GET，PUTをくり返し……一番右の水を一番左にもってくると…右の試験管が…ホラ

試験管のプログラム・リスト

```
1 '
2 '  ───────────────────────────
3 '    Shiken-kan         '94 Horaemon
4 '  ───────────────────────────
5 '
10 '──────── Init
20 CLEAR 200:DEFINT A-Z:ON ERROR GOTO 350:ON STOP GOSUB 350:STOP ON
30 CLS:KEY OFF:COLOR 15,0,0:SCREEN 1,3,0:WIDTH 32:DIM R(3),W(3),N(1)
40 LOCATE 9,23:PRINT "ﾎﾗえもん ぷﾟれせﾞんつ"STRING$(12,10):SOUND 7,56
50 FOR I=384 TO 463:A=PEEK(&H1BBE+I):VPOKE I,A AND 224 OR A¥2 OR A¥4:NEXT
60 FOR I=0 TO 7:VPOKE 1344+I,VAL("&H"+MID$("FFFEC0C0C0C08000",I*2+1,2))
70 FOR J=0 TO 3:VPOKE 1024+J*64+I,85*(IMOD2+1):NEXT J,I:VPOKE 1287,255
80 FOR I=0 TO 3:READ A$:FOR J=0 TO 7
90 VPOKE 14336+I*16+J,VAL("&H"+MID$(A$,J*2+1,2)):NEXT J,I
100 '──────── Screen
110 FOR L=0 TO 9:VDP(1)=VDP(1) XOR 64:CLS:VPOKE 8212,&H20:VPOKE 8213,&HFE
120 READ A:G=RND(-A)*20:LOCATE 0,21-G:PRINT STRING$(32,160)
130 FOR I=0 TO 3:VPOKE 8208+I,&H75:A=5+I*4+RND(1)*4:R(I)=A:W(I)=(I¥3)*A
140 LOCATE 4+I*7,23:PRINT USING "##";A::LOCATE 2+I*7,22:PRINT "ｨｨｨｨｨｨ";
150 FOR J=1 TO A:LOCATE 2+I*7,22-J:PRINT "ｨ"STRING$(4,32+(I¥3)*120)"ｨ":NEXT J,I
160 X=3:VPOKE 6915,0:VDP(1)=VDP(1) XOR 64
170 '──────── Main
180 VPOKE 8208+N(0),&H75:FOR I=0 TO 1:S=1
190 T=S:S=STICK(0) OR STICK(1):S=(S=7)-(S=3):IF T=0 THEN X=X+S AND 3
200 A=(A+1) MOD 10:PUT SPRITE 0,(24+X*56,0),ASC(MID$("689:;?::98",A+1,1))-48,I
210 IF I THEN VPOKE 8208+N(0),VPEEK(6915)
220 'IF PEEK(-1048)=239 THEN 320  'skip-command "G"
230 IF (PEEK(-1045)=254 OR STRIG(3))*I THEN PLAY "SM3000TO3L64FDC":GOTO 180
240 IF STRIG(0)+STRIG(1)=0 OR W(X)=R(X)*I OR (N(0)=X AND I) THEN 190
250 N(I)=X:VPOKE 6915,0:VPOKE 8208+N(0),&H75:PLAY "SM999TO5L64CG"
260 IF STRIG(0)+STRIG(1)+PLAY(0) THEN 260
270 NEXT:SOUND 1,0:SOUND 8,14:A=255
280 FOR I=0 TO 1:B=N(I):SOUND 0,A:W(B)=W(B)-1+I*2:LOCATE 3+B*7,21+I-W(B)
290 SOUND 0,0:PRINT STRING$(4,32+I*(96+B*8));:A=A-7:NEXT
300 IF W(N(0)) AND R(B)>W(B) THEN 280
310 SOUND 8,0:IF NOT(W(N(0))=G OR W(B)=G) THEN 180
320 PLAY "SM3000TO5L16GR16GR16GFEDCR16DR16C","V13O4L64ER16EER16DFEDR16CCCCDC"
330 FOR I=0 TO 3000:NEXT I,L:GOTO 20
340 '──────── Break
350 VDP(1)=VDP(1) OR 64:STOP OFF:ON ERROR GOTO 0:STOP
360 '──────── Data
370 DATA 73DBC3FBDBDB7300,EF0606C60606E600,F3DBDBDBF3C3C100,6F6666666666C600
380 DATA 31128,11008,23838,20076,18104,27302,21917,02878,01104,29884
```


★出張してきた父のみやげの博多ラーメンを食べた。うらやましいか。（宮城県仙台市・人生楽ありゃクロアルサン18才）……【ぐつ美：スペイン帰りの友達に不気味な顔のバナナの人形をもらった。嫌がらせとしか思えなかった。】

MSX2/2+/turbo R(VRAM128K)用



追いかけゲーム。敵から逃げまくれー

SILGON SNAKE（シルゴン スネーク）

太田　誠治

遊びかた

自機シルゴン・スネークをカーソル・キー，またはジョイスティック（どちらでもよい）で4方向に動かします。敵をよけながら画面上のベンゼンを取ってください。取ると別の場所にベンゼンがでるので，つづけて取ってください。ベンゼンを一定数取ると面クリアです。

敵は4種類でそれぞれ動きがちがいます。

①モコラム…自機の動きに関係なくランダムに動きます。

②ペッタロン…自機の頭とX，Y座標が合うと突進してきます。そうでなければランダムに動きます。

③ドラク…縦，横，縦，横と順番に動き，自機に近づいてきます。

④ファジー53…壁を通り抜け，斜めに動きながら，自機の頭を襲います。

面がはじまったときに敵は1機しかいませんが，ベンゼンを取るごとに上下から敵がでてきます。面によっては最大9機まで登場します。ファジー53がでる面はとくにむずかしいでしょう。

自機の体が敵にぶつかるとアウトです。6回アウトでゲーム・オーバーです。「GAME OVER」とでている6秒間のうちに，スペース・キー（トリガボタン）を押すとコンティニューができます。

全52面で52面をクリアすると28面に戻ります。

プログラムについて

ページ0がメイン画面で，ページ1に壁などの図形，ページ2にゲーム画面，ページ3にタイトル画面を書き込んでいます。スネークや敵はスプライトを使っていて，マシン語でスムーズに動かしています。

最後に

470行の4を大きくすると敵の動きが遅くなり，小さくすると速くなります。121 POKE & HD9A1，24⏎と入力すると，自機は敵にぶつかっても死なななくなります。

このプログラムは2週間で作りました。とくに苦労したところはありません。

★　　★

《第1表》変数表

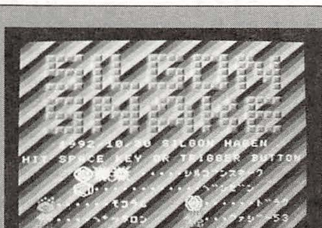
変数	内容
N,P	ループ，雑用
F	ベンゼンの数
C	レベル
M	USR用
D	スネークの残機
S	スコア
N$	文字の処理
N(m,n)，P(m,n)，F(m,n)	m番目のカラーコードn＋1の色

《第2表》ワークエリア

アドレス	内容
D800〜D805	スネークの座標
D806〜D807	ベンゼンの座標
D808〜D80D	スネークの移動方向
D80E	スネークの移動量(0〜16)
D80F	ドラクの移動フラグ
D810〜D845	敵のワークエリア
nを0〜8の整数（敵の番号）とすると	
D810＋6n	敵の種類（0〜4）
D811＋6n	敵の移動量（0〜32）
D812＋6n	敵のX座標
D813＋6n	敵のY座標
D814＋6n	敵の横移動方向
D815＋6n	敵の縦移動方向

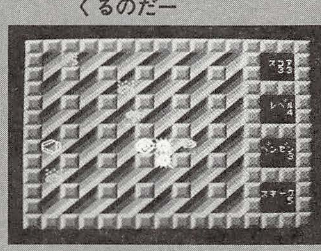
《第3表》マシン語開始番地

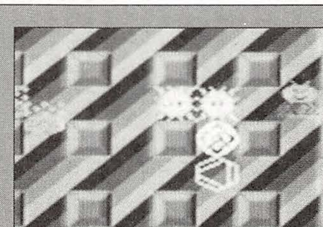
番地	内容
D846	スネークの移動
D8F7	敵の移動
D9E7	スプライトの表示
D9FB	敵の移動方向データ



▲《写真1》タイトル画面。キャラクターの説明

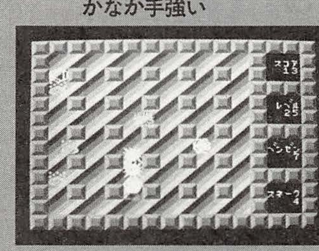
▼《写真2》敵をさけてベンゼンを取りまくるのだー





▲《写真3》これがベンゼンです。まちがえないように

▼《写真4》ファジー53が出現。これはなかなか手強い



★ベーマガを買い続けて早7年，はじめてハガキをだしました。一度OFに載ると，病みつきになりそうで怖い。（広島市・田村欽司20才）……【影：宝クジより競馬よりパチンコよりOFに載る確率は高いし，病みつきになっても破産しないから安心。】

■MIDI活用BOOK Vol・5『マイクロミュージシャンVer・2・1スーパーテクニック集』定価三八〇〇円…普及率急増の「マイクロミュージシャン」を解説。

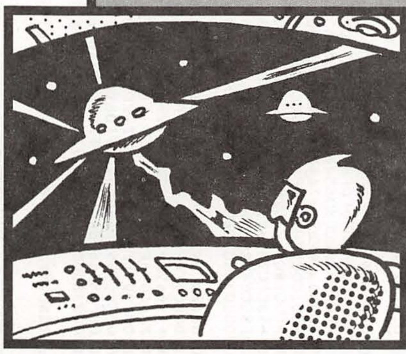
SILGON SNAKEのプログラム・リスト

```
10 '--------------------------
20 '      SILGON SNAKE
30 ' 1992/10/30  SILGON HAGEN
40 '--------------------------
50 '●●●● SETTING ●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●
60 CLEAR198,&HD7FF:DEFUSR=&HD846:DEFUSR1=&HD8F7:DIMN(7,2),P(7,2),F(7,2)
70 FORN=&HD840TO&HD9E0STEP32:C=0:READN$:FORP=0TO31:F=VAL("&H"+MID$(N$,P+P+1,2))
80 POKEN+P,F:C=C+F:NEXT:READF:IFC=FTHENNEXTELSEPRINT"ERR in"(N+12608)/3.2:END
90 SCREEN5,2,0:COLOR15,0,0:CLS:OPEN"GRP:"AS#1:N=RND(-TIME)
100 FORN=0TO7:FORP=0TO2:READN(N,P),P(N,P),F(N,P):NEXTP,N
110 FORN=0TO15:READP,F,C:COLOR=(N,P,F,C):NEXT
120 FORN=&H7800TO&H78DF:READN$:VPOKEN,VAL("&H"+N$):NEXT
130 '●●●● PAGE 1 ●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●
140 SETPAGE0,1:CLS
150 FORN=0TO63:LINE(N,0)-(0,N),(NAND24)/8+11:NEXT:LINE(16,16)-(39,39),3,BF
160 FORN=16TO31:LINE(N,16)-(16,N),1:LINE(N/2+24,32)-(32,N/2+24),1:NEXT
170 LINE(16,16)-(39,39),2:LINE(20,20)-(27,27),2,BF:LINE(34,34)-(37,37),2,BF
180 '●●●● PAGE 3 ●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●
190 SETPAGE0,2:CLS:FORN=3TO28:READN$
200 F=VAL("&H"+N$):FORP=2TO12:IFFAND1THENCOPY(32,32)-(39,39),1TO(N*8,P*8)
210 F=F/2:NEXTP,N:FORN=7TO12:READP,N$:PSET(P*4,N*16),0:COLOR15:PRINT#1,N$:NEXT
220 SETPAGE0,3:CLS:F=0:FORN=0TO15:FORP=0TO12:COPY(F,0)-(F+15,15),1TO(N*16,P*16)
230 F=16-F:NEXTP,N:COPY(0,0)-(255,207),2TO(0,0),,TPSET
240 '●●●● PAGE 2 ●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●
250 SETPAGE0,2:CLS:FORN=0TO15:FORP=0TO12:COPY(16,16)-(31,31),1TO(N*16,P*16)
260 NEXTP,N:FORN=16TO144STEP32:FORP=16TO176STEP32:COPY(0,0)-(15,47),1TO(P,N)
270 COPY(16,0)-(31,15),1TO(N+16,P):NEXTP,N
280 FORN=0TO3:LINE(208,N*48+16)-STEP(31,31),0,BF
290 PSET(208,N*48+24),0:COLOR15:PRINT#1,MID$(" ｽｺｱ ﾚﾍﾞﾙﾍﾝｾﾝｽﾈｰｸ",N*4+1,4):NEXT
300 PSET(214,119),15:DRAW"H1BR2BU1H1BR16F1BL2BD1F1BU48H1BR2BU1H1"
310 '●●●● TITLE ●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●
320 SETPAGE0,0:C=1:GOSUB710:RESTORE1190:COPY(0,0)-(255,211),3TO(0,0)
330 FORN=0TO2:PUTSPRITEN,(N*16+48,139),SGN(N)+8,SGN(N):NEXT
340 PUTSPRITE3,(48,155),8,6:N$="1234":GOSUB600
350 N$="111":FORN=0TO1:FORP=0TO1:PUTSPRITEN+N+P+4,(N*128+16,P*16+171):NEXTP,N
360 FORN=0TO1:N=-STRIG(0)-STRIG(1):NEXT:N=0:GOSUB740
370 '●●●● MAIN ROUTINE ●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●
380 S=0:D=6:F=(C+(CAND3))/2+7:FORN=0TO206STEP2:COPY(0,N)-(255,N),2TO(0,N)
390 P=207-N:COPY(0,P)-(255,P),2TO(0,P):NEXT:GOSUB690:GOSUB650
400 GOSUB600
410 FORN=&HD80ETO&HD845:POKEN,0:NEXT:P=0
420 IFP=LEN(N$)THEN450ELSEP=P+1:N=P*6+&HD80A:POKEN,VAL(MID$(N$,P,1))
430 POKEN+1,INT(RND(1)*3)*32+16:POKEN+2,INT(RND(1)*6)*32+16
440 M=PEEK(&HD801)<96:POKEN+3,-M*192:POKEN+4,0:POKEN+5,1-M*254
450 N=INT(RND(1)*11):M=INT(RND(1)*11):IF(N*M)AND1THEN450
460 POKE&HD806,N*16+16:POKE&HD807,M*16+16:PUTSPRITE3,(N*16+16,M*16+15)
470 FORN=0TO4:M=USR(0):NEXT:M=USR1(0):IFPEEK(&HD807)=0THEN540
480 IFPEEK(&HD806)THEN470
490 F=F-1:IFFTHENPLAY"V15L16CDEAG"ELSEPLAY"V15L16AGCDE"
500 S=S+1:GOSUB670:IFFTHEN420
510 N=3:GOSUB740:C=C+1:IFC=53THENC=28:RESTORE1220
520 FORN=7TO0STEP-.2:GOSUB730:NEXT:F=(C+(CAND3))/2+7
530 GOSUB650:GOSUB710:FORN=0TO7STEP.1:GOSUB730:NEXT:READN$:GOTO400
540 BEEP:SOUND1,1:SOUND8,15:FORN=0TO2319STEP11:SOUND0,NAND255:NEXT:BEEP
550 D=D-1:GOSUB660:N=0:GOSUB740:IFDTHENGOSUB690:GOTO410
560 FORN=0TO254STEP2:LINE(N,0)-(N,207),0:LINE(255-N,0)-(255-N,207),0:NEXT
570 PSET(88,100),0:COLOR15:PRINT#1,"GAME  OVER"
580 FORN=0TO774:IFSTRIG(0)+STRIG(1)THEN380ELSENEXT:GOTO320
590 '●●●● SUB ROUTINE ●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●
600 FORN=1TOLEN(N$):P=VAL(MID$(N$,N,1)):PUTSPRITEN+3,(0,217),P+(P=4)*5+5,P+1
610 M=N*16+&H7430:ONPGOTO640,630,640
620 FORP=0TO7:VPOKEP+M-(P>3)*8,5-(P>3):NEXT:GOTO640
630 FORP=4TO11:VPOKEP+M-(P>5)*4,4-(P>5):NEXT
640 NEXT:RETURN
650 PSET(224,80),0:COLOR15:PRINT#1,USING"##";C
660 PSET(232,176),0:COLOR15:PRINT#1,CHR$(D+48)
670 PSET(208,32),0:COLOR15:PRINT#1,USING"####";S
680 PSET(224,128),0:COLOR15:PRINT#1,USING"##";F:RETURN
690 FORN=0TO2:P=N*2+&HD800:POKEP,N*16+144:POKEP+1,176:POKEP+8,255:POKEP+9,0
700 PUTSPRITEN,(N*16+143,175):NEXT:RETURN
710 N=VAL(MID$("001043042255700666600146602333002766266666675021437",C,1))
720 FORP=0TO2:COLOR=(P+1,N(N,P),P(N,P),F(N,P)):NEXT:RETURN
730 COLOR=(15,N,N+.33,N+.66):RETURN
740 FORN=NTO12:PUTSPRITEN,(0,217):NEXT:RETURN
750 '●●●● MACHINE LANGUAGE DATA ●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●
760 DATA 000000000003A06D8B7C8210ED8343520793E08CD4101E6F04F3E0FD3A03E8F,2727
770 DATA D3A13E0ED3A0DBA2E60F812F4F110000E68828011C79E61428011D3A01D8CB67,3174
780 DATA 280C3A00D883FE0F2804FEB120021E001C1D202179E64228011479E621280115,2311
790 DATA 3A00D8CB67280C3A01D882FE0F2804FEB1200216007B82C83610D50104001100,2608
800 DATA D82E0BEDB8E12208D818800603352E007ECBDD86CB9D5F772C7ECBDD86CB9D57,3870
810 DATA 772C3E0390CDE7D9E52A06D8E72004AF3206D8E110DAC9210FD82C462C041009,3343
820 DATA 2C2C2C2CCB7528F2C9CB5028112C5E2C56CDAED92D79835F772C7882185F35F2,3402
830 DATA 6DD9361F2C5E2C561013E5ED5FF6FC6F26D94E2D46E1CDD6D928EF18283A00D8,3810
840 DATA BB280A3A01D8BA280B101018DDCDAED90E0018E2CDAED9060018DBCDC4D92005,3386
850 DATA CDC4D928C52C712C702D2D2D2D2C7E2C2C862D2D5F772C7E2C2C862D2D577706,2738
860 DATA 033E0D04C606BD20FA78CDE7D9E52106D82D7E2DC60892E6F0200B7EC60893E6,3804
870 DATA F020033207D82C2D20E7E1C302D90100003A00D8BB38020C0C0D3A01D8BA3802,2615
880 DATA 040405C9CDAED93A0FD8EE01320FD820040E00180206007B81FE0FC8FEB1C87A,3175
890 DATA 80FE0FC8FEB1C9E5F507076F26767A3DCD77012C7BCD7701F1E1C90100FF0001,3908
900 '●●●● COLOR DATA ●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●
910 DATA 7,3,2,5,2,1,4,1,0,4,4,7,0,0,7,0,0,5,7,7,2,6,6,0,4,4,0,4,7,4
920 DATA 0,7,0,0,5,0,7,2,2,5,1,1,4,0,0,5,5,7,4,4,6,3,3,5,4,4,4,3,3,3
930 DATA 2,2,2,7,7,7,6,6,6,5,5,5,0,0,0,4,4,7,0,0,7,0,0,5,7,3,4,2,2,7
940 DATA 3,7,3,5,5,5,7,7,7,7,7,4,0,0,0,2,2,1,3,3,2,4,4,3,5,5,4,7,7,7
950 '●●●● SPRITE DATA ●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●
960 DATA 03,0E,1C,3D,6B,77,CA,9D,9D,CE,75,7B,35,1C,0E,03
970 DATA C0,70,38,AC,DE,AE,73,B9,B9,53,EE,D6,BC,38,70,C0
980 DATA 84,62,37,2F,1F,BF,7F,3D,3D,7F,BF,1F,2F,37,62,84
990 DATA 21,46,EC,F4,F8,FD,FE,BC,BC,FE,FD,F8,F4,EC,46,21
1000 DATA 41,E3,49,1C,48,E3,4F,3F,7F,6C,FB,D6,FB,7C,1F,00
1010 DATA 04,8E,24,70,24,8E,E4,F8,FC,6C,BE,D6,BE,7C,F0,00
1020 DATA 08,04,0F,3F,7B,7D,7F,7B,3C,1F,24,48,90,48,24,DE
1030 DATA 20,40,E0,F8,BC,7C,FC,BC,78,F0,48,24,12,24,48,F6
1040 DATA 1E,32,07,6D,CA,9D,FB,16,FB,9D,CA,6D,07,32,1E,00
1050 DATA F0,98,C0,6C,A6,72,BE,D0,BE,72,A6,6C,C0,98,F0,00
1060 DATA D5,94,D5,9D,00,FC,C0,FC,06,06,C6,7C,00,EE,8A,EE
1070 DATA B5,95,22,B2,00,3F,06,0C,1E,03,63,3E,80,BB,AA,BA
1080 DATA 01,06,18,61,86,98,E0,80,80,E0,98,86,61,18,06,01
1090 DATA 80,60,58,8E,09,09,09,09,09,09,09,09,8E,58,60,80
1100 '●●●● TITLE DATA ●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●
1110 DATA 5D7,555,555,75D,000,7DF,0C0,19F,310,7D0,000,79F,2D1
1120 DATA 255,2DD,780,01F,7D1,111,39F,6C0,01F,7C3,546,54C,55F
1130 DATA 9,1992/10/30 SILGON HAGEN
1140 DATA 1,HIT SPACE KEY OR TRIGGER BUTTON
1150 DATA 26,・・・・・ｼﾙｺﾞﾝｽﾈｰｸ,16,・・・・・・・・・・・・・ﾍﾞﾝｾﾞﾝ
1160 DATA 8,・・・・・・ﾓｺﾗﾑ          ・・・・・・ﾄﾞﾗｸ
1170 DATA 8,・・・・ﾍﾟｯﾀﾛﾝ          ・・・ﾌｧｼﾞｰ53
1180 '●●●● LEVEL DATA ●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●
1190 DATA 1111,1122,11212,1222,11123,11111,113222,22211,2122,2222,22222,3422112
1200 DATA 1111,111111,32112,32222,31121,32111,232222,111,11111,11222,221122
1210 DATA 411321,11322,222111
1220 DATA 111111111,211111,121121,222111,221122,122222,222222,41111113,1234
1230 DATA 121234,2212113,222222223,24222,22432,14231,432211,143211,22342211
1240 DATA 111122222,2111,312222,11141111,32122122,11111224,432222111
```



★受験生だというのに，毎日ベーマガにはまっている。大学落ちたら，つぐ美さんと影さんとで責任とってください。(熊本県上益城郡・中村誠希17才)……【つぐ美：私だって，そろそろお嫁に行きたいのにベーマガにはまりきっているのよ。】

MSX turbo R用



コックピット・タイプのシューティング・ゲーム

スターターボR（アール）

椚山　勝己

MSX turbo R

はじめに

みなさんこんにちは。94年2月号のラジコンターボRから少し間があいてしまった椚山です。今回はターボRならオールBASICでここまでできる！というのを見せたくてプログラムしてみました。

内　容

時間内にスコアを競うシューティング・ゲームです。画面はフロント・ビューで，左右に任意スクロールします。1人プレイ専用で，キーボード，ジョイパッドのどちらでも遊べます。

遊びかた・操作方法

まず，RUNすると少したってからタイトル画面になります。プログラムを止めたあと再度実行するときは，スペース・キーを押しながらRUNするとクイック・スタートができます。

画面左上の数字がスコア，中央の黄色い数字が残りタイムです。スペース・キー，またはジョイパッドのボタン（以下ボタン）でゲーム・スタートです。カーソル・キー（ジョイパッド）で照準を敵に合わせてボタンで弾を撃ちます。敵は3種類いて，それぞれ異なる動きをします。画面には2機まで同時に出現します。攻撃はしてきません。

スコアは敵1機につきすべて10ポイントとなっていますが，弾を外さないで4機倒すと5機目以降は20ポイントになります(1発でも外すとまたもどる)。

タイムが0になるとゲームセット，タイトル画面に戻り，ランクインしていれば表示されます。

プログラムについて

けっこういろんなことをやっています。まず，ハードウエア横スクロールを使用しているので背景と一緒にスクロールされては困る部分（スコア，タイム表示，コックピットの窓枠）はスプライトで代用しています。とくに数字は漢字ROMのデータを使用して定義しているのできれいです。つぎに敵キャラの爆発ですが，グラフィックの拡大処理で行なっています。これは初期設定でVRAMのページ3にあらかじめ拡大パターンを倍率を上げながら描画したものを順番に表示しています。

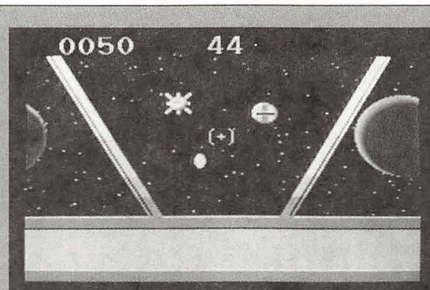
あと，VPOKEを多用しているためプログラムが多少わかりにくくなっていますが，そのおかげでかなり処理が速くなっています。FM音源も使いたかったので

《第1表》変数表

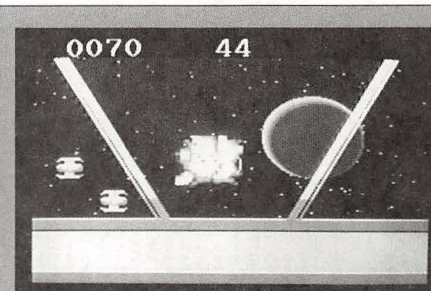
変数	内容	変数	内容
Y	照準のY座標	BX,BY	爆発パターンの表示座標
X2,Y2	弾を撃った時点の照準の座標	SY	スクロール位置
PX( ),PY( )	方向キーに対応した座標増分	SS	スクロール調整用
P1,P2	照準の実際の座標増分	SC	スコア
TX,TY	弾の座標	RK( )	ランクごとのスコア
EX( ),EY( )	敵の座標	TM	残りタイム
E1( )〜E5( )	敵の座標増分	TC	ボーナス・フラグ
E( )	敵の種類(3が入るとゲームセット)	NY	爆発の種類
C( ),D( )	爆発パターンのコピー元座標	MX,MY	文字の座標
		M$	表示する文字列
		T	弾のカウンタ
		N	爆発のカウンタ



▲《写真1》さあ，このランキングをぬりかえるのはキミだ！



▲《写真2》照準を敵に合わせて弾を発射！時間内でスコアを競おう



▲《写真3》ズドーン！見事命中！爆発もなかなかいかしてます

★アルバイトをはじめました。この本にのっているソフトをたくさん買おうと思っとります。(北海道空知郡・菅原和幸15才)……【つぐ美：若いうちはいろんなバイトをしたほうがいいよね。ソフトを買うのもいいけど，私は今スカーフがほしいとだけ言っておくわ。】

すが，CALLMUSICを実行しただけで処理が重くなってしまうのでやめました。それと，漢字BASICを使うとVRAMの内容が破壊されてしまうので，漢字データはすべてPUTKANJI命令を使って表示しています。

最後にいろいろ

その1：94年6月号でガウガウを参考にしてゲームを作ってくれた村上剛さん，こういう形での反響はとてもうれしいです。ありがとう。

その2：ついにアミーガを注文した。Video・Toaster4000と一緒にたのんだので，来るのがまちどおしい。

その3：3月に放送が終了したフジテレビの“ウゴウゴルーガ”がテレビ業界に与えた影響は大きいが，ウゴウゴ&ルーガ役の2人の活躍を忘れてはいけない。この2人は“ウゴウゴルーガ”を卒業して現在あらたに活躍中なので応援していきたい。

★ ★ ★

スターターボRのプログラム・リスト

```
10 ' ===<< ｽﾀｰ ﾀｰﾎﾞ R  Ver.1.0 1994 K.Kunugiyama >>===
20 DEFINT C-O,Q-Z:COLOR 15,0,0:DIM E3(31),E4(63),E5(63),C(9),D(9)
30 R=0:IF STRIG(0) THEN R=1:SCREEN 5,,0 ELSE SCREEN 5,2,0
40 FOR I=0 TO 8:READ A,B:PX(I)=A/1.5:PY(I)=B/1.5:NEXT:DATA 0,0,0,-1,1,-1,1,0,1,1
,0,1,-1,1,-1,0,-1,-1
50 FOR I=0 TO 9:C(I)=(I MOD 5)*48+24:D(I)=(I¥5)*48+24:NEXT
60 FOR I=0 TO 15:E3(I)=INT(10-I*1.27):E3(31-I)=E3(I):NEXT
70 FOR I=0 TO 31:E4(31-I)=I¥3:E4(32+I)=-I¥2:NEXT
80 FOR I=0 TO 63:E5(I)=E3(I¥2)¥2:NEXT:FOR I=0 TO 2:RK(I)=50-I*10:NEXT
90 ' ｶﾗｰ ============
100 FOR I=0 TO 3:FOR J=0 TO 15:VPOKE &H7590+I*16+J,15-ABS(7.5-J)¥2:NEXT J,I
110 COLOR=(7,0,0,2):COLOR=(8,3,0,0):COLOR=(9,7,5,3)
120 FOR I=3 TO 6:COLOR=(8+I,I,I,I):COLOR=(I-1,0,I-1,I-1):NEXT
130 ' ｽﾌﾟﾗｲﾄ ﾃｲｷﾞ ====
140 IF R THEN 270 ELSE MX=8:MY=5:M$="Wait please":GOSUB 820:FOR I=0 TO 8:READ A$
:FOR J=0 TO 31:VPOKE 30720+I*32+J,VAL("&H"+MID$(A$,J*2+1,2)):NEXT J,I
150 FOR I=0 TO 2:CIRCLE(108+I*10,8),7-I*2,1,,,2:PAINT(108+I*10,8),1,1:NEXT
160 MX=0:MY=0:M$="0123456789":GOSUB 820:FOR I=0 TO 25:FOR J=1 TO 14:A=0:FOR K=3
TO 7:A=A*2 OR POINT(I*5+K,J):NEXT:VPOKE 31232+I*16+J,A+A*(I AND 1)*7:NEXT J,I
170 ' ﾊﾞｸﾊﾂ ｶｸ =======
180 SETPAGE,3:CLS:FOR I=0 TO 15:READ A$:FOR J=0 TO 31:PSET(J,I+192),VAL("&H"+MID
$(A$,J+1,1)):NEXT J,I:FOR L=0 TO 1:A=.28:FOR I=1 TO 9:A=A+.28:B=A*8
190 FOR J=0 TO 15:FOR K=0 TO A:COPY(L*16,J+192)-STEP(15,0) TO (0,24+J*A+K-B+L*96
):NEXT K,J:FOR J=0 TO 15:FOR K=0 TO A
200 COPY(J,24-B+L*96)-STEP(0,B*2) TO (C(I)+J*A+K-B,D(I)-B+L*96):NEXT K,J,I,L
210 ' ｽｸﾘｰﾝ ｶｸ =======
220 SETPAGE,2:COLOR,1:CLS:LINE(0,16)-(255,143),7,BF:FOR I=0 TO 1:FOR J=0 TO 1:LI
NE(0,144+J+I*40)-(255,152+I*40),13-J*2,BF:NEXT J,I:LINE(0,154)-(255,183),12,BF
230 FOR I=0 TO 127:PSET(RND(0)*255,RND(1)*127+16),RND(1)*5+11:NEXT
240 FOR I=0 TO 3:CIRCLE(96+I,80+I),32-I,5-I:PAINT(96,80),5-I:NEXT
250 SETPAGE,1:COLOR,0:CLS:FOR K=0 TO 9:READ M$:MX=9+(K=9)*4:MY=K+3:GOSUB 820:NEX
T:FOR I=0 TO 31:COPY(72,48+I¥2)-STEP(113,0) TO (72,32+I):NEXT
260 ' ﾀｲﾄﾙ ｶﾞﾒﾝ =======
270 SETPAGE,0:FOR I=0 TO 7:A=15.8-I/1.8:PUTSPRITE I,(I*8+20,I*16+16),A,1:PUTSPRI
TE 8+I,(220-I*8,I*16+16),A,2:NEXT:GOSUB 850:TM=61:GOSUB 710
280 FOR I=0 TO 3:PUTSPRITE 25+I,(24+I*12,0),,16:NEXT:GOSUB 730
290 IF STRIG(0)+STRIG(1)=0 THEN 290
300 ' ｽﾀｰﾄ ===========
310 PLAY"T100S0M20000O5L32F.CD.F4","T100V13O4L32A.CG-.A4":P=2:GOSUB 800
320 Y=80:Y2=217:P1=0:P2=0:T=0:TC=0:N=0:NY=0:SX=0:V=1:W=0:SC=0:GOSUB 730
330 FOR I=0 TO 1:E(I)=0:EX(I)=0:EY(I)=217:PUTSPRITE 16+I,(120,Y2),10-I*4,0:NEXT
340 ON INTERVAL=60 GOSUB 710:INTERVAL ON
350 ' ﾒｲﾝ ﾙｰﾁﾝ =======
360 SWAP V,W:S=STICK(0) OR STICK(1)
370 P1=P1*.82+PX(S):SS=P1*2:X2=X2-SS
380 P2=P2*.88+PY(S):Y=Y+FIX(P2):IF Y>128 THEN Y=128 ELSE IF Y<24 THEN Y=24
390 VPOKE &H7640,Y:VPOKE &H7645,X2 AND 255
400 IF T THEN GOSUB 490 ELSE IF STRIG(0)+STRIG(1) THEN T=1:TX=64:TY=144:X2=120:Y
2=Y:PUTSPRITE 17,(X2,Y2):SOUND 1,1:SOUND 8,15
410 ON E(V)+1 GOSUB 650,670,690,750:IF EX(V)<8 OR EX(V)>256 THEN GOSUB 600 ELSE
PUTSPRITE 19+V*2,(EX(V),EY(V))
420 IF N THEN GOSUB 450
430 SX=SX+SS AND 255:SETSCROLL SX,0,1:GOTO 360
440 ' ﾊﾞｸﾊﾂ ==========
450 SOUND 6,31-N*3:COPY(C(N)-24,D(N)-24+NY*96)-STEP(47,47),3 TO (BX,BY),,TPSET
460 N=N+1:IF N=10 THEN N=0:SOUND 9,0:COPY(BX,BY)-STEP(47,47),2 TO (BX,BY)
470 RETURN
480 ' ｼｮｯﾄ ===========
490 SOUND 0,T*30:T=T+1:TX=TX-(TX-X2)¥2:TY=TY-(TY-Y2)¥2
500 PUTSPRITE 18,(TX,TY),9,T¥3+26:IF T<7 THEN RETURN
510 IF ABS(X2-EX(V))<18 AND ABS(Y2-EY(V))<18 AND N=0 THEN T=8:GOSUB 550
520 IF T=8 THEN T=0:SOUND 8,0:FOR I=0 TO 1:VPOKE &H7644+I*4,217:NEXT:IF N=1 THEN
 TC=TC+1 ELSE TC=0
530 RETURN
540 ' ﾋｯﾄ ============
550 IF TC>3 THEN NY=1 ELSE NY=0
560 N=1:BY=EY(V)-16:BX=EX(V)-16+SX AND 255:EX(V)=-16:IF BX>212 THEN BX=212
570 SOUND 9,15:SOUND 2,0:SOUND 3,7:SOUND 7,40
580 SC=SC+1+NY:GOSUB 730:RETURN
590 ' ﾃｷ ｼｭﾂｹﾞﾝ ======
600 E(V)=RND(-TIME)*3:M(V)=0:E1(V)=RND(2)*3+3:E2(V)=RND(2)*2+2
610 FOR I=0 TO 1:PUTSPRITE 19+V*2+I,(0,217),11+I*66,E(V)*2+3+I:NEXT
620 EX(V)=8+INT(RND(1)*2)*240:EY(V)=RND(1)*48+48
630 IF EX(V)>128 THEN E1(V)=-E1(V):EP(V)=-1:RETURN ELSE EP(V)=1:RETURN
640 ' ﾃｷ 1 ===========
650 EX(V)=EX(V)+E1(V)-SS*1.5:EY(V)=EY(V)+E2(V):IF EY(V)<16 OR EY(V)>128 THEN E2(
V)=-E2(V):RETURN ELSE RETURN
660 ' ﾃｷ 2 ===========
670 EX(V)=EX(V)+E1(V)-SS*1.5:EY(V)=EY(V)+E3(M(V)):M(V)=M(V)+1 AND 31:RETURN
680 ' ﾃｷ 3 ===========
690 EX(V)=EX(V)+E4(M(V))*EP(V)-SS*1.5:EY(V)=EY(V)+E5(M(V)):M(V)=M(V)+1 AND 63:RE
TURN
700 ' ﾀｲﾑ ﾋｮｳｼﾞ ======
710 TM=TM-1:A$=RIGHT$(STR$(TM),2):FOR L=0 TO 1:PUTSPRITE 23+L,(116+L*12,0),10,VA
L(MID$(A$,1+L,1))+16:NEXT:IF TM<1 THEN E(V)=3:RETURN ELSE RETURN
720 ' ｽｺｱ ﾋｮｳｼﾞ ======
730 S$=RIGHT$(" "+STR$(SC),3):FOR I=0 TO 2:VPOKE &H7666+I*4,(VAL(MID$(S$,1+I,1))
+16)*4:NEXT:RETURN
740 ' ｹﾞｰﾑ ｾｯﾄ  ======
750 INTERVAL OFF:SOUND 8,0:SOUND 9,0:FOR I=16 TO 22:PUTSPRITE I,(0,217):NEXT
760 FOR I=2 TO 63:SETSCROLL SX¥I:NEXT
770 SETPAGE,3:MX=4:MY=12:M$="GAME SET":GOSUB 820:BEEP
780 COPY(32,192)-(127,207) TO (88,48),0,TPSET:FOR I=0 TO 8000:NEXT:RETURN 270
790 ' ｶﾞﾒﾝ ｺﾋﾟｰ ======
800 FOR I=0 TO 255 STEP 2:COPY(I,0)-STEP(0,207),P TO (I,0),,TPSET:COPY(255-I,0)-
STEP(0,207),P TO (255-I,0),,TPSET:NEXT:RETURN
810 ' ｶﾝｼﾞ ===========
820 FOR I=1 TO LEN(M$):FOR J=0 TO 1:PUTKANJI(MX*8+I*10-10+J,MY*16),&H2300+ASC(MI
D$(M$,I,1)),15+(MX=0)*14,TPSET:NEXT J,I:IF MX=0 THEN RETURN
830 FOR I=0 TO 3:LINE(32,MY*16+14-I*2)-STEP(223,1),11+I,BF,TAND:NEXT:RETURN
840 ' ﾗﾝｷﾝｸﾞ =========
850 SETPAGE,1:LINE(128,96)-(175,143),0,BF
860 RK(3)=SC:FOR K=0 TO 2:IF RK(3)>RK(K) THEN SWAP RK(K),RK(3)
870 MX=16:MY=6+K:M$=RIGHT$("   "+STR$(RK(K)*10),4):GOSUB 820:NEXT
880 SETPAGE,0:FOR P=2 TO 1 STEP -1:GOSUB 800:NEXT:RETURN
890 ' ｽﾌﾟﾗｲﾄ ﾃﾞｰﾀ ====
900 DATA 0020408080818187818180804020000000080402020202C202020202020408000
910 DATA DFDF6F6F37371B1B0D0D060603030101808080C0C0E0E0F0F0F8F8FCFC7E7EBFBF
920 DATA 0101030307070F0F1F1F3F3F7F7EFDFDFBFBF6F6ECECD8D8B0B06060C0C08080
930 DATA 3F408304041F9F62E2FF7F0304847F20FC00E02020F8F94747FFFEE02020FC00
940 DATA 3F7F8407077FFE9D1D01000407877F3FFCFE01C0C0FE7EF8F8800000C0C1FEFC
950 DATA C1A1601B170F1F7C7B0F07103961C18183860C18C8E0E02ECED81870EC868380
960 DATA C1E171370D1F187B7F1F1F0F3670A1C183858EEC70F838F2F2E0E0800C0E8583
970 DATA 041F336343C3FCFFE0FFC34363331F0720F8CCC6C2C33FFF03FFC3C2C6CCF8E0
980 DATA 071C3C7C7CFCFFC0C0C0FC3C1C0C0000C00030383C3CFC0000003C3C38300000
990 ' ﾊﾞｸﾊﾂ ﾃﾞｰﾀ =====
1000 DATA 0800CC6668ED8008001111666611100,0068DC9966DC668601DFFD1991DFFD16
1010 DATA 00066DC99BC996681DFFFFD11DFFFFD1,00869FFF9B9F99EE1FF11FF18EF1BFE1
1020 DATA 06669FFF969FFEEC01161FE81FF11FF1,6F9669F9669FFCC60F91FF181FF11FF1
1030 DATA 8996969669F9968691FF1961FF11FF1,86669F6F9699966081FF11111EFB1FE1
1040 DATA 0869FFFFF96666801FFFFFF11DFFFFD1,00699FFFF96F96601FFFFFF161DFFD16
1050 DATA 008699FF96FFF968111111116111116,00CB699966FF96661FFFD81FD11DFFF1
1060 DATA BCDE6666699968081FF1F1FFFF1FF116,DEFC8666866666801FFFD11FD11DFFD1
1070 DATA FFC06880088008601FE1161FD1111FF1,00088000000800081FE16061FF1FFFD1
1080 ' ﾓｼﾞ ﾃﾞｰﾀ =======
1090 DATA STAR turboR,¥,TOP RANKING,YY1ST,YY2ND,YY3RD,Y,Y,Y,1994 K%Kunugiyama
```


★セのつくペンネーム？　ウフフ……。(滋賀県大津市・**セーラージュピターS24才**)……【**影**：ぶぶっっ笑わせないでよ，こういうので笑いが止まらなくなるタイプなんだから。**Dr.D**：どれどれ，こちょこちょ。**編集長**：わははは……。**つぐ美**：？？？】

MZ-2500シリーズ(M25-BASIC)用



砂漠を歩き回り，フロッピーを見つけだす!?

BW

ビー　ダブリュ

アダモ

ストーリー

俺達，W大考古学研チームは今回，遺跡の発掘調査にここエジプトを訪れていた　事件はカイロへの帰途，ヘリの機内で起こった。突然の強風が，教授のフロッピーを砂漠にまき散らしてしまったのである。

大事なデータを回収すべく，俺こと浜田寛弘が砂漠に降りることになった。チームで唯一の体育会という理由で…。

遊びかた

～フロッピーを探せ！～

浜田をジョイスティックで操作し，埋もれて見えないフロッピー5枚を探しだすのが目的です。フロッピーが埋もれている地点に達すれば，自動的に回収されます。ただし全11エリア中，どのエリアのどこに隠れているかはまったくわかりません。しらみつぶしに歩くべし！

もし現在のエリアにフロッピーが存在しないと思えば，トリガ1と2を同時に押してください。任意に面クリアできます。

～ここはBW気候～

ここは砂漠なので，浜田の水分はどんどん失われていきます（画面下が水分メータ）。また，敵キャラであるサソリに触れても水分を消費します。水分がなくなるとミスになります。

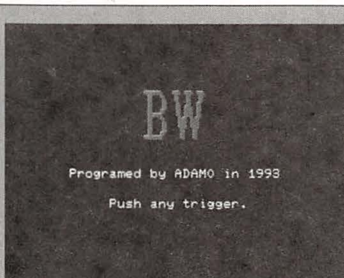
～天の恵みのH_2O～

なぜかフィールドには水素ボンベ2個と酸素ボンベ1個が落ちています。これらをすべて拾うとトリガ1で水が生成します。これで水分を回復させましょう。

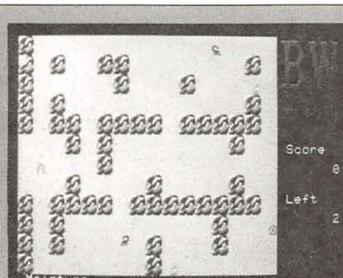
また，トリガ1ではなく2を押すと，進行方向に水素爆発！を起こすことができます。この場合水分は補給されませんが，爆風でサソリや岩を粉砕できます。必須テクです。

プログラムについて

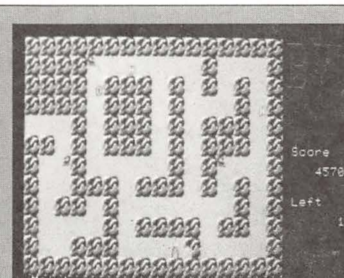
例によって圧縮リストですが，久々のMZソフトということで許してください。



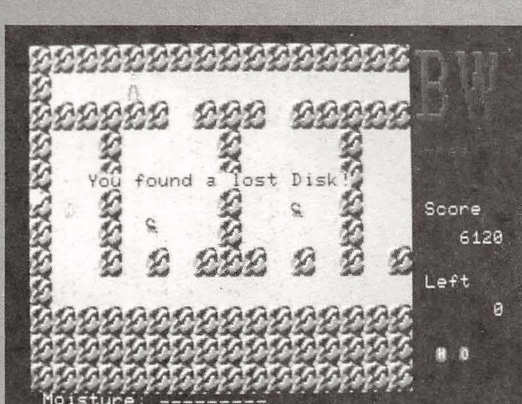
▲《写真1》タイトル画面。ジョイスティックのボタンでスタート



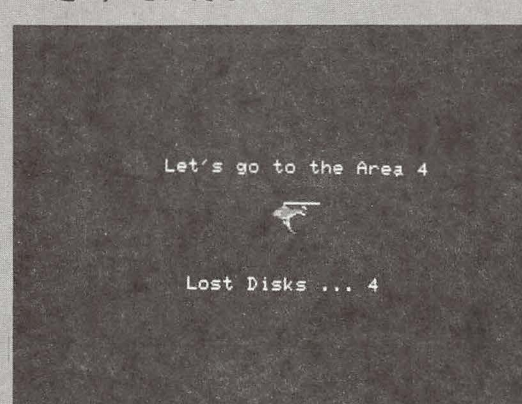
▲《写真2》砂漠をくまなく歩き回り，フロッピーを見つけるのだ



▲《写真3》Hを2個とOを1個取ると，水分回復か，または水素爆発を起こすことができる



◀《写真4》フロッピーを見つけた！ただし，フロッピーが存在しない面もあるから注意



◀《写真5》面クリア画面。ヘリコプターが飛ぶぞ

★念願の1人暮らし。ゴキブリとの格闘が続いている（10匹／1日）。（宮崎県宮崎郡・聖斬妻18才）……【つぐ美：想像するのもイヤだけど，それだけ毎日がんばってるならいつかは全滅するかもね。でも，やっぱりゴキブリの繁殖のほうが早いのかしら…。】

```
210 line (0,0)-(255,95),0,BF:move (260,2),60,41,(130,32),,1
220 view@ (0,0)-(255,95):cgen:locate 7,12:print "Programed by ADAMO in 1993"
230 locate 12,15:print "Push any trigger.":randomize time-32768
240  repeat:until strig(1)>0:cls:view@ (0,1)-(0,0):cgen:RE=0:AR=1:DN=0
250 move (0,96),256,96,(0,0),,1:SC=0:LT=2:MS=400:EX=3000:LV=0
260  for I=1 to 10:AR(I)=0:next:A=0:AR(int(rnd(1)*2)+10)=rnd(1)*99+1
270  for I=1 to 4:B=int(rnd(1)*(12-I))+1:for J=1 to B
280   repeat:A=((A+1) mod 11):until AR(A+1)=0:next:AR(A+1)=rnd(1)*99+1:next
290 ' ------------------ ス タ ー ト ------------------------------------
300 MP=1:WC=0:CT1=0:CT2=0:CT3=0:FL=1:BEP=0:MS=MS+160:BGM=1:restore 1780
310 cls:view@ (0,0)-(319,199):BD$="":gosub 1370:gosub 1410:play init:cgen
320 locate 33,11:print "Score          Left":locate 1,24:print "Moisture:";
330  for I=1 to AR:read A$,B$,DEP,C$:next:SP=AR(AR)*DEP/100+.49:cgen 1
340  for I=0 to 1:for J=0 to 11:A=val("$"+mid$(A$,I*24+J*2+1,2))
350   B=val("$"+mid$(B$,I*24+J*2+1,2)):for K=0 to 7
360   A=A+A:FD(I*8+K,J)=-(A>255):B=B+B:FD(I*8+K,J)=FD(I*8+K,J)-2*(B>255)
370   A=A+256*(A>255):B=B+256*(B>255):BEP=BEP-(FD(I*8+K,J)=2)
380   if FD(I*8+K,J)=3 then SP=SP-1:FD(I*8+K,J)=FD(I*8+K,J)-(SP=0)
390   locate I*16+K*2,J*2:print CH$(-(FD(I*8+K,J)=1)):next K,J,I
400 A=val("$"+left$(C$,2)):X=2*int(A/16):Y=2*(A and 15):gosub 1450
410  for I=0 to 5:B=val("$"+mid$(C$,I*2+3,2)):SD(I)=1:SX(I)=2*int(B/16)
420   SY(I)=2*(B mod 16):IX(I)=SX(I):IY(I)=SY(I):SF(I)=-(SY(I)<23)
430   if SF(I)=1 then locate SX(I),SY(I):print "L"
440  next:locate X,Y:print CH$(5):for I=1 to 2700:next
450 play "@24t11218e1@v103","@12t112eaeq4{aq8a}","@0t112o3116"+B1$:play on
460 ' ------------------ メ イ ン ・ ル ー チ ン ---------------------------
470 CT1=CT1+1:on FL goto 520,660,810,1110,1070,1010
480 gosub 850:gosub 850:for I=0 to 5:if SF(I)<>1 then 500
490   if abs(X+.5-SX(I))+abs(Y+.5-SY(I))=<1 then gosub 980
500  next:MS=MS-1+(CT1>1200-AR*50):gosub 1410:FL=-FL*(MS>0)-6*(MS=0):goto 470
510 ' ------------------ 浜 田 の 操 作 -----------------------------------
520 SST=ST:ST=-stick(1)*(MP=0):ST=-ST*((ST and 1)=0):SR=strig(1):MP=0
530 CX=X:CY=Y:if (X and 1)=1 or (Y and 1)=1 then ST=SST:goto 560
540 FL=FL+(BD$="D D E")*(2*(SR=1)+(SR=2))+3*(AT=5)*(SR=3)-4*(FD(CX/2,CY/2)=4)
550 if FL>1 then FL=FL+(FL>5)*(FL-5):goto 480
560 CX=CX-(ST=4)*(CX>0)+(ST=6)*(CX<30):CY=CY-(ST=8)*(CY>0)+(ST=2)*(CY<22)
570 AT=5-2*(ST=8)-4*(ST=6)-6*(ST=2)-8*(ST=4):WC=-(WC+1 and 1)*(ST>0)
580 A=int(CX/2)+(CX>X)*((CX and 1)=1):B=int(CY/2)+(CY>Y)*((CY and 1)=1)
590 C=FD(A,B):BP=AT+(AT-BP)*(AT=5):CX=CX+(CX-X)*(C=1):CY=CY+(CY-Y)*(C=1)
600 sound 6,7:sound 7,55:sound 8,12+12*(ST=0):if C<5 then 640
610 sound 8,15:sound 7,55:BD$=mid$("D ",1,2+2*(C=6))+BD$+mid$("E",1,1+(C=5))
620  for I=31 to 0 step -1:sound 6,I:next:sound 8,0:FD(A,B)=2
630 SC=SC+150*C-740:gosub 1380
640 if CX<>X or CY<>Y then locate X,Y:print CH$(0);
650 locate CX,CY:print CH$(AT+WC);:X=CX:Y=CY:sound 8,0:goto 480
660 locate X,Y:print CH$(6)
670 CT2=CT2+1:on CT2 gosub 690,,,720,730,730,730,780:goto 480
680 return
690 BX=X+2*((BP=13)-(BP=9)):BY=Y+2*((BP=7)-(BP=11)):DS=0
700 if BX<0 or BX>30 or BY<0 or BY>22 then FL=1:CT2=0:return
710 SC=SC+150:BD$="     ":gosub 1380:BD$="":return
720 sound 6,0:sound 7,55:sound 8,16:sound 11,3:sound 12,0:sound 13,8:goto 740
730 sound 6,17:sound 7,55:sound 8,15
740 locate BX,BY:print CH$(3+(CT2=4))
750  for I=0 to 5:if abs(BX+.5-SX(I))+abs(BY+.5-SY(I))>1 or SF(I)<>1 then 770
760   beep:SF(I)=5-(DS>0):DS=DS+1:SC=SC+100*DS:gosub 1380
770  next:return
780 A=BX/2:B=BY/2:FD(A,B)=-FD(A,B)*(FD(A,B)<>1):locate BX,BY:print CH$(0)
790 sound 8,0:FL=1:CT2=0:gosub 1450:gosub 800:return
800  for I=0 to 5:SF(I)=SF(I)-(SF(I)>1)*(SF(I)=<5):next:return
810 SC=SC+30:BD$="     ":gosub 1380:BD$="":sound 1,4:sound 7,62:sound 8,14
820  for I=1 to 10:for J=191 to 0 step -2:sound 0,J:next:MS=MS+20:gosub 1410
830 I=I-10*(MS=400):next:sound 8,0:gosub 1450:gosub 800:FL=1:goto 480
840 ' ------------------ サ ソ リ の 移 動 ---------------------------------
850 CX=SX(CT3):CY=SY(CT3):on 1+SF(CT3) goto 920,930,910,920,920,,920
860 CX=CX-(CX<0)+(CX>31):CY=CY-(CY<0)+(CY>23):A=asc(scrn$(CX,CY,1))
870 if CX=SX(CT3) and CY=SY(CT3) then 890 else B=((A>$3F)*(A<$4D) or (A=$61))
880 if B=0 then locate SX(CT3),SY(CT3):print " " else CX=SX(CT3):CY=SY(CT3)
890 SD(CT3)=(SD(CT3)-(CX<>SX(CT3)) and 1):locate CX,CY:print CH$(SD(CT3)+15)
900 SX(CT3)=CX:SY(CT3)=CY:CT3=((CT3+1) mod 6):return
```

ようやく私の受験が終わったので，MZ復活の日も近いでしょう(?)。

テクニックとして，グラフィック画面の隠しかた(マスク)について少々。

view＠(0, 0)－(0, 0)

で良さそうなのですが，これではなぜか画面左上に8ドット残ってしまうのです(バグ?)。

これで我慢している人がベーマガにも見受けられますが，

view＠(0, 1)－(0, 0)

とすれば良いのです。

《第1表》変数表

変数	内容	変数	内容
FD(0, 0)〜(15, 11)	フィールドのデータ	CT3	サソリ専用カウンタ
AR(1〜11)	各エリアごとのフロッピー存在位置	FL	主人公の状態フラグ
CH$(0〜18)	キャラクター・データ	BEP	エリアのボンベの存在可能性のある部分数
SX(0〜5)	サソリの座標	BGM	BGMのカウンタ
SY(0〜5)	サソリの座標	DEP	エリアのフロッピー存在可能性のある部分数
IX(0〜5)	サソリの初期座標	SP	エリアのフロッピーのある位置
IY(0〜5)	サソリの初期座標	ST	スティック読みだし値
SF(0〜5)	サソリの状態フラグ	SR	トリガ読みだし値
SD(0〜5)	サソリの向き	SST	STの記憶用
BD$	拾ったボンベの表示用	X, Y	主人公の座標
RE	強制やり直し回数	CX, CY	座標のコピー値
AR	エリア数	BX, BY	水素爆発の座標
DN	回収したフロッピー数	BP	水素爆発時のポーズ
SC	スコア	B1$, B2$, …B6$	BGMデータ
LT	主人公残り数	LV	エクステンド・スコアのレベル
MS	水分量	DS	サソリを一度に退治した数
EX	スコアのエクステンド目安	I, J, K, L	for〜next用
MP	主人公行動可能フラグ	A, B, C, D, E	汎用変数
WC	歩行カウンタ	A$, B$, C$	汎用文字変数
CT1	カウンタ		
CT2	水素爆発用カウンタ		

BWのプログラム・リスト

```
10 ' <<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<< B W <<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<
20 ' ------------------- 初 期 設 定 ～ タ イ ト ル 画 面 ----------------------
30 option screen 1:init "crt2:320,200,256":init "crt:40,25,0":cls 3:klist 0
40 pen:cblock:kmode 1:clear max:poke $2C4,6,2,$DF,$23,$C9:def int A-Z
50 dim FD(15,11),AR(11),CH$(18),SX(5),SY(5),IX(5),IY(5),SF(5),SD(5)
60 on play gosub 1280:view@ (0,1)-(0,0):line (0,96)-(255,191),&0564,BF
70  for I=0 to 1:symbol (256+I,0),"B W",2,3,&0452:next:console 0,25
80  for I=0 to 2:symbol (257+I,1),"B W",2,3,&0332:next:randomize 2500
90  for I=1 to 256:pset (rnd(1)*255,rnd(1)*95+96),&0452:next
100  for I=0 to 14:read A$,B$:CH$(I)=A$+"    "+B$:next:CH$(15)="a":CH$(16)="L"
110 CH$(17)="GGG                 HIJ    ":CH$(18)="   GGG                 HIK   "
120  for I=$44 to $60:read A$,B$,C$:def chr$(I)=hexchr$(A$+B$+C$):next
130  for I=$4C to $60:def chr$(I+$15)=mirror$(cgpat$(I)):next
140  for I=$40 to $75:def chr$(I+$80)=cgpat$(I):next
150  for I=0 to 3:read A$:def chr$(val("$"+A$))=hexchr$(string$(48,"0")):next
160  for I=0 to 7:read A$:def chr$($40+I-$7C*(I>3))=hexchr$(A$+A$+A$):next
170 B1$="@v103ee@v106dr<@v103aa@v106br>":B2$="@v103ee@v106dr@v103cc<@v106ar>"
180 B3$="@v103gg@v106fr<@v103bb>@v106dr":B1$=B1$+B1$:B2$=B2$+B2$:B3$=B3$+B3$
190 B4$="@v103gg@v106er@v103c+c+<@v106br>":B6$=string$(3,"ggd<b>")+"gg"
200 B5$="@v103a+a+@v106fr@v103dd<@v106bb>":B4$=B4$+B4$:B5$=B5$+B5$
```


★ようやく中間テストが終わったと思ったらもうすぐ校内模試があるんでやんの(号泣)。(山口県吉敷郡・モリタール17才)……【影：わかるわかる。おまけに大学に入っても年中遊べるワケじゃなく何気にいろいろあるしね。社会にでてからもさぁ。…はぁ。】

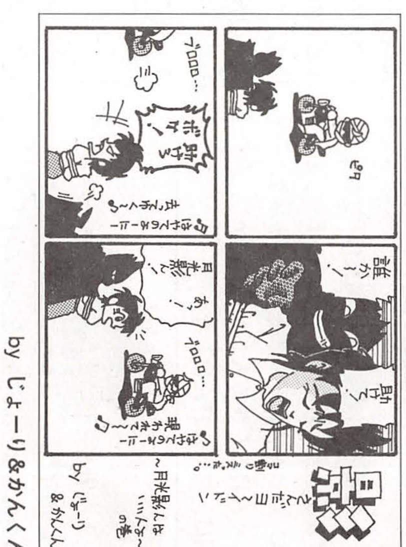
```
 910 locate SX(CT3),SY(CT3):print mid$("L   ",1+(CT1 and 2),1)
 920  for I=1 to 300:next:goto 900
 930 C=X:D=Y:if (CT3 and 1)=0 then 950
 940 if abs(CX-X)^2+abs(CY-Y)^2>72 then C=IX(CT3):D=IY(CT3)
 950 E=int(rnd(1)*6)-1:F=E*(E<2)-sgn(C-CX)*(E>1):CX=CX+F
 960 E=int(rnd(1)*6)-1:F=E*(E<2)-sgn(D-CY)*(E>1):CY=CY+F:goto 860
 970 ' ---------------- い て っ ！ ----------------------------------------
 980 locate X,Y:print CH$(4);:beep:locate X,Y:print CH$(5);
 990 MS=MS-100:gosub 1410:return
1000 ' ---------------- ミ ス ！ ！ ----------------------------------------
1010 play off:call $2C4:for I=0 to 16:locate X,Y:print CH$((AT+WC)*(I and 1))
1020  for J=1 to 540:next J,I:for I=1 to 5400:next:MS=400:LT=LT-1
1030 cgen:locate 8,9:print [0] "You dried up...":for I=1 to 27000:next
1040 if LT>=0 then 300 else cls:view@ (0,1)-(0,0):A$="":locate 13,7
1050 print "- Game Over -":gosub 1230:cls:for I=1 to 16200:next:goto 210
1060 ' ---------------- フ ロ ッ ピ ー 発 見 -------------------------------
1070 play off:call $2C4:locate X,Y:print CH$(5):A$=scrn$(5,7,22):cgen
1080 locate 5,9:print [0] "You found a lost Disk!":for I=1 to 16200:next
1090 cgen 1:DN=DN+1:AR(AR)=200:SC=SC+1000:gosub 1380:FL=4:goto 470
1100 ' ---------------- エ リ ア 脱 出 ------------------------------------
1110 play off:call $2C4:cls:view@ (0,1)-(0,0):cgen:A$="      F "
1120 if DN<5 then 1170 else line (0,0)-(255,95),0,BF:AR=0:LT=-1
1130  for I=0 to 1:symbol (87+I,28),"Fine.",4,5,&0422:next
1140  for I=0 to 2:symbol (88+I,29),"Fine.",4,5,&0302:next
1150 view@ (0,0)-(255,95):locate 6,14:print "Thank you for your playing!"
1160 gosub 1230:cls:view@ (0,1)-(0,0):for I=1 to 16200:next:goto 210
1170 if 11-AR>=5-DN then 1200
1180 locate 5,2:print "Want of some Disks...":for I=1 to 16200:next
1190 if RE=1 then LT=-1:goto 1050 else RE=1:AR=0
1200  repeat:AR=AR+1:until AR(AR)<200
1210 locate 10,7:print "Let's go to the Area";AR
1220 locate 12,15:print "Lost Disks ...";5-DN:gosub 1230:goto 300
1230 sound 0,255:sound 1,9:sound 6,0:sound 7,54:sound 8,16+16*(LT<0)
1240 sound 11,127:sound 12,2:sound 13,8:A=109-80*(LT<0)-200*(DN=5):cgen 1
1250  for I=0 to A:locate 17-(I<60)*(15-I/4),9:print CH$(17+(I and 1));+A$
1260   I=I-1000*(strig(1)=1):for J=1 to 270:next J,I:sound 8,0:return
1270 ' ---------------- B G M 演 奏 ----------------------------------------
1280 on BGM goto 1290,1300,1290,1310,1290,1290,1320,1320,1330,1330,1340,1350
1290 play "b4b{ab}&b4r4","@v98eae{q4aq8a}",B1$:                 BGM=BGM+1:return
1300 play "b4b{a>e}&e4c<r","eaq4{>dcc<a}2q8",B2$:              BGM=BGM+1:return
1310 play "gg16b.>c4<b>cd<","fgb{>q4cq8d<}",B3$:               BGM=BGM+1:return
1320 play "ga4a.b.>c+4<","q6@v100{eee&eeeeeggg&gbbb&b}1",B4$: BGM=BGM+1:return
1330 play "a+>drd.f.g<r","{fff&fffffa+a+a+&a+>ddd&d<}1",B5$:  BGM=BGM+1:return
1340 play "@v106a+4bfrg4r","q8a+>d8<a+b8.",B6$:                BGM=BGM+1:return
1350 play "a+4bf4eg16r.@v103","a+>d8<a+b8.",B6$:                  BGM=1:return
1360 ' ---------------- パ ラ メ ー タ 表 示 --------------------------------
1370 cgen:locate 33,7:print [&060] using "Area ##";AR
1380 cgen:locate 35,13:print using "#####";SC:LT=LT-(SC>=EX):LV=LV-(SC>=EX)
1390 EX=1000*val(mid$(" 3 815 0",LV*2+1,2)):locate 38,18:print using "##";LT
1400 cgen 1:locate 34,21:print BD$:return
1410 MS=MS+(MS-400)*(MS>400)+MS*(MS<0):A=cint(MS/20+.4)
1420 B=((&060-&0600*(A>5)-&0545*(A>10)) mod &0777):cgen
1430 locate 11,24:print [B] string$(A,"-")+string$(20-A," ");:cgen 1:return
1440 ' ---------------- ユ ニ ッ ト ば ら ま き ----------------------------
1450  for I=0 to 2:A=int(rnd(1)*(BEP-I))+1:for J=0 to 11:for K=0 to 15
1460   A=A+(FD(K,J)=2):if A>0 then 1490
1470    for L=0 to 5:SY(L)=SY(L)-(SX(L)=K*2+1)*(SY(L)=J*2+1):next
1480   FD(K,J)=5-(I=2):locate K*2+1,J*2+1:print mid$("DDE",I+1,1):K=15:J=11
1490  next K,J,I:MP=1:return
1500 ' ================ 各 種 デ ー タ ====================================
1510 data "  ","  ", "@A","BC", "]r","^s", "_t","`u", "fQ","gR", "Mb","Nc"
1520 data "  ","0d", "ST","gc", "ih","NR", "kj","ml", "on","qp", "PQ","NR"
1530 data "fe","gc", "UV","WX", "YZ","[¥"
1540 data 7cfefefefefefe7c,0024243c24240000,60a4a4bca4a48000,6098a4a4a4a49800
1550 data 7cfefefefefefe7c,0018242424241800,3010303018180c03,00a0c00000000000
1560 data 00a0f03010000000,00000000000000ff,00000000000000ff,00000000000000ff
1570 data 0001003e7c7c0003,00000f0103837f0f,0001000000000000,80c00000000f3cf0
1580 data 0000f0fffffffcf0,8000000000000000,000c1000e20c0000,000c10f8e20c0000
1590 data 000c1000020c0000,000c0200f00c0000,000c02f8f00c0000,000c0200100c0000
1600 data 0000000000000000,70cc84c07c3e542b,0000000000000000,0001000203030103
1610 data 000001050c080804,000001070f0b0904,030606060c0c040c,0000000000000000
1620 data 0000000000000000,0000000160321f00,000000000070d0000,0000000070f0700
1630 data 0001000203030103,000001050c080c00,000001070f0b0d00,0080040c0c080c0
1640 data 000080b028080800,000080f0e8c88800,e070306040600000,0000000000000000
1650 data 0000000000000000,0001010303030103,0000000c14101000,0000000f17131100
1660 data 008080c0c0c080c0,0000002030103000,000000e0f0d0b000,0701010507070303
1670 data 0002022228381000,000202272f3f1300,0000000808000080,0000006070101020
1680 data 000000e0f0901020,070e1c180c040c00,0000000000000000,0000000000000000
1690 data c0c06070380c040c,0000000000000000,0000000000000000,0701010302020300
1700 data 0002020001010807,0002020303030b07,0000000000000080,0000000080808000
1710 data 0000000080808000,0307070703010001,0000000000000000,0000000000000000
1720 data 800000008080c0c0,0000000000000000,0000000000000000,0000000000000303
1730 data 000000003070f0f,0000000000030707,0303000000000000,0f0f070300000000
1740 data 0707030000000000,000000070f1f1f1f,80677f3f3f7f7f7f,0000271f1f3f3f3f
1750 data 1f1f1f0f07000000,7f7f7f3f3f7f6780,3f3f3f1f1f270000, 20,a0,cc,e1
1760 data 3f7ef0f0c14373fb,c070fcfce0c0981c,f8f0e3cff9f04000,3e3efefcf0c00000
1770 data 3e71cf8fbe3c0d0c,3c8e3e63dfbf7ff3,172f1c70868fbf7c,e0e0c1030f3ffefc
1780 data 82a6a2a2b7140410bfa0a08000022003fe040484ff888888: ' Area  1
1790 data 7f597d5f48ebfbef425f5f7ffffddffd41fbff7b01f7777f,10,160f6a0fc10f0f
1800 data 0063637f7f63636300ffffff006060660c0f030f00bfbf80: ' Area  2
1810 data ff9c9c88949c9c9cff000000ff9f9fd9f7f1fef1ff000000, 8,fb450fb30f0f0f
1820 data fff0f7f797d7909db4859cffff1155455d5d51d505ed21ff: ' Area  3
1830 data 000f080880000000000000000ce8a0200000000000020600, 1,9a25410fc60f0f
1840 data ffaafdb0d0b0d0bfd5ffffffffaadf86858685ff55ffffff: ' Area  4
1850 data 007f026f6f6f6f6a7f00000000ff207b7b7b7b2aff000000,29,610f560fb60f0f
1860 data ffffffffffffdfffffffffffffffffff7fffffdffffff7ffff: ' Area  5
1870 data 00000f3f3f7f7f7f3f3f0f000000ecacee2fce2ceca0e00,88,e6240f280f0f0f
1880 data 80b7a787a7b7b6a687a7b080007672f0727636b2f0f20600: ' Area  6
1890 data 7f485878584848587858 4f7fff898d0f0d09098d0f0df9ff, 1,8a4482c40f0f0f
1900 data fff787f7f6f0f6f787f7ffffffefe1ef6f0f6fefe1efffff: ' Area  7
1910 data df89f888d98fd988f889df00fb911f119bf19b111f91fb00,58,85303ac00fca0f
1920 data ff80bfbfb282b2bfbf80ffffff017dfd25a125fd7d017f7f: ' Area  8
1930 data 0000000000040000000000000000080000090000000000000, 1,8b130fe20f0f0f
1940 data fffffff8fbfbe0ee82bababa7f7f7f07f7f7c1dd88aaaaff: ' Area  9
1950 data 000000000000100000000440000000000000000000000055, 4,7bbb0fdb80fb81
1960 data f0e3c78f9e1f1f9e8fc7e3f007637171783c7c7c3c78716307: ' Area 10
1970 data 0f1c3a766eeaea6e763a1C0ff89c2e373b2b2b3b372e9cf8,32,854266c2a6490f
1980 data f0bfe0c590a6af8fe7f2f8ff1fff0fe702caebf3cf9f3fff: ' Area 11
1990 data bfe8dfba6fd9d070586d371ff82cf61afd37161c366cfcb8,40,79296480d205da
```

評…がんばれーっ。痛そう（影）



by 寺井 聡

評…編集長の18番は月光仮面の歌（編）



by じょーり&かんくん

★この間引っ越しまして，12年前〜現在のBMをどうするか迷いましたが，結局全部持って行きました。（宮崎市・小原圭亮18才）……

【影：それはとってもエラいけど…，お醤油で汚れた君の葉書，なんだかやけに気になるんですけど。】

PC-8801/mkII/SR(N88-BASIC V1/V2モード)用



空缶をカゴに投げ入れましょう

Long Shoot!（ロング シュート）

DUD

あの娘は

あの娘の名は「みき」，職業は「じゃんけんまー」である。「じゃんけんまー」とは，いったい何ぞや？その名のとおり，じゃんけんをする人である。しかし，今回は，じゃんけんはしない。

内　容

１人用「空缶は空缶入れへ」ゲームです。あなたは「じゃんけんまー・みき」ちゃんとなって，空缶を空缶入れへ投げ入れて，社会に奉仕します（※本当は，投げるのは，あまりよくないらしい)。

遊びかた

リストを打ち込み実行します。キャラクター・データを配列変数(G%, C%)に読み込みます。このとき，打ち込んだデータがちがっていると，まちがっていると思われる行番号を表示して終わります。修正して，実行しなおしてください。

その後，画面の指示にしたがって，何かキーを押してください。ゲームがはじまります。

操作方法

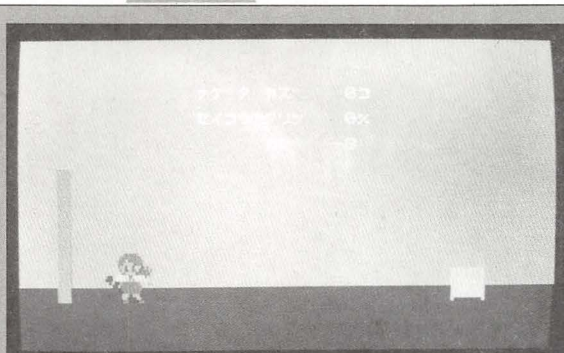
画面の右下にある白い四角い（上から見るとまるい，つまり円柱）のが，空缶入れですが，ようするに，そこに，空缶を投げ込めばいいわけです。基本的に，投げる力と角度をきめて投げます。

画面の左下にいらっしゃるのが，みきちゃんです。彼女の左側で，のびたり，ちぢんだりしている棒が，「投げる力」を表しています。

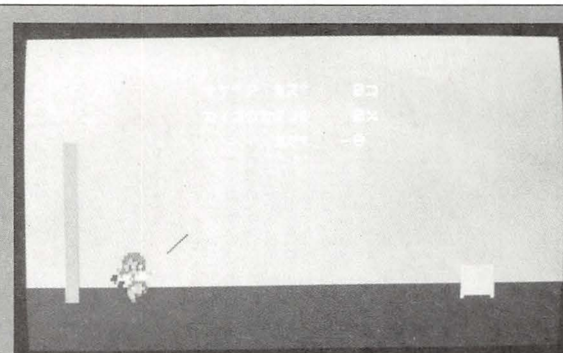
適当なところで[4]キーを押すと，投げる力を固定して，投げる体勢にはいります。すると，今度は彼女の右側に矢印が出現し，動きはじめます。これが，「投げる角度」を表しています。適当なところで，今度は[6]キーを押してください。空缶を投げます。

画面中央の上部には，いくらかの情報が表示されていますので，参考にしてください。

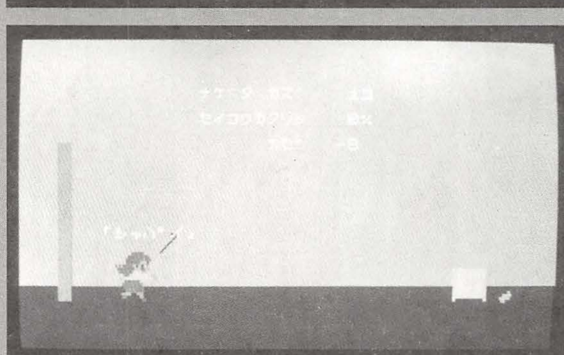
ところで，投げ入れに失敗した空缶が10個になると，みきちゃんは，仕事を中断して，散らばった空缶を集めてまわります。なお，ふたたび仕事にもどったときには，風向きが変わっていることがあ



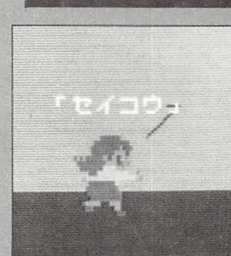
◀《写真1》空缶をカゴ(?-)に投げ入れます。まず，画面左側の棒で投げる力をきめます



◀《写真2》つぎに，みきちゃんの右側に矢印がでます。方向をきめてください

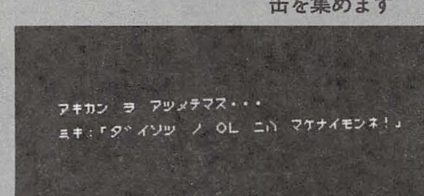


◀《写真3》それ！おっと失敗したようですね



▲《写真4》今度は成功。投げたポーズもきまってるね，みきちゃん

▼《写真5》10個の空缶を投げ終わると，散らばった空缶を集めます



★つぐ美さんから聞いたんですけど，影さんて強くてやさしくて正義感のある人なんですってねぇ。へけけ。載せてください…。(大阪府東大阪市・中野修平13才)……【影：おい，男は自分の欲のために人に媚びるもんじゃない。ただし今回に限り許す…。】

Long Shoot!のプログラム・リスト

```
1000 'List-1
1010 'Long Shoot! -Woman of Freedom 2-
1020 'TfLS-n.L, Test for Long Shoot
1030 '
1040 KEY 7,"gosub 2850"+CHR$(13)
1050 '
1060 'ｼｮｷｾｯﾃｲ
1070 GOSUB 2850:CLEAR:SCREEN 0,1:WIDTH 40,25:CONSOLE ,,0,1:COLOR 7
1080 R=RND(-VAL(RIGHT$(TIME$,2)))
1090 DIM G%(1163),C%(195),C(3),M$(6),MX(6),MY(6),MV$(5)
1100 TN=0:SC=0:G=-.4:AR=.006:PS=3.1416
1110 DR=45*PS/180:RL=20*PS/180:RH=65*PS/180
1120 FOR I=0 TO 5:READ MV$(I):NEXT
1130 FOR I=0 TO 6:READ MX(I),MY(I),M$(I):NEXT
1140 FOR M=0 TO 2:GOSUB 2070:NEXT
1150 '
1160 'ｷｬﾗｸﾀｰ ﾃﾞｰﾀ ﾖﾐｺﾐ
1170 COLOR=(1,2),(2,6),(3,6),(4,1),(5,1),(6,7),(7,7)
1180 FOR I=0 TO 2:LN=2190+I*180:X=I*64:GOSUB 1740:GOSUB 2030:NEXT I:CLS 2
1190 FOR I=0 TO 5:LN=2730+I*10:X=I*16:GOSUB 1830:GOSUB 2040:NEXT I:CLS 2
1200 M=3:GOSUB 2070:WHILE INKEY$<>"":WEND:WHILE INKEY$="":WEND
1210 CLS:SCREEN ,3:COLOR=(0,5):GOSUB 1930
1220 '
1230 'ﾒｲﾝ ﾙｰﾌﾟ
1240 LOCATE 22,4:PRINT USING "###ｺ";TN
1250 IF TN=0 THEN SR=0 ELSE SR=SC/TN*100
1260 LOCATE 22,6:PRINT USING "###%";SR
1270 IF TN=0 OR F=1 THEN 1340 ELSE IF FC<10 THEN 1320
1280 WAIT 0,112,255:SCREEN ,3:CLS 3
1290 LOCATE 3,10:PRINT "ｱｷｶﾝ ｦ ｱﾂﾒﾃﾈ･･･":PRINT:LOCATE 3
1300 PRINT "ﾐｷ:｢";MV$(INT(RND*6));"｣":FOR T=0 TO 300:NEXT
1310 WAIT 0,112,255:CLS:GOSUB 1930:F=1:GOTO 1240
1320 WAIT 0,112,255:LINE(48,30)-(63,146),0,BF:LINE(164,121)-(195,136),0,BF
1330 LOCATE 6,15:PRINT SPC(7):GOSUB 2050
1340 GP=0:GOSUB 2050:CPX=111:CPY=154:CP=0:GOSUB 2060
1350 W=RND*20/2:IF WD=1 THEN W=-W
1360 LOCATE 22,8:PRINT USING "+##";W*2
1370 '
1380 'ﾎﾞｳ ｦ ﾉﾊﾞｼﾀﾘ, ﾁﾁﾞﾒﾀﾘ･･･
1390 PW=5.6:PN=-.05:PG=0:GN=-1:PF=1:C=0
1400 WHILE INP(0)<>239:ON -(PG<120 AND PG>0) GOTO 1420
1410 PN=-PN:GN=-GN:PF=PF+1 AND 1:C=C+2 AND 2
1420 PW=PW+PN:PG=PG+GN:LINE(48,150-PG-PF)-STEP(15,0),C:WEND
1430 '
1440 'ﾔｼﾞﾙｼ ｦ ｳｺﾞｶｽ
1450 GOSUB 2060:GOSUB 2050:GP=1:GOSUB 2050:CPX=108:GOSUB 2060
1460 TR=RL:DN=-PS/180:CX=164:CY=136
1470 WHILE INP(0)<>191
1480 ON -(TR<RH AND TR>RL) GOTO 1500
1490 DN=-DN
1500 LINE(CX,CY)-(195,121),0,BF:TR=TR+DN
1510 LINE(CX,CY)-STEP(COS(TR)*2*16,-SIN(TR)*16),1
1520 LINE -STEP(-COS(DR-TR)*2*4,-SIN(DR-TR)*4),1:WEND
1530 '
1540 'ｱｷｶﾝ ｶﾞ ﾄﾋﾞﾏｽ
1550 GOSUB 2060:GOSUB 2050:GP=2:GOSUB 2050
1560 VW=W/80:VX=COS(TR)*PW*2:VY=-SIN(TR)*PW
1570 CP=0:CPX=CX:CPY=CY:GOSUB 2060:F=0
1580 VX=VX+VW-(VX+VW)*AR:VY=VY-G-(VY-G)*AR:CX=CX+VX:CY=CY+VY
1590 ON -(CX<8 OR CX>632 OR CY<4) GOTO 1660
1600 ON -(CY>144 AND F=0) GOTO 1690
1610 ON -(CY>167) GOTO 1670
1620 ON -(CX<515 OR CX>545 OR CY<=144) GOTO 1650
1630 IF SGN(VX)=1 THEN CX=506 ELSE CX=554
1640 VX=-VX/4
1650 GOSUB 2060:CPX=CX:CPY=CY:CP=(CP+1) MOD 6:GOSUB 2060:GOTO 1580
1660 GOSUB 2060:V$="｢ｱﾚｯ?｣":GOTO 1680
```

ります。

それから，ゲームの進行が止まった場合（メッセージがでたときなど）には，4，5，6キーのどれかを押して，進めてください。

プログラムのしくみ

空缶の移動は，ベーマガ'92年10月号のBASICプログラミング講座を参考にしました。'94年6月号でも，似たようなことをとりあげているようです。

SIN，COS関数の使用方法は，Bug太郎さんの記事を勉強して身につけました。他にも，とにかく過去のベーマガを参考にしました。ありがとう！

お別れのまえに

一度，リストを実行したあとf･7キーを押すと，画面がもとにもどります。くわしくは，2850行を見てください。

ところで，この作品は，94年6月号で「もう一歩」になった「じゃんけんまー」の姉妹品ですが，「じゃんけんまー」がなくても遊べます（あなた，今，笑ったでしょ？）。

その号（6月号）の同じ機種（PC-88）で採用された，他のみなさんの作品を見ると，僕のものが落ちても当然のような気がします。もっと，がんばらないといけないんだけど…。

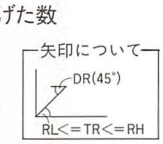
では，さようなら。

追伸

f･7キーはゲーム中は使えません。

《第1表》変数表

変数	内容
R	乱数系列設定用
G%( ), C%( )	キャラクター・パターン用
C( ), D$	キャラクター・パターン・データ読み込み用
M$( ),MX( ), MY( )	文字データ，画面出力座標
MV$( ), V$	みきちゃんのお言葉
TN	空缶を投げた数
SC	成功数
G	重力
AR	空気抵抗
PS	円周率
DR	矢印先端の角度
RL, RH	矢印角度最小，最大
I, J, K, L	ループ用
M	文字データ番号
LN	チェックサム用の行番号
X	キャラクター・パターン・データ読み込み時の画面出力X座標（各パターンの起点）
SM, S	チェックサム用
X1, Y1, X2, Y2, C	背景データ読み込み，画面出力用（ボックスの頂点，色）
WD	風向き
FC	失敗数
SR	成功確率
F	各種フラグ
T	ディレイ用
GP	みきちゃんのポーズ（パターン）番号
CPX, CPY	空缶の画面出力座標
CP	空缶のポーズ（パターン）番号
W	風力
PW	投げる力
PN	投げる力増減量
PG	バー（力を表す棒）の長さを表す
GN	バーの伸縮移動方向
PF	バーを縮めるとき現在の値－1（画面では1ライン上）を消すために使う
TR	矢印の角度
DN	矢印の角度増減量
CX, CY	空缶の座標，矢印の原点
VW	風力による実際の影響量
VX, VY	空缶の移動量



```
1670 V$="｢ｼｯﾊﾟｲ｣"
1680 FC=FC+1:GOTO 1710
1690 IF CX>514 AND CX<546 THEN V$="｢ｾｲｺｳ｣":SC=SC+1:GOSUB 2060:GOTO 1710
1700 F=1:GOTO 1650
1710 BEEP 1:LOCATE 6,15:PRINT V$:BEEP 0:TN=TN+1:F=0:GOTO 1240
1720 '
1730 'ﾐｷ ｵﾈｴｻﾏ､ ｶﾞﾒﾝ ﾆ ﾄｳｼﾞｮｳ!(ﾂﾏﾘ､ ﾊﾟﾀｰﾝ ｦ ｶｸ)
1740 FOR J=0 TO 15:SM=0
1750 FOR K=0 TO 7:READ D$:SM=SM+VAL(LEFT$(D$,2))+VAL(RIGHT$(D$,2))
1760 FOR L=0 TO 3:C(L)=VAL(MID$(D$,L+1,1))
1770 LINE(X+K*2*4+L*2,J*2)-STEP(1,1),C(L),B:NEXT L:NEXT K
1780 READ S:ON -(SM=S) GOTO 1800
1790 BEEP:CLS 3:PRINT LN;"ｷﾞｮｳ ｶﾞ ﾁｶﾞｳﾖｳﾃﾞｽ｡":COLOR=(0,0):SCREEN ,1:END
1800 LN=LN+10:NEXT J:RETURN
1810 '
1820 'ｱｷｶﾝ､ ｶﾞﾒﾝ ﾆ･･･(ﾂﾏﾘ､ ﾊﾟﾀｰﾝ ｦ ｶｸ)
1830 SM=0
1840 FOR J=0 TO 3
1850 FOR K=0 TO 1:READ D$:SM=SM+VAL(LEFT$(D$,2))+VAL(RIGHT$(D$,2))
1860 FOR L=0 TO 3:C(L)=VAL(MID$(D$,L+1,1))
1870 LINE(X+K*2*4+L*2,J*2)-STEP(1,1),C(L),B:NEXT L:NEXT K:NEXT J
1880 READ S:ON -(SM=S) GOTO 1900
1890 GOTO 1790
1900 RETURN
1910 '
1920 'ﾊｲｹｲ ｦ ｶｸ
1930 RESTORE 2810:LN=2810
1940 FOR I=0 TO 1:SM=0
1950 FOR J=0 TO 1:READ X1,Y1,X2,Y2,C:SM=SM+X1+Y1+X2+Y2+C
1960 LINE(X1,Y1)-(X2,Y2),C,BF:NEXT J:READ S:ON -(SM=S) GOTO 1980
1970 GOTO 1790
1980 LN=LN+10:NEXT I
1990 LINE(48,150)-(63,167),2,BF:FOR M=4 TO 6:GOSUB 2070:NEXT
2000 WD=INT(RND*2):FC=0:SCREEN ,1:RETURN
2010 '
2020 'ｶｸｼｭ ｻﾌﾞﾙｰﾁﾝ
2030 GET@(X,0)-STEP(63,31),G%(I*388):RETURN      :'ﾐｷ ﾁｬﾝ ｹﾞｯﾄ
2040 GET@(X,0)-STEP(15,7),C%(I*28):RETURN        :'ｱｷｶﾝ ｹﾞｯﾄ
2050 PUT@(100,136),G%(GP*388),XOR:RETURN         :'ﾐｷ ﾁｬﾝ ﾌﾟｯﾄ
2060 PUT@(CPX-8,CPY-4),C%(CP*28),XOR:RETURN      :'ｱｷｶﾝ ﾌﾟｯﾄ
2070 LOCATE MX(M),MY(M):PRINT M$(M):RETURN       :'ﾓｼﾞ ｼｭﾂﾘｮｸ ﾙｰﾁﾝ
2080 '
2090 'ﾓｼﾞﾃﾞｰﾀ(ﾐｷ ﾁｬﾝ ﾉ ﾋﾄﾘｺﾞﾄ･･･)
2100 DATA ﾏﾙ ｶﾞ ｽﾁｰﾙ ﾃﾞ､ ｻﾝｶｸ ｶﾞ ｱﾙﾐ･･･,'ﾋﾞﾝ' ﾊ ﾅｹﾞﾁｬ ﾀﾞﾒﾀﾞﾖ!
2110 DATA ｶﾐ ｶﾞ ﾅｶﾞｲ ﾄ ﾅｹﾞﾆｸｲﾅｱ･･･,ﾀﾞｲｲﾂ ﾉ OL ﾆﾊ ﾏｹﾅｲﾓﾝﾈ!
2120 DATA Jﾅﾒ ｸﾝ､ ﾄﾞｳｼﾃﾙｶﾅｱ･･･,'H' ｯﾃ 'Hentai' ﾉ ﾘｬｸ ﾅﾝﾀﾞﾖｰﾝ
2130 '
2140 'ﾓｼﾞ ｼｭﾂﾘｮｸ ｻﾞﾋｮｳ､ ﾃﾞｰﾀ
2150 DATA 14,9,Long Shoot!,16,11,by DUD,13,13,ﾃﾞｰﾀ ｻｸｾｲﾁｭｳ!,14,15,Hit Any Key
2160 DATA 13,4,ﾅｹﾞﾀ ｶｽﾞ,13,6,ｾｲｺｳｶｸﾘﾂ,18,8,ｶｾﾞ
2170 '
2180 'ﾐｷ ﾁｬﾝ ｸﾞﾗﾌｨｯｸﾃﾞｰﾀ､ 1ﾓｼﾞ 1ﾄﾞｯﾄ(ｶﾞﾒﾝ ﾆﾊ 2*2 ﾃﾞ ｼｭﾂﾘｮｸ) ｽｳｼﾞ ﾊ ﾊﾟﾚｯﾄﾊﾞﾝｺﾞｳ
2190 DATA 0000,0000,0000,4444,4444,0000,0000,0000,176
2200 DATA 0000,0000,0044,4444,4444,4400,0000,0000,264
2210 DATA 0000,0000,0444,4224,4444,4440,0000,0000,286
2220 DATA 0000,0000,0444,2222,2244,4440,0000,0000,242
2230 DATA 0000,0000,0422,2402,2402,2244,0400,0000,148
2240 DATA 0000,0000,0042,2442,2442,2444,4404,0000,290
2250 DATA 0000,0000,0004,4222,2224,4444,4440,0000,286
2260 DATA 0000,0000,6666,6664,4666,6666,4000,0000,546
2270 DATA 0000,0066,6666,6664,6466,6666,6600,0000,656
2280 DATA 0000,0220,0004,4444,4444,4000,0220,0000,264
2290 DATA 0000,0000,0044,4444,4444,4400,0000,0000,264
2300 DATA 0000,0000,0044,4444,4444,4400,0000,0000,264
2310 DATA 0000,0000,0004,4444,4444,4000,0000,0000,220
2320 DATA 0000,0000,0002,2220,0222,2000,0000,0000,88
2330 DATA 0000,0000,0002,2200,0002,2200,0000,0000,48
2340 DATA 0000,0000,0004,4400,0000,4440,0000,0000,132
2350 '
2360 'ﾐｷ ﾁｬﾝ ｸﾞﾗﾌｨｯｸﾃﾞｰﾀ 2
2370 DATA 0000,0000,0044,4444,4000,0000,0000,0000,172
2380 DATA 0000,0000,4444,4444,4440,0000,0000,0000,260
2390 DATA 0000,0004,4442,2444,4444,0000,0000,0000,246
2400 DATA 0000,0004,4422,2222,4444,0000,0000,0000,202
2410 DATA 0000,0004,2224,0224,0224,0000,0000,0000,102
2420 DATA 0000,4044,4224,4224,4244,0000,0000,0000,302
2430 DATA 0000,0444,4442,2222,6666,2220,0000,0000,352
2440 DATA 0000,0046,6666,4466,6666,6600,0000,0000,486
2450 DATA 0000,6666,6664,6466,6666,6000,0000,0000,584
2460 DATA 0002,2000,0666,4444,4444,0000,0000,0000,270
2470 DATA 0000,0000,0044,4422,2244,4000,0000,0000,216
2480 DATA 0000,0000,0444,6622,2222,4000,0000,0000,220
2490 DATA 0000,0000,0422,2222,2244,0000,0000,0000,136
2500 DATA 0000,0000,0022,2244,4000,0000,0000,0000,128
2510 DATA 0000,0000,0002,2200,0000,0000,0000,0000,24
2520 DATA 0000,0000,0004,4400,0000,0000,0000,0000,48
2530 '
2540 'ﾐｷ ﾁｬﾝ ｸﾞﾗﾌｨｯｸﾃﾞｰﾀ 3
2550 DATA 0000,0000,0000,0000,4444,4440,0000,0000,172
2560 DATA 0000,0000,0000,0044,4444,4444,4400,0000,264
2570 DATA 0000,0000,0000,0444,4444,4442,4440,0000,306
2580 DATA 0000,0000,0000,0444,4444,4222,2400,0000,224
2590 DATA 0000,0004,0404,4444,4224,2240,2000,0000,248
2600 DATA 0000,0000,4444,4444,4422,2244,2200,0000,330
2610 DATA 0000,0000,0444,4444,4666,6222,0000,0000,332
2620 DATA 0000,0000,0000,4446,6666,6666,6600,2000,440
2630 DATA 0000,0000,0226,6666,6666,6666,6666,2200,578
2640 DATA 0000,0000,0000,4444,4444,4660,0000,0000,282
2650 DATA 0000,0000,0004,4444,4444,4400,0000,0000,224
2660 DATA 0000,0000,0004,4444,4444,4440,0000,0000,264
2670 DATA 0000,0000,0000,4444,4444,4440,0000,0000,260
2680 DATA 0000,0000,0442,2222,0002,2220,0000,0000,134
2690 DATA 0000,0000,0044,4000,0000,4220,0000,0000,146
2700 DATA 0000,0000,0000,0000,0000,0444,0000,0000,48
2710 '
2720 'ｱｷｶﾝ ｸﾞﾗﾌｨｯｸﾃﾞｰﾀ､ ｼｸﾐ ﾊ ﾐｷ ﾁｬﾝ ﾃﾞｰﾀ ﾄ ﾎﾎﾞ ｵﾅｼﾞ
2730 DATA 0111,0000,1111,1100,0011,1111,0000,1110,99
2740 DATA 0000,0000,1111,1110,0111,1111,0000,0000,77
2750 DATA 0000,0110,0011,1111,1111,1110,0111,0000,99
2760 DATA 0001,1100,0011,1100,0011,1100,0011,1000,77
2770 DATA 0000,0000,0111,1100,0011,1110,0000,0000,55
2780 DATA 0000,1100,0001,1110,0011,1100,0001,1000,66
2790 '
2800 'ﾊｲｹｲ ﾃﾞｰﾀ(X1､Y1､X2､Y2､C)
2810 DATA 0,158,639,199,1,510,146,549,165,6,2373
2820 DATA 510,166,513,167,6,546,166,549,167,6,2796
2830 '
2840 'ｶﾞﾒﾝ ｦ ﾓﾄ ﾆ ﾓﾄﾞｽ､ f.7ｷｰ ｦ ｵｼﾃ ﾂｶｳ
2850 WIDTH 80:CLS 2:FOR I=0 TO 7:COLOR=(I,I):NEXT:SCREEN ,1:RETURN
```

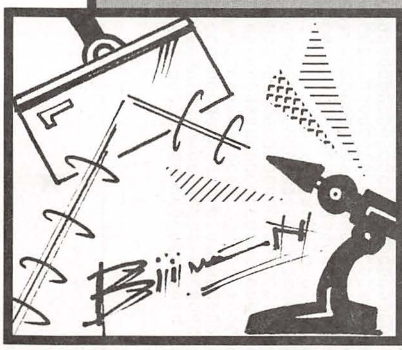
評…全員せーぞろいの図（編）



by POPII&水鏡あきら

★1993年7月号のプレゼントは，47人分もあったのに先月号ではたったの14人しか…。なぜだ！それを考えると夜も眠れん。（広島市・バカボン田中18才）……【影：答えは簡単だよ。ベーマガのブルバ……バルブ……おやバブル……あ〜〜。】

PC-8801mkIISR以降(N88-BASIC V2モード)用



反射板を使ったパズルゲーム。よーく考えよう

連鎖光線（れんさこうせん）

幻小僧

ストーリー

「博士，大変です！研究所のレーザーが暴走をはじめました！すぐに破壊します」

「バカモノ！レーザーがいくらすると思っておるのだ！発電機を壊せば止まるはずだ！」

「わ，わかりました」

遊びかた

画面中央のロボットは[2][4][6][8]キーで操作できます。画面右のカウントが0になると発射装置から赤い光線がでますので，よく見てください。

それでわかると思いますが，ひし形の物体は外見が同じですが，光線を右や左に曲げたり素通りさせたりする性質があります。また，水色のナナメの線は反射板で，これはロボットで押して動かすことができます。そして，これに光線を当てると光線を直角に曲げることができます。ひし形の物体は動かすことができません。外周のひし形に光線が当たると光線の発射が終わり，カウントが元にもどります。

このようにして光線を発電機（丸い物体）に誘導するとクリアです。なお光線がでている間はロボットを動かせません。そして光線がロボットや発射装置に当たるとミスになります。

面をクリアするごとにロボットが1機増えます。全7面です。

ヒント

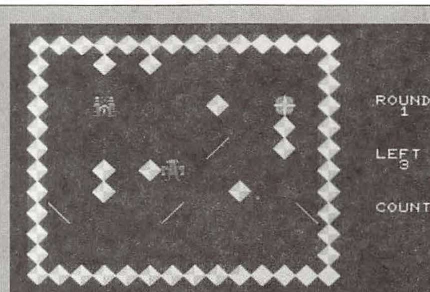
ほとんどの面で2とおり以上の解法があります。たまにロボットが斜めに動く

《第1表》変数表

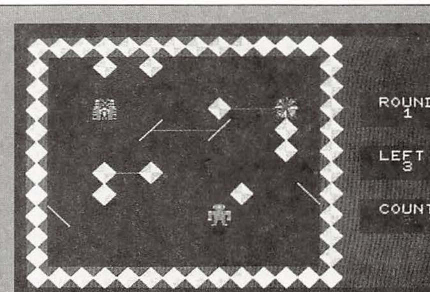
変数	内容
M(12, 10)	ラウンド・データ
X, Y	ロボット座標
IX, IY	移動量
LX, LY, LX2, LY2	レーザー光線座標（LINE）
RX, RY	レーザー光線の向き
BX, BY	発射装置座標
RO	ラウンド数
YC	ロボットの数



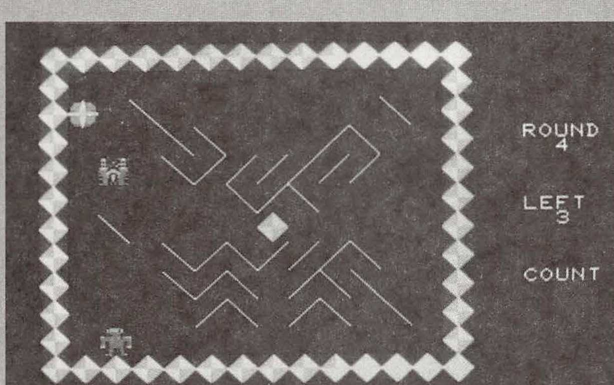
▲《写真1》タイトル画面。スペース・キーでスタート！



▲《写真2》発射装置からでる光線を発電機に当てるのだ



▲《写真3》反射板をうまく移動させて…ホラ！このとおり



▲《写真4》う～ん，複雑な面だこと。よーく考えてね



▲《写真5》光線がロボットや発射装置に当たるとミス！

★プレゼントを希望するとOFに載らないといううわさは本当らしい。(石川県羽咋郡・白碁号16才)……【影：そんなことはないぞ！プレゼントを三つ希望しても載るときは載るんだ！つぐ美：確かにそうだけど…。プレゼントの応募違反ですね。】

```
440 CIRCLE(LX,LY),I*4,2:NEXT:FOR I=0 TO 500:NEXT
450 YC=YC-1:IF YC=0 THEN 530 ELSE 630
460 REM ■■■■ CLEAR ■■■■
470 CMD PLAY"@19t200o6aa@16gb":FOR I=1 TO 35
480 SX=LX+(INT(RND*30)+INT(RND*(-30)))
490 SY=LY+(INT(RND*30)+INT(RND*(-30)))
500 LINE(LX,LY)-(SX,SY),2:NEXT:FOR I=1 TO 500:NEXT
510 YC=YC+1:RO=RO+1:IF RO=8 THEN 550 ELSE 630
520 REM ■■■■ BAD END & HAPPY END ■■■■
530 CMD PLAY"@45t190o5cdabbcdc","acb"
540 COLOR 7:LOCATE 7,10:PRINT "  - GAME OVER -  ":GOTO 570
550 CMD PLAY"@50t155o5cdfegafeccdc."
560 COLOR 4:LOCATE 7,10:PRINT "ALL CLEAR !!!!!!"
570 LOCATE 8,15:PRINT "HIT [RET] KEY!":IF INP(1)=127 THEN 590 ELSE 570
580 REM ■■■■ TITLE ■■■■
590 CLS 3:RESTORE 1060:FOR I=258 TO 408 STEP 50:READ A:PUT@(I,50),KANJI(A)
600 NEXT:COLOR 5:LOCATE 14,15:PRINT "PUSH SPACE KEY":RO=1
610      COLOR 1:LOCATE 14,21:PRINT "By PHANTOM KID":YC=3
620 IF INP(9)<>191 THEN 620
630 REM ■■■■ SCREEN ■■■■
640 CLS 3:LINE(0,0)-(639,191),2,BF:LINE(32,16)-(415,175),0,BF:RESTORE 1070
650 FOR I=0 TO 2:LINE(472,I*40+44)-(601,I*40+69),0,BF:READ A$:S(0)=RO:S(1)=YC
660 COLOR 7:LOCATE 31,I*5+6:PRINT A$:LOCATE 32,I*5+7:PRINT S(I):NEXT:GOTO 60
670 REM ■■■■ DATA ■■■■
680 DATA 0020,0010,7F00,00FC,0000,0000,0000,0000,E001,000F,9F01,00F3,9F01,00F3
690 DATA E001,000F,9F01,00F3,9F01,00F3,7F00,00FC,0000,0000,0000,0000,1F00,00F0
700 DATA 0000,0000,0000,0000,FFFF,FFE3,0000,0000,00F8,3F1C,FFFF,FFE3,0000,0000
710 DATA 0080,011C,FFFF,FFFF,1C00,0000,0080,0100,FFF8,1FFF,1C00,0000,0000,0000
720 DATA FFF8,1FFF,0000,0000,0000,0000,FFF8,1FFF,0088,1100,0088,1100,7FF8,1FFE
730 DATA 00F8,1F00,00F8,1F00,F800,001F,0000,0000,0000,0000,F800,001F,0000,0000
740 DATA 0000,0000,F000,000F,0000,0000,0000,0000,F007,E00F,0000,0000,0006,6000
750 '
760 DATA 0020,0010,0000,0000,2000,0008,2000,0008,000F,F000,540F,F016,540F,F016
770 DATA 0000,0000,8A1F,F821,8A1F,F821,0009,9000,0109,90C0,0109,90C0,0000,0000
780 DATA A91F,F84F,A91F,F84F,0009,9000,5609,9038,5609,9038,E07F,FE07,E07F,FE07
790 DATA 000F,F000,C77F,FEE3,C07F,FE03,0700,00E0,FF1F,F8FF,0000,0000,1FE0,07F8
800 DATA F81F,F81F,0700,00E0,7880,011E,E31F,F8C7,1C00,0038,63E0,07C6,F307,E0CF
810 DATA 0400,0020,3380,01CC,E307,E0C7,0000,0000,03F8,1FC0,E107,E087,0000,0000
820 DATA 0180,0180,E407,E027,0300,00C0,0480,0120,E407,E027,0300,00C0,04F8,1F20
830 '
840 DATA 0020,0010,0100,0080,0160,0680,0100,0080,FF01,80FF,037E,7EC0,0300,00C0
850 DATA 0700,00E0,FB3F,FCDF,FB03,C0DF,0F20,04F0,F71F,F8EF,F70F,F0EF,FF20,04FF
860 DATA FF1F,F8FF,071F,F8E0,FF20,04FF,FF1F,F8FF,071F,F8E0,FF3F,FCFF,F000,000F
870 DATA 0F00,00F0,FFFF,FFFF,F0FF,FF0F,FFFF,FFFF,FFFF,FFFF,F0FF,FF0F,FFFF,FFFF
880 DATA FF3F,FCFF,F000,000F,0F00,00F0,FF20,04FF,FF1F,F8FF,071F,F8E0,FF20,04FF
890 DATA FF1F,F8FF,071F,F8E0,0F20,04F0,F71F,F8EF,F70F,F0EF,0700,00E0,FB3F,FCDF
900 DATA FB03,C0DF,FF01,80FF,037E,7EC0,0300,00C0,0100,0080,0160,0680,0100,0080
910  ' M A P           <           <           <           <
920  DATA 006050000000000000000000002000040030000000000000500000000080050
930  DATA 005041000000006000006000900008000009000000000000000000000000000 'R-1
940  DATA 008000000200800000000000900005405000000000000000000000000000000
950  DATA 000001000000000000000000009000000800000000000000000500008390004 'R-2
960  DATA 028989898000400000000000550000000400440000000050055000005404000
970  DATA 400001005030500008904004400000005005500000000000409898898900 'R-3
980  DATA 000000000000309000000009000099000890002098888880000000009890000
990  DATA 000001400000000098988890000098908990000908908909000000000000000 'R-4
1000 DATA 600003500020406645400000505000009000404000000000050600000000080
1010 DATA 606551004404605440980000400005890000900000000000409560098989980 'R-5
1020 DATA 009000000809200400040005000000500040000950005000400900500000600
1030 DATA 009601050005000005000400000500060006500000000043000000000000608 'R-6
1040 DATA 080808090900909090908080080809090908809080808090082908090800
1050 DATA 909081909080080908080908809080808090090909090900008080008003 'R-7
1060 DATA &H4F22,&H3A3F,&H3877,&H407E
1070 DATA ROUND,LEFT,COUNT
```

ことがありますが，そんな技を使わなくても全面クリアできます。

とにかく光線をひし形に当てて，どのような性質なのか見てください。どうすればいいかわかるはずです。

その他

プログラム歴，3作目です。悩みながら作りました。面は簡単に変えられますので好きに変えてください。

CHECKER FLAG

Dr.D：板を利用して，光線の方向を変えていくというわけだな。ふーむ。

編：アイデア的には，よくあるなと言いたいんですね。

Dr.D：まあ，彼なりに苦労したようなので，よしとしようか。マップデータをよく見ると，0が空白，6がひし形ブロック…などというのがわかる。読者諸君も，いろいろ面データをいじってみてくれたまえ。

編：ひし形ブロックの性質が，見ただけじゃわからないのは不親切だよー。

連鎖光線のプログラム・リスト

```
10 CONSOLE 0,25,0,1:WIDTH 40,25:DEFINT A-Z:NEW CMD:CLS 3
20 DIM M(14,12),C%(97,3)
30 FOR Z=1 TO 3:FOR I=0 TO 97:READ D$:C%(I,Z)=VAL("&H"+D$):NEXT I,Z
40 GOTO 590
50 REM ■■■■ MAP SET ■■■■
60 X=6:Y=6:RESTORE 920:FOR I=1 TO RO:READ A$(1),A$(2):NEXT
70 FOR I=1 TO 2:H=1:FOR Q=1 TO 5:J=Q+(I=2)*(-5):FOR PX=1 TO 12
80 C=VAL(MID$(A$(I),H,1)):H=H+1:M(PX,Q+(I=2)*(-5))=C
90 ON C GOSUB 130,130,130,140,140,140,140,170,160:NEXT PX,Q,I
100 FOR  J=0 TO 11 STEP 11:FOR PX=0 TO 13:GOSUB 140:M(PX,J)=7:NEXT PX,J
110 FOR PX=0 TO 13 STEP 13:FOR  J=0 TO 11:GOSUB 140:M(PX,J)=7:NEXT J,PX
120 T=200:CO=0:GOTO 190
130 PUT@(PX*32,J*16),C%(0,C):IF C=2 THEN BX=PX:BY=J:RETURN ELSE RETURN
140 COLOR 4:LOCATE PX*2,J*2  :PRINT "◢"+CHR$(31)+"◤"
150 COLOR 6:LOCATE PX*2,J*2+1:PRINT "◥"+CHR$(30)+"◣":RETURN
160 COLOR 5:LOCATE PX*2,J*2  :PRINT "\"+CHR$(31)+"\":RETURN
170 COLOR 5:LOCATE PX*2,J*2+1:PRINT "/"+CHR$(30)+"/":RETURN
180 REM ■■■■ MOVE ■■■■
190 T=T-1:COLOR 2:LOCATE 32,17:PRINT T:IF T=0 THEN LC=2:GOTO 320
200 S0=INP(0):S1=INP(1):IF S0=254 THEN LX=X*32+16:LY=Y*16+8:GOTO 430
210 IX=(S0=239)-(S0=191):IF IX THEN 230
220 IY=(S1=254)-(S0=251):IF IY THEN 230 ELSE 190
230 V=IX+X:W=IY+Y:IF M(V,W)=0 THEN GOSUB 290:GOSUB 130:GOTO 280
240 IF M(V,W)<8 THEN 190
250 IF M(V+IX,W+IY) THEN 190 ELSE GOSUB 290:GOSUB 130
260 LOCATE V*2,W*2:PRINT "  "+CHR$(31)+CHR$(29)+CHR$(29)+"  "
270 PX=V+IX:J=W+IY:ON M(V,W) GOSUB ,,,,,,,170,160:M(V+IX,W+IY)=M(V,W)
280 PX=V:J=W:C=1:GOSUB 130:M(V,W)=1:GOTO 190
290 PX=X:J=Y:C=1:M(X,Y)=0:X=V:Y=W:RETURN
300 REM ■■■■ FIRE !! ■■■■
310 IF E=1 THEN T=200:E=0:GOTO 190 ELSE E=1
320 LX=BX*32+16:LY=BY*16+16:RX=0:RY=1
330 LINE(LX,LY)-(LX,LY+8),LC:MX=BX:MY=BY+1:LY=LY+8:IF M(MX,MY) THEN 360
340 WHILE M(MX,MY)=0:MX=MX+RX:MY=MY+RY:WEND:CO=CO+1
350 LX2=MX*32+16:LY2=MY*16+8:LINE(LX,LY)-(LX2,LY2),LC:LX=LX2:LY=LY2
360 CMD PLAY "@19t200o3g":ON M(MX,MY) GOTO 420,420,460,390,400,410,380,390,400
370 REM ■■■■ change course ■■■■
380 FOR I=40-CO TO 40:NEXT:CO=41:GOTO 410
390 IF RX=0 THEN RX=-(RY):RY=0:GOTO 410 ELSE RY=-(RX):RX=0:GOTO 410
400 IF RX=0 THEN RX=  RY :RY=0          ELSE RY=  RX :RX=0
410 IF CO>40 THEN LC=0:CO=0:GOTO 310 ELSE MX=MX+RX:MY=MY+RY:GOTO 340
420 REM ■■■■ MISS ! ■■■■
430 CMD PLAY "t255o7cccc":LOCATE 9,18:PRINT "MISS !":FOR I=2 TO 18
```


★今，50753歩（FF VI）。（京都市・夜光タイアー19才）……【影：最後の竜の1ぴきはどこにいるんだ！熊にソックリな修理屋って何のことだ！ダンカンはどうやったら普通に話してくれるんだ！歩き回って5万歩どころじゃないんだよ，くーっ〰〰。】

PC-9801シリーズ互換機(N88-日本語BASIC(86))用

※DOS-BASICにも対応

タイミングよく座布団にとびのれ！ ワンキー・ゲーム

商店



嬉しそうな犬

はじめに

テレビ局の前を通り，商店街に入る。パチンコ店の大きな時計が気になると，角の本屋のところをまがり，ハッとする。

宇宙の根本原理は「座布団」にあるのではないか，と。

正しい遊びかた

「座布団」が横から直線的に飛んでくるので，スペース・キーでジャンプして，タイミングよく上にのってください。「座布団」は主人公に当たると自動的に消滅する仕組みになっています。

なお，主人公は『その金さんとやらをだしてもらおうじゃねぇか朝臣人麻呂』の異名をもつ強者で，どんなに「座布団」のバランスが悪くても決して倒されません。

プログラムについて

オールBASICです。単純な構造なので，簡単に改造できると思います。260行にWAITを置いているので，好みの速さに調節してください。

《第1表》変数表

変数	内容
C% Z% YA%	キャラクター用
XX	主人公X座標増加量
YY	主人公Y座標増加量
Y	主人公Y座標
ZX	座布団X座標
ZY	座布団Y座標
KX	山田さんX座標
ZAV	座布団獲得数

その他

「座布団」は計10枚飛んできます。全部のれれば御祝儀がもらえますが，1枚ないしは2枚しかのれなかった場合，某『山田』さんが出てきて……。

リプレイはシフトキーです。

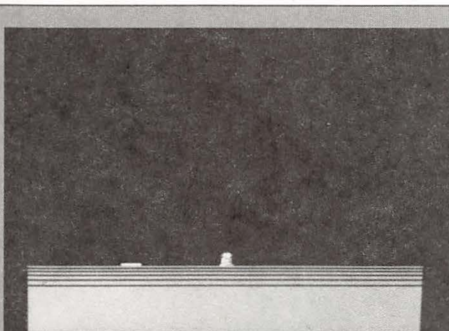
・参考にしたもの

笑点（大喜利）

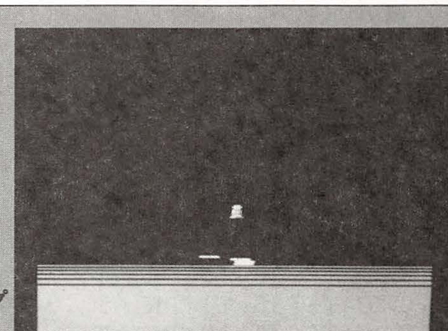
CHECKER FLAG

Dr.D：これは楽しい。アイデアがいいぞ。ただ，キャラが小さいのが残念だったな。

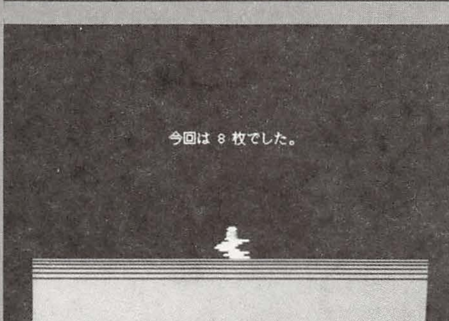
編：ジャンプの高さも変化できると，なおいいですね。



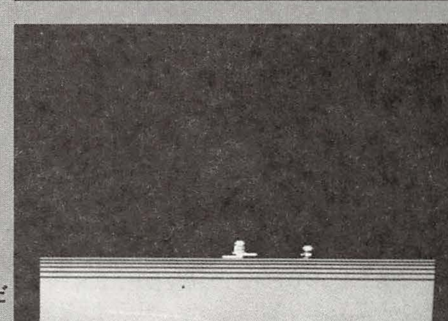
◀《写真1》座布団が左から飛んでくる！



▶《写真2》ひょいとジャンプして，その上にのろう。



◀《写真3》お見事！このバランスのよさを見て見て



▶《写真4》座布団が1，2枚だと山田さんが現れて…

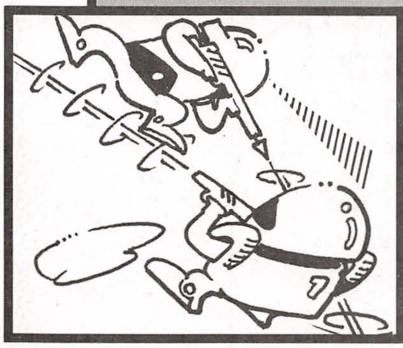
★第432回ベーマガ対抗歌合戦一っ。1番・影さん！は歌わないでください。それでは2番・つぐ美さん！どうぞ！（熊本市・亜由佳23才）……【影：えーい，こうなったらむりやり歌ってやる！ 鐘：カーン。影：まだ歌ってないぞ！】

```
10 '──────────── ｼｮｷｾｯﾃｲ ────────────
20 SCREEN 3,0:CONSOLE 0,25,0,1:CLS 3:DEFINT A-Z:WIDTH 80,25:COLOR 7,0,0,0,2
30 DIM C%(65),Z%(19),YA%(130):RANDOMIZE (VAL(RIGHT$(TIME$,2)))
40 FOR R=0 TO 2:FOR S=0 TO 7:READ A$:FOR T=0 TO 7
50 C=VAL("&H"+MID$(A$,T+1,1))
60 LINE (T*2+R*16,S*2)-(T*2+1+R*16,S*2+1),C,B:NEXT T,S,R
70 LINE (49,0)-(70,0),3:LINE (48,1)-(71,1),3:LINE (49,2)-(70,2),11
80 GET (0,0)-(15,15),C%:GET (16,0)-(31,15),YA%
90 GET (32,0)-(47,15),YA%(65):GET (48,0)-(71,2),Z%
100 '──────────── ｶﾞﾒﾝ ｾｯﾄ ────────────
110 ZAV=1:Z=0:L=0:KX=500:M=0:CLS 3:LINE (100,316)-(540,400),14,BF
120 FOR I=3 TO 7:M=M+I:LINE (100,315+M)-(540,316+M),0,B:NEXT I
130 '──────────── ｻﾞﾌﾞﾄﾝ ｾｯﾃｲ ────────────
140 XX=-6:Y=300:YY=0:Q=0:ZX=100:J=0:ZY=0
150 R=INT(RND*10+1):IF R<=2 THEN 150
160 '──────────── key ﾆｭｳﾘｮｸ ────────────
170 IF Q=1 THEN:GOTO 190
180 IF INP(&HE9)=191 THEN Q=1:GOTO 220:ELSE 220
190 XX=XX+1:YY=-XX^2+50
200 IF XX=6 THEN Q=0:YY=0:XX=-6
210 GOTO 220
220 '──────────── ﾋｮｳｼﾞ ────────────
230 PUT (312,Y-3*Z),C%,XOR
240 Y=300-YY:ZX=ZX+R
250 LINE (ZX-R,313-3*Z)-(ZX-1,315-3*Z),0,BF
260 PUT (312,Y-3*Z),C%,PSET:PUT (ZX,313-3*Z),Z%,PSET:FOR I=0 TO 500:NEXT
270 '──────────── ﾊﾝﾃｲ ────────────
280 IF ZX>=500 THEN SH=1:GOTO 310
290 IF ZX>=299 AND ZX<=317 AND Y=275 THEN SH=2:GOTO 310
300 IF ZX>=288 AND ZX<=306 AND Y=300 THEN SH=1
310 IF SH=1 THEN SH=0:PUT (ZX,313-3*Z),Z%,XOR:PUT (312,Y-3*Z),C%,XOR:GOTO 340
320 IF SH=2 THEN SH=0:PUT (ZX,313-3*Z),Z%,PSET:Z=Z+1:ELSE 160
330 PUT (312,Y-3*(Z-1)),C%,XOR
340 ZAV=ZAV+1
350 IF ZAV=11 THEN GOTO 360 ELSE 140
360 '──────────── ｵﾜﾘ ────────────
370 PUT (312,300-3*Z),C%,PSET
380 IF Z=1 OR Z=2 THEN 390 ELSE IF Z=10 THEN 470 ELSE 530
390 FOR K=0 TO 30:KX=KX-(1-2*L)*5
400 LINE (KX-5,300)-(KX+20,315),0,BF
410 PUT (KX,300),YA%(65*L),PSET
420 FOR I=0 TO 700:NEXT I,K
430 IF L=1 THEN 460
440 LINE (288,294)-(341,315),0,BF
450 PUT (312,300),C%,PSET:L=1:FOR I=0 TO 5000:NEXT:GOTO 390
460 LINE (KX-5,300)-(KX+20,315),0,BF:Z=0:GOTO 530
470 LOCATE 36,9:PRINT "┌────┐"
480 LOCATE 36,10:PRINT "│御祝儀│"
490 LOCATE 36,11:PRINT "└────┘"
500 LOCATE 25,12:PRINT Z;"枚達成おめでとうございます。"
510 FOR I=0 TO 100:R=INT(RND*639+1):C=INT(RND*15+1):LINE (320,250)-(R,0),C
520 NEXT:GOTO 540
530 LOCATE 31,10:PRINT "今回は";Z;"枚でした。"
540 IF INP(&HE8)=191 THEN 110:ELSE 540
550 '──────────── DATA ────────────
560 DATA 00FFFF00,0FFFFFF0,00FFFF00,04488CC0
570 DATA 04444CC0,042222C0,04F44FC0,444CCCCC
580 DATA 00FFFF00,0FFFFFF0,00FFFF00,0002A000
590 DATA 00222A00,F2277700,00022000,0022A000
600 DATA 00FFFF00,0FFFFFF0,00FFFF00,000A2033
610 DATA 00A22233,0077722F,00022000,000A2200
620 ' [ SHOTEN ] ────────────
```


★いったい影さんは，どんなずるい手を使って電波新聞社に入社したのだろう……。（埼玉県浦和市・Dr.T13才）……【編：今でこそ，こんなバカやってますが，学生時代はしっかり勉強して，成績優秀で入社したらしいですよ。自分で言ってましたけど。】

PC-9801シリーズ互換機(N88-日本語BASIC(86))用

※DOS-BASICにも対応



タイトルどおりの2人対戦バトルゲームだ!

BATTLE ARMOR（バトル アーマー）

ADII

内容

2人対戦型のアクション・ゲームです。

遊びかた

1Playerは[T][B][F][H]キーで,2Playerは[8][2][4][6]キーで8方向に動かします。

攻撃は1Playerが[X]と[Z],2Playerが[→]と[←]で行ないます。前者は通常弾。後者はホーミング・ボムです。また攻撃ボタンを両方同時に押すことによってシールドを張ることができます。

画面下のメーターは上からエネルギー,パワーそしてシールド・パワーです。

エネルギーはHPを表し,先にこれがなくなったほうが負けとなります。パワーは飛ぶ(地上から離れる)と減っていき,なくなると移動と攻撃ができなくなります(シールドは張れる)。ですが地上に降りると自動的に回復します。

シールド・パワーはその名のとおりシールド用のパワーです。シールドを張ると減っていき,なくなるとシールドを使用することができなくなります。またこれは回復させることはできません。

プログラムについて

オールBASICですので普通に打ち込んでRunしてください。スピードが気になる人は160行のWAの値を変えてください。増やすと遅くなります。

このプログラム,内容の割に長いです。本当はもっと短くする予定だったのですが……。テクニックとしてはBug太郎さん秘伝の!?アークタンジェントを使っていることぐらいでしょうか。あと画面右下と左下で自機同士が重なるバグがありますが,僕ではどうすることもできません。

最後に

一応このゲームの目的はスピード感あふれるバトルということだったんですが,一応その点は達成されていると思います。どうでしょうか?(V30の人でもウエイトを変えれば大丈夫のはずです)。

あと言い忘れていましたが,与えるダメージはパワーの量に比例します。

それでは最後に,さらばDO+。つぎは486SEでがんばるよ。え?486SEってBASICのソフトついてこないの? どうしよう……。

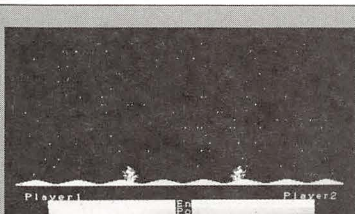
参考にしたもの

●過去のベーマガ

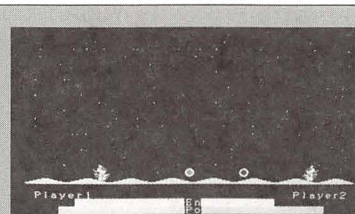
●エクスランザー(セガ)

《第1表》変数表

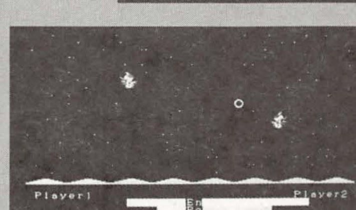
変数	内容
X( ),Y( )	キャラクターのX,Yキー入力
XA( ),YA( )	X,Yキー入力
XS( ),YS( )	X,Yのスピード
TX( ),TY( )	弾のX,Y座標
NX!( ),NY!( )	弾の移動量
EN( )	エレルギー
PO( )	パワー
PC( )	パワー用カウント
SP( )	シールド・パワー
SH( )	シールドチェック
TA( )	弾のチェック
IT( )	キャラクターの向き
CH%	キャラクターのグラフィック
M%	文字のグラフィック
MX	文字用X座標
DA	ダメージ
WA	ウェイト



◀《写真1》さあ,バトルの開始。両者見合ってー



◀《写真2》攻撃は通常の弾とホーミング・ボムがあるよ



◀《写真3》空中戦もなかなかの迫力!スピード感もグッド!



◀《写真4》エネルギーがなくなると負けー

★今年は阪神が優勝しますよね? まぁ,あたりまえか?。しくしく。(兵庫県神戸市・村田悦章19才)……【影:はっはっは。君にも編くんにも悪いが今年の巨人は本物だ。編:えっ? 影さん巨人ファンだったの? 影:私は毎年首位チームのファンなんだ。】

BATTLE ARMORのプログラム・リスト

```
10 '    ▰▰▰ BATTLE ARMOR    ▰▰▰
20 '    ▰▰▰   1994,93  Presented by ADII ▰▰▰
30 '       ▰▰▰ 初期設定 ▰▰▰
100 CLS 3:WIDTH 80,25:CONSOLE 0,19,0,1:COLOR 7,,,,2:SCREEN 3,2:DEFINT A-Z
110 DIM CH%(400,3),M%(400,31),MX(15)
120 GOSUB *CHRMAKE
130 '      ▰▰▰ 変数初期化 ▰▰▰
140 X(0)=200:Y(0)=280:EN(0)=30:PO(0)=30:SP(0)=30:PC(0)=3:SH(0)=0:TA(0)=0
150 X(1)=410:Y(1)=280:EN(1)=30:PO(1)=30:SP(1)=30:PC(1)=3:SH(1)=0:TA(1)=0
160 A=0 : WA=100
170 '      ▰▰▰ 画面描写 ▰▰▰
180 FOR P=0 TO 1 : GOSUB *CHRP : NEXT
190 LOCATE 2,21:PRINT "Player1";:LOCATE 64,21:PRINT "Player2";
200 LOCATE 38,22 : PRINT "En"; : LOCATE 38,23 : PRINT "Po";
210 LOCATE 38,24 : PRINT "Sp";
220 COLOR 4 : FOR I=0 TO 7 : LOCATE I*10,19 : PRINT "▁▁▂▃▃▂▁▁"; : NEXT
230 FOR I=0 TO 2 : FOR J=0 TO 29:COLOR 6-I*5-(I=2)*6
240 LOCATE 37-J,22+I : PRINT "■" : LOCATE 42+J,22+I:PRINT "■"; : NEXT J,I
250 FOR I=0 TO 120 : C=RND(1)*7 : X=RND(1)*79 : Y=RND(1)*18
260 COLOR C : LOCATE X,Y : PRINT "･"; : NEXT
270 '      ▰▰▰ BATTLE開始 ▰▰▰
280 FOR I=0 TO 15 : MX(I)=265 : II=I : GOSUB 350 : NEXT
290 FOR W=0 TO WA*40 : NEXT
300 FOR J=0 TO 19 : FOR I=0 TO 15 : MX(I)=MX(I)+(15-I)*(J<10)-(15-I)*(J>9)
310 IF J>9 THEN II=I+16 ELSE II=I
320 GOSUB 350 : NEXT I,J
330 FOR I=0 TO 10 : BEEP 1 : FOR J=0 TO 300 : NEXT : BEEP 0 : NEXT
340 FOR W=0 TO WA*30 : NEXT : LINE(260,120)-(380,156),0,BF : GOTO 370
350 PUT@(MX(I),130+I),M%(0,II),PSET : RETURN
360 '      ▰▰▰ メインルーチン ▰▰▰
370 *MAIN
380 FOR P=0 TO 1 : A=A+1 AND 1
390 ON P+1 GOSUB *P1K,*P2K
400 GOSUB *SHIL : GOSUB *TAMA : GOSUB *TAMA : GOSUB *POW
410 NEXT : IF (EN(0)<0)+(EN(1)<0) THEN *GOVER
420 FOR W=0 TO WA : NEXT : GOTO *MAIN
430 '      ▰▰▰ キー入力 & キャラクター移動 ▰▰▰
440 *P1K : I2=INP(&HE2) : I3=INP(&HE3) : I4=INP(&HE4) : I5=INP(&HE5)
450 IF (I5=250)*(SP(P)>0) THEN SH(P)=1 : ELSE SH(P)=0
460 IF PO(P)=0 THEN GOTO 620
470 XA(P)=(I2=191 OR I2=187)-(I3=254)
480 YA(P)=(I4=239)-(I2=251 OR I2=187)
490 IF SH(P)=1 THEN GOTO 620
500 IF (I5=254)*(TA(P)=0) THEN TA(P)=1
510 IF (I5=251)*(TA(P)=0) THEN TA(P)=3
520 GOTO 620
530 *P2K : I0=INP(&HE0) : I1=INP(&HE1) : I8=INP(&HE8) : IA=INP(&HEA)
540 IF (I8=251)*(IA=123)*(SP(P)>0) THEN SH(P)=1 : ELSE SH(P)=0
550 IF PO(P)=0 THEN GOTO 620
560 XA(P)=(I0=239 OR I0=235)-(I0=191 OR I0=187)
570 YA(P)=(I1=254)-(I0=251 OR I0=235 OR I0=187)
580 IF SH(P)=1 THEN GOTO 620
590 IF (I8=251)*(TA(P)=0) THEN TA(P)=1
600 IF (IA=123)*(TA(P)=0) THEN TA(P)=3
610 '
620 IF XA(P)=0 AND (YA(P)=0)*(Y(P)=280) THEN GOSUB *SHC : GOTO 660
630 IF Y(P)=280 THEN XS(P)=XA(P)*2 ELSE XS(P)=XS(P)+XA(P)
640 IF XS(P)<-4 THEN XS(P)=-4 ELSE IF XS(P)>4 THEN XS(P)=4
650 GOSUB *CHRC : GOSUB *SHC : GOSUB *ATARI1
660 GOSUB *CHRP : RETURN
670 '      ▰▰▰ 弾の移動 ▰▰▰
680 *TAMA
690 IF TA(P)=0 THEN RETURN ELSE IF TA(P)=2 THEN 850
700 IF TA(P)>3 THEN X=TX(P)-16 : Y=TY(P)-16 : ELSE X=X(P) : Y=Y(P)
710 KX=X(A)-X : KY=Y(A)-Y
720 IF KX<>0 THEN *KEISAN
730 NX!(P)=0 : NY!(P)=1
740 IF Y>Y(A) THEN NY!(P)=-NY!(P)
750 IF TA(P)>3 THEN 850
760 TX(P)=X+NX!(P)*24+16 : TY(P)=Y+NY!(P)*24+16
770 GOSUB *TAP : TA(P)=TA(P)+1
780 FOR I=0 TO 10 : BEEP 1 : FOR J=0 TO 30 : NEXT : BEEP 0 : NEXT
790 GOSUB *CHRC : X(P)=X(P)-NX!(P)*24 : Y(P)=Y(P)-NY!(P)*24 : GOSUB 1270
800 GOSUB *CHRP : RETURN
810 *KEISAN
820 AT!=ATN(KY/KX) : NX!(P)=COS(AT!) : NY!(P)=SIN(AT!)
830 IF X>X(A) THEN NX!(P)=-NX!(P) : NY!(P)=-NY!(P)
840 GOTO 750
850 GOSUB *TAC
860 TX(P)=TX(P)+NX!(P)*(24+(TA(P)>3)*8) : TY(P)=TY(P)+NY!(P)*(24+(TA(P)>3)*8)
870 IF TA(P)>2 THEN GOSUB *ATARI3 : ELSE GOSUB *ATARI2
880 IF TA(P)=0 THEN RETURN : ELSE GOSUB *TAP : RETURN
890 '      ▰▰▰ エネルギー ▰▰▰
900 *EN
910 FOR K=1 TO DA : BEEP 1
920 EN(A)=EN(A)-1 : IF EN(A)<0 THEN 940
930 LOCATE -(37-EN(A))*(A=0)-(42+EN(A))*(A=1),22 : PRINT " ";
940 BEEP 0 : NEXT : RETURN
950 '      ▰▰▰ パワー ▰▰▰
960 *POW
970 IF Y(P)=280 THEN GOTO 1070
980 IF (PO(P)=0)*(PC(P)=0) THEN RETURN
990 PC(P)=PC(P)-1 AND 3 : IF PC(P) THEN RETURN ELSE PO(P)=PO(P)-1
1000 LOCATE -(37-PO(P))*(P=0)-(42+PO(P))*(P=1),23 : PRINT " ";
1010 IF PO(P)=0 THEN ELSE RETURN
1020 COLOR 5 : LOCATE 20.20
```


★平成6年6月6日に18才になりました。映画「オーメン」の666のことを教えて。「銀河鉄道999」ではない。(東京都小金井市・吉田　仁　18才)……【編：聖書の中で，人間の数字でいう悪魔の数字が…。影：ひーっ，眠れなくなるからやめてぇーっ。】

```
1030 PRINT "Player"+AKCNV$(STR$(P+1))+" No Power !!";
1040 FOR I=0 TO 2:BEEP 1:FOR J=0 TO 5000:NEXT:BEEP 0:FOR J=0 TO 1000:NEXT J,I
1050 LOCATE 20,20 : PRINT SPACE$(40);
1060 RETURN
1070 IF PO(P)=30 THEN RETURN
1080 PC(P)=3 : PO(P)=PO(P)+1
1090 COLOR 1 : LOCATE -(38-PO(P))*(P=0)-(41+PO(P))*(P=1),23 : PRINT "■";
1100 RETURN
1110 '      ▰▰▰ シールド ▰▰▰
1120 *SHIL
1130 IF SH(P)=0 THEN RETURN
1140 GOSUB *SHP : SP(P)=SP(P)-1
1150 LOCATE -(37-SP(P))*(P=0)-(42+SP(P))*(P=1),24 : PRINT " ";
1160 RETURN
1170 '      ▰▰▰ 当たり判定（1：自機　2：通常弾　3：誘導弾） ▰▰▰
1180 *ATARI1
1190 XX(P)=X(P)+XS(P)*8
1200 YY(P)=Y(P)-(YA(P)*32)*(PO(P)>0)-(Y(P)<280)*8
1210 IF XX(P)>(X(A)+31) OR (XX(P)+31)<X(A) THEN 1260
1220 IF YY(P)>(Y(A)+31) OR (YY(P)+31)<Y(A) THEN 1260
1230 KP=P : FOR P=0 TO 1 : GOSUB *CHRC : GOSUB *SHC
1240 X(P)=X(P)+32+(IT(P)=0)*64 : GOSUB 1270
1250 GOSUB *CHRP : NEXT : P=KP : GOTO 1290
1260 X(P)=XX(P) : Y(P)=YY(P)
1270 IF X(P)<=0 THEN X(P)=0 ELSE IF X(P)=>607 THEN X(P)=607
1280 IF Y(P)<=0 THEN Y(P)=0 ELSE IF Y(P)=>280 THEN Y(P)=280
1290 RETURN
1300 *ATARI2
1310 IF (TX(P)-7)>(X(A)+31) OR (TX(P)+7)<X(A) THEN 1380
1320 IF (TY(P)-7)>(Y(A)+31) OR (TY(P)+7)<Y(A) THEN 1380
1330 IF SH(A)=1 THEN TA(P)=0 : GOSUB *TAC : GOTO 1390
1340 DA=PO(P)/6+1 : GOSUB *EN
1350 SWAP P,A : GOSUB *CHRC
1360 X(P)=X(P)+NX!(A)*24 : Y(P)=Y(P)+NY!(A) : GOSUB 1270 : GOSUB *CHRP
1370 SWAP P,A : TA(P)=0 : GOSUB *TAC
1380 IF (TX(P)<0)+(TX(P)>639)+(TY(P)<0)+(TY(P)>311) THEN TA(P)=0
1390 RETURN
1400 *ATARI3
1410 IF TX(P)<=0 THEN TX(P)=0 ELSE IF TX(P)=>607 THEN TX(P)=607
1420 IF TY(P)<=0 THEN TY(P)=0 ELSE IF TY(P)=>312 THEN TY(P)=312
1430 TA(P)=TA(P)+1 : IF TA(P)<14 THEN RETURN
1440 FOR I=0 TO 40 : CIRCLE(TX(P),TY(P)),I,3
1450 BEEP 1 : FOR J=0 TO 5 : NEXT : BEEP 0 : NEXT
1460 FOR PP=0 TO 1
1470 IF (TX(P)-40)>(X(PP)+31) OR (TX(P)+40)<X(PP) THEN 1510
1480 IF (TY(P)-40)>(Y(PP)+31) OR (TY(P)+40)<Y(PP) THEN 1510
1490 IF SH(PP)=1 THEN 1510
1500 DA=PO(P)/10+1 : KA=A : A=PP : GOSUB *EN : A=KA
1510 NEXT
1520 CIRCLE(TX(P),TY(P)),40,0,,,,F : TA(P)=0 : RETURN
1530 '      ▰▰▰ キャラクター表示&消去 ▰▰▰
1540 *CHRP : IF X(1)<X(0) THEN IT(0)=1 : IT(1)=0 : ELSE IT(0)=0 : IT(1)=1
1550         CC(P)=P*2-(IT(P)=1)
1560         PUT@(X(P),Y(P)),CH%(0,CC(P)),PSET : RETURN
1570 *CHRC : LINE(X(P),Y(P))-(X(P)+31,Y(P)+31),0,BF : RETURN
1580 *SHP  : CIRCLE(X(P)+16,Y(P)+16),24,8 : RETURN
1590 *SHC  : CIRCLE(X(P)+16,Y(P)+16),24,0 : RETURN
1600 *TAP  : CIRCLE(TX(P),TY(P)),8,15,,,,F
1610         CIRCLE(TX(P),TY(P)),6,9-(TA(P)>2),,,,F : RETURN
1620 *TAC  : CIRCLE(TX(P),TY(P)),8,0,,,,F : RETURN
1630 '      ▰▰▰ BATTLE終了 ▰▰▰
1640 *GOVER
1650 COLOR 7 : FOR I=0 TO 500 : BEEP 1 : NEXT : BEEP 0
1660 IF (EN(0)<0)*(EN(1)<0) THEN ELSE 1690
1670 FOR I=0 TO 15 : FOR P=0 TO 1 : GOSUB 1740 : NEXT P,I
1680 LOCATE 30,8:PRINT "DRAW GAME  !!" : GOTO 1720
1690 IF EN(0)<0 THEN P=0 : WP=2 : ELSE P=1 : WP=1
1700 FOR I=0 TO 15 : GOSUB 1740 : NEXT
1710 LOCATE 27,8 : PRINT "PLAYER"+AKCNV$(STR$(WP))+" WIN  !!"
1720 IF INP(&HE9)=191 THEN CONSOLE 0,25 : CLS 3 : CONSOLE 0,19 : GOTO 140
1730 GOTO 1720
1740 BX=(RND(1)*80)-40+X(P) : BY=(RND(1)*40)-20+Y(P) : BR=(RND(1)*20)+10
1750 CIRCLE(BX,BY),BR,10,,,,F : CIRCLE(BX,BY),BR-5,5,,,,F : RETURN
1760 '      ▰▰▰ キャラクター作成 ▰▰▰
1770 *CHRMAKE
1780 LOCATE 27,9:PRINT "NOW DATA READING ･････"
1790 RESTORE 1930 : FOR I=1 TO 15
1800 READ A$ : COLOR=(I,VAL("&H"+A$)) : NEXT
1810 FOR K=0 TO 1 : RESTORE 1950 : FOR I=0 TO 15 : READ A$ : FOR J=0 TO 15
1820 C=VAL("&H"+MID$(A$,J+1,1))
1830 IF (K=1)*(C=1) THEN C=6 ELSE IF (K=1)*(C=2) THEN C=7
1840 LINE(J*2,I*2)-(J*2+1,I*2+1),C,BF
1850 LINE(31-J*2,32+I*2)-(31-J*2-1,32+I*2+1),C,BF : NEXT J,I
1860 FOR I=0 TO 1 : GET@(0,0+I*32)-(31,31+I*32),CH%(0,I-(K=1)*2) : NEXT
1870 CLS 2 : NEXT K
1880 FOR I=0 TO 9 : READ A$
1890 PUT@(15+I*16+80*(I>4),-16*(I>4)),KANJI(VAL("&H"+A$)),PSET,15,0 : NEXT
1900 FOR I=0 TO 31 : GET@(0,I)-(110,I),M%(0,I) : NEXT
1910 CLS 3 : SCREEN ,0 : RETURN
1920 '      ▰▰▰ DATA群 ▰▰▰
1930 DATA 40D,37B,2D2,4B4,FF0,D24,A22,6FD,22A,2A2,664,777,AAA,DDD,FFF
1940 '
1950 DATA 0000055000000000,00000055C0000000,00000435C3400000,00000F4333330000
1960 DATA 1000FFF433333000,2100FDDF44444400,02111DDEF55F0000,0010012DFFF30000
1970 DATA 0001001221100000,0DDD10FDDDBBCCCC,00CBBCF133CDD500,00CBC22133FF0CCC
1980 DATA 00CC20D111101000,00000DFF0FF11000,00000DFF0FE30000,000033DFFE333000
1990 '
2000 DATA 2352,2345,2341,2344,2359,2346,2349,2347,2348,2354
```

PC-9801シリーズ

★うおおーっ！　絶対にフェアレディーZを買って，98を乗せて頭の良い車にしてやる！（愛知県春日井市・**伊藤研司18才**）……【**影**：運転させて！　**つぐ美**：だめだめ。どうせボコボコにするんだから。**影**：何ぃ？　**つぐ美**：何よ!?　**影**：…いえ何でもありません。】

PC-9801シリーズ互換機(N88-日本語BASIC(86))用

※DOS-BASICにも対応

水槽の魚を育てるんだけど，シューティングなんだな



POWER FISH（パワー フィッシュ）

松谷

内容

俗にいう(?)育てものシューティング・ゲームというやつです。

戦闘機を操作し，木から降ってくるキャラを破壊もしくはそのまま水槽に落とし，数年間魚を育てます。

ゲームの説明

ゲームをはじめると何年育てるか聞いてくるので，タイミングよくスペース・キーを押してください。

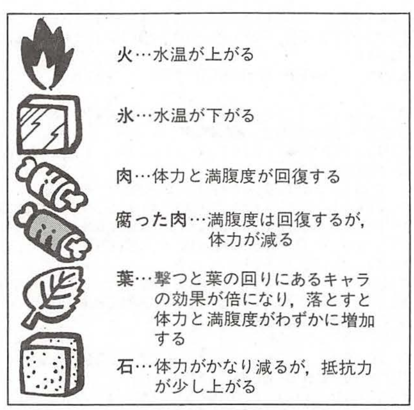
ゲームがはじまると上からいろいろ降ってきますが，いらないと思うものはレーザー・ショットで破壊してください。体力は水温が20度より高過ぎたり低過ぎたり，満腹度が0になっていると減っていきます。

ムーブ・ショットを撃つと，ときどきキャラが自機の動けるX座標外にでることがありますが，このキャラが水槽に落ちても効果はありません。

あとレーザー・ショットがキャラに当たるとちょこっとスピードが下がります。塵(ちり)も積もればなんとやら，余裕のある最初のうちにがんばって稼(かせ)いでください。

ゲーム・オーバーになる条件は三つあり，一つは，自機とキャラがぶつかり，ライフ（右上の木の実）がなくなったとき。それと，魚の体力がなくなったときと，肉を与えすぎて満腹度がパラメータの上限を超えたときで，超えれば超えるほど死ぬ確率が高くなります（抵抗力があると多少確率が下がります）。

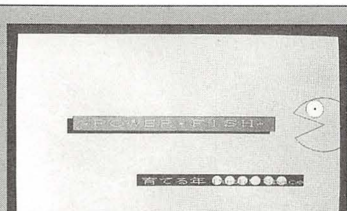
そして運命の日，その時点の魚の抵抗力によって魚のランクが決定します。抵



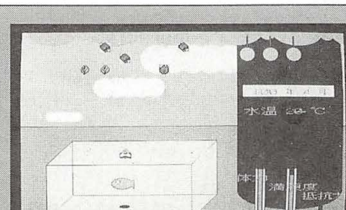
《第1図》アイテム説明

《第1表》変数表

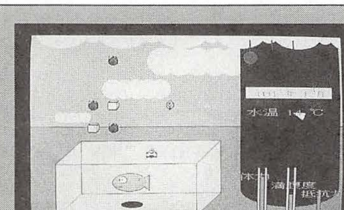
変数	内容
P(0)	魚の体力
P(1)	魚の満腹度
P(2)	魚の抵抗力
SP	キャラの落ちる速度
SPU	落ちる速度の加速
KSP	季節の過ぎゆく速度
XY(,)	キャラのXY座標
BN	補充するキャラの番号
DS	水温
NE	何年後か
TA( )	キャラごとの耐久度
CU( )	キャラごとの温度上下
PU(,)	キャラごとのパラメータ上昇
MAC	画面に一度にでるキャラの数
T	どれだけ時間をつぶすか
I○	雑用



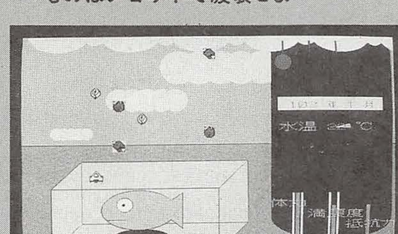
▲《写真1》タイトル・デモ。スペース・キーを押したタイミングで育てる年がきまる



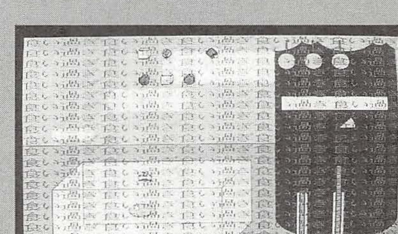
▲《写真2》上から肉や火や葉っぱが落ちてくる。いらないものはショットで破壊せよ



▲《写真3》体力，満腹度，抵抗力，水温を見ながら，キャラを選んでいこう



◀《写真4》おーっ，育ってる育ってる。こんなに大きくなったぞ



◀《写真5》満腹度が限界を超えると，ほら，このとおり。チャンチャン

★ねむい，だるい，つかれた，ねる…。(静岡県志太郡・太田良豊17才)……【影：暑い，かったるい，お金もない，夢も希望もない，ねる…。編：影さんが寝ついたところで，暑気ばらいに，ビアガーデンでも行きますか。Dr.D：よし。影：ムクッ。】

抗力は水温が20度から離れているほどあがります。

操作方法

[4][6]で左右に移動し，[X]キーでレーザー・ショット，[Z]キーでムーブ・ショットを撃ちます。

ムーブ・ショットは当たるとそのキャラはななめに動きます。

こわしたくないキャラをどかすときなどに使います。

プログラムの具体的な入力方法

BASICなのでひたすら入力し，ひたすらデバッグしてください。その際[f7]キーを押してからデバッグすると画面がきれいになり便利だと思います。

改造の手引き

270行のスピード調整や，1670～1680行のキャラの効果（左から耐久度，水温の上下，体力の上下，満腹度の上下，抵抗力の上下）などなどをいじくれます。

最後に

なにっ？プログラムが長いうえに1行1行が長く，わけのわからん式が多いだと！わがままを言ってはいかん。だまされたと思って入れてみい，たぶんだまされるから…。

●参考にしたもの

・トルネコの大冒険

POWER FISHのプログラム・リスト

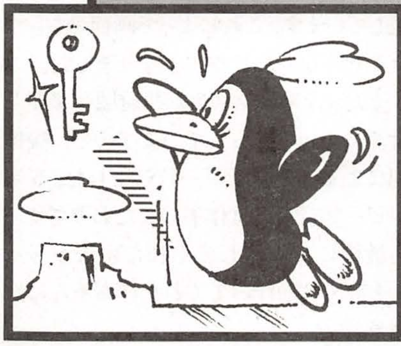
```
10 '*———————— パワーフィッシュ ————————By T.Matsutani—in Sakaiminato—*
20          '▲◣◣◣▼        初期設定        ▲◣◣◣▼
30 CLEAR ,&H5E00:SCREEN 3,,0,1:COLOR ,,,,2:CONSOLE 0,25,0,1:WIDTH 40,20
40 KEY 7,"RUN *EXIT"+CHR$(13):DIM C%(300,6),XY(7,13),AT%(300,1),CM%(300,6)
50 FOR I=0 TO 15:READ CO$:COLOR=(I,VAL("&H"+CO$)):NEXT I:COLOR 1,2:CLS 3
60          '▲◣◣◣▼      オープニング      ▲◣◣◣▼
70 TI$="*POWER・FISH*":LOCATE 8,9:PRINT TI$
80 FOR I=1 TO 380:CIRCLE(320,200),I,3:NEXT I
90 CIRCLE(600,190),70,0,7/6*3.14,7/8*3.14,.8,F,10:CIRCLE(580,157),18,0,,,,F,7
100 CIRCLE (580,157),2,0,,,,F:LINE(100,180)-(490,210),0,BF
110 LINE(110,175)-(500,205),6,BF,4:LOCATE 15,15:PRINT "育てる年 Push! Space"
120 II=3:WHILE II<8:FOR I=1 TO II:CIRCLE(365+I*25,308),10,0,,,,F,9:NEXT I
130 II=II+1:FOR I=1 TO 300:IF INKEY$=" " THEN MNE=II-1:II=10:T=50:GOSUB *TIME
140 NEXT I:LINE(230,294)-(560,321),7,BF,0:WEND:IF II<>10 THEN 120
150 FOR I=6 TO 36:CLS:LOCATE I,9:PRINT LEFT$(TI$,36-I):T=3:GOSUB *TIME:NEXT I
160          '▲◣◣◣▼  DATA 読み込み  ▲◣◣◣▼
170 SCREEN ,,1,1:FOR IY=1 TO 11:FOR I=0 TO 2:READ CH$:FOR IX=1 TO 22
180 LINE(I*25+IX,IY*2)-(I*25+IX,IY*2+1),VAL("&H"+MID$(CH$,IX,1)):NEXT IX,I,IY
190 FOR IY=1 TO 11:FOR I=3 TO 4:READ CH$:FOR IX=1 TO 22:FOR I2=0 TO 1
200 LINE(I*25+IX+I2*50,IY*2)-(I*25+IX+I2*50,IY*2+1),VAL("&H"+MID$(CH$,IX,1))+I2
210 NEXT I2,IX,I,IY
220 FOR I=0 TO 6:GET@(I*25+1,3)-(I*25+22,23),C%(0,I):XY(I,0)=-1:NEXT I
230 FOR I=1 TO 6:READ TA(I),DU(I),PU(0,I),PU(1,I),PU(2,I):NEXT I
240 FOR I=1 TO 4:READ II$:KC(I)=VAL("&H"+II$):NEXT I
250 FOR I=0 TO 6:READ NA$(I):NEXT I:SCREEN ,,0,1:COLOR ,3:CLS 3
260          '▲◣◣◣▼      スタート準備      ▲◣◣◣▼
270  SP=880:SPU=113:KSP=7:NE=0:MAC=6:DS=20:LIF=3:P(0)=100:P(1)=90:P(2)=10
280 TU=4:MX=3:PL=3:DIM CX(MAC),CY(MAC),CH(MAC),CTA(MAC),CV(MAC),CC%(300,MAC)
290 FOR I=1 TO 3:FOR I2=0 TO 4:CIRCLE(I*100+I2*I*12-40,240-I*60),I*10,7,,,,F,8
300 NEXT I2,I:LINE(-1,200)-(640,400),1,BF,13
310 FOR I=1 TO 340 STEP 5:CIRCLE(525,I),105,6,,,.4,F:NEXT I
320 FOR I=60 TO 720 STEP 120
330 CIRCLE(I,0),50,15,,,.6,F:CIRCLE(I+60,0),17,15,,,,F:NEXT I
340 LINE(430,115)-(610,140),0,BF,11:FOR I=0 TO 1:FOR I2=0 TO 1
350 LINE(455+I*60+I2*14,290)-(459+I*60+I2*14,390),0,BF,7:NEXT I2,I
360 FOR I=0 TO 2:READ M$(I):LOCATE 26+I*4,16+I:PRINT M$(I):NEXT I
370 GOSUB *FISH:GOSUB *MHIT:GOSUB *PUP:GOSUB *TUKI
380 FOR BN=1 TO MAC:GOSUB *PUTC:NEXT BN:PL=1
390  *MAIN  '▲◣◣◣▼      キー入力判定      ▲◣◣◣▼
400   W=W+1:IN$=INKEY$:IF IN$<>"" THEN 400
410   IN$=INKEY$:IF IN$<>"" THEN 430
420   W=W+1:IF W>SP THEN *RAKA ELSE 410
430   W=W+8:IF IN$="4" OR IN$="6" THEN *IDOU
440   HY=10:IF IN$="Z" THEN *MOVES
450                '▲◣▼ レーザーショット ▲◣▼
460 A=1:GOSUB *ATTACK:X=MX*38+75:Y=HY*24:IF HY=0 THEN *MAIN
470 SP=SP+1:HC=CH(XY(MX,HY)):BN=XY(MX,HY):CTA(BN)=CTA(BN)-1
480 CIRCLE(X+11,Y+11),9,0,,,,F,8:T=4:GOSUB *TIME:PUT@(X,Y),C%(0,HC),PSET
490 IF CTA(BN)>0 THEN *MAIN ELSE XY(MX,HY)=0:IF HC<>1 THEN 540
500  FOR IX=MX-1 TO MX+1:FOR IY=HY-1 TO HY+1:II=XY(IX,IY):IF II<1 THEN 530
510  CV(II)=CV(II)*2:CTA(II)=CTA(II)*2:PUT@(IX*38+75,IY*24),CC%(0,BN),PSET
520  BEEP 1:T=14:GOSUB *TIME:BEEP 0:PUT@(IX*38+75,IY*24),C%(0,CH(II)),PSET
530  NEXT IY,IX
540 PUT@(X,Y),CC%(0,BN),PSET:GOSUB *PUTC:GOTO *MAIN
550      *MOVES    '▲◣▼  ムーブショット  ▲◣▼
560 A=2:GOSUB *ATTACK:RANDOMIZE VAL(RIGHT$(TIME$,2))-W*3+HY:IF HY=0 THEN *MAIN
570 RX=(INT(RND*2)*2)-1+MX:RY=(INT(RND*2)*2)-1+HY:IF XY(RX,RY)<>0 THEN *MAIN
580 II=XY(MX,HY):X=RX*38+75:Y=RY*24:PUT@(MX*38+75,HY*24),CC%(0,II),PSET
590 GET@(X,Y)-(X+22,Y+22),CC%(0,II):PUT@(X,Y),C%(0,CH(II)),PSET
600 CX(II)=RX:CY(II)=RY:XY(MX,HY)=0:XY(RX,RY)=II:GOTO *MAIN
610      *IDOU     '▲◣▼     左右移動     ▲◣▼
620 IX=MX+VAL(IN$)-5:IX=IX+(SGN(ABS(IX-3.5)-3)+1)/2*SGN(3-IX)
630 PUT@(MX*38+75,247),CM%(0,MX),PSET:MX=IX:X=MX*38+75
640 PUT@(X,247),C%(0,0),PSET:BN=XY(MX,10):IF BN=0 THEN *MAIN
650  X=MX*38+75:CIRCLE(X+11,258),9,0,,,,F,4:BEEP 1:T=18:GOSUB *TIME:BEEP 0
660  PUT@(X,10*24),CC%(0,BN),PSET:PUT@(X,247),C%(0,0),PSET
670  LIF=LIF-1:XY(MX,10)=0:GOSUB *MHIT:GOSUB *PUTC:GOTO *MAIN
680      *RAKA     '▲◣▼     一段落ちる     ▲◣▼
690 FOR I=1 TO MAC:PUT@(CX(I)*38+75,CY(I)*24),CC%(0,I),PSET:XY(CX(I),CY(I))=0
700 NEXT I:FOR I=1 TO MAC:CY(I)=CY(I)+1:XY(CX(I),CY(I))=I
710 X=CX(I)*38+75:Y=CY(I)*24:GET@(X,Y)-(X+22,Y+22),CC%(0,I)
720 IF CY(I)<11 THEN PUT@(X,Y),C%(0,CH(I)),PSET:GOTO 760
730 IF ABS(CX(I)-3.5)=3.5 THEN 750
740 FOR I2=0 TO 2:P(I2)=P(I2)+PU(I2,CH(I))*CV(I):NEXT I2
```


★F.F.Ⅵをやっていて，サボテンダーに発狂のとげをくらって思わず「痛てっ!!」と叫んだ友人K。（愛知県名古屋市・**忍法サボテン操り18才**）……【**影**：テトリス対戦をやっていて，チッキショーッと叫んだしとやかさが売りのつぐ美ちゃん。】

```
750 DS=DS+DU(CH(I))*CV(I):BN=I:GOSUB *PUTC
760 NEXT I:KW=KW+1:IF KW>KSP THEN TU=TU+(ABS(TU-11)+(TU-11))*-6+1:GOSUB *TUKI
770 DS=DS+(ABS(TU-7)-3)*-.4:GOSUB *PUP:BN=XY(MX,10):IF BN=0 THEN *MAIN ELSE 650
780    *ATTACK  '▲◥▼      攻撃映像      ▲◥▼
790 HY=HY-1:X=MX*38+75:Y=HY*24:IF XY(MX,HY)<>0 THEN RETURN
800 W=W+12:GET@(X,Y)-(X+22,Y+24),AT%(0,1)
810 FOR I=21 TO 3 STEP -3:CIRCLE(X+11,Y+I),3,0,,,,F,A+12
820 FOR I2=1 TO 10:NEXT I2,I:PUT@(X,Y),AT%(0,1),PSET:GOTO 790
830    *TUKI    '▲◥▼     年月を表示     ▲◥▼
840 KW=0:K=INT(TU/3):SP=SP-(1-SGN(TU/3-K))*SPU:COLOR=(15,KC(K+(SGN(K)-1)*-4))
850 IF TU=1 THEN NE=NE+1:GOSUB *FISH:SP=SP+INT(SPU*2.5):IF NE=MNE THEN *ENDING
860 LOCATE 27,6:PRINT SPC(13):LOCATE 27,6:PRINT 100+NE;"年";TU;"月":RETURN
870  *ENDING'▲◥◥◥▼      エンディング      ▲◥◥◥▼
880 LINE(70,100)-(620,380),7,BF,0:LINE(20,50)-(570,330),7,BF,10
890 COLOR 4:CLS:LOCATE 9,6:PRINT M$(2)
900 FOR I=0 TO P(2):LOCATE 25-LEN(STR$(I)),6:PRINT I:T=2:GOSUB *TIME:NEXT I
910 LOCATE 4,10:PRINT "あなたの魚の強さは、":A=INT(P(2)/35):IF A>6 THEN A=6
920 LOCATE 17,11:PRINT NA$(A);"級です。":IF A<>6 THEN END
930 COLOR 2:LOCATE 3,13:PRINT "松谷「素晴らしい。パチパチ！」":END
940    *PUP     '▲◥▼  パラメータ上下   ▲◥▼
950 W=0:LOCATE 27,8:PRINT SPC(13):LOCATE 27,8:PRINT "水温";CINT(DS);"℃"
960 CIRCLE(527,171),26,5,,,,F,0:II=3.14/180*(DS-20)*3
970 CIRCLE(527,171),23,7,2*3.14-(ABS(II)-II),ABS(II)+II,,F,SGN(II)+8
980 P(1)=P(1)-INT(NE/3+3):II=(P(1)-ABS(P(1)))/2:P(1)=P(1)-II
990 P(0)=P(0)-CINT(ABS(DS-20)/1.5)+3+II*2:P(0)=P(0)-(P(0)-100+ABS(P(0)-100))/2
1000 P(2)=P(2)+INT(ABS(20-DS)/7)
1010 FOR I=0 TO 2:LINE(460+I*60,200)-(468+I*60,390),6,BF
1020 LINE(460+I*60,390)-(468+I*60,390-P(I)),0,BF,13:NEXT I
1030 R=INT(RND*(222+P(2)))+100:IF R>P(1) OR M>P(1) THEN 1050
1040  COLOR 2:CLS:FOR I=1 TO 630:PRINT "食い過ぎ";:NEXT I:GOTO 1060
1050 M=P(1):IF P(0)>0 THEN RETURN
1060  COLOR=(10,VAL("&HEFF")):GOTO *OVER
1070    *PUTC    '▲◥▼      キャラ補充      ▲◥▼
1080 II=II-3:RANDOMIZE VAL(RIGHT$(TIME$,2))-CX(4)*KW-CY(1)+W+II
1090 RX=INT(RND*6)+1:RY=INT(RND*PL)+1:IF XY(RX,RY)<>0 THEN 1080
1100 XY(RX,RY)=BN:CX(BN)=RX:CY(BN)=RY:RC=INT(RND*6)+1:CH(BN)=RC:CTA(BN)=TA(RC)
1110 CV(BN)=1:GET@(RX*38+75,RY*24)-(RX*38+97,RY*24+21),CC%(0,BN)
1120 PUT@(RX*38+75,RY*24),C%(0,RC),PSET:II=0:RETURN
1130    *MHIT    '▲◥▼      クラッシュ      ▲◥▼
1140 LINE(425,35)-(600,65),6,BF
1150 FOR I=1 TO LIF:LINE(394+I*45,10)-(396+I*45,50),0,BF,13
1160 CIRCLE(395+I*45,50),15,0,,,,F,LIF*5-1:NEXT I:IF LIF>0 THEN RETURN
1170  FOR I=0 TO 23:RANDOMIZE W+P(2)-I*5:R=INT(RND*28)+10:T=3:GOSUB *TIME
1180  CIRCLE(INT(RND*50)+MX*38+61,INT(RND*40)+244),R,0,,,,F,8:NEXT I
1190  *OVER '▲◥◥◥▼      ゲーム オーバー      ▲◥◥◥▼
1200 CLS:FOR I=1 TO 133:ROLL 3:NEXT I:LOCATE 14,8:PRINT "GAME OVER"
1210 LOCATE 11,10:PRINT 100+NE;"年";TU;"月 死亡":END
1220    *FISH    '▲◥▼  魚と水槽を描く   ▲◥▼
1230  LINE(40,220)-(400,399),1,BF,2
1240 LINE(100,230)-(379,345),1,B:LINE(100,345)-(50,395),1
1250 CIRCLE(198,370),NE*12+10,1,,,.3,F
1260 CIRCLE(193,320),NE*14+20,0,3.14/6,11/6*3.14,.6
1270 LINE(211+NE*12,314-NE*4)-(216+NE*17,312-NE*8),0
1280 LINE -(216+NE*17,331+NE*8),0:LINE -(211+NE*12,326+NE*4),0
1290 LINE(175-NE*12,326+NE*4)-(181-NE*3,326+NE*4),0
1300 PAINT(193,320),10,0:CIRCLE(185-NE*5,316-NE*2),4+NE*3,0,,,,F,7
1310 CIRCLE(183-NE*5,316-NE*2),INT(NE/2)+1,0,,,,F: LINE(329,280)-(379,230),0
1320 LINE(100,230)-(50,280),1:LINE-(329,395),1,B:LINE-(379,345),1
1330  PAINT(200,222),13,1:LINE(40,220)-(400,399),13,B
1340   FOR IX=1 TO 6:X=IX*38+75:GET@(X,247)-(X+22,269),CM%(0,IX):FOR IY=8 TO 10
1350   II=XY(IX,IY):IF II<>0 THEN PUT@(X,IY*24),C%(0,CH(II)),PSET
1360   NEXT IY,IX:PUT@(MX*38+75,247),C%(0,0),PSET:RETURN
1370    *TIME    '▲◥▼ 時間つぶしルーチン ▲◥▼
1380 FOR I9=1 TO T*100:NEXT I9:RETURN
1390    *EXIT    '▲◥▼      画面クリアー      ▲◥▼
1400 WIDTH 80,25:COLOR ,0:CLS 3:COLOR 7:END
1410 '    ▲◥色データ ◥▼ 4   5   6   7   8   9  A10 B11 C12 D13 E14 F15
1420 DATA 000,222,D4F,90E,0F0,0D0,0A0,FFF,EEE,FC0,4CF,FAF,CCC,D05,60F,F70
1430       '▲◥◥◥▼ キャラクター データ ▲◥◥◥▼
1440 DATA 22222222000222222222,33333333300333333333,33343333330333333333
1450 DATA 2222222088C802222222,3333333300FF00333333,33443333300003300333 33
1460 DATA 222222008000C8002222 22,33333300FF01FD00333333,33333333004450330503433
1470 DATA 222220880822 0CC8022222,333300F1F00F1FFD003333,33033005444500545 0333
1480 DATA 202008C08822201C800202,3330FF1F1011FFF1DD0333,33000544444444444450033
1490 DATA 000088C7000001CC880000,3330F11FF0FFF11FFD0333,30054444445544444450033
1500 DATA 08C8888BCCCCCCCC88C80,3330FF11F0F11FFFFD0333,30054455455555544450033
1510 DATA 08C888888CCCCCCCC8C80,33300FFF100F1FFF003333,33054555555555554450033
1520 DATA 08C8B8000000000C8CCC80,3333300FFF01FF00333333,33005555566655545500 33
1530 DATA 00000004455544000000000,333333300000003333333,33333005566665440003333
1540 DATA 20222222444442222222202,333333333003333333333,33333330000000000333333 3
1550 '     ▲自機     肉,腐肉▼     ▲葉          氷,石▼             ▲火
1560 DATA 22000222200022222222222,22220000000000000000022
1570 DATA 00777000044500222222 22,22007777777777777BB77002
1580 DATA 77770054455555 00222222,2000000000000000000000B0
1590 DATA 0000544555444445500222 2,07777777BB77BBBB0BBB0
1600 DATA 20054455544445555500 22,07777777B77BBBBB70BBB0
1610 DATA 0554445444455544000002,077777BB77BBBBBB707BB0
1620 DATA 2005554444440000055502,0777BBB77BBBBBBB707BB0
1630 DATA 2220055544000500000002,0777B77BBBBBBBBB7707700
1640 DATA 2222200500055007777770,077BBBBBBBBBBB77707002
1650 DATA 2222222005555500777002,0BBBBBBBBBBB7777000022
1660 DATA 2222222220000020070022,20000000000000000022222
1670 DATA 1,0,6,6,0, 1,6,0,0,0, 1,0,50,40,0         '◀━━ 葉,火,肉  ━
1680 DATA 2,-6,0,0,0, 1,0,-25,30,0, 3,0,-33,0,7     '◀━━ 氷,腐肉,石 ━
1690 DATA F03,E08,3D3,FEE                           '◀━━ 春夏秋冬の色 ━
1700 DATA めだか,サンマ,スズキ,マンボウ,シャーク,クジラ,ネッシー
1710 DATA "体力  ","満腹度","抵抗力"
```


★F.F.Ⅵのマッシュの必殺技のコマンド入力は失敗だったと思う！（兵庫県神戸市・あんもないと18才）……【影：そうだそうだ！成功したことなんか一度もないぞ！つぐ美：そういう問題じゃないと思いますが。影：気にしない，気にしない。】

PC-9801シリーズ互換機(N88-日本語BASIC(86))用



デカキャラが動きまわる! アクション・ゲーム

PENGIE(ペンジー)

越智　大介

はじめに

なぜ98にはマリオ風のゲームがないのか。そう思ったら，自分で作ってみたくなったので作りました。マリオを意識したつもりですが，何となくキャッスルエクセレント（知ってるかなあ）っぽくなってしまいました。

内　容

青色のペンジー君を操って，さまざまな障害を乗り越えながら赤色の仲間のところまで行ってください。途中にある鍵を取ると，それと同じ色の扉を通れるようになります。敵は上から踏んづけると倒すことができます。プログラムの構造上の都合で全2面です。

なんと，キャラクターはすべてテキスト画面に描いています。そのためマシン語を少し使っていますが，あまり遅い機種では苦しいかもしれません。RX(80286/12MHz）を基準としていますので，できるだけそれ以降のパソコンで遊んでください。

操作方法

RUNして12カウント待つとタイトル画面がでますので，スペース・キーでスタートしてください。このとき[TAB]を押しながらスタートすると，EASYモードになります。

ペンジー君は[4]，[6]で左右に動き，ス

《第1表》メモリ内容

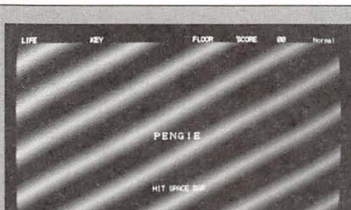
Segment	内　容
5C00	マップ表示用データ
8000	ペンジー君のデータ
8090	敵のデータ
80F0	壁，針などのデータ
8100	VRAM転送用スペース
8200	キャラのはみだし処理用スペース
8240	鍵のデータ
8278	鍵の消去用データ
8280	テキストPUT/GETルーチン
8400	マップ判定用データ

《第2表》マシン語：テキストPUT/GETルーチン

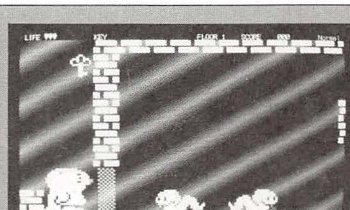
PUT：8280:0000～8280:0069
GET：8280:006A～8280:00FE

《第3表》変数表

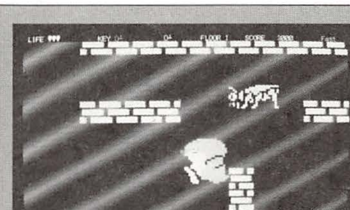
- X, Y …………ペンジー君の位置
- YY…………ペンジー君の落下速度
- JP …………ジャンプのカウント
- LFF …………リフトに乗っているか
- FA …………ペンジー君の当たり判定
- DT …………無敵時間
- MK, MK2 ……ペンジー君の向き
- LK( ) ………リフトの数
- LX( ), LY( )…リフトの位置
- LL( ), LR( )…リフトの移動幅
- LA( ) ………リフトの向き
- M( )…………敵の生死
- MX( ), MY( )…敵の位置
- MN( ) ………敵の種類
- MA( ), MC( )…敵の向き，カウント
- KA, KB ……マップ・ナンバー
- CU, CU2 ……動くタイミング
- SN, SK, SO…音楽の種類，進行度



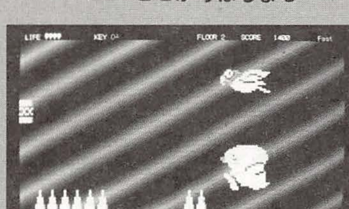
▲《写真1》タイトル画面。スペース・キーでスタート!



▲《写真2》ペンジー君の冒険はここからはじまる



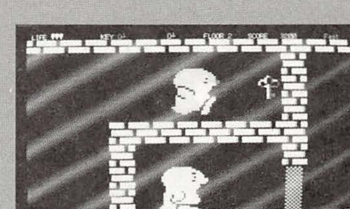
▲《写真3》大きなバッタだ!敵は踏みつけて倒せるぞ



▲《写真4》ジャンプ!おっとここにはコンドルが!



▲《写真5》扉は同じ色の鍵を持っていないと通れないぞ



▲《写真6》仲間がいた!しかし，どうやって行くのだろう

★プレゼントの当選者発表はペンネームじゃだめですか？（神奈川県伊勢原市・元県立秦野高校生22才）……【影：そこまで本名をだしたくないなんて…さては何か悪いことしてるな!?つぐ美：何でも自分を基準に考えるんだから。】

ペース・キーでジャンプします。

また，[ESC]でポーズがかけられ，そのときに[TAB]でBGMのON/OFFが，[ROLL UP]，[ROLL DOWN]で3段階のスピード変更ができます。NormalでRX相当のスピードです。

プログラムについて

リスト1がマシン語作成プログラムで，これを実行すると，“TEXTPG.BIN”というファイルを作成します。**リスト2**がゲームのプログラムです。REM文は入力しなくて結構です。

キャラクター・データは打ちまちがえてもゲームに支障はありませんが，フィールド・データはなるべく正確に打ってください。もしまちがいがあったら，直してセーブした後，リセットしてください。はじめてRUNするとマップの展開で待たされますが，つぎからは省略されます。

面を増やすことはできません。また，面や音楽を変更することもお奨(すす)めできません。よって改良点としては，タイトル画面やエンディングが情けないのでそれを各自で好きなようにすることくらいでしょう。

その他，技法としては，仮想スクリーンを用意しておき，そこへ表示したい内容を描き，最後にまとめてVRAMへ転送しています。これによって画面のちらつきがなくなり，見やすくなりました。

また，音楽はシステム共通域を参照し計算によって鳴らしていますので，機種別による音の高低が一致しました。音楽がビープ音なのは作者のこだわりです。

最後に，作曲してくれた山モッちゃんとマップを作ってくれた洋ちゃんに感謝感激!!

《リスト1》PENGIEのマシン語作成プログラム・リスト

```
5 '      save "TPGMAC.BAS"
10 CLEAR ,&H8280:CLS:DEFINT A-Y:'*****  TEXT PUT/GET ROUTINE  *****************
20 PRINT:DEF SEG=&H8280:AD=0:FOR I=0 TO 8:READ A$,B$,B:S=0:A$=A$+B$
30 FOR J=1 TO 64 STEP 2:A=VAL("&H"+MID$(A$,J,2)):S=S+A:POKE AD,A:AD=AD+1:NEXT
40 IF S<>B THEN PRINT I*10+100;"行に間違いがあります":BEEP:END ELSE NEXT
50 PRINT"保存中":PRINT:BSAVE"TEXTPG.BIN",0,&H120:PRINT"終了しました":END
60 '
70 '
80 '
90 '      **  **  **  **  **  **  **  **  :**  **  **  **  **  **  **  **  :****
100 DATA C437268A24C47704268A04C47708268B,140E1F89162001A322018EC2268B1600,2452
110 DATA 00B05028D0D0E0A22601B0508A1E2301,F6E389C7A0220130E401C7D1E788F089,4030
120 DATA C130F6A120018EC0A11E018ED8BE0200,89D3268B04880588A50020474746464B,3117
130 DATA 75F02E033E2601E2E7CFC437268A24C4,7704268A04C47708268A2CC4770C268A,3179
140 DATA 0CC47710268B140E1F89162001890E22,01A32401B04F2A06240102062201D0E0,1978
150 DATA A22601B0508A1E2301F6E389C7A02201,30E401C7D1E7A02501FEC02A06230130,3357
160 DATA E489C1A02401FEC02A06220189C2A120,018EC0A11E018ED8268816000026880E,3077
170 DATA 0100BE020089D38A058AA50020268904,474746464B75F02E033E2601E2E7CFB8,2910
180 DATA 00A28ED831FFB9D007800D114747E2F9,CF000000000000000000000000000A0,2366
```

《リスト2》PENGIEのメイン・プログラム・リスト

```
5 '      save "PENGIE.GAM"
10 '▲▼▲▼▲▼  PENGIE  ▲▼▲▼▲▼▲▼▲▼▲▼▲▼
20 CLEAR ,&H5C00:COLOR 7,,,,1:SCREEN 0,0:CLS 2:WIDTH 80,25:CONSOLE ,,0,1
30 DEFINT A-Y:OUT &H68,1:OUT &H6A,65:OUT &H77,118:ON STOP GOSUB *ST:STOP ON
40 A=11:DIM MP(71,38,5),SL(127,5),SR(127,5),LFL(2,A),LFR(2,A),LFX(2,A),LFY(2,A)
50 DIM LFA(2,A),LK(A),MKX(1,A),MKY(1,A),MNN(1,A):SSS=&H11F:SIS=&H58:STS=&HA0
60 SSO=&H3FDB:SMP=&H5C00:SPE=&H8000:SMO=&H8090:SCH=&H80F0:SLF=&H80F8:SCS=&H8100
70 SHC=&H8200:SKY=&H8240:SCK=&H8278:SPG=&H8280:SHT=&H8400:DEF SEG=0
80 C1=(PEEK(&H480) AND 3)=3 AND (PEEK(&H484) AND 15)¥2>1:C2=PEEK(&H501)¥128
90 TAL=0:TAS=&H6A:TAF=&HFF:DEF SEG=SPG:IF PEEK(0)<>196 THEN BLOAD"TEXTPG.BIN"
100 POKE SSS,STS:A=0:C=5:D=24:CALL TAS(SCS,A,A,C,D):POKE SSS,SIS
110 FOR I=0 TO 7:READ T(I),P(I):NEXT:DATA ,1,1,,2,2,1,,,,-1,,-2,,-1,
120 PRINT"Adjusting Speed":PRINT:A=0:A$=TIME$:WHILE A$=TIME$:WEND:A$=TIME$
130 WHILE A$=TIME$:A=A+1:WEND:WI=A:IF C1 THEN A=(A-705)*4.9 ELSE A=(A-916)*24
140 PRINT"Machine Level :";INT(A/1000):A=-A*(A>0):W(1)=A¥2:W(2)=A:WI=WI+A*.7
150 W$(0)="Fastest":W$(1)="Fast   ":W$(2)="Normal ":DEF SEG=SHT:C3=PEEK(288)
160 B=255:IF C2 THEN Z=1996.8:BL=3:BR=230 ELSE Z=2457.6:BL=4:BR=205
170 FOR I=0 TO 5:READ A$:FOR J=1 TO LEN(A$):A=ASC(MID$(A$,J,1))-65:SL(J-1,I)=B
180 IF A>-33 THEN A=Z/(1.05948^A*.5233):SL(J-1,I)=A¥256:SR(J-1,I)=A AND B
190 NEXT J,I:FOR I=0 TO 7:COLOR=(I,&H111*I+&H240):NEXT
200 '▲▼▲▼▲▼  CHARACTERS MAKING  ▲▼▲▼▲▼▲▼▲▼▲▼▲▼
210 DEF SEG=SCK:POKE 0,6:POKE 1,3:IF C3 THEN RESTORE 2110:GOTO 390
220 FOR I=0 TO 3:DEF SEG=SPE+I*32:POKE 0,12:POKE 1,6:POKE 256,12:POKE 257,6
230 AD=2:FOR J=0 TO 71:GOSUB 1330:AD2=280+((J¥12)*24-J)*2
240 POKE AD2,C:POKE AD2+1,B:NEXT J,I'═════[ PENGIE ]══════════════════^
250 FOR I=0 TO 5:DEF SEG=SMO+I*16:POKE 0,12:POKE 1,3:POKE 128,12:POKE 129,3
260 AD=2:FOR J=0 TO 35:GOSUB 1330:AD2=152+((J¥12)*24-J)*2
270 POKE AD2,C:POKE AD2+1,B:NEXT J,I'═════[ MONSTERS ]════════════════^
280 FOR I=0 TO 3:DEF SEG=SCH+I*4:POKE 0,6:POKE 1,3:AD=2:FOR J=0TO 17:GOSUB 1330
290 NEXT J,I:DEF SEG=SPG:POKE SSS,STS:AD=SCH+12:A=0:B=3:C=6:CALL TAL(AD,A,B)
300 CALL TAL(SPE,A,C):DEF SEG=&HA000:A=0:B=5:C=2:D=3:FOR I=0 TO 2:AD=I*160
310 FOR J=0 TO 5:POKE AD,165*(J>0)*(J<5):AD=AD+2:NEXT J,I:DEF SEG=SPG:AD=SHC+16
320 FOR I=1 TO 6:COLOR@(0,0)-(5,2),I:COLOR@(1,4)-(1,4),I:COLOR@(3,3)-(3,5),I
330 COLOR@(4,4)-(4,5),I:COLOR@(5,3)-(5,4),I:CALL TAF:AD=AD+4:AD2=SKY+I*4
340 CALL TAS(AD,A,A,B,C):CALL TAS(AD2,A,D,B,B):NEXT
350 COLOR@(0,6)-(3,11),3:COLOR@(4,6)-(5,10),3:COLOR@(6,6)-(10,7),3
360 COLOR@(8,7)-(8,7),6:COLOR@(6,10)-(6,10),3:COLOR@(11,7)-(11,8),5:CALL TAF
370 A=0:B=6:C=11:CALL TAS(SHC,A,B,C,C):POKE SSS,SIS:CLS:AD=SMP
380 '▲▼▲▼▲▼  MAPPING  ▲▼▲▼▲▼▲▼▲▼▲▼▲
390 FOR Q=0 TO 1:R=Q*6:DIM DM(68,32):READ ST(Q),SX(Q),SY(Q),GL(Q),GX,GY
400 READ A$:IF A$="N" THEN 430 ELSE A=VAL(LEFT$(A$,2)):B=VAL(MID$(A$,3,2))
410 C=VAL(MID$(A$,5,1)):D=VAL(RIGHT$(A$,2))
420 FOR I=0 TO D:DM(A,B)=1:B=B+C:A=A-(C=0):NEXT:GOTO 400
430 READ A$:IF A$<>"N" THEN GOSUB 1350:FOR I=0 TO C:DM(A+I,B)=2:NEXT:GOTO 430
440 READ A$:IF A$<>"N" THEN GOSUB 1350:C=C*2+2:DM(A,B)=C:DM(A,B+1)=C:GOTO 440
450 FOR I=1 TO 6:READ A$:GOSUB 1350:DM(A.B)=I*2+14
```

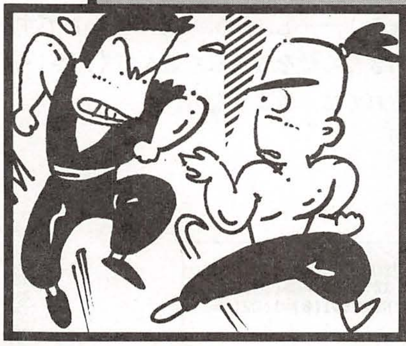

★昭和62年度の記念切手です。大切にしまっておこうかと思ったのですが，切手がないので使ってしまいました。(静岡県富士市・**安東一樹15才**)……【**編**：最近は何を集めるのがトレンディなのかな。**影**：プッ。トレンディ!?**つぐ美**：最近言わないよね。**編**：ぐれてやる。】

```
460 KN(I,Q)=R+B¥8+3*(A¥34):KX(I,Q)=A*3+(A>33)*99:KY(I,Q)=(B AND 7)*3+6:NEXT
470 READ A$:IF A$="N" THEN 490 ELSE GOSUB 1350:D=R+B¥8+3*(A¥34):A=A*2 AND 63
480 E=LK(D)+1:LK(D)=E:LFL(E,D)=A:LFR(E,D)=C*2+A:LFY(E,D)=(B AND 7)*3+6:GOTO 470
490 FOR I=0 TO 5:FOR J=0 TO 1:READ A$:GOSUB 1350:D=R+I
500 MKX(J,D)=A:MKY(J,D)=B:MNN(J,D)=C:NEXT J,I
510 IF C3 THEN 630 ELSE A=0:B=1:C=2:D=3:E=4:F=5:G=1:H=24:R=SHT+Q*972
520 FOR L=0 TO 5:O=L*2592:LOCATE 39,12:PRINT 5-L:X=(L¥3)*33:Y=(L MOD 3)*8:S=-5
530 FOR I=0 TO 35:S=S+2:T=1:FOR J=0 TO 8:T=T+3:K=DM(X+I,Y+J):IF K=0 THEN 590
540 IF K<3 THEN N=SCH+K*4-4 ELSE IF K<15 THEN N=SHC+K*2+12 ELSE 560
550 P=J*3:DEF SEG=SPG:CALL TAL(N,A,P)
560 DEF SEG=R:FOR N=T TO T+4:FOR M=S TO S+4:IF M<0 THEN 580
570 U=N*72+M+O:IF K=1 OR PEEK(U)=0 THEN POKE U,K
580 NEXT M,N
590 DEF SEG=SPG:NEXT:IF L<>GL(Q) OR I<GX OR I>GX+1 THEN 610
600 M=(I=GX+1)*6+80:CALL TAL(SHC,M,GY)
610 CALL TAS(AD,A,G,B,H):AD=AD+7:CALL TAS(AD,C,G,D,H):AD=AD+7
620 CALL TAS(AD,E,G,F,H):AD=AD+7:CALL TAL(SCS,A,G):NEXT I,L
630 GX(Q)=GX*2+4:GY(Q)=GY*2-10:ERASE DM:NEXT:CLS:PRINT"-  200pts. -"
640 A=0:B=11:DEF SEG=SPG:POKE SSS,STS:CALL TAS(SCH,A,A,B,A):POKE SSS,SIS:CLS
650 FOR I=0 TO 1279:A=I¥10:B=A AND 8:B=-(A AND 7)*(B=0)-((7-A) AND 7)*(B>0)
660 LINE(I,8)-(I-640,200),B:NEXT:DEF FNP(A,B)=MP(A,B,KA) OR MP(A,B+3,KA)
670 COLOR 7:PRINT" LIFE";SPC(13);"KEY";SPC(22);"FLOOR      SCORE      ";
680 COLOR 5:PRINT"00";:COLOR 6:PRINT SPC(7);W$(2):W=2:CONSOLE 1,24:GOTO 1560
690 '▲▼▲▼▲▼   START   ▲▼▲▼▲▼▲▼▲▼▲▼▲▼▲▼▲
700 CLS:COLOR 7:LOCATE 22,0:PRINT SPC(17):LOCATE 37,9:PRINT"STAGE";ST+1:COLOR 5
710 KA=ST(ST):X=SX(ST):Y=SY(ST):GL=GL(ST):GX=GX(ST):GY=GY(ST):MK2=0:JP=0:LJ=1
720 CN=0:IE=255:CU=0:DT=0:FA=0:LF=0:SO=127:SK=0:B=0:C=1:D=24:IF LI<3 THEN LI=3
730 LFF=0:DEF SEG=SPG:POKE SSS,SIS:FOR I=1 TO 6:E=KY(I,ST)-7:K(I)=0:AD2=SKY+I*4
740 AD=SMP+KN(I,ST)*756+KX(I,ST)*7:FOR J=0 TO 2:A=80-J*2:CALL TAL(AD2,A,E)
750 CALL TAL(AD2,A,E):CALL TAS(AD,B,C,C,D):AD=AD+7:NEXT J,I:DEF SEG=SHT+ST*972
760 FOR I=0 TO 5:A=I*2592:LOCATE 39,14:PRINT 5-I:FOR J=0 TO 38
770 FOR K=0 TO 71:MP(K,J,I)=PEEK(A):A=A+1:NEXT K,J,I:DEF SEG=SPG:A=ST*6
780 FOR I=0 TO 5:FOR J=0 TO 1:M(J,I)=1:MNX(J,I)=MKX(J,A):MNY(J,I)=MKY(J,A):NEXT
790 FOR J=1 TO LK(A):LFX(J,A)=LFL(J,A):LFA(J,A)=1:NEXT:A=A+1:NEXT:GOTO 1400
800 '▲▼▲▼▲▼   MAIN (PENGIE and SCREEN)   ▲▼▲▼▲▼▲▼▲
810 POKE SSS,SIS:IN=INP(&HE0):IE=INP(&HE9):JK=(IE AND 64)=0:WP=WA+W(W)
820 YY=3-JP¥2:JP=JP+(JP>0):GOSUB 1010:T=Y+YY:FA=FNP(X,T)
830 IF (FA AND 1)=1 OR FA=2 THEN YY=((T+3+4*(YY>0))¥3)*3-Y:GOTO 850
840 IF LF AND YY=3 OR LLF AND LFF=0 THEN JP=3:YY=1
850 ON (FA=2)*(DT=0) GOSUB 1510:IF JK*(LJ=0)*(JP=0)*(FA+LFF) THEN JP=13:LFF=0
860 Y=Y+YY:MK=((IN AND 16)=0 AND X>0)-((IN AND 64)=0 AND X<68)-LM*LFF
870 A=FNP(X+MK,Y):B=(A AND 1)=0 AND A<>2:IF A*(A<15)*B THEN B=K(A¥2-1)=1
880 X=X-MK*B:IF ABS(MK-LMK)=2 OR MK AND LMK=0 THEN MK2=-(MK<0)
890 IF A>15 THEN I=A¥2-7:IF K(I)=0 THEN GOSUB 1280
900 IF JP-(FA=0) AND LFF=0 THEN CN=3 ELSE CN=-(MK<>0)*P(CU)
910 IF X=0 OR X=68 OR Y<4 OR Y>27 THEN 1360
920 AD=SSC+X*7:J=7:FOR I=0 TO 79 STEP 2:CALL TAL(AD,I,J):AD=AD+7:NEXT:LMK=MK
930 GOSUB 1050:GOSUB 1070:CU=CU+1 AND 3:CU2=CU AND 1:LF=FA:LJ=JK:LLF=LFF:LFF=0
940 LM=0:DT=DT+(DT>0):IF (DT AND 3)<3 THEN AD=SPE+CN*32+MK2*16:CALL TAL(AD,X,Y)
950 A=0:B=7:C=79:D=30:CALL TAS(SCS,A,B,C,D):POKE SSS,STS:B=1:CALL TAL(SCS,A,B)
960 IF RND*40>1 THEN 980 ELSE A=INT(RND*6):IF A=KA THEN 980
970 B=CU2:C=ST*6+A:M(B,A)=1:MNX(B,A)=MKX(B,C):MNY(B,A)=MKY(B,C)
980 ON -(KA=GL)*(X=GX)*(Y=GY) GOTO 1540:ON -((IE AND 128)=0) GOSUB 1620
990 GOSUB 1490:SO=SO+1 AND 127:FOR I=0 TO WP:NEXT:GOTO 810
1000 '▲▼▲▼▲▼   LIFT   ▲▼▲▼▲▼▲▼▲▼▲▼▲▼▲▼▲
1010 FOR I=1 TO LK(KB):C=LA(I)*CU2:E=LX(I)+C:LX(I)=E
1020 A=E-X:B=LY(I)-Y:IF C AND (E=LL(I) OR E=LR(I)) THEN LA(I)=-LA(I)
1030 IF -2<A AND A<4 AND 5<B AND B<9 AND JP<6 THEN LM=-C:LFF=1:YY=B-6:JP=0
1040 NEXT:RETURN
1050 AD=SLF:FOR I=1 TO LK(KB):E=LX(I):T=LY(I)-1:GOSUB 1450:NEXT:RETURN
1060 '▲▼▲▼▲▼   MONSTERS   ▲▼▲▼▲▼▲▼▲▼▲▼▲
1070 FOR I=0 TO TZ:E=MX(I):T=MY(I):IF M(I,KA) THEN 1100
1080 A=MC(I):IF A=0 THEN WP=WP+120:GOTO 1260
1090 MC(I)=A-1:WP=WP+90:AD=SCH:MY(I)=T-1:GOSUB 1460:GOTO 1260
1100 ON MN(I) GOTO 1130,1190:A=E+MA(I):WP=WP+70:B=MP(A+MA(I)*3,T+1,KA)=0
1110 IF A=0 OR A=68 OR MP(A,T,KA) OR B THEN MA(I)=-MA(I) ELSE MX(I)=A
1120 AD=MAD(I)+(A AND 1)*16-MA(I)*4+4:GOTO 1230
1130 A=X-E:B=SGN(A):C=MC(I):IF ABS(A)<12 AND C=0 THEN C=13
1140 IF C THEN AY=3-C¥2:MC(I)=C+(C>1):A=T+AY ELSE WP=WP+50:GOTO 1180
1150 IF MP(E,A,KA)OR A<3 THEN AY=((A+3+4*(AY>0))¥3)*3-T:IF C=1 THEN C=0:MC(I)=0
1160 MY(I)=T+AY:IF A>32 THEN MY(I)=33:M(I,KA)=0:MC(I)=0:GOTO 1260
1170 A=E+B*CU2:IF MP(A,MY(I),KA)=0 THEN MX(I)=A
1180 AD=MAD(I)-(C>0)*16-(B<0)*8:GOTO 1230
1190 C=MC(I)-(CU=0) AND 7:MC(I)=C:AY=T(C*CU2):A=T+AY:B=E+MA(I)*CU2
1200 IF MP(E,A,KA) OR A<3 OR A>33 THEN A=((A+3+4*(AY>0))¥3)*3
1210 IF B=0 OR B=68 OR MP(B,A,KA) THEN MA(I)=-MA(I) ELSE MX(I)=B
1220 WP=WP+20:MY(I)=A:AD=MAD(I)-(C<4)*16-MA(I)*4+4
1230 E=MX(I):T=MY(I)-1:GOSUB 1460:B=T-Y:IF ABS(E-X)>3 THEN 1260
1240 IF B<4-YY OR B>5OR JP>11THEN ON-(DT=0AND B>-4 AND B<5)GOSUB 1510:GOTO 1260
1250 JP=9:M(I,KA)=0:MC(I)=6:AS=2:GOSUB 1530:SN=2:SK=3
1260 NEXT:RETURN
1270 '▲▼▲▼▲▼   KEY   ▲▼▲▼▲▼▲▼▲▼▲▼▲▼▲▼▲
1280 K(I)=1:AD=SSC+KX(I,ST)*7:A=0:B=1:C=23:D=KY(I,ST)-7:FOR J=0 TO 2
1290 CALL TAL(AD,A,A):CALL TAL(SCK,A,D):CALL TAS(AD,A,A,B,C):AD=AD+7:NEXT
1300 COLOR I:LOCATE 19+I*3,0:PRINT"O⊥":LI=LI+2:IF LI>8 THEN LI=8
1310 AS=10:GOSUB 1520:GOSUB 1530:SN=1:SK=6:RETURN
1320 '▲▼▲▼▲▼   SUB   ▲▼▲▼▲▼▲▼▲▼▲▼▲▼▲▼▲
1330 READ A$:K=VAL("&H"+A$):A=K¥16:B=(K AND 15)*16+1:C=(A AND 15)*16+A¥16
1340 POKE AD,A:POKE AD+1,B:AD=AD+2:RETURN
1350 A=VAL(LEFT$(A$,2)):B=VAL(MID$(A$,3,2)):C=VAL(RIGHT$(A$,1)):RETURN
1360 FOR I=0 TO 1:MNX(I,KA)=MX(I):MNY(I,KA)=MY(I):NEXT
1370 FOR I=1 TO LK(KB):LFX(I,KB)=LX(I):LFA(I,KB)=LA(I):NEXT
1380 IF X=0 THEN X=66:KA=KA-3 ELSE IF X=68 THEN X=2:KA=KA+3
```

```
1390 IF Y<4 THEN Y=Y+24:KA=KA-1 ELSE IF Y>27 THEN Y=Y-24:KA=KA+1
1400 K=KA+ST*6:SSC=SMP+K*756:WA=(3-LK(K)-TZ)*110:FOR I=1TO LK(K):LA(I)=LFA(I,K)
1410 LL(I)=LFL(I,K):LR(I)=LFR(I,K):LX(I)=LFX(I,K):LY(I)=LFY(I,K):NEXT
1420 FOR I=0 TO 1:A=MNN(I,K):MN(I)=A:MA(I)=-1:MX(I)=MNX(I,KA):MY(I)=MNY(I,KA)
1430 MC(I)=5*(A=1)*(MKX(I,K)<>MX(I))-RND*5*(A=2):IF M(I,KA)=0 THEN MC(I)=0
1440 MAD(I)=SMO+A*32:NEXT:KB=K:LOCATE 48,0:PRINT 3-KA MOD 3:GOTO 920
1450 S=E*3-X*2+80:F=75:IF S<120 THEN A=74:C=79:GOTO 1470 ELSE A=0:C=5:GOTO 1470
1460 S=E*3-X*2+80:F=69:IF S<120 THEN A=68:C=79 ELSE A=0:C=11
1470 IF S<F OR S>159 THEN RETURN ELSE B=T-1:D=T+4
1480 CALL TAS(SHC,A,B,C,D):CALL TAL(AD,S,T):CALL TAL(SHC,A,B):RETURN
1490 IF SK THEN SK=SK-1:A=SR(SK,SN):B=SL(SK,SN) ELSE A=SR(SO,0):B=SL(SO,0)
1500 OUT SSO,A:OUT SSO,B:BEEP 1+(B=255 OR SOF AND SK=0):RETURN
1510 LI=LI-1:DT=21:SN=3:SK=3:IF LI=0 THEN SN=5:SK=28:GOSUB 1580:RETURN 1560
1520 COLOR 3:LOCATE 6,0:PRINT STRING$(LI,"♡");SPC(8-LI):COLOR 5:RETURN
1530 SC=SC+AS:LOCATE 60,0:PRINT USING"####";SC:AS=0:RETURN
1540 SN=4:SK=24:GOSUB 1580:IF ST THEN COLOR 4:LOCATE 32,10 ELSE ST=1:GOTO 700
1550 PRINT" HAPPY END !! ":GOSUB 1590:SN=1:SK=6:GOSUB 1580:TZ=1:ST=0:GOTO 700
1560 CLS:COLOR 7:LOCATE 33,13:PRINT"ＰＥＮＧＩＥ":LOCATE 72,24:PRINT"M&Dsoft";
1570 GOSUB 1590:ST=0:LI=3:SC=0:GOSUB 1520:GOSUB 1530:TZ=INP(&HEA)AND 1:GOTO 700
1580 WHILE SK:GOSUB 1490:FOR I=0 TO WI:NEXT:WEND:RETURN
1590 COLOR 6:LOCATE 33,20:PRINT"HIT SPACE BAR":WHILE INP(&HE9)<>191:WEND:RETURN
1600 *ST:BEEP 0:OUT &H68,7:OUT SSO,BR:OUT SSO,BL:CLS 2:WIDTH 80:COLOR:END
1610 '▲▼▲▼▲▼  PAUSE  ▲▼▲▼▲▼▲▼▲▼▲▼▲▼▲
1620 BEEP 0:COLOR 7:LOCATE 35,13:PRINT"[ PAUSE ]":B=W:OUT SSO,BR:OUT SSO,BL
1630 WHILE INP(&HE9)=127:WEND:WHILE INKEY$<>"":WEND
1640 I$="":WHILE I$="":I$=INKEY$:WEND:A=ASC(I$):W=W+(A=249)*(W<2)-(A=248)*(W>0)
1650 IF A=9 THEN SOF=SOF=0:BEEP 1:FOR I=0 TO WI¥4:NEXT:BEEP 0
1660 IF A=27 THEN COLOR 5:WHILE INP(&HE9)=127:WEND:RETURN ELSE IF W=B THEN 1640
1670 BEEP 1:COLOR 6:LOCATE 73,0:PRINT W$(W):B=W:BEEP 0:GOTO 1640
1680 '▲▼▲▼▲▼  MUSIC DATA  ▲▼▲▼▲▼▲▼▲▼▲▼▲▼
1690 DATA "CCHHGC CAAAC>>> <>@AC C C@ECCCC CHGC C CAAECCCC CHGJ HHCA@><<<< CCGGH
CHJLEHJ JLMOLQOMJH GGGJH HJLJQOM MHJHOML LGHGMLJLMGHHLGHHH "," YYTQM"," MH"
1700 DATA " )5","  NNNNNNOLHCLLJFAJJJ    ","  AAAAC@@AEH JJ JJEEEHML     "
1710 '▲▼▲▼▲▼  CHARACTER DATA  ▲▼▲▼▲▼▲▼▲▼▲▼▲
1720 '═════[ PENGIE  1ｷｬﾗ(24x24 dot) 4ﾊﾟﾀｰﾝ ]══════════════════════
1730 DATA 00F,C83,EE3,FF3,FF3,FF3,FF3,FF3,663,CC3,083,00F,E03,FF3,FF3,FF3,FF3
1740 DATA FF3,FF3,FF3,57D,FF3,FF3,CC5,003,F33,FF3,FF3,FF3,FF3,FFF,FFF,FFF,7FF
1750 DATA 11F,015,00F,FC3,FF3,F73,FF3,DF3,F3F,FFF,FFF,08F,00F,00F,00F,FF3,9F3
1760 DATA 763,BB3,DB3,FE3,FFF,FFF,6FF,00F,00F,643,773,F73,FF3,C0D,EED,EED,CED
1770 DATA CCD,8CD,08D,00F,00F,803,CC3,EE3,EE3,EE3,EE3,EE3,CE3,8C3,083,00F,C03
1780 DATA FF3,FF3,FF3,FF3,FF3,FF3,FF3,AED,FF3,FF3,8C5,103,F73,FF3,FF3,FF3,FF3
1790 DATA FFF,FFF,EEF,7FF,11F,115,00F,F03,7F3,FB3,FF3,1F3,FFF,FFF,FFF,0CF,00F
1800 DATA 00F,00F,FF3,E13,FF3,773,E93,FF3,7FF,77F,81F,88D,00F,323,773,E73,EE3
1810 DATA 773,373,60D,EED,77D,33D,11D,00F,00F,803,CC3,EE3,EE3,EE3,EE3,EE3,CE3
1820 DATA 8C3,083,00F,C03,FF3,FF3,FF3,FF3,FF3,FF3,FF3,AED,FF3,FF3,8C5,103,F73
1830 DATA FF3,FF3,FF3,FF3,FFF,FFF,EEF,7FF,11F,115,00F,FC3,FF3,F73,FF3,FF3,71F
1840 DATA FFF,FFF,08F,00F,00F,803,FF3,FF3,EF3,BD3,7B3,773,F8F,FFF,6FF,80D,08D
1850 DATA 323,66D,FFD,DFD,CCD,8CD,08D,EED,6ED,36D,13D,01D,00F,C83,EE3,FF3,FF3
1860 DATA FF3,FF3,FF3,EE3,CC3,083,00F,E03,FF3,FF3,FF3,FF3,FF3,FF3,FF3,57D,FF3
1870 DATA FF3,CC5,003,D33,DD3,BD3,7B3,F73,FFF,FFF,FFF,7FF,11F,015,00F,BC3,7B3
1880 DATA F73,FF3,CF3,FFF,FFF,FFF,0CF,88D,00F,00F,FF3,FF3,FF3,FF3,FF3,FF3,7FF
1890 DATA C1F,FED,13D,00F,313,773,F73,FF3,773,333,333,C0D,FFD,07D,00D,00D
1900 '═════[ MONSTERS  3ｷｬﾗ(24x12 dot) 2ﾊﾟﾀｰﾝ ]════════════════════
1910 DATA 00F,00F,EC9,FF9,EF9,C29,FE9,FF9,FF9,EF9,CE9,00F,00F,E09,FF9,7FD,FFD
1920 DATA 9E9,F79,BF9,F79,FC9,CF9,079,639,FC9,7F9,03D,71D,FFD,EF9,FF9,EF9,069
1930 DATA C35,045,00F,00F,00F,809,889,00F,E89,FF9,FF9,FF9,EE9,0C9,089,809,FE9
1940 DATA FF9,FF9,CF9,7B9,FF9,7B9,CF9,FF9,7C9,719,FE9,7F9,03D,71D,FF9,FF9,FE9
1950 DATA FF9,6E9,B05,845,00D,80D,EFD,80F,88F,88F,88F,00D,00F,00F,48D,22D,DDD
1960 DATA F0D,3FD,3CD,BDD,77D,D3D,7BD,E0D,06D,96F,6FF,98D,7CD,03D,83D,1FD,30D
1970 DATA 12D,87D,1AD,E0F,60D,625,1DD,DDD,3BD,77D,F7D,EFD,6ED,CCF,80F,00D,48D
1980 DATA 22D,F0D,1FD,65D,8FD,E7D,1DD,78D,CED,F0D,07D,F6F,69F,F8D,00F,00F,00F
1990 DATA 00D,C7D,19D,70D,8CD,E0F,60D,625,00F,00F,883,CC3,CC3,CC3,8C3,325,975
2000 DATA F6F,69F,8C5,723,773,FF3,FF3,FF3,FF3,FF3,1F3,CC3,ED5,325,7BD,80D,6CD
2010 DATA 22D,D53,BB3,BB3,553,763,373,013,00F,00F,623,EE3,773,BB3,BB3,E63,8C3
2020 DATA 325,975,96F,6FF,8C5,003,C83,DD3,BF3,BB3,BB3,DB3,FD3,CE3,ED5,325,7BD
2030 DATA 88D,4CD,26D,733,F73,FF3,FF3,773,373,013,00F,00F
2040 '═════[ ETC.  4ｷｬﾗ(12x12 dot) ]═════════════════════════════
2050 DATA 77B,77B,77B,073,70F,77B,70F,77B,77B,77B,77B,073,77B,073,70F,77B,77B
2060 DATA 77B,00F,0FD,00F,00F,0FD,00F,F0F,FFD,00F,F0F,FFD,00F,FFF,FFD,0F5,FFF
2070 DATA FFD,0F5,70F,777,777,777,777,075,90D,96D,99F,96D,69D,09D,E0F,EE7,EE7
2080 DATA EE7,EE7,0E5,80F,44F,1EF,E1D,44F,08D,10F,22D,F2F,2FD,22D,01D,00F,00F
2090 DATA F0F,6FD,06D,00F
2100 '▲▼▲▼▲▼  FIELD DATA  ▲▼▲▼▲▼▲▼▲▼▲▼▲▼
2110 DATA 2,6,24,4,17,17'═════[ STAGE 1 ]═══════════════════════════
2120 DATA 0100066,0101122,5801101,6701122,0503118,3203001,3403118,6303003
2130 DATA 3505000,4206101,4606101,5806101,1208003,3508026,5509104,4812006
2140 DATA 6512001,4813102,5114000,0615001,0616019,3016003,4816018,5917101
2150 DATA 1519000,2119003,4819003,5719005,1520001,5422101,0223000,0124066,N
2160 DATA 42050,47073,53072,17152,23150,30153,58153,27233,59232,N    ,63013
2170 DATA 55146,61174,62172,05221,34225,N    ,04170,54100,02150,66020,24060
2180 DATA 60180,19038,09046,10117,41135,37153,38196,26195,61214,N    ,30102
2190 DATA 58152,16270,60152,26270,39270,26122,21271,20152,50241,16270,48121
2200 DATA 0,38,21,5,13,17'═════[ STAGE 2 ]═══════════════════════════
2210 DATA 0100067,0101122,2901102,3401002,6701122,1704000,2204007,3404117
2220 DATA 3804001,4904013,1205000,6205108,0208004,2508001,3108002,4008008
2230 DATA 6008004,5511112,0213003,1213102,5613000,6313003,0516012,2316001
2240 DATA 3516016,5616008,0817104,4117104,5117102,2619104,3120103,4520003
2250 DATA 5120003,0221003,4521102,5821005,6421102,4722000,0124067,N
2260 DATA 55100,63123,09152,52192,02200,60200,14238,27233,65231,N    ,34026
2270 DATA 05145,62142,08221,34224,41221,61223,N    ,02220,28020,35150,63230
2280 DATA 61060,33150,51075,06112,21114,48125,19192,62193,13213,N    ,47150
2290 DATA 23142,45122,28271,08270,26152,59122,15270,19272,50152,50181,26150
2300 '▲▼ 「 PENGIE 」 made by M&Dsoft as their 4th game in Jan.15,1994 ▲▼
```


★人のヒフにある黒い斑点のことを,「黒子」と書いて「ほくろ」と読む。(大分市・別府Wドリブル17才)……【**影**:つぐ美と書いてヒステリーと読む。**つぐ美**:影と書いていいかげんと読む。**編**:影&つぐ美と書いて犬猿の仲と読む…。】

X1turboシリーズ(CZ-8FB02)用



パンチ，キックで敵をやっつけろ

トトカルチョ FIGHTERS（ファイターズ）

石井 一鑑

★**1**：パンチとキックしか使えないくせに，やけにおそい格闘対戦ゲームです。タイトルに意味はありません。

★**2**：タイトル画面のときにキーボードの[8][2]かジョイスティックの上下でキャラを選んでください。YOUを選ぶとプレイヤーが，それ以外はコンピュータが操作します。PLAYER1はキーボード，2はジョイスティックを使います。両方YOUにすると2人用になりますが，逆をやるとコンピュータが勝手に戦ってしまいます。

★**3**：スペース・キーとトリガボタンが攻撃ボタンになってます。攻撃にはパンチ，ローキック，ハイキックの3種ありますが，それぞれダメージがちがいます。また，それぞれに対応した防御を[8][2]または上下でだせます。

攻撃ボタンをそのまま押すとパンチがでます。押したとたんにでるので相手は偶然にしか防御できません。その分ダメージは小さく1です（ただしコンピュータ側には若干ちがうのもいる）。

進行方向ななめ上を押すと，一歩進んでハイキックのかまえになり，さらに攻撃ボタンを押すとハイキックがでます。これは入力するのに2ターンかかるので防がれやすいけど，ダメージは6と非常に大きく，まともにくらうと大ダメージをこうむります。ディフェンスで防げます。

ななめ下＋攻撃ボタンでローキックをだします。人はふんずけているみたいと言ってますがこれはローキックです。ダメージは3で，下防御で防げます。2ターンかかりますがダメージは3なので失敗しなければパンチの倍のダメージを与えます。

こうして，ライフをなくしたほうの負けです。

★**4**：書くことがないので敵キャラのデータを書きます。

◎**シロマル**→ハイキックはつかえず，パンチは3のダメージ，ローキックは4のダメージ。逃げごしで離れたところからもかまえているが，接近したときはほとんど防御できない。おそらく最弱。

◎**スペード**→パンチは2のダメージ。ローキックを使わないが攻撃性が高くそのハイキックは8ものダメージをあたえる。ただしよく失敗する。

◎**ハート**→最もプレイヤーに近い能力をもつがローキックは4と多め。防御はなかなか高く，キックはなかなか当たらないが，あまり攻撃してこない。

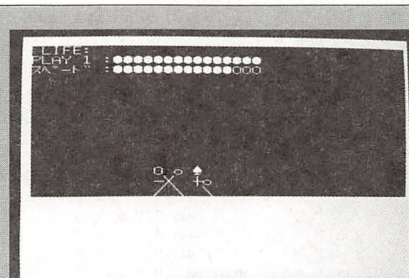
◎**ダイヤ**→ローキックしか使わないが，そのダメージは5とハイキック並。接近戦では絶対勝ち目はない。

◎**クラブ**→スペードがローキックを使えるようになった奴。しかしキックはまず100％でるので危険。防御もかなり達者。

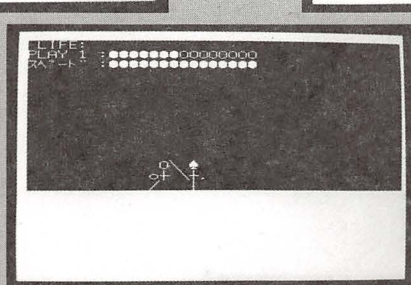
◎**マシカク**→すべての攻撃がパワフルでしかも攻撃的。ダメージはパンチが3,



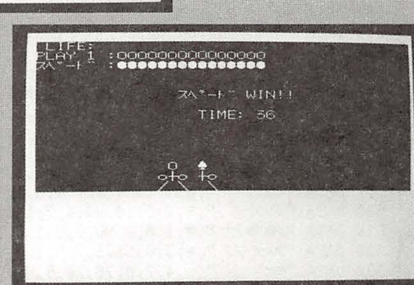
▲《写真1》これがタイトル画面です。どのキャラと戦うか選んでゲーム・スタート



▲《写真2》パンチとキックをうまく使って相手を攻撃します



▲《写真3》敵の得意な技はできるだけうけないようにしながら戦うのがコツです



▲《写真4》体力がなくなるとゲーム・オーバー。かかった時間と勝者の名前が表示されます。

★OFコーナーの影さんたちのコメントは，最後まで埋めなさい！空きが多いよ。（福岡市・鍋田辰実16才）……【影：なになに？私たちのコメントが短いってか！ようし，こうなったら“影さんビーム”だ!!びゅ〜〜〜〜〜〜〜〜〜〜〜〜〜〜〜〜〜〜〜〜〜〜〜〜!!どうだ!!】

ローキックが4，ハイキックは7とすべて高い。防御は大したことないが。

◎**キング**→パンチは2，ローキックは5。ディフェンスは完ぺきに近く，その他のパラメータも高い。その脚からでるハイキックは何と10ものダメージで一発でかなりヤバくなる。おそらく最強のキャラだろう。

◎**アルファ**→ローキックは使わないがハイキックは一撃で9ポイントなのであなどれない。自分がハイキックを防ぐときは上防御を使わず後ろに下がってよける。

◎**アスタリスク**→ローキックを使えず，パンチは3，ハイキックは5と低め。ただし特徴あるリズムで相手をゆさぶるので，タイミングをくずされて負けるというケースが多い。

◎**チビ**→他は全然なっていないがパンチだけは注意。ピッタリくっついているとどんどんダメージをうけてしまう。ほとんど4ポイントもくらうのだ。

★**5**：――と，まあ，そういうわけです。あきたら敵を改造して遊んでください。それでは，さようなら。

トトカルチョFIGHTERSのプログラム・リスト

```
10 WIDTH 40:PLAY 2000:CLICK OFF:KMODE:COLOR 7,0:DIM TK$(1,7,2),DM(1,10):NE$(0)="YOU    "
20 FOR L=0 TO 7:FOR I=0 TO 1:FOR J=0 TO 2:READ TK$(I,L,J):NEXT J,I,L:FOR I=1 TO 10:READ NE$(I),H
$(I),D1(I),D2(I),D3(I),K(I),M(I),U(I),HI(I),LO(I),PA(I),OF(I),DF(I),LU(I),SW(I):NEXT:D1(0)=1:D2(
0)=3:D3(0)=6:H$(0)="○"
30 X(0)=10:X(1)=24:T(0)=0:T(1)=0:L(0)=15:L(1)=15
40 LINE(0,0)-(39,24),"█",B:LINE(0,16)-(39,24),"█",BF
50 SYMBOL(15,15),"ﾄﾄｶﾙﾁｮFIGHTERS",2,3,5
60 TN=0
70 LOCATE 5,12+TN:PRINT"PLAYER";TN+1;"--";NE$(AN):PAUSE 1
80 S=STICK(0)+STICK(1):BB=(S=8)-(S=2):IF AN+BB=-1 OR AN+BB=11 THEN BB=0
90 IF STRIG(0)+STRIG(1) THEN PL(TN)=SGN(AN):GOTO 110
100 AN=AN+BB:PALET 5,INT(RND*8):GOTO 70
110 IF AN=0 THEN N$(TN)="PLAY"+STR$(TN+1) ELSE N$(TN)=NE$(AN):TT(TN)=AN
120 DM(TN,5)=D1(AN):DM(TN,7)=D2(AN):DM(TN,6)=D3(AN)
130 IF TN=0 THEN TN=1:GOTO 70 ELSE LINE(1,1)-(38,15)," ",BF:CLS0
140 LOCATE 2,1:PRINT"LIFE:":FOR I=2 TO 3:LOCATE 1,I:PRINT N$(I-2):LOCATE 8,I:PRINT":"STRING$(15,
"●"):NEXT:TIME=0
150 IF PL(TN)=1 THEN 250
160 IF STRIG(TN) AND (T(TN)=3 OR T(TN)=4 OR T(TN)=0) THEN 390
180 S=STICK(TN):IF T(TN)>2 THEN S=0 ELSE IF (T(TN)=1 OR T(TN)=2) AND ABS(S-5)<>3 THEN S=0
190 XX=(S=4)-(S=6):IF X(TN)+XX<1 OR X(TN)+XX>31 OR ABS(X(TN)+XX-X(1-TN))<3 THEN XX=0
200 IF S=8 THEN T(TN)=1 ELSE IF S=2 THEN T(TN)=2
210 IF S=9-TN*2 AND ABS(X(TN)-X(1-TN))>3 THEN X(TN)=X(TN)+(TN*2-1)*-1:T(TN)=3 ELSE IF S=3-TN*2 T
HEN T(TN)=4
220 IF S=0 THEN T(TN)=0 ELSE X(TN)=X(TN)+XX
230 COLOR 7:FOR I=0 TO 2:LOCATE X(TN),13+I:PRINT TK$(TN,T(TN),I):NEXT:LOCATE X(TN)+2-(T(TN)=4 OR
 T(TN)=7)*(TN*2-1),13:PRINT H$(TT(TN))
240 TN=1-TN:GOTO 150
250 MA=ABS(X(TN)-X(1-TN)):IF MA>M(TT(TN)) AND T(TN)=0 THEN 310
260 IF (T(1-TN)=3 OR T(1-TN)=4) AND MA=3 AND RND<DF(TT(TN))/100 AND T(TN)<3 THEN 340
270 IF (T(TN)=3 OR T(TN)=4) AND RND<K(TT(TN))/100 THEN 390
280 IF T(TN)=0 AND MA<5 AND RND<OF(TT(TN))/100 THEN 360
290 IF T(TN)=0 THEN IF RND>.85 THEN T(TN)=INT(RND*3) ELSE 310 ELSE T(TN)=0
300 GOTO 230
310 XX=SGN(X(TN)-X(1-TN))*SGN(INT(RND*10)-U(TT(TN)))
320 IF X(TN)+XX>31 OR X(TN)+XX<1 OR ABS(X(TN)+XX-X(1-TN))<3 THEN XX=0 ELSE X(TN)=X(TN)+XX
330 GOTO 230
340 IF T(1-TN)=4 THEN T(TN)=2 ELSE IF RND<SW(TT(TN))/100 THEN XX=SGN(X(TN)-X(1-TN)):GOTO 320 ELS
E T(TN)=1
350 GOTO 230
360 IF MA=4 AND HI(TT(TN))=1 THEN T(TN)=3:X(TN)=X(TN)+SGN(X(1-TN)-X(TN))
365 IF MA=3 AND HI(TT(TN))=1 AND RND>SW(TT(TN))/100 THEN XX=SGN(X(TN)-X(1-TN)):GOTO 320
370 IF MA=3 THEN IF RND<LU(TT(TN))/100 AND LO(TT(TN)) THEN T(TN)=4 ELSE IF PA(TT(TN)) THEN 390
380 GOTO 230
390 IF T(TN)=0 THEN T(TN)=5 ELSE T(TN)=T(TN)+3
400 B=0:IF T(TN)=5 AND (T(1-TN)=1 OR T(1-TN)=2) THEN B=1 ELSE IF T(TN)=6 AND T(1-TN)=1 THEN B=1
ELSE IF T(TN)=7 AND T(1-TN)=2 THEN B=1
410 H=0:IF ABS(X(TN)-X(1-TN))=3 THEN H=1
420 IF B=1 THEN PLAY"O7C5DE"
430 IF H*(1-B)=0 THEN 230 ELSE PLAY"O"+RIGHT$(STR$(TN+2),1)+"C5DE":DM=DM(TN,T(TN)):L(1-TN)=L(1-T
N)-DM:IF L(1-TN)>0 THEN LOCATE 9,3-TN:PRINTSTRING$(15,"○"):LOCATE 9,3-TN:PRINTSTRING$(L(1-TN),"●
") ELSE 450
440 GOTO 230
450 LOCATE15,6:PRINTN$(TN);"WIN!!":BEEP:LOCATE9,3-TN:PRINT"○○○○○○○○○○":LOCATE 17,8:PRINT"TIME:";
TIME:PAUSE20:RUN
460 DATA "    "," ○+○ "," / \ ","    "," ○+○ "," / \ "
470 DATA "  ○ "," ○┘ "," / \ "," ○  "," └○ "," / \ "
480 DATA "    "," ○+/\"," /   ","    ","/\+○ ","   \ "
490 DATA "    ","  +○ ","  |> ","    "," ○+  "," <|  "
500 DATA "  ○ "," ○X  "," / . "," ○  ","  X○ "," . \ "
510 DATA "    "," ○+-○"," / \ ","    ","○-+○ "," / \ "
520 DATA "   /"," .+/ ","  |  ","\   "," \+. ","  |  "
530 DATA "  ○ "," -X  "," / \ "," ○  ","  X- "," / \ "
540 DATA "ｼﾛﾏﾙ     ",●,3,4,0,25,10,3,0,1,1,62,30,67,50
550 DATA "ｽﾍﾟｰﾄﾞ   ",♠,2,0, 8,50, 6,8,1,0,1,99,40, 0,80
560 DATA "ﾊｰﾄ      ",♥,1,4, 6,80, 5,5,1,1,1,22,75,10,42
570 DATA "ﾀﾞｲﾔ     ",♦,0,5, 0,65, 7,6,0,1,0,85,55,99,15
580 DATA "ｸﾗﾌﾞ     ",♣,2,3, 8,99, 4,6,1,1,1,90,80,30,50
590 DATA "ﾏｼｶｸ     ",█,3,4, 7,85, 4,8,1,1,1,99,50,55,30
600 DATA "ｷﾝｸﾞ     ",〒,2,5,10,99,4,7,1,1,1,80,95,65,60
610 DATA "ｱﾙﾌｧ     ",@,1,0,9,99,5,5,1,0,1,75,90,00,95
620 DATA "ｱｽﾀﾘｽｸ ",*,3,0,5,75,7,5,1,0,1,70,82,25,55
630 DATA "ﾁﾋﾞ      ",○,4,2,0,70,20,8,0,1,1,99,20,45,50
```


★おおっ。今月のベーマガにBMスーパークイズが！当たるといーなー(大ボケ決定だなこりゃ)。(青森市・ADII18才)……【**影**：えっ？今月BMクイズあったっけ？…なーんだジョーダンかぁ。あ～，びっくりした。**編**：このかたこそ，大ボケの中の大ボケですね。】

X68000シリーズ(X-BASIC V2.0)用



これはおもしろい！　縦スクロールのアクション・ゲーム

スクロープ

SCROPE

仁井内　明

ストーリー

あなたの名前はレッタ。恋人のピトナが悪友のブルックにさらわれた（みんな変な名前）。ショックで愛をなくしたピトナは塔内をさまよっている。早くハートを集めて愛を届けなくては！

しかし，この塔に階段はない。レッタはロープとBombを持ち1人彼女を取り戻しに行くのでした。

内　容

ロープを使ったスクロール・アクション・ゲームです。だからスクロープ。

遊びかた

レッタ（赤）を操りつつ画面内のハートを集め，ピトナ（ピンク）のハートを満たしてください。レバーで各方向に動きますが，下になにもないと落ちます。

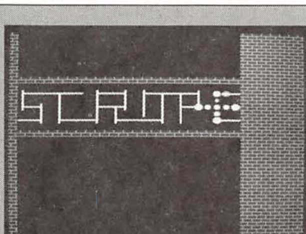
上に登るには，ボタン＋レバーでロープを上または左右に伸ばします。しかしロープの先に何もないときやハート，ロープの結び目のある場合はロープは張れません。

ハートは一度に五つまで持つことができて，ピトナに触れれば一つずつハートを渡して行きます。ピトナのハートが五つになると面クリアとなりますが，自分のハートが0ならGAME OVERになります。つまり自分がハートを五つ持っていても一度にクリアしようとすると，先に死んでしまいます。

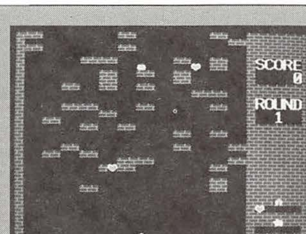
一応，5面クリアでエンディングとなりますが，後半はブロックが多すぎて進めなくなるので，Bombでブロックを壊しながら進んでください（こういうときギブアップ・キーがあるのはアクション・ゲ

《第1表》変数表

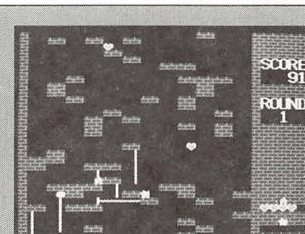
変数	内容
SY	背景のY軸（ドット）
W	水面のY軸（ドット）
KS,S	スコア
r	ラウンド数
kt	水の満ちるスピードの上がる時間
z	水の満ちるスピード
X,Y	レッタのX,Y軸（キャラ）
Yd	レッタのY軸（ドット）
ai	レッタのハートの量
bx,by	ブルックのX,Y軸（キャラ）
bd	ブルックのY軸（ドット）
v	ブルックの動く方向
b	ブルックが死んだか？（炎で）
Px,Py	ピトナのX,Y軸（キャラ）
Pd	ピトナのY軸（ドット）
Pv	ピトナの動く方向
Pc	ピトナの向きを変えた数
Pa	ピトナのハートの量
rc	ロープのキャラ
rx,ry	ロープのX,Y軸（キャラ）
bx,by	ロープの伸びる方向
CC( )	ロープの結び目キャラ
Ox,Oy	BombのX,Y軸（キャラ）
ot	Bombの爆発タイム
fa,fb	炎のポインタ（配列添字）
fx( ),fy( )	炎のX,Y軸（キャラ）
c	読み込んだキャラ
k	Stickの入力値
t( )	タイトル用



◀《写真1》タイトル画面。ボタンを押すと画面がスクロールしてゲーム再開



◀《写真2》下にいるのが主人公のレッタ。ハートを集めてピトナに渡してあげよう



◀《写真3》上に登るにはロープをはりめぐらしていく。ぼやぼやしてると下から水が満ちてくるぞ



◀《写真4》ピトナにハートを五つ渡すことができると面クリア



◀《写真5》自分のハートが0になったり、下に落ちたりするとミス！

★もーいや，金があれば…。（埼玉県春日部市・ミノ16才）……【影：う。やけに実感がこもっている。何があったんだ？　しかし，何があっても私はキミの親友だ。なぜなら……ううう。つぐ美：泣かない泣かない。ボーナスまでもう少しよ。あら，影さんでないんだ。】

ームじゃないと思ってBombをつかえるようにしました)。

Bombのだしかたはボタン＋レバー下で，置いたら逃げてください。ぼやぼやしてると水が満ちてくるので，とにかく登るのじゃ〜。

プログラム

原作はM5で，1画面プログラムとして作っていたため画面がさみしいです（リストは長い)。しかしゲームとしてひととおりの物を無理してつけました（タイトル，クリア，エンディング，BGM)。

X68KにはBGとの当たり判定をさせながら無限スクロールするゲームがあまりなかったので，こんなゲームを作りたい人は参考にしてみてください。

炎や彼女の動きはなかなかのデキと思うんですがどーですかね？

改造について

1面をクリアせずにひたすら登るのも単純でおもしろいかもしれません。2400のr=1をr=6にすると6面も遊べます。

★　　★

SCROPEのプログラム・リスト

```
  10 /* ====== S C R O P E for X68000 b y  仁井内  明 ======
  20 screen 0,1,1,1:console,,0:window(0,0,511,511):contrast(0)
  30 int i,j,k,l,iro:randomize(val(right$(time$,2)))
  40 dim char DATA(255)
  50 str pt[255]
  60 sp_pat(9,DATA,0):if DATA(0)=0 then sprite()
  70 int sy,w,ks,s,r,kt,z                          :/* back
  80 int x,y,yd,ai                                 :/* retta
  90 int bx,by,bd,v,b                              :/* bluck
 100 int px,py,pd,pv,pc,pa                         :/* pitona
 110 int rc,rx,ry,hx,hy,ox,oy,ot,fa,fb,c           :/* rope&bomb
 120 dim int cc(2)={270,268,269},fx(500),fy(500)
 130 dim str t(5)
 140 bg_set(0,0,1):bg_set(1,1,1):sp_disp(1):sp_on():OTO()
 150 box(7,264,200,511,15):paint(8,265,11):for i=0 to 1000
 160 pset(int(rnd()*191)+8,int(rnd()*200)+265,15):next
 170 /* ------ MAIN ------
 180 while 1
 190   cls:color 6:sy=0:w=-10
 200   bg_fill(0,256):bg_fill(1,256)
 210   bg_scroll(0,8,0):bg_scroll(1,8,0):home(0,0,0)
 220   sp_move(0,0,0,9):sp_move(1,0,0,9):sp_move(2,0,0,9):sp_move(3,0,0,9)
 230   for i=0 to 32:bg_put(1,1,i,265)
 240   for j=26 to 32:bg_put(1,j,i,265):next:next
 250   contrast(15)
 260  TITLE()
 270   bg_put(1,29,25,276):bg_put(1,29,28,284)
 280   for i=27 to 31:for j=4 to 7
 290   bg_put(1,i,j,256):bg_put(1,i,j+6,256):next:next
 300   locate 26,2:print "SCORE";
 310   locate 26,5:print "ROUND";
 320     x=11:y=6:yd=240:ai=20:bx=11:by=sy/8:bd=0:b=0
 330     px=12:py=32:pd=256:pa=0:pc=0:pv=1
 340     ks=0:s=0:ot=-1:fa=0:fb=0
 350     kt=(val(right$(time$,2))+59) mod 60:z=1
 360  m_play(4):GAME():m_stop()
 370  if ai<20 then GAME_OVER()
 380 endwhile
 390 end
 400 /* ------ FUNCTION ------
 410 func stchr(cno;int,pt;str)
 420   k=0:for i=1 to len(pt)
 430       iro=asc(mid$(pt,i,1))-48:i=i+1
 440       for j=1 to asc(mid$(pt,i,1))-48
 450           DATA(k)=iro:k=k+1
 460       next:next
 470   sp_def(cno,DATA,0)
 480 endfunc
 490 func sprite()
 500 sp_init()
 510 stchr(20,"04920452915202570151?251?2510151?1115111?1510151?1115111?1510255
02=301=3")
 520 stchr(24,"0482043281320231>231>2310131>1113111>1310131>1113111>13151?23502
3502<301<3")
 530 stchr(28,"02=1;1039102;1=1729101=1;176;1=1?271?2710171?1117111?1710171?111
7111?171027502=301=3")
 540 stchr(32,"0C5205915191049503?291?203?1119111?103=201=202")
 550 stchr(0,"0p")
 560 stchr(1,"0C5205540451=15205520C")
 570 stchr(2,"0:540352=2520251=4510251=4510252=25203540:")
 580 stchr(3,"02540351=4510151=272=252=171;271=152=171;271=152=272=2510151=4510
35402")
 590 stchr(5,"02>1?151>103>111?112>101>116>216>216>216>101>114>103>402")
 600 stchr(6,"0;?15105>1?161>103>164>102>164>103>162>105>20;")
 610 stchr(8,"01=202=201=152=252=256=256=256=101=154=103=152=105=203")
 620 stchr(9,"42<147<147<145<846<147<147<141<8")
 630 stchr(10,"0H<1=1<1=1<1=1<1=2<1=1<1=1<1=1<10H")
 640 stchr(11,"03<1=106=1<106<1=106=1<106<1=106=1<106<1=106=1<103")
 650 stchr(12,"0H<1=1<1=1<1=1<1=2<1=1<1=1<1=1<103=1<106<1=106=1<103")
 660 stchr(13,"03<1=106=1<106<1=103<1=1<1=1<103=1<1=1<1=106=1<106<1=106=1<103")
 670 stchr(14,"03<1=106=1<106<1=106=1<1=1<1=103<1=1<1=1<103=1<106<1=106=1<103")
 680 endfunc
 690 func GAME()
 700  repeat :iro= (iro+1) mod 6
 710    switch iro
 720        case 0:  w=w+z:if w>0 then home(0,0,w)
 730                 ht():if b=0 then sco():break
 740  case 1:case 3: BLUCK():break
 750        case 5:  PITONA():break
 760       default:  if ot=0 then ot=-1:bang()
 770                 if ot>0 then ot=ot-1:bg_put(0,ox,oy,261+(ot mod 2))
 780                 if 264-w<yd or (x=bx and yd=bd) then m_play(8):ai=ai-5
 790                 if px=bx and pd=bd then m_play(8):pa=pa+20*(pa>19)
 800                 if (x=px)*(yd=pd)*ai then m_play(3):ai=ai-20:pa=pa+20
 810    endswitch
 820    RETTA()
 830    if fa<>fb then fire_n() else sco()
 840    if (pa>99)*(ai>19) then if KISS() then break
 850  until ai<20
 860 endfunc
 870 func RETTA()
 880   if (GC(x,y)=256)*(GD(x,y)<>265)*(264-w>yd) then y=D(y):yd=yd+8 else {
 890     if strig(1) then item():return() }
 900   k=stick(1):/* if k then m_play(4)
 910   x=x+(k=4)*(GC(x-1,y)<>265)*(x>2)-(k=6)*(GC(x+1,y)<>265)*(x<25)
 920   if k=2 and GD(x,y)<>265 then y=D(y):yd=yd+8
 930   if k=8 and ( GU(x,y)>266 or 272-w < yd ) then y=U(y):if yd>160 then {
 940                                                   yd=yd-8 } else scroll()
 950   sp_move(0,x*8-8,yd,5):c=bg_get(0,x,y)
 960   if c=264 then m_play(3):ai=ai-20*(ai<100):ks=ks+10:bg_put(0,x,y,256)
 970   if c>256 and c<260 then ai=ai-5
 980 endfunc
 990 func item()
1000   k=stick(1)
1010   if k=2 and ot<0 then ox=x:oy=y:ot=10:bg_put(0,x,y,262):return()
1020   rx=x:ry=y:hx=0-(k=6)+(k=4)
1030   if k=8 and GU(x,y)=256 then hy=1:rc=267:long():return()
1040   if hx and GC(x+hx,y)=256 and GC(x,y)<269 and 264-w>yd then {
1050                    hy=0:rc=266:bg_put(0,x,y,cc(1-hx)):long() }
1060 endfunc
1070 func long()
1080   m_play(2):repeat:rx=rx+hx:ry=(64+ry-hy) mod 64:c=GC(rx+hx,ry)
1090     if (rx=1)+(rx=26)+(ry=sy/8)+(c>256 and c<265)+(c>268) then {
1100                                 m_stop():m_cont(4):short():return() }
1110     bg_put(0,rx,ry,rc):c=GC(rx+hx,(64+ry-hy) mod 64)
1120   until c>264:m_stop():m_cont(4)
```


★職がほしい，職がほしい，職がほしい〜〜！（千葉県習志野市・**茂木章33才**）……【**影**：「同情するなら内定おくれ！」**編**：気分がスッとすると同時に内定の可能性もなくなるでしょうけど。**影**：じゃこれ（タバコ）あげる。**編**：それは「もく」。】

```
1130   if c=266 or c=267 then bg_put(0,rx+hx,(64+ry-hy) mod 64,cc(hx+1))
1140 endfunc
1150 func short()
1160   repeat:rx=rx-hx:ry=(64+ry+hy) mod 64:bg_put(0,rx,ry,256)
1170   until x=rx and y=(64+ry+hy) mod 64
1180 if hx then if GD(x,y)=265 then bg_put(0,x,y,256) else bg_put(0,x,y,267)
1190 endfunc
1200 func bang()
1210   m_play(5):fire_on(ox,U(oy)):fire_on(ox,D(oy))
1220   fire_on(ox,oy):fire_on(ox-1,oy):fire_on(ox+1,oy)
1230 endfunc
1240 func fire_on(x;int,y;int)
1250   c=GC(x,y):if c>256 and c<261 then return()
1260   fx(fa)=x:fy(fa)=y:fa=(fa+1) mod 500:bg_put(0,x,y,259)
1270 endfunc
1280 func fire_n()
1290   rx=fx(fb):ry=fy(fb):fb=(fb+1) mod 500:c=GC(rx,ry)-1:bg_put(0,rx,ry,c)
1300   if (c=256)+(ry>sy/8+32)+(ry<sy/8 and ry>sy/8-32) then return(1) else {
1310                                fx(fa)=rx:fy(fa)=ry:fa=(fa+1) mod 500  }
1320   if GU(rx,ry)>265 then fire_on(rx,U(ry))
1330   if GD(rx,ry)>265 then fire_on(rx,D(ry))
1340   if GC(rx-1,ry)>265 then fire_on(rx-1,ry)
1350   if GC(rx+1,ry)>265 then fire_on(rx+1,ry)
1360   return(0)
1370 endfunc
1380 func scroll()
1390   sy=(504+sy) mod 512:ks=ks+1
1400    for i=2 to 24:if int(rnd()*12)<r+1 then rc=265 else rc=256
1410    bg_put(0,i,sy/8,rc):bg_put(0,i+1,sy/8,rc):i=i+1:next
1420   if sy/8 mod (17-r*2) = 0 then bg_put(0,int(rnd()*22)+2,sy/8,264)
1430   bd=bd+8:if bd>280 then bd=0:by=sy/8:b=0 :bg_put(0,bx,by,256)
1440   pd=pd+8:if pd>272 then pd=0:py=sy/8:pc=0:bg_put(0,px,py,256)
1450   bg_scroll(0,8,sy):sp_move(1,bx*8-8,bd,6):sp_move(2,px*8-8,pd,7)
1460   if w>0 then w=w-8:home(0,0,(w/8)*8)
1470 endfunc
1480 func BLUCK()
1490   if b then bd=bd-12*(bd<290):sp_set(1,bx*8+8,bd+10,33030):return()
1500   v=sgn(x-bx):if bd>248 then bx=bx+v:bd=256:by=(sy/8+32) mod 64
1510   if GC(bx,by)=256 and GD(bx,by)<>265 then by=D(by):bd=bd+8
1520   if GU(bx,by)>266 then by=U(by):bd=bd-8 else bx=bx-v*(GC(bx+v,by)<>265)
1530   sp_move(1,bx*8-8,bd,6)
1540   c=bg_get(0,bx,by):if (c>256)*(c<260) then ks=ks+20:z=1:b=1
1550 endfunc
1560 func PITONA()
1570   while 1
1580     if pd>248 then px=2+(px+pv+22) mod 24:pd=256:py=(sy/8+32) mod 64
1590     if GU(px,py)>266 and pd>0 then           py=U(py):pd=pd-8:pc=0:break
1600     if GC(px,py)=256 and GD(px,py)<>265 then py=D(py):pd=pd+8:pc=0:break
1610     if (GC(px+pv,py)<>265)*(px+pv>1)*(px+pv<26) then px=px+pv:break
1620     pv=-pv:pc=pc+1:if pc>5 then fire_on(px,D(py))
1630   break:endwhile
1640   sp_move(2,px*8-8,pd,7)
1650 endfunc
1660 func GAME_OVER()
1670   m_play(7):k=(sy/8+15) mod 64
1680   for j=1 to 4:for i=2 to 22:bg_put(0,i,k,256):next:k=D(k):next
1690   repeat:sp_set(0,x*8+8,yd+10,33029):yd=yd-(yd<246)
1700     locate 4,8:print "Ｇ Ａ Ｍ Ｅ   Ｏ Ｖ Ｅ Ｒ";:WA(5)
1710     locate 3,8:print "                    ";:WA(2)
1720   until strig(1)=2:r=1
1730 endfunc
1740 func KISS()
1750   m_stop(4):m_play(6):ks=ks+100:w=0:home(0,0,0)
1760   sp_move(1,0,-8,6):bg_fill(0,256):bg_scroll(0,8,0):sy=0
1770   for i=1 to 25:bg_put(0,i,13,265):next
1780   for i=1 to 12:symbol(10,170," CLEAR!",4,6,0,i+1,0)
1790   sp_move(0,i*8,96,5):sp_move(2,(25-i)*8,96,7):WA(2)
1800   bg_put(0,int(rnd()*20)+4,int(rnd()*6),264):next
1810   if r=5 then en():return(1)
1820   for i=1 to 24:sp_move(1,i*8,112,6):WA(2)
1830     if i>14 then bg_put(0,14,14,261+(i mod 2))
1840   next:kt=(val(right$(time$,2))+59) mod 60:z=1:fa=0:fb=0
1850   ox=14:oy=14:bang():window(10,150,200,250):wipe():window(0,0,511,511)
1860   for i=0 to 13:fire_n():WA(2):sp_move(1,(24-i)*8,112,6):next:fire_n()
1870   for i=14 to 32: sp_move(2,104,i*8,7):sp_move(1,96,i*8,6):WA(2):next
1880   r=r+1:x=13:yd=96:pa=0:bx=33:px=33:for j=1 to 18
1890   scroll():yd=yd+8:sp_move(0,x*8-8,yd,5):next:y=12:by=sy/8:bd=sy
1900   return(0)
1910 endfunc
1920 func en()
1930   while m_stat():endwhile:WA(10)
1940   m_init():m_trk(1,"v12@54q8o518ceg4>b<eg4>a<defe2")
1950   m_trk(1,">b<df4>a<df4>g<cedl4c.c8>b<cdel8rfedc4116b<c"):m_play(1)
1960   window(10,150,200,250):wipe():window(0,0,511,511)
1970   locate 5,10:print "あなたはついに":WA(20)
1980   locate 6,11:print "彼女との愛を"  :WA(20)
1990   locate 7,12:print "取り戻しました":WA(22)
2000   for i=0 to 9:for j=0 to 24:bg_put(0,j,i,256):next:WA(2):next
2010   for i=1 to 11:bg_put(0,i,13,256):bg_put(0,27-i,13,256):WA(1):next
2020   sp_pat(8,DATA,0):WA(15):for i=0 to 7:for j=0 to 7
2030   if DATA(i*8+j)=13 then bg_put(0,10+j,9+i,264)
2040   next:WA(7):next
2050   locate 9,14:print "そして・・・":WA(15)
2060   for i=0 to 5:sp_move(0,96-i,96,5):sp_move(2,104+i,96,7):WA(2)
2070   next:WA(5):sp_move(3,101,96,8)
2080   repeat:until strig(1)=2 :OTO():return()
2090 endfunc
2100 func ht()
2110   for k=1 to 5:c=256-8*(k<=ai¥20):bg_put(1,26+k,26,c)
2120                c=256-8*(k<=pa¥20):bg_put(1,26+k,29,c):next
2130 endfunc
2140 func sco()
2150   ks=-ks*(ks>0):s=s+sgn(ks-s):locate 26,3:print using "#####";s;
2160   locate 27,6:print r;
2170   if (val(right$(time$,2))=kt)*(r<5) then z=z-1*(z<5):kt=(kt+59) mod 60
2180 endfunc
2190 func WA(q;int):for l=1 to q:ht():sco():next:endfunc
2200 func GU(dx;int,dy;int):return(bg_get(0,dx,(dy+63) mod 64)):endfunc
2210 func GD(dx;int,dy;int):return(bg_get(0,dx,(dy+1 ) mod 64)):endfunc
2220 func GC(dx;int,dy;int):return(bg_get(0,dx,dy)):endfunc
2230 func U(dy;int):return((dy+63) mod 64):endfunc
2240 func D(dy;int):return((dy+1)  mod 64):endfunc
2250 func TITLE()
2260   m_play(1)
2270   t(1)="9555755095580957575580955"
2280   t(2)="6000600060060606060060600"
2290   t(3)="9580600095780606095580955"
2300   t(4)="0060600060600606060006600"
2310   t(5)="5580955580955558060000955"
2320   for j=1 to 5:for i=1 to 24:iro=atoi(mid$(t(j),i,1))
2330     if iro>0 then bg_put(0,i+1,j+8,iro+261)
2340   next:next
2350   for i=1 to 26:bg_put(0,i,7,265):bg_put(0,i,15,265):next
2360   for i=1 to 6:bg_put(0,23,11,261+(i mod 2)):for j=1 to 800:next:next
2370   ox=23:oy=11:bang():repeat
2380     if fire_n() then bg_put(0,rx,ry,265)
2390   until fa=fb or strig(1)
2400   r=1:bx=33:px=33:for j=1 to 24:scroll():next
2410 endfunc
2420 func OTO()
2430  m_init():for i=1 to 8:m_alloc(i,300):m_assign(i,i):next
2440  m_trk(1,"18>|:a4<e4>b16<c32r16.d4e>a4<e4c16>bar.:|ab<cdc16>baag16a2")
2450  m_trk(2,"v10@66o6c1")                         :/* rope    ^opning
2460  m_trk(3,"v13@3o6164cdf")                      :/* pic
2470  m_trk(4,"v10@09t15018o3|:256b-b-gfb-2b-b-fgb-2b-b-gfb-2b-b-fgb-2:|")
2480  m_trk(5,"v12@68q5o2c1")                       :/* bang    ^bgm
2490  m_trk(6,"v10@54q8o4116cdefdefgefgafgab<c4") :/* clear
2500  m_trk(7,"v15@09q8o318a4bagbagf4d4c4")        :/* game over
2510  m_trk(8,"v13@9q8o4164bc")                     :/* warning
2520 endfunc
```

★BASICでプログラムをしているため，癖で，数学のテストでついつい{()}を(())にしてしまった。そりゃないぜー。(千葉県流山市・八雲15才)……【影：悪いけど，なぐさめようがないな，コリャ。編：その腕で（？）ぜひ投稿もよろしく。】

X68000シリーズ(X-BASIC V1.0/V2.0)用



地形をエディットして開始するタンクバトル

勝利(しょうり)の祝砲(しゅくほう)

酒井　健児

内　容

2人用の対戦ゲームです。弾をうまく壁に反射させて相手のタンクを全滅させましょう。

遊びかた

まずタイトルでマウスの左ボタンを押すと壁をセットする画面になります。左で壁を置いて，右で消します。壁がないところで右を押したまま左でエディト終了です。つぎにタンクをそれぞれ5台セットしてください。置きかたは壁と同じです。

ゲームがはじまったらマウスを左右に動かして，操作するタンクを選び，攻撃か移動かきめてください。

攻撃…画面の下で距離のメータが表示されているので，うまくボタンを押して止めてください。方向も同じように止めると弾が発射されます。後ろには撃てないので気をつけてください。弾は壁に当たると反射しながら進み，距離の分だけ進むと爆発します。その爆発に相手のタンクの中心が当たれば破壊できます。

こうして相手のタンクを全滅させれば勝ちです。

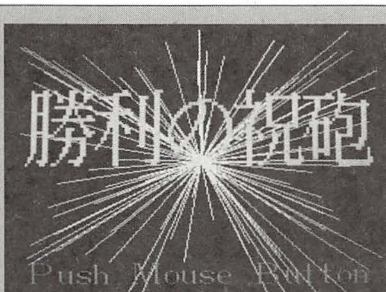
移動…攻撃と同じように距離と方向をきめると移動します。壁に当たるとそこで止まります。

入力方法

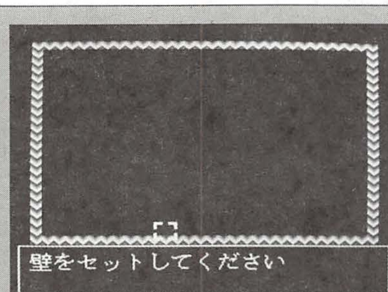
プログラムを入力したら2140行～2160行までの“／＊”を消してRUNし，エラ

《第1表》変数表

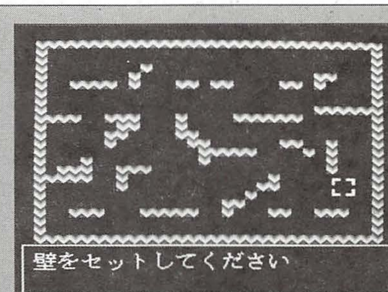
変数	内容	変数	内容
A	雑用	CH	方向のチェック
C	カーソルのウエイト	PO	強さ
W	ウエイト	RA	残機
Z	攻撃か移動か	CX, CY	当たり判定用の座標
MX, MY	マウス関係の座標	PX, PY	ユニットの座標
M1	マウスの左ボタン	X, Y	弾の座標
M2	マウスの右ボタン	ZX, ZY	弾の移動量
PL	プレイヤーとパレット	DX, DY	方向用のSIN・COS
UN	ユニットの番号	PT	GET・PUTのパターン



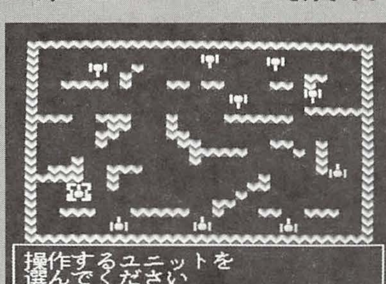
▲《写真1》タイトル画面。マウスを使ったバトルゲームです



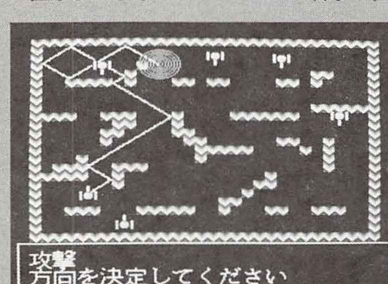
▲《写真2》地形とエディットします。壁を好きなように置きましょう



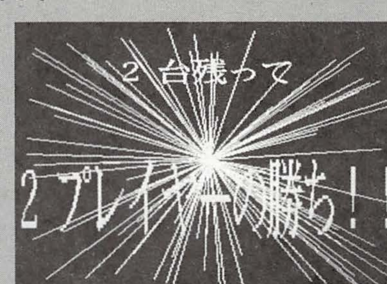
▲《写真3》壁をセットしたら，タンクを5台ずつ置きます



▲《写真4》さあ，いよいよ開始！操作するユニットを選んで攻撃か移動か！



▲《写真5》弾は壁に反射しながら進んでいきます



▲《写真6》ゲーム終了！2プレイヤーが勝ったようです

★つい最近，物置きを整理していたら11年前のベーマガがでてきた。(石川県七尾市・白い悪魔16才)……【影：この間タンスの中からずっと前の洗ってないパンツがでてきた。編：うっ…。つぐ美：それですぐ洗ったんでしょうね。影：えっ…。】

ーがでなかったら“／＊”を付けてSAVEし，RUNしてください。

●参考・使用

- BASICマガジン'89年６月号　夢邪鬼２氏　X68000用「スプライトデータ圧縮プログラム」
- BASICマガジン'89年８月号　軽澤　誉氏「移植版とりでの攻防」
- BASICマガジン'91年２月号 小野正明氏「ECSTASY」
- BASICマガジン'91年３月号　Bee氏 Paper「War」

CHECKER FLAG

編：まずはお断りしておきます。このプログラムはだいぶ前に投稿されたものなんですが，改めて見てみると，よくできた作品じゃありませんか。

Dr.D：ワシもそう思う。なぜ，ここまで採用が遅れたのかな？

編：はい。以前はX68Kの投稿もかなり激戦だったのですが，最近はどうもパッとしなくって。

Dr.D：それで前のAランク作品をもってきたわけじゃな。がんばれX68K！

勝利の祝砲のプログラム・リスト

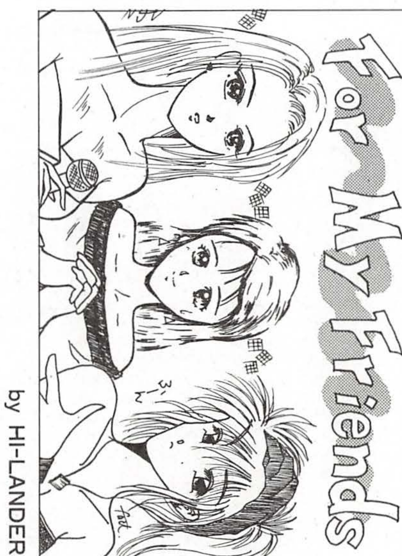
```
   1 /*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*
   2 /*  勝利の祝砲   for Ｘ６８０００        /*
   3 /*              programed  by  酒井  健児  /*
   4 /*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*
  10 screen 0,1,1,1:window(0,0,511,511)
  20 randomize(val(right$(time$,2))):mouse(4):mouse(2)
  30 BGM():SPRITE():sp_off():sp_disp(1):bg_set(0,0,1)
  40 int A,C=5,W,MX,MY,M1,M2,PL,UN,CH,PO
  50 dim int RA(1),CX(3),CY(3),PX(1,4),PY(1,4)
  60 float X,Y,ZX,ZY,CL,DX(128),DY(128),PT(256)
  70 CX={7,7,8,8}:CY={7,8,7,8}
  80 for I=0 to 128
  90  DX(I)=cos(pi(I/64#))*23:DY(I)=sin(pi(I/64#))*23
 100 next
 110 /*～～～～～メイン・ルーチン
 120 while 1
 130  TITLE():MAP_MAKE():PL=0:SET():PL=1:SET()
 140  m_play(1,2):PL=0
 150  repeat
 160   SELECT():PL=PL+1:PL=PL mod 2
 170  until RA(0)=0 or RA(1)=0
 180  CLR(0):ENDING((PL+1) mod 2)
 190 endwhile
 200 /*～～～～～タイトル
 210 func TITLE()
 220  PL=0:A_CLR():contrast(0):WAIT(50)
 230  for I=0 to 100
 240   line(128,128,rnd()*255,rnd()*255,rnd()*3+10)
 250  next
 260  symbol(8,60,"勝利の祝砲",2,3,2,3,0)
 270  symbol(6,220,"Ｐush Ｍouse Ｂutton",1,1,2,5,0)
 280  m_play(1,2):contrast(15)
 290  repeat
 300   PL=PL+1+(PL=2)*3:palet(PL+10,rnd()*65535)
 310   msstat(A,A,M1,M1)
 320  until M1
 330  SOUND(3):A_CLR():RA={5,5}
 340 endfunc
 350 /*～～～～～壁のセット
 360 func MAP_MAKE()
 370  dim int PAL(7)={0,64,65534,1984,62,32704}
 380  for I=0 to 7:palet(I,PAL(I)):next
 390  msarea(16,24,232,199):apage(2):fill(0,0,256,256,1)
 400  fill(8,16,247,207,0):fill(16,24,239,199,1):PL=rnd()*63
 410  for I=1 to 8
 420   palet(I+7,hsv(PL,31-I*2.5#,I*3.625#+2#))
 430  next
 440  apage(3):K=0
 450  for I=-4 to 7
 460   line(0,I,4,I+4,K mod 8+8)
 470   line(4,I+5,7,I+1,K mod 8+8):K=K+1
 480  next
 490  get(0,0,7,7,PT)
 500  for I=1 to 31
 510   put(I*8,0,I*8+7,7,PT)
 520  next
 530  get(0,0,255,7,PT)
 540  for I=1 to 31:put(0,I*8,255,I*8+7,PT):next
 550  apage(0):box(0,209,255,254,2)
 560  MS(0,"壁をセットしてください"):apage(2)
 570  repeat
 580   msstat(A,A,M1,M2):mspos(MX,MY)
 590   X=MX/8*8:Y=MY/8*8:sp_move(1,X-4,Y-4,3)
 600   if M1 and point(X+4,Y+4)<>0 then {
 610      SOUND(4):fill(X,Y,X+7,Y+7,0) }
 620   if M2 then fill(X,Y,X+7,Y+7,1)
 630  until M1 and M2:CLR(2)
 640 endfunc
 650 /*～～～～～部隊の配置
 660 func SET()
 670  apage(0):MS(0,str$(PL+1)+" プレイヤーの")
 680  MS(1,"部隊を配置してください")
 690  UN=0:msarea(32,128-PL*88,240,200-PL*88):apage(2)
 700  repeat
 710   msstat(A,A,M1,M2):mspos(MX,MY):sp_set(1,MX,MY,259,3)
 720   if point(MX-8,MY-8)<>0 and M1 then {
 730      SOUND(4):PX(PL,UN)=MX:PY(PL,UN)=MY
 740      sp_set(UN+3+(PL*5),PX(PL,UN),PY(PL,UN),257+PL,3)
 750      UN=UN+1:KEY_WAIT() }
 760  until UN=5:CLR(0)
 770 endfunc
 780 /*～～～～～ユニットの選択
 790 func SELECT()
 800  UN=-1:CLR(0)
 810  MS(0,"操作するユニットを"):MS(1,"選んでください")
 820  repeat:UN=UN+1:until PX(PL,UN)<>300
 830  repeat
 840   msstat(MX,MY,M1,M2)
 850   if MX then {
 860      repeat
 870       UN=UN+(MX<0)-(MX>0):UN=UN+(UN>4)*5-(UN<0)*5
 880      until PX(PL,UN)<>300 }
 890   W=abs((MX<>0)*C):sp_set(1,PX(PL,UN),PY(PL,UN),259,3)
 900   sp_set(2,PX(PL,UN),PY(PL,UN),257+PL,3):WAIT(W)
 910  until M1 or M2
 920  SOUND(4):CLR(0):MS(0,"攻撃  ＬＥＦＴ")
 930  MS(1,"移動  ＲＩＧＨＴ"):KEY_WAIT()
 940  repeat
 950   msstat(A,A,M1,M2)
 960  until (M1 and M2=0) or (M2 and M1=0):SOUND(4)
 970  if M1 then Z=0:ATTACK() else Z=1:MOVE()
 980 endfunc
 990 /*～～～～～攻撃
1000 func ATTACK()
1010  PO=POWER(192,0.036#,"攻撃")*2:DC=0:DIRECTION()
1020  apage(0):A=(PL+1) mod 2:sp_off(1)
1030  for I=0 to PO
1040   X=X+ZX:Y=Y+ZY
1050   apage(0):line(48+(PO-I)/2,223,48+(PO-I)/2,224,0)
1060   apage(1):pset(X,Y,2):apage(2)
1070   if point(X+ZX,Y)=0 then SOUND(5):ZX=-ZX
1080   if point(X,ZY+Y)=0 then SOUND(5):ZY=-ZY
1090  next
1100  SOUND(3):apage(1)
1110  for I=0 to 7:circle(X,Y,I*2,5):WAIT(1):next
1120  for I=0 to 4
```

X68000

★先月，５回もベーマガに送った。しかし全部ボツ。載ったのは８回中たったの１回だけ。編集部のみなさんは僕のこと嫌っているのですか？（千葉県四街道市・YOW17才）……【影：そんなことないぞ。ベーマガ編集部は読者の恋人だ。】

```
1130   for J=0 to 3
1140    if point(PX(A,I)-CX(J),PY(A,I)-CY(J))=5 then {
1150      sp_off(I+3+(A*5)):RA(A)=RA(A)-1
1160      PX(A,I)=300:PY(A,I)=300:break }
1170   next
1180  next
1190  WAIT(35):wipe()
1200 endfunc
1210 /*～～～～～移動
1220 func MOVE()
1230  PO=POWER(51,0.137#,"移動"):DIRECTION()
1240  sp_off(1):sp_off(UN+3+(PL*5)):X=X+8:Y=Y+8
1250  for I=0 to PO
1260   X=X+ZX:Y=Y+ZY:WAIT(1):SOUND(7):sp_set(2,X,Y,257+PL,3)
1270   apage(0):line(48+(PO-I),223,48+(PO-I),224,0)
1280   apage(2):if point(X-8+ZX,Y-8+ZY)=0 then {
1290             SOUND(6):X=X-ZX:Y=Y-ZY:break }
1300  next
1310  PX(PL,UN)=X:PY(PL,UN)=Y
1320  sp_set(UN+3+(PL*5),X,Y,257+PL,3):sp_off(2)
1330 endfunc
1340 /*～～～～～距離（強さ）
1350 func POWER(MAX,P;float,M$;str)
1360  KEY_WAIT():CLR(0):PO=MAX+1:MS(0,M$)
1370  repeat
1380   msstat(A,A,M1,M2):PO=PO+1
1390   if PO>MAX then PO=1:CL=0:fill(47,223,250,224,1)
1400   CL=CL+P:line(48+PO,223,48+PO,224,9+CL)
1410  until M1 or M2
1420 return(PO)
1430 /*～～～～～方向
1440 func DIRECTION()
1450  apage(0):MS(1,"方向を決定してください")
1460  KEY_WAIT():apage(1):X=PX(PL,UN)-8:Y=PY(PL,UN)-8
1470  repeat
1480   repeat
1490    msstat(A,A,M1,M2)
1500    M=M-(Z=0 and ((PL=0 and M<64) or (PL=1 and M>64)))+1
1510    if M>127 then M=0
1520    line(X,Y,X+DX(M),Y+DY(M),2):line(X,Y,X+DX(M),Y+DY(M),0)
1530   until M1 or M2
1540   ZX=DX(M)/23#:ZY=DY(M)/23#
1550   CH=(PL=0 and ZY<0) or (PL=1 and ZY>0)
1560   if CH=0 and Z=0 then SOUND(8)
1570  until CH or Z=1
1580 endfunc
1590 /*～～～～～エンディング
1600 func ENDING(WI)
1610  A_CLR():palet(14,0):palet(15,0):apage(1):vpage(1)
1620  for I=0 to 100
1630   line(128,128,rnd()*255,rnd()*255,rnd()*3+5)
1640  next
1650  apage(0):symbol(68,32,str$(RA(WI))+" 台残って",1,1,2,14,0)
1660  symbol(0,128,str$(WI+1)+" プレイヤーの勝ち！！",1,3,2,15,0)
1670  m_play(1,2)
1680  for I=0 to 1
1690   for J=0 to 93
1700    palet(14+I,hsv(WI*128,31,J/3))
1710   next:WAIT(47)
1720  next
1730  SOUND(3):vpage(15)
1740  repeat
1750   PL=PL+1+(PL=2)*3:palet(PL+5,rnd()*65535)
1760   msstat(A,A,M1,M1)
1770  until M1:A_CLR()
1780 endfunc
1790 /*～～～～～外部関数
1800 func WAIT(W):for WA=0 to W*100:next:endfunc
1810 func MS(Y;float,M$;str):X=len(M$)/2:fill(1,216+Y*16,254,231+Y*16,0)
1820 for I=0 to X:WAIT(1):symbol(8+I*16,216+Y*16,mid$(M$,I*2+1,2),1,1,1,2,0):ne
xt:endfunc
1830 func CLR(P):apage(0):fill(1,210,254,253,1):apage(P):endfunc
1840 func A_CLR():screen 0,1,1,1:sp_off():sp_disp(1):endfunc
1850 func KEY_WAIT():while M1 or M2:msstat(A,A,M1,M2):endwhile:endfunc
1860 func SOUND(S):m_assign(8,S):m_play(8):endfunc
1870 /*～～～～～
1880 func BGM()
1890  for I=1 to 8:m_alloc(I,2000):m_assign(I,I):next
1900  m_trk(1,"@8  V15 P1 O4 L16 CCCC2EEEE2A{CC}8A{CC}8{AAA}5{CCC}6A")
1910  m_trk(2,"@8  V15 P2 O4 L16 EEEE2AAAA2C{EE}8C{EE}8{CCC}5{EEE}6C")
1920  m_trk(3,"@68 V15 P3 O1 L64 CRCRCRCGEDC")
1930  m_trk(4,"@1  V15 P3 O4     C64")
1940  m_trk(5,"@5  V15 O4 C64")
1950  m_trk(6,"@8  V15 P3 O1 L64 B-AA")
1960  m_trk(7,"@14 V15 O1 C64")
1970  m_trk(8,"@66 V15 P3 O3     C4")
1980 endfunc
1990 /*～～～～～
2000 func SPRITE()
2010 dim str d[54],c(8)[54]={
2020 "njolndoutondoutondoutondoutonhoonnoutonnoonmottonolC82",
2030 "nottonnorrooutmoorronnorroutlsorronnorrotlsrorronnoCD0",
2040 "rrottssrrorronnorrossrmqorronnorroorrqqoorronnoqqonCDB",
2050 "olnoqqonmoonhoon^n^oonhoonmoyyonolnoyyonnoxxoozymooC99",
2060 "xxonnoxxozylxoxxonnoxxoylxwoxxonnoxxoyyxxwwoxxonnoxD75",
2070 "xoxxwmvoxxonnoxxoowwvvooxxonnovvonolnovvonmoonnozyoD2C",
2080 "nnoonhozyondozyondozyondozyondolnjpjnlpdnlphndplndpC69",
2090 "lndplndppn0ppndplndplndplndphnlpdnlpj"}
2100 dim char pt(255),s1(3000)
2110 int s2,s3,h,i,j,l,b,pl(12):d=c(0)
2120 sp_pat(3,pt):if pt(254)=2 then return() else sp_init()
2130 for b=1 to 3:l=0:repeat:s2=d[j]-'n':if s2>=0 then s3=s2
2140 for l=1 to l+s2*(s2<0):s1(l)=s3:next /*:h=h+d[j]-'0'
2150 if j<50 then j=j+1 else { /*j=val("&H"+mid$(d,52,3))
2160  /*if j-(h and 4095) then print "データエラー";i*10+2020:beep:end
2170 j=0:i=i+1:d=c(i):h=0 }:until l=256:sp_def(b,s1,1):next
2180 pl={0,64,65534,24526,30676,36826,42974,
2190     57326,23038,29374,35710,41982,56830}
2200 for i=1 to 12:sp_color(i,pl(i),1):next
2210 endfunc
```

評…わー，お友達がいっぱい（つぐ美）



by HI-LANDERS

評…ほら，こっちにも（つぐ美）



by 真鍋凜音

★インスタントラーメンをそーめんの要領で，粉末スープで作ったつゆにつけて食べると2袋は食べられると言っていました。（島根県飯石郡・中さん17才）……【つぐ美：どんな感じか一度試したい気もする…。編：最近影さんがうつってきたんじゃない!?】

X68000シリーズ(X-BASIC V2.0)用



キーボードの集中タイプ練習プログラム

ティーワイ キュー

TYQ

西井　利明

このソフトの役目

あなたの不得意なキーを集中的に訓練することです。

ソフトの使用法

一応，画面に表示されるとおりにキーボードを押してください。はじめにユーザー・ファイル名を入力してください。以後その名前で，キー・トレーニングしてください。

タイプする速さなど，目に見えて上達していくことでしょう。

苦労＆涙

INT型からCHAR型への型変換で死ぬほどエラーが発生。

変数の大きさの意味

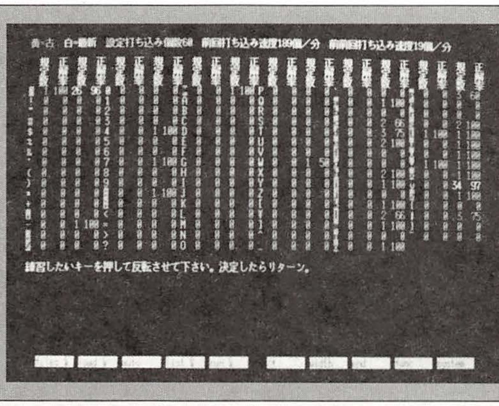
256バイト(0～255)もとっていますが，手抜きです。まあファイルの大きさが2Kバイト以内なのでいいでしょう。

《第1表》プログラムの説明

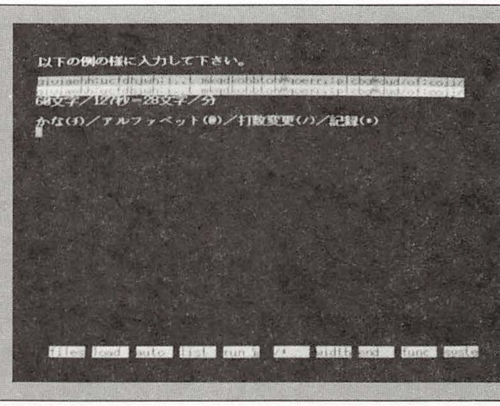
行番号	内容
10～70	変数宣言など
80～100	変数初期化
110～120	タイトル表示
130～190	ユーザー・ファイル名取得
200	ファイル・オープン→Ⓐ,Ⓑ
Ⓐ210～380	ファイルがないときユーザー・ファイル作成
Ⓑ390～530	ファイルがあるときファイルからデータ取得
540―1640	コマンド入力待ちループ
590―830	コマンド分岐→Ⓒ,Ⓓ,Ⓔ,Ⓕ
Ⓒ600	かな用変数初期化
Ⓓ610	アルファベット用変数初期化
Ⓔ620～630	入力文字数変更
Ⓕ640～820	データをファイルに記録
850～1050	データ表示
1060～1160	練習キー選択待ち
1170～1220	ランダム文字列作成
1230～1270	指定キー入力待ち
1280～1300	テキスト文字列表示
1310	入力開始時刻を得る
1320～1400	キー入力(練習)
1410～1620	入力時間，正解率計算
1650	プログラムの終わり

《第2表》変数表

変数	用途
CHAR writ	ファイル書き込み用
CHAR newd	ファイル書き込み用
CHAR m 0	キー選択の有無
1	入力すべき個数
2	ミス入力数
CHAR dat 0	色用（最古データ）
1	個数（最古データ）
2	正解率(最古データ)
3	色用（最新データ）
4	個数（最新データ）
5	正解率(最新データ)
STR a, an, al, at	流用
INT d, d1, d2	流用
INT f	ファイル用
INT ti, ti1, ti2	時間用
INT ds	イニシャライズ用
INT def1	練習開始文字番号
INT def2	練習終了文字番号
INT def3	スペース代入用
INT def4	“マ”代入用
INT def5	“ハ”代入用
INT def0 0	入力文字数
1	前前回入力速度
2	前回入力速度



◀《写真1》練習したいキーを選んでスタート



◀《写真2》すると問題がでます。どれだけ速くタイプできるか！

X68000

★影さん，あなたはすぐパソコンをつぶすそうですね。(つぎから山口智子さん風に)でもね，それが～あなたのいいと・こ・ろ！（滋賀県大津市・プーちゃん14才）……【つぐ美：だめだめ，そんなこと言っちゃ図にのっちゃうんだから。影：カタカタ，ドッカーン。】

既選択キーについて

かなモードの場合，すでに「は」と「ま」が選ばれているので，キャンセルすることはできません。これがないとバグッてしまう。アルファベット・モードの場合はスペースです。

《第3表》ファイル・データ・フォーマット

はじめの3×4バイトdef 0が，
つぎの256バイト……キー選択の有無1～0
つぎの256バイト……最古規定個数0～60
つぎの256バイト……最古正確率0～100
つぎの256バイト……最新データの色2か3
つぎの256バイト……最新規定個数0～60
つぎの256バイト……最新正確率0～100
以上1548バイト

CHECKER FLAG

Dr.D：実用プログラムもみんな同じネタばかりのようじゃな。身近なところで，よ～くアイデアを練ってほしいものだ。このプログラムも，ネタはありきたりだが，まあ，よくできてるほうじゃ。

TYQのプログラム・リスト

```
  10 error off                                          /*ファイルエラーに備
え て*/
  20 char writ(&HFF),newd(&HFF)                         /*変数宣言*/
  30 dim char m(&HFF,2)
  40 dim char dat(&HFF,5)
  50 str a[255],an[8],a1[1],at[8]
  60 int d,d1,d2,f,ti,ti1,ti2
  70 int ds=&H20,def1,def2,def3=&H20,def4=&HCF,def5=&HCA,def0(2)={20,0,0}
  80 m(def3,0)=1:m(def4,0)=1:m(def5,0)=1                /*バグらないように（
既選択キー）*/
  90 for d=0 to &HFF:dat(d,0)=2:dat(d,3)=2:next         /*元記録表示色（黄色
）*/
 100 srand(val(right$(date$,2))*60+val(right$(time$,2))) /*ランダム初期化*/
 110 color(7):width 96                                  /*画面96*/
 120 print"ブラインドタッチ養成プログラム by The Yummy Arpeggio"
 130 /*ユーザー環境製作*/
 140 repeat:input"ユーザーファイル名(8文字以内の英数字)";an
 150  for d=1 to len(an):if isalnum(asc(mid$(an,d,1)))=0 then an="":break
 160  next                       /*ファイルが作れる名前が入力されるまでループ*/
 170  if an="" then continue
 180  break
 190 until 0
 200 f=fopen(an+".Yu","r")       /*拡張子を付けてファイル開く*/
 210 if f=-1 then {
 220  print
 230  print"ユーザーファイルが見付からないので"
 240  print"ユーザーファイルを作成します、何かキーを押して下さい(escでキャンセ
ル)"
 250  if inkey$=chr$(&H1B) then print"ユーザーファイルは作りませんでした。":end
 260  print"ユーザーファイル作成中"
 270  f=fopen(an+".Yu","c")      /*新規にファイルを開く*/
 280  d=0
 290  d=fwrite(def0,3,f)
 300  for d2=0 to &HFF:writ(d2)=m(d2,0):next
 310  for d1=0 to 5
 320   if d1=0 then d=d+fwrite(writ,&H100,f):continue
 330   d=d+fwrite(newd,&H100,f)
 340  next                       /*ファイルの大きさ確認*/
 350  f=fclose(f)
 360  if (f=-1)or(d<>&H603) then { /*エラーファイル削除*/
 370  fdelete(an+".Yu"):print"ユーザーファイルは正常に作れませんでした":end
 380  }
 390 } else {
 400 print"データ読み込み中"
 410 fread(def0,3,f)
 420 for d2=0 to 5
 430  fread(writ,&H100,f)
 440  for d1=0 to &HFF
 450   if d2=0 then {
 460   m(d1,0)=writ(d1)
 470   } else {
 480   dat(d1,d2)=writ(d1)
 490   }
 500  next
 510 next
 520 fclose(f)
 530 }                           /*ファイルからデータを変数に代入*/
 540 cls
 550 /*メインプログラム*/
 560 repeat
 570  color(7):print"かな(チ)／アルファベット(@)／打数変更(/)／記録(*)"
 580  d=asc(inkey$):def1=0
 590  switch d
 600   case 193:def1=&HA1:def2=&HDF:break      /*かな用変数初期化*/
 610   case 64:def1=&H20:def2=&H7E:break       /*ｱﾙﾌｧﾍﾞｯﾄ用変数初期化*/
 620   case 47:repeat                          /*入力文字数変更*/
 630   input"入力文字数(1～60)";d1:def0(0)=d1:until (def0(0)>=1)and(def0(0)<=60
):break
 640   case 42:print"データを保存します、何かキーを押して下さい(escでキャンセル
)"
 650    if inkey$<>chr$(&H1B) then f=fopen(an+".Yu","rw") else break
 660    print"書き込み中"
 670    fwrite(def0,3,f)
 680    for d2=0 to 5
 690     for d1=0 to &HFF
 700      if d2=0 then {
 710      writ(d1)=m(d1,0)
 720      } else {
 730      writ(d1)=dat(d1,d2)
 740      }
 750     next
 760     if f<>-1 then fwrite(writ,&H100,f)
 770    next                                  /*データをファイルに保存*/
 780    f=fclose(f)
 790    if (f=-1) then print"更新に失敗しました！" else {
 800    print"ユザーファイルを更新しました。"
 810    }
 820    break
 830   endswitch
 840   if def1=0 then continue   /*def1すなわち、練習開始文字番号が決まるまでルー
プ*/
 850   width 96
 860   locate 0,22,0:print"練習したいキーを押して反転させて下さい。決定したらリ
ターン。"
 870   locate 0,0,0
 880   color(6):print"黄=古  ";
 890   color(7):print"白=最新  ";
 900   color(5):print"設定打ち込み個数"+str$(def0(0));
 910   color(7)
 920   print"  前回打ち込み速度"+str$(def0(2))+"個／分  前前回打ち込み速度"+str$
(def0(1))+"個／分";
 930   for d=0 to 11
 940    locate d*8,2,0:print space$(2)+chr$(&H8B)+chr$(&H4B)+space$(2)+chr$(&H90
)+chr$(&HB3)
 950    locate d*8,3,0:print space$(2)+chr$(&H92)+chr$(&HE8)+space$(2)+chr$(&H89
)+chr$(&HF0)
 960    locate d*8,4,0:print space$(2)+chr$(&H90)+chr$(&H94)+space$(2)+chr$(&H97
)+chr$(&HA6)
 970   next /*漢字を打てない場合こまるから(^_^;)  絶対に表示させたい漢字群*/
 980   /*?hex$(asc(inkey$))+hex$(asc(inkey$))  =  全角文字コード*/
 990   for d=def1 to def2
1000    locate (((d ¥ &H10)-2)*&H10)mod &H60.(d mod &H10)+5.0:color(9*m(d,0)+5):
```


★7月号125ページの「リリコン」とは何ですか？（静岡県焼津市・Knic21才）……【影：任天堂から発売されているゲーム機。つぐ美：それはファミコン。影：おでんの具にするとおいしんだよね。つぐ美：だいこん。影：早い話，たて笛の電子楽器。つぐ美：うん。】

```
print chr$(d);
 1010     color(dat(d,0)+4):print using" ## ###";dat(d,1),dat(d,2);
 1020     color(dat(d,3)+4):print using" ## ###";dat(d,4),dat(d,5);
 1030     a1=inkey$(0):if (a1=chr$(&HD))or(a1=chr$(&H1B)) then break /*データ表示飛ばし*/
 1040   next                                          /*データ表示*/
 1050   color(7)
 1060   if a1=chr$(&H1B) then cls:continue   /*escを押されたときメニューに戻る*/
 1070   while a1<>chr$(&HD)                    /*crが押されたら設定内容決定*/
 1080    a1=inkey$:d=asc(a1)
 1090    if (d>=def1)and(d<=def2)and(d<>def3)and(d<>def4)and(d<>def5) then {
 1100    m(d,0)=((m(d,0)+1) mod 2)                /*該当キーを反転する*/
 1110    locate (((d ¥ &H10)-2)*&H10)mod &H60,(d mod &H10)+5,0:color(9*m(d,0)+5):print chr$(d)
 1120    }
 1130    if d=&H1B then break                   /*escが押されたらループ脱出*/
 1140   endwhile
 1150   color(7)
 1160   if d=&H1B then cls:continue     /*escが押されたらメニューに戻る*/
 1170   locate 0,23,1:print"文字列作成中"
 1180   a=""
 1190   for d1=1 to def0(0)
 1200    d=(rand() mod (def2-def1+1))+def1
 1210     if m(d,0)=1 then a=a+chr$(d) else d1=d1-1:continue
 1220   next                                    /*ランダム文字列を作成*/
 1230   repeat
 1240    locate 20,24,1:print chr$(def1+ds)+"を押して下さい。";
 1250    a1=inkey$
 1260   until (a1=chr$(def1+ds))or(a1=chr$(&H1B)) /*イニシャルライズ?*/
 1270   if a1=chr$(&H1B) then cls:continue      /*escが押されたらメニューに*/
 1280   width 64                                /*画面64*/
 1290   color(7):locate 0,3,0:print"以下の例の様に入力して下さい。"
 1300   color(10):locate 0,5,1:print a       /*テキスト表示*/
 1310   at=time$                               /*入力開始時刻を得る*/
 1320   color(11):locate 0,6,1
 1330   for d=1 to def0(0):a1=inkey$
 1340    if m(d1,1)>254 then m(d1,1)=254      /*フロー抑制*/
 1350    if m(d1,2)>254 then m(d1,2)=254
 1360    if iscntrl(asc(a1))<>0 then d=d-1:beep:continue else print a1;
 1370    d1=asc(mid$(a,d,1))
 1380    if d1<>asc(a1) then d=d-1:beep:m(d1,2)=m(d1,2)+1:print chr$(&H1D);:continue
 1390    m(d1,1)=m(d1,1)+1
 1400   next                                   /*正しくキーを打つまでループ*/
 1410   if len(a1)=7 then a1="0"+a1           /*時刻を8文字にする*/
 1420   ti1=val(mid$(at,1,2))*60*60+val(mid$(at,4,2))*60+val(mid$(at,7,2)) /*文字列を秒に直す*/
 1430   at=time$                               /*入力終了時刻を得る*/
 1440   if len(a1)=7 then a1="0"+a1
 1450   ti2=val(mid$(at,1,2))*60*60+val(mid$(at,4,2))*60+val(mid$(at,7,2))
 1460   ti=ti2-ti1                             /*入力時間を得る*/
 1470   if ti=0 then ti=1                      /*アンダーフロー抑制*/
 1480   if ti<0 then ti=ti+60*60*24            /*夜中にやって次の日になった時補正*/
 1490   color(7):print
 1500   def0(1)=def0(2):def0(2)=60*def0(0)/ti /*1分に何文字打てるか計算*/
 1510   print str$(def0(0))+"文字/"+str$(ti)+"秒="+str$(def0(2))+"文字/分"
 1520   for d=0 to &HFF
 1530    if m(d,1)<>0 then {
 1540    dat(d,1)=dat(d,4):dat(d,2)=dat(d,5):dat(d,3)=3
 1550    d1=m(d,1)                                       /*計算は1バイトじゃ、まずいから*/
 1560    d2=m(d,2)                                       /*int型に直す*/
 1570    dat(d,4)=m(d,1):dat(d,5)=(((100*d1)/(d1+d2))mod 256) /*正解率計算*/
 1580    } else {
 1590    dat(d,3)=2
 1600    }
 1610   m(d,1)=0:m(d,2)=0
 1620   next                                   /*データ更新*/
 1630   print
 1640  until 0
 1650  end
```

評…ぷっ，これだれー？えっ，私？（影）



by AGN

評…私も好きです，このゲーム（編）



by 新陰流三郎

評…梅雨も明けて，夏だー！（つぐ美）

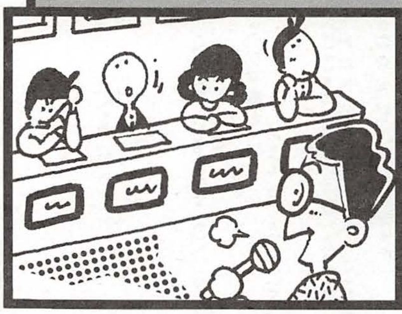


by とらんじすた

★ねぇー，わいってじゃま？わいってじゃま？（FFⅥのオルトロスのノリで）シンジラレナーイ（ケフカのノリで）！書かないほうがよかったよー。(埼玉県富士見市・VMS21才)……【影：「じゃま」という言葉，私には禁句なんですけど。】

PC-E500用

問題のでないクイズゲーム！



クイズケイバ

命かけます授業中の兄

内　容

このゲームは世界初（!?）のクイズがでないクイズゲームです。というのも，5人の解答者の中で誰が正解するかを当てるゲームだからです。

全8問で10万点を取るのが目的です。

遊びかた

チーム名（8文字まで）を入れたらはじまります。最初3000点あります。問題の種類（普通のクイズ・3択クイズ・歌の問題）と各解答者の倍率を考えに入れて，賭けます。

ただし，賭ける点数を入れるとき，その点数の100分の1の数を入れます。たとえば1500点を賭けるなら「15」と入れてください。入れ終わると解答します（「チャラチャラ～」と表示されますが，これは「草競馬」の曲のつもりです）。

賭けた人が正解の場合，賭けた点数×倍率の点が入ります。また不正解の場合，賭けた点数だけ減りますが，解答者全員が不正解の場合は，得点は減りません。

問題の種類と傾向

①**普通の問題**…解答者の知力で差がつく。

②**3択の問題**…知らなくても当たる場合があるので，倍率ほど解答率に差がでない。3問目と6問目にでる。

③**歌の問題**…かなりマニアックな知識を問われるので，解答率に差がでやすい。5問目にでる。

④**最後の問題**…普通の問題ではあるが，倍率がさらに倍になる。言わずと知れた8問目にでる。

解答者紹介

1枠　植草功　普通の人。倍率は高め。

2枠　矢森美幸　独創性あふれる解答のため，正解率は低いが，1人で正解ということも。

3枠　はらへった　漫画家。正解率が高く，司会の大恥巨泉をして「宇宙人」と言わしめる。しかし，じつは裏でスタッフに正解を教えてもらっていた（!?）。

4枠　竹島景子　3択がとくに強く，「3択の女王」の異名をはせる。

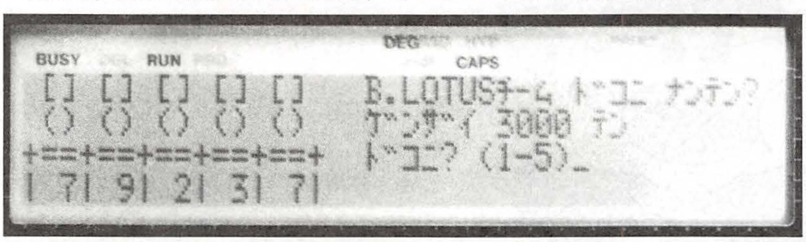
5枠　ゲスト　今日のゲストは？

注意点

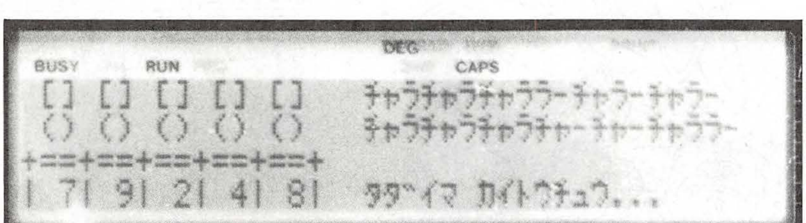
ゲーム中，必要以上にリターン・キーを押さないでください。入力画面がとんでしまう場合があります。

苦労した点

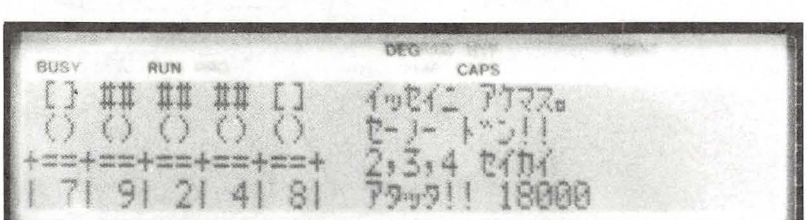
おわかりかと思いますがこのゲームは某テレビ番組を再現したものですが，解答の確率とかの調整がなかなかうまくいったと思います。



▲《写真1》問題はでないが，だれが当たるかを賭ける



▲《写真2》ただいま解答中，しばらくお待ちを！



▲《写真3》せーの，ドン！正解者が表示されるのだ

《第1表》変数表

変数	内容
M	得点
N$	チーム名
R	問題数
X	誰に賭けたか
Y	何点賭けたか
K	カンガルー募金
B(1～5)	倍率
S(1～5)	正解数
Q(1～5)	正解したら1

《第2表》プログラムの流れ

行	内容
10～50	初期設定
60～80	レース結果
90～210	倍率表示
220～240	入力
250～430	解答と結果
440～450	メイン画面表示
460～489	倍率データ
490～529	解答データ

★よかった記事のタイトルを書くスペースが狭すぎて書きにくいのですが…。（宮城県遠田郡・中川泰道18才）……【影：そこには，「OF」と2文字書くだけでいいのだからして…。編：ブーッ。わかりました。何とか考えましょう。とりあえずがんばって書いてね。】

クイズケイバのプログラム・リスト

```
10:ARUN :CLEAR :RANDOMIZE :CLS :M=3000:N$="ﾍﾞｰﾏｶﾞ"
20:DIM B(5),S(5),Q(5)
30:LOCATE 15,1:PRINT "ｸｲｽﾞ ｹｲﾊﾞ":LOCATE 10,3:PRINT "(C)1994 CHAN SOFT":GOSUB 40:GOTO 50
40:FOR I=0TO 1500:NEXT :RETURN
50:CLS :LOCATE 12,0:PRINT "########":LOCATE 0,0:INPUT "ﾁｰﾑ(8ﾓｼﾞﾏﾃﾞ)";N$:N$=LEFT$ (N$,8)
60:GOSUB 440
70:LOCATE 18,0:PRINT "ﾚｰｽ ｹｯｶ":LOCATE 18,3:PRINT "ｱﾄ";8-R;"ﾚｰｽ ｱﾘﾏｽ｡":FOR I=1TO 5:LOCATE I*3-2,3:PRINT USING "##";S(I):NEXT
80:GOSUB 40
90:R=R+1:GOSUB 440:LOCATE 18,0:PRINT R;"ﾓﾝﾒ "
100:IF (R=3)+(R=6)LET P=3ELSE IF R=5LET P=2ELSE P=1
110:IF P=2THEN M$="ｳﾀﾉ ﾓﾝﾀﾞｲﾃﾞｽ｡"ELSE IF P=3THEN M$="ﾖﾀｸ ﾃﾞｽ｡"ELSE IF R=8THEN M$="ｻｲｺﾞﾉ ﾓﾝﾀﾞｲ ﾃﾞｽ｡":ELSE M$=""
120:LOCATE 18,1:PRINT M$
130:GOSUB 40
140:ON P GOSUB 150,160,170
150:RESTORE RND 10+459:READ B(1),B(2),B(3),B(4),B(5):GOTO 180
160:RESTORE RND 10+469:READ B(1),B(2),B(3),B(4),B(5):GOTO 190
170:RESTORE RND 10+479:READ B(1),B(2),B(3),B(4),B(5):GOTO 190
180:IF R=8 THEN FOR I=1TO 5:B(I)=B(I)*2:NEXT
190:GOSUB 440:LOCATE 18,0:PRINT "ﾊﾞｲﾘﾂ ﾄﾞｰﾝ!":GOSUB 450
200:IF R=8THEN LOCATE 18,1:PRINT "ｻﾗﾆ ﾊﾞｲ!"
210:GOSUB 40
220:LOCATE 18,0:PRINT N$;"ﾁｰﾑ ﾄﾞｺﾆ ﾅﾝﾃﾝ?":LOCATE 18,1:PRINT "ｹﾞﾝｻﾞｲ";M;"ﾃﾝ"
230:LOCATE 18,2:INPUT "ﾄﾞｺﾆ? (1-5)";X:X=INT X:IF (X<1)+(X>5)THEN 230
240:LOCATE 30,3:PRINT "###00":LOCATE 18,3:INPUT "ﾅﾝﾃﾝ? (*100)";Y:Y=INT Y:IF (Y<1)+(Y>M/100)THEN 230
250:GOSUB 440:GOSUB 450:LOCATE 18,0:PRINT "ﾁｬﾗﾁｬﾗﾁｬﾗﾗｰﾁｬﾗｰﾁｬﾗｰ":LOCATE 18,1:PRINT "ﾁｬﾗﾁｬﾗﾁｬﾗﾁｬｰﾁｬｰﾁｬﾗﾗｰ":LOCATE 18,3:PRINT "ﾀﾀﾞｲﾏ ｶｲﾄｳﾁｭｳ...":GOSUB 40
260:GOSUB 440:GOSUB 450:LOCATE 18,0:PRINT "ｲｯｾｲﾆ ｱｹﾏｽ｡":LOCATE 18,1:PRINT "ｾｰﾉｰ ﾄﾞﾝ!!":GOSUB 40
270:ON P GOTO 280,290,300
280:RESTORE RND 16+489:READ G$,Q(1),Q(2),Q(3),Q(4),Q(5):GOTO 310
290:RESTORE RND 10+505:READ G$,Q(1),Q(2),Q(3),Q(4),Q(5):GOTO 310
300:RESTORE RND 13+515:READ G$,Q(1),Q(2),Q(3),Q(4),Q(5)
310:FOR I=1TO 5:IF Q(I)=1THEN LOCATE 3*I-2,0:PRINT "##"
320:NEXT :LOCATE 18,2:PRINT G$:FOR I=0TO 1500:NEXT
330:IF (Q(1)=0)*(Q(2)=0)*(Q(3)=0)*(Q(4)=0)THEN LOCATE 18,3:PRINT "ﾃﾝｽｳｦ ｵｶｴｼｼﾏｽ｡":GOTO 350
340:IF Q(X)=1THEN M=M+Y*B(X)*100:LOCATE 18,3:PRINT "ｱﾀｯﾀ!!";M ELSE M=M-Y*100:LOCATE 18,3:PRINT "ﾊｽﾞﾚﾀ!";M
350:GOSUB 40
360:FOR I=1TO 5:IF Q(I)=1 LET S(I)=S(I)+1
370:NEXT
380:IF (M>99999)*(R<8)THEN 390ELSE IF M=0THEN 430ELSE IF R=8THEN 400ELSE 60
390:GOSUB 440:GOSUB 450:LOCATE 18,0:PRINT "ﾅﾝﾄ";R;"ﾓﾝﾒﾃﾞ ﾓﾊﾔ":LOCATE 18,1:PRINT "100000ﾃﾝｦ ｺｴﾃｼﾏｯﾀ!":GOSUB 40:GOTO 410
400:IF M>99999 THEN 410ELSE 420
410:CLS :WAIT 150:K=M-100000:PRINT "ｵﾒﾃﾞﾄｳｺﾞｻﾞｲﾏｽ｡":PRINT K;"ｴﾝｦ ｶﾝｶﾞﾙｰﾎﾞｷﾝﾆ ｷﾌｼﾏｽ｡":M=M-K
420:CLS :WAIT 150:PRINT M;"ｴﾝﾉ ｵﾓﾁｶｴﾘﾃﾞｽ｡":PRINT "ﾃﾞﾊ ﾏﾀ ﾗｲｼｭｳ!":END
430:CLS :WAIT 150:PRINT N$;"ﾁｰﾑﾊ ﾊｻﾝｼﾃﾏｯﾀ!":CLS :LOCATE 13,1:PRINT "GAME OVER":END
440:CLS :LOCATE 1,0:PRINT "[] [] [] [] []":LOCATE 1,1:PRINT "() () () () ()":LOCATE 0,2:PRINT "+==+==+==+==+==+":LOCATE 0,3:PRINT "|  |  |  |  |  |":RETURN
450:FOR I=1TO 5:LOCATE I*3-2,3:PRINT USING "##";B(I):NEXT :RETURN
460:DATA 8,9,2,4,8
461:DATA 8,10,2,3,7
462:DATA 7,10,3,4,7
463:DATA 8,9,2,3,7
464:DATA 7,9,2,4,8
465:DATA 7,9,2,3,7
466:DATA 8,10,2,4,9
467:DATA 6,7,2,4,6
468:DATA 6,7,1,2,6
469:DATA 8,7,3,4,8
470:DATA 6,7,1,2,5
471:DATA 7,7,2,3,5
472:DATA 8,10,1,2,6
473:DATA 7,8,1,2,8
474:DATA 9,8,2,4,6
475:DATA 8,7,2,4,9
476:DATA 10,6,1,3,7
477:DATA 6,5,1,2,4
478:DATA 7,6,1,3,6
479:DATA 10,10,1,5,8
480:DATA 6,7,4,2,8
481:DATA 7,8,3,2,6
482:DATA 7,8,3,2,8
483:DATA 6,7,4,2,5
484:DATA 6,8,4,3,7
485:DATA 7,8,3,2,5
486:DATA 8,9,4,3,6
487:DATA 7,8,3,2,5
488:DATA 6,7,3,2,4
489:DATA 6,8,2,2,5
490:DATA "ｾﾞﾝｲﾝ ｾｲｶｲ",1,1,1,1,1
491:DATA "ﾊﾗｻﾝ ｾｲｶｲ",0,0,1,0,0
492:DATA "ﾀｹｼﾏｻﾝ ｾｲｶｲ",0,0,0,1,0
493:DATA "1,3,5 ｾｲｶｲ",1,0,1,0,1
494:DATA "2,3,4 ｾｲｶｲ",0,1,1,1,0
495:DATA "1,3,4 ｾｲｶｲ",1,0,1,1,0
496:DATA "3,5 ｾｲｶｲ",0,0,1,0,1
497:DATA "ﾊﾗｻﾝ ｾｲｶｲ",0,0,1,0,0
498:DATA "ﾔﾓﾘｻﾝ ｲｶﾞｲ ｾｲｶｲ",1,0,1,1,1
499:DATA "3,4 ｾｲｶｲ",0,0,1,1,0
500:DATA "3,5 ｾｲｶｲ",0,0,1,0,1
501:DATA "1,3 ｾｲｶｲ",1,0,1,0,0
502:DATA "3,4 ｾｲｶｲ",0,0,1,1,0
503:DATA "2,3,5 ｾｲｶｲ",0,1,1,0,1
504:DATA "1,4 ｾｲｶｲ",1,0,0,1,0
505:DATA "ｾﾞﾝｲﾝ ﾊｽﾞﾚ",0,0,0,0,0
506:DATA "1,2,5 ｾｲｶｲ",1,1,0,0,1
507:DATA "4,5 ｾｲｶｲ",0,0,0,1,1
508:DATA "1,2,3 ｾｲｶｲ",1,1,1,0,0
509:DATA "ｾﾞﾝｲﾝ ﾊｽﾞﾚ",0,0,0,0,0
510:DATA "ﾊﾗｻﾝ ｾｲｶｲ",0,0,1,0,0
511:DATA "3,4 ｾｲｶｲ",0,0,1,1,0
512:DATA "1,3,4 ｾｲｶｲ",1,0,1,1,0
513:DATA "2,5 ｾｲｶｲ",0,1,0,0,1
514:DATA "1,3 ｾｲｶｲ",1,0,1,0,0
515:DATA "3,5 ｾｲｶｲ",0,0,1,0,1
516:DATA "2,3 ｾｲｶｲ",0,1,1,0,0
517:DATA "ﾊﾗｻﾝ ｾｲｶｲ",0,0,1,0,0
518:DATA "ﾊﾗｻﾝ ｾｲｶｲ",0,0,1,0,0
519:DATA "2,4 ｾｲｶｲ",0,1,0,1,0
520:DATA "ﾊﾗｻﾝ ｲｶﾞｲ ｾｲｶｲ",1,1,0,1,1
521:DATA "2,5 ｾｲｶｲ",0,1,0,0,1
522:DATA "4,5 ｾｲｶｲ",0,0,0,1,1
523:DATA "ﾅﾝﾄ! ﾔﾓﾘｻﾝ ｾｲｶｲ",0,1,0,0,0
524:DATA "3,4 ｾｲｶｲ",0,0,1,1,0
525:DATA "3,5 ｾｲｶｲ",0,0,1,0,1
526:DATA "1,4 ｾｲｶｲ",1,0,0,1,0
527:DATA "ｾﾞﾝｲﾝ ﾊｽﾞﾚ",0,0,0,0,0
528:DATA "1,4,5 ｾｲｶｲ",1,0,0,1,1
529:DATA "ﾀｹｼﾏｻﾝ ｾｲｶｲ",0,0,0,1,0
```



★5年ぶりにベーマガを買ったら，サイズが大きくなっていた。これでは本棚に入らないじゃないですか。いったいどうしてくれるんですか？（愛知県名古屋市・**このぶどう一粒どう？19才**）……**【影：5年間も読んでなかったキミが悪い。反省しなさい。】**

MSX/2/2+/turboR(MSX-MUSIC)用

ザ ゲーム ミュージック プログラム

BARE KNUCKLE II ~In the Bar ~

（ベア ナックル／イン ザ バー）

藤原 玲

古参者参上！

1年ぶりに作ったプログラムです。腕が落ちていないことを祈ります。

長期線

音採りに苦しめられて1日に1, 2小節ずつのスローペースでつくっていったんですが, コツコツと努力した分だけ丁寧に仕上がってくれたのではないでしょうか。音はまとまっていると思います。

ただ, リストのほうはお世辞にもまとまっているとは言い難いものがあります。要するにわかりにくいし, 長いです。申しわけないです。

バランス調整

PSGをメロディに使っているので, 機種によっては曲のバランスが大きく変わってしまう恐れがあります。

もし聞き苦しいときには, 1560行の『14, 12』のところを0～15の範囲で調整してみてください。PSGのメロディのボリュームを変更させることができます(MML中ではこのボリュームの変更は不可ですので, 注意が必要です。その他のパートはMML中での音量変更が可能です)。

最後に

石原さんの活躍で何とか持ちこたえているMSXですが, このままで本当に大丈夫なのでしょうか。音ではMIDI楽器にはもちろん, 他のFM音源搭載機種にさえかなわないのだから, MSXの存在価値が今さらのように問われるようなことも, 別段不思議ではないでしょう。

僕が言いたいのは, MSXがこのコーナーで生き残っていくためには88や68kでも作れる曲を作っていてはダメだ, ということです。MSXの良さをだした, つまりMSXにしか作ることのできないプログラムを作っていく努力が必要だと思うのです。少なくともこのプログラムに関しては, MSX以外でここまでの完成度は成し得ないものであると確信しています。

読ホンでのMSX論争を読んで, 心強いユーザーの声を知ることができました。今後, 意欲のある新しい常連さんが現れることを心から願っています。それでは, また！

GORRY先生より一言

「古代ハウス」健在, といったところでしょうか。ノリのよい作品です。

ハウス調の曲のポイントは, 特徴あるリズムの音色とパターン, バッキングやベースまでうまくリズム化させることにあります。

「MSX論争」, 私も楽しく読ませていただきました。MSXに限らず, 「使っているかぎり現役」でいいのでは。

BARE KNUCKLEII～In The Ber～のミュージック・プログラム・リスト

```
1000 '
1010 ' . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . .
1020 '
1030 '           B A R E   K N U C K L E   I I
1040 '
1050 '  * * *         I n   T h e   B a r         * * *
1060 '
1070 '        ( C ) Y U Z O  K O S H I R O  /  ( C ) S E G A
1080 '
1090 ' . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . .
1100 '
1110 _MUSIC(1,0,1,1,1,1,1,1):SOUND 7,156:SOUND 6,11:CLEAR 4000,&HCFFF
1120 FOR I=0 TO 4:READ A:POKE &HFA2C+I*16,A:NEXT:DATA 16,8,8,8,8
1130 DIM A%(15):FOR I=4 TO 15:READ A$:A%(I)=VAL("&H"+A$):NEXT
1140 _VOICE COPY(A%,@63):DATA 1400,0,0,0,40,F0F8,0,0,40,F0B1,0,0
1150 '
1160 DEFUSR0=&HD000:DEFUSR1=&HD127:L1=&HF6A4:L2=L1-1:L3=&HF6BF:L4=L3-1
1170 C1$=CHR$(29):C2$=CHR$(30):PRINT"W";
1180 FOR I=&HD000 TO &HD13F:READ A$:A=VAL("&H"+A$):POKE I,A:B=B+A
1190 IF IMOD16<>-1 THEN NEXT ELSE READ A$:A=VAL("&H"+A$)
1200 IF A=B THEN READ A:PRINT C1$;" ";CHR$(A);:B=0:NEXT:GOTO 1220
1210 BEEP:PRINT C1$;" ":PRINT C2$;"Error in";PEEK(L1)*256+PEEK(L2):END
1220 FOR I=&HD140 TO &HD157:READ A:POKE I,A:NEXT:PRINT C2$
1230 X=USR0(0):ON ERROR GOTO 1240:ON STOP GOSUB 1250:STOP ON:GOTO 2000
1240 X=USR1(0):BEEP:PRINT"Error in";PEEK(L3)*256+PEEK(L4):RESUME 1270
1250 X=USR1(0):BEEP:PRINT"Break
1260 '
1270 ON ERROR GOTO 0:STOP OFF:END
1280 '
1290 DATA F3,21,9F,FD , 11,35,D1,01 , 05,00,ED,B0 , 3E,C3,32,9F , 73C , 65
1300 DATA FD,21,19,D0 , 22,A0,FD,FB , C9,06,00,DD , 21,40,D1,21 , 7C0 , 73
1310 DATA 50,D1,3E,08 , 80,CD,96,00 , BE,20,21,DD , 7E,00,DD,77 , 6F8 , 84
1320 DATA 01,DD,7E,02 , DD,77,03,DD , 7E,04,CB,3F , DD,77,05,3E , 6B5 , 28
```


★『ALL ABOUT OF』はまだかなぁ……。(鳥取県米子市・船川まこと21才)……【影：まぁ。ボチボチやっております。これは私のライフワークともいえる作品となりそうです！オッホン！つぐ美：かってにそんなこと言っていいのかしら……。】

MSX

```
1330 '
1340 DATA 01,DD,77,06 , 3E,08,80,5E , 1D,CD,93,00 , CB,20,DD,7E , 642 , 65
1350 DATA 01,FE,01,28 , 07,3D,DD,77 , 01,C3,DA,D0 , DD,7E,03,FE , 78A , 28
1360 DATA 01,28,07,3D , DD,77,03,C3 , DA,D0,3E,00 , 80,CD,96,00 , 652 , 77
1370 DATA 4F,DD,7E,07 , 57,DD,7E,06 , CB,3F,38,1F , 79,82,5F,DC , 700 , 79
1380 '
1390 DATA 8A,D0,3E,00 , 80,CD,93,00 , 18,30,D5,3E , 01,80;CD,96 , 6B7 , 77
1400 DATA 00,3C,5F,3E , 01,80,CD,93 , 00,D1,C9,79 , 92,5F,DC,A9 , 743 , 69
1410 DATA D0,3E,00,80 , CD,93,00,18 , 11,D5,3E,01 , 80,CD,96,00 , 60E , 78
1420 DATA 3D,5F,3E,01 , 80,CD,93,00 , D1,C9,DD,7E , 05,FE,01,28 , 6DC , 84
1430 '
1440 DATA 06,3D,DD,77 , 05,18,0D,DD , 7E,04,DD,77 , 05,DD,7E,06 , 5DA , 28
1450 DATA 3C,DD,77,06 , DD,7E,02,DD , 77,03,78,FE , 00,20,0A,3C , 626 , 46
1460 DATA 47,DD,21,48 , D1,23,C3,22 , D0,06,00,DD , 21,52,D1,DD , 73A , 28
1470 DATA 7E,01,FE,01 , 28,06,3D,DD , 77,01,18,18 , 3E,08,80,CD , 501 , 46
1480 '
1490 DATA 96,00,FE,00 , 28,08,3D,5F , 3E,08,80,CD , 93,00,DD,7E , 5E1 , 28
1500 DATA 00,DD,77,01 , 78,FE,02,28 , 1C,04,DD,23 , DD,23,18,CF , 5FC , 46
1510 DATA 00,DD,23,DD , 23,18,D0,F3 , 21,35,D1,11 , 9F,FD,01,05 , 6B5 , 28
1520 DATA 00,ED,B0,FB , C9,00,00,00 , 00,00,00,00 , 00,00,00,00 , 361 , 28
1530 '
1540 DATA 16,0,1,0,6,0,0,2 , 16,0,1,0,6,0,0,2
1550 '
1560 DATA 14 , 12 , 20,20 , 20,20 , 2,2
2000 '
2010 '
2020 '           M           M           L
2030 '
2040 '
2050 DEFSTR A-J,O,V:RESTORE 1560
2060 '
2070 READ M:N=M-2:V1="V"+STR$(M):V2="V"+STR$(N)
2080 READ M:N=M-2:V3="V"+STR$(M):V4="V"+STR$(N)
2090 '
2100 A0="T180 V8 @16 Q8 L16 O5
2110 A1="T180D1.D4.C4.E-4.F8.&F8D4.D-D2...F8GB-8.&B-8A-4G8.F4.G4.
2120 A2="D8DC8DR8CD2...C4.D4.E-4.F4.
2130 A3="G8.&G8F2...E-F8G4B-8.B-8.G8>E-4C8.<B-8.>C8.&C1.&C1.
2140 A4="@14B-4.A-8.G8F4&F4.G8D&D2.D4.F8.&F8>C4..<B-8.A8G4..A4.E2.F2.
2150 A5=">E-4.D8.C8<B-4..G-4.A4.G4.G-4.G4.B-1...<<@16B4.>G4.E-4.
2160 '
2170 B0="T180 V10 @10 Q8 L16 O5
2180 : O1="Y33,0V8D1&D4..D8.V10GR2V8FE-R8V10B-8.&B-4.V8D8.&D8FR8
2190 : O2="Y33,32G4R8.>V10A8.R8<V8D4V10G8.R8.F8.R8.C8.R8.E-8.
2200 : O3="Y33,0V8D8DR8DR8>V10DR8CR8Y33,32D4R2V8
2210 : O4="<AF8DR8B-G8E-R8>C<A-8FR8>D<G8Y33,32E-
2220 : O5="R4>FY33,0V10GR8.R8V5GR8.R8V0GR4.Y33,32V10C8.R8.<B-8.
2230 : O6="R8.GR8FR8DR8E-R8V8D8.&D8>Y33,0CR8.<B-4R8G8R8.A-R8G4.
2240 : O7="Y33,32FR8>Y33,0V10ER8<V8A-8.GR8F4E-8Y33,32F
2250 : O8="R8.R8FR8.R8GR2Y33,0GR8G&G2GF8GR8>V10DR8<V8CR8DR8D8.
2260 : O9="V10FR2V8E8.E8.G8.F8.Y33,32E4.R16<B4.R4.>D8.R8E-
2270 : OA="R8>Y33,0V10CR4.<V8G-8Y33,32B-4A8.B-8.A8.>C8.R8.<B8.R8.
2280 : OB="B-8.R8.B8.R8.B-8.R8.A-8.R8.G8.R8.F8.R8.D-8.R8.R4.B-8.
2290 B1=O1+O2:B2=O3+O4:B3=O5+O6+O7:B4=O8+O9:B5=OA+OB
2300 '
2310 C0="T180 V10 @10 Q8 L16 O5
2320 : O1="Y34,0V8<B-1&B-4..B-8.>V10E-R2V8R16CR8V10E-8.&E-4.V8<B-8.&B-8>DR8
2330 : O2="Y34,32D4E-8.>V10E8.R8<<V8B-4>V10D8.R8.C8.R8.<A-8.R8.B-8.R8.
2340 : O3="Y34,0V8B-8B-R8B-R8>V10DR8CR8Y34,32D4
2350 : O4="R8.Y34,0V10<G4.A4.B-4.>C2Y34,32V8C
2360 : O5="R4>DY34,0V10E-R8.R8V5E-R8.R8V0E-R4.<Y34,32V10G8.
2370 : O6="R8.F8.R8.E-R8DR8<B-R8BR8V8B-8.&B-8>Y34,0GR8.F4R8D8R8.
2380 : O7="FR8D4.Y34,32CR8Y34,0V10BR8V8F8.E-R8D4C8Y34,32D<
2390 : O8=">R8.R8D-R8.R8E-R2Y34,0DR8D&D2DC8DR8V10B-R8<V8A-R8B-R8
2400 : O9="B-8.>V10D-R2D-8.D-8.D-8.D-8.Y34,32D-4.R16<A4.R4.B-8.R8B
2410 : OA="R8>Y34,0V10G-R4.V8E-8Y34,32G-4R8.G-8.R8.G8.R8.
2420 : OB="G8.R8.G8.R8.G8.R8.E-8.R8.R4.E-8.R8.E-8.R8.<B8.R8.R4.>F8.
2430 C1=O1+O2:C2=O3+O4:C3=O5+O6+O7:C4=O8+O9:C5=OA+OB
2440 '
2450 D0="T180 V10 @10 Q8 L16 O4
2460 : O1="Y35,0V8A1&A4..A8.>V10DR2V8C<A-R8V10B4.V8A-8.A8.&A8
2470 : O2=">CR8<Y35,32B-4R8.>V10A8.R8<V8A4V10B-8.R8.A-8.R8.F8.R8.G-8.
2480 : O3="Y35,0V8A8AR8AR8A4.&A4&A8.&A8
2490 : O4="V10F4.G4.A-4.B-4.Y35,32V8A-
2500 : O5="R4>B->Y35,0V10CR8.R8V5CR8.R8V0CR4.<Y35,32V10D-8.R8.
2510 : O6="<B8.R8.GR8FR8GR8A-R8V8A8.&A8>Y35,0D-R8.<B4R8A-8R8.>
2520 : O7="D-R8<B-4.Y35,32G-R8>Y35,0V10FR8<V8A-8.GR8G4F8Y35,32F
2530 : O8="R8.R8B-R8.R8>CR4.<Y35,0F8GR8B-&B-2B-8.>CR8V10DR8<V8E-R8
2540 : O9="FR8F8.V10B-R4.V8G8A8.A8.A8.A8.Y35,32A4.R16F4.>D4.<A8.R8A
2550 : OA="R8>Y35,0V10E-R8<AB-8.V8B8>Y35,32C4<B-8.>C8.<B-8.>D-8.
2560 : OB="R8.D-8.R8.D-8.R8.D-8.R8.<B8.R8.R4.B8.R8.B8.R8.G8.R8.R4.B8.
2570 D1=O1+O2:D2=O3+O4:D3=O5+O6+O7:D4=O8+O9:D5=OA+OB
2580 '
2590 E0="T180 V14 @33 Q8 L4 O2
2600 E1="C.E-.G-.G.>C.<B-.A-.G-.C.E-.G-.E-.>C.<B-.A-.G-.
2610 E2="C.E-.G-.G.>C.<B-.A-.G.
2620 E3="F.A-.>C.E.F.G-.G8.E-8.C8.<B-8.C.E-.G-.G.>C.<B-.A-.G.
2630 E4="G-.E-.>C.A-.G.D.<B-.>F.E.<B-.A.D-.D.E.F.G.
2640 E5="G-.A.D.G-.E-.G.B-.E-.E.A-.B.>E-.<G.B.>D.G.<
2650 '
2660 F0="T180 V15 @63 Q8 L16 O1
2670 : O1="C8.C8C4C8C4C2C
2680 : O2="C8.C8C4C8CC8.C4.&C8.
2690 F1=O1+O1+O1+O1:F2=O1+O1:F3=O1+O2+O1+O1:F5=O1+O1+O1+O2
2700 '
2710 G0="T180 V8 Y22,180 Y23,25 Y24,80 @A15
2720 : O1="H8H16H8H16HB!M!8H16H8H16H8HB!M!16C!8Y14,32H16HB!M!8H16H8H16
2730 : O2="H8H16H8H16HB!M!8H16H8H16H8B!M!8.B!M!16B!M!8B!M!16B!M!16B!M!16B!M!16
2740 G1=O1+O1+O1+O1:G2=O1+O1:G3=O1+O2+O1+O1:G5=O1+O1+O1+O2
2750 '
2760 H0="T180"+V1+"L16 O4
2770 : O1="T180D1.D4.C4.E-4.T64F9T180D4.D-D2...F8GT64B-9T180A-4G8.F4.G4.
2780 : O2="D8DC8DR8CD2...C4.D4.E-4.F4.
2790 : O3="T64G9T180F2...E-F8G4B-8.B-8.G8>E-4C8.<B-8.>C8.T90"+V2+"C1.
2800 : O4="T180"+V1+"<B-4.A-8.G8T144F2T180G8D8.T144"+V2+"D2
2810 : O5="T180"+V1+"D4.T64F9>T180C4..<B-8.A8G4..A4.E2.F2.
2820 : O6=">E-4.D8.C8<B-4..G-4.A4.G4.G-4.G4.B-1...<B4.>G4.E-4.
2830 H1=O1:H2=O2:H3=O3:H4=O4+O5:H5=O6
2840 '
2850 I0="T180"+V3+"L16 O4
2860 : O1="T180R4D1.D4.C4.E-4.T64F9T180D4.D-D2...F8GT64B-9T180A-4G8.F4.G8
2870 : O2="G4D8DC8DR8CD2...C4.D4.E-4.F8
2880 : O3="F4T64G9T180F2...E-F8G4B-8.B-8.G8>E-4C8.<B-8.>C8.T64"+V4+"C2...
2890 : O4="T180R4"+V3+"<B-4.A-8.G8T144F2T180G8D8.T144"+V4
2900 : O5="D2T180"+V3+"D4.T64F9>T180C4..<B-8.A8G4..A4.E2.F2
2910 : O6="F4>E-4.D8.C8<B-4..G-4.A4.G4.G-4.G4.B-1...<B4.>G4.E-8
2920 : O7="T180E-4D1.D4.C4.E-4.T64F9T180D4.C+D2...F8GT64B-9T180A-4G8.F4.G8
2930 I1=O1:I2=O2:I3=O3:I4=O4+O5:I5=O6:I6=O7
2940 '
2950 J0="T180 V12 L16
2960 : O1="V8C8CC8CV12C8V8CC8CC8V12C8.V8CV12C8V8CC8C
2970 : O2="V8C8CC8CV12C8V8CC8CC8V12C8.CC8CCCC
2980 J1=O1+O1+O1+O1:J2=O1+O1:J3=O1+O2+O1+O1:J5=O1+O1+O1+O2
3000 '
3010 '
3020 '          P          L          A          Y
3030 '
3040 '
3050 PLAY#2,A0,B0,C0,D0,E0,F0,G0,H0,I0,J0:PLAY#2,A1,B1,C1,D1,E1,F1,G1,H1,I1,J1
3060 PLAY#2,A2,B2,C2,D2,E2,F2,G2,H2,I2,J2:PLAY#2,A3,B3,C3,D3,E3,F3,G3,H3,I3,J3
3070 PLAY#2,A4,B4,C4,D4,E4,F1,G1,H4,I4,J1:PLAY#2,A5,B5,C5,D5,E5,F5,G5,H5,I5,J5
3080 PLAY#2,A1,B1,C1,D1,E1,F1,G1,H1,I6,J1:GOTO 3060
```

★修学旅行で泊ったホテルの向かいで,『おもちゃショー』をやっていた。見れなくてくやしい／(三重県員弁郡・大場康司15才)【影：ああ，あのときの学生さんが君だったのか。ホテルの前で寝っころがって手足をバタバタさせて，先生をこまらせていたよね。】

FM TOWNS(F-BASIC386 V2.1L10)用

ザ ゲーム ミュージック プログラム

ファイナルファンタジー

～彷徨の旅路～ ©スクウエア

わたり ほしとら

曲目について

ちょっと前に再発売されたCD「ファイナルファンタジー3～悠久の風伝説～」からの1曲，“彷徨の旅路”です。FFⅥのCMにも使われてましたね，そーいえば。

まず，やること

音色の都合上，PCMファイルから作らないといけないんだ，これが。**リスト1**(MAKEPMB.BAS)をまず打ち込んでください。各所にでている10進，16進の数値などは，絶対にまちがうことのないようにしてください。また，実行前に，システムCD(BASICのCDでも可)をセットしておいてください。

なお，実行時，“MONTAGE.PMB”がカレント・ディレクトリに書き出されます。死ぬほど時間がかかるので，そのつもりでいてください。HR(高速)で1分半，初代だと5～6分です(すいません)。

1度実行すれば，問題のない限り再実行の必要はありません。

つぎにすること

リスト2(MUSICFF3.BAS)を打ち込んでください。見りゃわかると思いますが，似たようなところが多いんで，カット&ペーストを上手く使ってください。

なお，カレント・ディレクトリに，前述の“MONTAGE.PMB”が必要となります。

実行時，PCM音源部において，音がでなかったり，明らかに変な音がでる場合は，“MONTAGE.PMB”を一旦削除して，**リスト1**に打ち込みミスがないかどうかチェックして再度**リスト1**を実行し，PCMファイルを作り直してください。

かいせつ

やー，フリコレのCDの中もよく探したんだけど，タム&フルート&ギターが一つのPMBファイルに収まってんのがなかったもので，**リスト1**がうまれたわけでして……。ただ，2バイトのデータを1バイトに分割するときに，文字列におきかえてるんで，その分遅くなってるみたいなんです。はじめは数値をそのまま扱ってたんですが，どうも上手くいかなかったもので(苦笑)。ごめんよ，力不足なばっかりに(笑)。

で，**リスト2**のFM音源の音色設定部を見てやってください。1バイトのデータを2バイトにまとめるところで，よく&H7FFFとANDをとるのを見かけますが，それ，本当はマズいんです。上位バイトのビット7が自動的に0になってしまい，第3・4スロットの一部のパラメータにさしさわりがあるんです。行数は増えますが，リスト中のようにすれば，上位バイトもビット7までフリーになります。

そういえば

システムがL30になったとき，FMBファイルの中身が変更されてるんですね。リリースが意外と変わってるのが多いんで，注意しましょう。

まあ，実際にはBASファイル内で定義したり，フリコレ内のデータを使ったりすることが多いんで，システムCD内のデータを使うことはあまりないと思いますが(笑)。

◎参考にしたもの

- CDから落としてもらったテープ
- FB386のリファレンス・ブック
- FM TOWNSテクニカルデータブック(アスキー出版局より。いわゆる“赤本”というやつです)

☆　☆

GORRY 先生より一言

PMBを直接作ってしまうプログラムははじめてですね。この曲専用になっているのはちょっと残念ですが，試してみてください。

イントロのフルートにPCMパートが混ざっていますが，これのためにかなりひどいノイズが聞こえます。TOWNSのPCMはけっこうノイズが多いので，それが目立たないように気をつけておくといいでしょう。

★この葉書きの応募者全員に何かプレゼントしません？50円切手貼って送るんですから……。(神奈川県川崎市・名倉勝也20才)……【影：「ウーム！エイッ」……。編：影さん何やっているの。影：応募者全員のますますのお幸せを願って，気を送ってるの。「エイッ！……」。】

《リスト1》ファイナルファンタジー～彷徨の旅路～のPCMファイル作成・プログラム・リスト

```
1000 '                                                            MAKEPMB.BAS
1010 '-----------------------------------------------------------------------
1020 '
1030 '                 "MONTAGE.PMB" 作成プログラム
1040 '
1050 '---------------------------------------------------------------注意事項
1060 '
1070 '  PMBファイルが出力されるまで、結構な時間がかかります。お菓子で
1080 '
1090 '  も食べながら気長に待っててください。
1100 '
1110 '   ( HR(高速)→ 約1分半 ,HR(互換)→ 約5分半 )
1120 '
1130 '
1140 CLS : COLOR 7
1150 LOCATE 28,8  : PRINT "しばらくおまちください。"
1160 '---------------------------------------------------------------初期設定
1170 DEFINT A-B : DEFSTR C,K,Q
1180 DIM A(17901),B(35000),C(70000),K(35000)
1190 '-------------------------------------------------------エンベロープデータ
1200 '       ARTL    SRDR    RRSL Reserve
1210 DATA &H007F,&H607F,&H407E,&H0007  ' @1 - sound1
1220 DATA &H017F,&H607E,&H067E,&H0000  ' @2 - sound1
1230 DATA &H007F,&H607E,&H0A78,&H0000  ' @3 - sound1
1240 '-------------------------------------------------エンベロープデータ組み込み
1250 FOR D=0 TO 128 STEP 64
1260 READ E,F,G,H : A(12+D)=&H7F : A(20+D)=D¥64+1
1270 A(36+D)=E    : A(37+D)=   F : A(38+D)=G    : A(39+D)=H
1280 NEXT
1290 '-------------------------------------------------------SNDデータ読み込み
1300 LOCATE 28,12 : PRINT "SNDデータ解析中です。"
1310 '
1320 LOAD@ "Q:¥FJ2¥TONE¥CLASSIC1.PMB",B : GOSUB *BYTE
1330 FOR X=0 TO 13477 : K(8021+X)=C(&H5E48+X) : NEXT
1340 '
1350 LOAD@ "Q:¥FJ2¥TONE¥RYM_ALL1.PMB",B : GOSUB *BYTE
1360 FOR X=0 TO 8020  : K(X)=C(&H23AB+X)        : NEXT
1370 FOR X=0 TO 10197 : K(21499+X)=C(&HC28D+X) : NEXT
1380 '------------------------------------------------------------サウンドID指定
1390 K(8)="01" : K(8029)="02" : K(21507)="03"
1400 '-------------------------------------------------------SNDデータ組み込み
1410 LOCATE 28,12 : PRINT "PMBデータ編集中です。"
1420 '
1430 FOR X=0 TO 15848
1440 P&=VAL("&H"+K(X*2+1)+K(X*2))
1450 A(2052+X)=P&+(P&>&H7FFF)*65536
1460 NEXT
1470 '------------------------------------------------------------ファイル書き込み
1480 CLS
1490 SAVE@ "MONTAGE.PMB",A : END
1500 '-----------------------------------------2バイト→1バイト分割ルーチン
1510 *BYTE
1520 FOR X=0 TO 34999
1530 Q=RIGHT$("0000"+HEX$(B(X)),4)
1540 C(X*2)=RIGHT$(Q,2) : C(X*2+1)=LEFT$(Q,2)
1550 NEXT : RETURN
1560 '-----------------------------------------------------------------------
1570 '                                      94-05-16 18:07  Hoshitora.
```

《リスト2》ファイナルファンタジー～彷徨の旅路～のミュージック・プログラム・リスト

```
1000 '                                                          MUSICFF3.BAS
1010 '-----------------------------------------------------------------------
1020 '
1030 '         FINAL FANTASY 3   アレンジCD「悠久の風伝説」  より
1040 '
1050 '                         ホウ コウ
1060 '                      ～ 彷 徨 の 旅 路 ～
1070 '
1080 '                                        MUS.  by  NOBUO UEMATHU
1090 '
1100 '-----------------------------------------------------------------------
1110 LOAD@"MONTAGE.PMB" : DEFSTR A-T : DEFINT U-Z
1120 PLAY OFF : DIM V(48),Z(45)
1130 GOTO *DEFINE_TONE
1140 '-----------------------------------------------------------------------
1150 *TONESET
1160 FOR X=0 TO 45 : READ Z(X) : NEXT               ' エンベロープ読み込み
1170 FOR X=0 TO 7 :  V(X)=0 : NEXT                  ' 配列リセット
1180   FOR X=0 TO 30 STEP 10                        ' エンベロープ代入
1190   V( 8+X¥10)=Z(X+8)*16+Z(X+7)                  '   (DT,MT)
1200   V(12+X¥10)=Z(X+5)                            '   (TL)
1210   V(16+X¥10)=Z(X+6)*64+Z(X)                    '   (KS,AR)
1220   V(20+X¥10)=Z(X+9)*128+Z(X+1)                 '   (AMON,DR)
1230   V(24+X¥10)=Z(X+2)                            '   (SR)
1240   V(28+X¥10)=Z(X+4)*16+Z(X+3)                  '   (SL,RR)
1250   NEXT                                         '
1260   V(32)=Z(41)*8+Z(40)                          '   (FB,AL)
1270   V(33)=Z(42)*64+Z(43)*16+Z(44)                '   (PAN,AMS,PMS)
1280 FOR X=0 TO 47 STEP 2
1290 Q&=(V(X+1)*256+V(X))                           ' いったん書き出してから
1300 V(X¥2)=Q&+(Q&>&H7FFF)*65536 : NEXT             ' 配列に代入
1310 VOICE Z(45),V,0                                ' 実際に音色セット
1320 RETURN
1330 '-----------------------------------------------------------------------
1340 *DEFINE_TONE
1350 '-----------------------------------------------------------------------
1360 '    AR DR SR RR SL TL KS MT DT AMON                       FLUTE
1370 DATA 16,25, 0, 9, 5,60, 0, 4, 6,   0
1380 DATA 25,31, 0, 9, 2,42, 0, 2, 1,   0
1390 DATA 19,31, 1,10, 1,45, 0, 2, 5,   0
1400 DATA 15,31, 0, 8, 0, 0, 0, 2, 4,   1
1410 '    AL FB, PAN AMS PMS TONENO.
1420 DATA  2, 7,   3,  1,  2,     1
1430 '
1440 GOSUB *TONESET
1450 '-----------------------------------------------------------------------
1460 '    AR DR SR RR SL TL KS MT DT AMON                      P.ORGAN
1470 DATA 31,17, 0, 2, 1,32, 0, 0, 7,   0
1480 DATA 31,30, 0, 2, 0,16, 0, 2, 3,   0
1490 DATA 16,30, 0, 6, 0, 0, 1, 0, 7,   1
1500 DATA 18,30, 0, 6, 0, 8, 1, 2, 3,   1
1510 '    AL FB, PAN AMS PMS TONENO.
1520 DATA  4, 6,   3,  0,  1,     2
1530 GOSUB *TONESET
1540 '-----------------------------------------------------------------------
1550 '    AR DR SR RR SL TL KS MT DT AMON                      GUITAR ?
1560 DATA 30, 5, 1, 4, 2,36, 3, 1, 0,   0
1570 DATA 31, 5, 0, 5, 4,64, 3, 1, 0,   0
1580 DATA 30, 8, 0, 5, 3,16, 3,10, 0,   0
1590 DATA 31, 6, 2, 6, 7, 0, 2, 1, 1,   0
1600 '    AL FB, PAN AMS PMS TONENO.
1610 DATA  2, 7,   3,  0,  0,     3
1620 '
1630 GOSUB *TONESET
1640 '-----------------------------------------------------------------------
1650 *MML
1660 '---------------------------------------------------------------FLUTE(1)
1670 '
1680 TMP(5)="D4EF4ED4.<A4>EF4A>C4<B-A2."
1690 A(0)="@1 O4Q7 V12 %C U0 L8 T110"
1700 A(1)=TMP(5)+"D4EF4ED4.<AR>EFEDE4CD2."
1710 A(2)=TMP(5)+"D4EF4ED4D<AR>EFEDE4CD2."
1720 A(3)=A(1)
1730 A(4)=TMP(5)+"D4EF4ED4.<A4R>FEDE4CT95D4.&T45D4R "
1740 A(5)="T142 L4 ]A.A8B->DC2<GED2FB-A1 D2FB-A2ECT130D1&T115D1["
```

★オールマシン語のプログラムはやっぱりダメですか？入力方法なんかもきちんと書きますけど……。(福岡県大川市・GUYS19才)……【影：OK！OK！どしどし送ってきてくださいな。ただし，記事原稿に手ぬかりがないようにしてね。】

```
1750 A(6)="T110 L8"
1760 A(7)=A(1)
1770 A(8)=A(1)
1780 A(9)="D4EF4ED4.<A4>EFFA>C4<B-A2. D4EF4ED4.<AR>EFEDE4CT80Q8D2."
1790 '
1800 '--------------------------------------------------------------FLUTE(2)
1810 '
1820 TMP(6)="A4A>D4<AF4.F4B-A4>CE4EC2."
1830 B(0)="@1 O3Q7 V9 %L15 U0 L8 "
1840 B(2)=TMP(6)+"<A4A>D4<AF4FF4>C<B-B-A4AA2."
1850 B(4)=TMP(6)+"<A4A>D4<AF4.F4RB-B-A4AA2&AR"
1860 B(5)="L4 [>C.C8<B-B-A2AAB-2DEF1 <G2AB->C2CC]C1&U-1800C1"
1870 B(6)="R1 U0 L8"
1880 B(7)=TMP(6)+"<A4A>D4<AF4.F4>C<B-B-A4AA2."
1890 B(8)=B(7)
1900 B(9)="A4A>D4<AF4.F4B-AA>CE4EC2. <A4A>D4<AF4.F4>C<B-B-A4AQ8A2."
1910 '
1920 '-----------------------------------------------FLUTE(3) & P.ORGAN(1)
1930 '
1940 TMP(7)="A4AA4AA4.F4G>C4CC4CC2."
1950 C(0)="@1 O4Q7 V7 %R15 U0 L8 "
1960 C(2)=TMP(7)+"<A4AA4AA4AF4GAAAG4GG4.&U-700G4."
1970 C(4)="U0"+TMP(7)+"<A4AA4AA4.F4RAAAG4GG4.&U-700G4R"
1980 C(5)="@2 O6Q8 V1 %C L1 U0 C&C<B-AB->C<GF2..R8"
1990 C(7)=C(0)+TMP(7)+"<A4AA4AA4.F4GAAAG4GG4.&U-700G4."
2000 C(8)=C(7)
2010 C(9)="U0 A4AA4AA4.F4G>CCCC4CC2. <A4AA4AA4.F4GAAAG4GG4.&U-700Q8G4."
2020 '
2030 '----------------------------------------------P.ORGAN(2) & GUITAR(1)
2040 '
2050 TMP(1)="F8<FA>DR A8F8D8 F8<FA>D16.R32 G8E8C8"
2060 TMP(2)="F8<FA>CR G8E8C8 F8<FA>C16.R32 A8F8C8"
2070 TMP(3)="F8<FA>DR A8F8D8 F8<FA>D16.R32 A8E8C8  F8<FA>DR G8E8C8"
2080 TMP(4)="D8<GA>D16.R32 F+8D8<A8>"
2090 D(0)="@2 O5Q8 V1 %C U0 L1"
2100 D(5)="R128A2......GFFFAD&D2..R8"
2110 D(6)="@3 O4Q5 V5 %L15 U0 L16 (F8<FA>D8 A8F8D8)4"
2120 D(7)=TMP(1)+TMP(2)+TMP(3)+TMP(4)
2130 D(8)=D(7)
2140 D(9)=TMP(1)+TMP(2)+TMP(3)+"D8<GA>D8 %C] T50Q6<F+32>T38D8"
2150 '
2160 '----------------------------------------------P.ORGAN(3) & GUITAR(2)
2170 '
2180 E(0)="@2 O5Q8 V1 %C U0 L1 "
2190 E(5)="FEDCDE<A&A2..R8"
2200 E(6)="@3 O3Q7 V6 %R15 U0 L16 (F8<FA>D8 A8F8D8)4"
2210 E(7)=D(7)
2220 E(8)=D(7)
2230 E(9)=TMP(1)+TMP(2)+TMP(3)+"D8<GA>D8 %C] Q6R64<A32>F+4."
2240 '
2250 '----------------------------------------------P.ORGAN(4) & GUITAR(3)
2260 '
2270 F(0)="@2 O3Q8 V10 %C U0 L1 "
2280 F(5)="FEDC<B-A>D&D2..R8"
2290 F(6)="@3 O2Q7 V11 %C U0 L2. DDDD"
2300 F(7)="DD4.C4.<F4.>C4.<F >D<B-4.A4.B-4.A4.>D"
2310 F(8)=F(7)
2320 F(9)=F(7)
2330 '
2340 '--------------------------------------------------------------FLUTE(4)
2350 '
2360 TMP(8)="D4EF4ED4.<A4>EF4A>C4<B-A2&AR "
2370 G(0)="@2 O5Q8 V7 %C U0 L8 "
2380 G(1)=TMP(8)+"D4EF4ED4.<AR>EFEDE4CD2&DR"
2390 G(2)=TMP(8)+"D4EF4ED4D<AR>EFEDE4CD2&DR"
2400 G(3)=G(1)
2410 G(4)=TMP(8)+"D4EF4ED4.<A4R>FEDE4CD2&DR"
2420 G(5)="L4 ]A.A8B->DC2<GED2FB-A1 D2FB-A2ECD1&D1[L8"
2430 G(7)=G(1)
2440 G(8)=G(1)
2450 G(9)="D4EF4ED4.<A4>EFFA>C4<B-A2&AR D4EF4ED4D<AR>EFEDE4CD2&D4"
2460 '
2470 '--------------------------------------------------------------FLUTE(5)
2480 '
2490 TMP(9)="A4A>D4<AF4.F4B-A4>CE4EC2&CR"
2500 H(0)="@2 O4Q8 V4 %L4 U0 L8 "
2510 H(2)=TMP(9)+"<A4A>D4<AF4FF4>C<B-B-A4AA2&AR"
2520 H(4)=TMP(9)+"<A4A>D4<AF4.F4RB-B-A4AA2&AR"
2530 H(5)="L4 >C.C8<B-B-A2AAB-2DEF1 <G2AB->C2CCC1&U-1000C1"
2540 H(6)="R1 L8 U0 "
2550 H(7)=TMP(9)+"<A4A>D4<AF4.F4>C<B-B-A4AA2&AR"
2560 H(8)=H(7)
2570 H(9)="A4A>D4<AF4.F4B-AA>CE4EC2&CR <A4A>D4<AF4.F4>C<B-B-A4AA2&A4"
2580 '
2590 '---------------------------------------------------------------FLUTE(6)
2600 '
2610 TMP(10)="A4AA4AA4.F4G>C4CC4CC2&CR"
2620 I(0)="@2 O5Q8 V2 %R4 U0 L8 "
2630 I(2)=TMP(10)+"<A4AA4AA4AF4GAAAG4GG4.&U-475G4R"
2640 I(4)="U0"+TMP(10)+"<A4AA4AA4.F4RAAAG4GG4.&U-475G4R U0"
2650 I(5)="V6 %R15 Q7L4 >C.C8DDC2CC<B-2B-B->C1<B-2>DDC2<AAG1&U-1000G1"
2660 I(6)="L8 V2 Q8 %R4 R1"
2670 I(7)="U0"+TMP(10)+"<A4AA4AA4.F4GAAAG4GG4.&U-475G4R"
2680 I(8)=I(7)
2690 I(9)=" U0 A4AA4AA4.F4G>CCCC4CC2&CR <A4AA4AA4.F4GAAAG4GG4.&U-475G4."
2700 '
2710 '--------------------------------------------------------------GUITAR(4)
2720 '
2730 J(0)="@3 O5Q6 V4 %L3 U0 L16"
2740 J(6)="(F8<FA>D8 A8F8D8)4"
2750 J(7)=D(7)
2760 J(8)=D(7)
2770 J(9)=D(9)
2780 '
2790 '--------------------------------------------------------------GUITAR(5)
2800 '
2810 K(0)="@3 O4Q6 V5 %R1 U0 L16"
2820 K(6)="(F8<FA>D8 A8F8D8)4"
2830 K(7)=E(7)
2840 K(8)=E(7)
2850 K(9)=E(9)
2860 '
2870 '--------------------------------------------------------------GUITAR(6)
2880 '
2890 L(0)="@3 O3Q8 V14 %C U0 L2."
2900 L(6)="DDDD"
2910 L(7)=F(7)
2920 L(8)=F(7)
2930 L(9)=F(7)
2940 '
2950 '-----------------------------------------------------------------TOM(1)
2960 '
2970 TMP(0)="CR [[[[ C ]]]] G+RER [[[[ CC ]]]] G+RE"
2980 M(0)="@1 O3Q8 V6 %L1 U-2500 L8"
2990 M(6)=TMP(0)+TMP(0)
3000 M(7)=M(6)+M(6)
3010 M(8)=M(7)
3020 M(9)=M(6)+TMP(0)+"CR [[[[ C ]]]] G+RER [[[[ CC ]]]]G+"
3030 '
3040 '-----------------------------------------------------------------TOM(2)
3050 '
3060 N(0)="@1 O3Q5 V3 %R1 U-2500 L8"
3070 N(6)="R64"+M(6)+"16.."
3080 N(7)="R64"+M(7)+"16.."
3090 N(8)=N(7)
3100 N(9)="R64"+M(9)+"16.."
3110 '
3120 '-----------------------------------------------------------------------
3130 *PLAYING
3140 '-----------------------------------------------------------------------
3150 FOR X=0 TO 9
3160 PLAY  A(X),B(X),C(X),D(X),E(X),F(X),
           G(X),H(X),I(X),J(X),K(X),L(X),M(X),N(X)
3170 NEXT
3180 '-----------------------------------------------------------------------
3190 '                                     94-05-21 23:29    Hoshitora.
```

PC-8801mkII SR以降(N88-BASIC V2モード)
＋サウンドボードII＋ぴっける君用

ザ ゲームミュージックプログラム

Out Runners（アウトランナーズ）
〜Magical Sound Shower〜 ©SEGA

Silpheed☆

こんにちは，田中慶一（Silpheed☆）です。今月から月１本のペースでミュージック・プログラムを書いていくことになりました。今後ともよろしくお願いします。

デビューとなる今回の曲ですが，アウトランナーズから「Magical Sound Shower」です。

内容などなど

ミスティーブルーのPCMを使用しています。ですが，スネアしか鳴らしていないので，リズム音源に置き換えればそこそこに聞こえると思います（本人は試していない）。また，スキームのPCMしか持っていない人も，音色番号さえ変えればOKでしょう（持っているけど試していない）。

採譜，アレンジは主に野田健夫さんにやってもらいました（今回は私も少しやりましたが）。アウトランの楽譜があったのでそれを参考にしています。

プログラムについてですが，特に変わったことはしていません。ただ，「ぴっける君」のグリッサンド・コマンドにバグがあったので（音長ALLが無視される），今後プログラムされる人は参考にしてください。あと，ドラムス部分だけR192だけ速くして，前ノリの感じを出しています。

あと，お約束ですが，聴くときはなるべく外部アンプ等につないで聴いたほうがいいと思います。

次回は，また88でやるか，98にするか，それともX68Kになるかもしれません。確率的には88が一番高いですね。

では，次回作にご期待ください。

Out Runners〜Magical Sound Shower〜のミュージック・プログラム・リスト

```
100 ' Out Runners「 Magical Sound Shower 」 (c) SEGA
110 '   save "2:ORSMSS.MUS"
120 '
130 '               O u t   R u n n e r s
140 '
150 '             「 Magical Sound Shower 」 (c) SEGA             Ver.3
160 '
170 '                            Arranged by Takeo Noda
180 '                            Prgramed by Silpheed
190 '                                    with「 MISTY BLUE 」 ADPCM data
200 '  ---------- init.
210 '
220 DEFINT A-Z:DEFSTR A-K:OPTION BASE 0
230 DIM A(17),B(17),C(17),D(19),E(18),F(18),G(6),J(15),K(13)
240 CMD INIT(L)
250 '
260 '  ---------- YM-2608 Voice set
270 '
280 CMD VSET(1,
290 '
300 DATA 52, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  3,
310 '                                                  acoustic piano
320 DATA 31,  5,  2,  3,  1, 30,  2,  8,  3,  0,
330 DATA 25, 10,  8,  6,  6, 31,  2,  4,  3,  0,
340 DATA 31,  5,  2,  3,  1, 38,  1, 12,  7,  0,
350 DATA 25, 11,  8,  6,  6,  0,  2,  4,  7,  0)
360 '
370 CMD VSET(2,
380 '
390 DATA 59, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,
400 '                                                  synth bass 1
410 DATA 31, 14,  5,  8, 15, 38,  2,  2,  3,  0,
420 DATA 31, 10,  5,  8, 13, 28,  0,  0,  0,  0,
430 DATA 31,  5,  5,  8, 13, 25,  0,  0,  7,  0,
440 DATA 31,  6,  7,  9, 13,  0,  0,  1,  0,  0)
450 '
460 CMD VSET(3,
470 '
480 DATA 59, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,
490 '                                                  synth bass 2
500 DATA 31, 14,  5,  8, 15, 33,  2,  3,  3,  0,
510 DATA 31, 10,  5,  8, 13, 28,  0,  0, ·0,  0,
520 DATA 31,  5,  5,  8, 13, 25,  0,  0,  7,  0,
530 DATA 31,  8,  9,  9, 13,  0,  0,  1,  0,  0)
540 '
550 CMD VSET(4,
560 '
```

★なぜ，これほどの情報量を持っているのに，他誌よりも，安くできるのでしょうか？（栃木県河内郡・野口幸志18才）……【影：その分，私のサラリーをつぎ込んでいるんです。感謝しなさい！つぐ美：な，わけなし！たくさんの愛読者のみなさんのおかげです。】

```
570 DATA 61, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  3,
580 '                                                     synth brass
590 DATA 18,  8,  0,  5,  1, 27,  2,  1,  3,  0,
600 DATA 20,  4,  0,  7,  1,  0,  1,  1,  0,  0,
610 DATA 21,  4,  0,  7,  1,  0,  0,  1,  0,  0,
620 DATA 21,  3,  0,  6,  1, 27,  1,  1,  7,  0)
630 '
640 CMD VSET(5,
650 '
660 DATA 61, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  3,
670 '                                                     synth strings
680 DATA 20,  8,  0,  2,  1, 33,  0,  1,  3,  0,
690 DATA 19,  6,  4,  7,  8, 18,  0,  2,  0,  0,
700 DATA 17,  6,  4,  7,  8, 39,  2,  2,  0,  0,
710 DATA 19,  6,  4,  7,  8,  0,  0,  2,  7,  0)
720 '
730 CMD VSET(6,
740 '
750 DATA 45, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,
760 '                                                     electoric organ
770 DATA 31,  7,  2,  7,  3, 32,  0,  2,  3,  0,
780 DATA 25,  7,  0,  7,  2,  0,  0,  4,  7,  0,
790 DATA 31,  7,  0,  7,  2, 20,  0,  6,  7,  0,
800 DATA 25,  7,  2,  7,  2,  0,  0,  8,  3,  0)
810 '
820 CMD VSET(7,
830 '
840 DATA 54, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  5,
850 '                                                     vibe
860 DATA 31, 11,  7,  5, 10, 30,  0,  8,  7,  0,
870 DATA 31, 14,  0,  7,  5, 11,  0,  2,  3,  0,
880 DATA 25,  7,  2,  5,  5,  1,  1,  1,  5,  0,
890 DATA 28, 11,  2,  5,  5,  0,  0,  1,  1,  0)
900 '
910 CMD VSET(8,
920 '
930 DATA  8, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,
940 '                                                     electric bass
950 DATA 31, 20,  0,  6,  2, 40,  0, 10,  0,  0,
960 DATA 31, 16,  5,  6,  2, 45,  0,  0,  7,  0,
970 DATA 31, 13,  5,  6,  2, 21,  1,  0,  3,  0,
980 DATA 31, 13,  4,  6,  2,  0,  1,  0,  0,  0)
990 '
1000 CMD VSET(9,
1010 '
1020 DATA  4, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,
1030 '                                                    chorus electric piano
1040 DATA 23, 10,  8,  6,  0, 40,  1,  8,  3,  0,
1050 DATA 23, 10,  6,  7,  0,  0,  1,  4,  3,  0,
1060 DATA 23, 10,  8,  6,  0, 40,  1,  8,  7,  0,
1070 DATA 23, 10,  6,  7,  0,  0,  1,  4,  7,  0)
1080 '
1090 '  ---------- MML set
1100 '
1110 CMD WSET(3:1,1,12,2,0)
1120 A(0)="R%1 P3 Q8 L16 @1 @V104 O3
1130 A(1)="|:8 A8>C<R8G8F+8AR8F+F+G8 A8>C<R8G8F+16R2 :|
1140 A(2)="H1 @4 @V98 O5 L24 DEGEGAGA>C<A>CDCDEDEGA16R16.G+2....@V88(G,<<G)8 R1
1150 A(3)="@1 H0 @V104 O4 L8 |:4 RC.C4^16<B>CD :|
1160 A(4)="@6 @V91 Q7 O5 |:2 C.C16R4.C.CC16< |:2 B.B16R4.B.BB16 :| / >C.C16R4.C.
CC16 :| @4 @V97 >|:2 G16G16GR :| R4
1170 A(5)="@1 @V104 Q8 O3 |:4 RA.>C<F.G.GG16 RE.EEE.EG :|
1180 A(6)="@8 @V100 O5 Q2 |:7 R16G16A>C<A>C.<A.G16A16 :| R1
1190 A(7)=A(3):A(8)=A(4):A(9)=A(5):A(10)=A(6)
1200 A(11)="@4 @V101 Q4 O6 R1R2.R16G8R16R1R1 Q6
1210 A(12)="@4 @V97 O5 G4G8.A8R4.. A4A8.B8R4.. A+4A+8.>C8R4.. C4C8.D8R8.@V95Q8D4
&D1@V90[!D64,<C+]8R2..
1220 A(13)="@9 @W3 O4 @V100 Q7 A1G+1B1G+1 F1D+1F+1E1 @W0
1230 A(14)=A(6):A(15)=A(3):A(16)=A(4):A(17)="|:2"+A(5)+":|
1240 FOR Z=0 TO 17:CMD 1,A(Z):NEXT
1250 '
1260 B(0)="R%1 P3 Q8 L16 @1 @V104 O3
1270 B(1)="|:8 E8EERD8D8DR8DDD8 E8EERD8DR2 :|
1280 B(2)="H-1 @5 @V98 O5 L24 DEGEGAGA>C<A>CDCDEDEGA16R16.G+2....@V88(G,<<G)8 R1
1290 B(3)="@1 H0 @V104 O3 L8 |:4 RA.A4^16GAB :|
1300 B(4)="@6 @V97 Q3 O4 |:2 A.A16R4.A.AA16 |:2 G.G16R4.G.GG16 :| / A.A16R4.A.AA
16 :| @4 @V97 >>|:2 E16E16ER :| R4
1310 B(5)="@1 @V104 Q8 O3 |:4 RF.AC.D.DD16 RC.CCC.CC :|
1320 B(6)="@8 @V91 Q3 O5 R16 |:6 R16G16A>C<A>C.<A.G16A16 :| R16G16A>C<A16>@V97A.
G4<@V91G16R1
1330 B(7)=B(3):B(8)=B(4):B(9)=B(5):B(10)=B(6)
1340 B(11)="@5 @V102 Q4 O7 R1R2.R16G8R16R1R1 Q6
1350 B(12)="@4 @V97 O5 D+4D+8.F8R4.. F4F8.G8R4.. G4G8.A8R4.. A4A8.B8R8.@V95Q8G+4
&G+1@V90[!G+64,<G]8R2..
1360 B(13)="@9 @W3 O4 @V100 Q7 F+1F1F+1F1 C1C1D1<B1 @W0
1370 B(14)=B(6):B(15)=B(3):B(16)=B(4):B(17)="|:2"+B(5)+":|
1380 FOR Z=0 TO 17:CMD 2,B(Z):NEXT
1390 '
1400 C(0)="R%1 P3 Q8 L16 @1 @V103 O2
1410 C(1)="|:8 A8>C<ERG8F+8ARDF+F+G8 A8>C<ERG8F+R2 :|
1420 C(2)="@4 @V98 O4 L24 DEGEGAGA>C<A>CDCDEDEGA16R16.O6 H1D2....@V88(D,<<D)8 R1
1430 C(3)="@1 @V104 O3 L8 |:4 RE.E4^16DED :|
1440 C(4)="@6 @V97 Q7 O4 |:2 E.E16R4.E.EE16 |:2 D.D16R4.D.DD16 :| / E.E16R4.E.EE
16 :| @4 @V95 >|:2 G16G16GR :| R4
1450 C(5)="@1 @V104 Q8 O3 |:4 RC.F<A.B.BB16 RA.AAA.AA> :|
1460 C(6)="@4 @V97 Q8 O5 E4&(E,<E)RR2 |:7 R1 :|
1470 C(7)=C(3):C(8)=C(4):C(9)=C(5):C(10)=C(6)
1480 C(11)="|:4 R1 :| Q6 O6 @5 @V101 D4D8.E8R4.. E4E8.F+8R4.. F4F8.G8R4.. G4G8.A
8R8.Q8@V98G+4&G+1@V93[!G+64,<G]8R2..
1490 C(13)="@9 @W3 O4 @V100 Q7 D1C+1A1C+1 <A1G+1B1G+1 @W0
1500 C(14)=C(6):C(15)=C(3):C(16)=C(4):C(17)="|:2"+C(5)+":|
1510 FOR Z=0 TO 17:CMD 3,C(Z):NEXT
```


★遺産をもらったんだってね。「ええ，おかげですっきりしました」「そりゃ胃散だろ！」(昔こういうのがあったなあ…)。(滋賀県草津市・おととしの魚22才)……【編：となりの空地に囲いができたったんだって。影：あっそう。一同：ガックリ。】

```
1520 '
1530 D(0)="R%1 Q8 L16 O3
1540 D(1)="|:4 @2@V108 A8.&(A,D)8.R8R2 R2R @3@V110 ERF+RGRG+ :|
1550 D(2)="Q4 |:4 (G+,A)AEA>(C+,D)E<B> / D8D<Q6(G+,A)8>D<A>C(C+,D)Q4 :| D8R4..<
1560 D(3)="|:4 (G+,A)AEA>(C+,D)E<B>D8D<Q6(G+,A)8>D<A>C(C+,D)Q4 :|
1570 D(4)="L24 Q7@V107 <DEGEGAGA>C<A>CDCDEDEGA16R16. @2@V106Q8 <E1^16^32&E1 Q4
1580 D(5)="L16 @3@V110 |:4 (G+,A)AE8GEG(G+,A)8>(D+,E)DCDC<GG :|
1590 D(6)="|:2 (G+,A)AE8A8E(G+,A)8AE8AEFF+ |:2 (F+,G)GD8G8D(F+,G)8GD8GDFE :| / (
G+,A)AE8A8E(G+,A)8A>(D+,E)DCDC<G :| AAA8R8AAA8R4.
1600 D(7)="|:4 (E,F)FEFF>C8<G8GDG>C8<B8 (G+,A)AGAA>(D+,E)8D+8DC<A>(C+,D)8C8< :|
1610 D(8)="|:2 |:2 Q8A4&(A,<A)4R2 / Q4R2^8(G,F+)8.(G,F+)8. :| / Q4R2^8>D8.D8. :|
 Q4@V108<GA8>C8D8E8R8.Q6G8&(G,F)8Q4
1620 D(9)="<"+D(5):D(10)=D(6):D(11)=D(7):D(12)=D(8)
1630 D(13)="@V110 < |:2 RAAG8A8GA8AG8A8G :| |:2 A8A8G8.A8GG8A8G8 :|
1640 D(14)="Q5 F4F8.G8R4.. G4G8.A8.>Q4D+8(C+,D)C<AG Q5F4F8.G8R4.. G4G8.A8.Q4(G+,
A)8Q8@2@V108E4&E1 @3@V108 Q7R8>A+AGEGEDED<AG>C<A+F
1650 D(15)="@V110 Q5|:2 G8G8R8.G8GG8R8B>C+ <F+8F+8R8.F+8F+F+8R8 / EF+ :| GG+ C8C
8R8.C8CC8R4 D+8D+8R8.D+8D+D+8R4 F+8F+8R8.F+8F+F+8R8F+F E8E8R8.E8EE8R4
1660 D(16)=D(8):D(17)="<"+D(5):D(18)=D(6):D(19)="|:2"+D(7)+":|
1670 FOR Z=0 TO 19:CMD 4,D(Z):NEXT
1680 '
1690 CMD WSET(1:38,1,10,11,0)
1700 E(0)="R%1 Q8 L8 O6 @4 @V98
1710 E(1)="|:16 R1 :| H-1 R2..^32 D2....@V88(D,<<D)8 R1 H-2 @V101 O5
1720 E(2)="Q6 |:2 |:2 AR16AR16ARG16R16 / AR :| >C16R16Q8D16E16<Q6 :| @V101
1730 E(3)="|: E.D.GE.D.C D.<B.G2^8 >C.<B.>DC.<B. / E A.B16A2. :| E16F16 >>>|:2 C
16C16CR :| @7 @V101 O6 Q6 G4
1740 E1="|: F4^16GA16G4FE D.E16C2D16E. / F4^16GA16G4E>C <B.A2^8G. :| F4F16GA16G4
E>C <B.A2.":E(4)=E1+"R16"
1750 E(5)="@4 @V101 Q8 O5 A4&(A,<A)RR2 |:6 R1 :| <Q5G16A>Q4CDER.Q6G4
1760 E(6)="@V101 O5"+E(2):E(7)=E(3):E(8)=E(4):E(9)=E(5)
1770 E(10)="R16 Q4 <A>CDEDEGAA>CDEGG+AR16R1R1
1780 E(11)="Q6 @V97 D4D.ER4.. E4E.F+R4.. F4F.GR4.. G4G.AR.@V95Q8G+4&G+1@V90[!G+6
4,<G]8R2..
1790 E2="Q8A1 Q5RG+A16B>E<BAG16B Q7B4.A16G+16Q8A2":E(12)="@V101 @W1 O5"+E2
1800 E(13)="Q6 R<B16G+ L16 B>C+DEF+G+AB>C+DE Q8F4.Q6EGF+FED+FED+D R8D+8DCDD+Q8D+
32E32F8>C4^16
1810 E(14)="Q6R4<BA+AG+EF+<B> R<B>D<AB >L24R96EC+EF+EF+G+F+G+BG+A48. L8Q7K24 B>D
E4 @W0
1820 E(15)=E(5):E(16)="@V101 O5"+E(2):E(17)=E(3)
1830 E(18)="|:2"+E1+"R16 :|
1840 FOR Z=0 TO 18:CMD 5,E(Z):NEXT
1850 '
1860 CMD WSET(2:38,1,10,9,0)
1870 F(0)="R%1 Q8 L8 O6 @4 @V100
1880 F(1)="|:16 R1 :| R2..^32 E2....@V90(D+,<<D+)8 R1 H2 @5 @V99 O6 Q4
1890 F(2)="Q4 |:2 |:2 AR16AR16ARG16R16 / AR :| >C16R16Q8D16E16<Q4 :| Q6 @V102
1900 F(3)="|: E.D.GE.D.C D.<B.G2^8 >C.<B.>DC.<B. / E A.B16A2. :| E16F16 >@4 @V97
 |:2 A16A16AR :| @7 @V94 O6 Q5 R16 G4
1910 F(4)=E1
1920 F(5)="@5 @V102 Q8 O6 A4&(A,<A)RR2 |:6 R1 :| < @V101Q5G16A>Q4CDER.Q6G4
1930 F(6)="@V99 O6"+F(2):F(7)=F(3):F(8)=F(4):F(9)=F(5)
1940 F(10)=E(10)
1950 F(11)="@4 @V97 < Q6 <A+4A+.>CR4.. C4C.DR4.. D4D.ER4.. E4E.F+R8. @V95Q8E4&E1
@V90[!E64,<D+]8R2..
1960 F(12)="@5 @V102 O6 @W2 R64"+E2:F(13)=E(13)
1970 F(14)="Q6R4<BA+AG+EF+<B> R<B>D<AB >L24R96EC+EF+EF+G+F+G+BG+A48. L8Q7K24 B>D
E8... @W0
1980 F(15)=F(5):F(16)="@V99 O6"+F(2):F(17)=F(3):F(18)=E(18)
1990 FOR Z=0 TO 18:CMD 6,F(Z):NEXT
2000 '
2010 CMD ESET(1:255,255, 26, 44, 14,255):CMD ESET(2:255,255,  9, 44,14,255)
2020 CMD MSET(C,"@1W3C"):CMD MSET(O,"@2W1C")
2030 G(0)="P2 Q8 L16 V8
2040 G1="|: V6cRV7CR :| V6CCV8o8V6cRCR"
2050 G(1)="|:11"+G1+":| |: V6cRV7CR :| R2 |:7"+G1+":|
2060 G(2)="|: V6cRV7CR :| V6CCV8o8V6cRCR |:3"+G1+":|
2070 G(3)="|:8"+G1+":| |:8"+G1+":| |:8"+G1+":|
2080 G(4)=G(2)+G(3)
2090 G(5)="|:8 V6cCV8o8 :|"+G1+G1
2100 G(6)="|:6"+G1+":| |:16"+G1+":| |:16"+G1+":| |:8"+G1+":| |:4"+G1+":|
2110 FOR Z=0 TO 6:CMD 7,G(Z):NEXT
2120 '
2130 J(0)="Q8 L16 O8 @1 @V22
2140 J(1)="|:7 R1 :| R2 REREEREE @V15 |:2 R4CRRCRCRRCRCC / R4CRRCRCRRCRCR :| R4C
R8CR2
2150 J(2)="|: R4CRRCRCRRCRCC R4CRRCRCRRCRCR :| R1R1R1
2160 J(3)="|: R4CRRCRCRRCRRC R4CRRCRCRRCRRR :|
2170 J(4)="|:4 R4CRRCRCRRCRRC R4CRRCRCRRCRCC :|
2180 J(5)=J(4):J(6)=J(4):J(7)=J(3):J(8)=J(4):J(9)="|:2"+J(4)+":|
2190 J(10)="R1R1 |: R4C.R32RR R4C.R32RR :|
2200 J(11)="|:3 R4CRRCRCRRCRRC R4CRRCRCRRCRCC :|
2210 J(12)="@V22 |:4 R4ERRERERRERRE R4ERRERERREREE :| @V15
2220 J(13)=J(4):J(14)=J(3)+J(4)+J(4)+J(4)
2230 FOR Z=0 TO 14:CMD 10,J(Z):NEXT
2240 '
2250 K(0)="Q8 L4 @1 V11
2260 K(1)="|:32 C :| |: CR8CR16CR16 / CR8CC16C16R :| CR8C8R2
2270 K(2)="|: CR8CR16CR16 CR8CC16C16R :| |:12 C :|
2280 K(3)="|:4 CR16C8.C8C8R :|
2290 K(4)="|:8 C8C8R16C8C8R8CR16 :| |:8 C8C8R16C8C8R8CR16 :|
2300 K(5)="|:8 C8C8R16C8C8R8CR16 :|
2310 K(6)=K(3):K(7)=K(4):K(8)=K(5)
2320 K(9)="|:8 C :| |: C8C8R8.C8C16C4C8 :|
2330 K(10)="|:6 C8C8R16C8C8R8CR16 :|
2340 K(11)=K(5)
2350 K(12)=K(5):K(13)=K(4)+K(5)+"|:4 C8C8R16C8C8R8CR16 :|
2360 FOR Z=0 TO 13:CMD 11,K(Z):NEXT
2370 '
2380 ' ---------- play
2390 '
2400 CMD TEMPO(132):TIME$="00:00:00":CMD PLAY()
2410 IF TIME$="00:03:42" THEN CMD STOP(100) ELSE 2410
```

★Bug太郎のプログラムコーナーは終わってしまったんですか？　仕事のほうが忙しそうですが……。(神奈川県横浜市・**平野まさみ15才**)……**【影：このあいだ編集部に遊びにきてました。よろこんでください。次号から，またまた登場してくれることになりました。】**

マイコンBASICマガジン
明日のスター・プログラマー

今月のベスト・プログラマー

編：うーん。

Dr.D：どうしたんじゃね，編くん。

編：いやね，投稿プログラムがますます盛り上がってきて，とてもいいことなんですが，実用的なものが少ないんですよ。

Dr.D：どれどれ。実用プログラムだってあるじゃないか。ほーら。

編：内容を見てください。同じ内容のものばかりでしょ。

Dr.D：「グラフィック・エディタ」に「キーボード・タイプ・レッスン」…，なるほど。

編：もっともっとたくさん実用的なものも掲載していきたいんですが，これはといったものがないんです。身近なところをよーく見てほしいですね。たとえば，お母さんが毎日の献立に苦労しているようだから，献立管理プログラムとか，弟の成績があがってきたようなので，プログラムで成績を管理してあげようとか。

影：あらら，そんなもんでいいの？

編：十分ですよ。

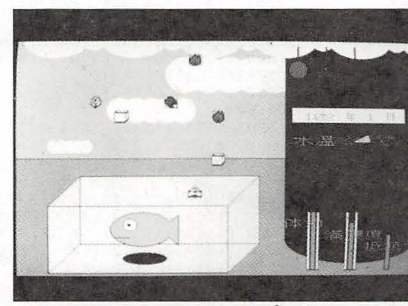
影：じゃ，私がつくってあげようか？

編：期待してませんけどね

Dr.D：ところで，今月のベスト・プログラマーは？

編：ゲームのほうは，採用になるだけでも大変なぐらい，競争が激しいんです。今月もすばらしいものばかりでしょ。そんな中から，PC-9801用『POWER FISH』(松谷くん作) に決定しました。“魚を育てる”という最近流行のものを題材にしたものなんですが，予想もしなかったシューティング・ゲームだったんです。ゲーム性もGOODですし，ちゃんと魚が成長していくところなども笑わせてくれました。

Dr.D：ベスト・プログラマーに輝くような実用プログラムが投稿されることを願って，今月はこれまで。



▲PC-9801用『POWER FISH』

今月はもう一歩のところでした賞

●FM TOWNS用『まいご』／家志門太
●FM TOWNS用『最後の城』／ブー豚
●MSX用『夜空のお月サマ！』／桐岡昭広
●MSX2用『1行プログラム3本立て』／粒崎　徹
●PC-9801用『CREATOR』／浜野智行
●PC-9801用『ドットの戦場』／谷　敏行
●PC-9801用『HANERU』／西本武史
●PC-9801用『リシアの宝石』／NAK
●PC-9801用『モグラたたいてお勉強』／谷本優矢
●MSX用『恋のホットロックよりエンディング』／鶴飼　朗

投稿ありがとう

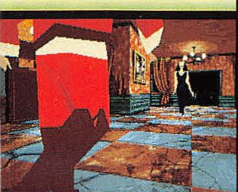
川崎恵一／藤石尚矢／伊藤　新／荒木貴文／長谷川　誠／北川　航／寺内章平／井沢輝尚／菊地福太郎／H.H.S. P.C.C／渡辺浩安／北條正典／和々草／谷口洋一／水野隆広／大熊伸幸／久芳泰史／仁井内　明／DUD／池野隆太郎／野村誠／安井重徳／NAK／池上達也／御手洗　健／吉本宏一／T.MAMI／上野伸太郎／渡辺憲三／秋田靖利／あらたま／寺井　章／ホラえもん／桐岡昭広／命かけます授業中の兄／村上広明／石川清文／浜野智行／青山　誠／松谷孝洋／Eddie SOFT／上野大輔／テナー　フクスケ／押井貴史／宍戸哲広／岡　次良／宮路修司／三澤智則／ADII／中川雅志／井上孝幸／藤田　彰／谷　敏行／西本武史／TAK／影山太郎／遊佐訓孝／藤井勝敏／和尚でございます／菊地一／伊藤華多／浜本巳好／谷本優矢／喜田明由／田山樹一／マサ／雅司君／吉田良樹／越智大介／太田黒　肇／椚山勝己／吉田光男／太田誠治／なっと★ASUKA／中　村　省　二／Calling／IWAMASA／吉川忠彦／黛　秀樹／植竹昭夫／ブー豚／佐藤貴行／てっちゃん／臼井修一／家志門太／HEmeTan Soft／野田知哉／ふげ／藤田　肇／堀内直樹／渡辺広茂／西船貴幸／Mr. Brothers／神田安治／五十嵐　通／原川甚成／黒沢大祐／清水潤吉／石持健蔵／山田文久／川端宗樹／斉藤和巳／小堺義行／南　諭／木原明彦／若林匡弘／神戸淳次／芦間宏幸／土井正章／田中義行／長谷部直矢／小笹和明／後藤和隆／名倉篤志／森岡卓弘／筒井優樹／和田洋平／藍本勇次／高橋創司／千原一憲／中西栄治／田中紀一／斉藤幸一／峰石昌也／川辺真一郎／野崎昌人／長橋幸大／小岩　誠／戸田雄紀／土河浩雅／伊藤はるみ／奥山　圭／吉原祥巳／藤田　守／カールくん／五味武俊／F-16⊞SOFT／川原友之／茂木哲也／稲垣裕司／私の瞳／中野圭介／近藤陽介／佐久間康宏／鳴海総一／磐田和行／小島龍二／平　智久／新藤タカ／秋野高満／小山寛紀／宮岡　実／桑原健一／中本大樹／高山昭充／桐淵洋忠／龍田政弘／立浪五郎／古川裕介／長岡直人／杉戸甲弘／巨人／松本日出夫／田村正希／守川友宏(敬称略)

※全員紹介しきれなくてゴメンなさい。これからもどしどし投稿してくださいネ。

COMPUTER ENTERTAINMENT SIDE









▶▶▶ここからあとのページでは
コンピュータを使った楽しいソフトウエアや
その周辺の話題を満載しています。

☆編集部より
締め切り間際に，カプコンが3DOで『スーパーストリートファイターII X』を発売する，との情報が飛び込んできました。新ハード戦争では，ビッグ・タイトルがどのハードに移植されるのか，ということも大きな注目点です。今後の3DOの動向が，興味深くなってきましたね。

Panasonic



**グリグリ動く1600万色のリアル画質、
圧倒されるスピード、映画のような現実感。誰も
体験したことのない超ゲームの世界が、ここにある。**

超ゲーム体験	1600万色のリアル画質、32ビットCPUが生む スピーディな動き。まるで映画の迫力だ。
超ディスク体験	ソフトは内容ぎっしりのCD-ROM。しかも、 音楽CDやフォトCDまで、マルチに楽しめる。
超サウンド体験	右に左に、音の洪水が飛びまわる。 クラクラしそうな臨場感だ、デジタルサウンド。
超メディア体験	マルチメディアの端末に発展できる。 未来へ向かう扉は、きっとここから開かれる。
超ソフト体験	世界600のソフト＆ハードメーカーが参加。 驚きのソフトが、ぞくぞく出現する。※平成6年2月末現在



●トータルエクリプス
クリスタル・ダイナミックス



●チキチキマシン猛レース
フューチャー・パイレーツ㈱



●ウルトラマンパワード
㈱バンダイ



●ファイアボール
日本データワークス㈱



●バーチャルホラー「呪われた館」
エレクトロニック・アーツ・ビクター㈱



●ライフステージ
㈱マイクロキャビン


人類よ、
REAL世界へ突入しなさい。
リアル
◎ウルトラマンパワード
◎ペブルビーチの波濤
◎ファイアボール
◎トータルエクリプス
Panasonic
R·E·A·L
3DO INTERACTIVE MULTIPLAYER
FZ-1
READY
ACCESS
OPEN/CLOSE
3DO™インタラクティブ・マルチプレーヤー™［REAL］ FZ-1
本体標準価格 54,800円(税別)
●付属品：コントロールパッド(1)・AVケーブル(1)・サンプルCD
●ペブルビーチの波濤
㈱ティーアンドイーソフト
●山村美紗サスペンス「京都鞍馬山荘殺人事件」㈱パック・イン・ビデオ
●ドラゴンズレア
Ready Soft
●ステラ7「ドラクソンの逆襲」
Dynamix
3DO
R·E·A·L™
別売品：コントロールパッドFZ-JP1X 標準価格3,980円、ビデオCDアダプターFZ-FV1 標準価格29,800円(7月発売予定) ●表示価格はすべて消費税別です
※ビデオCDをお楽しみいただくには、別売ビデオCDアダプターが必要です
Albert Einstein Licensed by The Roger Richman Agency, Inc., Beverly Hills, CA. ●3DOは のマークがついたCDで楽しめます。ビデオCDは 、CD-Gは 、音楽CDは 、フォトCDは ◎3DOおよび3DOロゴ、Interactive Multiplayerは、米国3DO社の商標です。◎あなたが録音・録画したものは個人として楽しむなどのほかは著作権法上、権利者に無断で使用できません。◎製品の定格およびデザインは改善などのため予告なく変更する場合があります。◎ソフトの内容および発売日は、改善などのため予告なしに変更する場合があります。
●©1994 Crystal Dynamics Inc., ●©HANNA-BARBERA PRODUCTION INC. LICENSED BY TURNER PUBLISHING INC. ©1994 FUTURE PIRATES Inc. ●©円谷プロ ©BANDAI 1994 ●©Licensed by Pebble Beach Company. ©1994 Matsushita Electric Industrial Co., Ltd. ©1994 T&E SOFT Inc. ●©1994 Japan Data Works Inc. ●©1994 The 3DO Company. ©1994 Electronic Arts. ●©1994 Micro Cabin Corp. ●©1990 Bluth Group, Ltd./©1983 Don Bluth ©1990 Sullivan Bluth Interactive Media, Inc. ©1990 Ready Soft, Inc. ●©1993 Dynamix, Inc./Licensed to T&E SOFT, Inc.
3DO
◎商品に関するお問い合わせは…松下電器産業株式会社 インタラクティブ メディア事業部 企画部 商務課 営業企画係 TEL.(06)906-4470
松下電器産業株式会社

PIONEER



敵ビームをよけろ！隕石をかわせ！
自機操縦タイプだから、
リアリティがケタ違い！

ハイクオリティCGとRSS立体音響が
君を直撃。手に汗握る、
7つのバトルステージを勝ち抜け！

2プレイヤーモードは
チームワークが勝負。
2人で力をあわせて敵を撃破！

TAITOが遂に放ったレーザーアクティブ究極の CGシューティング・ゲーム登場。



HYPERION(ハイパリオン)

標準価格9,800円(税抜)PEASJ5019/発売元：TAITO/
販売元：パイオニア㈱/©1994 TAITO CORP.

西暦2094年。地球最後の生存者となった人々の唯一の望みは、「ハイパリオン」と呼ばれる強力な戦闘能力を持つ2機の宇宙飛行艇。いま君に、人類の存続の使命を負った出撃命令が下りた。TAITOが満を持して放つレーザーアクティブ究極のシューティング・ゲーム「ハイパリオン」。ハイクオリティCGによる画面の美しさは、マニアでなくとも垂涎もの。しかも、RSSによる3次元立体サウンドで、身震いするほどのバーチャル・シューティング感覚が体験できます。

●レーザーアクティブは、LAはもちろん、LD、CD、さらに「夢見館の物語」(セガ)、「アラジン」(セガ)、「ストリートファイターⅡ'」(NECホームエレクトロニクス)、「機動警察パトレイバー(グリフォン編)」(リバーヒルソフト)など、人気のMEGA-DRIVEやPCエンジンのゲームソフトも楽しめます。



レーザーアクティブ MEGA-LDパック
PAC-S1
コントロールパッド付属
標準価格39,000円(税別)
CLD-A100との接続で再生可能なソフト



レーザーアクティブ LD-ROM²パック
PAC-N1
コントロールパッド付属
標準価格39,000円(税別)
CLD-A100との接続で再生可能なソフト

RSS(ローランド・サウンド・スペース)：左右、上下、前後の3次元立体音場空間を創りだすシステム。お手持ちの2chステレオシステムで迫力と臨場感あふれる3Dサウンドが楽しめます。



レーザーアクティブ対応 CLDプレーヤー **CLD-A100** リモコン付属 標準価格89,800円(税別)
PAC-S1、PAC-N1いずれかとの組み合わせ標準価格128,800円(税別)

LaserActive™

レーザーアクティブのすべてがわかる
J・H・ロング氏の驚異の体験ビデオ
抽選で50,000名様にプレゼント
●期間：'94年6月1日〜7月31日(好評につき7/31まで期間延長)
●くわしくは、下記のフリーダイヤルへ(24時間受付中)
パイオニア レーザー 0120-8102-03
●重複応募は無効になりますのでご注意ください。
●フリーダイヤルの操作上のお問い合わせは㈱ハイパーネット03-3797-8180(平日10:00〜17:00)まで。

レーザーアクティブお買い上げの方から抽選で
マルチ・ソフト・プレゼント
●期間：'94年6月1日〜7月31日
●くわしくは、レーザーアクティブ取扱い店の店頭ポスターをご覧ください。
A賞
LA、LD、ゲーム各ソフトの組合わせセット(各1タイトル)
200名様(MEGA系、ROM²系各100名様)
B賞
LAソフト1タイトル2,000名様
(MEGA系、ROM²系各1,000名様)

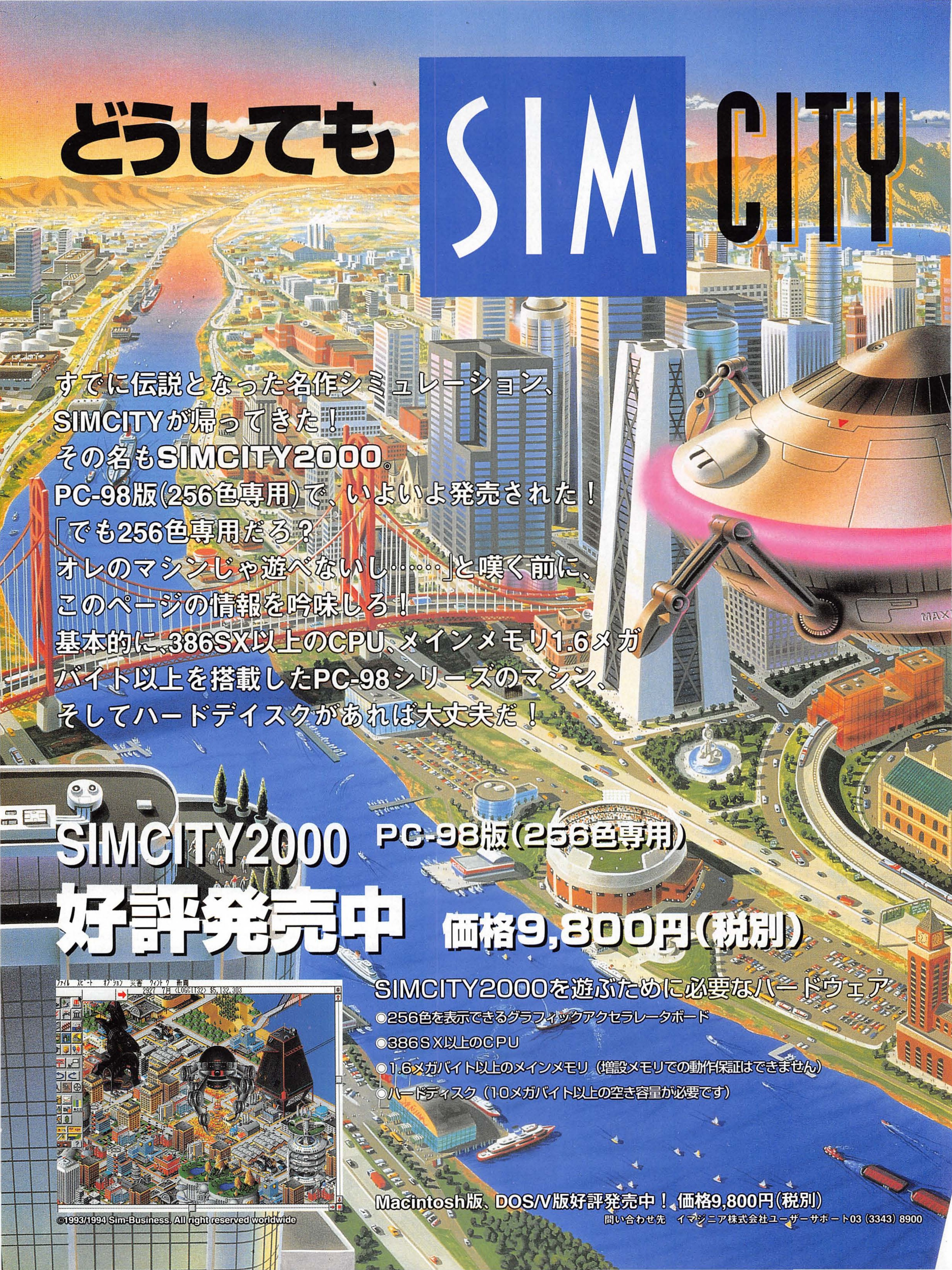
PIONEER AIR
未体験しかつくらない

パイオニアレーザーアクティブについて、もっと詳しく知りたい方は、ハガキに製品名(CLD-A100)・住所・氏名・年齢・職業・電話番号を明記のうえ、〒152 東京都目黒郵便局私書箱27号 パイオニアカタログセンター：マイコンベーシックマガジン LA-7係へ。
●SRマーク付きの製品は、パイオニアの統一システムリモコン対応です。●LaserActive レーザーアクティブはパイオニアの商標です。
時代は、レーザーディスク。このマークは、レーザーディスクの統一マークです。
●CXはCBSの商標です。●パイオニアショールームへどうぞ。☞東京・目黒権之助坂「JR目黒駅」下車すぐです。
パイオニア株式会社

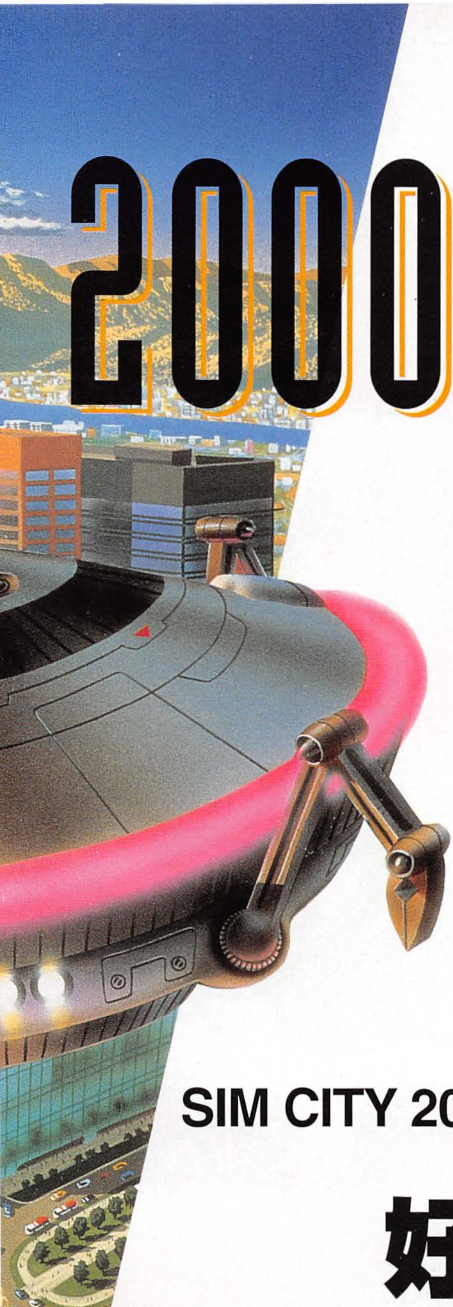


The Future Is Now
SNK
快進撃1
WORLD HEROES 2 JET™
ワールドヒーローズ2 ジェット
©SNK/ADK 1994
ネオジオROMカセット好評発売中/希望小売価格29,800円(税別)
新キャラ2人を加えた16英雄+α(?)が激突する「超武会」。果たして優勝の行方は? そして、舞台裏に暗躍する黒い影の正体は? おなじみのヒーロー達も、新必殺技をひっさげてさらにパワーアップ! 超過激なバトルに挑め!!
快進撃2
とくてんおう2
©SNK 1994
リアル ファイト フットボール
得点王2™
ネオジオROMカセット好評発売中/希望小売価格28,000円(税別)
"W杯サッカー"の興奮がネオジオでやってきた! リアルなアクション・グラフィック・演出の数々でキミの部屋は、もう本物のスタジアム。48チームから選んで世界一をめざせ! 驚異のスーパーリアル・サッカー待望の新登場!
この夏、ネオジオ快進撃!
劇場用「餓狼伝説」
全国松竹洋画系にて夏休みロードショー。
前売券、好評発売中!!
最強の男たちよ! 闘え! 愛のために!
THE MOTION PICTURE
餓狼伝説
劇場版完全オリジナルストーリー
快進撃3
NEO GEO™
超ド級ゲーム「ネオ・ジオ」
株式会社エス・エヌ・ケイ 〒564 大阪府吹田市豊津町18-12 ■ネオジオテレフォンサービス☎06(339)0110 ※電話番号はお間違えなく。


WELCOME TO THE NEXT LEVEL
MEGA CD
壮大なる英雄列伝
遂にMEGA-CDで展開。
Mega ロープレ Project
7月22日発売
7,800円
シリーズ集大成といえる物語が、ここに完成。
システム、シナリオ、演出などがさらにパワーアップされ、堂々のMEGA-CD登場だ!!
より戦略性を高めたタクティカルバトル。迫力と爽快感を徹底的に追求した戦闘ビジュアル。
進化したロープレの方向性を示す"シャイニング・フォースCD"に期待してほしい。
セガWキャンペーン対象ソフト
SHINING FORCE CD
MEGA-CDソフト
シャイニング・フォースCD
ダバピクシーに 27ポイントの
ダメージをあたえた
ヘルソルジャーに 14ポイントの
ダメージをあたえた
たたかう
© SEGA 1992, 1993, 1994
メガロープレ・プロジェクト発足記念
限定プレミアムグッズプレゼント!
シャイニング・フォースCDを買うと、その場で新創世記ラグナセンティとシャイニング・フォースCDのキャラクターピンバッチが先着でもらえる。
しかも、今後予定されるメガロープレ・プロジェクトのソフト発売日ごとにキャラクターピンバッヂを、全7タイトル分用意しているのでお楽しみに!
セガWキャンペーン実施中!
ゲームギア プラス1キャンペーン
'94年7月1日から7月31日の期間中に、ゲームギアプラス1の中にある取扱い説明書のSEGAマークを官製ハガキまたは店頭の応募専用ハガキに貼って、住所・氏名・年令を記入して、下記住所に送るとかわいい「ソニック&テイルストランシーバーセット」が、抽選で1,000名様に当たるよ!
応募先:〒103-91 東京日本橋郵便局私書箱292号(SW)
ゲームギア プラス1キャンペーン係
締 切:1994年7月31日(当日消印有効)
メガワールド アップ グレードキャンペーン
メガドライブ2または、メガ-CD2の商品に入っている、取扱い説明書のSEGAマーク1点か、7月1日から9月30日の期間中に発売される、キャンペーン対象ソフトの取扱い説明書にある三角応募券を二枚、官製ハガキまたは店頭の応募専用ハガキに貼って住所・氏名・年令を明記の上、下記住所に送ると抽選で1,000名様を、メガドライブのアップグレードブースター"スーパー32X"(今秋発売予定)のモニター会員に!!さらに抽選にもれた方の中から、2,000名様にメガラック(ゲーム機専用ラック)が当たります!!
応募先:〒103-91 東京日本橋郵便局私書箱292号(SW) メガワールド アップ グレード キャンペーン係
締 切:1994年9月30日(当日消印有効)
角川書店・角川スニーカー文庫より
「シャイニング・フォース 神竜の血脈」
好評発売中!!
コンパクトになった
16-BIT高性能マシン
MEGA DRIVE 2
メガドライブ2
ソニック3の付いた
〈メガドライブ2プラス1〉も発売中!
メガドライブのニューハイパー
アタッチメント
※MEGA-CD2のシステムには、別売のメガドライブ2かメガドライブが必要です。
MEGA-CD 2
メガ-CD2
好評発売中 29,800円
SEGA 株式会社 セガ・エンタープライゼス
©SEGA 〒144 東京都大田区羽田1-2-12 お客様相談センター
フリーダイヤル 0120-012235 受付/月~金曜日:10時~17時(祝祭日除く)
●表示価格は、消費税抜きの標準小売価格です。



どうしても SIM CITY
すでに伝説となった名作シミュレーション、
SIMCITYが帰ってきた！
その名もSIMCITY2000。
PC-98版(256色専用)で、いよいよ発売された！
「でも256色専用だろ？
オレのマシンじゃ遊べないし……」と嘆く前に、
このページの情報を吟味しろ！
基本的に、386SX以上のCPU、メインメモリ1.6メガ
バイト以上を搭載したPC-98シリーズのマシン、
そしてハードディスクがあれば大丈夫だ！
SIMCITY2000 PC-98版(256色専用)
好評発売中 価格9,800円(税別)
SIMCITY2000を遊ぶために必要なハードウェア
◎256色を表示できるグラフィックアクセラレータボード
◎386SX以上のCPU
◎1.6メガバイト以上のメインメモリ（増設メモリでの動作保証はできません）
◎ハードディスク（10メガバイト以上の空き容量が必要です）
©1993/1994 Sim-Business. All right reserved worldwide
Macintosh版、DOS/V版好評発売中！ 価格9,800円(税別)
問い合わせ先　イマジニア株式会社ユーザーサポート03（3343）8900



2000が遊びたい!!

MAXIS

キミのマシンは？

286、V30マシンユーザーのキミ

残念だけど、SIMCITY2000はCPU386SX以上のマシンでないと遊べない。SIMCITY2000を遊ぶためにマシンを買い替えてくれ。PC-9821-Aシリーズがお薦めだ。

PC9801-RA、DA、FX、FA、BX、BA
ES、US、FS、BA2、BX2、BS2、BAユーザーのキミ

アイ・オー・データ機器、メルコ、カノープスのボードを装着すれば、問題なく遊べるぞ！　ちなみに、アイ・オー・データ製のグラフィックアクセラレータボード『アクセラメジャーfor98』をバンドルした『SIM CITY 2000 マルチメディアパック』がお薦めだ。あとは『サウンドブラスター16/98版』（クリエイティブメディア製）を装着してやれば、サウンドイフェクトもバッチリ楽しめるぞ！

PC-9821（9821、Ce、Ce2、Cs2、Ae、As、As2、Ap、Ap2、Be、Bs、Bp、Af、Bf）ユーザーのキミ

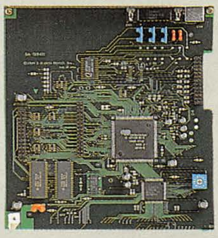
おめでとう！　キミはそのままのマシンでSIMCITY2000を遊べるぞ。ただしサウンドイフェクトを最大限に楽しむためには、『サウンドブラスター16/98版』を装着してくれ。

SIM CITY 2000 マルチメディアパック
価格27,600円（税別）

好評発売中!!

Imagineer
イマジニア株式会社
〒163-07　東京都新宿区西新宿2-7-1新宿第一生命ビル
代表●03（3343）8911　●ユーザーサポート03（3343）8900

●驚異の低価格！ なんと17,800円のグラフィックアクセラレータボード!!「SIMCITY2000マルチメディアパック」に同梱されているアクセラメジャーfor98（GA-98NB1）とは？



『SIMCITY2000マルチメディアパック同梱
アクセラメジャーfor98（GA-98NB1）』仕様
アイ・オー・データ機器製
標準メモリ１MB

表示解像度	640×400	640×480	800×600	1024×768
最大表示色	1677万色	1677万色	65536色	256色

※1677万色、65536色表示では、256色表示が可能です。
MS-WINDOWS3.1対応。

『サウンドブラスター16/98版』
16ビットデジタルサウンドボード
クリエィティブメディア製
価格　24,800円（税別）

アイ・オー・データ機器新開発のグラフィックアクセラレータボード。これがあれば標準で256色をサポートしていないPC-9801でも「SIMCITY2000」を遊べるようになるし、WINDOWSもバリバリ動くようになるのだ！

このボード、同社製のGA-1024AL（価格32,000円）とほぼ同等の機能で、17,800円というから驚き!!（「SIM CITY 2000 マルチメディアパック（27,600円）」ー「SIM CITY 2000（9,800円）」＝17,800円）もちろんアイ・オー・データ機器の保証書が付いていて、ユーザーサポートもちゃんと受けられるから安心だ。今後、当社から発売されるPC-98版256色専用ゲーム（WOLFENSTEIN 3D、TFX、DOOM等）は、このグラフィックアクセラレータボードをサポートしていく。また、MS-WINDOWS 3.1をインストールすれば、その日からWINDOWS対応の豊富なアプリケーションが使えるようになるのだ。

WOLFENSTEIN 3D



３Ｄ画面で繰り広げられる、大迫力のアクションゲーム。ナチスドイツの秘密基地から脱出せよ！

TFX



超キレイなグラフィックがウリのフライトシミュレーター。大空を自由に飛び回り、敵機を叩き落とせ！

DOOM



WOLFENSTEINの続編の３Ｄアクションゲーム。目が回るほどの動きの速さとリアルな効果音が特徴。

時の流れとともに、人は戦いの術を学び。それ故に、新たな争いは熾烈を極める。

シナリオを締めくくる戦闘は指揮官同士の1対1の勝負!!



MAPの細分化により視覚的にも地形効果を一目で認識!!



騎馬兵、新たな敵モンスターとユニットの種類がアップ!!



グローディア・アクティブ・シミュレーション第2弾!!

BIBLE MASTER 2

THE CHAOS OF AGLIA

バイブル マスター 2〈セカンド〉

PC-98シリーズ

¥11,800(税別)

PC-9801VX以降
PC-9821対応

- ●バスマウス対応
- ●ハードディスク対応
- ●MIDI対応：GM/GS音源専用 (MT-32/CM-64除く)
- ※ハードディスク推奨
- ※CPU80386以上推奨

豪華特典 プレミアムCDシングル Vol.3

前代未聞!! 今回は聴くマニュアル付き! (プレミアムCDにカップリング)



バイブルモードでプロフィールからキャラの特性を把握!!



弓と魔法は射程距離を設定、敵から離れての攻撃が可能!!

全てに前作を超えるプレゼンス

- ■前作の約5倍の面積を持つ大陸を舞台にした広大なMAP!!
- ■相性、地形効果の強化、射程距離の設定により戦略性をアップ!!
- ■戦闘に入ったユニットをリアルタイムで告知、不測の事態を回避!!
- ■キャラの特性を深く理解するバイブル・モードを強化!!
- ■さらに高品位となったオリジナルPCMドライバ!!

7月8日発売!!

スタッフ招集

グラフィックデザイナー経験者募集。

1. 履歴書 2. 経歴書 3. 作品等 以上3点を郵送して下さい。
書類選考の上、面接日をご連絡いたします。

通信販売について

＊現金書留の場合　現金書留用の封筒にご希望の商品、機種名、メディアを書いた紙とソフトの代金を入れてグローディア宛に送って下さい。

＊郵便振込の場合　郵便局で振込用紙をもらい、通信欄にご希望の商品名、機種名、メディアをご記入の上、次の口座番号まで代金を振り込んで下さい。
口座番号 東京5-555784　加入者名 株式会社グローディア




JHV
JAPAN HOME VIDEO
※画面は開発中のものです。
ブライアン:
こちらHFD-3S:スタークルーザーのブライアンだ。
総督と話がしたい。
あの「スタークルーザーII」が、CD-ROMになって帰ってきた!!
25世紀をむかえ人類の関心は銀河系内の未知の星々に向けられた。
銀河探査計画「オデュッセウス・プロジェクト」の準備がほぼ終わりかけていた時、
若者たちの間に幻覚剤「デュオニカ」が蔓延し始めた。
若者を蝕む魔の薬、その裏には謎の犯罪組織「バリアントセイバー」が存在した。
恒星系連邦政府は「デュオニカ」撲滅の為、
主人公ブライアンをはじめ腕利きのハンター達を召集した。
無限に広がる大宇宙を舞台に、ハンター達と「バリアントセイバー」の熱き戦いが始まる。
その戦いを通じてブライアンが知った真実とは……!
一部CGは256色!
ナレーションに銀河万丈を起用!
PC-9821版、FM-TOWNS版同時発売!!
3Dスペースアドベンチャー
STARCRUISER II
For CD-Rom
7.29発売予定
〈JH-006〉 税抜¥10,000(予価)
PC-9821/FM-TOWNS(マーティ可)
●開発:有限会社プロシード ユニ ●CD-ROM+3.5" 2HD ●要アナログRGBモニター
●PC-9821版ではメモリが3.6メガ以上、MS-DOS Ver.5.00が必要です。
●PC-9821版はMIDI(インターフェース:MPU-PC98II/LA音源:MT-32、CM-64/GS音源:CM-300・500・SC-55)に対応。FM-TOWNS版はMIDIには対応していません。
©1992 Arsys Software, inc. ©1994 JAPAN HOME VIDEO CO., LTD.


TGL
TECHNICAL GROUP LABORATORY
FARLAND STORY
ファーランドストーリー
〜天使の涙〜
戦士達のファンタジア。
より深く！より鋭く！FS、遂に第3章を迎える。
イベント情報
7/15(金)・16(土)・17(日)
PM1:00〜6:00
東京秋葉原 ラオックス
ザ・コンピュータゲーム館3F
8/・6(土)・7(日)
PM1:00〜6:00
東京秋葉原 ラオックス
ザ・コンピュータゲーム館6F
7月15日発売
●益々冴え渡る、RPG+シミュレーション手法！
「RPG+シミュレーション」というおなじみのゲーム感はそのままに、さらに巨編色を強化。
●FS伝記を遥かに越えた、総数全40面の超大巨編！
総数面なんと全40という未曽有の巨編ぶりを発揮。
●FSフリークの声に応えて、キャラクターの大幅刷新を実行
思い切ったキャラクター刷新を実行。ファンの多いメインキャラをより魅力的に。さらに新たなる個性的なキャラクターも登場。
●勿論BGMは全曲書き下ろし！TGLならではの音楽監修
MIDI対応、しかもGS音源ですから、ゲームミュージック作品としても一級品。付録にするには豪華過ぎると噂の12cmCD付。
付録
12cm
MusicCD 付
全曲フルアレンジバージョン
PC-9800 Series（VM以降） PC-9821 Series対応 ¥9,800（税別）
●要RAM640KB ●アナログディスプレイ ●要バスマウス ●GS音源/MIDI対応 ●HD対応5枚組
Roland SC-55, SC-55mkⅡ, SC-155, CM-300, CM-500（モードC）
通販のお申し込みはお電話一本でどうぞ。☎06-353-2281
●通販受付時間/10：00〜18：00（土、日、祝日休み）「通信販売係」まで（消費税、送料無料）
直接通販でお買い上げのお客様に限り、当社特製テレカをもれなくプレゼント！
企画・販売：株式会社テイジイエル販売 本社/〒530 大阪市北区松ヶ枝町1番3号高栄松ヶ枝ビル TEL(06)353-0651
開　発：株式会社テイジイ総合研究所 本社/〒530 大阪市北区松ヶ枝町1番3号高栄松ヶ枝ビル TEL(06)354-8721


JHV
JAPAN HOME VIDEO
ユーザーの皆様へ
本作品「卒業II～Neo Generarion～」は、５名の様々な意味での問題児を、いかにして無事卒業させるかを問うシミュレーションするゲームです。
このゲームの不定期発生イベントにおいて、「喫煙」「飲酒」「酒場でのアルバイト」等の描写が表示される場合があります。これらのイベント全ては、未成年がこれらの違法行為を行う事を認めるものではなく、むしろこれを注意し、学生としての本分に立ち返るべく指導するためのものです。
しかし、当社と致しましては道徳的な見地に基づく措置として、本作品の販売にあたり年齢制限をもうけさせて頂く事に致しました。
この旨、ご了承下さるようお願い申し上げます。
ジャパンホームビデオ㈱ メディア事業部
好評発売中!
卒業II
Neo Generation
通信販売のお知らせ
通信販売をご希望の方は、
お名前、年齢、御住所、商品名、御使用の機種、
ディスクの種類等を明記した紙を同封の上、
税込価格を現金書留めにてお申込み下さい。
なお、送料は無料です。
PC-9801VX/UX以降
PC-286VF以降
税抜12,800円 ©1994 JHV/HEADROOMU/TENKY
◆開発:HEADROOM/有限会社テンキー◆ディスク:2HD 8枚組◆要アナログディスプレイ◆推奨ハード:ハードディスク、バスマウス◆本ソフトを無断で複製、貸出を行う事を禁じます。
ジャパンホームビデオ株式会社 メディア事業部 〒150 東京都渋谷区神宮前6-5-6 TEL:03(3486)0621 FAX:03(3486)0622


Magical COMPANY
移植度100%
Point 1
なんとディスク10枚組!移植度100%X68000餓狼伝説スペシャル。アーケード版、NEO GEOの興奮をそのまま再現だっ!!
Point 2
総勢15人+αのファイター達。同キャラ対戦、VSモードに加えVS COM練習モードを追加!COM対戦者を自由に選んで技を磨け!!
Point 3
白熱の対戦プレイは、メガドライブパッド*1、魔法オリジナルパッド*2に対応!さらにボタン配置は自由に変えられるので必殺技は、君の思いのまま!
*1 メガドライブパッドを使用するには、電波新聞社製のコネクタが必要です。
*2 魔法オリジナルパッドは、餓狼伝説2初回製造分に同梱されていたものです。
舞台はX68000!
PLAYER SELECT
PLAYER 1
PLAYER 2
VS
餓狼伝説 SPECIAL®
がろうでんせつスペシャル
©1944 魔法ソフト/©SNK 1993
X68000シリーズ
7月28日発売決定
標準価格9,800円(税別)
●SHARP X68000/30シリーズ及びXVI専用●5"2HD(3.5インチモデルには対応しておりません)●要2MB●ハードディスクインストール可能●内蔵FM音源対応●MIDI音源対応(SOUND CANVAS SC-55、MT-32いずれもローランド社製)●キーボード及びジョイスティック操作対応。
企画・開発・発売 魔法株式会社
販売 ビクターエンタテインメント株式会社



7月下旬発売予定
CRUSHER JOE
©高千穂&スタジオぬえ・サンライズ
クラッシャージョウ
「歓楽惑星の陰謀」
高千穂遥、安彦良和コンビが生んだ名作が
シミュレーションゲームとして、今、復活！
A.D.2111、宿願のワープ機関完成をきっかけに人類は他恒星系に植民を開始した。
後に、全銀河の植民地は太陽系国家として独立する。
惑星改造や宇宙塵塊の破壊など、危険な作業を一手に引き受ける宇宙生活者達を
人々は「壊し屋(クラッシャー)」と呼んだ。
クラッシャー達は、宇宙船や武器を我身のごとく操り、通信、戦闘、捜査など
高度な知識と能力を有する宇宙のエリートなのである。
A.D.2161、全銀河に名だたる観光都市国家ローガス。
暗躍する宇宙海賊を一掃するため、ローガス政府は新たな法案調印を決めた。
調印式を無事執り行うため大統領の護衛を依頼された特Aクラスのクラッシャー、
ジョウのチームは、国家を揺がす陰謀へと次第に捲き込まれて行く…。
●多彩な戦略を活かす行動ポイント制導入！
ジョウ達の移動・攻撃など様々な行動には、それぞれに応じた必要行動ポイントが振られます。1ターン中の動作は決められた行動ポイントの中で自由自在。攻撃重視、移動重視などプレイヤーの戦略を自由に再現します。
●フルマウスオペレーション&システマチックにまとめられた基本ルール！
マウスを基本としたシンプルな操作。そのうえ、移動、攻撃などのコマンド群はシステマチックに統合され、選択肢の中からセレクトするだけ。思考を中断することなくゲームを楽しむことができます。
■PC9801 VX／UX以降対応
■EPSON PC286／386／486シリーズ
■要バスマウス
■ハードディスク対応
■FM音源ボード対応
■予定価格9800円(税別)
画：安彦良和
通信販売のお知らせ　TEL03(3924)5435(ユーザー対応)FAX03(3978)3498で受け付けております。
企画開発：㈱フィルインカフェ
☆ファミリーソフト通信販売でお買い求めいただいた方に「特製オリジナルテレホンカード」をプレゼント!!
■電話受付時間：月～金曜日AM10:00～PM5:00まで
■FAX：住所・氏名・電話番号・商品名・機種名・メディア名を明記の上送って下さい。
■通販システムは、電話１本で商品が４日以内にお手元に届きます。(送料、消費税はサービス)
No Copy
このマークは
不法コピー
禁止マークです
Family Soft
〒178 東京都練馬区東大泉1-27-25
シャローム大泉301号

ぷよぷよ

好評発売中

X68000/X68030版

© 1994 COMPILE

価格 8,800円(税別)

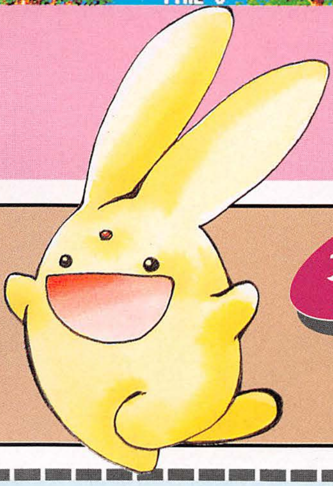


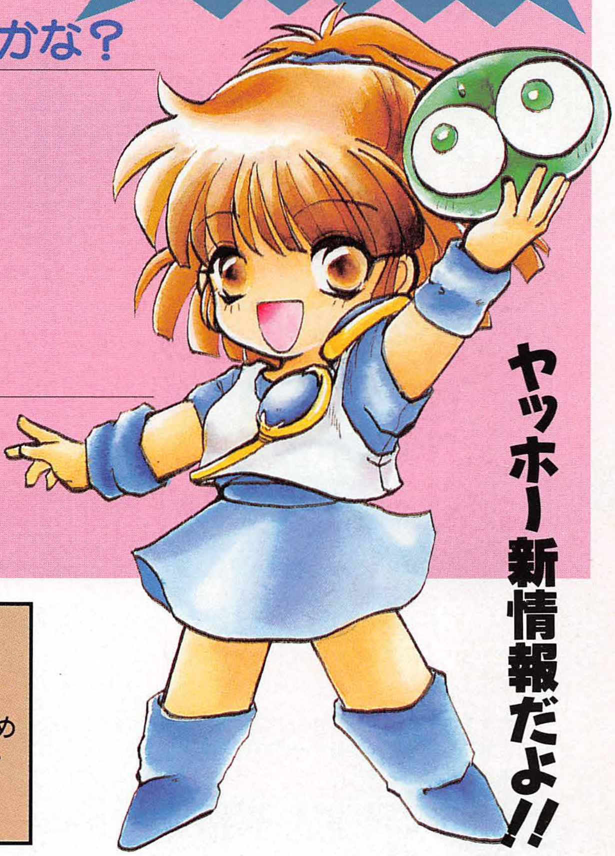
●モードはふたつ・・・かな?

★ひとりでぷよぷよ
★ふたりでぷよぷよ

●モードはみっつ・・・・・・あれ?

★ひとりでぷよぷよ
★ふたりでぷよぷよ
★とことんぷよぷよ





ヤッホー新情報だよ!!

大発見!!

「とことんぷよぷよ」み〜つけた
あのね、2P側のコントローラを斜め右上に入れて1Pゲームスタート・・
「わ〜ぉ!」の声と共に・・あれ、
メニューが増えている?

序章

かつて、天に光り満ち、地に緑満ち、人々に微笑み満ちていた平和な時代があった。
だが、禁断の地よりよみがえりし邪悪の覇者「雀魔王コクシー」により、その全ては絶望の色に塗りかえられた。多くの者達が正義の戦いに挑み、敗れ、そして国を失った。
テンパネル王国の「聖雀士リュウコ」もその一人だった。
流浪の旅の末に彼女はフリテニス公国にたどり着いた。

雀神クエスト X68000/X68030

(好評発売中/価格7,800円(税別))



© SANTOS

熱い戦いが、今
ここから始まろうと
している—
ニュータイプRPG麻雀
遂に、登場!!

通信販売のお知らせ

通信販売ご希望の方は、商品名、機種名、住所、氏名、電話番号をご記入の上、代金に消費税3%を加算した金額を当社宛現金書留でお申し込みください。(送料は無料です)

(株)エス・ピー・エス
SPS
お申し込み先
〒960
福島市太平寺字過吹24−1
TEL 0245-45-5777 / FAX 0245-45-1804

◆ 好評販売中 ◆

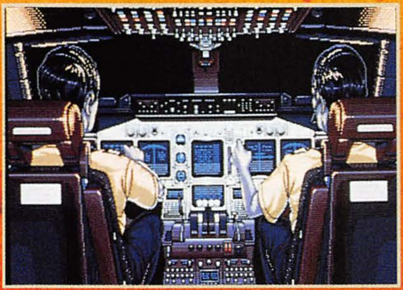
タイトル	機種	価格
デスブレイド ©DATE EAST COP	X68000	9,800円
ドラゴンスレイヤー英雄伝説 ©FALCOM	X68000	9,800円
ネメシス'90改 ©KONAMI	X68000	8,800円

●お買い求めは最寄りのパソコンショップ、または通信販売で!●

奇跡的に生存した君は、漂着した無人島から生還できるか!?
アドベンチャー&RPGの要素も盛り込んだ、本格シミュレーショ

この夏、僕達のサバイバルライフが始まる…。

西暦199X年。私は、国際環境フォーラムの招きで海外に向けて飛び立った。
ところが、洋上で突然のエマージェンシーコールが鳴り響く! 奇跡的に生存した私は海上を漂うサバイバー



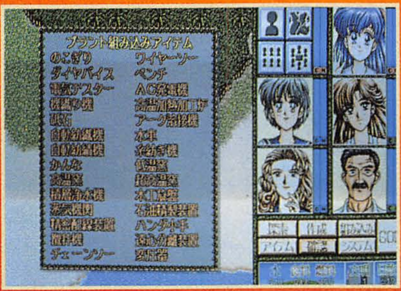
となり、無人島へと漂着。呆然と立ち尽くす私は、やがて5人の生存者に遭遇するのだが…!?

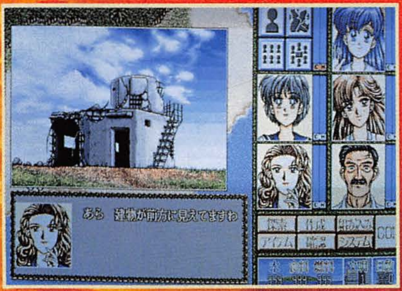
●サバイバル・ライフのリーダーは君だ!

5人の仲間達と協力し、生還に必要なアイテムを作成・発見しなければならない。しかもそれらの250にも及ぶアイテムを使いこなせるように、各プレイヤーを成長させながらだ。

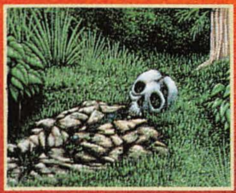
●リーダーの状況判断で変わるエンディング!

島内に散らばるサバイバル・アイテムと、そのヒントを手掛かりに、的確な状況判断で仲間を守れ!悪魔に満ちたこの無人島からの脱出=生還が最高のエンディングだ。









●悪夢のサバイバル・ライフを共にする5人のサバイバー!



高持慎一郎 49歳
日本考古学会の異端学者。不屈の精神力と粘り強い性格を合わせ持つ。職業から原始的な道具に対して造詣が深い。



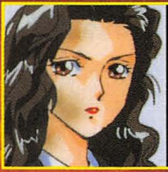
倉嶋沙織 17歳
明朗快活、素直で努力家。細かい事も黙々とこなす忍耐力も合わせ持つ。実生活では陸上部に所属するスポーツウーマンである。



綾瀬鈴音 10歳
動物行動学の世界的権威である父を持つ。自然環境に順応し、好奇心旺盛である。低い視点から様々な発見などに本分を発揮する。



中島理香 21歳
情報工学を専攻する才女。コンピューターのスペシャリストであるが、理論的で妥協を許さない気の強い性格で、協調性に欠ける。



小柳絵里奈 24歳
事故機に搭乗していたスチュワーデス。タカピーギャルであるが語学堪能でハイテクの理解度はピカイチ。運の良さは天下一品。

NEC　PC-9800シリーズ対応
VW以降(VMには16色ボードが必要です)
EPSON　PC-286・386シリーズ対応
要 バスマウス/要 2ドライブ
FM音源対応/ハードディスク対応/白黒液晶画面対応

発売:ケイエスエス ©1994 KSS 販売代理:日本ソフトシステム

(株)日本ソフトシステム　〒142 東京都品川区戸越1-6-7 TEL.03-5702-5411 FAX.03-5702-5441
●ゲームソフトの内容に関するお問い合わせ、ご質問は…
ユーザーサポート係　TEL.03-5702-5615

※この商品は全国のパソコンショップでお買い求めできますが、店頭にない場合は、便利な通信販売をご利用下さい。



ン・ゲーム誕生！
PC98シリーズ対応
サバイバルライフ・シミュレーション
無人島物語
7月29日発売予定
予価12,800円(税別)

マイコンソフト









「獣が大地を覆いしとき、アルゴスの地より戦士蘇りて、これを救わん」

プレイヤーは伝説のアルゴスの戦士を操作して、怪物に覆われた世界を救うべく闘い続けなくてはなりません。攻撃は、ジャンプと武器攻撃で、闘神インドラの箱を取ることによってパワーアップします。
美しいグラフィックや、多くの隠されたボーナスなど、ゲームセンター版そのままに完全再現しました。アルゴスの戦士は1986年テクモ株式会社の作品です。
伝説の戦士よ、魔の牙城を打ち崩せ！

X68000/X68030

5インチ・2HD 1枚
本体メモリ2MB以上必要
標準価格 5,300円（税別）

大好評発売中







発売元：電波新聞社　出版販売部　〒141 東京都品川区東五反田1－11－15　TEL03-3445-8201（ダイヤルイン）
企画・開発：マイコンソフト株式会社　〒530 大阪市北区中之島3－2－4 朝日新聞ビル6F（電波新聞社大阪本社内）　TEL 06-203-2827

東京本社 03-3445-6111（大代表）　札幌支局 011-641-5591　関東総局 0273-26-3206　名古屋支局 052-261-4541　神戸支局 078-391-5885　下関支局 0832-67-7478
大阪本社 06-203-3361（大代表）　仙台支局 022-227-7211　松本支局 0263-36-2266　金沢支局 0762-63-8661　広島支局 082-228-5581　熊本支局 096-380-7500
西部本社 092-431-7411（大代表）　新潟支局 025-245-2526　静岡支局 054-254-6405　京都支局 075-221-8021　高松支局 0878-61-3111　鹿児島支局 0992-26-3630



発売元：電波新聞社　出版販売部　〒141東京都品川区東五反田1－11－15　TEL 03-3445-8201(ダイヤルイン)
企画・開発：マイコンソフト株式会社　〒530大阪市北区中之島3-2-4 朝日新聞ビル6F(電波新聞大阪本社内)　TEL 06-203-2827

東京本社 03-3445-6111(大代表)	札幌支局 011-641-5591	関東総局 0273-26-3206	名古屋支局 052-261-4541	神戸支局 078-391-5885	下関支局 0832-67-7478
大阪本社 06-203-3361(大代表)	仙台支局 022-227-7211	松本支局 0263-36-2268	金沢支局 0762-63-8661	広島支局 082-228-5581	熊本支局 096-380-7500
西部本社 092-431-7411(大代表)	新潟支局 025-245-2526	静岡支局 054-254-6405	京都支局 075-221-8021	高松支局 0878-61-3111	鹿児島支局 0992-26-3630


THE WORLD
ザ・ワールド・オブ・X68000 II
「第1回全日本X68000芸術祭」の優秀4作品＋新作1本を4枚のFDに収録
監修：山下 章
X68000 II
Cカ検査
RUSH!
USEFUL
T-94X
CYNTHIA
Cカ検査
定価 4,900円（本体4,757円）
X68000／X68030対応
5インチFD4枚付き
その他の企画
◆「フォーミュラX」ワールド・チャンプへの道
◆特報 芸術祭ミュージック部門賞受賞作がCD化!
◆収録作品楽譜集
T-94X
RUSH!
Cカ検査
◆X68000用ゲーム㊙大辞典 II
不思議の海のナディア
ロジックラッシュ
クレイジークライマー1＋2
ぷよぷよ
ネメシス'90改
ストリートファイターII ダッシュ
ロボットコンストラクションR.C.
スーパーリアル麻雀PIV
マッドストーカー
餓狼伝説2
コットン
悪魔城ドラキュラ
全国の書店・パソコンショップにて
好評発売中
この表紙が目印です
THE WORLD OF X68000 II
ザ・ワールド・オブ・X68000 II
「第1回全日本X68000芸術祭」の優秀4作品＋新作1本を収録!
CYNTHIA
RUSH!
USEFUL
T-94X
その他の企画も充実!
「フォーミュラX」ワールド・チャンプへの道
特報! 芸術祭ミュージック部門賞受賞作がCD化!
収録作品楽譜集
X68000ゲーム㊙大辞典
5インチFD4枚付き
X68000/X68030対応
監修：山下 章
電波新聞社 出版販売部 TEL 03-3445-6111（大代表）

6月度 同人ソフト ベスト10発表！

5/21～6/20 売上本数ベース

今回は、同人ソフトベスト10を出してみました。やはり「ウルトラ同人文庫」の健闘が光りますね！



1位 探偵今里美沙事件簿1

大富豪が非業の死をとげ、莫大な遺産が残される。依頼を受けた探偵美沙は、おそるべき全裸連続殺人事件へと巻き込まれて行く。コマンド選択形式AVG。

制作/まいまいシステム
対応機種/PC98
¥300



2位 デジタルアートコレクションvol.11

パソコン通信で公開されている画像を中心に収録したグラフィックデータ集です。4096色中16色を使用した50点の作品が収録されています。

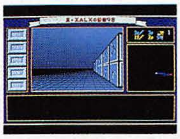
制作/CONNECTライン
対応機種/PC98/X68/Mac/DOS/V
¥1,200



3位 エリオンクエスト

テーブルトークRPGをリプレイ風のAVGにまとめました。自分にかけられた呪いを解くため、緑魔の谷へ旅する少女エリオン。コンテタッチのC Gが独特です。

制作/暗黒媒体ソフトウェア
対応機種/PC98/X68000/FM-TOWNS
¥300



4位 真・XALXの紋章98

リアルな3D画面とユニークなカードバトルの、何が起こるかわからないRPG。回転するオートマッピングシステム。奇想天外なモンスター。神殿の謎ときをお楽しみください。

制作/まいまいシステム
対応機種/PC98
¥600



5位 MSXフリーソフトウェア100選

ディスク3枚組！MSX-DOS上で動くツール類を中心に収録。MSX-DOSに関する若干の知識が必要です。要漢ROM/展開用空きディスク／一部DOS2等の特定オプション。

制作／ファミリーソフト/アスキャット
対応機種／MSX2
¥600



6位 探偵今里美沙事件簿2

ある社長夫人に夫の浮気調査を依頼される美沙。ところが調査を進めていくうちに、美沙はおそるべき連続殺人事件へと巻き込まれていく。操作しやすいコマンド選択方式のAVG。

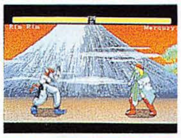
制作/まいまいシステム
対応機種/PC98
¥300



7位 競馬新聞G 1

8人の予想家から1人を選び出し、それぞれの結果を聞く予想ソフト。順当レースならば本命のよしお。波乱含みなら大穴の洋二郎。血統からなら山田さんから聞きましょう。

制作/アシーナ
対応機種/PC98
¥300



8位 電撃武闘姫TURBO

12人の美少女の中からキャラクターを選んで戦う、本格アクションゲームです。

制作／港北すぺくたあ
対応機種／PC98
¥1,200



9位 デジタルアートコレクションvol.10

パソコン通信で公開されている画像を中心に収録したグラフィックデータ集です。X68のグラフィック機能をフルに使った23点の作品が収録されています。

制作/T&Eソフト
対応機種/PC98
¥1,400



10位 コロンクラブ2

YES/NO式のちょっとえっちなクイズゲーム。登場する女の子は5人。3シーンにわかれて、女の子達はその容姿をあらわにしていきます。全シリーズに対応。CGローダも収録。

制作/B.T.Bソフト
対応機種/PC98
¥500

大好評！ ウルトラ同人文庫 新作 ぞくぞく！

早くも大好評のウルトラ同人文庫！ダウンロードより安い！来月からは「ウルトラ同人文庫」だけのランキングも発表予定！このほかにも、300円ソフトが続々登場しています。TAKERUの画面で探して下さい。

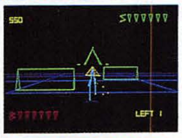
New



すごろくis

すごろくとクイズを合わせたようなゲーム。ぜひお友達を集めて遊んでください。問題数は1600問以上。イベント数は130以上。マップ数は20枚。何度でも遊べます。

制作/DNS-9
対応機種/X68000
¥300



パワードスーツ

ワイヤーフレーム3Dグラフィックスによる ACTシューティング！完全な計算による毎秒11枚の高速3Dグラフィックスは、優れたゲーム性とあいまって美しくもハード！

制作/PROJECT-K
対応機種/X68000
¥300



ふぁーすとくらいしす

ヘルパーシステムやアイテムの使用など、親切設計の本格クイズバトルRPG。クイズ総数は999問。クイズの正誤コールを始め、サンプリング音声を多用。気軽に楽しく遊べます。

制作/T&Hプロジェクト
対応機種/X68000
¥300



IREEN

操作性、シナリオ、イベント等、全てに妥協することなく、総力を結集して作り上げた本格派RPG。迫り来るモンスター！オートバトルは当たり前！テクノポリス誌でも絶賛！

制作/A-Inn
対応機種/PC98/PC88
¥300



SDドンダム

縦スクロールSTG。3機のMS「ドンダム」「ドンキャノン」「ドンタンク」の中から一機を選んで出撃し、バシバシ敵をぶっこわすというもの。ジョイスティック専用ね！

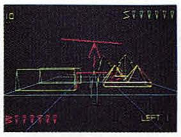
制作/アース＆ムーン改
対応機種/X68000
¥300



CHIRORIN MATES

タウンズメニュー用アイコンデータ集。色々なサイズ、デザインのアイコンが256種類。その内64個は64×64の巨大カラーアイコンギャルで、もうウハウハ状態だ！

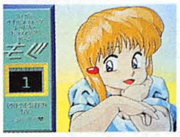
制作/チロリンハウス
対応機種/FM-TOWNS
¥300



クレンダツウ侵攻

機動歩兵パワードスーツが毎秒11枚のワイヤーフレーム3Dグラフィックスで暴れ回る。軽快で簡単な操作系。オープニングの降下シーンのデモは必見。

制作/PROJECT-K
対応機種/PC98/X68000
¥300



もぐ

X68000の特徴の1つ、「光るキー」を利用したモグラたたきです。あまりの面白さにハマル事まちがいなし。ステージクリアをした後は、美少女CGのご褒美が。

制作/ふぇにっくす
対応機種/X68000
¥300



CRISS

可愛いクリスが風船をもって漂いながら上を目指す、プリティでファンタージーなアクションゲーム。邪魔するカエルはお菓子でぶっとばせ！お楽しみ美少女CGも入ってます。

制作/ふぇにっくす
対応機種/X68000
¥300



SDZドンダム

SDよりゲーム速度と難易度が向上。選べる機体は「Zドンダム」「千式」の2つだけです。ですが、特殊攻撃は2種類ずつ健在です。敵キャラは断然ふえました。撃ちまくって下さい。

制作/アース＆ムーン改
対応機種/X68000
¥300



トゥインクル・トゥインズ

フルマウスオペレーションによる神経衰弱カードゲーム！おじゃまカード・シャッフルの妨害にもめげず、30枚のカードを消してゆけ！女の子CGを目指して全5ステージをクリアー！

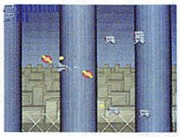
制作/LTT
対応機種/PC98/X68000
¥300



S・I・V・A

小説的展開を巧みに盛り込んだ、マルチシナリオRPGです。30人を越える多彩な登場人物と、数々のシナリオに織り込まれた壮大なストーリーが「SIVA」の世界です。

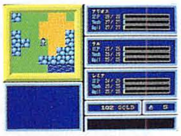
制作/天神テクニカルチーム
対応機種/PC88
¥700



WIND TROOPER

2人同時プレイ可能な横スクロールタイプのシューティング。ショットのパワーアップはもちろん、オプションまでパワーアップ。オート連射、スピード4段階ギア付き。

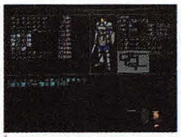
制作/アース&ムーン改
対応機種/X68000
¥500



BRAVE SOLDIER STORY

パラメータ成長型のフィールドタイプのRPG。遊びやすく、ひと味違ったゲームシステムです。BGM演奏用に、CDが必要です。

制作/FOLK-SOFT
対応機種/FM-TOWNS
¥500



SWORD MASTER II'

ハイグレードなモンスターCG満載の、3Dダンジョン RPG。アニメーション・効果音・音声サンプリング・オートマッピング機能装備。冒険の旅に出発しましょう。

制作/アース&ムーン改
対応機種/X68000
¥500



Demon Slayer 3

一般誌でも絶賛！オーソドックスなパーティ制フィールド型ながら、完成度の高いRPGです。感動のシナリオ、100枚を越えるグラフィック、30ものBGMと、超豪華！

制作/T&Hプロジェクト
対応機種/X68000
¥700



アルテアブラッド030

大型5等身キャラが迫力をもたらす、3DタイプRPG。美少女魔導師エリアス＝アルテアが銀河帝国で驚異に満ちた冒険を繰り広げます。MIDI・HDにも対応しています。

制作/PROCEED
対応機種/X68000
¥700



DEWOMAN 前編

ディスク枚数総計20枚。天界と地上を舞台に、3部作からなる壮大なスケールのファンタジーADV。待望の中編は8月下旬発表。そして完結の後編が、現在制作進行中です。

制作/BLUE-EYES
対応機種/MSXturboR専用
¥900

BASIC MAGAZINE NEWS SPECIAL

新ハード情報局

Written by★山下　章

おもちゃショーという一大イベントを終え，新ハードたちもいよいよ発売へ向けてのカウント・ダウンを開始した。期間は約半年。各メーカーとも，どのソフトをどういったタイミングで発表し，ユーザーの目をひきつけるか，さまざまな戦略を練っているはずである。本誌では，今後しばらく各ハードの動向を追いかけていこうと思う。今回は，新作ソフトの画面写真をズラリと紹介だ！



プレイステーション

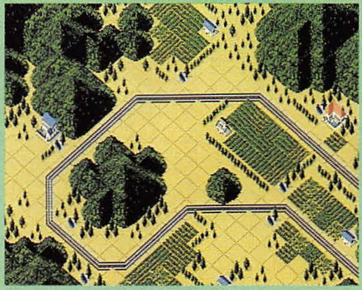
■発売元：ソニー・コンピュータエンタテインメント　■価格：50,000円以下　■発売日：94年末予定

6月は，SCE自体にはコレといった大きな動きは見られなかった。おもちゃショーにもプレイステーション用ゲームは1本も出展されなかったが，「それなりの完成度になるまで，一般公開は避ける方針」(SCE)だからのようだ。近々，実際にマシン上で動くソフトの発表会が開かれるというウワサもあるが，はたして……？

A.IV.

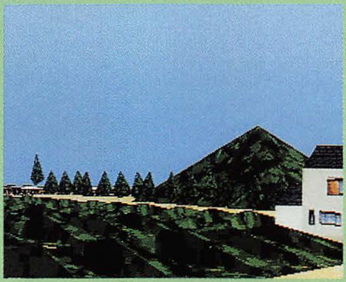
■アートディンク　■94年末発売予定

パソコン・ゲーム・ファンをアッと驚かせるのが，プレイステーション版の『A.IV.』だ。最大の特徴は，自分が敷いた路線を走る列車に乗って，街並みを見渡せるということだろう。ポリゴンで見たときに，どれだけカッコいい都市を作れるか――そんな遊びかたも生まれてきそうだ。



◀基本的には，パソコンで10万本をこえるセールスを記録した大ヒット作品の移植版





▶ポリゴンを活用した列車モード(仮称)の画面。何とおりかに視点を切り替えることも可能らしい

アクアノートの休日(仮称)

■アートディンク　■発売日未定

こちらの作品に関しては，潜水艦に乗り込んで，海底世界を探検する，ということ以外はわかっていない。下の写真も，ゲームの画面というよりは，イメージ写真的なもの。けれども，あのアートディンクが制作する初の家庭用ゲーム機専用ソフトということで，否が応にも期待は高まる。



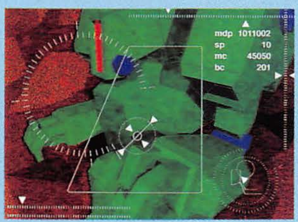
メタル・ジャケット

■ポニーキャニオン　■94年12月発売予定

世界崩壊後に地球に降り立った8か国のロボットが，覇権を賭けて激突する3Dアクション・ゲーム，それが『メタル・ジャケット』だ。廃墟になった工場，砂漠などを舞台に，対コンピュータ戦や，人間同士の対戦プレイが楽しめる。昼夜や天候によって条件が変わったり，ビルの上に飛び乗ってのダマし討ちなど，多彩な要素を実現。通信機能を使って，最大8人での対戦も予定されている。



▲フル・ポリゴンで構成された2㎞×2㎞の仮想空間が舞台となる





▲敵のバルカン砲を食らってしまった！　爆発パターンもキレイだ

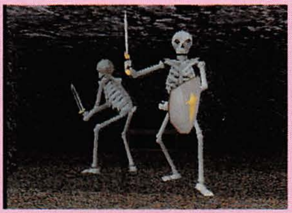


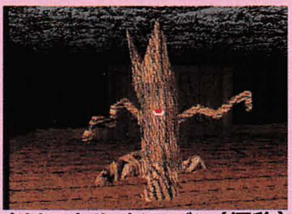


ハムレット(仮称)

■パンサーソフトウェア　■発売日未定

PC-9801で発売された同名作品を大幅にグレード・アップ。変形・攻撃が可能なメカを使用して，月面の巨大研究施設を探索する3DタイプのSF-RPG。今回入手できたのは，ビジュアル・シーンの画面写真だ。





クリスタル・ドラゴン(仮称)

■フロム・ソフトウェア　■94年末発売予定

3D迷宮型のRPG。王家の墓のまわりに怪物が出没するようになった原因を探るため，傭兵となった主人公はダンジョンへ足を踏み入れる。重要なイベントが発生したときは，アニメーションが挿入される。

※画面写真はすべて開発中のものです。



セガサターン

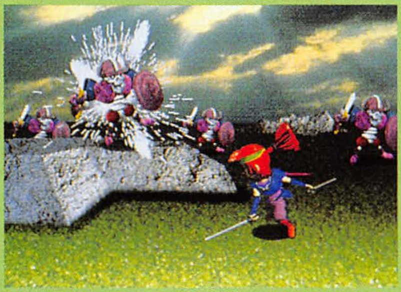
■発売元：セガ
■価格：49,800円以下
■発売日：94年11月予定

セガサターンのプロモーションに関して，セガは本当に意欲的だ。おもちゃショーでは，開発進行中の91タイトルのリストを公開した。その中には，カプコンの「アーケードからの移植作」をはじめとして，『重装騎兵レイノス2』『エコーザドルフィン・サターン』など，注目作が多数(→一覧表は223ページに掲載)。また，セガサターンと共通の仕様を持つアーケード基板「ST-V」も正式に発表された。ソフトはカートリッジ方式で，低価格化を実現するという。発売は年末を予定。

リグロードサーガ(仮)

■セガ　■発売日未定

地形も敵も味方のキャラも，すべてがセガサターンのCG能力を活かした3Dで構成されたRPG。「高さ」の要素が加わった戦闘，バトル・フィールドと冒険フィールドの一体化，などが特徴。セガとマイクロキャビンの共同開発。



デイトナUSA

■セガ　■発売日未定

東京おもちゃショーで電撃公開された，セガサターン版の『デイトナUSA』。その画面写真がコレだ。アーケード版とほぼ同じテクスチャーが，自車のポリゴンに張り込まれているのがわかる。出展バージョンは，広いフィールド内をただ走り回ることしかできなかったが，それもそのはず，今回のものはあくまでもショーのために急きょ作られたデモソフト。完成度という点から考えると「3%ぐらい」(セガ)のものだとか。





▶『バーチャファイター』と並んで，おもちゃショー来場者の目を釘付けにしていた『デイトナUSA』。言うまでもなく，AM2研が移植を手掛けている

バーチャファイター

■セガ
■本体と同時発売予定

先月号のセガサターン版『バーチャファイター』の画面写真は，開発進度30%と紹介したが，じつは長い目で見ると，ここに掲載したおもちゃショー出展版こそが30%バージョンなのだそうだ。動きもグラフィックもまだ開発途中ではあるが，このゲームが家庭で遊べるようになるという現実を，ショーのバージョンで少なからず実感できた。現在は，技のフィーリングなどを調整中だという。



パンツァードラグーン

■セガ
■発売日未定

フル・ポリゴンの世界でドラゴンを操るシューティング・ゲーム――現時点の情報では，そこまでしかわかっていない。おもちゃショーで上映されたビデオ(下の写真)によれば，自由に視点を切り替えることも可能なようだ。

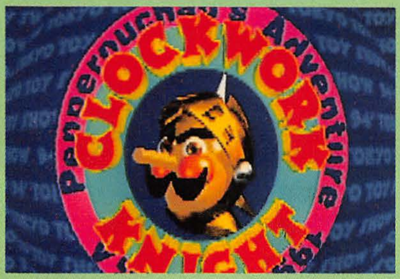


セガサターン発売予定ソフトリストは223ページ ⇒

クロックワークナイト
～ペパルーチョの大冒険～

■セガ　■本体と同時発売

ドジなゼンマイ仕掛けの人形トンガラ・ド・ペパルーチョIII世は，時計の飾り人形のチェルシーにゾッコンだ。真夜中に彼女が歌を歌うと，おもちゃたちは息を吹き返す。ところが，そんなチェルシーが何者かにさらわれてしまった！ 朝までに彼女を助けださないとおもちゃの国は滅びてしまう……。





▶主人公のペパルーチョは，落ちているモノを手に持って，投げることができる



◀画面の奥からこちらに向かって，戸棚が倒れてきた！ポリゴンによる特殊効果だ



▶ゲーム中のキャラクターには，きめの細かい設定が用意されている。右写真のようなCGモデルもあるぞ



◀12時の鐘と共に現れるチェルシーが歌を歌うと，おもちゃたちは息を吹き返しはじめる

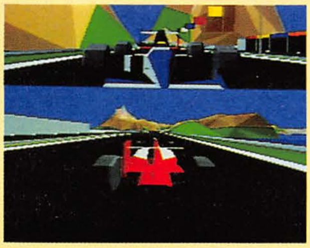
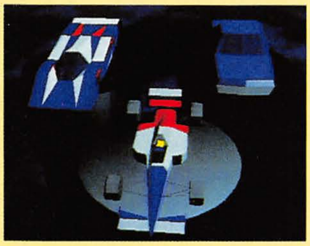
オープニングCGだ！



スーパー32X

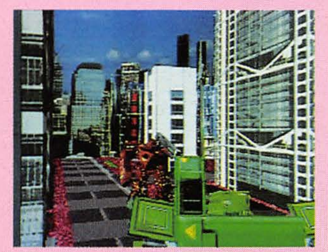
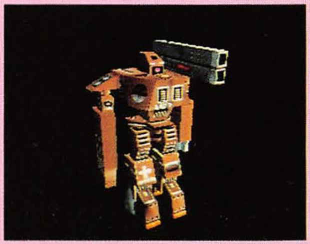
■発売元：セガ　■予価：14,800円　■発売日：94年秋予定

今月は，対応ソフトの数多くの画面（下写真）が公開されたほか，スーパーモトクロス，ファーレンハイトCD，36グレイティストホール，サージカルストライクCD，TEMPO（いずれも仮称）という5本の新タイトルが明らかになった。

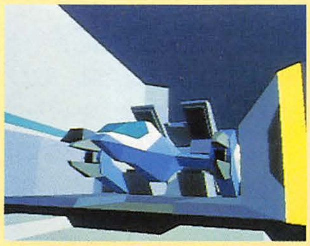
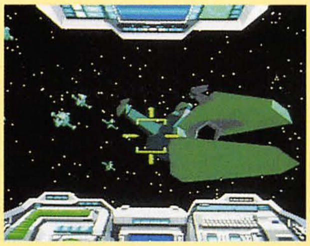
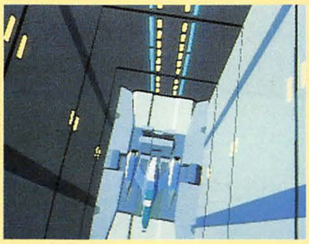

V.R.デラックス（仮）

ポリゴン数は，メガドライブ版の倍以上。色数も，メガドラ版の512色中16色から，32768色中256色に大幅アップ。コース数，車種ともに増え，さらにはコース・レコードの保存，バックミラーの表現まで予定されている。

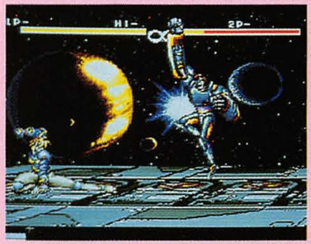
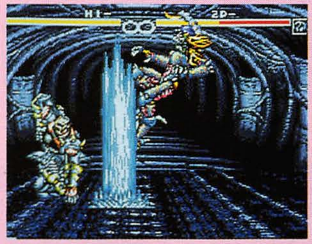

メタルヘッド（仮）

3次元のポリゴン空間で敵機と戦うロボット・アクション。建物の上から飛び降りる，などの立体的な戦いができるようになっている。敵機を倒すと賞金がもらえ，それで自機をチューンナップすることが可能。

バレットファイターズ（仮）

2人同時プレイ，協力プレイが可能な3Dシューティング・ゲーム。プレイ終了後，さまざまな視点でリプレイできるトレース・プレイ機能を搭載。PWM音源による音声が，戦闘の補佐役をつとめる。

アルティメイト・ファイティング（仮）

装着したパーツによって必殺技や攻撃力，移動力が変化する対戦格闘ゲーム。着せ替え感覚でプレイヤー・キャラを作ることができる。キャラクターの間合いによって，画面が拡大・縮小する。

ネオジオCD

■発売元：SNK　■予価：49,800円　■発売日：9月9日

ネオジオ用ソフトをCD-ROMで遊ぶためのマシン「ネオジオCD」が，東京おもちゃショーで本邦初公開された。会場では，ネオジオCD上で動く『餓狼SP』『龍虎2』『サムスピ』などがデモっており，BGMがCDから流れでるアレンジ・バージョンになっていたことや，ジョイスティック型の専用コントローラがついていたことが来場者の関心を集めていた。

ネオジオCD本体のメインメモリは，56メガビット。また，これまでのネオジオではゲーム途中のデータをメモリカードに記録していたが，ネオジオCDでは本体内に64キロビットのS-RAMが用意されており，そこにプレイ中のデータを保存しておける。

ソフトのほうは，過去のネオジオ用ソフトをCD-ROM化したものを，本体と同時に24本発売の予定(右表)。ソフトの価格は4,800～8,800円と，これまでとくらべるとかなり安い。さらに，記者会見場では，アッと驚くビッグ・タイトルも発表された。『真・サムライスピリッツ』と『キング・オブ・ザ・ファイターズ'94』がそれだ。この2タイトルも，年内にアーケード版→ネオジオ用カートリッジ→ネオジオCDという順番で発売予定らしい。期待大だ！





▲ネオジオCDのパンフレットの裏に描かれていたイラスト。ネオジオ・キャラたちが強力にバックアップするのだ

発売予定ソフト一覧表



本体と同時にCD-ROM版が発売されるのは，SNK開発の24タイトル。今後は，サード・パーティの作品も，ぞくぞくと登場してくるにちがいない。

発売予定タイトル	ゲーム・ジャンル	容量
得点王 2	スポーツ	106メガ
トップハンター	アクション	110メガ
龍虎の拳 2	対戦格闘	178メガ
餓狼伝説スペシャル	対戦格闘	150メガ
サムライスピリッツ	対戦格闘	118メガ
餓狼伝説 2	対戦格闘	106メガ
龍虎の拳	対戦格闘	102メガ
キングオブモンスターズ 2	アクション	74メガ
ベースボールスターズ 2	スポーツ	68メガ
ラストリゾート	シューティング	45メガ
ミューテイション・ネイション	アクション	54メガ
フットボールフレンジー	スポーツ	48メガ
餓狼伝説	対戦格闘	55メガ
ロボアーミー	アクション	46メガ
バーニングファイト	アクション	54メガ
ASOII	シューティング	47メガ
ゴーストパイロット	シューティング	55メガ
リーグボウリング	スポーツ	26メガ
ジョイジョイキッド	パズル	22メガ
ザ・スーパースパイ	アクション	55メガ
トッププレイヤーズゴルフ	スポーツ	62メガ
麻雀狂列伝	麻雀	42メガ
ベースボールスターズ・プロフェッショナル	スポーツ	50メガ
NAM-1975	アクション	46メガ

■他のネオジオソフトもCD-ROM化し，続々ラインナップ予定。

オマケ　ナコルルが三鷹市のポスターに！

去る6月1日から1週間，東京・三鷹市の水道月間，及び年金用のポスターに，『サムスピ』のナコルルが使用された。キャラ・デザインは，OVA『ロードス島戦記』でおなじみの結城信輝氏だ。





PC-FX



■発売元：NECホームエレクトロニクス
■価格：50,000円前後■94年11月下旬発売予定

これまで「FX」と呼ばれていたマシンの正式名称が「PC-FX」に決定した。「FX」の「F」はFuture，「X」は無限の可能性を表わしている。

任天堂ウルトラ64

サマーCES'94において，任天堂とシリコングラフィックスが共同開発している64ビット機の正式名称が発表された。その名も「任天堂ウルトラ64」。ただし，これは米国バージョンの呼び名で，日本ではちがった名称になる模様。

連載第2回

3DOを攻略せよ!!

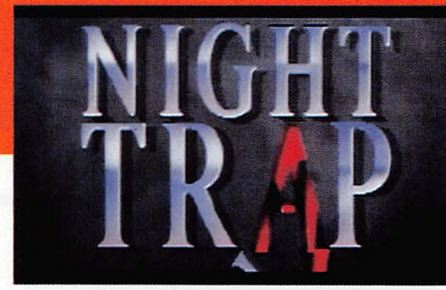


3DOユーザーにビッグ・ニュースだ。なんと，あのカプコンが年末に『スーパーストリートファイターII X』を，また，コナミは『ポリスノーツ』という大作AVGを来春に発売する。3DOがおもしろくなってきたぞ！

3DOゲーム攻略FILE #4

ナイトトラップ

■発売元：ヴァージンゲーム　■価格：9,800円　■発売中



一つの物語を複数の視点から制作して，それを同時に二つ以上のチャンネルで放送する。視聴者は，そのときどきで自分の見たい視点を選び，随時チャンネルを切り替える……この「ザッピング・ドラマ」の手法をゲームに取り入れたのが『ナイトトラップ』だ。

舞台となるのは，マーチン家の別荘。ここに招待された客を守るため，いたるところに現れる侵入者をワナに捕らえていく。

別荘には八つのカメラが設置されていて，各部屋を監視することができる。でも，画面に映るのはそのうち一つだけ。しかも，ほかの部屋でもリアルタイムで話が進行していく。一つの場所だけを見ていたら，侵入者を逃してしまうのはもちろん，ゲームを解くうえで重要な情報を聞きもらすおそれもある。プレイヤーは，「ザッピング・ドラマ」のように随時カメラを切り替えなければならないのだ。

さて，今回は特別に全タイム・チャートを掲載しておいた。これを使ってパーフェクト・エンディングを見たら，今度は登場人物の行動を追ってストーリーを楽しんでみよう。きっと「新しいタイプの映像作品」の魅力をよりいっそう満喫できるはずだ。



◀ストーリーはメガCD版と同じだが、グラフィックはより洗練された。声優が入れ変わっているのも3DO版の特徴だ



▶メガCD版とちがうのは、この画面のときにカメラの切り替えができないこと。つぎのトラップ作動までの時間が短いときはちょっとツライ

クリア確実!! 完全攻略タイム・チャート

時間	侵入者	マーチン家の人々の動き
0:12	1階廊下	
27	リビング	
35	ベッドルーム	
43	トイレ	
48	トイレ	
1:05	リビング	
22	キッチン	
38	玄関ホール	
2:55	玄関ホール	
3:15	1階廊下	
25	ベッドルーム	
32	リビング	
40	1階廊下	
48	ガレージ	
4:10	2階廊下	
20	トイレ	
35	ベッドルーム	
55	リビング	
5:05	リビング	
33	ベッドルーム	
35	ガレージ	
38		玄関ホールでつぎのアクセスコードを決める
52	リビング	
6:00	アクセスコードが変更される	
10	1階廊下	
20	2階廊下	
50	2階廊下	
7:04	キッチン	
25	ベッドルーム	
42	ガレージ	
50	1階廊下	

時間	侵入者	マーチン家の人々の動き
8:03	ベッドルーム	
13	2階廊下	
26	1階廊下	
40	ベッドルーム	
58		リビングでジェフとトニーがつぎのアクセスコードを決定して，でていく
9:00	アクセスコードが変更される	
12	リビング	
22	玄関ホール	
48	2階廊下	
53	ガレージ	
59	ガレージ	
11:31	1階廊下	
12:04	リビング	
38	トイレ	
13:15	1階廊下	
35		玄関ホールのサラとジェフとトニーがつぎのアクセスコードを決定する
ディスク1　終了		
13:56	リビング	
14:06		リビングでつぎのアクセスコードを決める
14:10	アクセスコードが変更される	
14:40	2階廊下	
15:05	玄関ホール	
16:28	ガレージ	
36	2階廊下	
45	リビング	
59	1階廊下	
17:13	ベッドルーム	
26	リビング	
37	2階廊下	

時間	侵入者	マーチン家の人々の動き
47	リビング	
56	トイレ	
59	2階廊下	
18:13	ガレージ	
16	ガレージ	
26	玄関ホール	
35	リビング	
19:08	1階廊下	
20	リビング	
55	玄関ホール（トニー）	
20:13	リビング	
21:20	ベッドルーム	
32	ガレージ	
45	キッチン	
53	2階廊下	
22:11	ベッドルーム	
23	1階廊下	
23:05	2階廊下	
18	1階廊下	
35	リビング（ジェフ）	
53	ガレージ	
24:03	リビング	
28	1階廊下	
31	ベッドルーム（シーラ）	
53	トイレ（マーチン）	
25:12	2階廊下（サラ）	
ディスク2　終了（エンディング）		

3DOゲーム攻略FILE#5

パラランチョ

■発売元：T&Eソフト　■価格：8,800円　■7月23日発売予定

落下するボールがスイッチを押し，扇風機の風で風車が回る。大砲の弾が金魚バチを壊し，それに駆け寄る猫を見てねずみが逃げだす……。見てるだけでも楽しい，「仕掛け」作りのパズルゲームが3DOに登場だ。（文／綾野）

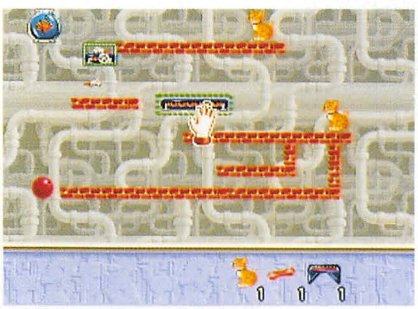


The Incredible Machine™
SIERRA
3DO

『インクレディブル・マシーン』の3DO版だ！

海外でさまざまな賞を受賞し，PC-98シリーズやFM TOWNSなどにも移植された『インクレディブル・マシーン』が，『パラランチョ』と名前を変えて3DOにも登場するぞ。

ゲームの内容は，ステージ・クリア型のパズルゲーム。プレイヤーは，各ステージごとに用意されたいろいろなパーツを使って，設定された条件を満たすような機械（というよりは「仕掛け」）を作っていくのだ。3DO版では，パソコン版にはないパーツやステージが増え，さらにボリューム・アップ。パソコン版をプレイした人でも楽しめる作りになっているぞ。それでは，これからプレイする人のために，『パラランチョ』の基本的なテクニックを紹介していこう。

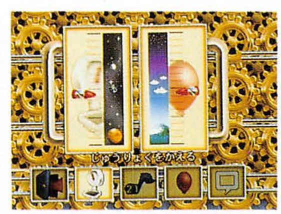


▲これが3DO版の画面。背景グラフィックはいくつかあって，ステージによってちがうのだ



◀ステージのはじめには，クリア条件が表示される。ナレーションがいい味をだしてるぞ

▼重力や大気圧を変更して，実験みたいなこともできる





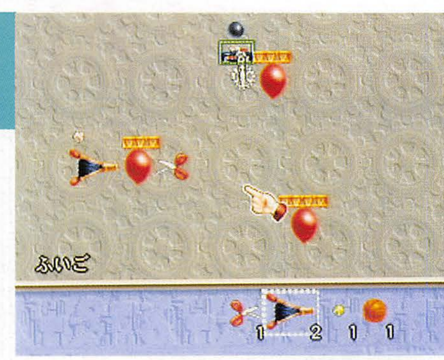
▲自分でパズルが作れる，コンストラクション・モードもある

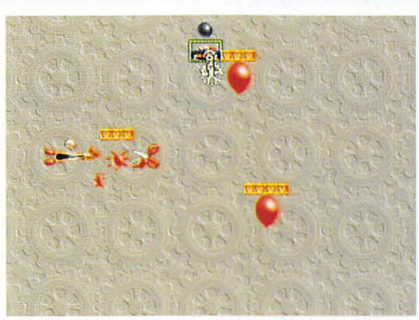
基本その1：まず動かしてみる
（例：パズル3／ふいごとふうせん）

このゲームを進めていくうえで基本になることのひとつめは，「とりあえず仕掛けを動かしてみる」ことだ。各ステージがはじまったら，あれこれ考えるよりも先に，「まずは動かしてみる」ことが大切。画面をじっと眺(なが)めているだけじゃ，いつまでたってもクリア方法は思い浮かばないからね。

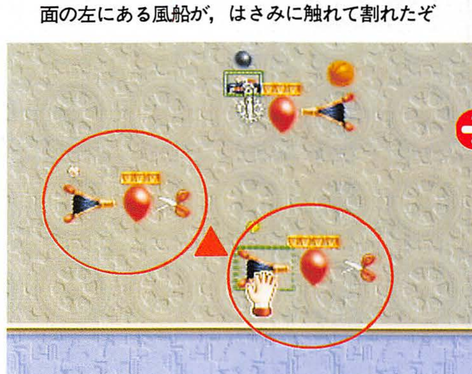
たとえば，パズル3。クリア条件は「風船を全部割る」ことなんだけど，画面をパッと見ただけでは，どうしていいかなんて，ちっとも思いつかないでしょ？　そこで，とりあえず仕掛けを動かしてみるわけ。すると，「ボール」が当たって「ふいご」から吹きだした風に押され，「風船」が「はさみ」に触れて割れるのがわかると思う。これを見れば，ほかの風船にも同じ仕掛けを作ってやればいいことに，すぐ気づくよね。

このように，「とりあえず動かして」みれば，「仕掛けがどうなるか」がわかるってわけ。仕掛けを動かしたときに，クリア条件が満たされなくてもミスにはならないから，わからないときは「とにかく動かして」みよう。





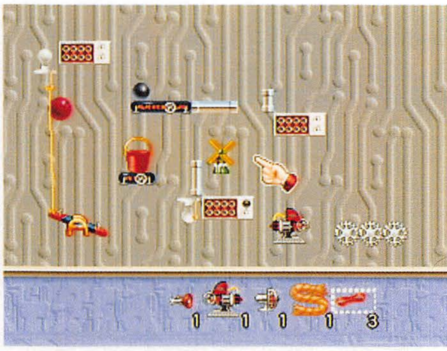
▲では，まず仕掛けを動かしてみよう。おっ，画面の左にある風船が，はさみに触れて割れたぞ

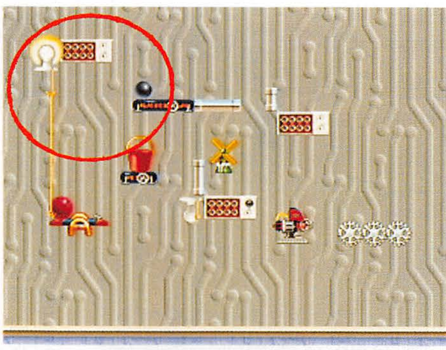




▲上の風船は，ギヤにぶつけて割るのが正解。このように，パターンをアレンジする場合もある

◀画面上と画面右にある風船にも，画面左の風船と同じ状態になるようにパーツを配置していくのだ。おや？　そうすると，はさみが足らない…？





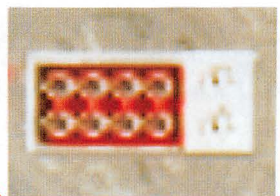
▲ステージがはじまった直後に動かすと，下写真の状態で仕掛けは止まってしまう

基本その2：パーツの関係を覚えよう
（例：パズル13／ギアをまわそう・その1）

基本のふたつめは，「パーツの関係を覚えること」だ。パズル13を例にして説明する。

まずはひとつめの基本どおり，仕掛けを動かしてみよう。すると，「ソーラーパネル」に「電球」の光があたり，「コンセント」に電気が供給された状態で，仕掛けは止まってしまうよね。つまり，さらに仕掛けを動かすには，コンセントに関係あるパーツを置く必要があるわけ。コンセントに関係あるパーツ，すなわち電気が必要なパーツは，「扇風機」と「モーター」の2種類。この場合は，近くに「ベルトコンベア」があるから，これを動かすためにモーターのパーツを置けばいい。

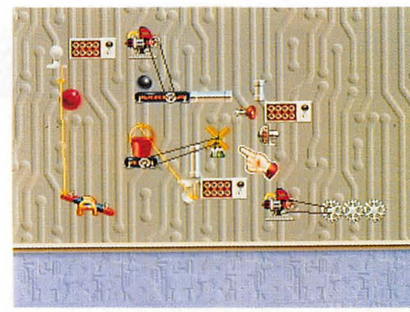
このように，「あるパーツがどのパーツに関係しているか」さえ覚えておけば，自然とパーツをどう置くべきかが見えてくるのだ。







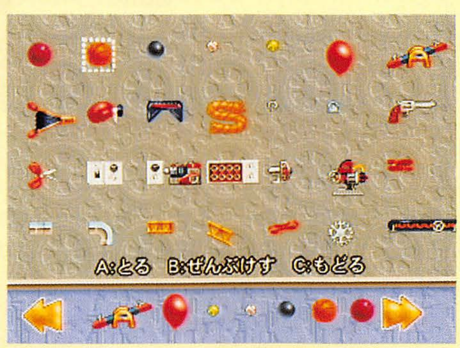
▲コンセントにつづけて置かなければならないパーツは，電気の供給が必要な「扇風機」と「モーター」の2種類だ。つまり，仕掛けをつづけるには，このどちらかを置けばいいわけだ



▲パーツの関係がわかっていると，仕掛けをつづけるためのパーツはおのずと見えてくるはず。パーツをどんどん置いていくことができるぞ

パーツは全部で50種類以上！

この『パラランチョ』にでてくるパーツの数は，全部でなんと50種類以上。たとえば，ボールひとつをとってみても，その跳ね具合のちがいで，「テニスボール」「野球ボール」「鉄球」「バスケットボール」「スーパーボール」など，さまざまなものがあるのだ。また，「方向オンチのメルくん」など，パソコン版にはなかったパーツも登場するので，すべての関係を覚えるのは，ちょっと大変かもしれないね。





▲『パラランチョ』のパーツたち。パソコン版をプレイした人でも，見慣れないものがあるよね

全部で200を越えるステージがキミを待つ

パーツが増えたのと同じように，ステージ数もグーンとアップ。なんと，総数は200以上。パソコン版では全87ステージだったから，2倍以上ものボリュームなのだ。さらに，1画面だけに入りきらない大型パズルなんてのもあるぞ。クリア目指して，がんばれ！



▲ステージは、自由に選ぶことができるぞ。ちなみに、終盤のステージには、一筋縄ではいかない難解なパズルが勢ぞろい。私は、全然解くことができなかった……

パズル24
《分別収集》



▲テニスボールに混ざった野球ボールだけを，ピストルの弾で弾くのだ。タイミングが命！

パズル31
《月の国のふうせん》



▲風船を割るのが目的だけど，重力がちがうので風船は下に落ちていく。月の世界が体感できる!?

3DOゲーム攻略FILE#6

京都鞍馬山荘殺人事件

■発売元：パック・イン・ビデオ　■価格：12,800円　■発売中

3DOソフトの中でも好評なこの作品は，ミステリーの大御所，山村美紗原作のAVGだ。京都を舞台に展開する連続殺人事件。テレビでもおなじみの総勢32名のキャストと，秀逸なストーリーでプレイヤーをぐいぐいひきつけていくサスペンスAVGに，キミもトライ！（文/中村京子）



真犯人は誰だ？ 3DOで楽しめる，本格派サスペンス

京都鞍馬山荘で行なわれた，日本舞踊の家元，桜木扇舟の誕生パーティー。この会場で，家元の長男，陽扇が突然死んだ。死因はワインに混入された，青酸カリによる中毒死であった。数か月前の取材で陽扇と知りあった，推理好きのフリーライター岡園千晶（小川範子）は，彼の死を不審に思い，捜査に身を乗りだしたが……というのが，このゲームのプレ・ストーリー。プレイヤーは千晶となって，事件の謎を解いていくのだ。

このゲームの最大の特徴は，スムーズに動く実写取り込み映像と，音声による登場人物との会話。なかでも映像のほうは，実際のドラマの演出やアングルなどをかなり意識しているようで，本当にサスペンス・ドラマを見ているような感覚でプレイできる。しかも，見るだけのテレビとちがって，捜査を自分の手で進めていくことができるのだから，推理ファンにはたまらないね。

捜査は，アイコンでコマンドを入力することにより進んでいく。全部で12のコマンドがあるけれど，そのシーンで必要なものしか使えないようになっているので，ムダな行動なくプレイできるわけ。

また，捜査の節目に京都府警本部へ行くと，狩矢警部にいろいろな質問をされる。ここではそれまでに集めた情報などをもとに，的確な答えを言わなければならない。もし正しい答えなら，ポイントがスコア（表示なし）にプラスされ，的はずれであれば，マイナスされてしまう。そして，このスコアにより，あとのシーンやエンディングが変わってくるんだ。推理をはたらかせ，エンディングで警部にホメられるようにガンバろう！



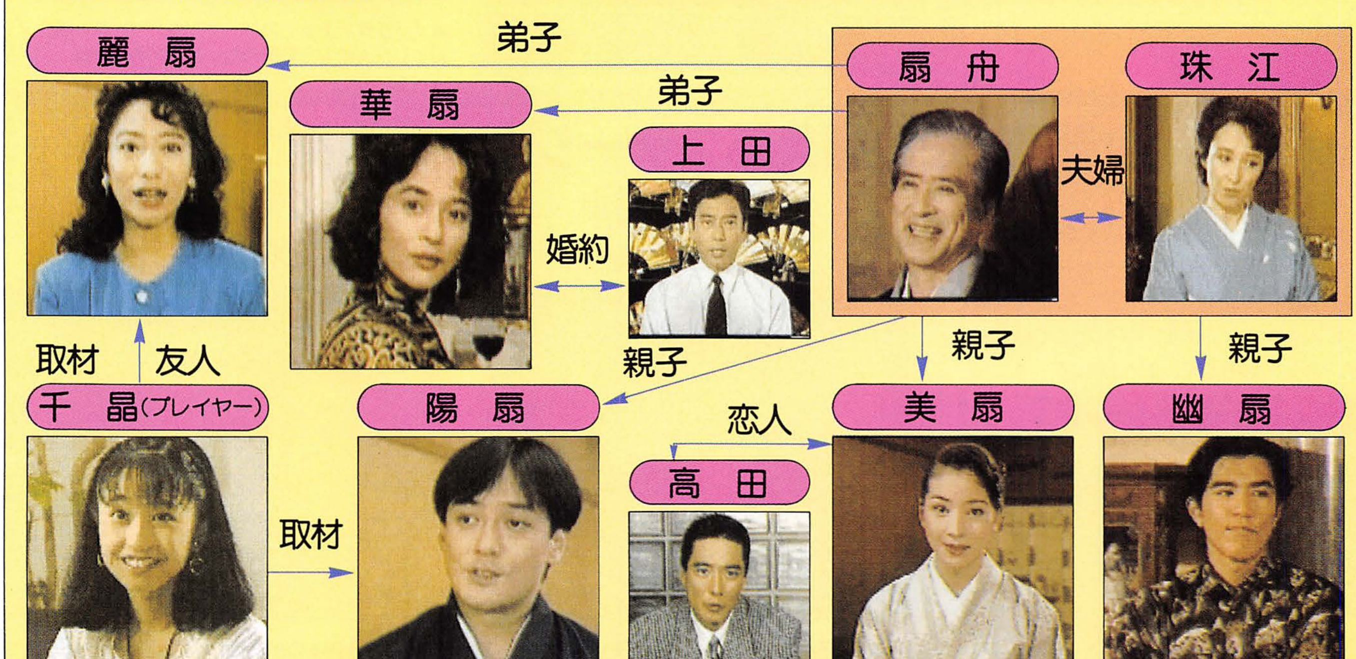
◀アイコンは，その場面で必要なものだけが赤く表示される。これは親切

画面左上の範子ちゃんのアクションにも注目!!



主要人物相関図

登場人物が多いこのゲームでは，はじめのうちは人間関係がなかなかつかめないと思う。というわけで，主要人物の相互関係を，なるべくわかりやすく図に表してみた。参考にしてね。



スコア・チェック・ポイント大公開!!

使用上の注意：ゲームのところどころに存在するスコア・ポイント。そのなかでもとくに大きなウエイトを占める，京都府警でのチェック・ポイントをイッキに紹介する。これを参考にしてプレイすれば，パーフェクト・エンディングも夢じゃない。が，できれば1回目は自分で謎解きを楽しみ，2回目以降のプレイでの，ストーリーをさらに深く味わうためのヒント集として，利用してほしい。

レベル4

病院の一室にて，2人目の死者がでるレベル4。死にかたに不審な点があるものの，発見当時，部屋には鍵がかかっていた。部屋の合鍵は二つあるのだが，一つは部屋の中，もう一つは当直の看護婦がいる部屋にあったのだから，病室は完全な密室状態。ほかに合鍵を作ろうにも，形が複雑なのでむずかしいという。今のところ，鍵に関して疑う余地はなさそう。看護婦から話をよく聞いておくこと。

レベル6

桜木流で持ち上がっている後継者問題が，いよいよ佳境にさしかかる。このレベルでは，桜木家に行く前に，必ず京扇堂を訪れておこう。上田の兄が，非常に有力な情報を提供してくれるのだ。これにより，後継者問題に関して怪しい人物が1人，さらに家元に恨みを持っている人物が1人浮かび上がってくるはずだ。これを聞いているといないとでは，京都府警での展開も，かなりちがうよ。



レベル8

レベル8では，山荘内を自由に移動できる3Dシーンが登場する。入れる部屋は少ないけど，貴重な証拠品がたくさんある。それらを見つけた部屋をよくふまえたうえで，推理をはたらかせよう。そして，桜木家で手に入る，血液型が書いてある手帳。コレを受け取ったら，病院へ向かおう。それらの血液型が誰のものか，すぐにわかるハズ。おっと，レベル5で，ある人物の血液型を教えてもらっているかな？

さらに病院で，半年前，ある人物が第2の死者の向かいの部屋に入院し，病室の鍵をなくしたという情報が！　鍵はすべて病院のマークが入っているので，よく見ないとほかの部屋のものと区別がつかない。もし，その人がなくしたはずの鍵を持っていたとしたら……？　よーく考えてみよう。



▶「調べる」モードでは，調べるべきところを表示してくれるので，そんなにムズかしくはない

レベル7

鞍馬山荘にて，第3の死者がでる。聞きこみをしているうちに，前日の夜，被害者から山荘にくるようにと連絡を受けた人物が2人いることがわかる。しかし，2人とも結局山荘には行ってないというし，アリバイもある。これまでの捜査からいくと，この2人には被害者を殺す動機があるように思えるのだが。もしも，祇園で片方の人物の秘密を聞きだしていたのが被害者であったとしたら……？　もう1人は，後継者問題のこともあるけれど，いまひとつはっきりとわからない状態。ここで狩矢警部は，以前の事件と何か関係があるかもしれないと言うが，はたして……。

警察に行く前にマンションでセーブをして，いろいろ試してみよう。



◀被害者は今まで疑いのかかっていた人物だけに，予想外の展開。山荘で何があったのか？

レベル9

病室の鍵には，本物とニセ物があった。この日，病院に行くと，看護婦が第2の死者の看護日誌のことを話してくれる。事件前日，病室の机に置かれていた看護日誌の上には，鍵が乗っていた。そこに，誤って検査の血液をこぼしてしまったというのだ。もし，この鍵がスリかえられた○物で，犯人がこのときすでに○物の鍵を持ち帰っていたとすれば，○物の鍵から血液反応はでないわけだ。

さらに，第3の殺人での犯人のアリバイが崩れる。ファックスがあった家を思いだそう。

レベル10

アリバイを崩された犯人は，ついにすべてを告白する。なぜ一連の殺人を思いついたのか？　そこには悲しい過去を背負った，犯人の怨恨の念があったのだ。しかし，この事件には真の黒幕が存在する。自分はまったく手を汚さず，犯人の気持ちを利用して，巧みに利益を得た人物。パーフェクト・エンディングで，その真相は明らかになることだろう。

その他のチェック・ポイント

チェック・ポイントは，人々との会話の中にもある。有力な情報を得るとチャイムやファンファーレが鳴って，スコアにポイントが加算される。これによって，のちに新しい情報をみちびきだしたりできるので，さらなる高得点への足がかりにもなるわけだ。右に紹介したのは，レベル5での会話シーン。情報を引きだすコツは，1回きりではなく，何回も「聞く」ことだ。



▲千晶の友人である麗扇は，貴重な情報をどんどん提供してくれる。ここではすべての人物のことをひととおり聞いたあと，珠江のことを聞くと，こんなことを言ってくれる



▲山荘の応接室で，幽扇が山荘売却の件について話してくれる。なんでも，高田がこの話を持ちかけてきたらしい。桜木家の中でも，賛成者と反対者にわかれていたようだ

極上パロディウス 徹底攻略

大ヒット中の『極パロ』を徹底攻略するぞ。使用キャラはミカエルで、基本戦略はラウンドショット×4とスピードアップ×1でランクを上げず、適所でベルを使ってクリアだ！
（文／石井弘二）

ワンポイント情報

ひかるちゃんのオプションは、四つ装備したあとの空欄に合わせパワーアップ・ボタンを押すと広がるぞ。マンボウは四つのショット・オプションを全部別物にして、統一しないのがベター。



白ベルでの特殊攻撃は、メガホンを使ってのおしゃべり文字攻撃だ。これは敵の弾を消してくれるのだが、自機に当たり判定が残ってしまう。だが何も撃たないでいると、自機は無敵状態なのだ。



STAGE 1 クレーン・ステージ

POINT★1

最初から何も持たずにでてくるクレーンは、通過できず、ぶつかるとやられてしまう。しかし、ぬいぐるみを持っているか、もしくは持っていたクレーンなら、画面の一番上にへばりついていると、たとえ後方からでてきたとしてもやられることはない。クレーンの動きに合わせて自機を動かす必要がなくなるね。



▲普通にクレーンの下にいても，なにも問題はないが，ギャラリー受けがいいのだ

POINT★2

イーグル沙武がだしたベルをすばやく回収することができないと，画面の右からでてきたザコにやられかねない。色合わせに時間がかかってしまったら，ザコをやっつけてから取るようにしよう。そのさい，うしろからくるコナミ看板には要注意だ。



▲はじめてやる人が死ぬとしたら，このあたりだろう。ゆっくりやればなんてことはない。が，アセっていらないベルを取ってしまいがちだ

POINT★3

コナミの看板は，吊ってあるときにだけ当たり判定があり，クレーンから落ちれば当たっても大丈夫。ちょっとしたことだが，知っておいたほうがいい。



◀知っていれば神経を使わなくてすむ場所もあるから，当たり判定にくわしくなろう

STAGE 2 海猫のステージ

POINT★4

イーグル沙武を倒したあとにでてくる仔猫戦艦は，撃つと止まってしまい，ベルを回収するのに非常にジャマな存在。戦艦とベルを一緒に撃ち込んで，ベルをすべて戦艦の裏に回したら，攻撃をやめて回収しよう。



◀仔猫戦艦と遊んでいると下へスクロールしはじめ，ベルが画面外へいってしまう

POINT★5

点滅する赤い魚はベルを持っているが，ルーレット・カプセルもあるし猫潜水艦もくる。



◀ここはムリに冒険しないで，魚が画面外にでていくのを見送るというのも一つの手だ

POINT★6

大砲とその弾はカタいので，空からの攻撃がなくなってから，この場所で撃ち込もう。



◀右上からくるペンギンを倒してこの位置へ。残りは後方ショットでやっつけよう

POINT★7

水をかきあげる攻撃時は，自機をハイスコアの万の位から真下に引いた線に重なる位置に合わせる。ここだと泡の攻撃がなくなるぞ。



▲常にこの位置をキープして，「お〜ほほほっ」の声がしたら下がりながら撃ち込んでいればOK

STAGE 3 おかしステージ

POINT★8 ザコの編隊のあと，イーグル沙武が上下に2匹出現する。倒すのに時間がかかっていると，下から風船がワラワラでてきてベルの回収が困難になる。とりあえず下のイーグル沙武を倒してすばやくベルを回収しよう。ここで青ベルを取っておくとクリアがラクだぞ。



◀青ベルは二つあれば十分。ちなみに三つまでストックすることができるぞ

POINT★9 コックさんの帽子をかぶった敵は自機を追ってくるしカタい。隠れている位置を覚えて先制攻撃を仕掛ければなんてことないが，ツラくなったら青ベルを使って切り抜けよう。中間地点にいるイーグル沙武では，ボス用に赤ベルを取る。あとは安全な上を通ろう。



▶青ベルは広がりきらなくても，白い部分が無敵。使った瞬間は逃げ回らないように

POINT★10 上下に激しく動いたあと，手からクリームをだして逃げ道をふさぎ，そのスキ間に反射レーザーを撃ち込んでくる。クリームをだしはじめたら唇の近くまでいき，菊一文字を張る（弱点の2番目と3番目の間に張ることができれば成功）。あとはパワーアップ・ゲージの三つ目と四つ目の間から垂直にのばした線上に自機がいるようにすれば，レーザーを避けることができるぞ。



▲レーザーを避けながら1人を倒してる間に，菊一文字が奥の2人を倒してくれる。これなら楽勝

STAGE 4 交通標識ステージ

POINT★11 他の面よりも上下スクロールが激しいので，ここでスピードアップをする。途中の変則的な攻撃に備えて，面の入口にいるイーグル沙武がだすベルで赤ベルを取っておこう。



◀イーグル沙武を倒したあともザコ編隊がでてくるので，赤ベルを取るときは注意

POINT★12 追い越し禁止がでたら敵は自機を追い越さず後方にたまる。菊一文字で切り抜けろ。



▲車の免許を持っていないと，この標識の意味がわからない？　二つ目の標識と覚えよう

POINT★13 落石，落鹿，落「！」地帯を抜けると，上下に激しくスクロールをはじめるぞ。



▶ここで登場するカプセルはほとんどルーレットなので，取らないようにしよう

POINT★14 画面上の壁に自機をぶつけても死なない。恐がらずに上に張りつき，ボスのアームが動きはじめる前にもぎとってしまおう。下のアームは一度伸びてもどったところを狙う。



◀ドリルミサイルに追いつめられたときは，少しずつ前にでる感じでようすを見よう

STAGE 5 SDボス・ステージ

POINT★15 写真を見てもらえばわかるとおり，出現後しばらくの間は弾を撃ってこない。ランクにより弾を撃つまでの間隔は短くなっていくが，撃ち返しも飛んでこない。



◀出現位置には事前にマークがでるので，ショット方向を合わせ，撃たれる前に撃て

POINT★16 出現位置は予告マークでわかるので，自機を撃ち込む位置へすばやく移動させよう。



▶うしろからでてくる敵は逃すと厄介だ。パターンができてないなら赤ベルで抜けよう

POINT★17 SDクリスタルコアは編隊を組んだあと，最初は下へ移動する。上で待てばOKだ。



▲上の敵を倒したら，一気に前進して下方向のショットでやっつけよう

POINT★18 ボスの真上で待ち，「歓迎」の文字が消えたら移動。上下移動をしはじめたら撃ち込む。止まったら攻撃がはじまるので左端で待ち，その後真横に動くように誘導しよう。



◀ボスは移動する直前の自機の位置を見て，その方向に直線的に動くので誘導はラク

STAGE 6 うさぎステージ

POINT★19 最初のうちにでてくるウサギの形をした巨大ミサイルは，ラウンドショットではツライ。ここではウェーブレーザーに切り替えて，ミサイルを一掃しよう。


◀巨大モチつき機が見えたらウサギミサイルは止まるので，ラウンドショットにもどそう

POINT★20 巨大モチつき機は敵の弾を消してくれるので，こんな安全地帯ができる。画面がスクロールしていくことも考えて入ってみよう。


◀写真の場所は，巨大モチつき機が2台並んでいるところの一番最後の機械だ

POINT★21 橋の手前の上下からウサギが異常発生。弾をワラワラとはきながら橋を渡ってくるので，赤ベルを持っていないとツライぞ。


◀もしも赤ベルがないなら，ここででるイーグル沙武で緑ベルを取ってしまうのも手だ

POINT★22 秋は一番上でウサギをよく引きつけて一気に下へ移動。色気をだすと逃げ道がなくなるぞ。冬は左上が安全だ。あまり動き回ると伸びのある動きに押しつぶされてしまう。


▶一番下の地形には当たり判定があるので，避けるのはできるだけ画面の上方向にせよ

STAGE X モアイ戦艦・ステージ

POINT★23 よしだくんは，モアイ戦艦が右端で止まったときにラインを合わせて中に入り，この位置で撃てば，顔がもどってきてもはさまれることなく倒すことができるぞ。


◀画面左下に安全地帯があるが，動きはじめるとコワいので早めに倒してしまおう

POINT★24 モアイ艦長は上下移動のときに目からレーザーをだし，自機が左右の軸と合うと壊せる弾をばらまきながら突進してくる。弱点は目なのでラウンドショットでうまく狙おう。


▶炎には当たり判定がないので，左下で降りてくるのを待つ。前進してきたら上へ移動


◀下方向のショットで目を狙い，少しずつ上に移動しながら撃っていれば倒せる

POINT★25 よしこさんは右下が安全地帯。ちなみに普通のよしおくんはそんなにカタくないので撃ち負けないし，長いよしおくんは画面の上か下にいれば避けられるぞ。


▲安全地帯に入ってしまうと，1分間くらいはヒマになるのでジュースでも飲もう

STAGE 7 ディスコステージ

POINT★26 最終面だけあって弾の数がハンパじゃない。が，撃つ方向はだいたいキマっているし，あいだに障害物があっても確実に自機の方向を狙って撃ってくるから，誘導がしやすく避けやすい。弾に道をふさがれたら一度全然関係ない方向へ移動してみるといいぞ。


◀砲台の弾を確実に誘導していかなければ，通れるところも通れなくなってしまうぞ

POINT★27 『パロ』シリーズの看板娘といえば，当然ちちびんたリカ。ハデな衣装に間抜けなポーズでの移動は笑える。そんなリカちゃん，ちょっと見ない間にずいぶんデカくなったようだ。最初に下半身だけで一往復するので踏まれないように下を抜けよう。そうしたら床が抜けて上半身が現れる。上にへばりついて手の間を抜け，下からでてくる敵を倒す。あとは左上にいけば手の間を抜けられるぞ。


▲ここにいればリカには当たらないのだが，ベルがないと下からくる敵にやられてしまう

POINT★28 ちちびんたリカを抜ければ，すぐに最終ボスの部屋へ行ける。何の攻撃もしてこないがよくしゃべるぞ。


▲撃ちまくっていっぺんにやっつけてしまうと，せっかくの名セリフを聞きのがすぞ

STAGE 8 スペシャル・ステージ

POINT★29

ザコの編隊が上段に出現する。でてきた瞬間から弾を撃ってくるので，ラインを合わせてこっちの弾だけが当たるようにしよう。



◀ザコは1機ずつカプセルを持っている。ラウンドショットとスピードを三つ取ろう

POINT★30

タコの伸ばす触手は壊すたびに撃ち返しが飛んでくるし，本体はなかなか壊れない。弾の誘導を確実にしないと囲まれるぞ。



▶壊した触手がもとにもどるまでのわずかな時間が撃ち込むチャンスだ

POINT★31

うしろからくる編隊は前にでながら撃ち，十分弾を引きつけて一気に移動。引きつけ過ぎるとちがう編隊がでてくるので注意。



◀ほかのエリアも規則正しい動きをしてくれればパターンにしやすいんだけどな

POINT★32

ここが最大の山場。泡はなかなか小さくならないし，中に入っているザコが弾を撃ってくる。うしろからでてくる哺乳ビンは，タイミングを覚えて誘導して倒そう。泡に入っているベルは1泡につき5個。全部取れば高得点だが，回収はかなりムズかしい。



▶ここさえ抜けられれば，ラストボスはもう目の前だ。欲張らずにがんばろう

POINT★33

自機を囲むように出現するカラーボールは，1個目がでた方向から左回りに連なるように連続で出現するので，左回りに回転すると抜けることができる。撃ち返しがあるので，弾は撃たないように。全部で3回の攻撃がある。



◀まん中で待ち，出現の瞬間を見極める。あまり大きな円を描くとおかしくなるぞ

POINT★34

256発当てないと壊れない板が縦一列で襲ってくる。が，よく見ると1枚だけ柔らかい板がまぎれている。とにかく全体的に打ち込み，柔らかい板を見つけだそう。吹きだしは板の上にでるので，下の板とまちがえるな。



▶この板も撃ち返しをしてくるので，穴が開いたからといって飛び込むと死んでしまう

POINT★35

ザブがいろんな形に浮かびあがっては自機めがけて飛んでくる。撃ち返しがくるので外周を回っているのがいい。スピードが遅いと「M」の文字がライバルだ。



◀でてくる英文字をつなぎ合わせて読むと，あるメッセージになっているぞ

POINT★36

ザブの英文字を見終わると65536発当てないと壊れない巨大16BIT板が飛んでくる。256発撃てば壊せる板を一発で壊すことができる青ベルとの勝負。さて結果は……？



▶青ベルを取っておけるほど道中は簡単ではないが，結果が知りたいならやるしか！

ラストボスだ!!

せっかくここまできても，ボスにやられてしまうとスペシャルステージの一番最初からやり直すことになる。ボスの攻撃の順番を覚えて一気にやっつけよう。



▶背中のハッチが開いて誘導ミサイルが6発飛んでくる。飛行速度はそう速くないが撃ち返しがある



▶巨大な炎を吐きながら頭を一回転させる。見ためにはハデなのだが，なんてことはない。ただのコケ脅し



▶目からレーザー光線を発射する。目の高さのちょっと上にいれば発射角度がキマっているので当たらない



▶お腹のハッチが開いて小さなメカ・ペンギンが数体でてくる。うしろに下がりながら撃ち壊そう



▶小さなメカ・ペンギンを全滅させていないと後方から襲ってくるので注意。ボスはどうとでも避けられる



▶右から左へ，さらに下へ回って左から右へと飛行する。弾を撃ってくるわけでもないので適当に避けよう



▶着地したら①にもどって同じパターンで攻撃してくる。攻撃が当たれば頭が回転するのでそれで判断せよ

速報1

あの『スナッチャー』の作者の新作がPC-9821用CD-ROMで登場！

ポリスノーツ





■コナミ ■PC-9821シリーズ用 ■8月発売予定 ■12,800円

おもちゃショーで驚かされた出来事のひとつに，コナミが3DO用の作品を発表していたことがあった。その名は『ポリスノーツ』。発売は来春予定というから，遊べるのはまだ先か……などと思っていたら，なんとPC-9821版が，この8月に登場するというのだ。それもCD-ROMで！　今回はその第一報をお届けする。（文／山下　章）

そこには「小島秀夫の世界」が広がっていた——

おもちゃショーで上映されていたデモビデオを見たとき，正直言って，『スナッチャー』を連想せずにはいられなかった。グラフィックが似ている。雰囲気も似ている。舞台も同じ近未来のようだ。

コナミが3DOでソフトをだすということと，あの『スナッチャー』と同じく小島秀夫氏が監督をつとめる作品ということには非常に興味を持ったが，デモビデオからはゲームの内容を完全に理解することはできなかった。

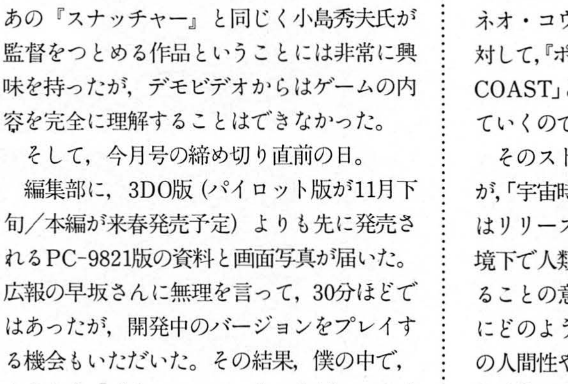
そして，今月号の締め切り直前の日。

編集部に，3DO版（パイロット版が11月下旬／本編が来春発売予定）よりも先に発売されるPC-9821版の資料と画面写真が届いた。広報の早坂さんに無理を言って，30分ほどではあったが，開発中のバージョンをプレイする機会もいただいた。その結果，僕の中で，ようやく『ポリスノーツ』というゲームのイメージが固まってきた。

ひとつ言えることは，パッと見た印象は似ているが，『ポリスノーツ』と『スナッチャー』は，それぞれまったく別のテーマを持った作品だということである。

『ポリスノーツ』とは，「POLICE(警察官)」＋「NAUTS(船乗り)」の造語で，宇宙訓練を受けた警官，の意味。そう，『スナッチャー』がネオ・コウベ・シティを舞台にしていたのに対して，『ポリスノーツ』は宇宙——「BEYOND COAST」という名のコロニーで物語が展開していくのである。

そのストーリーの根底に流れているテーマが，「宇宙時代の人類と臓器移植」。このあたりはリリース資料からの抜粋なのだが，「宇宙環境下で人類に何が起こるのか？」「地球を離れることの意味」「宇宙環境は人類の肉体，精神にどのような影響を与えるのか？」「宇宙時代の人間性や親子のつながりは？」といった宇宙時代の人間や社会の姿を科学的な裏付けから予想し，描き込んでいくという。宇宙開発における人体への影響（微小重力や宇宙放射線など）と，それによる肉体の変異疾患。それらに起因する宇宙時代のドナーや移植用臓器の欠乏——『スナッチャー』とは，またひと味ちがった物語になりそう，ということが感じていただけただろうか。



▲ズラリと並んだ主要登場人物たち。田中秀幸，井上喜久子，塩沢兼人をはじめとした洋画吹き替え系の声優21名を起用している

たとえるならば，宮崎　駿氏のアニメが，絵のタッチは似ていても，どの作品も素晴らしく完成された別個の世界観を持っているのに近いのかもしれない。



▲操作はマウスで行なう。画面上の対象物をクリックすると，それに合ったコマンドが表示される

『風の谷のナウシカ』や『天空の城ラピュタ』が宮崎　駿の世界であるならば，『ポリスノーツ』と『スナッチャー』は，小島秀夫の世界を構築する作品。そう言ってしまっていいように思う。

緻密に作り上げられた世界設定。シャレた小道具。あるときは粋(いき)で，あるときは愁(うれ)いを秘めた登場人物たちの語り口。

それら小島作品の持つ独特の味を，ほんのわずかなプレイ時間ではあったが，『ポリスノーツ』からもしっかりと感じ取ることができた。

振り返れば，PCエンジン版『スナッチャー』が発売されて，もう2年近くが経過しようとしている。その間に暖めていたアイデアの数々が，今回の作品のさまざまな部分に盛り込まれているにちがいない。

PC-9801用のCD-ROMドライブを持っていて良かった。『ポリスノーツ』を存分に楽しませていただくつもりである。

シナリオ容量は『スナッチャー』の3倍



構想4年，制作2年の『ポリスノーツ』は全9章構成。総シナリオ容量は，『スナッチャー』の約3倍の4.75メガバイト(家庭用ゲーム機の単位で言うなら38メガビット)というからモノスゴイ。また，プレイヤーの行動によって微妙に展開やセリフが変わっていくマルチ・プロセスを実現しているそうだ。



▲別れた妻・ロレインが，目の前で爆発に巻き込まれた！ ノッケから激しい展開だ

プロローグ

2010年，人類初の宇宙コロニー「BEYOND COAST」完成。人類は宇宙への本格的な進出をはじめた。

3年後，コロニーの一般市民移住を開始，数十万にも及ぶBEYONDS(ビヨンズ)たちの治安を維持すべく，5人の宇宙訓練を受けた警官が選抜された。
イギリス，スコットランドヤードから「ゲイツ・ベッカー」。
日本の警視庁から「ジョセフ・サダオキ・徳川」。
アメリカ，ニューヨーク市警から「サルバトーレ・トスカニーニ」。
そして，ロス市警から「ジョナサン・イングラム」，「エド・ブラウン」。
世界中の警察から選りすぐられた彼らは，警察権限を持つ宇宙飛行士(アストロノーツ)，POLICENAUTS(ポリスノーツ)と呼ばれた。

2013年，POLICENAUTSの就任直後，EMPS(コロニー外活動用ポリススーツ)のテスト遊泳中に暴走事故が発生！ テスト・パイロットを勤めていたジョナサンは行方不明となる。25年後，宇宙の辺境を漂流していた彼は，奇跡的に救助され，地球へ生還する……。

2040年，OLA(オールド・ロサンゼルス)。
ジョナサン・イングラムは，ネゴシエーター(誘拐犯との交渉人)まがいの探偵をしながら，酒に溺れ，別れた妻を想い，過去にしがみついた孤独な日々を送っていた。

「助けてほしいの」……そんなジョナサンのもとに，55才になる別れた妻，ロレインが訪ねてくる。再婚相手の「北条ケンゾウ」が行方不明というのだ。
北条ケンゾウは，BEYOND COASTのトクガワ製薬に勤めるエリート技術者……。
残された手がかりは「葉の切れ端」と「カプセル剤」，そして「プラトー」という謎の言葉……。

依頼を渋るジョナサンの目前でロレインは何者かによって殺害されてしまう！
現場には人工血液を示唆させる「白い血痕」が……。
事件の真相を探るため，再びBEYOND(宇宙)へと旅立つジョナサン。



ドキドキさせる演出も満載

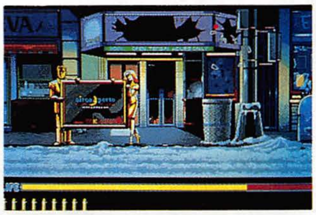
『スナッチャー』のときもそうだったが，ただコマンドを選んでいけば解けるというのではなく，リアルタイムの要素もからめて，プレイヤーに緊張感を与える演出が用意されている。

たとえば，ゲームの冒頭で，別れた妻・ロレインは依頼の帰りに殺されてしまうのだが，その犯人を追いかけるシーンでは，まるで『リーサルエンフォーサーズ』のような銃撃戦ゲームがはじまるのだ（実写取り込み画面ではないけど）。

マウスで相手を狙うという不思議な感覚を味わうことができ，さらに，弾がなくなったときには画面外をクリックして弾を充塡(じゅうてん)しなければならない，という要素も組み込まれている。プレイヤーのライフゲージがゼロになったら，当然ゲーム・オーバーだ。

それ以外にも，カーチェイス，爆弾解体，モニター監視など，さまざまなリアルタイムのシーンが用意されている。プレイするには，マウスさばきを練習しておく必要があるかもしれない。

最後に，『ポリスノーツ』の音楽面についても触れておく。作曲に参加しているのは，古川もとあき氏(矩形波倶楽部／PCエンジン版『スナッチャー』音楽担当)，IKA-chan(PC-88&MSX版『スナッチャー』音楽担当)，TAPPY(矩形波倶楽部)の3人。フルPCM音源のBGM96曲がゲームを盛り上げるのだ。



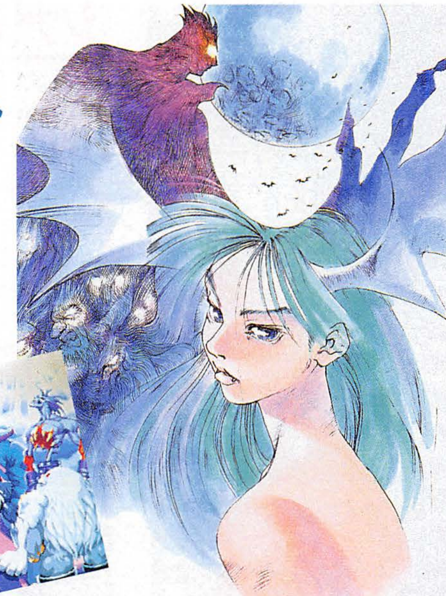
▲これが銃撃戦のシーン。画面下に表示されている弾がなくなったら，画面外をクリックして補充せよ

速報2

カプコンが創る 格闘ゲームの新たなるムーブメント

ヴァンパイア

■カプコン　■アーケード　■格闘アクション　■7月中旬発売予定





カプコンが『ストII』を越える，新たな対戦格闘ゲームの流れを作りだした。この『ヴァンパイア』は，これまでに培(つちか)ってきたノウハウを見事にフィードバックさせた作品となっている。『ストII』同様の1レバー＋6ボタンという操作形態でありながら，あらゆる面においてキャラクターの特性を緻密(ちみつ)に設定することにより，新しい格闘ゲームの可能性を追及しているのだ。今回は速報という形で，プレイヤーが操ることのできる10人のキャラを紹介しよう。　(文／佐久間亮介)

闇の庇護(ひご)を受ける10人の戦士たちが集(つど)う

新要素に注目すべし！

特筆すべきは，これまでの格闘ゲームで全キャラ共通のゲーム・システムとして扱われていた部分が，キャラクターごとに異なって設定されている点であろう。具体的には，しゃがみながら歩けるキャラもいれば，不可能なキャラもいるのである。さらに空中連続技や空中防御，ダッシュ移動による必殺技の変化など，『ストII』ではできなかった要素を付加。一発逆転技もあり，対戦プレイを熱く盛り上げてくれる。



▲選択できるキャラは10人



▲新要素を十分に活用し闘え



闇の貴公子 デミトリ

種　族	ヴァンパイア
本　名	デミトリ＝マキシモフ
出身地	ルーマニア
生　年	1483年

人の血を糧(かて)とし，美を好む吸血鬼。必殺技であるデモンクレイドルは自らの身体を回転させ，上空にいる敵を攻撃する対空兵器である。カオスフレアは飛び道具。真横にいる敵に対し，遠距離から攻撃できる必殺技だ。後者は空中でも使え，この場合も撃ちだされた弾は真横へと飛んでいく。オールマイティなキャラだ。

デモンクレイドル



▲上空の敵を攻撃する技だ

カオスフレア



▲飛び道具。使用頻度は高い



夜の女王 モリガン

種　族	サキュバス
本　名	モリガン＝アーンスランド
出身地	スコットランド
生　年	1678年

男性の夢を操り狂気へと導く。キャラクターのタイプとしてはデミトリとほぼ同じだが，飛び道具ソウルフィストは空中で使用したときのみ，ななめ下へ撃ちだされる。

ソウルフィスト



▲遠距離から攻撃可能

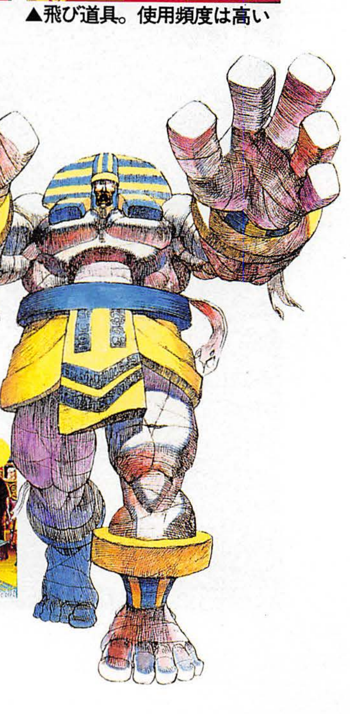
シャドウブレード



▲対空技となるのだ

復活のファラオ アナカリス

種　族	ミイラ
本名	アナカリス
出身地	エジプト
生　年	BC2664



相手の飛び道具を吸い込み自らの武器とする言霊(ことだま)返しなどが必殺技。相手を棺(ひつぎ)の中に連れ込んだり，頭身をちぢめてしまう技などもある異色キャラ。

言霊返し

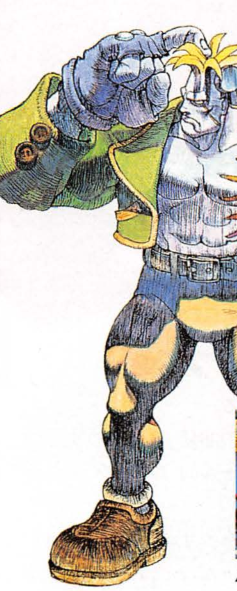


▲飛び道具を吸い込む

棺の舞



▲敵頭上に棺を落とす



怪力の屍

ビクトル

種　族：フランケンシュタイン
本　名：ビクトル＝フォン＝ゲルデンハイム
出身地：ドイツ
創造された年：1830年

人工的に創られた生命体。巨体と怪力を生かし，強力な打撃攻撃で闘う。体内を流れる電気の一部を利用したギガバーンなどの必殺技は強力。

ギガバーン



▲体内電気を利用する

ジャイロクラッシュ



▲前方に踏み込み攻撃



疾風の人狼

ガロン

種　族：ワーウルフ
本　名：ガロン
出身地：イギリス
生　年：1940年

吸血鬼と同じく西欧の伝承として伝えられる人狼のひとり。ビーストラッシュは地上・対空・空中と3種類に使いわけられる体当たり系の必殺技だ。必殺技クライムレイザーは純粋な対空技。これを組み込んだ爽快な連続技といったものも存在しそうである。空中投げもあり強力なキャラ。

ビーストラッシュ



◀状況に応じて3種類に使いわけろ

クライムレイザー

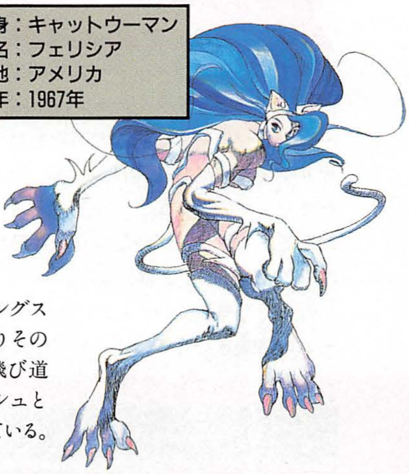


▶対空兵器。連続技に組み込めそう

夢見る猫娘

フェリシア

出　身：キャットウーマン
本　名：フェリシア
出身地：アメリカ
生　年：1967年



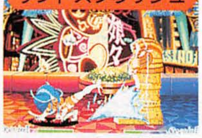
人狼が人から狼へと変貌するのに対し，こちらは猫から人へと姿を変える。身体を丸め，敵に体当たりをしかけるローリングスクラッチ，地面を蹴りその衝撃波で攻撃する飛び道具・サンドスプラッシュといった必殺技を持っている。

ローリングスクラッチ



◀地面を跳ねつつ相手に当たる技

サンドスプラッシュ



▶射程距離のやや短い飛び道具だ

呪いの武者

ビシャモン



種　族：サムライ
本　名：ビシャモン
出身地：日本
生　年：1673年

呪われたヨロイと刀を身につけた武者。刀を使った間合いの広い攻撃を得意とする。居合い斬り，骸封じといった必殺技を持っており，後者は相手の動きをとめてしまう効力がある。

居合い切り

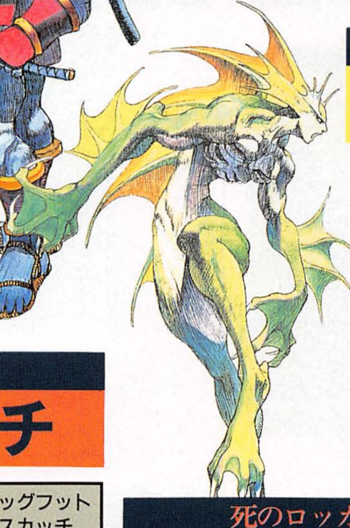


▲刀を生かした攻撃

骸封じ



▲相手の動きをとめる



水の英雄

オルバス

種　族：マーマン
本　名：オルバス
出身地：アマゾン
生　年：1953年

水中を生活の場とする人型生物。アマゾンの過酷な自然の中において，絶対的な力を手に入れている。攻撃を受けた相手をしばらくのあいだ動けなくしてしまうポイズンブレス，超音波によってダメージをあたえるソニックウェーブといった飛び道具に近い必殺技を持っており，闘いの主導権を握りやすいキャラクターであろう。

ポイズンブレス



◀毒霧によって相手を動けなくする

ソニックウェーブ



▶超音波によって攻撃する飛び道具



雪の豪傑

サスカッチ

種　族：ビッグフット
本　名：サスカッチ
出身地：カナダ
生　年：1903年

氷雪を利用した技を多数持つ。必殺技には，巨大な脚をスクリュー状に回転させてのキックや，相手を凍りづけにする飛び道具などがある。

ビッグスノー



▲敵を凍りづけにする

ビッグタイフーン

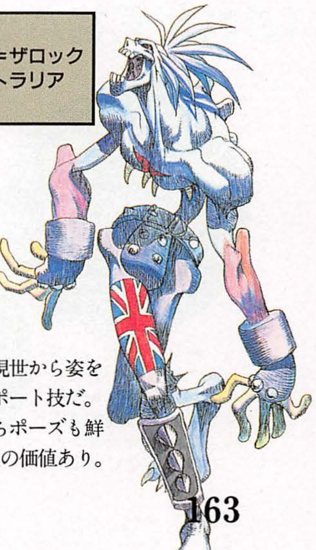


▲巨大な脚でキック！

死のロッカー

ザベル

種　族：ゾンビ
本　名：ザベル＝ザロック
出身地：オーストラリア
生　年：1889年



亡きものとなったロック・ミュージシャンの身体が，再び偽りの生を受けて現世に舞いもどった。身体を変幻自在に変化させ，トリッキーな動きで相手をホンロウする。肋骨など，自分の骨を利用した攻撃が多い。必殺技ヘルズゲートは一瞬にして現世から姿を消し，別の地点へ出現するテレポート技だ。ミュージシャンらしく，その勝ちポーズも鮮烈。ギターを携えた彼の姿は一見の価値あり。

デスハリケーン



◀竹とんぼのように回転して攻める

ヘルズゲート



▶他の地点へテレポートできるのだ

協力：㈱キョーワインターナショナル

コンピュータ・ゲームのルーツ アーケード・ゲームの歴史を編纂する!!

Arcade Game Graffiti

第6回

1980年・PART3『パックマンとその仲間（？）たち』

4ページまるごとパックマン！

さて，今回は『パックマン』特集だ。

いくら何でも『パックマン』関係だけで4ページももつのか，と思ったあなたはアマい。オリジナル製品を筆頭に，続編，コピー製品をまじえての大特集！　全部プレイしたことがある，という人がいたら立派な″MASTER OF PACMAN″と言えよう。

なお，今号は，『パックマン』とその関連ゲームの特集ということで，必ずしも1980年の作品には限られていない。よって，それ以外の年の作品に関しては，メーカー名の箇所に発売年度を入れておいたので参考にしてほしい。

また，コピー製品が多数含まれるため，会社名，発売年度，果てはタイトルにいたるまで，あやふやなものが多いことは，あらかじめご了承いただきたい。

事実関係を整理しよう

さて，今回の特集で最初に明らかにしておかねばならないことが一点ある。

「本家パックマンと各製品の関係」だ。

まず，ナムコによるオリジナルの『パックマン』がある。

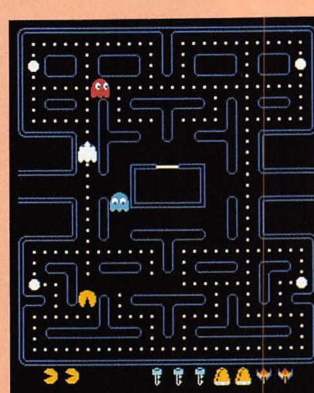
つぎに，ナムコ自ら手掛けたシリーズ作が『スーパーパックマン』『パック&パル』『パックランド』『パックマニア』の計4作だ。

そして，『パックギャル』と『ジュニアパックマン』──これら2作は，正式にナムコの許諾を得てバリー・ミッドウェイ社（アメリカのゲーム・メーカー）が開発した製品だ。主として欧米諸国で販売されていたものだが，

パックマン

■ナムコ
■ドット・イート





4方向レバーでパックマンを操作，4匹のモンスターの追跡をかわして迷路上のドットをすべて食べると面クリア。点滅するパワーエサを取ると一定時間立場が逆転，敵を食べることができる。

ハングリーマン

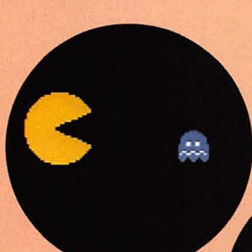
■イグレック、NITTOH（？）（1981年）
■ドット・イート





『パックマン』のコピー品。ワープ・トンネルが多く（3組），迷路構成が微妙に異なっている。一定ステージ以降は迷路が見えなくなるものと，そうでないバージョンとがある（詳細不明）。

〈これが元祖パックマン・ショーだ！〉



▲その1：危うし，パックマン！　画面外へ逃げたと思ったらビッグになって逆襲だ。イジケたモンスターがかわいいね



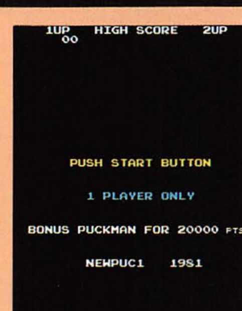
▼その2：クイに引っかけ，服をやぶってしまったモンスター。ちゃんと足があるのに注目。決してクラゲではないのだ



▲その3：今，明かされる真実！　服をひっぺがされたモンスターの哀れな姿。ナメクジみたい

ニューパックワン（？）

■？（1981年）
■ドット・イート





『ハングリーマン』と酷似した，姉妹作的存在。迷路の上段と最下段の直線部分に小さなでっぱりがあり，パックマンが移動する際，引っかかりやすくなっている。ワープ・トンネルも多い。

ごくわずかながら日本でも流通していた。
つまり，「パックマン・シリーズ」は，1作目のヒット後，日本とアメリカの2か国に枝分かれした形で，別個に続編が作られていったことになる。
じつに数奇な歴史をたどったシリーズと言えよう。
上記以外の製品は，いっさいナムコとは関係がない。では，そのすべてをコピー・ゲームと表現してよいか，というとそうとも言いきれない。コピーとそうでないものとの境界は，今も昔もアイマイモコとしているのである。
明確にコピー・ゲームのらく印を押されているものの一つに『ハングリーマン』がある。
この製品に関しては，当時，ナムコから開発元のイグレック社に，諸権利侵害のおそれありとして，クレームがつけられており，イグレック社が全面的に過失を認めるという形で結論がでている。
その他，『スキャンダルマン』や『ピラニア』等に関しても，問題ありとして調査を進めていたようだが，この結果がどうなったのか，今回，資料収集が間に合わず，確認が取れなかった。
資料が入手できしだい，それらの結果についても掲載したい。

"NAMCO"じゃないよ"NAPCO"だよ

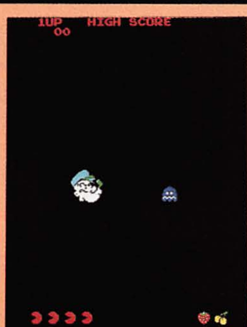
『ピラニア』──主人公がピラニアというところから名づけられた，安直きわまりないネーミングがチャーミングだ。
写真の，タコだかクラゲだかわからないような不可思議な生物を見てほしい。これが，主人公ピラニアを追跡する敵キャラクターなのだが，どう見ても『パックマン』のモンスターのドットをいい加減にいじっただけのものだ。
ゲーム内容も，フィールドの間仕切りとなるものがほとんど存在せず，ドットがおざなりにちょちょいと配置されているだけで，ゲーム性はいちじるしく低い。
こんな製品がたかだか十余年前には堂々とまかりとおっていたのだから，楽しすぎる。まさに，発展途上の東南アジア諸国をめぐるような怪しい楽しさと言ってもよいだろう。
さらに驚いたことに，このゲームの基板を調べたところ，「NAPCO CORPORATION」なる会社名がプリントされているのを発見した。
何だ，「NAPCO」って？
タイトル画面上では「©　GL　1981」と表示されているが，基板には「NAPCO」。どちらも聞いたことのない社名だ。いったいこの会社は……。

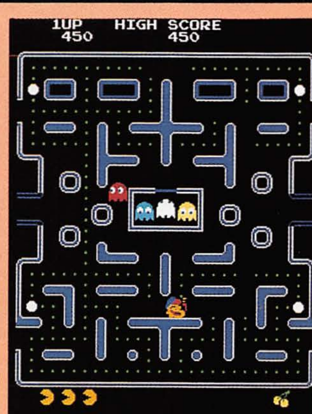
根拠皆無のインチキ占い『スキャンダルマン』

『スキャンダルマン』──はじめてこのタイトルを耳にして，『パックマン』を連想できる人は，ちょっといないだろう。
基本的にはあくまで『パックマン』であるわけだが，一つのオリジナル・フィーチャーが追加されている。
「占い」だ。
パックマン・ショーの際，画面下部でスロットが回る。止まった時点の絵を見て，自分の運勢を占うのだ。内容は，結婚運，金銭運など計5種類。
この占いに何ら根拠がないことは火を見るより明らかだ。こんなZ80の乱数ルーチンごと

ポパイマン

■D&W
■ドット・イート

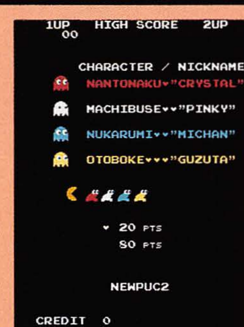


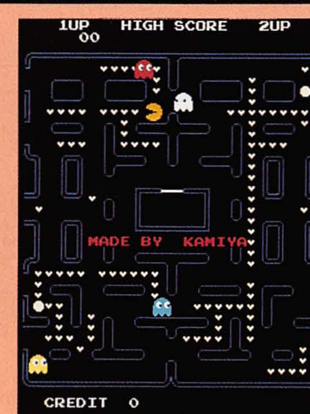


主人公がパックマンからポパイに。迷路構成は『ハングリーマン』と同一。画面のカラーリングにも変更が加えられている。ポパイの版権など取っていないことは明白

スキャンダルマン

■？
■ドット・イート





ショーのときに，占いも同時に行なわれるのが最大の特徴(愛情，金銭，適職運等)。ドットがハートに変更されており，ワープ・トンネルが5組もある。

ピラニア

■GL、NAPCO（1981年）
■ドット・イート



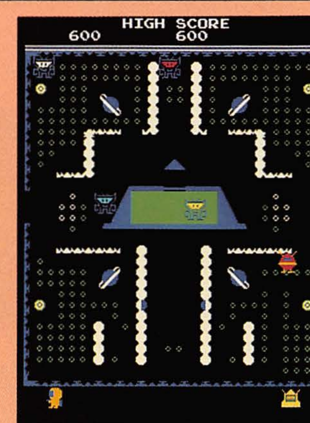


『パックマン』からビジュアルが一新されているが，敵のタコ（？）にモンスターの面影もあり，限りなくコピーに近い(？)。迷路の間仕切りがほぼ存在せず，ワープが上下にも設置されている。

タイタン

■？（1981年）
■ドット・イート





『パックマン』タイプ。土星の衛星「タイタン」を舞台に，通常のエサがプラチナに，パワーエサがウランに変更されている。壁が少なく，移動におけるプレイヤーの自由度は高い。

きに「愛されているのに愛しべたが別れの要因」などと指摘された日にゃ，テーブル筐体に空手チョップだ。

モンスターの名前も4匹中，2匹だけ謎の変更がなされており，1匹はその名も「なんとなくクリスタル」——当時流行した田中康夫の小説の題名だ。このゲームとどう関連があるのか，まったくをもって理解に苦しむ。開発者がこの小説のファンだったのだろうか？

もう1匹の名は「ぬかるみミッちゃん」だ。これまた，何のこっちゃ，である。開発スタッフの一人に，「ぬかるみ状態のミチコちゃん」なる薄幸（はっこう）の女性でもいたのだろうか？

開発スタッフ間のどろどろした人間関係をかい間見る思いで，私はやりきれない。ミッちゃんよ，強く生きてほしい（とてつもなく勝手な憶測）。

また，ワープ・トンネルが5組あるというのも，かなり豪快だ（やけくそ，といってもよい）。これだけ増やすと，もはや左右は完全につながっているも同然の状態になる。

そのため，プレイヤーが左右の端付近を移動しているときに，ワープ・トンネルを使ってきたモンスターに出会いがしらでつかまってしまう，という状況が非常に多くなるのだ。

「増やせばいいってもんじゃない！」

過ぎたるはなお及ばざるがごとし，である。

ほかにもあるぞ，ドット・イート

「パックマンとその仲間（？）たち」，いかがだったろうか？

ページに余裕があれば，今回掲載したゲームにとどまらず，『クラッシュローラ』『ロックンチェイス』『レイメイズ』『オパオパ』などの亜流作品も紹介したかったところだが，それはまたの機会ということにさせていただこう。

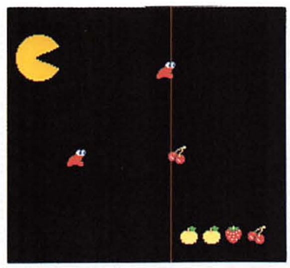
最近とくとお目にかかれなくなったドット・イートものだが，たまにはアーケードで見てみたいものである。いや，別にナムコでなくてもかまわないと思うのだが。

次号は1980年編最終回をお送りする。『ラリーX』と『ニューラリーX』両作品の画面写真をふんだんに使った徹底比較をはじめとする，永久保存版資料のラッシュで，1980年編を締めくくるぞ。（つづく）

参考資料：

キョーワインターナショナル『THE HISTORY OF VIDEO GAMES』

A.M.P.グループ／アマチュアライン『究極ビデオゲームリスト1993』





占い！ スキャンダルマン

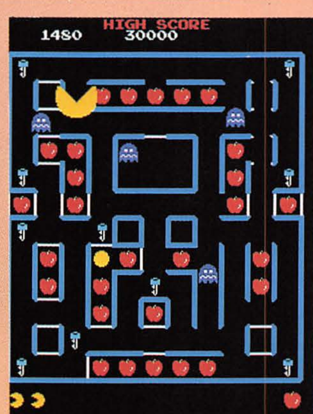
レフト／ライト	愛情運	セックス運	金銭運	適職運	結婚運
（チェリー）	1. お金の切れ目が縁の切れ目	1. さっさと寝こむアッサリ型	1. コツコツ貯蓄する堅実型	1. パチプロ・看護婦	1. 想思相愛で一生円満
（イチゴ）	2. プロポーズあり据え膳の楽しさで満足感	2. 精力不足も技術抜群	2. ズボラで執着心なくとも不自由なし	2. 金融業・美容師	2. 再婚、再々婚のバラ色人生
（オレンジ）	3. 燃える愛の崩壊倦怠期到来	3. 短期決戦型	3. 博才アリ、ギャンブル株で収益を	3. 警察官・タレント女優	3. アセッテも一生独身
（リンゴ）	4. 愛されているのに愛しべたが別れの要因	4. 男女共精力絶倫型	4. 思いがけない財産入る	4. 政治家・水商売	4. 妻子ある男性又は人妻とのせい生活
（メロン）	5. 思いやりやさしい愛の言葉ですこぶる円満	5. 行為不可能の×印アリ	5. 働けど働けど暇と金には縁がない	5. 漫才師・モデル	5. 強敵現わる、ご用心

▲『スキャンダルマン』の占い画面とインストラクション・カード。下の二つのターゲットの組み合わせで結果がわかる。どう見ても根拠があるとは思えない。よくもまあ，ありものの絵でこれだけこじつけたものだ

スーパーパックマン

■ナムコ（1982年）
■ドット・イート

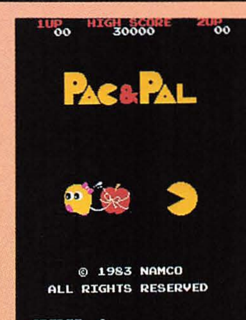




ナムコの開発によるシリーズ第2弾。鍵を拾って対応する扉を開け，フルーツ等を集めていく。緑のスーパーエサで一定時間パックマンが巨大化し，速度アップの上，無敵となる。

パック&パル

■ナムコ（1983年）
■ドット・イート





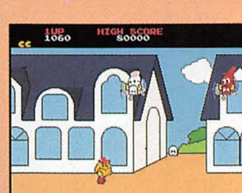
ナムコによるシリーズ第3弾。カードをめくり，扉を開くことによってフルーツを集めていく。パワーエサの代わりに各種コミカルな攻撃でモンスターを退治。ターゲットを盗むお茶目なミルも登場。

パックランド

■ナムコ（1984年）
■ジャンプ・アクション



左右移動とジャンプの3ボタンでパックマンを操作，モンスターの妨害や各種の障害（渓谷，丸太橋，砂地獄，水柱等）をかわし，妖精をフェアリーの国へ届けるスクロール・アクション・ゲーム。



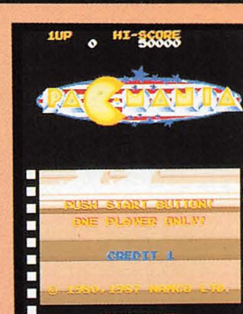
◀ボタン連打という奇抜な移動法に当時のプレイヤーはビックリ



▶「不思議なことが当り前！」秘密の多いゲームだった

パックマニア

■ナムコ（1987年）
■ドット・イート

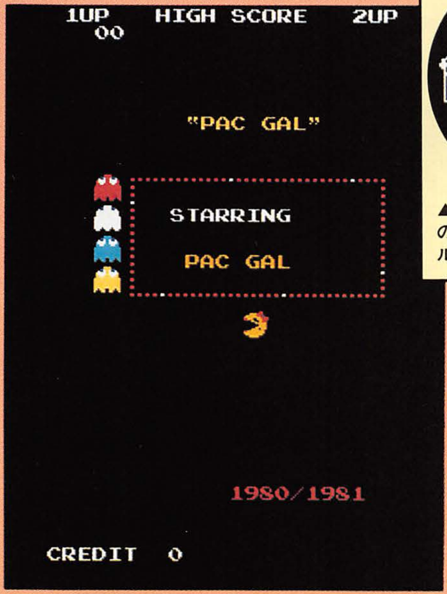




斜め見おろし視点によるリメイク版『パックマン』。ボタンでジャンプが可。パックマンに合わせてジャンプするモンスター「コモン」も登場。得点効率のアップする新パワーエサ等も。迷路は全4種。

パックギャル

■バリー・ミッドウェイ（1981年）
■ドット・イート



パックマンの彼女を主人公にしたシリーズ作。ナムコのライセンスを受けて開発されている。迷路パターンが4種類用意されており，面が進むにつれ変化していく，ボーナス・ターゲットが移動する，ワープ・トンネルの数が増えている等がおもな変更点。パックマン（ギャル）・ショーの内容も一新。最後にジュニアが産まれ，続編への伏線に

〈本家と同じく3種のデモが！〉



▲「パックギャル・ショー」の開演。各上演にはタイトルがついている

▼" THEY MEET." 敵に追われながらも出会いを果たそうとする二人であった





▲" THE CHASE" とにかく二人で追いかけっこをつづけるだけのショー

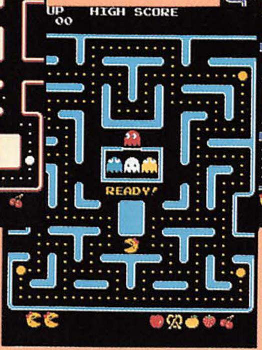
▼" JUNIOR" コウノトリがジュニアを運んできてくれる。二世の誕生だ

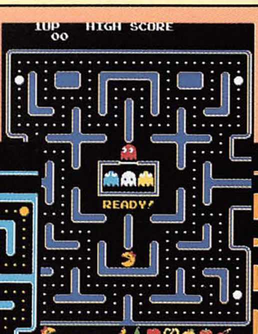




▲全迷路パターンを紹介。フルーツ・ターゲットが移動するのも大きな特徴の一つ

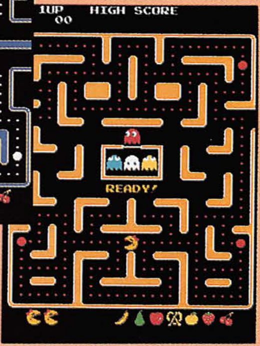
▼モンスターの巣とパックギャルのスタート・ポイントは毎回同じだ





▲パワーエサが4スミに1個ずつ。この大原則も変わっていない

▼他の面には必ずワープ・トンネルが2組あるが，ここだけ例外的に1組しかない



ジュニアパックマン

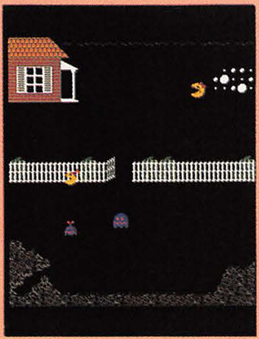
■バリー・ミッドウェイ（1983年）
■ドット・イート



パックマンのジュニアが主人公。ボーナス・ターゲットが迷路上を移動、それが通過したあとのドットは点数が5倍に。迷路が左右2画面分あり、スクロールする。



▲このゲームが米国製ということは「赤ちゃんはコウノトリが運んでくれるもの」という言い伝えは西洋のものだったんだね



▶「あっ、危ない！ 私の坊やがモンスターに！」ママがパワーエサを食べて、危機一髪！ ジュニアパックマン・ショーより



▶フィールドは左右2画面分もある。広い！ でもモンスターは4匹のままだからゲームはラク？

〈十余年の歳月を経て、今ついにマップ公開！〉



◀世界初（か？）『ジュニアパックマン』のスクロール・マップ大公開！ 写真では3匹しか見えないが、実際のモンスターの数は4匹。パワーエサが6個配置されているが、迷路の広大さ（本家の約2倍）を考えると決して多いとは言えない。1面クリアするともうヘトヘト



▶これが最後の迷路だ（全4種類）。一本道が多くて難易度激辛！ とくに左右両端は無計画に入り込むと瞬時に囲まれてアウトだ。画面下部のボーナス・ターゲットにも注目。自転車やカイトなど子供のおもちゃが並んでいる

'94東京おもちゃショー REPORT





満員御礼

6月2～5日に幕張メッセで開催された，毎年恒例の「東京おもちゃショー」。今年の目玉は，何といっても家庭用ゲーム機の新ハードが一挙に出展されたこと。これらの紹介を中心に，とにかくにぎやかだった会場のようすをレポートする。(REPORTED by 中村京子)

今年のショーはひと味ちがう！

今年のキーワードは「新ハードの祭典」

年に1度のおもちゃの祭典「東京おもちゃショー」。毎年このショーには多くの人々が訪れるのだが，今年はいつにも増してスゴかった。一般日には，チケットを買うために1kmはあろうかと思われる行列ができたほどだ。原因はおそらく，新ハード対応ソフトの動いているところが初公開されるからだろう。世間の注目度の高さが，うかがえる結果となった。



▲チケットを買うために，こーんなに長い行列ができた

まずは1歩抜けでたか!? 元気なセガサターン

数ある新ハードの中で，今回もっとも注目を集めていたのはセガサターンだろう。セガブースには，開発段階ながらも実際にプレイできる『バーチャファイター』『デイトナUSA』『クロックワークナイト』の3作品が展示され，来場者の関心を引いていた。『バーチャファイター』はキャラを操作するだけで，アングルの切り替えもないバージョンだったが，動きはバッチリ。アーケード版とくらべても見劣りはしなかった。余談ではあるが，会場にはアーケード版の制作者でもあるAM2研の鈴木裕氏の姿も見えた。

『デイトナUSA』も，テスト・グラフィックの上を一定スピードで走るのみであったが，すでに全方向に走行が可能。未完成ながらも，こうして作品に触れる機会を作ってくれるというのは，やっぱりうれしいものである。ほかにも『チャイニーズディテクティブ（仮）』



◀会場のいたるところでイベントが行なわれていた

や『真説・夢見館（仮）』などがビデオ展示され，そのグラフィックの美しさをアピールしていた。

そして，セガでもう一つ忘れてはならないのが「スーパー32X」。残念ながら，ゲームを実際に遊ぶことはできなかった。しかしイベント・ステージのスクリーンに映しだされたゲーム画面は，本当にメガドライブがこんなにグレード・アップしてしまうのか，と目を疑いたくなってしまうほどだった。メガドラ本体に装着するだけという手軽さから考えると，いちばん画期的なマシンと言えるかもしれない。

セガ



▶『デイトナ』はサターンでも人気



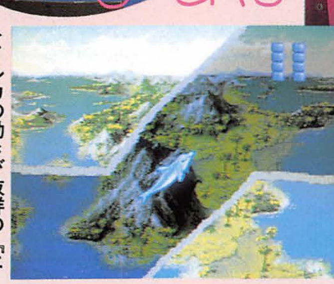


◀「スーパー32X」装着状態のメガドライブ。意外にコンパクトだった



◀「ぷよぷよ音頭」に合わせて，カーくんが踊る♥

こ・これは…!?



▶イルカの動きが抜群の『エコー・ザ・ドルフィン2』



▶新たなサスペンスが展開する『ダブルスイッチ』

アニメなら負けない！映像重視のPC-FX

華やかな活気に満ちていたNECブース。数あるブースの中でも，コンパニオンの数がとくに多く，通りがかりの男性陣を喜ばせていた。しかも入口の反対側にあるステージでは，CD-ROM²版『誕生』のイベントが行なわれ，ボディコン服に身を包んだお姉さんたちが，にぎやかに踊りまくっていた。

さて，話題の「PC-FX」は，メイン・ステージに展示されており，実際に『バトルヒート』『FXファイター』（いずれも仮称）という2本のソフトが遊べるようになっていた。さすがに動画再生力は抜群で，アニメーションはもちろん，『FXファイター』では，ポリゴン映像のキャラクターが，じつになめらかな動きで画面内を駆け巡っていた。PC-FXがポリゴン専用チップを積んでいないということを忘れさせてくれるほどだった（実際はポリゴンを動かしているのではなく，取り込み映像を再生する方式をとっていたのはあるが）。

PC-FXでは，こういった特性を活かし，PCエンジン以上にアニメーション，ビジュアルを充実させたソフトが開発されていくことだろう。しかし，美少女ゲーム＝PCエンジンというイメージがある今，PC-FXにはジャンルにかたよることなく，いろいろなゲームをだしていってほしい，というのが個人的な意見であるのだが……。



▲『ぷよぷよ』ファミリー勢ぞろい。小さなアルルがキュート

ナムコ

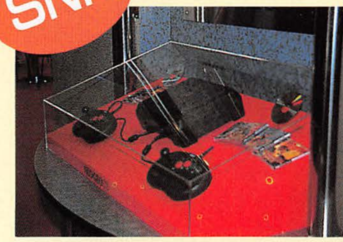


◀アーケード版でも『リッジ』には人だかりが



▶新しいタイプのアクション・ゲーム『ハロー！パックマン』

SNK


◀ネオジオCDは既存ソフト24本のCD版が同時発売


▶コスプレ大会。優勝者は『サムスピ』の黒子だった

ひと味ちがったBA-X＆ついに見参ネオジオCD

親子連れの姿が多く見られたバンダイ・ブース。ここではBA-X用サンプル・ソフトの『ドラゴンボール』や，映像と音で楽しく情報を得ることができる図鑑ソフトが参考出展され，ゲームファンのみならず，小さな子供たちの関心も高かったようだ。正式なラインナップの発表が待たれるところ。

またSNKブースでは，ネオジオ用ソフトをより低価格で楽しむことのできる，ネオジオCDが初展示されていた。デモンストレーションとして『サムライスピリッツ』などがプレイできるようになっていたが，CDメディアということで，サウンドが生演奏にアレンジされていた。

ディスクをアクセスしているあいだは，おサルさんがお手玉をするグラフィックがでるのも，来場者の目をひいていた。今後のネオジオCD用ソフトのラインナップが，非常に気になるところだ。

ウルトラビッグぷよ



▶コンパイル・ブースの巨大バルーン。この下には，スタンプラリー参加者が持つぷよ風船がたくさん浮かび，ちょっとコワかった

松下


▲100台近くもの3DOがフル起動。みんなそれぞれにゲームを楽しんでいた

新参入



▶日本のゲーム・メーカーがイッキに参入。やったね


▲キャラクターの動きがとってもユニーク『ザ・ホード』

▼パイロット版もでる『ポリスノーツ』。画面はPC-9821版





▲オマケゲームも楽しいのだ！『宇宙生物フロポン君』

バンダイ


◀迷路のようなブース内。フランス語版『ドラゴンボール』なんてのもあった



▶BA-Xのサンプル・ソフト『ドラゴンボール』はアニメそのまま。ファンの私はちょっぴり心が動いてしまった

えっ，もうゲームが……？ プレイステーション

ナムコブースの正面にドーンと置かれていた『リッジレーサー』。そしてコナミブースにズラリと並んだ『極上パロディウス』。おお，もしかしてもうプレイステーション版が完成しているのか！と喜んだのもつかの間，よく見たらソレはアーケード版だった。というわけで，今回のショーではプレイステーション用ソフトのデモ画面を見ることはできなかった。しかし，参入メーカーのブースには，一般初公開のプレイステーション本体が展示され，人々の注目を浴びていたのだった。

サード・パーティ大参入 盛り上がっていた3DO

今回，良い意味でもっとも期待を裏切ってくれたのが，じつは3DOであった。取材前の情報よりもかなり多くのタイトルが出展されていたのである。やはり多いのは海外からの移植モノで，どのソフトも独特の雰囲気をかもしだしていた。なかでも，ワナを作って敵を撃退する，『ザ・ホード』が人気を集めていたようだ。

だが最大のニュースは，カプコン，コナミなど，日本の大手メーカーの参入が決定したことだろう。残念ながら，ソフトはビデオ出展や情報告知のみであったが，とくに注目したいのがコナミの『ポリスノーツ』。あの『スナッチャー』のスタッフによるサイバーパンクAVGと聞いたら，いても立ってもいられないという人もいるのでは？　先行発売されるPC-9821版の映像を使ったビデオが流れていたが，とにかくカッコよく，まるで映画を見ているようだった。これが3DOで動くとなると……期待せずにはいられない。

ほかにも，タイトーはシューティング・ゲームを予定しているし，カプコンも11月に『スパIIX』をだすという。当分，3DOからも目が離せそうにない。

コナミ



▲アクションがじつにアメリカ・アニメらしい『バックスバニー』



▲なぜ「だ」がついているのかは明かされないままの『極パロだ』



▲ブース周辺を歩き回っていたスパークスター氏。握手を求められ，なんとなくうれしくなってしまった。ちなみに，去年はぬいぐるみの中に，あの早坂さんも入っていたらしい。今回は不明だったけど，受付にいないときが多かったので，もしかして……？



▲スーファミ『極パロ』は11月に発売予定だ。画面はアーケード版



▲プロレスラーの船木誠勝がイベント参加。彼に技をかけてもらうというコーナーもあったのだ



▲『誕生』のイベントに，激写ボーイたちが集結！

もちろん現行機種だって負けてはいないぞ！

今回の一番の話題は新ハード。開催前は「現行機種の新作も出展されるだろうが，新ハード人気に食われてしまうのでは」と思っていた。しかし，そんなことはまったくなかった。

GAME GOODS COLLECTION

会場内で見つけた，たくさんのゲーム・キャラクター・グッズ。ここではその中でも，とくにおもしろかったものをピックアップして紹介しよう。

まずは，映画版『ストII』にあわせて制作された，ストIIキャラクター・グッズ。特大サイズのリュウと春麗のぬいぐるみを筆頭に，20cmほどのキャラぬいぐるみや，パラグライダー・マスコットなどが出展されていた。

タカラブースでは，『餓狼』や『サムスピ』のキャラクター人形「グリップヒーロー」を展示。手足が自由に曲がるので，好きなポーズで飾っておくことができる。おはじきのようにして遊ぶことができる「スピンチョッパー」も，なかなかおもしろい。

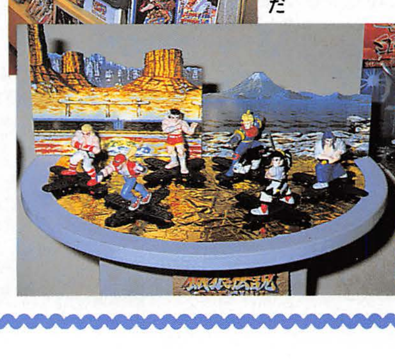
また，参考出展だったが，バンダイ・ブースに置かれていたのが『F.F.VI』キャラクターのガシャポン用フィギュア。2頭身とリアルサイズの二つがあったのだが，これがじつにいいデキなのだ。はじめて見たときは，歳を忘れてガシャポン機の前に座りこもうかと思ってしまったくらい。ファンは要チェックだ。



▲全員そろうと，何とも圧巻。右のリュウは，波動拳を撃っている……らしい



◀セントラルホビーの『スパII』ジグソーパズル。ピース数はそれほど多くないみたい



▼相手をひっくり返せば勝ちの「スピンチョッパー」。コレクション・アイテムにもなりそうだ

NEC





▼「FXガール」が，デモ画面の説明をしていた



▶アニメ格闘『バトルヒート』。動きにぎこちなさがなく，ノン・ストップでゲームが展開

カプコン



◀毎年恒例，順番待ちの人だかり。やっぱり人間同士の対戦が楽しい



▲この号がでるころには，みんな思う存分プレイしていることだろう

▼おなじみ春麗に，ブラック登場！





◀『デモンズブレイゾン』もプレイできた

むしろ，新ハードに負けるな！というメーカーの意気込みが感じられるほどであった。

その中で，もっともパワーを感じさせたのは，やはりカプコンの『スーパーストリートファイターII』。一般入場日には，例年どおりブースが対戦待ちの人々でいっぱいになった。カプコンはほかにも『ミッキーとミニーのマジカルアドベンチャー2』や，装着することでゲーム中での"衝撃"を体感できるようになる「CPS POLICE」などを参考出展していた。

コナミはスーファミ版『極上パロディウス』を出展。2面までしかプレイできなかったが，期待度は十分。ゲーム以外に，グラフィック・コンピュータ「ピクノ2」の周辺機器も展示されていた。とくに「ピクノプリンター」は，テレビ画面に描いた絵をハガキなどにプリントアウトできるというスグレモノだ。

メガドラ系のラインナップの多さにも驚かされた。『ナイトトラップ』の続編である『ダブルスイッチ』，人気対戦格闘『サムライスピリッツ』など，隠し玉がイッキに公開されていた。秘かに人気を集めていたのが『魔導物語』。戦闘シーンがサイドビューになっていたり，カーバンクルが踊るデモがあったりと，大きくグレード・アップ。



▶コンパイルの丁稚のみなさん。お疲れさまでした

また，アーケード版ではあるが，『ぷよぷよ通（2）』も展示されていた。

PCエンジンでは，その特異なシステムと，過去の名場面がよみがえるということで，『ドラゴンボールZ〜偉大なる孫悟空伝説』に人が集まっていた。また，パソコン版よりも大きな画面でアニメが展開する『3×3EYES』をはじめとして，ビジュアルに力が注がれたソフトが多かった。DUO-RXも登場し，CD-ROM²がより身近になったのもうれしい。

おもちゃの祭が終わって ——取材後記

冒頭にも書いたが，今年のショーの特徴はイベントの多さにもあった。テクノスジャパンにプロレスラーの船木誠勝がきたと思えば，隣りのコンパイルでぷよぷよ大会が行なわれ，はたまたSNKでは千葉麗子に熱烈なコールが起こり，セガでは声優の林原めぐみのイベント整理券が開場後3分でなくなるなどなど……。あまりにも人が殺到したため，中止になってしまったイベントもあったほどだ。

そんなイベントの数々も紹介したかったのだが，ゲームの出展情報が多すぎたために，そのスペースがなくなってしまった。それほどゲームの勢いがスゴかったのだ。しかし，これは喜ぶべきことである。

今，まさに革命期を迎えている家庭用ハードたち。今年をゲーム機新時代の元年とするならば，その元日とも言える日，それがこの「'94東京おもちゃショー」だったのではないだろうか。



▶ついにキャミィが初登場。手に持っているのが「CPS POLICE」なのだ

THE OTHERS NEW FACE



▲エニックスの新作，プロジェクト"J"。キャラの動きがとてもいい

▼未完成バージョンながら，なかなかのデキだったスーファミ版『サムスピ』





▲『へべれけのおいしいパズルはいりませんか？』。おーちゃんかわいい〜♥

日本語版発売記念特集



黒き心は新たなる闇を呼んだ……

アローン・イン・ザ・ダーク2

■対応機種：DOS／Vパソコン（Mac版は秋，PC-9821&FM TOWNS版は冬に発売予定）
■発売元：アローマイクロテックス　■12,800円　■7月8日発売

白と黒の凄絶なる戦いは，再び幕を開こうとしている。以前にもご紹介したDOS／V版『アローン・イン・ザ・ダーク２』の日本語版がついに発売された。DOS／Vユーザーのため，前・後編の２回にわけて，このソフトを攻略しよう。（佐久間亮介）

漆黒(しっこく)の中に光る純粋なる光を救出せよ

用意されている謎は超難解だ！

本作品はポリゴン画像によって展開されるアクションAVGの第2弾である。前作にて好評だった〝悪魔や魔物〟をテーマにした方向性の物語はそのまま踏襲。さらに恐ろしい展開が盛り込まれているのである。もちろん用意されている謎は前作以上にハイレベル。調べる・戦うの二つのコマンドのみでゲームを進展させていくとはいえ，入手したアイテムなどを組み合わせて解き明かさねばならない数々の謎は，美しくもあり難解でもある。完全日本語版とはいえ難易度は超一級なのだ。

完全日本語化



◀メッセージはすべて日本語に変換。難解な謎を解く手助けにはなってくれるはずだ

美しきポリゴン表現



▶ポリゴン画のクオリティは前作以上。2Dグラフィックとの自然な融合を目指している

ACT.1 庭
地下に隠されたヘルズキッチンへの入口を探せ

出現する敵は残らず倒し，戦利品である品物を集めていこう。

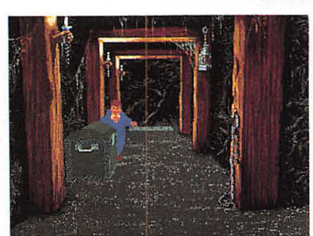
庭園内においては，屋敷に入るために正面玄関以外の入口を探さなくてはならない。重要なのは出現する敵を残らず倒しておくこと。戦利品として手に入るアイテムは，謎を解くヒントや解法に直接関わるものであったりするからである。地下室と地下道がひとつずつあり，後者にたどりつくのが目的なのだ。



◀正面玄関前にあるイカリの彫像。この奥に庭園内へつづく通路が隠されている



▶広場にある4枚のトランプには秘密がある。唯一，ダブっているものに……



◀一見すると取るべき品物のないように思える地下室。だが通路左に置かれている箱のどこかに品物が隠されている



◀片目のジャックを模した彫像。ここが地下道への入口となる。ここへくる前に，ある物でこの彫像は見ているはず。どこかがちがう？



▶地下道に設置された扉。これを開かなくては，物語は進展しない。この扉を開くためには二つの品物が必要。扉の下のスキ間がヒント

タイミングが命



▲中央のスイッチはタルを動かすためのもの。大きな音をたてて敵を誘導できればラクなのだが…

攻略の流れ 前半部

ACT.1 庭

- **庭園内**：庭園内の敵を全員倒し，戦利品はしっかりと入手しておくこと。
- **地下室**：トランプの謎を解き地下室へ。2体の怪物が順番に出現する。
- **ジャックの像**：写真と実物とのちがいを探そう。二つの品物を組み合わせて使う。
- **地下道**：侵入直後に武器を失ってしまう。パイプクリーナーと新聞紙が鍵。
- **倉庫**：大きな音をだし，敵を誘導する。タイミングよくスイッチを押せ。

ACT.2 ヘルズキッチン内

地下

- **洗濯場**：怪物を倒しフックを入手。奥には武器となる洗濯棒が落ちている。
- **射撃場**：トランプの謎を解き，蒸留場の扉を開く。地下室入口の謎がヒント。
- **蒸留場**：壁際にて2枚のトークンを入手すること。のちのち重要になる。

1F

- **一階廊下**：コックの歩くルートが重要。彫像からは重要物品が入手できる。
- **調理室**：四つの品物が入手可能。そのうちの二つは組み合わせてしまおう。
- **守衛室**：調理室で入手した品物を使い扉を開く。オルガンに重要な謎あり。
- **共同寝室**：トンプソン機関銃などの武具入手。それ以外に見るべきものなし。

ACT.2 ヘルズキッチン

片目のジャックに捕らわれた少女はどこに?

ついにヘルズキッチンと呼ばれる館への潜入に成功。しかし，ここからが本番である。謎も難解なものとなり，冷静な観察力が要求されるのだ。守衛室への入りかたが最大のポイントであろう。

地下　4枚のトランプの謎を解け

館の地階では射撃場にならべられたトランプが重要なポイント。このトランプは攻撃を加えることでマークを変えられる。庭園内で唯一，味方となったマークは何だったかな?



◀洗濯場では武器となる品物が入手できるが，とくに必要となるものではない。素手の戦いで十分



▶このトランプの謎を解くことで，右にある蒸留場への扉が開くのである。ヒントは同一のマーク



◀蒸留場の壁には不思議なスロットが。スロットを動作させるような品物を持っているのなら……

1F　廊下を渡る正しきルートと守衛室への入りかたを見つけろ

1階の廊下では，料理を運ぶ小さなコックに気をつけるべき。コックは見知らぬ人間を見ると悲鳴をあげ，助けを呼ぶ。そこで地階で入手したサンタクロースの服を使って，仲間のフリをしてしまおう。また，コックの歩くルートにも秘密がある。よく観察してみよう。

影像の正面にある扉には配膳口がある。暗殺の定番である○○の入った飲み物を使え。

サンタになれ



◀1階にたどりついたら，すぐにサンタクロースの服装に着替えてしまおう



▶床には侵入者撃退用のスイッチが組み込まれている。床の模様に注目



◀床のスイッチを踏んでしまうと，彫像からヤリが飛んでくる。当たると即ゲーム・オーバーだ

ここで使え!



◀右の扉には，配膳口がついている。映画などで要人の暗殺に使われる手口を使ってみよう

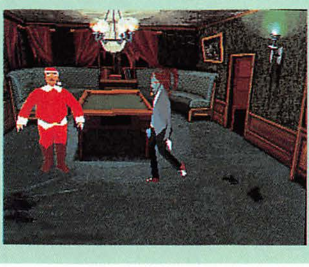
オルガンの秘密



▶守衛室にあるオルガンはしっかりと調べるように。地階で手に入れた○○○○を使おう

2F　キングとクイーンの謎を解き明かし屋根裏へ潜入せよ

1階で入手したアイテムが重要な役割を演じるのが，この2階だ。片目のジャックの部屋があるのも2階ではあるが，まずは屋根裏へとつづくルートを探さなくてはならない。ビリヤード室で敵を倒して品物を入手してから，ベッドルームへと向かい，屋根裏へのルートを探しだそう。ビリヤード室自体の謎は，屋根裏を探索してから解き明かすことになるのだ。



◀ビリヤード室では敵を倒す以外にもやるべきことは多い。が，屋根裏を探索しなくては謎は解けないのだ

コレがクイーンだ



◀コレがクイーンを演ずる彫像。ではキングとは何か? 1階で入手した品物をよく見よう



▶ベッドルームの壁には，腕のみの怪物が何かを守護するように配置されている。ビリヤード室で入手した仕込み杖を使って戦おう



◀キングとクイーンの謎を解き明かすと，ベッドルームの奥にある小部屋にお守りが出現する。ある品物を持っていれば屋根裏へ!

屋根裏　強力な武器で敵を倒せ

1F調理室の奥にあった部屋には，強力な敵が陣取っていた。彼らはこの屋根裏のトリックを使って倒すことになる。彼らの部屋へと通じている○○から○○○を落とすのだ。



◀オープニングに登場したピエロがついに出現。屋根裏の倉庫で手に入れたアイテムを部屋の奥へと投げてしまおう



▶ピエロの部屋の奥にある庭園。ここに巣くう蛇は，ピエロを事前に誘導しておけば襲ってこないぞ

どこに，つながっているのか?

ACT.2 ヘルズキッチン内

2F
- 二階廊下：階段を登り切ったところで敵出現。武器を使って倒してしまおう。
- ビリヤード室：室内にいる敵を倒し品物を入手。謎は現段階では解き明かせない。
- ベッドルーム：腕のみの怪物を倒しメモを入手。キングとクイーンの謎を解く。
- 呪術室：王と女王の謎を解き，持ち物がしっかりとそろっていれば屋根裏へ。

屋根裏
- 屋根裏の一室：テレポート先の部屋には，とくに得るべき重要な物はナシ。
- 屋根裏の廊下：曲芸士，ガードマンの2体の怪物を倒して品物入手。隅に箱あり。
- 物置部屋：守衛室で拾った玩具の○○○を使ってピエロの道具を手に入れる。
- 窓際の部屋：ピエロに関わりの深いものを奥にある庭園内へと投げ，敵を誘導。
- 室内庭園：庭園内のある場所から強力な兵器を投げ込み1Fの敵を倒す。

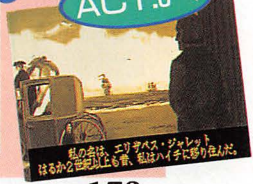
1F
- ダイニング：敵を全滅させる。室内をよく調べ，品物を取り忘れないように。

2F
- 秘密の部屋：ビリヤードルームにて，ある品物を使い，秘密の部屋へ侵入。

そして…



ACT.3へ



TAKE 12

海外ソフトに首ったけ!!2

Written by 猪野清秀

今月紹介するのは，Macintoshの本格的ウォーSLGと，DOS／Vパソコン用のお手軽SLG。どちらもこれから話題になりそうな超優良ソフトだ。ムービーを使ってユーザーの目を楽しませる点も共通している。本格派とお手軽派，キミはどっちを選ぶかな？



日米両陣営で遊べる実戦派海戦シミュレーション・ゲーム登場

Victory at Sea
（ビクトリー・アット・シー）

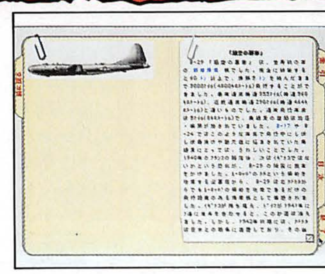
■対応機種：Macintosh(CD-ROM)
■動作環境：空きメモリ4MB以上
HDD空き容量11MB以上
■発売元：イマジニア(03-3343-8900)
■定価：9,800円

今月の1作目は，イマジニアから発売された『ビクトリー・アット・シー』。この作品は同社からコンスタントにリリースされているMacintoshのゲーム・シリーズ「イマジニア・マック・セレクション」の最新作で，これまでに発売された『ハープーン』や『Vフォービクトリー』などのウォーSLGを作ったThree-Sixtyという会社の作品なのだ。

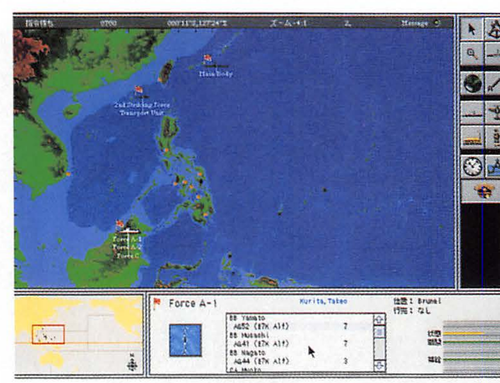
名前から想像がつくとおり（タイトルを直訳すると「海上での勝利」となるんだネ），このゲームは太平洋戦争における数々の戦いを，海戦を中心に再現した本格的SLG。CDをドライブに入れてアイコンをクリックすれば，つぎの瞬間からプレイヤーのMacintoshはあっという間に真珠湾攻撃やミッドウェー海戦，ソロモンでの死闘，マリアナ沖海戦などの有名な戦いの場にタイムスリップするのだ。

最大32倍にまで拡大できるマップは，西がインド，東がハワイ周辺までをカバー。艦船は基本的に1隻単位で登場し，海兵隊や陸上基地まで思いのままに操れる。

ゲームはリアルタイムで進行する（スピードの変更も可能）。命令を入力したいときだけ進行を止められる，いわば『大戦略III』タイプのシステムだ。時間の経過と共につぎつぎと画面上に表示される報告と，戦果や被害，ユニットの行動に合わせて表示されるムービーに興奮しながら，数々の海戦を自分の手で再現できるのだ。歴史を繰り返すか，それともくつがえすかは，プレイヤーの手腕と運にかかっている！



◀登場兵器や用語には索引が用意されている。安心してプレイできるゾ



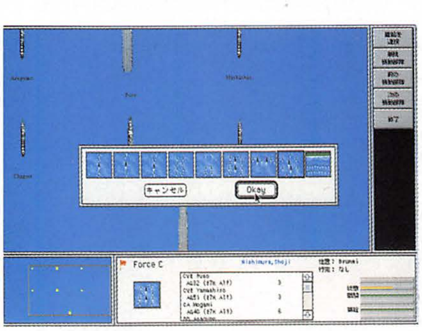
▲艦隊の航路を設定。目的地をクリックすれば，自動的に燃料や到達時間を計算してくれるのである

ムービーがかっこいいぜ！



▲ゲームのメイン画面。各種報告の表示の左には，実写を使ったムービーが表示される

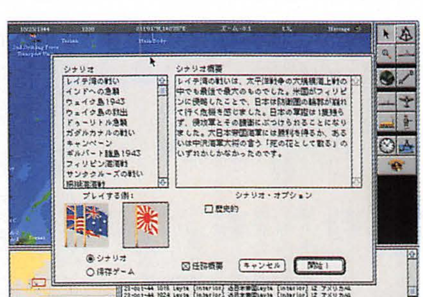
艦隊の陣形で勝負がキマる



▲艦隊に属する艦艇の並びかた（陣形）は，用意されているものの中から一つを選ぶようになっている。それぞれ一長一短があるのだ

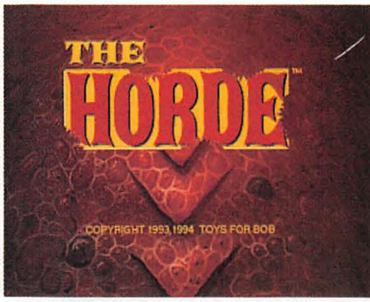
シナリオは全部で15。今日はどれで遊ぼうか？

同梱されているシナリオはキャンペーンを含め，全部で15もある。どれも太平洋戦争の動向を左右した重要な戦いなのだ。



▲すべてのシナリオで，日米両陣営がプレイできる。はじめは簡単なものを選ぼう

・キャンペーン
・ドゥーリトル急襲
・ウェイク島の救出
・インドへの急襲
・マレー侵攻
・珊瑚海海戦
・ミッドウェイ海戦
・東ソロモン海戦
・サンタクルーズの戦い
・ガダルカナルの戦い
・ウェイク島1943
・ギルバート諸島1943
・フィリピン海海戦
・レイテ湾の戦い
・ソロモン海キャンペーン



剣を振って食欲魔人“HORDE”たちを退治せよ！

THE HORDE
(ザ・ホード)

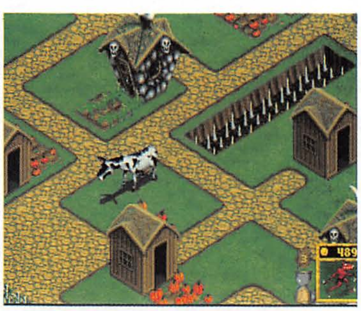
■対応機種：DOS/Vパソコン，3DO
■動作環境：CPU386以上
CD-ROMドライブ
■発売元：Crystal Dynamics
■定価：―（国内未発売）

つづいて紹介するのは，誰にでもすぐに遊べる簡単至極なSLG。王を助けた功績で領主となったおトボケ即席騎士チャンキーになり代わり，剣を振るって町を守りつつ発展させていくというものだ。

ゲームの進行は大きく二つに分けられる。一つは町の開発フェイズ。予算内で牛を飼っ



▲ホードに備え，いろいろなトラップを仕掛ける。予算と相談して作っていこう



◀石や木の家、畑などができ、町もかなり発展してきたゾ



◀ホードが町をじゅうりんしていく。頼むからやめてくれ〜

て収入を増やしたり，ホードの襲来に備えてトラップを作るのだ。制限時間が過ぎたりパスを入力すると，襲来フェイズに突入するゾ。

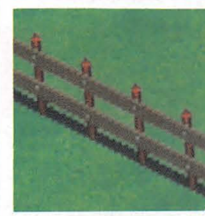
ホードが襲来するとチャンキーは剣を持ち，彼らに立ち向かう。このシーンはリアルタイムで進行し，剣を振るってホードたちと戦わなければならない。さもなくば町は荒らされ住民や収穫物を食べられてしまうのだ。ホードを倒して町の英雄になろうじゃないか！



◀毎年納税の義務もある。払えなければゲーム・オーバーだ

村に配置できるトラップとアイテムたち(一部)

FENCES(堀)



ホードを一時的に足止めする効果がある。攻撃を受けると壊されてしまう。チャンキー自身も通過できないので，設置場所には細心の注意が必要となる。

DIG PIT(落とし穴)



底に針を仕組んだ落とし穴。ホードが落ちると，かなりのダメージを与えることができる。もちろんチャンキー自身が落ちても痛い。これも注意が必要だ。

COW(牛)



値段は高いが，飼っていると莫大な収入が得られるようになる。もちろん，ホードたちの良い目標になるので，何よりも先に守るようにしよう。

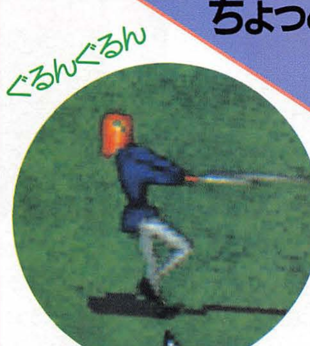
ラッキーガイ・チャンキーがナイト(騎士)になるまで



チャンキーは城の給仕に過ぎなかった。だがある日，城内での晩餐会で，ノドに食べ物を詰まらせた王様を窒息死の危機から救う。チャンキーの勇気ある（？）行為に感激した王様は，彼をナイトにすると共に魔法の剣を授け，さらには領主にまでしてくれたのだ。

だが王様に取って代わろうと企み，ノドにつまりモノをしたときも見ぬふりをした悪代官クロナスは，チャンキーのことを心よく思わない。ゲーム中に何度も，チャンキーにイヤミを言ってくるのだ。

空振り3回で目を回す ちょっとナサケない主人公



▲空振りすると，剣に振り回されてしまう。ひゃあ〜



▲空振りが3回つづくと目まで回す。しばらく動けなくなるのだ

続編発表記念

とことんぷよぷよ通



■対応機種
ファミコン
(ディスク/ロム)
MSX2/PC-9801
アーケード
メガドライブ
ゲームギア
スーパーファミコン
FM TOWNS/X68000
PCエンジン
ゲームボーイ(7月下旬予定)

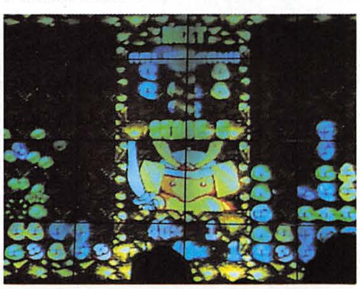


吉報！ 『ぷよぷよ』の続編が発表されたぞ！ これにあわせて当コーナーも今月から新装開店。ベーマガは旧『ぷよ』を捨て，この次世代『ぷよ』をいち早く先取りしていく。いまここに，新たなる『ぷよ通』伝説がはじまるのだ！ (講師：大出綾太)

いよいよベールを脱いだ『ぷよぷよ通』を速報!!

『ぷよ』の続編はおもちゃショーで，ばばーんと公開されたのだ。タイトルは『ぷよぷよ通』，機種はアーケードだ。では，当日収集した『ぷよ通』情報をレポートしよう。

まずはシステムから。最大の変更点は，おじゃまぷよが相殺(そうさい)される点だ。おじゃまぷよを発生させたとき，上部に相手から送られてきたおじゃまぷよがストックされていると，発生させたおじゃまぷよとストック分が相殺されるのだ。発生させたほうが多ければ，相殺した残りが相手に送られ，ストック分のほうが多ければ，余りが自分に降ってくることになる。相殺は自動的に，必ず行なわれるぞ。



▶初公開！ これが『ぷよぷよ通』のプレイ中画面だ!!

新しい予告ぷよも登場する。岩ぷよが数個（個数は不明）たまると，金色の岩ぷよになるのだ。さらにその上に数種類の新予告ぷよが用意されているらしいぞ。NEXTぷよのさらにつぎの組ぷよが見えるようにもなった。

細かい部分では，置いたぷよがいろんなアクション（眠ったり伸びをしたり回ったり）を見せてくれるのが楽しかった。さらに，アーケード版も2ボタン仕様になり，対戦時の難易度セレクトが可能になったのだ。

つぎに各モードの変更点を。「ひとぷよ」では，対戦キャラが32人に倍増したぞ。たら，ナスなどのおなじみキャラ以外に，『魔導物語』に登場するバンシー3姉妹や，道具屋「ももも」などが確認できた。ただし，1ゲーム中に32キャラ全員と戦うわけではないらしい。途中でストーリーがマルチになるという話だけれど，はたして……？

「ふたぷよ」は大幅にグレード・アップ。フィールドが3種類から選べるのだ。一つはこれまでとまったく同じ。残り二つが「おじゃまぷよが得点になるぞ」フィールドと，「おじゃまぷよが固くなるぞ」フィールドだ。「得点になる」では，いくら消しても0点だったおじゃまぷよに，得点が与えられるのだ。「固くなる」では，おじゃまぷよが凍った状態（人呼んで「アイスおじゃまぷよ」）で降ってくる。これは，隣りで色ぷよを1回消すと普通のおじゃまぷよに変わる――つまり2回ダメージを与えないと消えてくれないのだ。

▼こちらはタイトル画面かな？ このページの写真は，おもちゃショーで流れていた紹介ビデオを撮影したものだから，そのつもりで見てね



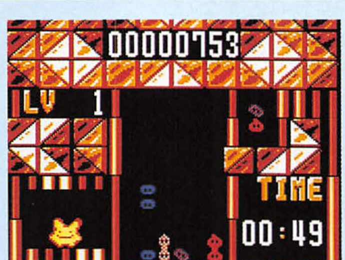
そして新たに追加されたモードが「みんなでぷよぷよ」。このモードの説明はなかったけれど，どうやら4人対戦モードみたいだぞ。

アーケード版が夏予定，そのあとにメガドライブ版が発売予定だそうなので，近いうちに正式発表があるかも。続報を待て！

GB版&『アルルのルー』追加情報をアフターケア

『ぷよぷよ通』で盛り上がったところで，ゲームボーイ版『ぷよぷよ』と，ゲームギア版『なぞぷよ～アルルのルー』に関する追加情報をお届けしよう。

まずはゲームボーイから。「とこぷよ」モードに二つのパラメータが用意されたのだ。一つが“TIME ATTACK”。ここで時間を設定して（OFF，1分～15分）「とこぷよ」をはじめると，設定時間でゲームエンドとなり，消したぷよ数や得点を競うことができるのだ。もう一つは“CHARACTER”。こちらはお助けキャラをでなくする（NONE）か，よくでるようにする（PLUS）か，通常どおり（NORMAL）かを選択できるぞ。



◀普段は消したぷよ数が表示される部分にタイムがでるのだ

つづいて『アルルのルー』だ。『なぞぷよ』とタイトルにはあるけれど，このソフトでは「とこぷよ」モードも用意されているのだ。しかも，ときどきおじゃまぷよが降ってくるという変則版。練習するには絶好のモードだから，肌身はなさず持ち歩いてプレイだ！



◀ほらこのとおり，2モードある。アルルがかわいいぞ

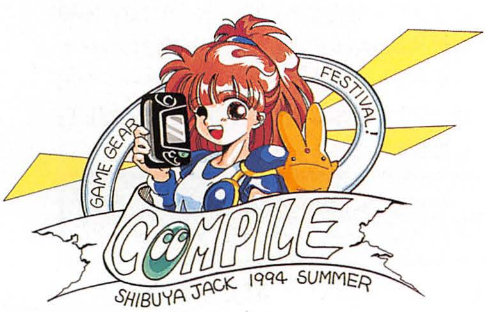
『ぷよ通』とおそろい！
「みんなでぷよぷよ」

『ぷよ通』に同名のモードが登場しましたね。うふふ。相殺システムや2ボタン仕様も，昔このコーナーで提案したし。うふふ。

不気味なのでこのへんでやめましょう。さて，今月は耳より情報をご紹介。

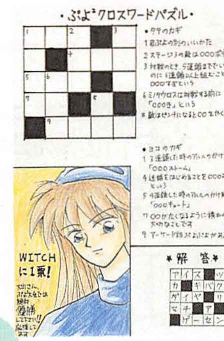
まず，7月20日に東京・渋谷で，「GGフェスティバル・渋谷ジャック!!」というイベントが開催される（下イラストがイベント・マーク）。なんだか過激なネーミングだけれど，やることもかなり過激。なんと，みんなで『ぷよ』対戦をやりながら渋谷を練り歩いてしまうのだ。ぷよぷよフラッグ（旗のことね）コンテストも同時に開催されるぞ。

イベントには，当日の12時に渋谷109前にくれば参加OK。ただし，参加者はゲームギア本体・対戦ケーブル・GG版『ぷよぷよ』カートリッジを持参すること。妙なノリのイベントだけど，ちゃんとした『ぷよ』大会で，優勝者も決定するそうだから，腕に自身のある人は参加すべし！





▲【神奈川県川崎市・松田ばんこう】マミー＝女の子説が根強いなあ。どうして……？



▼【秋田市・飛月　悠】文字読めるかな？　え，大会？　それっておいしい？



▲【愛知県名古屋市・TOHT】早くランキング発表したいですね。来月こそは何とか……



▲【東京都青梅市・葉月】パステル色調がキレイに印刷されるか心配。愛が感じられるねぇ

もう一つ。おもちゃショーのコンパイル・ブースで連日行なわれたイベント（ゲーム大会，コスプレ大会など）のようすを収録したビデオ「'94東京おもちゃショー・ダイジェスト～未完成バージョン」が販売されるぞ。当日会場で流れていた，爆笑モノのコンパイル・オリジナルCM4本も収録されている。全30分，価格は2,000円（税・送料込）だ。

購入希望の人は，2,000円分の現金書留か為替か切手を同封して下記住所まで送ってくれ。自分の住所・氏名・電話番号を忘れずにね。

〒732 広島市南区京橋町1-7
アスティー・第一生命ビルディング
株式会社コンパイル
おもちゃショービデオ通信販売係

ということで，敵キャラ人気ランキング発表はまた先送りになります。ゴメンナサイ。遅れたついでに追加投票も受け付けちゃうので，今すぐ送ってね（組織票もアリだ）。

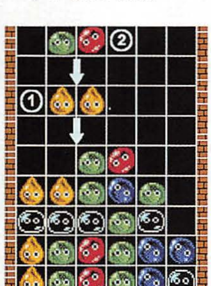


▲ショーに行けなかった人は，このビデオで雰囲気を味わってくれ。とにかくハイ・テンション！

今月の宿題
“つぎの1ぷよ痛”

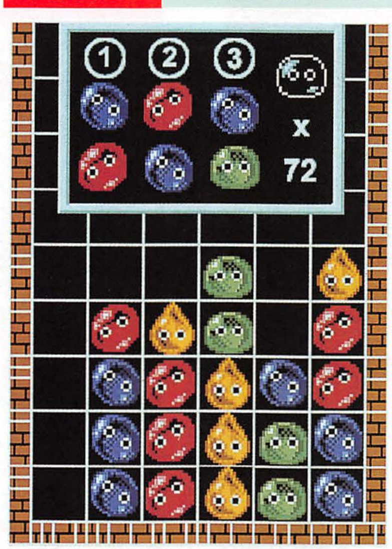
今月の宿題も“痛”にパワーアップ（!?）。これからは『ぷよ通』問題も採用していくぞ。今からこの宿題で練習していれば，『ぷよ通』発売時にはすでに中級者レベルになれる……かも。解説をよく読んでから挑戦してね。さて次号では，『ぷよ通』夏期予習講座を開催する予定だ。そんなところでまた来月。

▶先月の答え▶



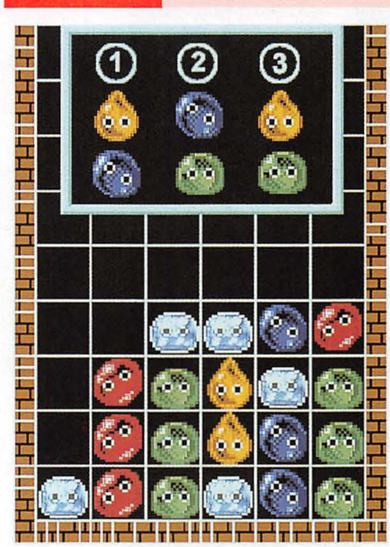
▶解答28：3連鎖目に黄色が消えて，そのあとに変形挟み込み連鎖が起こる。これが一瞬でひらめいたなら，あなたは神様でしょう

問題29　難易度:甘口



▲〈目標＝？？？〉『ぷよ通』では，おじゃまぷよが相殺されるということは，すでに周知のとおり。そのシステムを理解する問題だ

問題30　難易度:中辛



▲〈目標＝5連鎖〉これはアイスおじゃまぷよモード。1ダメージでは消えないという性質をよく把握していないと，うっかりミスをするかもね

※「渋谷ジャック」優先受付：住所・氏名・年齢・職業・電話番号を書いて，コンパイル渋谷ジャック実行委員会へハガキを送ろう。また，当日はコスプレ大会なども行われるぞ！

ALL ABOUT シリーズ

情報局



待ちかねさせた。ついに，『A.A.ワールドヒーローズ2JET』の発売日が決定したのである。そこで，早くも第5回を数える我がオール・アバウト（以下，A.A.）情報局が，その詳細を紹介するとしよう。

『A.A.ワーヒー2JET』は7月15日発売だ!!

現段階の進行度は92％(マジ)。大半の執筆作業が終了し，最終チェック(いわゆる校正)を残すのみという状況になっている。で，本の内容がどうかと言うと……。

●基本システム紹介……恒例のメーカー提供資料に加え，今回はベーマガ独自の調査によるデータが非常に多い。移動能力，ダメージ，得点，キャンセル，気絶などの条件や計算式を徹底的に解析したのだ。

Q1.　飛び道具を使うと得点（バトルポイント）の計算が合わなくなるのはナゼ？

Q2.　タメ系の必殺技だとキャンセルが大幅にやりにくくなるのは？

Q3.　跳ね返しの能力に個人差がある？

●キャラクター&ステージ紹介……『ジェット』に登場する16＋1キャラのプロフィールや技のデータを掲載する。そして，登場キャラごとの人物相関図（メーカー公認）を初公開。全23ステージの背景写真もあるぞ。

Q4.　ジョニーの息子はどこにいるの？

Q5.　ボーナス面の猛牛の飼い主は誰？

Q6.　ハンゾウとリョウコの関係は？

●対CPU戦攻略……キャラごとの超武会モードの攻略法を完全紹介する。対ゼウスやボーナス面の攻略（ボーナスゲームで乱舞をキメろ！）&大道芸コーナーも。

Q7.　対ゼウスの攻略法「猫まねき」とは？

●対2P戦攻略……各キャラごとの基本戦略に加え，コンビネーションや連続攻撃，そして16キャラ×16キャラ＝256種類にもおよぶ，対戦のアドバイスを完全掲載。

Q8.　ベーマガでの最強キャラはシュ……。

●Jの部屋……おなじみの開発者インタビュー，メッセージ&ボイス一覧，CD&ビデオ紹介，全曲楽譜を掲載。そして，定番の超情報局や連続攻撃研究委員会では……。

Q9.　じつは，気絶から気絶が可能な……。

Q10.　最強の連続攻撃「キッド31段」とは？

Q11.　ジャックの断末魔は，本当に「いったぁーい!!」と言っているのか？

……というわけで，『A.A.ワーヒー2JET』は今月15日発売である(確定)。当日は，本屋のゲーム攻略本かコンピュータ雑誌のコーナーをチェックすること。なお，本ページの出題に関する解答は，すべて『A.A.ワーヒー2JET』に掲載されているぞ。

キミも全部そろえよう!! オール・アバウト・シリーズ全ラインナップ

VOL. 1 ALL ABOUT 対戦格闘ゲーム



■1,480円　■208ページ

『ストⅡターボ』『餓狼2』など，計9タイトルにおよぶ対戦格闘ゲームの基本システムや登場キャラはもちろん，基本技一覧表や必殺技コマンド，攻略法やエンディング画面まで徹底的に紹介。さらに，『ワーヒー2』の開発手記を特別掲載。

VOL. 2 ALL ABOUT ぷよぷよ



■1,280円　■160ページ

システムや得点計算の説明にはじまり，連鎖に必要な「階段積み」「折り返し」といった攻略テクニックを紹介する。さらに，開発者インタビュー，専門用語辞典，全曲楽譜，ドキュメント小説といった『ぷよぷよ』に関する情報を満載。

VOL. 3 ALL ABOUT 餓狼伝説スペシャル



■1,380円　■240ページ

内部設定データや計算式の紹介&解説や，対CPU戦と対2P戦の攻略法を掲載。ファン必見の開発者インタビュー，隠れキャラの出現条件，ボツ設定，アニメの絵コンテ，日米メッセージ一覧表，超情報，全曲楽譜も掲載されているのだ。

VOL. 4 ALL ABOUT 龍虎の拳2



■1,380円　■240ページ

メーカー提供のデータをもとに，内部設定の数々をわかりやすく解説していく。そのほか，攻略法，開発者インタビューやメッセージ一覧などを掲載。さらに，ナゾの心霊写真やニセ隠し必殺技，開発者が考案した歌詞などのお笑い情報も。

 ※A.A.シリーズSP『オール・アバウト・ナムコ』『オール・アバウト・ナムコⅡ』がついに増刷。全国の書店で好評発売中だ。

山下　章

ベントスタッフの引っ越しを画策中。「今の倍ぐらいの広さで，近くにオイシイ食べ物屋があるマンション」が希望だとか。

開発者のみなさま，お疲れサマでした

6月25日，ようやく『ザ・ワールド・オブ・X6800 II』が発売された。あらためて解説しておくと，これは，今やなつかしのイベントとなってしまった「第1回全日本X68000芸術祭」の優秀作品をまとめて商品化したもの。今回も各ソフトのコーディネイトと付属の本の編集という形で，制作に参加させていただいたのだが，開発者のかたがたのパワーに圧倒されっぱなしだった。なかでも，「新作を作って！」という無理なお願いをきいてくれたTeam AQUIREのみなさんには感謝！　彼らの『T-94X』をはじめ，力作ぞろいのこの作品集，X68000ユーザーの人はぜひ遊んでください。

ベニー松山

近所のゴミだしのマナーが悪く，積み上げられたゴミに庭の出入口を封鎖されたらしい。生ゴミ目当てのゴキブリも出現の模様。

いくらなんでもこのバグはひどすぎる

『真・女神転生II』が終わった。

ストーリーは非常におもしろかったと思う。主人公とヒロインの関係が明らかになったときにはサスガにたまげた。悪魔合体もまた一段と凝ったものになり，楽しめる。

しかし，だ。今さら書くまでもないのかもしれないが，今回はあまりにもバグが多すぎる。それも致命的なヤツだ。中ボスとの戦闘中にいきなりハングったり，回復呪文を唱えたら暴走したり……。命中率を上げるはずの呪文スクカジャを唱えたら逆に攻撃が当たらなくなり，ラストボスであわやハマリになりかけもした。

史上最悪のバグりソフトではないのか？

猪野清秀

おもちゃショーに顔をだしてきたものの，趣味に走ったモノばかり撮ってしまい，自分で現像するハメに。何を撮ったの？

プレイしたいソフトはあるけれど…

海外のソフトで遊ぶ際に一番苦労するのが説明書の翻訳。プレイするのに最小限必要な部分を読むだけでも一苦労なのだ。海外では自動車会社経営SLG『デトロイト』や近代海戦ゲーム『ハープーンII』など，注目ソフトがつぎつぎに発売されているのに，言葉の壁の高さからつい躊躇（ちゅうちょ）してしまう。もっと英語を勉強しておけばよかった……。

ところで，おもちゃショーと同時に某所で行なわれたアートディンクの発表会で，PCエンジン版の『ルナ・ドン』のデモやプレイステーション版の『A.IV』を拝見できた。Windows用『A.IV』とも合わせ，これからのアートディンクは要チェックだ！

思わぬこぼれ話が聴けるかも？

本誌ライターたちがゲームについて語る Final Stage ファイナルステージ

佐久間亮介

立食形式の『ヴァンパイア』発表会で，お酒を飲んでほろ酔い気分に。『ヴァンパイア』自身には，さらに酔わされたらしい。

『ヴァンパイア』は新たな流れを創る！

今月号で速報という形でご紹介した『ヴァンパイア』。その正式な発表会が6月22日，東京ヒルトンホテルにて行なわれた。さすがに『ストII』でひとつの巨大な流れを生みだしたカプコンの，しかも『ストII』と同ジャンルでの新作である。会場には非常に多くの関係者が訪れており，食い入るようにモニタを凝視していたのが印象的であった。ボク自身の感想は，さすがカプコンという一言につきる。いままで多くの対戦格闘ゲームが登場したが，本当の意味で新たな流れを生みだしてくれるのはこの作品以外に考えられないと思う。『ストII』シリーズ同様に大切に育ててほしい一作だ。

板場利光

原稿執筆中のBGMのために，1か月に買うCDの枚数がグッと増えた。最近のお気に入りは中村由利子（ピアノ）だとか。

レーザーアクティブよ，奮起せよ！

どうも，最近のレーザーアクティブはサビしいような気がする。ニューハードが多数発表されたのも一因だろうが，最大の理由は「目玉となるソフトがない」ことだ。

なにもゲームじゃなくてもかまわない。昔から言われていることだが，観客がコントローラで映像を操作できる「インタラクティブ・ムービー」などはどうだろうか。それも映画だけではない。いろいろな角度から関節技の攻防が見られるプロレス・ソフトや，特定の選手だけを映しつづけてくれるF1&スーパークロス・ソフトなど，スポーツ関係もおもしろい。これならば，新たなユーザーを開拓できるのでは……？

煌　竜

『ストII』のバルログ，『龍虎2』のビッグにつづいて『JET』でも武器（方天戟）持ちのリョフを使っているとか。飽きないねぇ。

『EMIT』を見た！

編集部で『EMIT～時の迷子』（光栄）を見た。スタッフに有名な連中を寄せ集めただけではないかとの偏見を持っていたのだが（失礼），じつはかなりデキがよかった。いのまたむつみの絵に赤川次郎のセリフ回しがあれほど合うとは思わなかった。久々の小室哲也の音楽があれほど安心して聴けるとは思わなかった。テレビアニメ風のオープニングも気に入った。紙芝居型AVGが大嫌いでなければ，けっこう本気でおすすめする。本来のウリである英語の学習効果があるかどうかは別として，だが。

追記：群馬の外山クン，『拳児』はパス。連載中の『ジーザス』のほうが好み。

第10回

輝け！日本ゲーム・ミュージック大賞

1994年上半期GMアルバム総カタログ

協賛：ポニーキャニオン／キングレコード／NTT出版／光栄／東芝EMI／ビクターエンタテインメント／MCAビクター／NECアベニュー／データム・ポリスター／日本コロムビア／ソニーレコード／ポリドール／テイチク／エニックス／メディアワークス／新声社／イーストウエストジャパン／メディアレモラス／コンパス／ムービック（順不同）

歌は世につれ，ゲームはGMにつれ——。

日本ゲーム・ミュージック大賞も，第10回を数えることになりました。あなたの胸に刻み込まれたあのGM。94年の上半期を代表するこのGM。みなさんからの投票と，アルバムのセールス・データをもとに，栄えある大賞を決定していきます。

最後の応募規定にしたがって，ぜひあなたもご投票ください。

第1回 日本ゲーム・ミュージック大賞

大賞　ザ・スキーム／古代祐三
2位　ナムコ・ゲームサウンド・エクスプレスVOL.1「ワルキューレの伝説」
3位　ミュージック・フロム・イースIII

第2回 日本ゲーム・ミュージック大賞

大賞　交響組曲ドラゴンクエストIV／すぎやまこういち
2位　スーパー忍&ワークス／古代祐三
3位　イースIII　J.D.K.SPECIAL

第3回 日本ゲーム・ミュージック大賞

大賞　パロディウスだ！～神話からお笑いへ
2位　ファルコム・スペシャルBOX'91
3位　アフターバーナー／S.S.T.BAND

第4回 日本ゲーム・ミュージック大賞

大賞　ナムコ・ゲームサウンド・エクスプレスVOL.4「ドラゴンセイバー」
2位　アクトレイザー／古代祐三
3位　ファイナルファンタジーIV・オリジナル・サウンド・バージョン

第5回 日本ゲーム・ミュージック大賞

大賞　ファイナルファンタジーIV・ミニマムアルバム
2位　ストリートファイターII・イメージアルバム／アルフ　ライラ
3位　ファルコム・スペシャルBOX'92
（特別大賞　ファイナルファンタジーIV・オリジナル・サウンド・ヴァージョン）

第6回 日本ゲーム・ミュージック大賞

大賞　ロマンシング　サ・ガ　オリジナル・サウンド・ヴァージョン
2位　ゼクセクス／コナミ矩形波倶楽部
3位　アウトラン／S.S.T.(G.S.M.1500名盤シリーズ)

第7回 日本ゲーム・ミュージック大賞

大賞　交響組曲「ドラゴンクエストV」天空の花嫁／すぎやまこういち
2位　ファイナルファンタジーV・オリジナル・サウンド・ヴァージョン
3位　ストリートファイターII～春麗飛翔伝説

第8回 日本ゲーム・ミュージック大賞

大賞　餓狼伝説2／新世界楽曲雑技団
2位　超兄貴～兄貴のすべて／葉山宏治
3位　ベアナックルII／古代祐三

第9回 日本ゲーム・ミュージック大賞

大賞　サムライスピリッツ／新世界楽曲雑技団
2位　餓狼伝説スペシャル／新世界楽曲雑技団
3位　聖剣伝説2・オリジナル・サウンド・ヴァージョン

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

15

16

17

18

19

20


ゲーム・ミュージック大賞1994年上半期

ノミネート作品一覧

<ゲーム・ミュージック・アルバム総カタログ'94上半期>

'94年1月1日から94年6月30日までの間に発売されたすべてのGMアルバムをノミネート作品とします。価格は税込表示になっています。

ポニーキャニオン

No.	タイトル/メディア/ 品番/価格/発売日	収録曲/備考	チェック
1	デリシャス・セレクション /GAMADELIC CD PCCB-00143：2,500円 94.1.21	〈フル・アレンジ〉①ペーパー・トレイル(空牙)②ザ・ソード・オブ・デライト(ダークシール)③オーバーカム・ユア・デスパイアーズ(ダークシール)④エドワードランディ⑤スーパーバーガータイム⑥オペレーション・サンダーゾーン⑦デスブレイド⑧ROHGA(ウルフファング)⑨ザ・ゲート・オブ・ドーム(ダークシールII)⑩ドラゴンガン⑪フラワーバスターズ⑫ファイターズヒストリー・メドレー(新録)⑬ゲーマデリックのテーマ(新録)	
2	豪血寺一族 ーサイトロンG.S.M.1500シリーズー CD PCCB-00145：1,500円 94.1.21	オリジナル・バージョン全20曲＋ボイス＆S.E.コレクション	
3	龍虎の拳2 /新世界楽曲雑技団 ーサイトロンG.S.M.1500シリーズー CD PCCB-00144：1,500円 94.2.18	オリジナル・バージョン全34曲＋ボイス＆S.E.コレクション	
4	ミラクルアドベンチャー・戦え原始人3 ~主役はやっぱりJOE & MAC /GAMADELIC ーサイトロンG.S.M.1500シリーズー CD PCCB-00146：1,500円 94.2.18	〈アレンジ・バージョン〉Ancient World(戦え原始人3より)＋ミラクルアドベンチャー・オリジナル・バージョン＋戦え原始人3・オリジナル・バージョン	
5	サムライスピリッツ〜イメージアルバム /新世界楽曲雑技団 CD PCCB-00147：2,500円 94.2.18	①静と動②男節　日・月③竹林④影⑤鮪⑥自然の宴⑦異人⑧舶来女⑨魔⑩勾玉⑪王虎⑫大地⑬暗黒⑭祭り奏でる	
6	ファイアーエムブレム〜紋章の謎〜・サウンドメモリアム CD PCCG-00250：2,500円 94.2.18	〈アレンジ・バージョン〉①Prologue〜A Message〜②Tapestry③The theme of Fire Emblem④In action⑤神の御子, 白き賢者⑥The last stand⑦Epilogue＋オリジナル・バージョン全38曲＋S.E.	
7	ファイターズヒストリーダイナマイト・フライングパワーディスク/GAMADELIC ーサイトロンG.S.M.1500シリーズー CD PCCB—00149：1,500円 94.3.18	〈アレンジ・バージョン〉①Dynamite(ファイターズヒストリーダイナマイト)②Shoot!!(フライングパワーディスク)＋ファイターズヒストリーダイナマイト・オリジナル・バージョン＋フライングパワーディスク・オリジナル・バージョン＋ボイス＆S.E.コレクション	
8	雷電II ーサイトロンG.S.M.1500シリーズー CD PCCB—00150：1,500円 94.3.18	オリジナル・バージョン全13曲＋ボイス＆S.E.コレクション	
9	BATSUGUN ーサイトロンG.S.M.1500シリーズー CD PCCB—00151：1,500円 94.3.18	オリジナル・バージョン全17曲＋ボイス＆S.E.コレクション	
10	エクセレンス・サウンド・コレクション・魔神転生 CD PCCG-00256：2,500円 94.3.18	①The Wrath of God(アレンジ・バージョン)②Heavy Wind③The Wrath of God④Devil Dance⑤Frame Up Gragment⑥Immor Tally Shop Rag⑦BI Arbonate of Face⑧Neo Jakyou⑨Electric Shock⑩Chaotic Law⑪Pallid Tears⑫D.D.F.⑬Scene of Carnage⑭Actual Feeling…You⑮Judex⑯Omega⑰Keep Sake⑱Actual Feeling…You(アレンジ・バージョン)	
11	餓狼伝説SPECIAL 〜イメージアルバムPART1〜 /新世界楽曲雑技団 CD PCCB-00152：2,500円 94.4.21	①餓狼伝説SPECIAL②クリキントン③花蝶風月　乙女舞ーAlbum Versionー④ジュウベイ⑤パンギャゴ・ホーホ⑥ロンドンマーチ⑦キンクコンク⑧働く闘牛士⑨武勇雷電ーNeo Mixー⑩レクイエム　ニ短調K.626　ディエス・イレ	
12	Non Stop／ One WAY LOVE〜餓狼伝説のテーマ〜/千葉麗子 CDシングル PCDB-00005：1,000円 94.4.21	①Non Stop／One Way Love②花蝶風月　乙女舞③Non Stop／One Way Love(オリジナル・カラオケ)	
13	レイフォース/ZUNTATA (ZUNTATA V.C.O.#1) ーサイトロン2000シリーズー CD PCCB-00153：2,000円 94.4.21	オリジナル・バージョン全18曲＋〈アレンジ・バージョン〉Ray Force Mega Mix	
14	MEGATEN WORLD・ 〜女神世界〜 CD PCCG-00257：2,500円 94.4.21	〈フル・アレンジ〉①邪教の館②銀座③カテドラル④エンディング⑤ラストバイブル⑥バロの岩山⑦方舟⑧ガイア⑨フォースと共に⑩Frame Up Fragment⑪Devil Dance⑫Chaotic Law⑬Scene of Carnage⑭Pallid Tears	
15	ワールドヒーローズ2JET /ADK SOUND FACTORY ーサイトロンG.S.M.1500シリーズー CD PCCB-00148：1,500円 94.5.20	オリジナル・バージョン全33曲＋ボイス＆S.E.コレクション	
16	ライトブリンガー /ZUNTATA ーサイトロン2000シリーズー CD PCCB-00154：2,000円 94.5.20	〈CDオリジナル・ナレーション〉①おお, 我が憎むべき記憶よ〈CDオリジナル・テーマ〉②Overture"Light Bringer" Allegro Maestoso in B-FLAT Minor＋オリジナル・バージョン全15曲	
17	餓狼伝説SPECIALイメージ・アルバムPart2　世 /新世界楽曲雑技団 CD PCCB-00155：2,500円 94.6.17	①クリキントン②パスタ③タイ南部の伝えたい新しい詩④炎龍神⑤ソウルに行こう！⑥Duck Dub Dub⑦中国四千年の歴史とはいかに⑧ギースにしょうゆ⑨龍虎の拳Ver.230000000.0⑩More Mission⑪Non Stop／ One Way Loveー Album Versionー	

キングレコード

No.	タイトル/メディア/ 品番/価格/発売日	収録曲/備考	チェック
18	ステレオドラマ・ツインビーPARADISE Vol.1 CD KICA-7626：2,800円 94.1.21	①ラッキー・ラッパー・パーティー〈ステレオドラマ・ツインビーパラダイス「トラブルは異国から」〉②第1話・伝説を求めて③第2話・ニコニコ山の遺跡④第3話・ミント・ミラクルボイス⑤第4話・悪の帝王バリトーン⑥ショートダイアリーーパステル編ー⑦Twin MemoriesーParadise Mixー	
19	究極戦隊ダダンダーン CD KICA-7627：2,800円 94.1.21	オリジナル・バージョン全20曲＋〈アレンジ・バージョン〉闘え！ダダンダーン＋闘え！ダダンダーン(カラオケ)	
20	ツインビー〜レインボーベルアドベンチャー CD KICA-7628〜9(2枚組)：3,500円 94.2.5	●ディスク1……オリジナル・バージョン全30曲●ディスク2……〈アレンジ・バージョン, パステルのダイアリー〉①みんな！出動だ！②ダイアリーPart1・ピーチMonday③冒険のはじまり④ダイアリーpart2・グレープTuesday⑤ウォーターワルツ⑥ダイアリーpart3・ソーダWednesday⑦おもちゃの行進⑧ダイアリーpart4・マスカットThursday⑨るんるん気分でパラダイス/他	
21	ツインビーPARADISE Vol.2 CD KICA-7630：2,800円 94.2.23	①Twin memories②第5話「"L"からのラブレター」part1〜いくわよ！必殺リボン・アタック!!〜③第6話「"L"からのラブレター」part2〜"L"ってまさか…〜④第7話「"L"からのラブレター」part3〜猛襲!!鉄王Mk-II〜⑤第8話「デザート中学・幽霊奇譚(きたん)」⑥ショート・ダイアリーー研究こそ我が人生ー＋ドラマ・サントラ	
22	コナミ・アミューズメントサウンズ'94……春 CD KICA-7631〜2(2枚組)：3,200円 94.2.23	●ディスク1……ポリネットウォーリアーズ/スラムダンク●ディスク2……バイオレントストーム/ポリゴネットコマンダーズ	
23	パーフェクト・コレクション・イースIV〜The Dawn of Ys Vol.1 CD KICA-1139：3,000円 94.2.23	①ダーム②Fountain of Love '93③Tears of Sylph④The Syonin⑤Lilia⑥復活の儀式⑦The Dawn of Ys⑧プロマロック⑨The Syobainin⑩涙の少年剣士⑪カーナ⑫ロムン帝国⑬フィールド⑭優しくなりたい⑮壊れた砂時計⑯ダンジョン⑰バトル#58⑱ゲームオーバー⑲イースIV・Super Mega Mix Version	
24	銀河お嬢様伝説ユナ〜《大熱湯篇》「春だ！宇宙だ！温泉だ!?」 CD KICA-185：3,000円 94.3.5	①深遠なる宇宙の向こうに……湯けむりを見た!?〜その一, 銀河進むよ宇宙船②High School Schedule③その二, ワクワク夢のバスツアー④恋はユラユラ⑤その三, 妖しすぎ, 愛の湯煙⑥Moonlight Solitude⑦その四, 爆烈, 華の大宴会!!⑧予告, ユナはこれから待っててね⑨宇宙(そら)をかけるお嬢様⑩銀河お嬢様伝説ユナ《大熱湯篇》Bonus Track(BGM)	

21

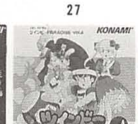
22

23

24

25

26

27

28

29

30

31

32

33

34

35

36

37

38

39

40

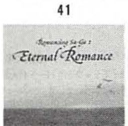

No.	タイトル/メディア/品番/価格/発売日	収録曲/備考	チェック
25	ステレオドラマ・ツインビーPARADISE Vol.3 CD KICA-7633：2,800円 94.3.24	①Twin Memories②第9話「クリスマス・イン・どんぶりアイランド」part1～届けられたプレゼント～③第10話「クリスマス・イン・どんぶりアイランド」part2～メリークリスマス～④第11話「空の落し物」part1～これなーに～⑤第12話「空の落し物」part2～とびっきりステキな願い事～⑥ショートダイアリー・マドカ編＋ドラマ・サントラ	
26	MIDIパワーVer.4.0 CD KICA-7634：2,800円 94.3.24	〈フル・アレンジ〉ゼクセクス/サンダークロス	
27	ステレオドラマ・ツインビーPARADISE Vol.4 CD KICA-7635：2,800円 94.4.21	①Twin Memories②第13話「2月13日の日曜日」part1～タンポポタウンに迫る危機～③第14話「2月13日の日曜日」part2～血を下さい…～④第15話「2月13日の日曜日」part3～ガスの弱点～⑤第16話「2月13日の日曜日」part4～ガスの発生源を撃て！～⑥ショートダイアリー・ウィンビー編－ウィンビーアイドル化計画－＋ドラマ・サントラ	
28	ツインビーPARADISE/熱唱！ボーカルバトル編 CD KICA-7636：2,800円 94.4.21	①db-FM・プロローグ②HOPE③風の贈物④Sky Blue⑤ワルモンR＆R⑥星を往く船－惑星メルに平和の戻る日－⑦Twin Memories－語り－⑧Fantasian－パラダイスMIX－⑨夢を追いかけて⑩Beeなポーズで－霧の向こうのパラダイス－⑪ラッキー・ラッパー・パーティ⑫db-FM・エピローグ	
29	パーフェクト・コレクション・イースⅣ～The Dawn of Ys～Vol.2 CD KICA-1140：3,000円 94.4.21	①溶岩地帯～エルディールにくちづけを②五忠臣③偉大なる試練④闇の一族⑤セルセタの樹海⑥追憶の彼方に⑦燃ゆる剣⑧賢者⑨古代の伝承⑩リーザ⑪伝説へ続く道⑫リーザ～胸に秘めた想い⑬聖域⑭エルディール⑮流砂の渓谷⑯不安⑰紅の翼⑱Rest in Peace⑲Feena⑳Tower of the Shadow of death ㉑The Last Moment of the Dark ㉒イースⅣSuper Mega Mix Version#2	
30	バトルスピリッツ龍虎の拳・サウンドアクション CD KICA-191：2,800円 94.4.21	①Southtown Blues Ver.1(#2)②Southtown Blues Ver.2(#1)③Step Out④Mr.BIG⑤Kill All⑥Step Up⑦子供の国には帰れない⑧Hello Hello⑨Straight Ahead⑩Chaos⑪軍神⑫Southtown Blues Ver.2(#2)⑬野生の風⑭Southtown Blues Ver.1(#1)⑮Step Out(tempo up)⑯野生の風(Off Vocal Version)	
31	イースⅣ VS 風伝ザナドゥ～J.D.K.BAND4 CD KICA-1141：3,000円 94.4.30	①The Dawn of Ys(イースⅣ)②伝説の始まり(風伝ザナドゥ)③道化師の誘い(イースⅣ)④Parthia(風伝ザナドゥ)⑤勇者の条件(風伝ザナドゥ)⑥氷の塔(風伝ザナドゥ)⑦溶岩地帯～エルディールにくちづけを(イースⅣ)⑧偉大なる試練(イースⅣ)⑨孤高の翼(風伝ザナドゥ)⑩雪原の風(風伝ザナドゥ)⑪新たなる始まり(イースⅣ)⑫フィールド(イースⅣ)	
32	ステレオドラマ・ツインビーPARADISE Vol.5 CD KICA-7637：2,800円 94.5.25	①Twin Memories②第17話「永久の楽園ソルティアス」part1～デザート中学に来た転校生～③第18話「永久の楽園ソルティアス」part2～黒い機体～④第19話「永久の楽園ソルティアス」part3～シーズとライト～⑤第20話「永久の楽園ソルティアス」part4～ブラックツインビー～⑥ショートダイアリー・ツインビー編－私の名はツインビー＋ドラマ・サントラ	
33	ツインビーPARADISE～ミュージック・ボックス/コナミ矩形波倶楽部 CD KICA-7639：2,800円 94.5.25	①風の贈り物②雲海を越えて③みんな！出動だ！④A Day in D.B.-island⑤おもちゃの行進⑥フェアウェル⑦Street collection⑧星を往く船－惑星メルに平和の戻る日－⑨夢のつづきは…ムニャムニャ⑩フラッシュバック⑪ぶっとび大砲野郎どもに捧ぐ⑫海底のお散歩⑬Eternal planets⑭風の贈り物	
34	イース・ピアノ・コレクション2 CD KICA-1142：3,000円 94.5.25	①Lilia～夢色の瞳②レファンス③フィールド④セルセタの樹海⑤燃ゆる剣⑥予感～スティクス⑦プロマロック⑧Tower of the Shadow of Death⑨A Still Time⑩紅の翼⑪Wanderers from Ys⑫新たなる始まり	
35	風の伝説ザナドゥ・スーパー・アレンジ・バージョン CD KICA-1143：3,000円 94.5.25	①風の伝説②Dawn of Makria③友情の力④黒い光⑤Sophia⑥Dakru⑦砂漠を渡る鳥⑧静寂の尖塔⑨自由の翼⑩Like a Wind⑪風の中で	
36	CDドラマ・ときめきメモリアル CD KICA-7640：2,800円 94.6.3	①オープニング・テーマ曲：ときめき②CDドラマ「素顔のポートレイト」Act1③挿入歌・この想いをのせて④CDドラマ「素顔のポートレイト」Act2⑤挿入歌・あなたの瞳にうつる時間(とき)⑥CDドラマ「素顔のポートレイト」Act3⑦エンディング・テーマ曲：二人の時	
37	パーフェクト・コレクション・イースⅣ～The Dawn of Ys Vol.3 CD KICA-1144：3,000円 94.6.22	①Theme of ADORU 1993②お家③道化師の誘い④幻覚⑤悲しくて⑥レファンス⑦古代都市胎動⑧古代都市浮上⑨青銅の街区⑩蒼い月の詩⑪太陽の神殿⑫アレム⑬灼熱の炎の中で⑭最終決戦⑮新たなる始まり⑯Fantasy Horizon⑰ボーナス・トラック～イースⅣ・Super Mega Mix Version#3	
38	ステレオドラマ・ツインビーPARADISE Vol.6 CD KICA-7638：2,800円 94.6.22	①Twin Memories②第21話「永久の楽園ソルティアス」part5～落ちてくる星，ミカエル～③第22話「永久の楽園ソルティアス」part6～宇宙へ…～④第23話「永久の楽園ソルティアス」part7～ツインビーとの別れ…～⑤第24話「永久の楽園ソルティアス」part8～Hello Earth～⑥ショートダイアリー・ライト編－20インチの攻防－(語り：山口勝平)＋アニメ・サントラ	

NTT出版

No.	タイトル/メディア/品番/価格/発売日	収録曲/備考	チェック
39	ファイナルファンタジーⅥスターズVol.1 CDシングル N09D-023：900円 94.1.21	①ティナのテーマ②エドガー，マッシュのテーマ③ストラゴスのテーマ④ガウのテーマ⑤カイエンのテーマ	
40	ファイナルファンタジーⅥスターズVol.2 CDシングル N09D-024：900円 94.1.21	①ロックのテーマ②セリスのテーマ③シャドウのテーマ④リルムのテーマ⑤セッツァーのテーマ	
41	ロマンシング サ・ガ2・アレンジ・ヴァージョン「エターナル・ロマンス」 CD N30D-025：3,000円 94.2.21	＜フル・アレンジ＞①Preface to the Saga～Prologue～②Colors(村2)③Aspirants(龍の穴)④Mermaid Tears(人魚の伝説)⑤Nereid Song(船旅)⑥Myriad Mystique(古代遺跡)⑦Exotic Dusk(異国の街)⑧Bitter Prophecy(異変－ヴィクトールの死－)⑨Embracing You in My Arms(ダンス・トラックス「#3」)⑩Preciousness～Epilogue～(エピローグ)	
42	ファイナルファンタジーⅥ/オリジナル・サウンド・ヴァージョン CD PSCN-5001～3(3枚組)：3,800円 94.3.25	ディスク3枚で，オリジナル・バージョン全61曲を収録	
43	ファイナルファンタジーⅥ/スペシャル・トラックス CDシングル SDN-6101：1,000円 94.4.25	①近づく予感②街2(ゲーム未収録曲)③街3(ゲーム未収録曲)④トロイア国(リメイク)⑤テクノdeチョコボ(アナザー・ミックス)⑥近づく予感(ボーカルレス・バージョン)	
44	ファイナルファンタジーⅥ・アレンジ・ヴァージョン～グランドフィナーレ CD PSCN-5004：3,000円 94.5.25	①Opening Theme～Tina②Cefca③The Mystic Forest④Gau⑤Milan de Chocobo⑥Troops March On⑦Kids Run Through the City Corner⑧Blackjack⑨Relm⑩Mystery Train⑪Aria di Mezzo Carattere	
45	ファイナルファンタジーⅥ・ピアノコレクションズ CD PSCN-5005：3,800円 94.6.25	①ティナのテーマ②ガウのテーマ③ケフカのテーマ④スピナッチ・ラグ⑤ストラゴスのテーマ⑥迷いの森⑦街角の子供達⑧ジョニー・C・バッド⑨魔列車⑩決戦⑪運命のコイン⑫セリスのテーマ⑬ワルツdeチョコボ	
46	ファイナルファンタジー・ヴォーカル・コレクションズⅠ－PRAY－ CD PSCN-5006：3,000円 94.6.25	①プレリュード②ファイナルファンタジー③マトーヤの洞窟(F.F.)④メインテーマ(F.F.Ⅱ)⑤水の巫女エリア(F.F.Ⅲ)⑥果てしなき大海原(F.F.Ⅲ)⑦愛のテーマ(F.F.Ⅳ)⑧親愛なる友へ(F.F.Ⅴ)⑨想い出のオルゴール(F.F.Ⅴ)⑩ティナのテーマ(F.F.Ⅵ)⑪街角の子供達(F.F.Ⅵ)	

光栄

No.	タイトル/メディア/品番/価格/発売日	収録曲/備考	チェック
47	光栄オリジナルBGM集Vol.10～信長の野望・覇王伝/大航海時代Ⅱ CD KECH-1053：2,900円 94.1.26	信長の野望・覇王伝/大航海時代Ⅱ	
48	大航海時代Ⅱ・スペシャル・エディション CD KECH-1061：2,600円 94.3.25	①Opening②Echoes of the Middle Age③Olive Wind④Southern Twilight～Dance on a Cape of Good Hope⑤Ending－Seven Seas－⑥Wind Ahead⑦Caprice for Lute⑧Catalina⑨The Mahout⑩Moslem Dance⑪Empty Eyes⑫Land of Luxury⑬Mast in the Mist⑭The Chase⑮Interlude⑯Fiddler's Green⑰Close to Home	
49	CDドラマコレクションズ「三國志」七・呂布奉先之巻～狼将，暁に彷徨う～ CD KECH-1058：3,300円 94.3.25	好評の「三國志」ドラマ・シリーズ第7巻。物語もいよいよクライマックスへと突入する。この巻では，裏切りの将と呼ばれる呂布が主人公。彼と美女貂蝉の間の愛憎劇を，飾らず人間的に描きだす。 声の出演：橋本　晃，川村万梨阿，郷里大輔ほか	
50	CDドラマコレクションズ「三國志」八・劉備玄徳之巻～帝星，天漢に煌く～ CD KECH-1059：3,300円 94.3.25	「CDドラマコレクションズ」第1部のラストを飾るのは，「赤壁の戦い」で曹操に打ち勝った名将劉備の物語。彼が蜀の国を得るまでの長い道のりを，ドラマチックに語る。 声の出演：塩沢兼人，銀河万丈，草尾　毅ほか	
51	三國志Ⅳ CD KECH-1057：2,900円 94.4.25	①オープニング　天翔②竹仙③流茫④決起⑤蒼天⑥紫燕宮⑦酔月⑧龍辇⑨炎馬⑩散華Ⅰ⑪闘野⑫散華Ⅱ⑬薫風⑭翠連⑮海神⑯暗河⑰葬送⑱貂蝉⑲花宴⑳エンディング　光の地平	

41


42


43


44


45


46


47


48


49


50


51


52

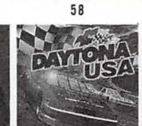

53


54


55


56


57


58


59


60


No.	タイトル/メディア/品番/価格/発売日	収録曲/備考	チェック
52	光栄エンディング・コレクション CD KECH-1067：2,600円 94.6.25	①乱世統一(三國志II)②花宴～エンディング・光の地平(三國志IV)③四海太平(項劉記)④覇王統天(項劉記)⑤風の子守歌(提督の決断)⑥エンディング・テーマ(提督の決断II)⑦戴冠式(蒼き狼と白き牝鹿・ジンギスカン)⑧遥かなる星(蒼き狼と白き牝鹿・元朝秘史)⑨天下望見(太閤立志伝)⑩霧の夢～ピアノ・ソロ・ヴァージョン(太閤立志伝)/他	
53	光栄バトル・スペシャルVol.1 CD KECH-1065：2,600円 94.6.25	①旗鼓の間(三國志III)②劣勢(三國志III)③焔の城壁(三國志III)④波濤の攻防(三國志III)⑤激昂(太閤立志伝)⑥letter抜剣参上(伊忍道・打倒信長)⑦激闘／キリング・フォース(伊忍道・打倒信長)⑧首領の館～ラスト・バトル～(伊忍道・打倒信長)⑨戦闘～陸上戦(提督の決断II)⑩戦闘～揚陸戦(提督の決断II)⑪戦闘～航空戦(提督の決断II)⑫戦闘～艦隊戦(提督の決断II)/他	
54	光栄バトル・スペシャルVol.2 CD KECH-1066：2,600円 94.6.25	①破軍(信長の野望・覇王伝)②天魔鬼神下の巻(信長の野望・武将風雲録)③甲斐の虎下の巻(信長の野望・武将風雲録)④毘の旗幟下の巻(信長の野望・武将風雲録)⑤戦陣の炎(信長の野望・武将風雲録)⑥虎ロの城(信長の野望・武将風雲録)⑦馬上の狼(蒼き狼と白き牝鹿・元朝秘史)⑧終わりなき戦乱(項劉記)⑨龍砦～炎馬～散華～闘野(三國志IV)/他	

東芝EMI

No.	タイトル/メディア/品番/価格/発売日	収録曲/備考	チェック
55	バーチャファイター・AKIRA/KAGE CDシングル TYDY-2056：1,000円 94.1.19	①Akira②Kage③Kage(Midnight Mix)	
56	バーチャファイター－最強の戦士－/B-univ CD TYCY-5386：3,000円 94.3.23	〈アレンジ・バージョン〉①Prologue②Fighter's eyes③Virtua Fighter～君はきわめろ～④KAGE⑤WOLF⑥JEFFRY⑦JACKY⑧AKIRA⑨Virtua Fighter～君はきわめろ～(オリジナル・カラオケ)〈オリジナル・バージョン〉⑩Advertize⑪Game start⑫JACKY⑬JEFFRY⑭SARAH⑮KAGE⑯PAI⑰WOLF⑱LAU⑲AKIRA⑳Ending㉑Name entry	
57	スターブレイカー・オフィシャル・ゲーム・ミュージック・サウンド CD TYCY-5389：2,500円 94.4.8	①連邦宇宙軍のテーマ②冒険の旅③バトル2・戦士の力④不思議な空間⑤バトル3・決死の戦い⑥悲しみの星⑦宇宙戦争⑧愛のテーマ⑨侵入者⑩スターブレイカー⑪ファイナルバトル⑫序曲・結婚⑬輝く夢を抱きしめて……(ボーカル)⑭輝く夢を抱きしめて……(インスト)＋PSG音源集	
58	デイトナUSA CD TYCY-5392：3,000円 94.5.25	〈アレンジ・バージョン〉①Let's Go Away②Pounding Pavement③Daytona in the Night④Sky High⑤Tornado⑥The Queen of Speed＋オリジナル・バージョン全40曲＋S.E. TRACK	
59	ルナ～エターナルブルー「プレリュード」 CD TYCY-5393：3,000円 94.6.22	①プロローグ(ルナ・エターナルブルー序曲)②エピソード1「砂の海」③エピソード2「オアシス」④エピソード3「亡霊の谷」⑤エピソード4「亡霊」⑥エピソード5「キャンプ」⑦アルテナ・イメージソング「ALUTENA'S SONG～遥かなる旅」⑧エピソード6「黒騎士」⑨エンディング⑩ルーシア・イメージソング「光と影の輪舞(ロンド)」⑪エピローグ～序曲リプライズ	

ビクターエンタテインメント

No.	タイトル/メディア/品番/価格/発売日	収録曲/備考	チェック
60	ナムコ・ゲームサウンド・エクスプレスVol.10「サイバースレッド」 CD VICL-15024：1,500円 94.1.21	①Silent fight②Enter for battle③Ground rhythm④Sand light⑤Night command⑥Be warped time⑦Unvoidable⑧Find out⑨The battle of underground⑩Be driven⑪An armed revolution⑫Bury⑬Take measures⑭Last game⑮A defeat⑯Twilight hero	
61	ナムコ・ゲームサウンド・エクスプレスVol.11「リッジレーサー」 CD VICL-15025：1,500円 94.1.21	①Welcome racer②Ridge racer(Power Remix)③Rare hero(Sanodigy mix)④Feeling over(Underground)⑤ROTTERDAM NATION(Foo Mix)⑥Speedster(I Like A.T mix)⑦Rhythm shift(12"Version)⑧win win win(Death mix)	
62	ドラッキーの草やきう公式音楽集 CD VICL-5247：2,500円 94.1.21	Oh FRIENDS!～草やきうマーチ/嗚呼、草やきう/バッターズ・ワルツ(アレンジ・バージョン)＋オリジナル・バージョン全38曲＋汗と涙と根性と/浪花節だよ男だね！/アミーゴ・アミーゴ～ドラッキーズのテーマ(アレンジ・バージョン)	
63	Wonder Egg's second anniversary ～THE ELDS STORY OF… CD VICL-5250：2,500円 94.2.23	①Phase 1 Prologue(プロローグ)②Phase 2 Rapelot Village(ラペロ村)③Phase 3 The Raid of Leptoro(レプトロ襲撃)④Phase 4 A Dark Age(暗黒時代)⑤Phase 5 The Advent of Elds(エルズの降臨)⑥Phase 6 Epilogue(エピローグ)＜Music from Wonder Eggs＞⑦Rusticana(昼)⑧Risolute(龍の城)⑨Tranquillo(メビウス・クリーク)⑩Grave(時の工場)/他	
64	ナムコ・グラフィティ・コレクション～ベスト10～ CD VICL-8102：2,800円 94.4.21	〈オリジナル・バージョン〉①ドラゴンスピリット②オーダイン③ニューマンアスレチックス④アサルト⑤エアーコンバット⑥フェリオス⑦ソルバルウ⑧スティールガンナー⑨トイポップ⑩スティールガンナー2⑪ベラボーマン〈アレンジ・バージョン〉⑫ワンダーモモ⑬ワルキューレの伝説⑭コズモギャングズ・ザ・ビデオ⑮F/A⑯ドラゴンセイバー(化石)/他	
65	新桃太郎伝説 CD VICL-40102～4(3枚組)：4,500円 94.4.21	ディスク2枚でオリジナル・バージョン全64曲を収録	
66	ナムコ・ゲームサウンド・エクスプレスVol.12「ギャラクシアン3・プロジェクトドラグーン・シアター6」 CD VICL-15026：1,500円 94.5.21	①A base of operations②Burn up the space③Fight back a chap④Destroy possessed enemy⑤Spend a restless fight⑥Return to BASE⑦Reflect scene⑧Scenario GT-6 English Version⑨Before the gate⑩Prologue⑪Engage in single combat⑫The theme of Starblade⑬Blue fight⑭Epilogue⑮Scenario GT-6 Japanese Version	

MCAビクター

No.	タイトル/メディア/品番/価格/発売日	収録曲/備考	チェック
67	いただきストリート2・サウンド・トラック CD MVCD-28001：2,800円 94.3.24	①Perfect Love②Happy Kitchen③はずれたホイール④いつかきっと⑤もう何も云わないで⑥FRESCO⑦君はラビリンス⑧パライア・ダンシン⑨Nervous heel⑩Greene St.⑪シャンペンとダイス⑫湾岸馬族⑬涙のソリューション⑭だって⑮悪意の回転木馬⑯スターフェリーに乗って⑰サテンの向こう側⑱アップタウン⑲ミストラル⑳さ・よ・な・らマギー㉑Long way to the cape/他	

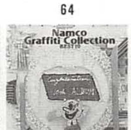
NECアベニュー

No.	タイトル/メディア/品番/価格/発売日	収録曲/備考	チェック
68	超葉山～兄貴番外地 CD NACL-1140：3,000円 94.1.1	①プロローグ②食前の合掌③兄貴、日本の若者を叱る④音楽暴走族⑤TAKARAZUKA⑥世紀の対決⑦DETH WISH⑧未来を案ずる羊の群れたちよ⑨大草原の小さなツーバス⑩エレベーターのベーシスト⑪駅の公衆電話のりゅう先生⑫物置にとじこめられたギタリスト⑬そうじ箱の中のSaxophone Player⑭男たちのバラッド	
69	ばら色の人生/葉山宏治と仲間たち CD NACL-1144：1,500円 94.3.1	①ビーチクロゲンロール(Vジャンプ海賊ステーション主題歌)②Lucky Rapper Party(ツインビーPARADISE挿入歌)③Lucky Rapper Party～Piratical Mix～④We Are Chances⑤ビーチクロゲンロール(カラオケ)⑥Lucky Rapper Party(カラオケ)	
70	CDドラマ天外魔境①・「風雲カブキ伝」アメリケン異聞～凱旋公演！カブキ伝顛末記 CD NACL-1148：2,800円 94.3.21	①北座・前・楽屋②北座・場内・劇中歌③Vol.2・大陸横断鉄道騒動記(予告)④劇中歌「わが名はカブキ団十郎」⑤劇中歌「わが名はカブキ団十郎」(カラオケ)	
71	ワーズ・ワース・サウンド・コレクション CD NACL-1145：2,800円 94.3.21	①Opening：words get in the way②Medley：battle 1 to 6③It's bad news④wonder things⑤find yourself⑥some secrets⑦I can't help you？⑧cross my heart⑨love still turns⑩stay with me⑪this moment⑫speak your mind⑬taste of candy⑭latin-"K"⑮always tell a lie⑯shop⑰off time⑱kneel down in prayer⑲exoticism⑳death illusion/他	
72	ばよえ～ん!!～ザ・メガトラックス・オブ・ぷよぷよCD CD NACL-1147：2,800円 94.4.21	〈フル・アレンジ〉①ドラマ：朝の実況中継生ワイド～イントロダクション②Theme of puyopuyo"bumpin'around mix"③Warning of puyopuyo"tropic dub mix"④Memories of puyopuyo"remodel'94"⑤ドラマ：お茶の間爆笑寄席～どつき漫才⑥Toy of puyopuyo"morphing 727 mix"⑦Brave of puyopuyo⑧Le onde du puyopuyo"version 3.0 mix"/他	
73	ドラゴンナイトIII/PCエンジンワールド CD NACL-1152：2,500円 94.5.21	①オープニング②タイトル③ティーズの村④タイソンの村⑤ヌーディスト村⑥???シーン2⑦赤ずきんの家⑧カリストの城⑨イヌ族の洞窟⑩メシアの神殿⑪ストロベリー・フィールズ⑫猫族の村⑬最後の洞窟⑭妖精の村⑮???シーン1⑯ゲームオーバー⑰墓場⑱女神登場⑲リトムスの山⑳エンディング	
74	ドラゴンナイト4/コンプリート・ミュージック・ファイル CD NACL-1149：2,800円 94.5.21	①Opening：Take the offensive②Medley：baloques③divine punishment④muddy⑤irresponsible⑥raid⑦arty operation⑧irruption⑨lead the van⑩selfishness⑪it's a monkey rhythm⑫last peace⑬presence of mind⑭pitiful⑮olgel⑯obvious⑰rational⑱fortune⑲inconstancy⑳comic market㉑the Festival of the Star Vega㉒strong pressure/他	
75	ザ・ベリー・ベスト・オブ・シュヴァルツシルトIII/IV CD NACL-1155：2,800円 94.6.21	「III」アレンジ・バージョン＋PC-98版「III」オリジナル・バージョン＋「IV」アレンジ・バージョン＋PC-98版「IV」オリジナル・バージョン	

61

62

63

64

65

66

67

68

69

70

71

72

73

74

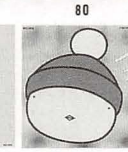
75

76

77

78

79

80


76	PC-Engine's プリンセス・ミネルバ CD NACL-1156：2,800円 94.6.21	〈アレンジ・バージョン〉①序奏②プロローグ③親衛隊のテーマ(ダンス・バージョン)④隊員紹介⑤グリーンワールド⑥ダイナスターと六魔将⑦女神の祠⑧キューティ仮面軍団参上⑨戦いの果てに〈未収録曲集〉⑩イン・ザ・ダーク⑪ヘビィ・シャッフル⑫ホット・ランド⑬試練の荒野⑭精霊の森⑮戦いの果てに＋オリジナル・バージョン全23曲	

データムポリスター

No.	タイトル/メディア/品番/価格/発売日	収録曲/備考	チェック
77	コットン100% CD DPCX-5026：2,500円 94.2.25	＜フル・アレンジ＞①コットン100%！②冒険の前に③はじまり　はじまり④忍び寄る影⑤シルクVSコットン⑥メルヘンパーク⑦お邪魔なやつ⑧返してWILLOW⑨お茶で一服⑩待ってて　WILLOWちゃん⑪フラワーマウンテン⑫がんばって⑬エンジェル　チャーチ⑭ホーリーフォレスト⑮フェニックスクレスト⑯けだるい午後のWILLOW⑰ドラゴントレジャーズ⑱WILLOW騒動/他	
78	LIKE A FAIRY/ドキドキがいっぱい！ CDシングル DPDX-5003：930円 94.2.25	①LIKE A FAIRY(シルクの歌)②ドキドキがいっぱい！(コットンの歌)	
79	ソード・ワールドSFC2～いにしえの巨人伝説・序章Ｉ CD DPCX-5030：2,500円 94.5.25	①オープニングテーマ②第1章・忍びよる刃③第2章・2つの謎④第3章・現われた少女⑤第4章・盗賊からの情報⑥エンディングテーマ 声の出演：堀　秀行，塩沢兼人，戸田恵子ほか	
80	たくさんへべれけ CD DPCX-5039：2,500円 94.6.25	すごいへべれけ/へべれけのぽぷーん/ギミック	
81	ソードワールドSFC2～いにしえの巨人伝説・序章II CD DPCX-5031：2,500円 94.6.25	①オープニング・テーマ②第5話「ロドーリルの罠」③第6話「失意の凱旋」④第7話「空に消えた耳飾り」⑤第8話「新たなる使命」⑥エンディング・テーマ	

日本コロムビア

No.	タイトル/メディア/品番/価格/発売日	収録曲/備考	チェック
82	「うる星やつら」ーDear My Friendsー音楽集 CD COCC-11178：2,800円 MT COTC-2638：2,500円 94.2.21	①ほんの少しの勇気(ボーカル・バージョン)②ラムのラブソング③クリスタル～サーラのテーマ～④最後の一歩⑤心細いな⑥大騒動⑦サクラのテーマ⑧宇宙は大変だ⑨ほんの少しの勇気⑩最後の一歩(ボーカル・バージョン)	
83	PCエンジン『ゴジラ爆闘烈伝』音楽集 CD COCC-11507：2,500円 94.3.1	①ゴジラのテーマ②太古の咆哮③戦いの掟④完全破壊⑤Where is Here⑥暗黒の樹海⑦動輪の軋み⑧怒濤⑨悲しい回想⑩海へ……	
84	I'M SO HAPPY！ CD COCA-11400：2,800円 94.3.1	①still②I'm so Happy！③いつか空は晴れて(ロッテのど飴CFソング)④Tears(いろんな涙)⑤ダイアモンド・ダスト⑥最後の一歩(メガCD『うる星やつら』エンディング・テーマ)⑦魔法の翼(メガCD『らんま1/2』オープニング・テーマ)⑧ほんの少しの勇気(メガCD『うる星やつら』オープニング・テーマ)⑨神様の言う通り⑩きみと僕(メガCD『らんま1/2』エンディング・テーマ)	
85	卒業II～Neo generation～ CD COCA-11584：2,800円 94.4.1	〈フル・アレンジ〉①卒業II攻略法(卒業IIイメージ・ソング)②ドラマ1：朝の登校の巻③受験日までは月月火水木金金(石橋美佐子イメージ・ソング)④ドラマ2：授業サボりの巻⑤校則，一代女(犬塚さおりイメージ・ソング)⑥ドラマ3：体育館新設の謎の巻⑦ミサンガが切れるまで(シンディ桜井イメージ・ソング)	
86	ダービースタリオンII～神馬誕生～ CD COCC-11653：2,800円 94.4.21	①Scene1：運命のレース②Music1：ダービースタリオン・メイン・テーマ③Scene2：旧友からの電話④Music2：牧場のテーマ⑤Scene3：そよ風の林道，礼子との出会い⑥Scene4：田島牧場，ログハウス⑦Scene5：再会⑧Scene6：暖炉の火を見つめながら⑨Scene7：人生の意外な寄り道⑩Scene8：想い出の中で⑪Music3：リメンバー・オブ・ユー⑫Scene9：長距離電話/他	
87	OAVファイナルファンタジー「風の章」「炎の章」サウンドトラック CD COCC-11741：2,800円 94.5.21	＜「風の章」BGM＞①オープニング・テーマ②嵐の前触れ③旅立ち④チョコボのテーマ～プリッツ見参！⑤飛空挺海賊ルージュ登場！⑥森の精霊⑦リナリーの飛翔⑧風の神殿⑨プリンプリン号の突撃⑩鉄の翼のテーマ⑪神殿の中へ！⑫クリスタルの危機～デスギュノス内部⑬クリスタルの秘密⑭リナリー螢！⑮主題歌「風水紀行」⑯プリッツのテーマ⑰リナリーのテーマ＋「炎の章」BGM	

ソニーレコード

No.	タイトル/メディア/品番/価格/発売日	収録曲/備考	チェック
88	すぎやまこういち・交響組曲「ドラゴンクエストＩ」 CD SRCL-2733：2,800円 94.1.21	①序曲②ラダトーム城③街の人々④広野を行く⑤戦闘⑥洞窟⑦龍王⑧フィナーレ⑨オリジナル・ゲームサウンド(序曲/街の人々(名前入力)/ラダトーム城/街の人々/広野を行く/戦闘/洞窟/龍王/フィナーレ/MEコレクション(宿屋～勝利～レベル・アップ～死～呪い～教会～重要アイテム発見～妖精の笛～ローラの愛～虹のしずく～銀の竪琴))	
89	スーパーストリートファイターII・アーケード・トラック CD SRCL-2822：2,000円 94.1.21	①Opening Demo②Player Select③Tournament④V.S.⑤Ken Stage⑥Ken Ending⑦Ken Ending2⑧Ken Voice⑨Ryu Stage⑩Ryu Ending⑪Ryu Voice⑫Chun-Li Stage⑬Chun-Li Ending⑭Chun-Li Ending2⑮Chun-Li Ending3⑯Chun-Li Voice⑰Bonus Stage⑱Dee Jay Stage⑲Dee Jay Ending⑳Dee jay Voice ㉑T.Hawk Stage ㉒T.Hawk Ending ㉓T.Hawk Voice /他	
90	アルティミット・エコロジー/アーケード・ゲーム・トラック CD SRCL-2821：2,000円 94.2.2	①Prologue to Ecology②Let's Go！～Stage 1③グリーン・プラネット④ファンキー・チェインソー⑤Stage 2⑥遊泳禁止水域⑦グレート・ブルー・デストロイヤー⑧Stage 3⑨アシッド・ドロップ⑩戦う酸性雨工場⑪Stage 4⑫ゴヨーク鉄道で行こう⑬ゴヨーク鉄道航空部⑭Stage 5⑮地底大戦争⑯地底軍艦のテーマ⑰Stage 6⑱ゴヨーク株式会社⑲こちらゴヨーク⑳Stage 7/他	
91	すぎやまこういち・交響組曲「ドラゴンクエストII」 CD SRCL-2734：2,800円 94.2.21	〈アレンジ・バージョン〉①ドラゴンクエストマーチ②Love Song探して③パストラール～カタストロフ④王城⑤街の賑わい⑥恐怖の地下洞～魔の塔⑦レクイエム⑧遥かなる旅路～広野を行く～果てしなき世界⑨海原を行く⑩戦い～死を賭して⑪この道わが旅＋オリジナル・バージョン全14曲＋MEコレクション	
92	ロックマンX/アルフライラ with 大坪稔明 CD SRCL—2828：3,000円 94.3.9	〈フル・アレンジ〉① Prologue～Awakening Road ② Welcome to Mechanical Forest ③ Take Back the Tower ④ Night in the White ⑤ Scrapping Beat ⑥ Get Through the Dark ⑦ Spark and Shadow ⑧ Again ⑨ Repliroid King⑩Epilogue～The Transient Silence	
93	ストリートファイターII～アルフライラ with 鳥山雄司 CD SRCL-2857：3,000円 94.4.1	〈フル・アレンジ〉①Breathe Again～Ken Stage～②Save the Holy Place～T.Hawk Stage～③ On Your Mark～Fei-Long Stage～④ Remembrance～Cammy Stage～⑤ On His Beat～DeeJay Stage～⑥ The Missing Link～Chun-Li Stage～⑦ Rush of the Wind～Guile Stage～⑧ Splendor～Balrog Stage～⑨ In the Trap～Sagat Stage～⑩Hearts of Fire～Ryu Stage～	
94	ゼルダの伝説"サウンド&ドラマ" CD SRCL-2940～1(2枚組)：3,800円 94.6.22	●ディスク1……アレンジ・バージョン全9曲●ディスク2……ファミコン版オリジナル・バージョン＋スーファミ版オリジナル・バージョン	
95	スーパーメトロイド"SOUND IN ACTION" CD SRCL-2920：2,800円 94.6.22	アレンジ・バージョン全5曲＋ファミコン版『メトロイド』オリジナル・バージョン＋スーファミ版『スーパーメトロイド』オリジナル・バージョン	

ポリドール

No.	タイトル/メディア/品番/価格/発売日	収録曲/備考	チェック
96	パラディオン CD POCH-2211：2,800円 94.2.25	①AUTO CRUSHER PALLADIUM②METAL PERSON③REST OF DOCTOR4 ④ JUNK POOL ⑤ TESTING COMBAT⑥PALLADIUM LEAGUE⑦BIG STUNT⑧CITY WIND⑨SILENT FIELD⑩RUINS⑪PEGUINS⑫SLASHER⑬WINNERS⑭BOLT WORLD	

テイチク

No.	タイトル/メディア/品番/価格/発売日	収録曲/備考	チェック
97	ファミコン通信プレゼンツ・テラオサウルス CD TECD-20228：2,000円 94.5.21	①注意事項②TERAOSAURS(インストゥルメンタル)③若妻と勇者④町内会のテーマ⑤ファミ通町内会私の報告書⑥ユミ・ゲラー⑦ファミ通町内会プリティお習字ショウ⑧もう一つの言葉が言えるまで⑨ストリートバンドファイト⑩ジャックソング(インストゥルメンタル)⑪ゴーグル・ライフ⑫俺だよフリオだよ⑬勇者だい⑭ラ・パシオン・デ・アモール⑮昼間の情事II⑯V-ZONE/他	

81


82


83


84

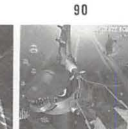

85


86

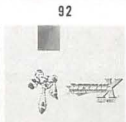

87


88


89


90


91


92


93


94


95


96


97


98


99


100


エニックス

No.	タイトル/メディア/品番/価格/発売日	収録曲/備考	チェック
98	CDシアター・ドラゴンクエストⅣ・Vol.2 CD ECD-006：2,500円 94.1.28	〈第3章・武器屋トルネコ〉①レイクナバ②ボンモール③手紙④銀の女神像⑤トンネル〈第4章・モンバーバラの姉妹〉⑥モンバーバラ⑦コーミズ⑧ハバリア⑨お告げ所⑩アッテムト⑪キングレオ⑫地下牢⑬船出 声の出演：玄田哲章，富沢美智恵，江森浩子ほか	
99	CDシアター・ドラゴンクエストⅣ Vol.3 CD ECD-007：2,500円 94.3.11	〈第5章・導かれし者たち〉①襲撃②デスパレス③出会い④集結⑤バルザック⑥スタンシアラ⑦夢⑧ガーデンブルグ⑨海鳴りのほこら⑩ロザリーヒル⑪エスターク⑫世界樹⑬天空城⑭デスピサロ⑮終曲	

メディアワークス

No.	タイトル/メディア/品番/価格/発売日	収録曲/備考	チェック
100	CD文庫「ファイヤーエムブレム」 CD MWCG-0007：3,800円 94.1.25	電撃CD文庫第7弾。ファミコン版のストーリーを背景に，マルスの戦いと成長の日々を豪華声優陣で描き上げる。 声の出演：佐々木　望，屋良有作，佐久間レイ，鶴　ひろみ，ほか	
101	CD文庫「サムライスピリッツ～邪神復活之巻」 CD MWCG-0008：3,800円 94.2.25	暗黒神「アンブロジァ」の力により，島原の乱で散ったはずの天草四郎が，世を破滅させんがために甦った。それぞれの宿命に導かれ，8人の剣士たちがその邪悪な影に立ち向かっていく冒険活劇。おなじみのブックレットも，描き下ろしコミック，カラー名場面集，設定資料集と充実している。	
102	CD文庫「卒業～グラデュエーション～」第3学期・超えろ！涙の卒業試験 CD MWCG-0009：3,800円 94.3.25	ついに3学期を迎え，卒業を間近にひかえたおなじみ5人組。しかし，新担任の赤城圭二郎に，彼女たち全員の卒業が危ないと警告されてしまう。これは，デキの悪い卒業生をださないために，赤城のたくらんだ卒業妨害策であった。はたして彼女たちは，無事に卒業することができるのだろうか……。 声の出演：鶴ひろみ，久川　綾，冬馬由美ほか	
103	CD文庫「餓狼伝説 2～新たなる闘い」 CD NWCG-0010：3,800円 94.5.31	ギースを倒し，サウスタウンで平和な日々を過ごしていたテリー。そんな彼のもとに一通の手紙が届いた。驚くべきことに，それは「キング・オブ・ザ・ファイターズ」への招待状であった。再びギース・タワーに出向いたテリーとダック・キングを待ち受けていたのは……。 声の出演：草尾　毅，堀川　亮，林原めぐみ，ほか	
104	CD文庫「サムライスピリッツ～秘宝流転之巻」 CD MWCG-0011：3,800円 94.6.25	NEO・GEO格闘ゲームのCDドラマ化第2弾。この巻では，人気キャラ，ガルフォードをはじめとする3人の仲間が新登場。ナコルル，橘　右京らとともに，アメリカでさらなる魔力を身につけた天草四郎との対決がはじまる。	

新声社

No.	タイトル/メディア/品番/価格/発売日	収録曲/備考	チェック
105	戦国エース CD GCD-1：3,000円 94.1.22	〈アレンジ・バージョン〉①Samurai Aces②Sakura Storm③空の狼籍④闇からの刺客〈オリジナル・バージョン〉⑤Player Select⑥湖ステージ⑦山岳ステージ⑧田畑ステージ⑨町ステージ⑩雲海ステージ⑪天空城ステージ⑫城内ステージ⑬最終ステージ⑭Stage Clear⑮Ending⑯Ending－Normal⑰Ending－Comical⑱Ending－Bad ⑲～㉜ボイス・コレクション ㉝空の狼籍－風雲五稜郭Version	
106	アルティミットエコロジー CD GCD-2：2,800円 94.1.22	オリジナル・バージョン全24曲＋ゲーム・シミュレーション＋S.E.コレクション	
107	魔法大作戦 CD GCD-3：1,800円 94.3.5	〈アレンジ・バージョン〉①Riot Dance②Chaos Oppression＋オリジナル・バージョン全18曲＋S.E.コレクション	

イーストウエストジャパン

No.	タイトル/メディア/品番/価格/発売日	収録曲/備考	チェック
108	フォーミュラ・ワン・ヘブンリー・シンフォニー1/VARIOUS CD AMCM-4191：2,300円 94.4.25	①Heavenly Symphony②You've Got the Power③Song of Pilots④You Can be a Star⑤Battle for Win⑥Triscope⑦Hot Groove⑧Tjme to Detonate⑨Exhaustless Beat⑩Winds of Victory⑪Only One Way to Go⑫Winning Beats⑬Mirage⑭Lucky Star⑮Joy⑯…And Close Your Eyes	
109	フォーミュラ・ワン・ヘブンリー・シンフォニー2～THE REMIXES/VARIOUS CD AMCM-4192：2,300円 94.4.25	①Heavenly Symphony②Winds of Victory③Triscope④Hot Groove⑤You Can be a Star⑥Exhaustless Beat⑦Only One Way to Go⑧The Day Before Battle⑨You've Got the Power⑩Lucky Star⑪Winning Beats⑫Time to Detonate⑬Battle for Win⑭Joy⑮…And Close to Your Eyes⑯Song of Pilots	

メディアレモラス

No.	タイトル/メディア/品番/価格/発売日	収録曲/備考	チェック
110	幽☆遊☆白書　ゲームミュージックアンサンブル CD MRCA-20031：2,500円 94.1.21	①第一闘技場（Death Mix）②第二闘技場（Killer Version）③戦闘（For Craftman）④戸愚呂100%（Applause Mix）⑤走る！⑥飛影のテーマ⑦霊界⑧危機⑨蔵馬のテーマ⑩回想⑪妖怪⑫戦闘⑬不安⑭いざ，首くくり島へ⑮熱闘！激闘!!首くくり島!!!⑯ギャルのテーマ⑰暗黒武術会⑱選択⑲第一闘技場⑳予兆 ㉑第二闘技場㉒試合終了 ㉓ファンファーレ ㉔桑原のテーマ/他	

コンパス

No.	タイトル/メディア/品番/価格/発売日	収録曲/備考	チェック
111	きゃんきゃんバニー・エクストラ・スワティ SPECIAL CD CB-0001：3,800円 94.5.25	①ドラマ「スワティのサマーバケーション」②スペシャルDJ「スワティのきゃんきゃんステーション」	

ムービック

No.	タイトル/メディア/品番/価格/発売日	収録曲/備考	チェック
112	バトルファイターズ餓狼伝説2・ザ・サウンドスペシャル CT 1,980円 6月上旬	アニメ「バトルファイターズ餓狼伝説2」をもとにした，パロディ・ドラマ。ギャグ満載のストーリーで，本編とはまたちがった「餓狼伝説」ワールドが楽しめる。	

インディーズ

No.	タイトル/メディア/品番/価格/発売日	収録曲/備考	チェック
113	プリンセス・ミネルバ・オリジナル・サウンドCD～スペシャル・トラック（リバーヒルソフト） CDシングル RHSC-94031：非売品 94.1.21	①プロローグ②VOICE 1：ミネルバ＆ブルーモリス③パーティー・イン・ザ・フィールズ④VOICE 2：チロリア⑤デビルズ・ファイアー・マウンテン⑥VOICE 3：オーリン＆トゥア⑦ツェルマットの人々⑧VOICE 4：ラクロア＆ケスレー⑨ウィスラー・マウンテンの戦い⑩VOICE 5：ミズノ⑪ラスト・ダンジョン⑫VOICE 6：エラン⑬女神の祠⑭エピローグ	
114	ソード・ダンサー～凶刃の女神・ミュージック・ファイル（TGL） CD TGL-940527：非売品 94.5.27	オリジナル・バージョン全24曲＋〈アレンジ・バージョン〉オープニング/エンディング/ショップ姉ちゃんの歌	

日本ゲーム・ミュージック大賞 投稿規定

「日本ゲーム・ミュージック大賞」1994年上半期への投票は，本誌の中の「愛読者カード」（130ページのあとにあるハガキ）のみに限らせていただきます。それ以外でのハガキ，封書などによる投票はすべて無効とさせていただきますので，ご注意ください。

投票してくださるかたは，「愛読者カード」の「日本ゲーム・ミュージック大賞投票コーナー」の欄に，自分が1票を投じたい作品の番号，タイトル，発売レコード会社名を記入して送ってください。

（例）　19　究極戦隊ダダンダーン（キングレコード）

締め切りは7月20日必着，発表は9月号で行ないます。全国のGMファンのみなさん，ふるってご参加ください。なお，投票してくださった人の中から抽選で20名のかたがたに，各社GMアルバムなどをプレゼントいたします。

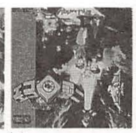
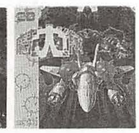
101

102

103

104

105

106

107

108

109

110

111

112

113

114


『ティンクルピット』ジーニアスへの道



先月の徹底解析は役に立ったかな？　しかし，まだまだあれでは『ティンクルピット』のすべてとは言えないのだ。今月はさらに細かく，先月紹介しきれなかった点まで補足するぞ。これでキミもジーニアス！（文／安部理一郎）

敵キャラクター紹介

まず，前回入れられなかった敵キャラクターの紹介をしよう。先月の全ステージ初期配置表と組み合わせれば，ボーナス・フラッグはキミのものだ。

なお，表中の「追跡タイプ」は，敵キャラクターの移動アルゴリズムを示している。

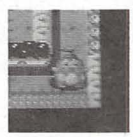
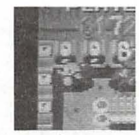
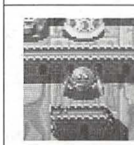
●A……プレイヤーまでの縦と横の距離をそれぞれ計算し，遠いほうの座標を合わせてくる

●B……逆に近いほうの座標を合わせてくる

●C……プレイヤーに近づこうとするが，岐路にくるたびに，プレイヤーに接近できる方向で曲がれる方向があればそちらに向かう

●D……プレイヤーから遠ざかるように逃げるが，敵の残り数が減ってHurry Upモードになるとエタイプになる

また，解説中で「狙う」とある場合，2Pプレイ時は座標の近いほうを狙ってくる。

	キャラ名	追跡タイプ	解説
	兵隊	A	『トイポップ』からゲスト出演。とくに攻撃はしてこない。移動速度ものろく，いつまでたってもザコである。
	プーカァ	A（通常時は鈴玉を，怒るとプレイヤーを狙う）	『ディグダグ』からゲスト出演。一定時間ごとに怒ってスピード・アップ，目変化してチャイニーズプーカァとなり，壁を抜けて襲ってくる。
	ファイガー	B	『ディグダグ』からゲスト出演。ときどき止まって炎を吹く。吹く方向は乱数の場合と，プレイヤーを狙う場合がある。3ブロック以内にファイガーがいる場合は注意しよう。
	ムーニル	A	プレイヤーを狙ってガラガラを投げつけてくる。たまに転んでオムツがずり落ち，それを直すのがカワイイ（乱数で起こる）。
	ティンボット	C	迷路の壁を突き抜けるレーザーで攻撃してくる。さらに，ティンカーボールが走りはじめたときにライン上にいると，一定時間ジャンプして避けてしまうのだ。
	パーチク	A（プレイヤーの進行方向24ドット前方を狙う）	バウンドし，壁をつきぬける爆弾を投げる。投げる方向はプレイヤーを狙う場合と乱数の2とおり。爆弾は3回跳ねると爆発するが，爆風に触れてもアウトになるぞ。
	ポピーナイト	B	ヨロイを着ているので，2回攻撃しないと倒せない（特殊攻撃アイテムなら1回で倒せる）。1回目の攻撃でヨロイが破壊され，移動速度の速いポピー君が飛びだしてくる。
	クリッパー	A（ラインの中点座標を狙う）	ハサミでプレイヤーのラインを切ってしまう。切られると，転んで38／60秒間動けないうえに，鈴玉を回収しないといけない。切る条件は，クリッパーがライン上を歩いた距離（難易度により変化）。
	スティンガー	D	4方向に矢印型ビームを2連射する。これにプレイヤーが当たると，ミスにこそならないが，転ばされて46／60秒間動けなくなる。
	ポット&パラサイト	ポット＝不動，パラサイト＝A	ポットが壊れると中からパラサイトが出現，置いた状態の鈴玉に寄生する。1匹ごとに鈴玉の速度が低下するが，鈴玉を走らせると，距離におうじて1匹ずつ消滅する。寄生前のパラサイトはプレイヤーが踏みつぶせる（10点）。
	モンスター	アカベー＝A，ピンキー＝B，アオスケ＝A（交差点4回につき1回は乱数），グズタ＝ランダム	最終面のみ登場。特殊能力は何もナシ。得点も入らないし，無限に出現するので，挟み撃ちにあわないようにしよう。

スパーキー

鈴玉の位置に出現し，プレイヤーに向かってライン上を走ってくる。鈴玉をもどせば消滅する。ラインを伸ばした時間の蓄積が45秒に達するごとに出現。ただし，条件を満たしたときにラインの長さが4キャラ以下だと出現は先送りされ，この間の時間は蓄積されない。

魔界王子ダークプリンス

永久パターン防止キャラ。もちろん無敵で，壁を無視してプレイヤーを直接狙ってくる。どんどんスピード・アップするが，プレイヤーが死ぬとリセットされる。ステージ開始45秒（GAME47のみ60秒）後に出現。ボス面では出現しない。

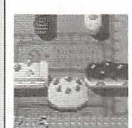
ボーナス・ターゲット

ボーナス・ターゲットは1面につき最高8個出現し，大（1500点）・小（500点）2種類が存在する。面スタート時には，大が2個，小が1個配置されている。大を取ると，画面上の小が大に変身し，新たに小が1個追加出現する。小を取ると小が1個出現するのみだ。

8個すべてを大ターゲットで取ると，パーフェクト・ボーナスとして面クリア時に2万点が加算される。

1界域すべてのステージでパーフェクトを取り，ハイスコア・ランキング・トップ10に入ると，ネームとともにパーフェクトを取ったターゲット（第1界域ならリンゴ）が表示され，栄誉をたたえてくれるぞ。

なお，ターゲットの出現順序や場所は各ステージごとに決まっているが，1個目のターゲットを取る方向で順序が逆になることがある。左または上から取れば設定どおりの順番だが，右または下から取ると逆の順番になるのだ。

界域	大		小	
1		リンゴ		キノコ
2		アチャ		ピノ
3		巻貝		桜貝
4		デコレーションケーキ		ショートケーキ
5		UFO(大)		UFO(小)
6		王冠		宝石
7		宝箱		空箱
8		石像(大)		石像(小)

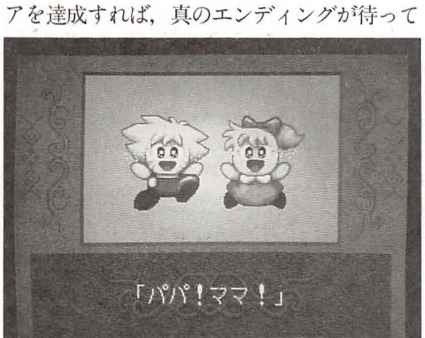
全面クリアの秘密

このゲームには，エンディングが2種類用意されている。コンティニューありでは，下の写真のようなエンディングだが，1コインクリアを達成すれば，真のエンディングが待っているぞ。また，1コイン&全ステージでボーナス・ターゲット・パーフェクトだと，ネーム登録画面でワルキューレが登場する。ちなみにエンディング中，クレジットが入っていると，スタート・ボタンでスキップできる。

また，このゲームでは，全面クリア・ボーナスもハイスコアを狙うときに重要なファクターとなっている。全面クリア・ボーナスは以下のとおりだ。ちなみに，2Pプレイ時はすべて共通で計算され，双方に同じ点数が加算される。

【STOCK BONUS】……残り人数×10万点（コンティニュー時は×1万点）

【TIME BONUS】……クリアにかかった合







計時間（プレイ可能状態の時の累計時間）によるボーナス（**表参照**）。

【TREASURE BONUS】……ターゲット・ボーナスのパーフェクトを全ステージで達成した界域数におうじて加算。1界域だと1万点，以降1界域増えるごとに2万，4万，8万，16万，32万，64万点。全界域で達成すると200万点。ただし，コンティニューするとその1／10。

【PURSUIT BONUS】……（46－面の最後で逃した敵の数）×1万点（コンティニュー時は×千点）。全面をつうじて，1匹も敵を逃さなければ100万点となる（コンティニュー時は10万点）。

以上，全面クリアを達成すると，理論上では最高50＋100＋200＋100＝450（万点）が加算されるのだ。もっとも，ノーミス／ターゲット・パーフェクト／敵を逃さず／14分以内，と絶対無理な話だけれども，できる限りはボーナスを狙いたいね。

その他のボーナス

さてさて，非現実的な（？）ボーナス以外にも，手軽に狙えるボーナスもあるのだ。

まずは基本的事項。1回の鈴玉のランニングで敵をまとめて倒すと，敵の数が多いほど高得点になるぞ。具体的には1匹目から400→800→1,600→3,200→6,400→7,650→7,650→……となる。ちなみにポップコーンで敵を倒すと400点だ。

1回のランニングで初期配置敵をすべて倒すと出現するボーナス・フラッグもオイシイ。毎面連続して出現させれば（取らなくても）最高10万点にまでなる。それ以降も連続してだせばずっと10万点のままだ。さらに，この10万点フラッグを取ったつぎの面は，どんな倒しかたをしても無条件で敵1匹が7,650点になるというオマケつき（特殊攻撃アイテムは通常得点）。フラッグは12秒間で消えるから，出現したら忘れずに取っておこう。

さらに，初期配置敵だけでなく途中追加敵を含めて，1回のランニングで倒し，つぎの面でもフラッグを出現させると，グレードが1ランク分スキップされる。ただし途中追加敵がいない面は，この条件は無視される。

先月も紹介したアイテム・キャンセル（アイテム出現中に，レバーをいずれかの方向に入力しながら，自分の操作側のスタート・ボタンを2回連打）。パワーアップ系のアイテムは，その能力が最高段階のときに取っても5千点しかもらえない。しかし，アイテム・キャンセルすることにより，2万点になってくれるのだ。なお，現在参加中のプレイヤーが全員最高段階にパワーアップしているアイテムは，出現しないから注意。またアイテムは，出現後20秒で消えてしまうぞ。

意外と狙い目なのがドル袋。1個目は千点だけど，死なずに取りつづけると千点ずつアップしていき，1万点からは1万点ずつアップするのだ。

また，特殊攻撃アイテムを使用するとき，一度にたくさん倒せば倒すほど高得点が獲得できる。以下にその得点変化を書いておこう。

【トルネード】3,000→6,000→12,000→24,000→24,000→…　※敵に当たらないと，16回壁でバウンドして自動的に炸裂する

【ホーリィハレーション】2,000→4,000→8,000→16,000→16,000→…

【ペンギンブリザード】2,000→4,000→8,000→16,000→16,000→…

【パックアタック】2,000→4,000→8,000→16,000→16,000→…

【ディグダグロック】一律5,000

ほかには，ラウンド・クリア時に画面中で跳ねているポップコーンに対して与えられる，バウンディング・ポップコーン・ボーナス。1個だと100，2個では200，3個で400，4個以降は各700点。クリア・ボーナスに比べると安いけど，もらえるモノはもらっておこう。

ミニ・テクニック～今度こそジーニアス

●かぶりつき

おもに，プレイヤーが挟み撃ちにあった場合に有効なテクニックだ。ボタンをチョンと押すことにより，一瞬だけ鈴玉がランニングする。その現象を利用して，ギリギリまで敵を引きつけ，片側の敵をかぶりついて倒し，突破口を開く。飛び道具を持つ相手には注意。

●スロー鈴玉

パラサイトが鈴玉に付くと，鈴玉の速度は低下するが，プレイヤーの速度は変わらない。つまり，たくさんパラサイトをつけておけば，しばらく鈴玉はプレイヤーに追いつけず，1回のランニングでより多くの敵を倒すことができるのだ。これを利用して，ボーナス・フラッグを狙うことも不可能ではないぞ。

●すりぬけ関係

ティンボットのジャンプ中および，パーチクのバウンド爆弾は，下をくぐり抜けることができる。また，「Bye-bye！」と言っている敵には当たり判定がないので，かぶりつかなくてもすり抜けて倒すことができる。

●自分の歩行速度

プレイヤーの歩行速度は3段階。鈴玉が走っているとき→鈴玉を置いてラインをのばしているとき→鈴玉をつれて歩いているとき，の順に遅くなるので，敵から追われているときには，鈴玉を置いて逃げる，といったことも必要だ。

そのほかのミニデータ集

●各面，残り敵数が規定値以下になると，BGMがアップテンポになり，敵の移動速度が速くなる。この規定値は1～5匹で，各面バラバラに設定されている。さらに，敵が最後の1匹になると脱出モードになり，プレイヤーから逃げる動きになる。4秒間逃げたあとに到達した最初の交差点で，「Bye-bye！」と言って逃げてしまうぞ。

●ライン・パワーアップのアイテムは，取った瞬間から数秒間ライン上にショックウェイブが走り，敵を足止めできるが，その後も一定距離ラインを伸ばせば，ショックウェイブ状態を作ることができる（死ぬまで有効）。3段階のパワーアップをするごとに以下の要素が変化する。①ショックウェイブに必要な距離……576→528→480ドット②ショックウェイブ状態の時間……3→4→5秒。

●初期配置されているポップコーンは，あらかじめ設定されている数か所の中から乱数で決まる。また，倒した敵が乱数でだす場合もある。

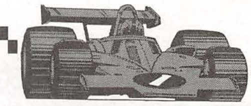
●スペシャル・フラッグは，スコアが50万点と1千万点に達すると，そのつぎの面で出現するが，2Pプレイ時では両者のトータル得点で判断される。

●先月掲載した隠れキャラ出現法則のマップだが，千の位が0のときが抜けていた。この場合は，千の位が5のときと同じラインになる。

タイム・ボーナス一覧

	0～14秒	15～29秒	30～44秒	45～59秒
14分以内	1,000,000			
14分	990,000	980,000	970,000	960,000
15分	950,000	940,000	930,000	920,000
16分	910,000	900,000	890,000	880,000
17分	870,000	860,000	850,000	840,000
18分	830,000	820,000	810,000	800,000
19分	790,000	780,000	770,000	760,000
20分	750,000	740,000	730,000	720,000
21分	710,000	700,000	690,000	680,000
22分	670,000	660,000	650,000	640,000
23分	630,000	620,000	610,000	600,000
24分	590,000	580,000	570,000	560,000
25分	550,000	540,000	530,000	520,000
26分	510,000	500,000	490,000	480,000
27分	470,000	460,000	450,000	440,000
28分	430,000	420,000	410,000	400,000
29分	390,000	380,000	370,000	360,000
30分	350,000	340,000	330,000	320,000
31分	310,000	300,000	290,000	280,000
32分	270,000	260,000	250,000	240,000
33分	230,000	220,000	210,000	200,000
34分	190,000	180,000	170,000	160,000
35分	150,000	140,000	130,000	120,000
36分	110,000	100,000	90,000	80,000
37分	70,000	60,000	50,000	40,000
38分	30,000	20,000	10,000	5,000
39分	1,000	500	300	100
40分以降	0			

★コンティニュー時は1／10になる



V.R. Virtua Racing™

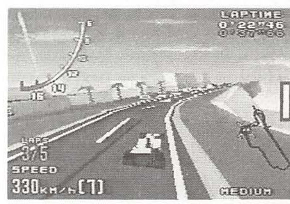
セガからの豪華賞品を手にするのは誰だ!?

バーチャレーシング 1/100秒への挑戦

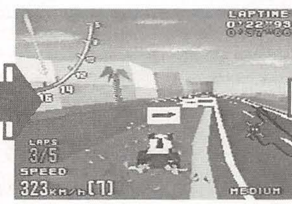
■発売元：セガ　■対応機種：メガドライブ
■価格：9,800円　■発売中

今月は前回に引きつづき，最速タイムを記録したドライバーたちのライン取りをご紹介していこう。今回の舞台は中級・ベイブリッジコースである。コース中盤をいかにして少ないロスタイムでクリアしていくかに注目せよ。（佐久間亮介）

中級コースにおけるタイム短縮法とは



▲右カーブ直前にイン側の路肩に一瞬乗り上げ，減速させている



▲右へ大きくハンドルを切り中央分離帯を横切る。アクセルは全開



▲その後の右コーナーは加速性を殺すため7速・アクセル全開で

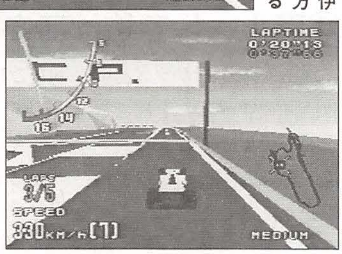
中盤のライン取りが鍵

さしてむずかしいコーナーのないように見える中級コースではあるが，タイム・アタックのカナメとなるのが第2チェック・ポイント直後の右コーナーと，そのあとの左コーナーのライン取りである。この地点の走行ラインしだいで，ラップタイムは大きく異なってくるからだ。そこで今月は，中級コースにおける現在のトップタイムを記録した，千葉県の伊藤さんのライン取りを紹介していこう。

第2チェック・ポイント通過時までのコーナーは，すべて基本に忠実なコーナーリングでクリアしていけばよい。つまりアウト・イン・アウトをそのまま実践するのである。



◀これが最速ラップだ。伊藤さんは2種のモード両方で同一タイムをだしている



▶この第2チェック・ポイント後の三つのコーナーにおけるライン取りが大切だ

問題は第2チェック・ポイント通過直後の右コーナーである。これまではシフトダウンによって減速し，コースに忠実なライン取りが最上の策かと思われていた。だが，この手段では最速タイムをねらうことはできない。タイムを短縮するには，オーバー・スピードでコーナーに突入し，コーナーの左にある中央分離帯に大きく乗り上げてしまってかまわないのだ。乗り上げたあともアクセルは緩(ゆる)めずに，そのまま分離帯の反対側のコース上へと移動する。コースなりに走るのではなく，左にある中央分離帯を横切ってしまうわけだ。

右コーナー・クリア後のもうひとつの右コーナーは，シフトダウンはせずに7速のまま走り抜ける。分離帯に乗り上げたことにより，速度は落ちているため苦もなくクリアできるはず。その後，左コーナーへの進入時に6速にシフトダウン，徐々に加速していくのだ。

中央分離帯後のライン取り

中央分離帯に乗り上げてクリアする右コーナー後の左コーナー，ここにも謎は隠されている。おしくも100分の6秒差でトップの座を手中にできなかった北九州市のMDXさんは，この左コーナーをイン側の路肩に乗り上げてクリアしている。まだまだタイムを縮められそうな可能性を秘めているコースだ。

来月はエキスパート・コースでの最速ラップのライン取りを特集する予定。みなさんの熱い応募を楽しみに待っているぞ！



◀イン側の路肩に乗り上げてクリアするライン取りも，タイム短縮の鍵となるか？

●ビギナー　(BIG FOREST)

モード	コース・レコード		ファステスト・ラップ	
レース	3'07"71	セガAM2研TAK	0'37"00	天野真一(神奈川県)／MDX(北九州市)
フリーラン	―――	―――	0'37"06	森田永二(愛知県)

●ミディアム　(BAY BRIDGE)

モード	コース・レコード		ファステスト・ラップ	
レース	3'12"04	セガAM2研TAK	0'37"40	伊藤智行(千葉県)
フリーラン	3'11"91	伊藤智行(千葉県)	0"37'40	伊藤智行(千葉県)

●エキスパート　(ACROPOLIS)

モード	コース・レコード		ファステスト・ラップ	
レース	4'05"59	セガAM2研PUB	0'48"33	鈴木　剛(静岡県)
フリーラン	―――	―――	0'48"26	森田永二(愛知県)

応募要項

●応募は最速タイムでの走行が記録されたビデオによるものとする。ビデオの規格は自由。

●ビデオの何分めに応募の対象となる走行とタイムが録画されているか，タイムとコース名，モードを明記した紙を同封すること。

●フリーランの記録は5周設定のものとする。

＜あて先＞

〒141　東京都品川区東五反田1－11－15
電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部
「V.R.1／100秒への挑戦」係



天下御免

秘伝書～(下)
道楽・その他編

「今月はいよいよ俺っちの得意な道楽編って話じゃないか。くぅ～泣けてくるね」
「そのほかにもご禁制の品物を仕入れてドーンと儲ける方法も教えてくれるらしいすよ」
「ひゃあ，こいつは驚いた。これで『天下御免』はバッチリって案配だね，まったく」

DATA

■PC-9801VX／UX以降
■アートディンク
■10,800円

Written by 猪野清秀

① その1～成功すれば"ぬれ手に粟"！ 抜け荷に挑戦しよう

江戸時代最大の決まりごとって何だか知ってるかな？ そう，日本国外への渡航や品物の輸入をキビしく禁じた「鎖国」だ。ではどうしてその鎖国が行なわれている時代のゲーム『天下御免』に，寧波や広州，アユタヤなどのような海外の港が存在するのか？ 答えは一つ。その港で品物を買い付けることも不可能ではないからだ。

このように，幕府の決まりごとに反して海外との貿易を行なうことを「抜け荷」と呼んでいる。抜け荷をすれば国内の数分の一の価格で商品が手に入るし，ご禁制の品（販売を禁じている商品）を取り扱えば一挙に数十万両もの大金を手中におさめることもできる。

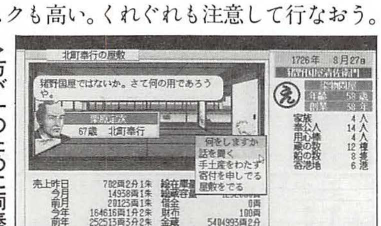
抜け荷の手順は右に書いてあるとおり。ほかの商品の売買より手がかかるのが難点だが，一度に千両箱数十個分の利益が得られるのなら安いものだ。そうでしょ？

だがお上が禁じていることをやるのだから，危険も覚悟しなければならない。店の倉にご禁制の品が納めてあるのを岡っ引きなどに見つかると，あっと言う間に奉行所へ連行され，島流しになってしまう。あらかじめ同心や岡っ引き，南北奉行所にワイロを渡しておけば罪が軽くなり，罰金で済むこともあるが，それでも危険性は残る。びくびくしながら生活するのがイヤなら，抜け荷自身をやめるか，あるいは絶対にご禁制の品を買い付けない寧波のみの抜け荷に限るべきだ。

抜け荷は大金も得られるしスリル満点だがリスクも高い。くれぐれも注意して行なおう。



▲抜け荷の品物を売買すれば，一度に数万両の大金が転がり込むのだ！



▶万が一のために両奉行と仲良くしておこう



◀抜け荷は港で直接船頭に指示を行なうのだ

How to"抜け荷"

①事前の根回しを行なう

ご禁制の品が見つからないよう同心や岡っ引きに小遣い(こづかい)を渡すのはもちろん，見つかっても罪が軽くなるように，両町奉行にワイロを渡しておく。ご禁制の品を売るため，世話人にも多額（100両単位）の小遣いをあげよう。

②船頭に小遣いをあげる

外に持ちだせる小遣い（100両）すべてを，港で1人の船頭に渡す。渡された船頭は感激のあまり，何でもしてくれるようになる。

③場所と商品を指定する

小遣いを渡した直後に抜け荷を頼み，行ってほしい場所と買い付け希望の商品を指定する。ご禁制の品がイヤなら寧波へ派遣しよう。ここの特産物にはご禁制の品はないのだ。

④裏ルートで抜け荷を売る

洋酒や阿片，ガラス器のようなご禁制の品は店頭に並べることはできないので，世話人を通じて裏稼業の人に買い取ってもらう。商品の種類と相場によっては，一度に十万両もの売り上げを得ることも可能だぞ。

抜け荷のメリット，デメリットを天秤にかけてみよう

メリット
・短期間に多額の利益を得ることができる



デメリット
・難破可能性の増大
・多額の必要経費
・お縄にかかる可能性
・店の信頼を失う

何のペナルティもなく多額の利益が得られるほど，世の中アマくはない。店の信頼を失うと，通常の営業成績も落ち込むので，経費以外の金銭的損害はワイロ以外にもかなりの額にのぼるだろう。キミはそれでも抜け荷を選ぶ？ それともあきらめて地道に働く？

ちなみに……

奉行から島流しの刑を受けると，あわれプレイヤーは遠島での生活をしなければならなくなる。世話人は辞め，店の信頼はガタ落ち。あーあ，抜け荷なんてしなきゃよかった。



◀地獄の沙汰も金しだい。うまく渡せば拘留期間の短縮も？

The・島流し

その2～遊び場で豪遊し，日本一の遊び人を目指そう

『天下御免』は金もうけだけのゲームじゃない。江戸文禄時代に花開いたさまざまな遊びを堪能(たんのう)し，江戸文化を再確認することもできるのだ。商売で得たお金のすべてを遊びにつぎ込み，江戸一，いや日本一の遊び人を目指すのも悪くないと思うゾ。

❶ 博打

俗に言う「丁半賭博」を楽しめる。ただし，掛け金は外出時のお小遣い（100両）からしかだせないので，たいしたもうけは期待できない。それよりも，わざと大負けして賭博場の運営者をもうけさせ，抜け荷の際に便宜(べんぎ)を図ってもらうようにする意味合いが強い。

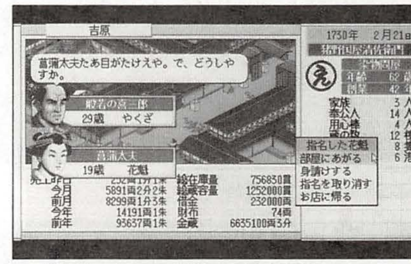


▲当たると掛け金は倍返し。どうやらサイコロには仕掛けがあるらしいが……？

❷ 吉原

今で言うところのキャバレーのようなもの。この吉原や芝居小屋，錦絵鑑賞では，でかける際にいろいろな人がおこぼれに預かろうと寄ってくる。彼らを誘わないと陰口をたたかれ，評判が悪くなってしまうので要注意だ。

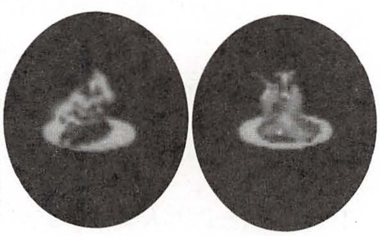
吉原で活躍している女性を，嫁さんとして迎えることもできる。色白のべっぴんさんばかりで誰にしようか迷うかもしれないネ。



▲「身請けする」を選ぶと彼女を嫁さんにできる。もちろんそれなりの支度(した)金が必要だ

❸ 芝居小屋

当時流行(はや)った芝居を，BGM付きのアニメーションで見ることができる。どの芝居になるかはアトランダムに決まるようだ。少々長いが最後まで見てみよう。



▶芝居で活躍する役者たち。いよっ，千両役者！

❹ 錦絵鑑賞

「見返り美人」をはじめとする，当時の錦絵の鑑賞ができる。テレビも映画もない当時の人々にとっては，錦絵鑑賞も大変楽しい娯楽の一つだったのだ。



その3～さまざまなイベントを通じ，江戸の心意気を知る

スリに出会う

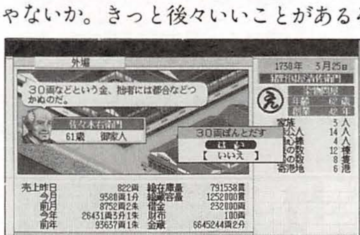
街角でスリに出会うこともある。腕の立つ用心棒を同伴させていれば，スリを捕まえて奉行所に訴えることもできるぞ。



◀用心棒がスリを捕まえた。さあどうする？

困った人々を助ける

急な病で道端にうずくまっている人や金繰りに思案している人と出会うこともある。困ったときはお互いさま，助けてあげようじゃないか。きっと後々いいことがあるぞ。



◀ここでだしてあげなきゃ男じゃないゾ！

赤穂浪士の討ち入り

1701年に江戸城内で起きた斬りつけ事件と，その2年後の赤穂浪士の討ち入りが報じられる。この二つのイベントの間の期間に，さる有名な人が用心棒として登場するのも見逃せない。



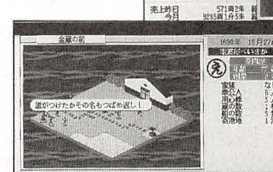
▲この事件がもとで赤穂藩は取りツブしに。そして2年後の雪の日…あとは見てのお楽しみ

盗賊との戦い

店に盗賊が押し入ることも。用心棒を雇っていれば，彼らと盗賊との間でチャンバラが繰り広げられる。腕の立つ人物を雇っておけば，店の金が奪われることはまずないだろう。

▶まるで『ルナドン』のような画面で戦闘が行なわれるのだ



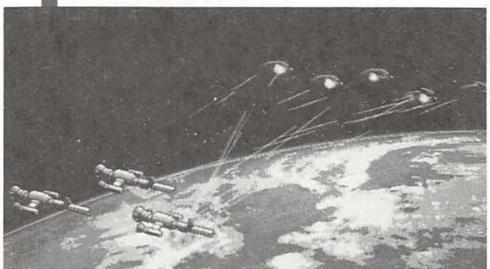


◀必殺技を持っている用心棒を数人雇っておけば安心だぞ

！『天下御免』豆知識～何万両までため込めるのか？

『天下御免』ではお金を貯めるのが目的の一つだが，最高記録はどれくらいだろう？　アートディンクに確認したところ，最低でも1000万両（！）は確実だという。前回と今回記事にした点を守り，運と商才とプレイ時間があれば，そのくらいはラクに稼げるだろう。いくらまで貯められるかレッツ・チャレンジ！





ゲーム考現学
《第2回》“大いなる宇宙”

Written by 山田　整＆“永久機関”

無事に2回目を迎えた「ゲーム考現学」。今度のテーマは“大いなる宇宙”……昔から小説，マンガ，ゲームなどあらゆるメディアで扱われてきた大宇宙をテーマにしてみた。

なお，次回のテーマは「戦士の肖像」。イラストや紹介希望のゲームや本，取り上げてほしいテーマなどあればどんどん送ってきてほしい。

星と闇の空間へ

かつてパーソナル・コンピュータの微小なメモリの中には，広大な宇宙空間が広がっていた。モニタの基調となる黒いだけの画面は，宇宙の深淵を表現するにうってつけだった。多彩なスペクトル型を持つ無数の恒星は，7色（＝8色－黒）のドット一つだけで十分に表現できた。宇宙に飛びだしていく主人公への期待は，パソコンの未来への期待にそのまま重なっていた。

そして時は移り，技術は進んだ。グラフィック技術はとくに大きく進化した。ゲームは緑の野原を，ほの暗い地下迷宮を，乱雑な家並を表現できるようになった。

現在，パーソナル・コンピュータの広大なメモリの中には，微小な世界があるのみだ。それは多くの場合，1個の惑星のさらに一角に過ぎない。はなはだしい場合，舞台は1軒の館の中のみだ。

こうして宇宙は忘れ去られた。……そうだろうか？　本当にそうだろうか？　すべての人が宇宙を忘れてしまったのだろうか？

もちろんちがう。

『ブラスティー』で広大な宇宙の広大なマップを作り，『スタークルーザー』や『ウォーニング』でチャフやミサイルの代金に頭を悩ませた記憶のある人間が，どうして宇宙を忘れてしまえるだろうか？

宇宙は忘れ去られてはいない。だが，かつてのように正面きって宇宙を取り扱うことはできなくなった。それは気恥ずかしいことなのだ。大宇宙を舞台にした冒険だのロマンだの「愛」だのというのは，もはや時代遅れのシロモノにすぎないのだ。しかし，だからと言って人々の宇宙への想いが消えたわけではない。それは，今もたしかに息づいているのだ。以下のような数多くの作品の中に……。

国産パソコンから

謀略と戦争・銀河を我が手に！～フロンティア・ユニヴァース
（BPS／PC-9801用）

価格：12,800円

艦隊を編成して知られざる宇宙の深淵（しんえん）を探索し，遭遇（そうぐう）する異形の宇宙人と戦い，あるいは同盟し，そして銀河の統一を目指す。……こういう内容のゲームは数多くあった。だが，『フロンティア・ユニヴァース』の楽しさはそのありきたりな一線を大きく踏み越え，新たな要素を導入したところにある。ポイントは二つ。100年に一度の「コミュニティ・ユニヴァース」，国連の宇宙版とも言える大会議に象徴される外交＆謀略の重要さと，発生するイベントの豊富さだ。

普通，SFモノのSLGでは外交はそれほど重要ではない。せいぜい当面の敵を絞るために不戦同盟を結ぶ程度で，結局は敵勢力がいくつあっても正面の相手から撃破していくだけだった。しかし，このゲームではそうはいかない。外交を放っておくと，敵の根回しによって外交的に孤立し，宣戦布告が他の盟主たちにも公認されたあげく，共同作戦で袋だたきにされたりするハメになる。自分の付近だけでなく全体の勢力関係を見切って味方を増やし，常に多数派を維持する必要があるのだ。

イベントにしても，古代遺跡からの特殊兵器の発見とか，種族の進化（！）とか，とにかくささいなことから重大なことまでいろいろと事件が発生して，プレイのマンネリ化を防いでくれている。

「これからどうすればいいのか？」「この先何が起きるかな？」……将来への緊張感と期待は，ゲームを楽しむために欠かせない要素だ。『フロンティア・ユニヴァース』は，宇宙という広大な舞台を利用してそれを演出することに成功している。個性ある宇宙人たちと交渉するとき，プレイヤーは本気で思うはずだ。　…銀河を我が手に！



▲戦闘ばかりが芸じゃない。外交と経済と文化をうまく利用すれば，平和的な銀河の統一も可能だ



▲敵惑星の上空を制圧すれば「惑星を無人化」することもできる。銀河中の全種族の信頼度が一気に低下するが，それも一興



▶サロンでの会議前の根回しを活用して自分に有利な提案を通そう。経済制裁，軍事援助，追討令など種類も多彩だ

コンシューマ機から

放浪と闘い・宇宙を歩む鋼鉄の騎士 ～サイバーナイト

（トンキンハウス／スーパーファミコン用）

価格：8,900円

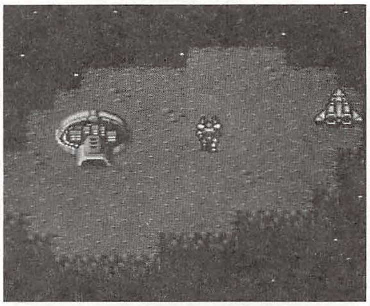
宇宙を漂う1隻の船。エンジンの暴走で母星から遠く離れ，戦力は数機のモジュール（パワードスーツ）のみ。見知らぬ惑星をめぐり，未知の敵の襲撃に耐えながら，彼らはさまよいつづける。だが，彼らは帰らねばならないのだ。母なる地球へと……。

このように，スペース・オペラの世界に真っ向から挑戦したのがSFC用『サイバーナイト』だ。導入部もそうだが，このゲームにはSF，それも宇宙モノならではの仕掛けがいたるところに取り入れられている。

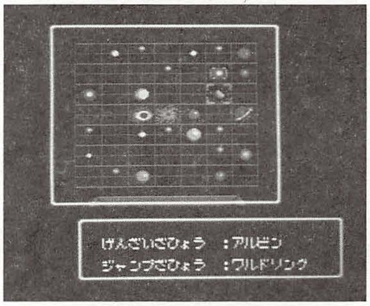
一番特徴的なのは，そのシナリオだ。広大な宇宙に点在する各惑星ごとに毛色の異なるストーリーが展開されていくのだが，謎の機械生命体や，文明を見守る全能の存在，宇宙中に散らばるモニュメントといった，SF映画や小説ファンならニヤリとさせられるネタが随所に登場する。元の話を知らないと完全には楽しめないのが残念だが，そのぶんファンタジー系RPGにありがちなお涙頂戴，人物ドラマ偏重主義からはずれているのも事実。

ＳＦにもくわしい山本弘氏（グループSNE）が開発に参加しているのもうなずける。

システムにしても，倒した敵から発見されるパーツを解析することで新兵器の入手やスーツのパワーアップをしていくなど，可能な限り合理的にゲーム世界を構築している。「SF」「宇宙」を一貫性をもって感じさせてくれる作品として，評価できる一作だ。



▲真空の空、荒涼とした岩塊。それでも街はあり、船がくる



▲画面は多少サエないが、大宇宙を駆け回る楽しさは味わえる

ゲームの周辺から

古典的大宇宙冒険活劇，復活 ～スターウルフ・シリーズ

（エドモンド・ハミルトン，早川文庫）

高重力惑星，ヴァルナ。お人よしの異星人が宇宙船の製造法を教えていったその日から，ヴァルナの男たちは宇宙一の海賊になった。信じられない高Gに耐える彼らを，人は恐れて星の狼，スターウルフと呼んだ。

その中に1匹，毛色の変わった狼がいた。地球人牧師夫妻を親に持つ，ヴァルナ生まれの地球人，モーガン・ケイン。彼はふとしたイサカイから同僚を殺し，スターウルフの間にもいられなくなった。もはや宇宙のどこにも居場所はないのだ。身分を隠したまま，彼は宇宙で2番目にタフな男たち……地球人外人部隊の一員となる。彼の正体を知っているのは，部隊長ジョン・ディルロただ1人。

一口にスペース・オペラと言ってもいろいろある。昔の主流は黒と銀の軍装に身を包んだ優秀な男たちが，正義と秩序と自由と平等と博愛のために，惑星よりも巨大な戦艦（もしくは宇宙最速の小型艦）に乗って飛び回るというものだった。二度の大戦後，これはすたれた。その後生まれたのがこのシリーズだ。

外人部隊員はもはや正義のためでなく，金のために宇宙にでていく。主人公ケインに至っては，もはや金のためでもなく，ただ生き残るためだ。「星の狼」たちが強いのは，技術や信念のせいではなく，物理的にGに強いからにすぎない……。

根強いファンを持つこの作品だが，つい最近全3巻が再販された。なお再版にあたっては，挿し絵がなくなり，表紙が今風に変わり，あとがきが新しくなった。昔のやや熱っぽいあとがきとちがい，「たしかに今の目で見ると古いところもあるが，いいものはやはりいい」という調子になっている。少しさびしいのも事実だが……むろん，こうでなくてはならない。（桂　令夫）



▲これが小説版。主人公のケインだけでなく、脇を固める外人部隊の面々も魅力的だ

今月のイラスト



by　麗夢
（東京都世田谷区）

▲人により好き嫌いの差は激しいが，シナリオの優秀なSF-RPGだ。憎しみしか知らなかった「ネイ・ファースト」と，幼くして主人公ユーシスの愛に触れた「ネイ」の2人のクローンの戦いのエピソードは，涙ナシには語れない

おわりに

かつて宇宙は未来にあった。いま，宇宙は過去にある。未来にあるのは，ナノテクやスーパーコンピュータや民族紛争や……その他いろいろのチマチマしたものだ。タコ足の宇宙人や星々の間を駆ける超空間エンジン，レーザーガンを片手に辺境の惑星をさすらう旅人，そういった過去の夢はもはやプレイヤーを引きつける十分な力を持たない。なぜならそれは剣と魔法と竜がすべる，この世の彼方の世界にとってかわられてしまったからだ。

だから創り手はいろいろな工夫をする。広大な宇宙を扱うソフトは「宇宙＋国際連合」になったり，「宇宙＋ロボット・アクション」になったりする。広大な宇宙を扱う小説は英雄から外人部隊に主役を移し，超兵器から叙情に比重を移す。宇宙そのものからそこで生きる者の姿へと，描写は徐々に細かくなっていく。過去と未来の夢のあとに残ったのは，苦悩に満ちた「現在」の姿のみだ。

だが，それでも宇宙は宇宙だ。昔の夢はもう帰らないかもしれないが，宇宙という，より高く，より遠い存在への想いを込めて創られた作品を手にするとき，現代物，歴史物，ファンタジー物のどれともちがう，希望に満ちた憧れが伝わってこないだろうか？

その想いを持つ者がいるかぎり，大いなる宇宙を舞台にしたゲームは消えないだろう。

そしていつかまた，かつての夢を見せてくれる作品が現れることを望みたい。

とびだせ！同人野郎

みなさんお元気ですか？　ボクは元気です。今月の同人野郎，なにかがちがう。そう，リードが長い。斜めに配置されている写真がある。……いやいや，それよりなにより，2ページになったのだ！　今までのギチギチのレイアウトともおサラバ，「ページ構成がダサい」なんてハガキもこない（くるかもしれないが）。喜びをかみしめるのはこのへんにして，X68Kユーザーのみなさん，お待たせしました。今月はX68Kの同人ソフトを一気に放出します。それから，新規イベントの案内も。なにやら急ににぎやかになったこのコーナー，応援のおハガキともどもよろしくお願いします。（安部理一郎）

増ページ記念X68000特集

XADLAK　■X68000（要2M）　■SPRITE　■1,500円の郵便小為替（送料込）

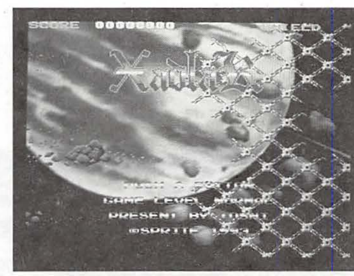
さて，今月はX68000用のソフトを紹介していこう。まずは大阪のサークル，SPRITEから力作が3本届いたぞ。

『XADLAK（ザドラック）』は横スクロールのシューティング・ゲーム。レーザー，ホーミング，ファイアー，ワイドの四つの武器を使いわけ，宇宙や炎の惑星など，全6ステージを駆け抜ける。1レバー＋2ボタンを使い（ジョイスティック専用となっている），Aボタンでショット（フルオート連射），Bボタンを押しつづけることによりバリア弾の使用。

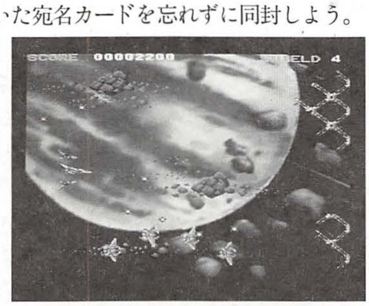
自機にはシールドがあり，シールドがゼロになって被弾するとゲーム・オーバー。

自機の両サイドにはオプションがついており（弾は撃てないが），タメ撃ちすることにより敵弾を消せるバリアを放出することができる。後半では，「そんなムチャな！」というような攻撃があるが，じつはバリアを使えば抜けられるってこともあるのだ。ゲーム内容もさることながら，背景がまたキレイ。

なお，このソフトは全国のパソコン・ショップに設置されているTAKERUにおいても販売されているので，近所にTAKERUがある人はそこでも買えるね。通信販売では，郵便局で購入できる郵便小為替と，自分の住所を書いた宛名カードを忘れずに同封しよう。



▶バリアの使いかたがポイントのシューティングだ



▶パワーアップを使いわけないと，すぐにやられちゃうぞ

Boss



GARDIS LIGHT　■X68000（要2M）　■SPRITE　■1,500円分の郵便小為替（送料込）

2本目の『GARDIS LIGHT（ガーディス・ライト）』は，横スクロールのファンタジー・アクション。プレイヤーは女剣士スプラとごつい男剣士ライト（なんか矛盾しているが）のどちらかを選び，王女救出の旅にでる。

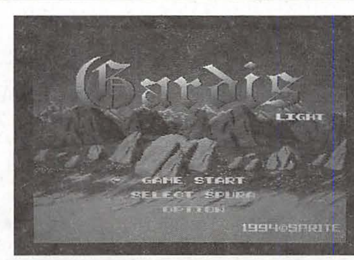
当然ながら，道中にはスライムやゴブリンといったお約束な敵が現れ，防御をたくみに使ってきたり，人海戦術で袋だたきにあったりするので，こちらも防御を使ったり，ダッシュ→体当たりやスライディング，下突きといった特殊攻撃で対抗しなければならない。

各ステージの最後には多関節で飛び跳ねる龍や，三つ首の龍などのボスが出現し，これまたキビシイ攻撃を仕掛けてくる。

このゲーム，スプラとライトのうち1人を選んでプレイすることになるんだけど，もう一方のプレイヤーはコンピュータが勝手に操作してくれるのだ。コンピュータだから，猛烈な勢いで突っ込んでいって死んじゃうのが難点だけど。あっ，今，気がついた。プレイヤーの名前をつなげるとサークル名のスプライトになるんだね。

さて，このソフト，市販してもおかしくないレベルだ。僕自身，X68000の同人ソフトはあまり見慣れていなかったので，X68000の同人ソフトのレベルの高さをあらためて認識させられてしまった（けっして98の同人ソフトのレベルが低いって言ってるわけじゃないよ）。いやあ，いいモノ見せてもらいました。

X68000でもまだまだイケるってことがわかった1本でした。



▶時は中世（?），剣と魔法のお話です



◀敵いっぱい，血しぶきもいっぱい。効果音が妙にマッチして爽快だぞ。切って切って切りまくるのだ

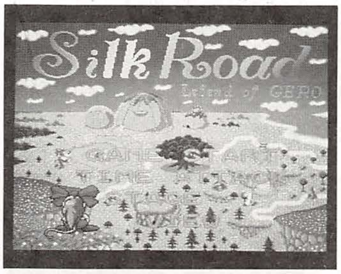


◀ステージ1のボス。突然（でもないが）湖の中から現れ，水しぶきをたてながら襲ってくる。橋の切れ目から落ちないように，弱点の頭部を狙え

Silk Road～Legend of GERO～ ■X68000 ■SPRITE ■1,500円の郵便小為替(送料込)

そしてSPRITEの3本目の作品は『Silk Road～Legend of GERO』だ。

前2本とはうってかわって，メルヘンな感じの世界が舞台となるアクション・パズルゲーム。主人公・シルクをあやつって，制限時間内に各ステージに配置されたフルーツをすべて取るとステージ・クリアとなる。

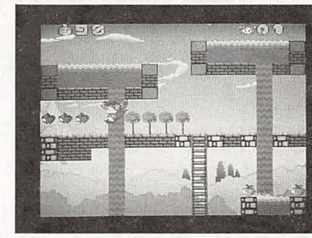


◀色づかいがとってもキレイなファンタジー・パズル・アクションなのだ

こんなにファンタジーなゲームなのに，なぜ「GERO」なのか。そう，フルーツを一つとるたびに，吐けるんですね（何をだ？）。

シルクちゃんのソレは，強酸性なのだろうか，床をも溶かすことができるのだ。

この……ソレをうまく使って，サクサク進んでいく。全50面をクリアするといいことがあるかもね。



▶操作は1レバー＋2ボタン、プレイ方法のデモもあるのでとっても親切。背景もすごくキレイ

■通販申し込み先
〒558 大阪市住吉区我孫子1-2-18
松楓荘15号 西村方 SPRITE
それぞれ1,500円分の郵便小為替を同封

DYNAMIC FORMATION SOCCER/POLE TO WIN ■X68000 ■MIX ■2,000円／1,500円

今度は東京都保谷市のサークル，MIXから届いたソフトを2本まとめて紹介。

『DYNAMIC FORMATION SOCCER』のほうは，タイトルのとおり本当にダイナミックな，トップ・ビューのサッカーゲームだ。

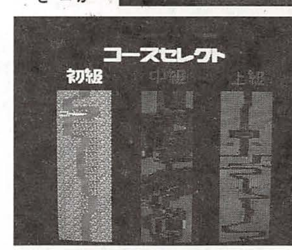
世界各国24チームから1チームを選んで，勝ち抜いていくエキシビジョン・マッチ，48人までが参加できるワールドカップの二つのプレイモードがあり，ジョイスティックとキーボードを併用すれば4人同時プレイが可能となっている。タイトルに「フォーメーション」と冠するように，複雑なフォーメーションはもちろん，ダイビングヘッドやオーバーヘッドなどの特殊プレイもあり，とにかくスピード感あふれるサッカーが展開できるぞ。



一方，『POLE TO WIN』はトップビューのレーシング・ゲーム。三つのコースでトップを争うのだ。コースを覚えることが攻略のポイントかな。さて，このゲームの最大のウリはリバース・ケーブルでX68000を2台つなげることによって，4人までの通信対戦プレイができること。通信プレイの波は同人ソフト界にまでも押し寄せてきているわけだね。



▶ゴ―――ル！ 操作がややむずかしく，コンピュータも強いので，キメるととっても気持ちイイぞ



◀『POLE TO WIN』では，初級・中級・上級三つのコースからセレクト。まずは初級かな？

■TAKERUのみで販売

◇デジタル・フェスティバル1開催！

さて，新規イベントのご案内。9月から毎月，東京を中心に「デジタル・フェスティバル」というイベントが開催される（第1回目は9月4日，科学技術館）。このイベント，簡単に言えば「パソケット」と同じ主旨の催し。ユーザーにとっては，今まではパソケットだけだったイベントが，「デジタル・フェスティバル」により開催回数が単純に2倍になるわけだね。

さて，この「デジタル・フェスティバル」，いろいろとサークル参加側に有利な点がある。一つは，ディスプレイを貸しだしてくれること。サークル参加している人にはわかる，ディスプレイ搬入のツラさ。ディスプレイさえ持っていかなくていいのなら，電車を使ってパソコンを運べば即売会が開けるのに，と思っている人は結構いるんじゃないかな？

それから，イベント開催者側が優秀な同人ソフトを（サークルが望むのであれば）市販化への橋渡しをしてくれる。また，開発ツールの提供，同人ソフトのCD-ROMなどの販売も検討しているとのこと。

このイベントへの参加問い合わせは，
〒178 東京都大泉郵便局私書箱6号
㈱ブロッコリーまで（☎03-5387-6781，月～金の10:00～17:00）。

＜大募集＞

このコーナーでは，同人ソフトや，サークルからのお知らせ，おたよりなどお待ちしております。
＜あて先＞〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部「とびだせ！同人野郎」係

＜7月以降のイベント＞

日付	イベント	会場
7月10日(日)	宇都宮パソケット15	宇都宮産業展示館
	大阪パソケット31	大阪国際貿易センター
	盛岡パソケット12	岩手県産業会館サンビル
7月17日(日)	パソケット41	東京文具共和会館
	清水パソケット2	清水マリンビル
7月24日(日)	岡山パソケット22	みのるガーデンビル
	岐阜パソケット10	岐阜商工会議所
	水戸パソケット6	水戸市民会館
7月31日(日)	新潟パソケット17	プラザー文化センター
	福井パソケット8	福井ステーションビル
8月13日(土)	大阪パソケット32	大阪国際貿易センター
	仙台パソケット29	トレンドホール
8月14日(日)	金沢パソケット18	MROホール
	札幌パソケット34	札幌テイセンホール
	栃木パソケット11	栃木商工会議所
8月15日(月)	小倉パソケット10	西日本総合展示場
8月21日(日)	パソケット晴海夏まつり2	晴海国際展示場・南館
	宇都宮パソケット16	宇都宮産業展示館
	清水パソケット3	清水マリンビル
	前橋パソケット5	グリーンドーム前橋
8月28日(日)	長岡パソケット3	ハイブ長岡
	名古屋パソケット35	東別院青少年会館
	広島パソケット23	広島市東区民文化センター
9月4日(日)	熊本パソケット17	熊本市流通情報会館
	盛岡パソケット13	岩手県産業会館サンビル
	デジタル・フェスティバル1	科学技術館

▲同人ソフトの即売会の開催情報。いずれも開催時間は午前11時～午後3時までとなっている。パソケットに関する問い合わせはパソケット（☎03-5821-1811），デジタル・フェスティバルに関してはブロッコリー（☎03-5387-6781）まで。

極上 読者の闘技場

第2回

おハガキ紹介：
服部陽一郎
（陽の字）

全国25万人のファンのみなさま，お待たせいたしましたぁん！　ギャグと，ハガキと，笑いの名のもとに，極上・闘技場，バージョン・アーップ，第2回イィ！

いよいよ待ちに待った夏休みがやってくるけど，みんな今年はどうやって過ごすかきめたかな。海水浴？　ゲーム三昧？　それとも『ストII』の映画を観にいくとか？

フッ。アマいなキミたち。アマ過ぎるんだヨおぉ!!　考えてもごらんよ。今年の夏は一生に一度しかないんだぜ。それを他の連中と同じよーな過ごしかたしたんじゃあ，もったいないとは思わないかい。自分にしかできないことを探してみるのも，悪くないさきっと。

え，どうしてオイラにそんなこと言われなくちゃならないのかって？　ま，平たく言えば，闘技場に投稿してほしいだけなんだけど……ホホホのホ〜。

金賞 5 Exp.

愛知県豊川市・バイオ平松
（14Exp.／1位）



★国民的知恵者もかなわない、浪速男のゴリ押ししたことよ。読者のみんなも一休さんみたいに、トンチをきかせた投稿バッチリ頼むぜ。

銀賞 4 Exp.

東京都練馬区・響リョウ
（6 Exp.／4位）



★うーむ、ありがちなハナシ。とはいえ、いくらなんでも「年内50本だす」なんていっちゃうメーカーはねーっての。響リョウ、ホントのホラ吹きは自分だろ。

テーマ部門
（3 Exp.）

●今月のテーマ
「極上パロディウス」
●
かっこいいキャラ，かわいいキャラほどクリアしにくいと，もっぱらのウワサの『極パロ』。ちちびんたへの道は遠いっス。次回のテーマは「ハンディ・ゲーム機」だ。



神奈川県横浜市・色瀬秋代
（9 Exp.／2位）
★アマいな色瀬。チチびんたリカってテがあるだろ。誰かしない？



埼玉県川越市・ARE'
（3 Exp.／9位）
★ツインビーの四つ目のオプション、じつはグインビーらしい…。



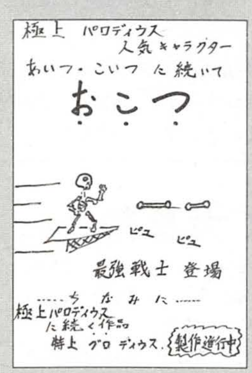
神奈川県横浜市・高尾秀一郎
（3 Exp.／9位）
★「牧場パロディウス」なぁんてネタもとどいたが，あえなく玉砕。



千葉県流山市・ひろりん
（3 Exp.／9位）
★どこの世界も気苦労があるんだねえ。



京都府宇治市・カグラ久宝
（6 Exp.／4位）
★久宝に警告。住所はキチンと書くこと。つぎからボツな。



青森県弘前市・ビック春雨
（3 Exp.／9位）
★も，もしやあなたはスケルトンT!?



愛知県豊川市・バイオ平松
（14Exp.／1位）
★48とかいて「ジョウ」と読めるかな…10のほうがまだよかったかな。



東京都中野区・ハウ五朗
（3 Exp.／9位）
★たしかに極上なパラメデス（サイコロ）だことよ。

〈場外乱闘〉『スパルタンX』のBGMを口ずさんでください。でんでろでんでろ……。ほら，リュウのテーマになったでしょ。
（神奈川県綾瀬市・アコピャン・5Exp.／7位）

一般部門
（2 Exp.）

かなりの素質を秘めていそうな新人もいて，担当も一安心といったところ。しかしアーケード，コンシューマともに，ヒットゲームがないのがキツいか。



愛知県豊川市・バイオ平松
（14Exp.／1位）
★目“も”リアルなんだったら，目以外もリアルでなくてはならぬ。



福井県福井市・月影影之進
（6 Exp.／4位）
★たしかにこりゃほしい。マジでほしい。



愛知県名古屋市・NA＋M＋PA
（2 Exp.）
★何から逃げてんだよ。もしや，責任逃れでは（だから何の）。



千葉県松戸市・828号
（2 Exp.）
★かつて与作やクライマーをも苦しめた，伝統の鳥のフン攻撃。



神奈川県綾瀬市・アコピャン
（5 Exp.／7位）
★トラックスラーの丸い体をポリゴンで表現できるのだろーか。



神奈川県横浜市・色瀬秋代
（9 Exp.／2位）
★エナドレにも打たれ強くなってね。



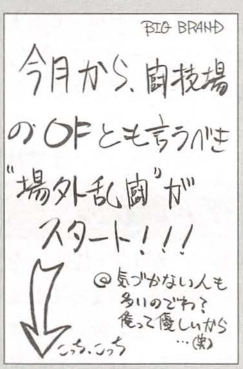
東京都江東区・ばち男
（2 Exp.）
★待たるる兄弟対決。ハヤヒデとブライアンかアンタらは。



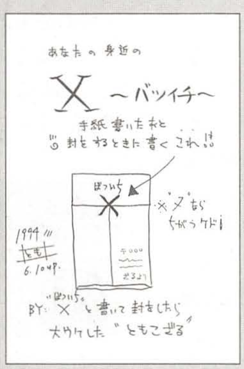
東京都町田市・ほりぴり
（2 Exp.）
★次号のテーマ部門は「ハンディ・ゲーム機」。これをお手本にすべし。



滋賀県愛知郡・とらんじすた2.1
（2 Exp.）
★隠し奥義の秘密はね，教えたげないよっ（by SNK）。



愛知県豊川市・バイオ平松
（14Exp.／1位）
★そういうこと。競争率は一般部門と同じくらいかな。

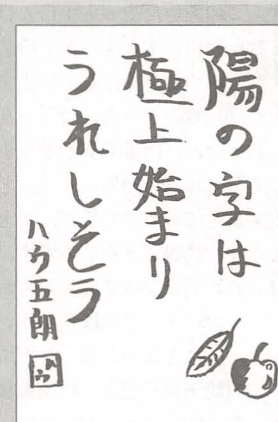


三重県度会郡・ともこざる
（2 Exp.）
★バツイチネタは今回を持ちまして打ち止めとさせていただきます。



福井県福井市・月影影之進
（6 Exp.／4位）
★ロバートの表情が，そこはかとなくおかしくてよい。それだけ。

今月の大ボケ
（人員削減肩たたきの刑）



東京都中野区・ハウ五朗
（3Exp／9位）
★実際うれしいにはうれしい。なんたって，眠れぬ日々がもう1年つづくってコトだもんな。なぁてマゾヒスティックなオイラ。

今月のエナジー・ドレイン

5月20日から6月19日の間に発売となったスーファミ用ソフトは全部で22本（偶数）だった。したがって2～10うち22の因数は2。

エナドレのターゲットは前回2位の色瀬秋代となる。

▲色瀬秋代：6＋5＝11→－2となり9Exp.

このシステム，あとになって思ったんだが，けっこーチェックするのタイヘンなのだ。チィッ，考えがアマかったぜい。

闘技場戦士ランキング

順位	名前	Exp.
1	バイオ平松	14Exp.
2	色瀬秋代	9 Exp.
2	ひらりー	9 Exp.
4	月影影之進	6 Exp.
4	カグラ久宝	6 Exp.
4	響リョウ	6 Exp.
7	アコピャン	5 Exp.
8	椿けーじゅう郎	4 Exp.
9	ARE'，ハウ五朗，ひろりん	3 Exp.
9	ひろりん，高尾秀一郎	3 Exp.

闘技通信

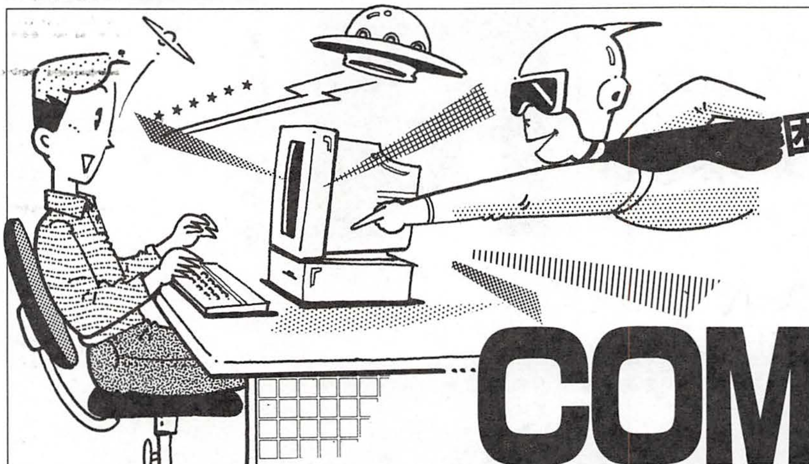
『極上・読者の闘技場』ではコンピュータやゲームを題材にした，みんなが楽しめるお笑いハガキを募集中。下記の注意を読んで，どしどし応募すべし。レース終了時に成績がトップだった人には，豪華賞品をプレゼント。

投稿の注意：縦書，黒インク使用。ボールペン不可。15～16日くらいまでに届くように。

投稿の宛先：マイコンBASICマガジン編集部『極上・闘技場』係

■エナジー・ドレイン・ルール：期間内に発売されたスーファミ用ソフトの本数がキーナンバー。1位の人は奇数ならエナドレ。2～10位の人は，本数が順位の倍数ならエナドレとなる。減点量は総Exp.の1割（端数切り上げ）。次回は6月20日から7月19日をチェック。

AVG,RPG,SLG,ACG・・・・・何でもこい!



困っているキミへの お助け情報を満載

レスキュー COMPUTER GAME

本コーナーはパソコンや家庭用ゲーム機，アーケード・ゲームなど，CPUを搭載した装置でゲームを楽しんでいる皆さんのためのページです。解けないゲームや，攻略できないゲームについて，先生方がアドバイスしてくれます。きまりを守って応募してください。

みなさん，お元気ですか？　板場です。

今月は，ALL ABOUTシリーズ第5弾『A.A.ワーヒー2JET』が発売されます。僕は，また例によって「対コンピュータ戦＝1人用」の部分を担当しているので，興味がある人はぜひ読んで感想を聞かせてください。

それでは，今月のレスキューです。

英雄伝説III

Q　このあいだやっと手に入れた『英雄伝説III』。そのイベントの豊富さを楽しみつつプレイしています。

しか〜し，第2章のドッタの砦というところを越えられません。「門番の兵士をうまく引きつけて，そのスキに砦の外にでる」という方法を何度も試しているのですが，兵士の足が速すぎてうまく誘導できないのです。

いまはこれが気になって夜もおちおち眠れません。いったいどうすればうまくいくのでしょうか？　レスキューお願いします。

【埼玉県三郷市・**村岡秀和？才**】

A　基本的には非リアルタイムRPGである『英伝III』の中で，なぜかアクションを要求されるこの場面。こうゆうのを「1本で複数のゲームが楽しめる」というのだろうか（そういえばダイスの町ではトランプ・ゲームがあったし）。

さて，ここの越えかただが，近道で正面突破しようとしてもムリというもの。ここは反対側に回り込み，そこにある見張り塔を障害物として利用させてもらうのだ。

コツとしては「相手を出口から遠ざけるように誘導し，タイミングを見計らって自分は出口めがけて突き進む」って感じかな……。

（隊員No.22'・**千歳秋吉**）

Q　こんにちは。私はPC-9801版『英雄伝説III』で，先に進めなくなってしまい，困っています。

聖獣アルグレスの角（つの）を取りに，シャーラさん，フィリーちゃんとともに「迷いの森」にきたのですが，どこへ行ってもアルグレスが見つかりません。「表の森」と「裏の森」を切り換えられる石碑に，読むと消えてしまう二つの石碑は見つけたのですが……。

どうかレスキューお願いします。

【新潟県柏崎市・**霞13才**】

A　この森に「表」と「裏」があることに気づいているのなら話が早いよ，霞チャン（ペンネームではわかりにくいかもしれないが，じつは女の子なのだ）。

では「表」と「裏」とではマップが変わることは知っているかな？　アルグレスを見つけられるかどうかは，このささいな変化を見逃さないことが大事なんだよ。

「迷いの森」なんていっても，しょせんは名ばかりのせまい森。このトリックにさえ気づいてしまえば楽勝だね！

（隊員No.22'・**千歳秋吉**）

ウィザードリィ外伝I

Q　レスキュー隊のみなさん，こんにちは。僕はいま，ゲームボーイ版の『ウィザードリィ外伝I』をプレイしているのですが，どうしても異次元B1Fに行くことができないのです（異次元B6Fにはもう行けたというのに……）。

『外伝II』『外伝III』はクリアしたのに，これだけはまだクリアしていません。いったいどうすれば先に進めるのでしょうか？

【秋田県大曲市・**べるの16才**】

A　続編を先にクリアしてしまうというのはよくある話だけど，べるのクンの場合は重症のようだね。でもコレを読めばもう大丈夫だ。たぶん……。

結論から言うと，異次元B1Fに行くためには，あるアイテムを持ってB2Fの3×3の部屋に行かねばならないのだ。そのアイテムが入手できるのはB3F。このヒントで，だいたい何をすればいいのかわかったのでは？

それでもあえて超スペシャル・ヒントを差し上げるとすれば，「プレートに注意！」ってところかな。念入りにマッピングさえしていれば，そんなにむずかしい謎じゃないぞ。

（隊員No.22'・**千歳秋吉**）

ガイア幻想記

Q　SFC版の『ガイア幻想記』をプレイしていますが，つまってしまったのでレスキューをお願いします。

インカ遺跡の黄金に敷き詰められた部屋で笛を吹いたら，床が光りだしたのですけれど，ここで「黄金の石像A・B」をどう使えばいいのでしょうか？　教えてください。

【岐阜県土岐市・**守山大吾？才**】

A　残念ながらここでは石像のAとBは使用しない。ちゃんとインカ遺跡内をすみからすみまで調査していれば，ここの部屋のヒントも得られているハズなんだけど……まだ調べていないのかな？

笛を吹くと光りだす床を見つけたら，その床の上に立ってしばらくその場所に留（とど）まってみよう。そうすると，部屋の下側の壁の一部が音を立てて壊れ，活路が開けるぞ。

ちなみにキミのいう二つの石像は，その直後に使用するのだよ。

（**猪野清秀**）

ソリッドスネーク

Q レスキュー隊のみなさん，こんにちは。私はいまMSX2版の『ソリッドスネーク』をプレイしているのですが，クレバスを越えて収容所の入口までてつまってしまいました。

というのも，バリアがジャマで収容所の中に入れないのです。いろいろとアイテムを使いましたがダメでした。どうやったらバリアをくぐり抜けることができるのでしょうか。どうか，どうか，教えてください。

ちなみに，スティンガーを入手するのに1年かかってしまいました（笑）。

【北海道小樽市・**小島奈津予命18才**】

A うーん……いまひとつキミの状態がよくわからないんだけど，左のほうには行ってみたのかな？　もしもまだなら，カード７を使って左端の扉を開けてみよう。そこには強敵が待ち受けているけれど，何とか倒して先に進むべし。

しばらく進むと，キミはあるタマゴを発見するはずだ。まずはコイツをしっかりと温めつつ，再び収容所入口まで戻ろう。すると，タマゴからかえった鳥が鳴きだして……。

なお，類似品のタマゴには注意しよう。でないと，キミの食料が大変なことになるぞ。

（隊員No.22'・**千歳秋吉**）

トキオ

Q レスキュー隊のみなさん，こんにちは。私はいま『トキオ』をやっています。とりあえず「独立」という一つの目的を達成したので，新しいおもしろさを見いだすために，区民に電話をかけまくっています。そこで，妙なことがありました。

じつは279-9392（アートディンク）にかけたのですが，そこで「Mキーを押して」と言われたのです。でも，Ⓜキーを押してもなにも起こりません。これはいったいなんですか？どうか教えてください。

【大阪府泉大津市・**ばなっち23才**】

A レスキュー隊じゃないけど，答えちゃおう。区民に電話をかけると，いろいろな意見を聞けるのが『トキオ』の楽しさ。アートディンクの電話番号にかけるとは，なかなか通だね。

ところで「Mキー」についてだけど，ひょっとしてカナキーをロックしたままになってないかな？　カナキーを解除したうえで，昼間に押してみよう。ミュージアムが表示されて，『トキオ』内で使われているBGMを聴くことができるのだ。

（**猪野清秀**）

ルナティック・ドーン

Q アートディンクの『ルナティック・ドーン』について，どうしても知りたいことがあるので質問します。

このゲームのマニュアルには，結婚することができると書いてあります。仲間（もちろん異性）との好感度を上げるよう努力したのですが，結婚できませんでした。もしかして「仲間以外と結婚する」とか「何才以下でないとダメ」といった条件があるのですか？　それとも，魅力100なら向こうから勝手に求婚してくるのでしょうか？

【長崎市・**田中邦明19才**】

A 結婚については，説明書に具体的な方法が書いていないため，とまどってしまうのも当然だろう。

じつは，プレイを進めて任務をこなし，自分の知名度（名声）が上がって有名人になってしまえば，誰でも結婚できるようになるのだ。知名度が高くなると，町中の住民の中(例えば酒場にいる人）に，いままでは表示されなかった人物が選択覧にでてくるようになる。「美しい女性」とかいう感じでね。彼女に話しかけると「あなたがあの有名な××さんですね」などの言い回しで，結婚を迫ってくるのだ。ここで「はい」を選択すると，めでたく結婚できるゾ。もちろん魅力が100である必要も，年令制限もない。

まぁ，結婚目指してがんばってくれたまえ。

（**猪野清秀**）

A列車で行こうIII

Q レスキュー隊のみなさん，はじめまして。アートディンクの『A列車で行こうIII』についての質問です。

このゲームのマップには，すでに外部とつながる線路が存在しています。「その線路は外部から旅客列車や貨物列車がとおり，駅で1時間停車する」とマニュアルに書いてあるのですが，これらの列車は何時にその路線を通るのですか？　また町が大きくなるにつれて，列車の本数も増えるのですか？

【岩手県盛岡市・**鈴木みのる22才**】

A 外部とマップ内を行き来する列車が何時に通るのかはきまっていない。マップ内の路線の長さによってダイヤグラムも変わってくるからね。ただ「マップ外にでてから大体24時間後に戻ってくる」という法則があるのは確かだ。

また，いくら町が大きくなっても，列車の本数は増えない。どんなにマップ内の人口が増えても，プレイヤーがコントロールできない（外部との行き来専用）列車は，旅客・貨物それぞれ1編成ずつだけなのだ。

では，これらの法則をどう利用するのか。外部とつながる線路へは，プレイヤーが購入した列車を走らせることもできる。空の貨物列車を行かせれば資材を積んで戻ってくるし，逆に資材を満載した貨物列車を走らせれば空にして帰ってくるのだ。資材があまっていたり，逆に不足しているときに使おう。

（**猪野清秀**）

スーパードッグワールド

Q レスキュー隊のみなさん，そして猪野さん。僕はいま『スーパードッグワールド』を柴犬でプレイしていますが，器用さと瞬発力と体力は柴犬の限界を超えたのに，ほかの能力（特に脚力）がどうしてもできないのです。いったい，どうすれば上げることができるのですか？

【神奈川県横浜市・**浦沢俊樹17才**】

A 同じような質問が科学部1号クンからもとどいていた。みんなも結構やりこんでいるようだね。

質問のほうだが，それぞれの犬種には能力の限界があり，それを超えた能力を持つためにはイベントをこなさなければならないのだ。ハガキの内容から察するに，浦沢クンは器用さ・瞬発力・体力についてのイベントを見つけたようだね。でも，じつはそのほかの能力についてもイベントがあるのだ。

ただ，その内容について説明するのはやめておこう。プレイを重ねて，自分自身で見つけてほしい。

いちおう，すべてのイベントについてはそれぞれなんらかのヒントやきっかけが用意されているから，同僚の犬たちすべてにちょくちょく話しかければ，いろいろとヒントを聞くことができるぞ。噂話も大切だ。

（**猪野清秀**）

応募のきまり

質問は1人1シーンにかぎります。ハガキで応募してください。ジャンルは問いませんが，最初に「AVG」「アーケード」など，ハッキリ表示してください。機種やタイトル，そして体験や失敗したようすを具体的に書いてください。

イラストつきの応募は，タテ書きで，ハガキに黒インクで書きます。左上には2×2cmのスペースをあけておいてください。

宛先：〒141　東京都品川区東五反田1-11-15電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部
「レスキュー／COMPUTER GAME」係



読者の意見 ホンキでPlay ホンネでReview!!

こんにちは，大出綾太（注意散漫）です。今月は文章が多いので，さっそくはじめましょう。最近競争率の高いタイトル・イラスト，今月は**大分市・竜太**さんです。

『提督の決断』で論争が起きている……

“「壮大なスケールの太平洋戦争を再現」と，半世紀前の真珠湾攻撃やアジア各都市・基地への戦略を仮想で楽しむパソコンゲーム『提督の決断』が，ゲームファンを超えた議論を巻き起こしている。パソコン雑誌やゲーム雑誌が，侵略者の視点でゲーム化しているとして，慰安婦を想像させる女性の登場などに批判的なコラムを掲載したところ，若者から異例の反響が寄せられ，女性団体がソフトメーカーに公開質問状をだす動きもでている。”（朝日新聞6月11日夕刊より抜粋，原文ママ）

いままであまり取り沙汰されていなかった「太平洋戦争もの」ゲームが，とうとう本格的にヤリ玉にあげられました。これまでなかったのが不思議なくらいです。

記事では，「侵略者の視点でゲーム化するとは何事だ」という批判と「ゲームについて深く考えすぎである」という反論を紹介していましたが，双方の意見はまったくかみあっていないようです。戦争ゲーム批判なる意見は，細部をあげつらう感情先行の感が強く，「こんな事実は隠されなければならない」というトーンで塗りつぶされているように，私は思えました。

はたして，事実は隠されなければならないものなのでしょうか？　むしろ「戦争＝悪だから隠さなければならない」というような，客観的視点の欠落が，信じがたい暴走につながるように私は思えます。

戦場に“従軍慰安婦が存在した”という事実があったのはたしかであるとされており，そしてまた戦争という状態が強制労働を生みだしたことも事実です。これらの事実がゲームとしてシミュレートされることは，むしろシミュレートされないより健全なことのように思えます。事実に近いということは，「その作品の中立性を確立する」ということではないでしょうか。

「従軍慰安婦はいなければならなかった」という視点の異常さは，誰もが理解できます。しかし，そのような事実があったことをそのまま表現することができないというのも，同じくゆがんだ見かたです。少なくとも，今回の記事を読んだかぎりでは，中立的な視点から見た意見はありませんでした。枝葉末節にこだわり，「たかがゲーム」と考えて発言している人が多いことが歴然としています。

「従軍慰安婦がでてくるから悪い」「強制労働がでてくるから悪い」というのならば，そのことは事実をゆがめ，表現の自由を侵害することになります。戦争ゲームを「侵略者の視点」と一言でかたづけようとするならば，それこそ「侵略者の行為」そのものにほかなりません。ただ生理的とも言える嫌悪を表すだけでなく，もう少しちがった見かたをしてもバチはあたらないと思いますが。

【東京都渋谷区・石田文庫19才】

■大出：これはむずかしいですね。ゲームのありかただけでなく，個人の戦争観や思想にまで関連してくるわけですから，単純には答えがだせない問題でしょう。

■多田：この件については，週刊誌でも取り上げられていました。こちらの論調は，光栄からの反論「『提督の決断』はアメリカ側に立ってもプレイできることなど，全体のゲーム・コンセプトへの理解を抜きに書かれている記事のようだ」という概要です。

「異例の反響」も，この記事だけを読んだ人からなら，当然来るかもしれません。

実に残念なことです。

つい先日，あるソフトが18禁に指定されました。その理由が，未成年者がタバコを吸うシーンなどがあるからというものでした。

マイコンBASICマガジンは，家族などといっしょに楽しめない内容のソフトの記事は掲載していませんが，未成年者の喫煙を推薦しているわけでもないソフトを縛ってしまうのは行き過ぎのように思います。

今回のケースも，テレビ番組や映画，小説や新聞などとゲームは異質の媒体という思い込みと，偏見が要因にあると思います。

店頭に堂々とならべられている，醜悪なソフトも，こうした風潮を実は助長しているようにも思います。

GMのCDについてちょっと言わせてほしい

僕がCDを買う理由は，ゲームと切り離した単独の曲としてゲーム・ミュージックを聴きたいからです。それがたとえファミコンやゲームボーイなどの，4音程度のPSGの曲であっても同じです。僕は生音だろうがPSGだろうが同列に置いて好き嫌いを決めます。PSGの曲も「美しいPSGの音色」が好きなのです。

それなのに，制作・販売する側は，僕と意見があわないようで，7月号でともこざるさんが指摘されてたように，アレンジ・バージョンのみのものがまだまだ多い。だいたい，ゲーム・ミュージック以外のどのCDで，原曲よりアレンジ・バージョンを重視しているのでしょうか？　作曲者，ひいてはコンピュータ・ゲームを侮辱していると思いませんか？

また，原曲を入れているCDにも頭にくるものがあります。たとえば，僕は『ドラゴンクエストⅠ』(ファミコン版)～『Ⅴ』までのCDを持っていますが，このシリーズの原曲部分は，一貫して「ゲーム・オリジナル・サウンド・ストーリー」なる代物です。

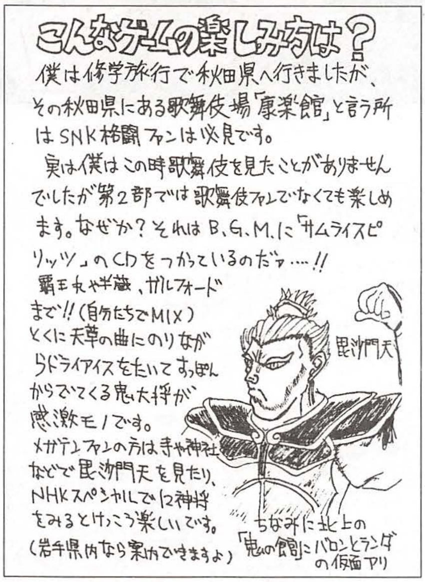
ゲームの進行を思わせるように曲を並べるのは構いません。しかし，曲にゲーム中の効果音を重ねてあるのにはガマンできません。そういう効果音は，ゲームをやればイヤというほど聴いて，ジャマだなと思うからCDを買うのです。74分もあれば，完全に1ループするまで，効果音を入れないくらいの余裕は，十分にあるはずです。

自分でカセット・テープに録音してみたりもしますが，なかなかきれいに録音できませんし，これはなにより「著作権法違反」ではないでしょうか。CDのほうがラクに高音質を楽しめますし，自分でテープを作るあの苦労を考えると，今のCDの値段は高くありません。

僕はドンドンCDを買いたい。ですから，CDを制作する側には「はじめに原曲ありき」という意識を持っていただきたいのです。

【神奈川県茅ヶ崎市・赤鳥角太？才】

こんなところにも ゲーム・ミュージックが



【岩手県北上市・ひらりー？才】

読者間レビュー

マスター・オブ・モンスターズFinal（システムソフト／PC-98・DOS/V）

『大戦略』シリーズで有名なシステムソフトが開発した，ファンタジーSLG『マスター・オブ・モンスターズFinal』は，私が自信をもってすすめられる作品です。

システム的には『大戦略』と同じなんですけど，このゲームは「マルチ・シナリオ」を導入したRPGとも言えるほど，RPG的な味を持ったSLGなのです。ストーリーを重視したSLGと言えば『ファイアーエムブレム』や『ファーランドストーリー』が挙げられます。しかし，自由度がここまで高い作品には，そうお目にかかるものではないと思います。

ゲーム中に発生するたくさんのイベント。仲間になったと思えば，プレイヤーのやりかた一つで裏切ってしまうキャラクター。同盟を結んだと思えばあっさり寝返ったり，はては味方にまで攻撃可能……。この作品のおもしろさは，このシナリオにあると私は思います。1回プレイしただけでは，このゲームを遊びつくすことは絶対に不可能でしょう。

初心者にもわかりやすいターン制を採用しているため，SLGが苦手な人でもきっと楽しめると思います。RPGが好きな人にもぜひプレイしてほしいですね。

【愛知県名古屋市・セイカ15才】

達人王（東亜プラン／アーケード）

思ってみれば，このゲームなくしてシューターとしての僕はありえません。それくらい思い入れの強いゲームでした。

シューティングとしては激ムズで，『グラディウスIII』とは双璧をなす存在。昔，『達人王』の1面の音楽に魅了されて，体育祭の練習中にも関わらずプレイしていたこともありました。むずかしいゲームにも関わらず，パターンを作ればラクに先へ進むことのできる絶妙な難易度。こういういさぎよさに好感が持てます。もっとも今の風潮にはあまりなじみませんが……。

で，発売されて2年がたちますが，いまだにこのゲームを愛しています。その理由は，まず音楽。東亜プラン初のPCM音源により，独特の旋律が十二分に活かされています。そして，ボス（中ボスも含む）のインパクト&強さ。とくにデモに登場する4，5面のボスの攻撃がすごく，シューターなら涙モノまちがいなし。個人的にはシューターの技能を問う恐るべき1作だと思います。次回作にはおおいに期待をかけていたのですが……。

残念なことに，シューティングの東亜プランはもう存在しません。倒産の憂き目にあったのです。東亜ファンの僕としては残念でなりません。しかし，僕は一つの金字塔を打ち立てることに成功した東亜を忘れることはできません。

東亜よ……数多くの伝説をありがとう。

【福岡県北九州市・新陰流三郎19才】

ザ・ブルークリスタルロッド（ナムコ／スーパーファミコン）

このソフトは6月号でも取り上げられていましたが，良い面だけが書かれていたように思うので，僕自身が感じたことを書きたいと思います。

僕自身としては，このソフトは正直言って期待ハズレでした。その一番の理由は，説明書にも書いてあるとおり，プレイヤーの行動（といっても，実際には四つの地点をまわる順番）によって，たしかにストーリー展開が変わるのですが，文字どおりそれは勝手に変わるのであって，プレイヤー自身が変えるのではないということでしょう。

本来，プレイヤーの分身であるはずの主人公ギルが，行く先々でほかのキャラクターに思想を植えつけられ，プレイヤーの意志など完全に無視して行動してしまうのです。

プレイヤーに与えられた自由といえば，ギルを移動させることだけであり，『真・女神転生』や『プリンセスメーカー』などのように，プレイヤーが方針を持ってゲームを進め，その結果がエンディングに反映されるというのとは，根本的にちがっています。そう，これはアドベンチャー・ゲームではなく，単なる読み物なのです。ゲーム性だけを考えれば，ファミコンの『時空の旅人』のほうがよっぽどおもしろいと思います。

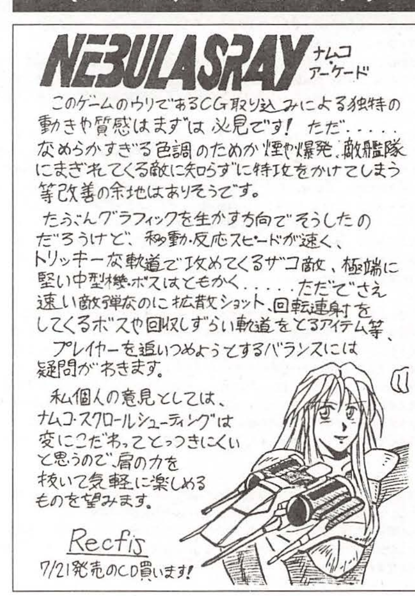
ほかにも，プレイヤーを足止めするためだけに存在しているパラメータや，無意味な迷路，運まかせのダンジョンなど不満な点が多くあります。「ドルアーガ」シリーズのファンならキャラクターやシリーズへの思い入れだけでそこそこ楽しめるでしょうが，そうでない人がどこまで感情移入できるかと言えば，はなはだ疑問です。

ずいぶん厳しいことを書きましたが，僕もファンの1人として，シリーズがこんな形で完結してしまい，残念に思っているのです。

【大阪市・あとは『かまいたちの夜』に期待するしかない21才】

■大出：たしかにご指摘どおり。ナムコ自身もデジタル・ゲームブックという位置づけをしているくらいですから。ボクは『ブルクリ』のゲーム性は，ギルが勝手に行動するその法則を楽しむ部分と，パラレルワールドにあると思っています。プレイヤーそれぞれに自分の「ドルアーガ」世界があるから，その結末も人それぞれになるはず。それを逆手に取って，ゲーム内でもいろんな種類の終息を用意し，プレイヤーに選んでもらう――と考えると，おもしろい完結編なのかもしれません。

ネビュラスレイ（ナムコ／アーケード）



【北海道恵庭市・Recfis？才】

おかげさまで，全投稿のうち半分近くが読者間レビュー。通常の投書も待ってますよ。

7月号のともこざるさんの意見を読み、感想をひとつ（別に文句じゃないよ。）
私もゲームミュージック（以下GM）が好きで良くやり込んだゲームのCDを買っては聴いています（とくに原曲＋アレンジというパターンのCDを買っています）。友人からは『GMなんか聴いて楽しいか？』と言われたこともあります。が、はっきり言って楽しいです。GMのCDを聴き原曲部分ではゲームで感動した場面等を思いだし、アレンジの部分では、その出来に一喜一憂しています。アレンジするのが悪いとは言いませんが、GMはゲームあってのGMなのでゲームのイメージをこわしたアレンジ（と言っても人それぞれ感性が違うからむづかしいと思いますが）はやめてチョーヨンピル（古いギャグ…）。たとえPSG3音のBGMでも人に感動を与えることが出来るのがGMの良い所ではないでしょうか？
Byまづき ふーたろー



ゲーム・ミュージックCDについて，もう一つ
▼【山梨県甲府市・真月風太郎?才】……GMのアレンジは本当にむずかしいでしょうね。ただ，今後はアレンジ・バージョンが不要になってくる可能性もありますが……

読者間レビュー
『セプテントリオン』（ヒューマン/スーファミ）他
▼【群馬県前橋市・IDEE16才】……そういえば，かの『スペースインベーダー』も，タイムアップ（＝最下段まで侵略）寸前の緊張感がたまらなかったゲームなんですよね

SFCソフト「セプテントリオン」の間奏完走乾燥感想

全然話題になってないけど、スーパーファミコンに「セプテントリオン」というゲームがあるんです。このゲーム、乗っていた豪華客船が嵐によって転覆し、一刻も逃げなければ自分たちも海の藻屑に・・・という状況に置かれた主人公を操作して、他の乗客を救って船から脱出する、というのが目的なんですが、その緊張感がかなりうまくでています。で、その緊張感ってやつについてなんですが、10分かけて探し出したベーマガ93年6月号の読ホンに、「緊張感を出す演出について（今井夏雄さん）」というのが載っています。そこに、緊張感を出すには、閉鎖性のある場所へ主人公を持っていけばよい。と書いてあります。本当にそうだと思います。そして、「セプテントリオン」はそのことをしっかり実行してるんです。閉鎖された場所から脱出するのが目的なのだから当たり前だけど、やっぱり緊張します。FFVの時間制限もこれに似ていますが、それよりもずっと緊張します。なぜかと考えてみると、それは、セーブもパスワードもないからなんです。FFVなら失敗してもやり直しがききます。「セーブ」によって閉鎖性が崩されていると言っていいと思います。RPGだから仕方ないことですが・・・。「セプテントリオン」では一度ゲームを始めたら、スタートボタンでの一時停止以外にゲームを中断することはできません。一度電源を切ったら、最初からやり直すしかありません。救った乗客たちも、一度死んだらRPGの様に生き返ることはありません。このシステムも、緊張感を出すのに役立っていると思います。

このゲーム、春休み中に友達の家でやったんです（4人位で）。始めは操作が難しい、どっちに行けばいいのかわからない、など反応が悪く、主人公を転落死させていましたが、僕が操作して制限時間ぎりぎりにゴール付近までいくと、いつのまにかみんな真剣になっていて、先に進めそうにないようなところを乗り越えると、思わず全員が歓声を上げるほどでした。だからどうしたという訳じゃないんですが、初めて見る人をこれだけ感情移入させてしまうこのゲームには、やっぱり光る物があると思います。

このゲームをやったことがない人は、是非やってみてください。1回やっただけじゃダメです。マルチエンディングなので、最低5、6回はクリアしてください。（ただ、乗客の動きがバカなので、多少、場合によっては最高にいらつくことがあるかも知れないけれど、まあ、それは我慢してください。）

このゲームに関連して、緊張感のあるゲームと言えば、やっぱり「トルネコの大冒険」でしょう。あのゲーム、1度クリアしてやめた人も多いと思いますが、本当におもしろいのはその次のダンジョンです。やめてしまった人、地下30階の宝物をめざしてもう一度がんばってほしいです。（マジで地下30階付近の緊張感はすごい。本当に手に汗を握ってしまう。）幸せの箱で満足してしまったら本当にもったいない！地下30階で宝物をとり、操作ミスでアークデーモンに殺されたりしたら、ショックで1時間動けません。実際に体験したので保証します。

「トルネコ」は、ストーリーはそれほどこったものではありませんが、ストーリーに感動したゲームに、「ヘラクレスの栄光3」、「ドラゴンクエスト4」、「カエルのために鐘は鳴る」があります。コンピューターゲームには、おもしろいものはたくさんあっても、感動できる物がとっても少ない。だから、これもやってない人は、是非やってみてください。（全部有名だけど、まあ、おもしろいから有名なわけで、気にしないことにしておこう。）

途中から関係のない話になっていきましたが、僕はこれでもいいんじゃないかと思うんです。ベーマガくらい読者がゲームに対しての感想などをしっかり言える雑誌を、僕はほかに知りません。ゲームを選ぶ上では、売り上げや人気のランキングよりも、実際の感想の方がよっぽど役に立ちます。おもしろいゲームに必ずしもはっきりしたおもしろさの理由は必要ではないと思うので、できればこれから読者間レビューをする人は、文の最後におもしろかったソフトの名前だけでも書いて、教えてほしいと思います。もしそれではレビューの目的から外れてしまうというのなら、新しいコーナーをつくってもいいと思うのですが、どうでしょうか。

一つ書き残した！「決戦ドカポン王国Ⅳ」は、’94年3月号のFinalStageに紹介がされていますが、書いてあることは全て本当です。予想以上でした。あまり売れてはいないようですが、盛り上がり方は桃鉄を遥かに越えています。何かボードゲーム型のゲームを買おうと思っている人は、是非これを買ってみてください。

――「フライングパワーディスク」スーファミで出ないかなあ。

-1-

IDEE
約16歳

読者間レビュー（?） "NAMCO GAME SOUND EXPRESS Vol.12 GALAXIAN³ THEATER 6"

ゲームミュージックがCD化されるためには、「旬」を逃さないことが重要らしい。よほどのビッグタイトルか、あるいは人気が長く続いているゲームでない限り、ゲームが市場に出回り、人々に遊ばれているうちにCD化しなければ、当然ながらその売り上げにも影響が出てくる。記憶の糸をたどらないとイメージが浮かんでこないような古い（と言っても、短ければほんの数ヵ月前の）ゲームの曲をCD化しても、そのゲーム（の曲）に興味を持っている人はゲームが市場に出回っている時に比べると格段に少ないだろうし、文字通りマニア向けのCDとなってしまう。それならば古いゲームの曲に固執するよりも、新しく出たゲームの曲をより多くCD化したほうが、当然売り上げもよくなってくる。これはレコード会社の考え方としては当然のことであり、時機を逸した曲はCD化しない、という考えもある意味では納得できることではある。

しかし、ファン心理としては、単に人気や売り上げだけでCD化の優先順位が決まってしまう状況には納得できないものがある。たとえ人気は低くとも、素晴らしい曲を持ったゲームは多い。そして、実際に数多のゲームミュージックが、その素晴らしさを多くの人に伝え切れないまま、いつの間にか消え去ってしまったのだ。

先頃、ナムコ・ゲーム・サウンド・エクスプレスシリーズの第12作目として、『ギャラクシアン³・シアター6』がCD化された。このゲームが登場したのが'93年の初め。1年半も前のゲームだから、時機を逸しているといえばとんでもなく逸している。しかし、このゲームの素晴らしい曲はそのまま忘れ去られる事なく、長いブランクを経てついにCD化されたのだ。しかも、『シアター6』の曲を「全部足しても十数分だったので、これを機会に」ワンダーエッグの『ギャラクシアン³』のブリーフィング時の曲、ビデオ『スターブレード』のために書き下ろされた曲（実質的なアレンジバージョン）、そして日本語と英語のシナリオまで収録されている。ここまで至れり尽くせりのCDが、かつてあっただろうか。曲のほうも、今までのオーケストラ風とはイメージを一新したノリが『ギャラクシアン³』シリーズの新たな側面を見せてくれるし（ベースラインの凝りようは相変わらずである）、『スターブレード』のほうもファンにはたまらない曲になっている。

正直、この作品は同時期に出る他の人気ゲームのCDと比べると、売り上げは劣ると思う。いや、個人的にはこの曲が大好きなので、ぜひとも売れてほしい。売れてほしいが、まだ『シアター6』が設置してあるところはほとんど無いだろうから、「『シアター6』？ どんなゲーム（曲）だったかなぁ」という人のほうが多いだろう。

極端なことを言えば、このCDには売り上げ云々以上の"作品としての存在意義とクオリティ"が込められているのではないか……そう考えてしまう。商業的なことを考えれば、ゲームが出てすぐにCD化したほうがいいはずである。たとえそれが開発者側が納得のいかない編集であったとしても。しかし、開発者側は時機的なことよりも作品としてのクオリティを優先させた。これは素晴らしいことである。そして、素晴らしい作品になったところで世に送り出した。作品としてきっちりと完成させてから、時機云々は関係なしに発売する。そこにこの作品の存在意義があると、私は思う。

最近になり、ようやく過去の名盤を低価格で再販したり、あるいはサイトロンの名盤シリーズのように最初からトラックダウンし直したりするようになってきた。もちろんそれも非常に意義があることだが、今回のビクターおよび開発者側の判断こそ本当に評価されてしかるべきことだ。もちろん他のレコード会社にも同様の試みをしてほしいが、それ以上にこの試みをできるだけ多くの人に買ってほしいと私は願っている。多くの人々がこの試みを買えばこそ、また次の試みが生まれてくるのだから。

By 山田"GIL"真也

読者間レビュー
『ナムコサウンドエクスプレスVol.12』（ビクターエンタテインメント）
◀【埼玉県上福岡市・山田"GIL"真也21才】……GM関係の意見ということで，あわせて掲載してみました。関係ないですが，『X-DAY』CD化希望。ビクターさん，お願いします

スタークルーザー・スタークルーザーII
（PC−9800，X68k，FMTOWNS，メガドライブ）
アルシスソフトウェア

９４年７月号のグルラルさんの意見を読んでこの手紙を書こうと思いました。たしかに、
３Dグラフィックをふんだんに使ったゲームはあまり少ないと思います。スーファミだと、
スターフォックスや最近でるワイルドトラックスの様な有名なものがありますが、これら
は、決められたフィールドを決められた方向で走ったり、飛行したりで少し自由性がない
と思います。これに対して、ゲームボーイのXや題名でもあるスタークルーザーは自由性
があります。Xは容量が限られていると言うこともあり、シナリオを一つずつ解いていく
という内容ですが、それでも伸び伸びと走行したり飛行できる広いフィールドがあり、ト
ンネルがあって、中を通り抜けたりと、なかなかあきません。
スタークルーザーは驚くほど広い舞台が用意されています。本当にこんなゲームがディ
スク１枚で収まるなんて、あまり信じられません。このゲームはXとは違って基本的には
アドベンチャーゲームです。主人公のブライアン・ライトがスタークルーザーという宇宙
艇を操り、次々と悪の組織VOIDを壊滅させていくというストーリーです。３Dシュー
ティングとアドベンチャーと少しのRPGの要素がみごとに融合しているゲームです。こ
の３Dシューティングは、宇宙空間を自由にフライトできます。最初は少し戸惑うかもし
れませんが、すぐに慣れることができます。戦闘も３Dなので、迫力があります。また、
ランドタンクというものに乗って、惑星の地上を探索できます。ここでも、敵が出てきた
りするので、戦闘になります。ここでも３Dですが、宇宙空間ほど難しくありません。画
面はすべてポリゴンによる３Dグラフィックです。アドベンチャーとしては、非常に良く
できているストーリーです。いろんなたくさんの個性あふれる登場人物がでてきます。初
めは謎が多く隠されていますが、ストーリーが進むにつれ面白いほど謎が解き明かされて
いきます。
〜IIについてですが、これははるかに前作を凌駕しています。メインスクリーンが幅広
くなったこと、スピードアップが施されたこと、ストーリーが大きくなったこと、ハード
ディスクやMIDIに対応したことなど、数え上げたらきりがありません。
この２つの名作を是非プレーしてほしいと思います。アルシスの音楽には、定評があり、
僕も非常に気にいっています。〜IIの音楽はCDになっているので、是非音楽店で探して
みて下さい。それと、これを読んでスタークルーザーに興味を持ってくれたら、たいへん
幸いなことと思います。
へたくそな文章で、すみませんでした。

読者間レビュー
『スタークルーザーI』『II』（アルシスソフト/パソコン・メガドライブ）
▲【神奈川県横浜市・平野雅巳？才】……今月『II』のPC-9821版とTOWNS版が発売される予定です。一度味わうと離れられない魅力があるゲームです



▶宮城県仙台市・丹波屋又蔵

ティンクルピット　(c) 1993 株式会社ナムコ（PCB KIT）
「ハイテクは是か非か？」
すごくおもしろかった、文句なしに。ルールは単純だし、やる事は終始同じ様な操作の繰り
返しでしかなかったのに・・・メチャクチャはまります、これ。もう１面、もう１面と遊び続
けているうちに結局オールステージクリアしちゃいました。
このゲームのよさは、やっぱり「ハイテクに走っていない」こと、この一言に尽きると思う。
別に画面を覆い隠す程でかいボスキャラが出るわけでもなく、３−D Porygonなどの高
度な画像表示技術を使っているわけでもない。PCBもMC68Kが一個載ってるだけのごく
平凡な物だし（でも色数とサウンドはSFCより上）、最近の物にしては珍しく「パッと見の
派手さ」とかを売りにしたゲームではないんです。
ところで、こういう画面構成のゲームって他にもたくさんありますよね。でも、このゲーム
からはあまり亜流っぽいイメージを受けませんでした。なんでだろう？
それはアイデアが独創的で、すぐれているからだと思う。鈴玉を地面に置いてラインを引い
ていき、敵を一気に弾き飛ばす。単純作業にすぎないんだけど、でもなにかこう、生理的快感
がありますよね？思わず「やった！」って叫んじゃいたくなりそうな・・・。そうだ、昔の
ゲームには大抵あったんです、この生理的快感ってやつが。例えば、ワタシも大昔はまりま
くった「ギャラガ」だけど、あれなんかは自機を敵にわざと捕らえさせてあとで回収、デュア
ルファイターを狙いますよね。でもしょっちゅう、間違って自機を撃っちゃって悔しい思いを
する。それだけに、うまく敵機だけを撃ち落とすのに成功したときは、何度やっても度々感動
したもんでした。
ティンクルピットには、そのギャラガなんかにあった「単純に快感を得られる要素」がある
んです。例えばボーナスターゲット。大きい状態で８つすべて集めるとパーフェクトとなり、
２万点のボーナスが得られます。また、１回の鈴玉操作で初期出現のモンスターを全滅させる
と、ミニ・スペシャルフラッグがでます。これも１万点のボーナスになります。（ちなみに６
匹連続撃破でナムコ点）だからどんどんパーフェクトとか一撃全滅を狙って操作する訳だけど、
敵ももちろんライン上に集まってくれる訳じゃないし、挟み討ちされそうな時は止むを得ず１
匹ずつ敵を倒さなければならない状況になることもしょっちゅうです。ここらへんの駆け引き
なんかがすごく燃えるんですよね。操作も簡単だから、マイキャラがやられても素直に「自分
のミス」と認められるし・・・
ただ、ファイナルステージのボスの凶悪なまでの猛攻だけは気になりました。ワタシは基盤
でプレーしてるから、クレジットなんて入れ放題なんで別に構わないんだけど、ゲーセンで
やってる人はどうなるんだろう・・・。あの攻撃はちょっと反則に近いと思うんだけど・・・
それにしても、「絵が奇麗」とか「音が凄い」とかいうゲームは正直、もううんざりです。
それよりもティンクルピットの様な「単純に遊んで楽しい」ゲームに、もっとたくさん出て来
てほしい。ハイテクに頼らなくても、こんなにシンプルで楽しいゲームだってできるじゃない
ですか！

読者間レビュー
『ティンクルピット』（ナムコ/アーケード）
▲【岡山市・のりまる＆ブック少年19才】……『ティンクルピット』関係の投稿がなぜか集中しています。『バーチャファイター』の例もあるし，これから大ヒットするのかなぁ？

読者間レビュー　ウルティマVI〜偽りの予言者（SFC　ポニーキャニオン）

私は自由なゲームが好きです。自由といっても、それには色々な意味があります。行動そのものが自由なゲーム。選択肢が豊富なゲーム。ゲーム的なシステム面で自由なゲーム。想像が自由なゲーム。ウルティマVIは行動と選択が自由なタイプでしょうか。
これらのタイプには、しばしば共通の欠点が見られます。それは「次に何をすれば良いか分からない！（と言うか、次にすることが何もない）」と、「どっちを選択すれば良いのか判断基準が何もない！」の二つです。ウルティマVIにこれらの欠点がないとは言いませんが、非常に少ない。人によってはないとさえ言う。どうしてでしょう？
このゲームを始めて、「他のRPGとはちょっと違うな」と思った方は多いと思います。それはフィールドの広さや（はっきり言って、広い）、重さまで設定されているアイテム等、ではなくて、人々との会話の部分でしょう。ほとんどすべての人々に名前が付いている。仕事がある。そして他にも色々なことが質問できる。その会話の中で、その人に家族や友人がいることが分かる。そして気が付く。街には、人がいるのではなく、人々が生活しているのだと。この世界に生きているのだと。このあたりが、他のRPGとは決定的に違うと感じられる点ではないでしょうか。
それに気が付くと、自分たち、主人公一行もまた、その世界に生きているのだと分かります。自分たちは定住地は持たない旅人だが、同じ世界に住む一人だと。
先程の問い掛けですが、これで答えが出たと思います。
何をしたら良いか分からない？　何をしてもいいんです。思い付かないとは言わせません。まだ行っていない所はありませんか？　世界は広いんです。きっとまだあなたの知らない地があるでしょう。地図を広げて探してご覧なさい。気になる所があったらどんどん行きましょう。何故なら、あなたは旅人だから。
選択の基準がない？　そんなことはありません。何の理由もない事件は起こりません。もう一度よく考えてみましょう。どうしてそうなったのか、これからどうなるのかを考えてみましょう。きっと答えが見付かるはずです。
他のほとんどのゲームが、まずストーリーがあり、キャラクターがあり、世界が作られています。しかしウルティマVIでは、まず世界があり、そこに生活する人々があり、そして事件が起こります。それは私たちが住む本物の世界と同じです。だから、すべてのことに現実感があるのです。現実に即して対処出来るのです。
世界の現実感。自由なゲームを考えるうえで、最も大切なことだと思います。これがないと、先に上げた二つの欠点を持ったゲームが出来てしまうのです。ウルティマVIをプレイすると、今まで味わえなかった自由に出会えます。まだプレイしていない方は、ぜひ、一回試してみて下さい（マニュアルさえあれば、過去の作品は未プレイでも充分楽しめます。私もそうですから）。

読者間レビュー
『ウルティマVI』（ポニーキャニオン/スーファミ）
▲【東京都世田谷区・若松朋久17才】……プレイした人間に聞くと，好き嫌いがはっきりわかれるゲームなのだそうです。そういえば『ウルティマ』って『III』しかやってないな

。女ゲーマーのどこが悪いっ!!（んですか）
どうもはじめまして　渡瀬右京です。以前にもこんなご意見ありましたよね。女性についての。
近頃女の子向けのゲームも増えてきてすごくうれしいです。だけどまだ差別する人たち（特に自分がうまいと思ってるん）がいます。ゲーセンに入るだけで「女が入ってくるなよなー。ヘタなくせして。」とゆーふうな目でみられ対戦も申しこまれざったんにやられ「やっぱりよわい」と思われてしまいます。
ゲーセンに入るだけで品の悪い女の子だとも言われる始末です。ただ純粋にゲームをたのしみたいんです。（例外もいますが）だからこれをよんだ人だけでも女の子でも同じゲームが好きなただの人として見てもらいたい。どんな子でもゲーセンに入るのをためらわない，入ってもはずかしくないようになってほしいです。
（差別してる奴がいたら思いっきり言ってやりましょう。
女をなめるなよっって。）
（笑）
P.S でも女ってこわいですよね。

女の子からの主張パートII
▶【京都市・渡瀬右京？才】……このおハガキを読んで，女の子が強くなったなあと，いまさらながら改めて思ったしだいです（しみじみ）

■本コーナーへの応募方法
このコーナーは，日頃みなさんが感じている，ゲームに対する意見や感想を発表する場です。このコーナーに掲載された他の人の意見や感想，または本誌の記事で掲載されている主張について，自分なりの考えを発表してもけっこうです。
あて先：〒141　東京都品川区東五反田1-11-15
電波新聞社　マイコンBASICマガジン編集部
「読者の意見・ホンキホンネ」係

読者参加企画 君も 電脳教育委員会2

今日からゲーム・デザイナー



今回はポリゴンゲームの発表だ！ むずかしすぎたのか，既存作品の焼き直しが多かった。ゲームになりそうでなくとも，ぶっとんだ内容でバイタリティのある作品を期待していたのに残念。ポリゴンといえば，先日のおもちゃショーで各メーカーの次世代ゲーム機を見た。家庭用のゲーム機も10年前と比べると飛躍的に進歩したことを実感した。さらに10年経つとゲーム機は，そしてゲーム・スタイルはいったいどうなるのだろうか？

ポリゴン・テーブルゲーム『勝技（しょうぎ）崩し』

北海道恵庭市・COC八杉克政

ルールは簡単。マウスを使いポリゴンでできた駒を全員（コンピュータを入れれば何人でも）で順番に下のほうから取っていく有名な遊びで，シンプルでいて奥が深い。

ポリゴンなので，リアルな駒の表現（動き）が可能なはず。しかし，それだけじゃつまんない。そこに，取る順番をきめる「ジャンケン」が登場。ポリゴンの指とジャンケンするというわけ。

ジャンケンとは，意外とクセのでるモノ。指の微妙な動きで，「お，ひょっとしてチョキのつもりか？」といった戦略（？）があります。

それならポリゴンでもだせるハズ!! ポリゴンでなくては，そんな細かさは不可能。

ジャンケンして，順に崩れないように将棋の駒を抜いていく…。そんなゲームもいいのでは？

ポリゴンだからって，未来的に考える必要はない!! 古いゲームだってだせる!! と思って考えました。

■将棋崩しをなぜコンピュータでポリゴンを使ってやらなければいけないのか？というのは愚問です。単純におもしろそうなので紹介しました。将棋崩しのもどかしい部分が逆にうまく表現できるかもしれません。これを発展させバーチャル・リアリティの技術を使ってバーチャル空間上でやればもっとおもしろくなるかも。

ただ，ジャンケンに走らず，もっと将棋崩しに関してつっこんで書いてほしかったと思います。

ポリゴンシティを走る『列車シミュレーション』

神奈川県小田原市・和田直純

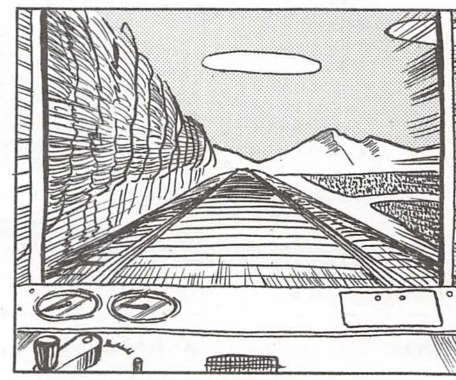
3Dのゲームをしてから，こんなゲームがでないかなと待ち望んでいたのですが，まったくでるようすがないので，アイデアを書きたいと思います。

それは，列車シミュレーションです。といっても「A列車で行こう」ではなく，電車の運転です。小さい頃，電車の先頭車両に乗って真ん中のドアの窓から背伸びをして前方を見た人がいると思いますが，ゲームであの席に座って電車を運転するゲームです。

今では，ドライブ・シミュレータや飛行機のシミュレータなどがありますが，電車のシミュレータは聞いたことがありません。別にシミュレータを作るわけじゃないけど。

まずは，単線式の電車の運転手からスタート。経験をつんでいくと，地下鉄，私鉄，JR，旅客列車，新幹線と上がっていく。

単線，地元の小田原―大勇山を結ぶ大勇山



線を例に挙げます。

大勇山線は昔でいうところの，ちんちん電車で，始発・終着駅の時間は21分です。昼間は1時間に6～5本，約10分おきにでています。分岐する場所はすべて駅です。

ゲームをスタートすると，時間になったらドアを閉めて電車を走らせます。ここまではなんともありません。しかし，止まるときに行きすぎたり届かなかったりするとミスになります。

また分岐するところでは，反対側の電車とすれちがいます。もしミスをすると，以前，長野で起きた大事故になります。そうした場合でもゲーム・オーバーです。

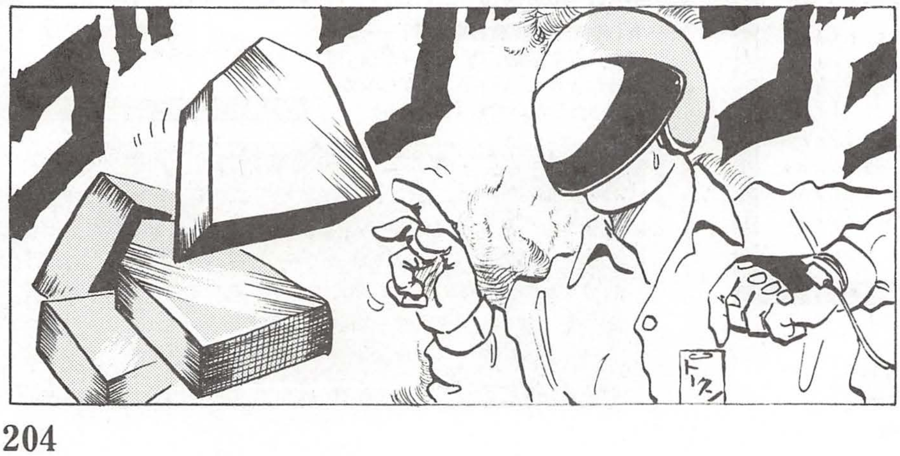
他に，踏切の事故を早く発見し，電車を止めたり，敷地内に入ってくる子ども達に警笛を鳴らすなどして終点まで行きます。終点につくとポイントが足され，合格すればつぎの面にいき，足りない場合はもう一度ポイントはそのままで，やり直します。

地下鉄は前方が暗く，曲がりくねっているので，止めかたがむずかしくなっています。

私鉄は急行や特急など複雑なので，止まる駅をまちがえやすいのです。

いろんな電車に乗ってたくさんポイントをためると，最後に新幹線の運転をします。それをクリアするとエンディングです。

■ポリゴンを使っての列車シミュレーション。ストレートだけどポリゴンの特徴がうまく生かされそう。おそらく鉄道ファンの究極



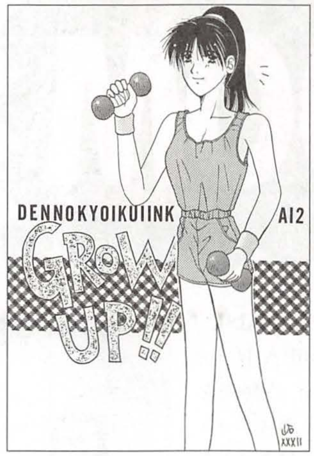
パレットのドット絵講座



ハァイ〃みなさんこんにちは〃

さて，今回はちょっと気分を変えてイラスト・ギャラリー（と言っても2点だけど）です。

いつもキレイなイラストありがとう〃これからもどんどん送ってね〃　　パレット



◀名古屋市・山石　雅
あいかわらずうまい！



◀京都府・らいんはると
とてもさわやかで気持ちいい



の楽しみになりそうだ。内容もかなりマニアックに書かれており，和田直純君の意気込みが感じられます。

おもしろいアイデアなのですが，選考後に似たようなアイデアが発表されたため，インパクトにやや欠けてしまい非常に残念。しかし，おもしろい作品にはかわりないので紹介することにしました。

3Dアクション『バーチャパーク』

会田　惣・千葉県船橋市

3Dの画面で五つのアスレチック・コースをトラック・ボールとジャンプ・ボタンを駆使してクリアを目指すというもの。

ちなみに途中で失敗してもゲーム・オーバーにならない。コースをクリアすると各課題のデキにより採点される（20点満点）。すべてのコースをクリアすると総得点が計算され，それを競い合う。

コースの内容は「後ろから転がってくる大岩から逃げるコース」や「滑る床の上を時間内にクリアしなければならない氷の宮殿」，「スーマリの空中面のような3Dにしたコース」など。

■アクション・ゲームの3D版。シンプルにまとめてありますが，会田君のやろうとしているところは十分伝わりました。

もう少し，ポリゴンの特徴を前面にだした内容にしてほしかったと思います。

プログラム化希望『出世式人生シミュレーション』

兵庫県姫路市・彬兄

よく小説なんかで，最初は一兵士にすぎなかったけど武勲を立てて，どんどん出世していき，ついには王になったなんて英雄伝がありますよね。あんな感じを「育てモノ」で再現してほしいんです。例えばファンタジー世界で，最初は傭兵(ようへい)で与えられた使命をただこなすのだけれど，なにかイベントが起こって敵将軍と遭遇(そうぐう)しこれを倒せば出世していくのです。もちろん武勲だけでなく，高官の弱味をにぎったとか，敵に寝返るとか，ワイロを渡すなんてのも入れるとおもしろい。あと同じ出世するでも騎士や近衛兵などの体力派から軍師や文官などの知力派などといろいろバリエーションを持たせればマルチ・エンディングもできます。あと，スパイや暗殺者とか。

その他のイベントとして，結婚（逆玉の輿）や出産，なにかのコンテストetc…。

書き忘れましたが，出世するにしたがってアクション要素は減っていきます。

これはSFや歴史ものに設定を変えてもいけると思います（SFの場合はアクションがシューティングになる）。

■はじめてのプログラム化希望の作品だ！育てものというより，システム重視のRPGに近いと思う。内容的に簡単にはできそうもないが，工夫すればいろいろと発展しそうなアイデアでもある。彬兄君に触発された人はプログラムやさらなるアイデアを送ってみよう！

ゲーム・デザインなんでもQ&A

待望のニュー・コーナーの設立です。

その名のとおり，ゲーム・デザインに関する疑問，質問になんでも答えようというものです。

「こういうゲームを作るためにはどうすればいいのか？」とか「自分のアイデアのどこ



をどのように改良すればもっと良くなるのか？」，「こういうプログラムを組みたいけど，どうすればいいのか？」，「かっこいいキャラクターを描くにはどうすれば？」，「ゲーム音楽は？」etc...

ゲームに関係するものであれば何でもありです。ゲーム・デザイン関係はこの僕が，それ以外の専門分野はそれぞれ現役のプロの方々に回答してもらいます。



このコーナーへの質問・意見などのお便りは〒141東京都品川区東五反田1-11-15　電波新聞社　マイコンBASICマガジン編集部『今日から君もゲーム・デザイナー』係まで！

あくせすROOM

おたのしみプレゼント⑧



①**イマジニア**から，PC-9801版『シムシティ2000』のソフトを5名の方に（5インチか3.5インチかを明記のこと）。



②**スタークラフト**より，『マイトアンドマジック　ダークサイド オブ ジーン』のソフトをFM TOWNS版，PC-9801版（5インチか3.5インチかを明記のこと）それぞれ1名の方に。また，はずれた方の中からポスターを5名の方に。



③**スタークラフト**より，オリジナル・Tシャツを5名の方に。

④**アートディンク**より，Windows用『A.Ⅳ.for Windows』の発売を記念して，ポスターとパンフレットのセットを2名の方に。





⑤**コンパイル**より，『'94東京おもちゃショーぷよTシャツ』を3名の方に。

⑥**カプコン**より，夏休み公開映画「ストリートファイターII」の記念Tシャツを5名の方に。





⑦**カプコン**より，夏休み公開映画「ストリートファイターII」のポスターを5名の方に。

⑧**テクノスジャパン**より，9月に発売予定のスーパーファミコン版『船木誠勝ハイブリッド・レスラー闘技伝承』のペアマグを2名の方に。





⑨**セガ・エンタープライゼス**より，『セガビデオマガジン1994⑥』を3名の方に。

プレゼント応募要領

本誌とじ込みのBM愛読者ハガキに"おたのしみプレゼント⑧応募欄"があります。希望のプレゼント名を記入してお送りください。なお，その他のアンケート項目も必ず記入してくださいね。

締切日：8月6日必着

当選者の発表：10月号（9月8日発売）

6月号おたのしみプレゼント当選者

◆「ハイパーモニターシールドFSIII」は，福岡市・**吉本廣雅さん**他3名様。

◆「セガビデオマガジン1994④」は，東京都杉並区・**水谷竜平さん**他2名様。

◆「グンゼ・ソニックグッズ」は，岩手県盛岡市・**高橋慎一さん**。

◆「Touch The Music by Casiopea」は，東京都江戸川区・**福田安孝さん**。

◆「XE−1ST」は，千葉県印旛郡・**大竹倫海さん**他4名様。

劇場用アニメ『ストリートファイターII』鑑賞券（親子ペア）を特別プレゼント！

この夏，全国洋画系でロードショーされるアニメ映画『ストリートファイターII』の前売り券はもう購入しましたか？　ベーマガ編集部から，親子ペア鑑賞券を10名の方に特別プレゼントします。希望の方は，親と子どもの連名にて，下記までご応募ください。

締め切りは，7月15日必着。発表は発送をもってかえさせていただきます。

■応募先：〒141 東京都品川区東五反田1-11-15　電波新聞社　マイコンBASICマガジン編集部『ストII映画鑑賞券プレゼント』係



映画『ストリートファイターII』必殺技ネーミング・キャンペーン

夏休みに公開されるアニメ映画『ストII』のラスト15分の死闘でリュウとケン2人が繰り出す新必殺技に名前をつけてもらおうという企画です。映画を見られなかった人も想像してどしどし応募してみよう。

■応募方法

官製ハガキに「新必殺技名」と住所，氏名，年令，職業（学年），電話番号を書いて，下記までご応募ください。

〒104 東京都中央区銀座3-2-17 東映㈱宣伝部「ストII必殺技」ベーマガ係

■締め切り：9月2日（金）の消印まで

※なお，決定した新必殺技は，ビデオ発売の際に使用されます。

※応募者の中から抽選でソニー・キララバッソ・ワイド16型TVなどが当たります。

CD発売記念　『星のカービィ』（うた：宮田まこ）プラネタリウム・コンサート

日時：8月5日（金）10時〜11時

場所：東京・池袋サンシャインシティ　プラネタリウム

7月21日にソニーレコードから発売されるCDアルバム『星のカービィ』の楽しい歌の数々を，宮田まこさんが歌います。

客席限定のため，招待客のみの入場となりますので，ご注意ください。

■イベント参加方法：

往復ハガキで，〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 電波新聞社　マイコンBASICマガジン編集部「星のカービィ　プラネタリウム・コンサート」係まで，ご応募ください。返信ハガキにて通知します。

激筆☆闘巧野郎!!



◀茨城県つくば市・竹輪亮 セガといってもポリゴン・ゲームばかりじゃないもんね。こういうのもプレイしてみて



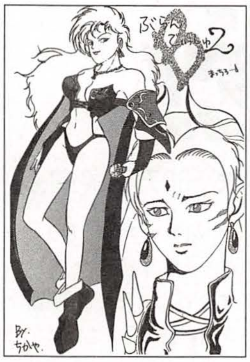
◀埼玉県久喜市・西木史郎 極パロのハガキは意外と少なかった。穴？



◀京都府相楽郡・まいこ フローラも捨てがたいもんね。VIはまだかなっ



◀宮崎市・みつや 新宿駅で、へべれけの紙バッグを持ったサラリーマンをみたけど……



◀千葉県船橋市・ちかや お仕事さがしもがんばってね。闘巧野郎も応援しま～す



◀大阪府堺市・FRoG タッチの細かさがナイス。印刷にでるといいけど



◀大阪市・ANNE松本 今度はアルルのルーの時代なのだ。とこぷよともどもよろしく



◀山口県・たけもと末文&徳島県・真鍋凛音 F・F・VIのほうは今回も大盛況。倍率高し



◀大分市・竜太 今年も夕涼みのできる季節がやってくるんだね



◀滋賀県愛知郡・とらんじすた2・1 侍といえば侍スピリッツなのだ。大江戸ファイトじゃないぞ



◀熊本市・いたもてっさく わーい、かいじゅうだ。怪獣たちも格闘ブーム？



◀東京都調布市・青林神髄 むかしのゲームのよさが見直されてるね。本誌A・G・グラフィティもよろしく

お知らせ

『チーム シンスケSNK』オリジナルTシャツを抽選で200名様に！

SNKでは，チーム結成9年目を迎えるTEAM SHINSUKE（監督：島田紳助）のスポンサーとなり，7月30日（日）に三重県・鈴鹿サーキットで開催される'94コカコーラ8時間耐久ロードレースに『TEAM SHINSUKE SNK』として参戦します。

この8耐参戦を記念し，『チーム　シンスケSNK　8耐参戦記念Tシャツ』を抽選で200名の方にプレゼントします。

■**締め切り**：8月5日

■**応募先**：〒107 東京都港区赤坂7-4-18　赤坂プラザ202「チーム　シンスケSNK　Tシャツプレゼント」ベーマガ係

■**当選発表**：商品の発送をもって発表にかえさせていただきます。



新キャラクター・ウォッチ『ストリートファイターII』が登場

シチズン時計から，新キャラクター・ウォッチ『ストリートファイターII』6モデルが発売されました。

これは，ゲームに登場するキャラクターを文字盤にデザインしたデジタル・タイプで，ストップ・ウォッチやタイマー，アラーム機能が付いた多機能ウォッチです。

価格は，6モデル各4,300円。



全国集計 CHALLENGE! HIGH SCORE!

今月の注目ゲーム

コナミ 極上パロディウス！

キャラ	スコア	名前	店舗
ビックバイパー	1,382,500	近江からの使者	アイリン夢空間（岐阜）
タコスケ	1,608,100（スペシャル面）	ムカつく㋮	ハイテクセガ神戸（兵庫）
ツインビー	1,510,600（スペシャル面）	もうあまりやりたくないH.M	TVスポットポテト&フォーリー（大阪）
ペン太郎	1,415,100（スペシャル面）	KRA-TNI	荏原ゲームコーナー（東京）
ひかるちゃん	1,527,300（スペシャル面）	美砂里達弥	ゲームプラザニューヨーク大船店（神奈川）
マンボウ	1,948,200	B.J	扇ヶ丘レジャーセンター（石川）
ミカエル	2,624,100	TYR-ひむ	ハイテクノーベル神保町（東京）
こいつ	4,230,600	京城	タイトーイン002スタジアム（大阪）

極パロ"こいつ"で400万点突破!!

今月の注目ゲームは申請数ナンバー1の『**極上パロディウス**』。全キャラ難易度が全然ちがうため有無を言わさず今月よりキャラ別集計開始となった。キャラ別に見ると"こいつ"が一番人気。"こいつ"は前方向への攻撃がめっぽう強く，ベルが多くでるところではかなり使えるようだ。トップの京城氏のスコアはスペシャル面までノーミスでいき，残機つぶしもかなり成功したとのこと。しかし"こいつ"がぶっちぎりのスコアをいく中"タコスケ"，"ツインビー"，"ペン太郎"，"ひかるちゃん"の4キャラはスペシャル面クリアはできず，残機つぶしどころか残機つぶれのようす。今後のがんばりに期待したい。またスペシャル面をクリアしていないスコアの中でクリアしているものより高いスコアがあった。しかしスペシャル面クリアのほうが優先されるのでおまちがえのないように（備考への記入もお忘れなく）。

『**ワールドヒーローズ2 JET**』は申請数がかなり多かったためキャラ別集計を開始。スコア・システムはちょっと変わっていて，各ラウンドのスコアを試合数で割る。限界スコアは300.00。キャラによってはCPC相手に絶対に300.00だせないものがいるので，全キャラ限界スコア達成は無理と思われる。

『**ファイターズヒストリーダイナマイト**』は負けなしでいくと最後に高得点の牛が出現する。でも餓狼スペのリョウ・サカザキほど点数は入らないため，キャラによっては牛を出現させずに負けラウンドでつぶしたほうが稼げる。またお店によってはバックステップ・ボタン（レバー連射）やA＋B＋C＋Dボタン（ミゾグチ用）などを付けてむずかしい操作をカバーしているそうだ。

『**豪血寺一族**』は今月もハイテクセガ高崎（群馬）が独占。同店は全8キャラ中6キャラのスコア・レコードを保持しており，残すはアニー・ハミルトンと豪血寺お種のみ。はたして残り2キャラを更新し豪血寺完全制覇なるか。

『**エイリアンvsプレデター**』は今月より集計開始。キャラごとの難易度も変わるしキャラ数も少ないので来月申請が多ければキャラ別で集計したいと思う。

『**早指し将棋五月陣戦**』は全国11で事実上のカンスト達成です。125,000点以上はでないそうだ。

（宮崎良太，押田隆太）

■ワールドヒーローズ2 JET（SNK/ADK）

キャラクター	スコア	スコアラー	店名
ハンゾウ	237.22	クビ皇帝 GSA-KIM㊔	ゲームスポットアテナ(東京)
フウマ	233.31	ヨッシーV	GAME'sWiLL(京都)
ドラゴン	288.97	ついでにUSA㊋氏も引退です。	プレイランドスカイシアター(埼玉)
J・カーン	238.77	DTH-PEF	チャレンジバンバン(愛媛)
ラスプーチン	253.86	本庄の人	ハイテクセガ高崎(群馬)
ジャンヌ	210.50	クビ新王 DMJ-REN㊕	ゲームスポットアテナ(東京)
ブロッケン	298.36	P-STER	プレイランドスカイシアター(埼玉)
マッスル・パワー	231.40	のりっく	JOYCOM平店(福島)
キャプテンキッド	228.90	PHU-SDR	ゲームプラザヴィクトリア(北海道)
エリック	244.45	ARX(ぼっちゃん)	ゲームコーナーフジ(東京)
リョウコ	213.86	さらば師匠M.S	JOYCOM平店(福島)
シュラ	228.31	のび太	タウンスポットプレイランド(大阪)
J・マキシマム	255.54	原チャリに◯びう◯キラートマト㋕	ゲームセンターポパイ(東京)
マッドマン	202.90	DMJ-REN	ジョイフルランドヒノーズ下井草(東京)
ジャック	291.13	PROFESSOR	PLAYCITY NASA杉本町(大阪)
リョフ	296.36	T.Clue-ISD	扇ヶ丘レジャーセンター(石川)

■豪血寺一族（アトラス）

キャラクター	スコア	スコアラー	店名
陳念	1,811,100	ATF-KEN	ハイテクセガ高崎(群馬)
キース・ウエイン	1,977,700	ATF-Ⓓ	ハイテクセガ高崎(群馬)
破鳥才蔵	1,415,600	ATF-Ⓓ	ハイテクセガ高崎(群馬)
礼児大山	1,340,000	ESSAY GRF-ELM	ハイテクセガ高崎(群馬)
アンジェラ・ベルテ	1,715,900	ATF-Ⓓ	ハイテクセガ高崎(群馬)

■バツグン（東亜プラン）

タイプ	スコア	スコアラー	店名
タイプA	22,701,240	GGE-星白金-虎井権太ノ助㊗	ジョイフルランドヒノーズ下井草(東京)
タイプC	23,190,720	VMT-ABU	ハイテクセガ大船(神奈川)

■ファイターズヒストリーダイナマイト(SNK/データイースト)

キャラクター	スコア	スコアラー	店名
フェイリン	1,357,250	KMC-VAP㊍	ゲームセンターコパIII(神奈川)
リョウコ	1,402,400	QQQ	ゲームセンターコパIII(神奈川)
サムチャイ	1,201,550	T.Clue-ISD	扇ヶ丘レジャセンター(石川)
リー	1,241,000	KMC-IZAⓉ	ゲームセンターコパIII(神奈川)
ミゾグチ	1,449,650	7千円盗まれました魔王-W㊋大激怒	プレイランドスカイシアター(埼玉)
マーストリウス	1,263,100	DMJ-兄貴	プレイランドスカイシアター(埼玉)
ヨンミー	1,104,400	HKOⓇ	AMスクエアYOU & I(岐阜)
ザジィ	1,222,550	茬原を裏切るVAPに制裁!NFC-㊔	茬原ゲームコーナー(東京)
クラウン	1,367,300	池田哲也	茬原ゲームコーナー(東京)
カルノフ	1,264,800	池田哲也	茬原ゲームコーナー(東京)

■龍虎の拳2（SNK）

キャラクター	スコア	スコアラー	店名
ロバート・ガルシア	2,366,080	私も引退です。	プレイランドスカイシアター(埼玉)
キング	3,283,750	FGK-JGR'S SMU-乱丸	プレジャーキャッスル(東京)
テムジン	2,083,310	Ⓑ-SATSUMA	八千代プレイランドカーニバル(千葉)
ジョン・クローリー	3,131,710	KY2'ターボ	ジョイフルランドヒノーズ下井草(東京)
ミッキー・ロジャース	2,674,610	ダイナマイトヤング先生	ハイテクセガ高崎(群馬)
リー・パイロン	2,241,420	7,000円強奪犯人♥柊BUG	プレイランドスカイシアター(埼玉)
タクマ・サカザキ	2,955,760	ミー	PLAYCITY NASA杉本町(大阪)
Mr.ビッグ	2,924,810	Mr.SEGA	ハイテクセガ高崎(群馬)

■餓狼伝説スペシャル（SNK）

キャラクター	スコア	スコアラー	店名
ビッグ・ベア	2,475,300	SSC-VAP㊍	プレジャーキャッスル(東京)
キム・カッファン	2,481,900	FAB-YOU.Z	熊谷ガリバー(埼玉)
ダック・キング	2,528,200	FAB-シェフ	熊谷ガリバー(埼玉)
アクセル・ホーク	2,571,300	JAG-WOP	プレジャーキャッスル(東京)

■スーパーストリートファイターII（カプコン）

キャラクター	スコア	スコアラー	店名
リュウ	2,424,100	HYAKU-UGF(まりちゃん2号)	タイトーイン002スタジアム(大阪)
ケン	2,364,800	HYAKU-UGF(まりちゃん2号)	タイトーイン002スタジアム(大阪)

タイトル	スコア	スコアラー	店名
エイリアンvsプレデター(カプコン)	4,365,900	RBN-星白金-ママレードボーズ㊛	ゲームセンターピノキオ(兵庫)
トップハンター(SNK)	770,300	WZH	GAME'sWiLL(京都)
だるま道場(エイブル／メトロ)	358,360	㈱02-RIZ	プレイシティキャロット宇都宮店(栃木)
早押し将棋五月陣戦(ビスコ／セタ)	125,000	——	全国12店にて達成
ツインイーグルII(セタ)	5,901,973	KMC-IZAⓉ	ゲームセンターコパIII(神奈川)
ティンクルピット(ナムコ)	17,893,220	PC巣鴨10周年記念	プレイシティキャロット巣鴨店(東京)
スーパーストリートファイターIIX(カプコン)	2,989,800	蒼いS・S・FX	ゲームコーナーフジ(東京)
ゴルフィングレイツ2(コナミ)	−42	パター1回も使ってませんKACⓅ	ゲームプラザイエローハット(愛知)
ライトブリンガー(タイトー)	6,239,590	OGA	タイトーイン002スタジアム(大阪)
レイフォース(タイトー)	8,321,600	KMC-KMC	ゲームセンターコパIII(神奈川)
ダダンダーン(コナミ)	2,342,800	IAC-MAK	ゲームプラザミッキー(広島)
バーチャファイター(セガ)	0'54"35	Mr.SEGA(セコイ・ガメツイ)	ハイテクセガ高崎(群馬)
ファイナルラップR〈ドイツ〉(ナムコ)	2'30"53	NT-LED	プレイシティキャロット巣鴨店(東京)
フライングパワーディスク(SNK／データイースト)	236,906	木田及ミヤ㊙	マンモス城インベーダーハウス(大阪)
スラムダンク(コナミ)	376	ドラゴン対戦最弱の木田及ミヤ㊙	タウンスポットプレイランド(大阪)
パーフェクトソルジャーズ(アイレム)	1,269,500	P-STER	プレイランドスカイシアター(埼玉)
機動戦士ガンダム(バンプレスト)	1,526,400	ELPEO	八千代プレイランドカーニバル(千葉)
スーパーチェイス(タイトー)	5,727,330	HAP ビデオ有ります	タイトーイン高松店(香川)
ビューポイント(SNK／サミー工業)	4,119,060	全日本ビューポイン党／U.G.M.	ゲームパレス(静岡)
ぷよぷよ(セガ／コンパイル)	2,161,385	飼葉優里	マンモス城インベーダーハウス(大阪)
富士山バスター〈すもう〉(サミー工業／カネコ)	1,107,000	FKM㊊	オキモト(広島)
富士山バスター〈カッパ〉(サミー工業／カネコ)	1,360,200	AZC-MRN	オキモト(広島)
マジックソード(カプコン)	15,413,055	30階ペンダント引き過ぎーしんのすけ	ジョイフルランドヒノーズ下井草(東京)
サイキック5(セガ)	21,136,700	こが	モンキーハウス本館(福岡)

○○○**CHALLENGE! HIGH SCORE!**○○○

ゲームプラザヴィクトリア　北海道
札幌市南区澄川4条3丁目　☎011-813-6025

タイトル	スコア	スコアラー	備考
龍虎の拳2 (ロバート・ガルシア)	2,324,230	QSR-リキさま!!	ALL D×8 4万×1ミス
餓狼伝説スペシャル (ジョー・ヒガシ)	2,598,300	ATS あつし	ALL㊙D×25 2万×1ミス
餓狼伝説スペシャル (ギース・ハワード)	2,557,900	QSR-リキさま!!	ALL㊙D×21 2万×2ミス
★W.ヒーローズ2JET (C・キッド)	228.90	PHU-SDR	ALL
スーパーストIIX	1,975,400	ガク	ALL リュウ 2-3-0
スーパーストIIX	1,817,900	テリー	ALLダルシム 4-2-2
スーパーストIIX	1,066,300	YMO-ちゃん吉	ALL E.本田 0-0-2
F.H.ダイナマイト	630,750	S,SAKATE	ALL
極上パロディウス (ジャン)	1,462,000	カルノフMKII	Sステージ セミオート
雷電II	8,532,050	CIA	3-2 IP側

プレイランド エフワン　宮城
宮城県仙台市青葉区中央2-6-6 タベイビルB1　☎022-261-5782

タイトル	スコア	スコアラー	備考
W.ヒーローズ2JET (ハンゾウ)	215.08	TROPIVAL-ZOMBIE	ALL
W.ヒーローズ2JET (フウマ)	198.62	TROPIVAL-ZOMBIE	ALL
W.ヒーローズ2JET (エリック)	137.51	TROPIVAL-ZOMBIE	ALL
W.ヒーローズ2JET (ブロッケン)	146.45	RUN	ラスボス
W.ヒーローズ2JET (C・キッド)	143.73	TROPIVAL-ZOMBIE	C・キッドまで
W.ヒーローズ2JET (マッスルパワー)	154.50	K2Cの友達	ALL
W.ヒーローズ2JET (ドラゴン)	192.58	OAG²-ORE㊙	ALL
W.ヒーローズ2JET (ジャック)	248.16	TROPIVAL-ZOMBIE	ALL
W.ヒーローズ2JET (リョフ)	275.00	ジャスティマン	ALL
突撃戦隊ダダンダーン (アン)	9,999,990+α	TROPIVAL-ZOMBIE	エンドレス設定 15-7

プレイシティキャロット筑波学園店　茨城
つくば市天久保1-5-3　☎0298-51-7581

タイトル	スコア	スコアラー	備考
だるま道場	320,310	木槌職人	ノーマル ALL
スーパーストIIX	503,300	AWL	8人目
エアコンバット	134,860	鯉茶屋	80秒設定
バーチャファイター	2'33'97	AH!	ノーマル ALL アキラ

プレイシティキャロット琴似店　北海道
北海道札幌市西区琴似2条2丁目琴似グリーンビル1F　☎011-621-1110

タイトル	スコア	スコアラー	備考
リッジレーサー (タイム・トライアル)	3'28"616	KCF-師匠	AT使用完走
ネビュラスレイ	2,206,920	5	ALL、逃付
極上パロディウス (こいつ)	1,659,100	L-	スペシャルステージ
だるま道場	305,510	西野 "次回作	巫女さん使用 ALL
		「タイトル未定」にも期待" 聖	
エイリアンVSプレデター	受付中		ダークホース社と関連性なし
クイズ世界はSHOW byショーバイ!!	入荷		

ゲームタウンABC　宮城
仙台市青葉区中央2-2-27　☎022-262-5922

タイトル	スコア	スコアラー	備考
W.ヒーローズJET	202.45	PUYO'	ALL フウマ使用
W.ヒーローズJET	194.22	TROPICAL-ZOMBIE	ALL ハンゾウ使用
ツインイーグルII	4,821,230	GTR	ALL 逃
スーパーストIIX	1,552,400	PUTO'	ALL ガイル使用
スーパーストIIX	1,509,600	足ふまれ男	ALL ケン使用
レイフォース	6,309,200	Y.S まだやる	ALL 逃
雷電II	10,000,0000+α	GTR	3周目2面 逃
トップハンター	331,600	穴うめ夫	5面 P×3

コスモランド　茨城
茨城県鹿島郡鹿島町宮中4-1-21　☎0299-84-1991

タイトル	スコア	スコアラー	備考
スーパーストIIX	1,509,700	EASY あ	※全機種ノーマル ガイル
スーパーストIIX	1,424,200	霜月 陸	ケン
スーパーストIIX	1,354,400	EASY あ	春麗
スーパーストIIX	1,272,500	EASY あ	ALL ディージェイ
スーパーストIIX	1,116,700	EASY あ	バルログ
スーパーストIIX	1,020,300	SHU	フェイロン
W.ヒーローズ2JET (ハンゾウ)	192.00	霜月 陸	ALL
W.ヒーローズ2JET (ドラゴン)	183.40	霜月 陸	ALL
W.ヒーローズ2JET (フウマ)	187.75	霜月 陸	ALL
F.H.ダイナマイト (ミゾグチ)	1,065,700	ロリロリ平山♡	ALL

プレイシティ24　北海道
北海道旭川市2条8丁目　☎0166-23-5089

タイトル	スコア	スコアラー	備考
スーパーストIIX	2,596,100	魔B党-K.O	ALLダルシム 8-0-1 連有
スーパーストIIX	2,252,200	SHADOW	ALLディージェイ 7-4-1 連有
スーパーストIIX	2,803,800	SHADOW	ALL ケン 3-4-1 連有
スーパーストIIX	2,416,600	オヒュヒュ星人	ALL リュウ
W.ヒーローズ2JET (J・マキシマム)	250.27	松井ゴジラ	ALL 牛×10
W.ヒーローズ2JET (ブロッケン)	245.90	魔B党-K.O	ALL 牛×9
W.ヒーローズ2JET (ハンゾウ)	230.04	SETZER	ALL
W.ヒーローズ2JET (ラスプーチン)	236.43	ToDys.F.S	ALL 牛×2
極上パロディウス (マンボウ)	1,320,000	SHADOW	S.ステージ 連有
ダンジョンズ&ドラゴンズ	1,124,484	んなの好のぐせか	ALL ドワーフ 7500×3

ゲームコーナーロム　宮城
仙台市太白区向山2-2-17　☎022-262-9065

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ライトブリンガー	5,744,750	DRACOLL悪²	ALL ㊙ システィー
ライトブリンガー	5,722,410	あぶそべ	ALL アッシュ
ライトブリンガー	5,137,840	KERKER神亀	ALL ㊙ ヴォルド
☆五月陣戦	125,000	野良ゴン-RYU㊙	ALL ノーマル T:5分加算2分
ポトポト	9'03"39	あぶそべ	ALL
ベストバウトボクシング	919,410	わ	ALL キム
レイフォース	6,732,300	M.HULOT	ALL 逃
サンダードラゴン2 (2P側)	5,422,080	野良ゴン-RYU㊙	ALL
W.ヒーローズ2JET (ドラゴン)	211.04	OAG²-ORE㊙	ALL
W.ヒーローズ2JET (リョフ)	181.43	デビット・ボビット	ALL

プレイシティキャロット宇都宮店　栃木
栃木県宇都宮市駅前通1-5-10　☎0286-25-6652

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★だるま道場	358,360	緑02-RIZ	1Coin ALL
ゴルフィンググレイツ2	-36	UWM	初×2 POW ストロークモード
龍虎の拳2 (ユリ・サカザキ)	2,381,580	PST-PERO	1CoinALL P×17 D×6
龍虎の拳2 (テムジン)	1,776,460	DMJ-OGD	1CoinALL オールパーへくと
F.H.ダイナマイト (マーストリウス)	1,215,550	だめちゃん! おいごーだ!	1CoinALL 3本おち
F.H.ダイナマイト (リョウコ)	1,197,500	LECON-N.C	1CoinALL
F.H.ダイナマイト (ヨンミー)	1,063,400	PST-KLS氷	1CoinALL
W.ヒーローズ2JET	231.86	Prf	1CoinALL エリック使用
極上パロディウス (ミカエル)	1,308,000	DMJ-MEI㊙	1Coin スペシャル面
極上パロディウス (こいつ)	1,331,800	ごーださんステキ あいしてる♡	1Coin スペシャル面

プレイシティキャロット八戸店　青森
八戸市六日町33　☎0178-44-8580

タイトル	スコア	スコアラー	備考
スーパーストIIX	1,221,100	しんいち	豪鬼 リュウ
スーパーストIIX (春麗)	1,308,400	まもる	豪鬼 春麗
スーパーストIIX	1,173,200	くにお	まもるワリィな! ディージェイ
スーパーストIIX	1,027,900	くにー	キャミィ
スーパーストIIX	1,108,700	和史	富士山の四天王2番目の人バイソン
スーパーストIIX	1,245,100	しんいち	豪鬼 サガット
極上パロディウスII (ミカエル)	966,900	オハマリ	スペシャルステージ
F.H.ダイナマイト (ミゾグチ)	1,065,000	佐々木和美	P×14 ざまぁみろ和史

秋田キャロットハウス　秋田県
秋田市中通1-4-5 古沢ビルB1　☎0188-32-2868

タイトル	スコア	スコアラー	備考
極上パロディウス (ミカエル)	1,183,200	某レ18TH	2-1
極上パロディウス (こいつ)	917,100	某レ18TH	2-2
魔法大作戦 (ミヤモト)	2,032,150	DDT	2-4

今市ゲームセンター　栃木
今市市今市1111　☎0288-21-1429

タイトル	スコア	スコアラー	備考
極上パロディウス (ミカエル)	1,655,500	AMG-MER㊙	スペシャル 逃 1コイン
極上パロディウス (こいつ)	1,445,900	COCOAさん	スペシャル 逃 1コイン
極上パロディウス (タコスケ)	1,283,100	AMG-MER㊙	スペシャル 逃 1コイン
極上パロディウス (マンボウ)	1,123,200	COCOAさん	スペシャル 逃 1コイン
極上パロディウス (ツインビー)	1,209,600	AMG-MER㊙	スペシャル 逃 1コイン
スーパーストIIX (ディージェイ)	1,349,800	MARO	ALL 1コイン 爪×3
スーパーストIIX (ガイル)	1,901,000	AMG-MER㊙	ALL 逃 爪×2
F.H.ダイナマイト (ミゾグチ)	1,108,900	AMG-MER㊙	ALL 1コイン
トップハンター	485,700	ABC	R5 1コイン
フライングパワーディスク	192,205	TET	R6 1コイン U.K

ハイテクセガ盛岡　岩手
盛岡市大通り2-6-11　☎0196-23-2562

タイトル	スコア	スコアラー	備考
F.H.ダイナマイト (リョウコ)	1,164,150	風鈴	ALL 牛無し 逃付き
F.H.ダイナマイト (リー)	1,143,600	だめ太郎Ⓟ	ALL 牛有り 逃付き
F.H.ダイナマイト (サムチャイ)	1,1254,450	忍-㊤LZD	ALL 牛有り 逃付き
F.H.ダイナマイト (ミゾグチ)	1,039,750	風鈴	ALL 牛有り 逃㊙付き
F.H.ダイナマイト (マーストリウス)	929,850	風鈴	ALL 牛無し 逃付き
F.H.ダイナマイト (ヨンミー)	874,550	風鈴	ALL 牛有り 逃付き
レイフォース	5,403,000	O.S	ALL 逃付き
デイトナUSA (初級)	2'20"89	こうまのHIV	TA 4MT
ポトポト	6'55"61	忍EBI-HIR	ALL
ゴルフィンググレイツ2	-31	信天翁KAZ	ALL パワー コース初→初

JOYCOM平店　福島
いわき市早宇白銀町1-4　☎0246-23-2965

タイトル	スコア	スコアラー	備考
エイリアンVSプレデター	1,450,300	AXE(チョッピングライト使用)	5面ボス逃 P.ハンター
エイリアンVSプレデター	1,130,300	F'-chi㊙	4面逃 D.シェーファー
エイリアンVSプレデター	1,044,700	AXE(チョッピングライト使用)	4面ボス逃 P.ウォリアー
W.ヒーローズ2JET (ドラゴン)	270.77	すっごく	ALL
★W.ヒーローズ2JET (マッスルパワー)	231.40	のりっく	ALL
★W.ヒーローズ2JET (リョウコ)	213.86	さらば師匠 M.S	ALL
極上パロディウス (こいつ)	1,584,800	加藤Ⓕ	スペシャル面 逃
極上パロディウス (ミカエル)	1,275,400	AQA	スペシャル面 逃
バーチャファイター	1'01"40	KAZ	ALL ウルフ使用
バーチャファイター	1'26"56	F'-chi㊙	ALL アキラ使用

トミームナコ　群馬
群馬県高崎市本町3-69　☎0273-25-2906

タイトル	スコア	スコアラー	備考
極上パロディウス (ミカエル)	1,123,700	やすきちゃん♡	1COIN スペシャル 逃
極上パロディウス (あいつ)	1,024,300	中島くん♡	1COIN スペシャル面 逃
F.H.ダイナマイト (ミゾグチ)	981,700	MNK	ALL 牛成功
龍虎の拳2 (Mr.ビッグ)	2,670,190	ESSAY㊙新命明	ALL D×6 2本おち
龍虎の拳2 (ミッキー・ロジャース)	2,394,150	魔B党-ⒽARU	ALL 逃㊙ P×22 D×4
W.ヒーローズ2JET (ジャンヌ)	176.69	まびとーかも㊙	ALL 負1本
ダンジョンズ&ドラゴンズ	1,107,470	BAD	ALL エルフ
ぐるりん (昇進モード)	9,950	ぐるちゃん♡	7面
トップハンター	400,800	平松一弘こと YASUKI	ラスボス
エイリアンVSプレデター (P.ウォーリア)	3,129,100	関東の平松一弘	7面

チャレハイ通信

●ハイテクセガ盛岡（岩手）

★当店の事情により今回をもってハイスコア集計を打ち切らせていただきます。今までお世話になった方々，本当にありがとうございました。　担当　藤原

●モンテカルロ（群馬）

★あにきさん，早くあの怪しいプラモ取りに来てください。人が私の部屋にくるたびに「何ですかコレ」と疑わしい視線を向けられ困っています。　店員　K.Y

●IC中央林間店（神奈川）

★ご希望のゲームがありましたら，お気軽にご意見をください。できる限り，お客様のリクエストにお応えします！　BY　IC㊙

●ゲームセンターポパイ（東京）

★今，「デイトナ」が熱い！君はデイトナだこを見たか？

●ゲームコーナーフジ（東京）

★他店から来てくださったスコアラーの方々，ご来店ありがとうございました。当店では，メンテナンス関係のことでも，言ってもらえれば，できるだけのことはします。気が向いたら来てください。　G・M・C・URA

ハイテクセガ高崎　群馬
高崎市中維町10　☎0273-25-1972

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★ワールドヒローズ2JET(ラスプーチン)	253.86	本庄の人	ALL 乱入台 来店ありがとう!
ジュラシックパーク	ステージ3	Mr.SEGA	1コイン
★龍虎の拳2(ミッキー・ロジャース)	2,674,610	ダイナマイト ヤング先生	ALL D×9 連必つき
★龍虎の拳2(Mr.ビッグ)	2,924,810	Mr.SEGA	ALL ㋚ D×7 連必つき
★バーチャファイター	54"35	Mr.SEGA(セコイ・ガメツイ)	ALL ウルフ 連つき
★豪血寺一族(アンジェラ・ベルテ)	1,715,900	AFT-D	ALL 連つき
★豪血寺一族(破馬才蔵)	1,415,600	AFT-D	ALL 連つき
★豪血寺一族(キース・ウエイシ)	1,977,700	AFT-D	ALL 連つき
★豪血寺一族(礼児大山)	1,340,000	ESSAY GRF-ELM	ALL 連つき
★豪血寺一族(陳念)	1,811,100	AFT-KEN	ALL 連つき

モンテカルロ　群馬
高崎市中紺屋町11　☎0273-23-2361

タイトル	スコア	スコアラー	備考
龍虎の拳2(Mr.ビッグ)	2,577,620	新命明見殺し計画!!ニセ勘太	ALL D×6
龍虎の拳2(ミッキー・ロジャース)	2,268,950	元沖電シリーズ最終回(涙)	ALL みんな応援ありがとう!!
ティンクルビット	5,656,770	S.S	1c ラスボスで4人死亡
W.ヒーローズ2JET(ハンゾウ)	190.30	恐竜人の人	1cALL
W.ヒーローズ2JET(フウマ)	164.78	ひまつぶしにはフウマしか	ALL だからどうした
W.ヒーローズ2JET(ジャンヌ)	150.59	鴨ってねたりどり	ALL
W.ヒーローズ2JET(ドラゴン)	145.65	多田、ちゃんと勉強してるか?	1コインALL ドラゴン
		スコア申請少なくてろいません。対戦キ	10種類なかなかそいいけど、やっぱ
		リスコアだすのがーでじょうか? 脳ミ	番熱いんじゃないソとろけるような
		熱いハイスコアをお	まちしております。

ゲームプラザコトブキ　埼玉
浦和市白幡5-1-28　☎048-838-6631

タイトル	スコア	スコアラー	備考
リッジレーサー(タイムトライアル)	3'77"474	PSY	まにゅある
F.H.ダイナマイト(レイ)	1,196,000	GPK-ベ	ALL P×25連
F.H.ダイナマイト(リョウコ)	1,283,300	GPK-SJK	ALL P×21連
F.H.ダイナマイト(サムチャイ)	1,037,250	GPK-ベ	ALL 連
F.H.ダイナマイト(ミゾグチ)	1,355,800	GPK-ベ	ALL P×22連必
F.H.ダイナマイト(マーストリウス)	1,245,300	GPK-のび	ALL P×25連
F.H.ダイナマイト(クラウン)	1,044,600	TBN-NUL秘	ALL 連
龍虎の拳2(リョウ・サカザキ)	2,149,810	GPK-JUN書	ALL ALLP連必 E×4
龍虎の拳2(リー・パイロン)	1,923,720	格BUG	ALL P×20連必 来店感謝♡
龍虎の拳2(タクマ・サカザキ	2,297,750	GPK-ベ	ALL P×22連必 E×2

熊谷ガリバー　埼玉
熊谷市筑波2-49-9フォーラム秋山ビル1F・B1　☎0485-21-7821

タイトル	スコア	スコアラー	備考
極上パロディウス(こいつ)	1,402,200	TAK	ALL 連付 Sステージ
ネビュラスレイ	1,793,470	YAM㊌	ALL 連付
F.H.ダイナマイト(マーストリウス)	1,172,550	ダブルジャーマン友の会 岡崎	ALL 連必付 4本おち
レイフォース	6,751,100	PGP-LUM	ALL 連付
W.ヒーローズ2JET(エリック)	222.13	空手のうまい人	ALL
W.ヒーローズ2JET(J・カーン)	214.77	FAB-YOU.Z	ALL
★餓狼伝説スペシャル(ダック・キング)	2,528,200	FAB-シェフ	ALL 連付 D×21
★餓狼伝説スペシャル(キム・カッファン)	2,481,900	FAB-YOU.Z	ALL 必付 D×23
ダンジョンズ&ドラゴンズ	1,055,810	師匠派働く男	ALL エルフ
おいしいパズルはいりませんか	308,800	友の会	ALL

プレイランド スカイシアター　埼玉
深谷市西島町2-20-25　☎0485-73-8667

タイトル	スコア	スコアラー	備考
☆早押し将棋五月陣戦	125,000	土屋氏	ALL 限界
だるま道場	341,060	REO-SP	ALL 1P側
ティンクルビット	14,541,220	EPT氏引退説あり	ALL 612に引き下げ
★F.H.ダイナマイト(ミゾグチ)	1,449,650	7千円盗まれました魔王ーW㊉ 大激怒	ALL㋚ パズルもです。
★F.H.ダイナマイト(マースートリウス)	1,263,100	DMJ-兄貴	ALL㋚ 来店ありがとう♡
★龍虎の拳2(ロバート・ガルシア)	2,366,080	私も引退です。	祖父が死んで私はあとひとりです
★龍虎の拳2(リーパイロン)	2,2241,420	7000円強奪犯人 格BUG	ALL㋚ パズルもいただき
★W.ヒーローズ2JET(ドラゴン)	288.97	ついにUSA㊉氏も引退です。	ALL 25オトリオ壊滅♡
★W.ヒーローズ2JET(ブロッケン)	298.36	P-STER	ALL 2試合
★パーフェクトソルジャーズ	1,269,500	P-STER	ALL㋚ F×6(メルトダウン)

八千代プレイランドカーニバル　千葉
八千代市八千代台東1-6-17 コパボウル1F　☎0474-85-2235

タイトル	スコア	スコアラー	備考
極上パロディウス(ミカエル)	2,243,000	KYO稔	スペシャルALL 連付き
極上パロディウス(こいつ)	1,508,600	ブラック魔王(もてたい一心)	スペシャルステージ連付き
極上パロディウス(タコスケ)	1,370,900	FCM	スペシャルステージ連付き
極上パロディウス(ひかるちゃん)	1,136,200	月㊊	スペシャルステージ 連付き
餓狼伝説スペシャル(アクセル・ホーク)	2,504,800	GACHAPIN凸	ALL 連必付き D×24
★ガンダム(ザク)	1,526,400	ELPEO	ALL 連必付き P×17 D×4
★龍虎の拳2(テムジン)	2,083,310	Ⓑ-SATUSUMA	ALL㋚ 連必付き

ゲームコーナーヤングパレス　千葉
鴨川市横渚884-6　☎04709-3-6431

タイトル	スコア	スコアラー	備考
得点王 2 (JAPAN)	9点	SHE ★伝説の人	ALL
極上パロディウス(ミカエル)	1,681,400	Ⓑ-UKY	SPステージ 連
極上パロディウス(こいつ)	1,551,300	ピンクリボン・ポタなめくじおばさん書	SPステージ ←なまものです
極上パロディウス(マンボウ)	1,430,500	赤リボン・ポタ太	SPステージ
W.ヒーローズ2JET(リョフ)	259.95	アイチュ・NAD きっこさんの声いQ	ALL キューイQッ♥好
W.ヒーローズ2JET(エリック)	236.31	Ⓑ-UKY	ALL
W.ヒーローズ2JET(J・マキシマム)	237.81	HARD-M・M 室式戦闘術 ㊙	ALL
W.ヒーローズ2JET(ドラゴン)	219.52	ベルちゃん♡ HEPPY	ALL
F.H.ダイナマイト(ミゾグチ)	1,171,950	PRG-㊎-HPI	ALL 連
ダンジョンズ&ドラゴンズ	1,117,174	にゃ-ASS←英語でしらべないでね♥	ALLファイター かずなはまかせろ

ゲームプラザセントラル日吉店　神奈川
神奈川県横浜市港北区日吉本町1-20-8　☎045-564-1034

タイトル	スコア	スコアラー	備考
極上パロディウス(マンボウ)	1,158,700	今月のAv.1play/3日	スペシャル面 1周設定
極上パロディウス(こいつ)	150万+α	T.A,JIN	スペシャル面 1周設定
トップハンター	670,400	GIL	1cALL
スーパーストIIX	2,060,900	T.A	1cALL リュウ
スーパーストIIX	1,356,600	T.A(おまけ)	1cALL ケン
スーパーストIIX	837,500	RUI	1cALL ガイル
リッジレーサー(タイム・トライアル)	3'30"115	流浪の穴理の人Ⓔ(くそ下手)	AT
R-TYPE LEO	5,274,840	LEOやり納めⒺ	ALL ノーミス
ぐっすんおよよ	6,436,900	僕、切腹します ぬるい	ALL 20万おち
			(全てノーマル設定です)

IC中央林間店　神奈川
大和市中央林間3-11-18タニイビル1F　☎0462-77-8329

タイトル	スコア	スコアラー	備考
W.ヒーローズ2JET(リョフ)	252.09	6/15のメストのリョフを見よ!Ⓟ	ALL ノーミス
W.ヒーローズ2JET(リョウコ)	172.41	リョウコは私の物♡ PRO	ゼウスで死亡
餓狼伝説スペシャル(ギース・ハワード)	2,198,400	自己最高だ〜。SSK-PROⒹ	P×29 D×6
餓狼伝説スペシャル(不知火舞)	2,087,600	大野台のTAITOによく現れるM.M	P×25 D×2
龍虎の拳2(タクマ・サカザキ)	2,032,270	NGT-まいなとーり	ALL
スーパーストIIX(ディージェイ)	1,034,800	どーしたの?101のザンギ。Ⓟ	剛鬼で死亡
バトルクロード	341,300	正義のヒーローDS様よ	バトル5
雷電II	9,999,190	わざとねらったけどあと800点(笑)	3-4 1P側 1UP×3
極上パロディウス(こいつ)	1,112,100	MOB	ちちびんたリカで死亡
極上パロディウス(ミカエル)	853,000	NICE AGE A.O	ステージ6

ゲームプラザ ニューヨーク 大船店　神奈川
鎌倉市大船1-22-26大船会館2F　☎0467-44-0027

タイトル	スコア	スコアラー	備考
極上パロディウス(こいつ)	1,928,900	美砂里 道弥	SP面1周140万ノーミス
★極上パロディウス(ひかるちゃん)	1,527,300	美砂里 道弥	SP面1周136万ノーミス
極上パロディウス(ミカエル)	1,727,200	ECM-FISCHER	SP面1周153万ノーミス
ポトポト	6'27"46	悦Luck-I・KⒿ	ALL 悠がんばれっ!
だるま道場	303,000	悦Luck-I・KⒿ	ALL 限界近し?
フライングパワーディスク	214,505	Luck-NOAなおしⓈ	U.K使用6人目までノーミス
W.ヒーローズ2JET(ドラゴン)	205.50	Luck-DIM-牙王者	ALL
W.ヒーローズ2JET(ブロッケン)	195.16	Luck-DIM-牙王者	ALL うふふ…
ダンジョンズ&ドラゴンズ	1,125,827	Reality-乱舞らな	ファイター1coin クリア
スーパーストIIX	1,643,700	悦Luck-I・KⒿ	リュウ初ALL もう引退

ハイテクセガ大船　神奈川
神奈川県鎌倉市大船1-23-28　☎0467-46-4933

タイトル	スコア	スコアラー	備考
極上パロディウス(ミカエル)	1,766,800	ECM-FISCHER	スペシャル面 連 1周163万
極上パロディウス(こいつ)	1,490,500	ナニ曲がり君	スペシャル面 連 1周138万
極上パロディウス(ツインビー)	1,436,600	VMT-ABU	スペシャル面 連
極上パロディウス(マンボウ)	1,509,600	ナニ曲がりハンター	スペシャル面 連
★バツグン(タイプC)	23,190,720	VMT-ABU	ALL 連 残Ⓑ×4
ゴルフィンググレイツ2(パワープレイヤー)	-32	VMT-DAN	ALL ヒルカントリー×2
ネビュラスレイ	2,715,450	SIT-M.K	ALL 連
バーチャファイター(パイ)	1'53"02	いなりん	ALL
龍虎の拳2(ジョン・クローリー)	2,667,620	BRK-KZD-部民部曲	ALL D×5
龍虎の拳2(ユリ・サカザキ)	2,212,760	BRK-KZD-部民部曲	ALL D×0

ゲームセンターコパIII　神奈川
秦野市南矢名2-19-5　☎0463-78-0610

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★レイフォース	8,321,600	KMC-KMC	ALL 連
★ツインイーグルII	5,901,973	KMC-IZAⓉ	ALL 連
★F.H.ダイナマイト(リー)	1,241,000	KMC-IZAⓉ	ALL 連
★F.H.ダイナマイト(フェイリン)	1,357,250	KMC-VAP㊗	ALL 連
F.H.ダイナマイト(サムチャイ)	1,189,800	KMC-VAP㊗	ALL 連
★F.H.ダイナマイト(リョウコ)	1,402,400	QQQ	ALL 連
F.H.ダイナマイト(ミゾグチ)	1,408,000	G、M、C、やちょ	ALL 連
デイトナUSA(中級)	3'01"29	渡部総一	完走
デイトナUSA(上級)	3'20"73	N.ARC-HNR	完走
ヘクシオン(スラッシュ)	342,873	KMC-VAP㊗	IJO ※全機種ノーマル

プレイアイシー鶴巻店　神奈川
神奈川県秦野市鶴巻北2-5-13　☎0463-77-1972

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ネビュラスレイ	863,930	ETP	R-4
極上パロディウス(ガブリエル)	932,400	WERDNA	R-6+1
ゴルフィンググレイツ2(APL)	-18	梅中村	ヒル→ヒル ALL
ゴルフィンググレイツ2(APL)	-17	梅中村	レイク→レイク ALL
ゴルフィンググレイツ2(APL)	-21	梅中村	フォレス→フォレス ALL
ゴルフィンググレイツ2(APL)	-18	梅中村	デザート→デザート ALL
ポトポト	8'53"49	EPT	ALL
スーパーストIIX	1,396,400	劉野沢	ALL 春麗
だるま道場	301,500	EPT	ALL
ティンクルビット	2,468,680	梅中村	R-23

ハイテクノーベル神保町　東京都
千代田区神田神保町2-14-4　☎03-3262-2823

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★極上パロディウス(ミカエル)	2,624,100	TYR-ひむ	ノーマルALL
極上パロディウス(マンボウ)	1,825,100	AFe・N・F	ノーマルALL
ゴルフィンググレイツ2	-38	家、で	ノーマルALL
トップハンター	696,800	あわじ	ノーマルALL 連付

ジョイフルランドヒノーズ下井草　東京都
杉並区下井草2-44-7　☎03-3399-2155

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★龍虎の拳2(ジョン・クローリー)	3,131,710	KY2'ターボ	ALL 連D×4 3万落ち
龍虎の拳2(如月 影二)	0	〆切あとだった…。	気にしないで 連
極上パロディウス(マンボウ)	1,322,100	パパ	ALL 連
★バツグン(タイプA)	22,701,240	GGE-星白金-虎井権太ノ助㊙	ALL 連
バツグン(タイプA)	18,639,150	RBN-CYR-AZC㊌	ALL
バツグン(タイプB)	22,628,800	IML-CYR-PET	ALL
★W.ヒーローズ2JET(マッドマニ)	202.90	DMJ-REN	ALL
★マジックソード	15,413,055	30階ペンダント引き過ぎ-しんのすけ	ALL
トップハンター	449,400	KY2'ターボ	ALL
極上パロディウス(こいつ)	479,900	ここだけやけにおもしろい	限界54万くらい?

●YOU＆YOU 中延店＆ギャレッソ津田沼店（東京）

★名作以外のOLDゲーム，リクエスト受付中！（津田沼フリーノートにて）

津田沼店 ㊣ 梶田

●荏原ゲームコーナー（東京）

★極上パロディウス（ペン太郎）／1,415,100／KRA-TNI／スペシャル・ステージ

●ICチェーン砧&狛江店（東京）

★UFOキャッチャーに銀河鉄道999のぬいぐるみが入荷しました。そのほかに，美少女戦士セーラームーンSの貯金箱など，人気商品が続々入荷！　ICチェーン砧店 ㊥

●ジョイフルランドヒノーズ下井草店（東京）

★MKCちゃん，PET，TPL君来店ありがとう。また来てね。２号店2Fはパチンコに乗っ取られたためつぶれました。それにより対戦台は3Fにうつされて，とてもスコアを狙える環境じゃありません。IJOです，さよなら。

by よーじ

●AVネットワーク　一橋学園店（東京）

★今回はたくさんの申請がありました。たいへんうれしく思っています。まだまだこれか

ゲームセンターポパイ　東京都
足立区綾瀬4-9-31　☎03-3620-4873

タイトル	スコア	スコアラー	備考
極上パロディウス(ミカエル)	1,535,700	いつまでたっても進歩なし Ⓩ	スペシャルステージ 連
極上パロディウス(こいつ)	2,187,500	CIY	スペシャルステージ 連
スーパーストIIX	1,923,600	NAK-ZXS.Jr	ALL ツメ×2 リュウ P×10
スーパーストIIX	1,689,000	NAK-ZXS.Jr	ALL ツメ×1 ガイル P×7
ダンジョンズ&ドラゴンズ	1,150,981	もうこれ以上は無理かも? PYSⓢ	ALL レッドドラゴン×4
ダンジョンズ&ドラゴンズ	1,094,421	サル以下、ザコ以下岩崎隆以下(ザコ)	ALL レッドドラゴン×4
ダンジョンズ&ドラゴンズ	1,104,962	隠し宝箱って本当にあるの? ㋕	ALL レッドドラゴン×4
レイフォース	7,414,700	がんばってるけど、これじゃザコ Ⓩ	ALL 連
ネビュラスレイ	2,713,520	SAI	ALL 連
★W.ヒーローズ2JET(J・マキシマム)	255.54	原ちゃりに○びう○ キラートマト㋕	ALL 負×0、ボーナス×10

ICチェーン砧&狛江店　東京都
世田谷区砧5-1-18 サマリヤマンション1F　☎03-3416-2983

タイトル	スコア	スコアラー	備考
だるま道場	278,450	何?これ、EASY?	1COIN ALL 砧店
ペンゴ	76,550	ミラクルー健二	1COIN 9面 砧店
豪血寺一族	471,100	S.N	1COIN 砧店
雷電	434,400	CST	1COIN 砧店
スーパーストIIX	申請待ちです		砧店
ダンジョンズ&ドラゴンズ	申請待ちです		砧店
W.ヒーローズ2JET(リョフ)	161.53	HIR	1COIN 狛江店
餓狼伝説スペシャル(ギース・ハワード)	1,597,600	HIR	1COIN 狛江店

プレジャーキャッスル　東京都
町田市原町田6-14-8　☎0427-28-8693

タイトル	スコア	スコアラー	備考
W.ヒーローズ2JET(C・キッド)	200.78	CYR-HNANORI㊙	ALL
★龍虎の拳2(キング)	3,283,750	FGK-乱丸	ALL/S 連 D×7
龍虎の拳2(如月 影二)	3,052,890	FGK-乱丸	ALL/S 連 D×6
龍虎の拳2(ユリ・サカザキ)	2,948,770	CAT-AMI	ALL 連 D×11
★餓狼伝説スペシャル(ビッグ・ベア)	2,475,300	SSC-VAP和	ALL 連 ㋥ D×25
★餓狼伝説スペシャル(アクセル・ホーク)	2,571,300	JAG-WOP	ALL 連 ㋥ D×23
デンジャラスシード	4,231,250	KUMAMOTO	ALL 連 S×12 B×4

ゲームコーナーフジ　東京都
葛飾区新小岩1-50-8　☎03-3652-0670

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★スーパーストIIX(リュウ)	2,989,800	蒼い·S·S·FX	ALL 爪×3 連付
スーパーストIIX	2,415,600	I.N改良	ALL 連付 ダルシム
スーパーストIIX	1,853,900	GMS-●	ALL連Ⓟ×4 D×1フェイロン
スーパーストIIX	1,628,200	G.M.C.URS ○○○○○○○○弱	ALL 連付 キャミィ
W.ヒーローズ2JET(ブロッケン)	268.54	ビッグ・ママ剣匠	ALL レバー連 連㋥付
W.ヒーローズ2JET(ラスプーチン)	246.95	BOY=少年	ALL 連付
★W.ヒーローズ2JET(エリック)	244.45	ARX(ぼっちゃん)	ALL 連付
エイリアンVSプレデター(P.ハンター)	1,735,600	G.M.C.URS ○○○○○○○○弱	6面でボスで死ぬ
スーパーストIIX(リュウ)	2,418,000	㊛	ALL R38 爪×3 5万落ち
極上パロディウス(こいつ)	1,681,800	KPL-NEK	スペシャルステージで死亡

ゲームスポット アテナ　東京都
杉並区高円寺北2-20-6 (1F)　☎03-3310-5318

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ぐるりん(修業モード)	7,440	すどーHS夫	
W.ヒーローズ2JET(J・マキシマム)	237.95	クビ大王 DMJ-REN㊙	ALL
★W.ヒーローズ2JET(ジャンヌ)	210.50	クビ親王 DMJ-REN㊙	ALL
W.ヒーローズ2JET(マッスル・パワー)	229.77	クビ帝王 DMJ-REN㊙	ALL
★W.ヒーローズ2JET(ハンゾウ)	237.22	クビ皇帝 GSA-KIN㊙	ALL
W.ヒーローズ2JET(シュラ)	218.63	クビ幕長 DMJ-OGD㊙	ALL
W.ヒーローズ2JET(リョウコ)	213.18	クビ序王 DMJ-リトルオト	ALL
W.ヒーローズ2JET(J・カーン)	221.13	クビ落人 DMJ-令子㊙	ALL
W.ヒーローズ2JET(リョウ)	252.95	ピンズーマーン GSA㊤ピンズーK	ALL

プレイタウンYOU&YOU町田店　東京都
町田市原町田6-10-10　☎0427-29-8234

タイトル	スコア	スコアラー	備考
早指し将棋五月陣戦	125,000	Mr.しおしお君	ALL
トップハンター	488,700	氷室 万寿	ALL
極上パロディウス(こいつ)	3,630,600	NGT-キャサ夫	ALL 連
W.ヒーローズ2JET(ラスプーチン)	191.69	㊙	ALL
W.ヒーローズ2JET(エリック)	203.00	BMW	ALL
W.ヒーローズ2JET(C・キッド)	199.73	CYR-NHA-NORI㊙	ALL
W.ヒーローズ2JET(リョフ)	256.56	SSK-PRO	ALL
ルー大柴&細川ふみえの早押しクイズ	910	和	ALL 97% VSロボット
ティンクルビット	3,439,990	BMW	31面
龍虎の拳2(ジョン・クローリー)	2,644,470	BRK-KZD-部民部曲	ALL D×4

YOU²中延店&ギャレッソ津田沼店　東京都
品川区東中延2-10-15飯沢ビル1F　☎03-3788-6690

タイトル	スコア	スコアラー	備考
極上パロディウス(こいつ)	2,402,500	IGA(ニセ)	Sステージ死 連付 中延
極上パロディウス(ミカエル)	1,484,900	ぶた㊙	ALL 連付き 津田沼
レイフォース	7,231,800	亜	ALL 連付き 津田沼
F.H.ダイナマイト(ミゾグチ)	1,103,100	JOY	ALL 中延
F.H.ダイナマイト(レイ)	1,077,500	JOY	ALL 中延
スーパーストIIX	1,732,600	じょーじ	ALL リュウ使用 中延
W.ヒーローズ2JET(フウマ)	194.43	IGA(本物)	ALL 中延
龍虎の拳2(如月 影二)	2,386,390	BRK-KZD 部民部曲	ALL 津田沼
エアーコンバット	131,060	高沢一成	ALL 上級 津田沼
スターブレード	2,286,800	高沢一成	ALL 上級 連付き 津田沼

プレイシティキャロット巣鴨店　東京都
東京都豊島区巣鴨1-15-1 ミヤタビルB1　☎03-3943-6735

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★ティンクルビット	17,893,220	PC巣鴨 10周年記念	ALL ラッキーまで
★ファイナル・ラップR(ドイツ)	2'30"53	NT-LED	ベストラップ 36"60
バニチャ・ファイター(ウルフ)	57"36	ESSAY㊙新命明	ALL 1コイン
W.ヒーローズ2JET(リョフ)	231.00	柳澤	ALL
ダンジョンズ&ドラゴンズ	1,133,360	カイエン	ALL×4 ファイター
ダンジョンズ&ドラゴンズ	1,102,029	NANA	Bドラ×2 他×4ドワーフ
ダンジョンズ&ドラゴンズ	1,102,628	NANA	ALL×4 クレリック
極上パロディウス(ビッグバイパー)	1,299,500	DBL-らじあめ	スペシャル面 連付き
スーパーストIIX	1,058,600	中橋書店SOL-H.M	ALLザンギエフ バカ出現
メルダム(セキーロ)	4,117,880	GAUT あげおたむのすけ	LvALL ライン353

プレイランド長岡駅前店　新潟
長岡市城内町2-3-12 イトーヨーカドー6F　☎0258-33-3960

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ぷよぷよ	370,419	DRC	ALL
ダンジョンズ&ドラゴンズ	836,200	カエッテキタコメ	ALL ドラゴンスレイカー
極上パロディウス(ミカエル)	1,032,300	リーギIII世	8ステージ
バーチャファイター	1'23"52	MSA	ALL ウルフ
デイトナUSA(初級)	2'24"18	MKTOギアガチャ	ALL.MT.
ライトブリンカー	4,371,640	ANDETどうしたでてこい	ALL グレン
レイフォース	3,454,600	ボーンプラグ	
スーパーストIIX	1,296,900	ABC	ALL ケン
F.H.ダイナマイト(ミゾグチ)	897,900	ABC	ALL.
龍虎の拳2(リョウ・サカザキ)	1,551,710	ABC	ALL

荏原ゲームコーナー　東京都
品川区旗の台3-12-3　☎03-3781-4359

タイトル	スコア	スコアラー	備考
☆早押し将棋五月陣戦	125,000	荏原-の頭脳派プレイヤー	NFC-㊙ ALL
W・ヒーローズJET	286.18	牛9発の宙は臆病者さ NFC-㊙	ALL ㋥付 ブロッケン
F.H.ダイナマイト(リー)	1,222,550	コバにボロ負け NFC-㊙	ALL 連付
F.H.ダイナマイト(サムチャイ)	1,180,700	VPAをコバに追放 NFC-㊙	ALL 連付
F.H.ダイナマイト(フェイリン)	1,347,500	オレは一人でコバと戦うぜ!NFC-㊙	ALL 連付
F.H.ダイナマイト(リョウコ)	1,343,600	池田哲也	ALL 連付
F.H.ダイナマイト(サジィ)	1,222,550	荏原を裏切るVPAに制裁!NFC-㊙	ALL 連付
F.H.ダイナマイト(クラウン)	1,367,300	池田哲也	ALL 連付
F.H.ダイナマイト(カルノフ)	1,264,800	池田哲也	ALL 連付
ヘクシオン(スフラッシュ)	414,008	池田哲也	ライン 386 レベル 94

AVネットワーク 一橋学園店　東京
東京都小平市学園東町1-4-33 1F　☎0423-46-4560

タイトル	スコア	スコアラー	備考
スーパーストIIX	1,684,400	のし	ケン
スーパーストIIX	1,536,900	おかき♡	リュウ
スーパーストIIX	1,497,100	つっこみの拓	ガイル
スーパーストIIX	1,485,700	おかき♡	春麗
スーパーストIIX	1,397,600	K.F	バイソン
スーパーストIIX	1,379,000	SR	ディージェイ
スーパーストIIX	1,328,000	おかき♡	サガット
スーパーストIIX	1,159,700	つっこみの拓	フェイロン
スーパーストIIX	1,076,100	BLE	ベガ
バツグン(タイプA)	9,636,450	1千万出すまでやるうⒶ	1コイン ALL連付き

プレイランド柏崎店　新潟
柏崎市駅前2-3-7 イトーヨーカドー5F　☎0257-24-5211

タイトル	スコア	スコアラー	備考
W.ヒーローズ2JET(リュウ)	192.36	睦月	ALL
龍虎の拳2(ジョンクローリー)	2,445,150	KPL-HAG	ALL.PX18,36R
龍虎の拳2(リュウ・サカザキ)	2,015,100	BLOWING-T・PAC	ALL.P×23,37R
龍虎の拳2(タクマ・サカザキ)	1,889,060	これから伸ばす	ALL
F.H.ダイナマイト(ミゾグチ)	1,079,900	チェスト、チェストチェスト、チェスト	ALL ,P×13
F.H.ダイナマイト(リョウコ)	978,400	ヤア、ヤア、ヤア、ヤア、ヤア、ヤア	ALL. .P×9
F.H.ダイナマイト(マーストリウス)	845,150	フッフッフー フッフッフー	ALL.
レイフォース	3,925,000	FIG-MAT	ラストボス
アウトランナーズ(アトランティック)	3'21"79	STINGREY-P'	ALL.マッドパワー
ぷよぷよ	1,158,972	多賀谷 剛	ALL.B632

ICチェーン船橋&経堂店　東京都
世田谷区船橋1-14-2　☎03-3426-8528

タイトル	スコア	スコアラー	備考
極上パロディウス(あいつ)	1,556,900	千葉まりのぱんち(OR)	2-2(モアイ) 1COIN 船橋店
極上パロディウス(ミカエル)	1,388,700	参スコア君S³-Ⓟ	2-2 1COIN 船橋店
極上パロディウス(ツインビー)	1,237,000	合言葉がBEE!(ウソ)R	2-2 1COIN 船橋店
極上パロディウス(マンボウ)	1,201,400	これなら参スコア卒業 S³-Ⓟ	2-2 1COIN 船橋店
極上パロディウス(ペン太郎)	800,800	本当に参スコア君?	R-7 1COIN 船橋店
スーパーストIIX	1,384,300	春麗が胃のみ	1COIN春麗 ALL 船橋店
W.ヒーローズ2JET(リョフ)	206.45	RUSTY	1CION 船橋店
ブロックカーニバル	298,500	みやこ	1COIN 船橋店
エイリアンVSプレデター	申請待ちです		船橋店
スーパー上海	98,100	おのざわ	1COIN 138 経堂店

プレイスポットイーグル　東京都
田無市本町4-2-16 おんべビルB12F　☎0424-66-2989

タイトル	スコア	スコアラー	備考
スーパーストIIX	1,111,500	アナルファイヤーなば	ALL リュウ
スーパーストIIX	1,322,500	WC花田	デイージェイ
F.H.ダイナマイト(レイ)	826,150	DIVA	ALL
龍虎の拳2(ユリ・サカザキ)	2,745,480	RBN-ACF-まいん	LV4 ALL 連付
スーパーストIIX(サガット)	1,060,600	天才貴光	ALL 連付
ナイトスラッシャーズ(クリストファー)	1,749,000	KOI	ALL 連付
ポトポト	6'01"49	舞蝶純-	ALL
極上パロディウス		現在ハイスコア申請中	連射ついています
エイリアンVSプレデター		現在ハイスコア申請中	連射ついています

ゲームプラザニュー日の出　長野
長野県上田市中央2-7-9　☎0268-25-0835

タイトル	スコア	スコアラー	備考
龍虎の拳2(キング)	2,585,760	M.U.R キングマニア桃丸	ALL連カモンえむてい!
龍虎の拳2(如月 影二)	2,237,200	M.U.R エイジマニア桃丸	ALL連かかってきな!えむてい
龍虎の拳2(ミッキー・ロジャース)	1,930,250	M.U.R ミッキーマニア桃丸	ALL連カモンベイビー!えむてい
龍虎の拳2(Mr.ビッグ)	1,560,360	あみぞスープ大ちゃん	ALL! ギースあり
W.ヒーローズ2JET(J・マキシマム)	235.81	ぬく²	ALL!
電神悪境(タルクス)	1,897,200	M.U.R タルクスマニア桃丸	5面、セクシーマニア!
極上パロディウス(ミカエル)	1,326,400	M.U.R ザコマニア妥協	スベて死亡連 ヘタクソすぎます
ティンクルビット	782,330	KID	16面
		えむてい様へ!だめだよ、こっちこ	カモンベイビー!! オラ!オラ!
		なきゃ!おこってないから、行なー個ー	スコアまってます by妥協

らという店ですけど,ぜひ一度立ち寄ってみてください。　from Q

●ゲームプラザニュー日の出(長野)

★今,キャラクター・マニアがいて困っています。　by ザコマニア 妥

●PC松本店(長野)

★スコアを狙ってプレイしている人は数多くいますが,はたしてどれくらいの人が,自分にとって満足のいくスコアをだしてやめてるのでしょうか。中途半端にゲームをやってやめていくのは,見ていて悲しいものがあります。　担当 Z

●ゲームプラザ　イエローハット(愛知)

★最近ハイスコアをだしてもむくわれないモノが多すぎるためか,だれも遊ばないゲームが増加中〜。　ちょっとまてぇ〜◀店▶

●ビッグキャロット京都(京都)

★『スプラッターハウス』,『メタルブラック』,『スーパーオセロ』,『ワルキューレ』入荷!『妖怪道中記』入荷予定。まだ他にも懐かしいゲームがたくさんあります。ぜひ一度遊びにきてください。『V·F』の対戦台も熱い。『サムライ』の対戦もまだあります。　by こいつミサイル山本(うそ)

プレイシティキャロット松本店　長野
長野県松本市中央1-3-7 セントラルビルB1F　☎0263-35-6744

タイトル	スコア	スコアラー	備考
スーパーストII (リョウ)	2,367,600	K.scope-善之字元帥	ALL連付爪×3 P×20R×39
ダンジョンズ&ドラゴンズ	1,100,589	K.scope-KLM	ALL エルフ C・B×4
極上パロディウス (こいつ)	1,101,600	K.scope-LIT氷結	スペシャル面
ルー大柴&細川ふみえの早押しクイズ	880	チキニョッシー香だ	ALL 96% VSロボット
スーパーストIIX	1,289,100	RAI-都久都	ALL 春麗
バツグン (タイプB)	18,093,030	K.scope-善之字元帥	ALL 連付
テトリス	530Line	T.F	ALL カンスト最小L
W.ヒーローズ2JET (ラスプーチン)	192.18	山岸君の弟子SIL	ALL
W.ヒーローズ2JET (リョフ)	191.04	M.NAKA	ALL リョフ
ゴルフィンググレイツ2	-ZZ	NOP-烈²	ALL 中級

Y.Pエンゼル　岐阜
多治見市本町2-18-10　☎0572-22-1493

タイトル	スコア	スコアラー	備考
F.H.ダイナマイト	441,400	AOU	
スーパーストII	607,500	AAA	
グレードスライガーズ			
ティンクルビット	103,000	XYZ	
ネビュラスレイ	110,000	HOC	-4
サンライスピリット			

天野スポーツのゲームコーナー　愛知
西尾市高砂町41番地　☎0563-56-2670

タイトル	スコア	スコアラー	備考
W.ヒーローズ2JET (リョウ)	200.80	TMP	1コインクリア ノミス
ガイアポリス (プリンス)	11,181	TOA愛好会DOH(S)	1コインALL
ハイパーデュエル	1,978,377	メルより愛をこめて♡	1コインALL LASA使用
ぷよぷよ	969,802	はのお〜A.K	1コインルル死亡 レバー技なし
極上パロディウス (ひかるちゃん)	1,069,900	高浜のS.I	1コイン6面
極上パロディウス (こいつ)	1,273,000	高浜のS.I	1コイン7面
ダンジョンズ&ドラゴンズ	953,055	Y.I	1コインALLドラゴンスレイヤー
龍虎の拳2 (キング)	1,745,040	K.H	1コインALL
餓狼伝説スペシャル (ダックキング)	1,476,900	BOY	1コインALL
ハットトリックヒーロー'93	58	BFM(た)	1コインALL

夢空間ファンタジー　長野
茅野氏ちの丁田2732-1　☎0266-72-5339

タイトル	スコア	スコアラー	備考
極上パロディウス (マンボウ)	1,313,300	あすたろと!?	ALL 連
極上パロディウス (こいつ)	1,098,200	ねびろす?!	ALL 連
極上パロディウス (ひかるちゃん)	1,151,100	バニーガールマニア	ALL 連
F.H.ダイナマイト (ミゾグチ)	1,181,500	全国の皆さん、学校やめた赤岡俊明です	ALL 連 (必)
極上パロディウス (マンボウ)	1,313,300	あすたろと!?	ALL 連
エメラルディア (アドベンチャー)	2,458,736	ねびろすて!	ALL LyX196
スラムダンク	216	ねびろすて!	ALL ボストン使用
龍虎の拳2 (キング)	2,008,890	学校やめて上田へ帰ったX68Kです	ALL (必)
スーパーストIIX	834,200	AXZ	ALL バルログ

ゲームパレス　静岡
三島市一番町12-22　☎0559-71-3057

タイトル	スコア	スコアラー	備考
極上パロディウス (こいつ)	1,556,900	Mr.Y.M	スペシャル 連付
極上パロディウス (ミカエル)	1,261,200	HPO-RAN	スペシャル 連付
極上パロディウス (ひかるちゃん)	1,060,500	TENてけ(安)	最終面 連付
スーパーストIIX (ケン)	1,716,800	ハポ様	ALL
スーパーストIIX	1,572,400	ゴールデンサンミー	ALL 春麗
スーパーストIIX	1,629,400	ゴールデンサンミー	ALL リュウ
龍虎の拳2 (ジョン・グローリー)	2,555,410	BRK-KZD 部民部曲	ALL 3本おち D×3
だるま道場	322,690	JUN	ALL
サンダードラゴン2 (2P側)	5,401,370	THE	ALL
★ビューポイン	4,119,060	全日本ビューポイント党/U.G.M.	ALL

ゲームプラザ イエローハット　愛知
名古屋市中村区則武1-11-9　☎052-453-5857

タイトル	スコア	スコアラー	備考
サイバーズレッド	13,331	LinuX18n	ALL ノーミス アマンダ
★ゴルフィンググレイツ2 (池→森)	-42	パター1回も使ってません KAC(P)	ALLあと一つ?全ボール2打以内
☆早押し将棋五月陣戦	125,000	ZOL(B)、TPLの2名	ALL
雷雷II	10,000,000+α	世の中ムカつくガキばかり! POW	3-3 残×0
極上パロディウス (ビックバイパー)	720,800	ほんのお遊び! DOH(S)	6面 マニュアル
極上パロディウス (ペン太郎)	762,600	MHZ氏にささげるこのスコア(ウソ)	7面 マニュアル-ELF君
極上パロディウス (タコスケ)	1,024,100	SG-ELF君は、たこすけ君	スペシャル マニュアル
極上パロディウス (ガブリエル)	1,369,700	戦う高校生!ILA-"TMR"たこま	スペシャル る マニュアル
極上パロディウス (ひかるちゃん)	1,016,106	ILA-DECO愛好E.T!!	7面 マニュアル
極上パロディウス (こいつ)	1,406,100	点カセまだ甘い!! DOH(S)	スペシャル マニュアル

扇ケ丘レジャーセンター　石川
石川郡野々市町高橋町86-2　☎0762-46-6406

タイトル	スコア	スコアラー	備考
☆早指し将棋五月陣戦	125,000	T.Clue-KOS	ALL
レイフォース	8,173,500	B.J	ALL 連
スーパーストIIX (春麗)	2,620,000	T.Clue-rカモネ	ALL 連 (必)
★極上パロディウス (マンボウ)	1,948,200	B.J	ALL 連
F.H.ダイナマイト (カルノフ)	1,251,900	T.Clue-EXPO夫	ALL オールバ 39R 連(必)
★F.H.ダイナマイト (サムチャイ)	1,201,550	T.Clue-ISD	ALL オールバ 牛あり 連(必)
★W.ヒーローズ2JET (リョフ)	296.36	T.Clue-ISD	ALL
W.ヒーローズ2JET (ブロッケン)	288.54	T.Clue-KOS	ALL
W.ヒーローズ2JET (ドラゴン)	240.86	T.Clue-H.B	ALL 連
W.ヒーローズ2JET (エリック)	232.77	T.Clue-KOS	ALL

プレイシティキャロット静岡店&アピア店　静岡
静岡県静岡市中吉田15-8　☎054-263-8604

タイトル	スコア	スコアラー	備考
W.ヒーローズ2JET (ブロッケン)	202.59	帰ってきた赤パン大将	ALL
極上パロディウス (こいつ)	1,361,600	なんじゃくん	スペシャル STAGE
だるま道場	331,660	SPREAM-FKS	ALL
F.H.ダイナマイト (サジィ)	1,010,350	でしでし君	ALL 牛あり P×?
F.H.ダイナマイト (クラウン)	1,000,100	WAD-MKT(ま)	ALL 牛あり P×16
F.H.ダイナマイト (ジャン)	704,950	(み)	ALL 牛に負け P×4
龍虎の拳2 (ユリ・サカザキ)	2,034,590	泣き死1号 (寝眠不足)	ALL D×2 8本落ち
バーチャファイター	1'53"92	CERAIFAX-VSIR	ALL パイ使用
餓狼伝説スペシャル (キム・カッファン)	787,800	T・M	ALL
エメラルディア	9,999,999	WAD-MKT(ま)	中級スタート L67で達成

プレイシティキャロット星ケ丘店　愛知
愛知県名古屋市千種区井上町72　☎052-782-2510

タイトル	スコア	スコアラー	備考
F.H.ダイナマイト (レイ)	1,042,950	PAP・DK=もみ	ALL (牛)
F.H.ダイナマイト (サジィ)	997,250	きゃみけん	ALL (牛) お話にならん
F.H.ダイナマイト (リョウコ)	942,150	YAWARA道は険し! 杉浦	ALL
ネビュラウレイ	2,590,780	CR-X	エクストラステージ ノーミス
ダンジョンズ&ドラゴンズ	1,120,919	大阪から来た謎の一般人(ち)	ALL ファイター使用
雷雷II	3,891,390	POW様1千万点おめでとう-ELF	2-3 1P連付
魔法大作戦 (ボーンナム)	3,381,840	DEJ-(ふ)	2-6 K-フェイスにて
F/A (AUTO)	1,544,750	きゃみけん	ALL.X-29 4ボフ大願成祝!
龍虎の拳2 (タクマ・サカザキ)	1,293,410	半ぢう人	ALL ギースなし
龍虎の拳2 (ジャック・ターナー)	1,012,243	NEU	ALL ギースなし

AMスクエアYOU&I　岐阜
岐阜市住之江町1-17　☎0582-64-9135

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★F.H.ダイナマイト (ヨンミー)	1,104,400	HKO(R)	ALL 連付
F.H.ダイナマイト (マットロック)	1,070,050	SHYBOY(R)	ALL 連付
龍虎の拳2 (リョウ・サカザキ)	2,004,780	GAC-BROSZMK!!	ALL 連なし
龍虎の拳2 (ユリ・サカザキ)	1,923,441	GAC-BROSZMK!!	ALL 連なし
レイフォース	5,416,100	RIP	ALL 連付
W.ヒーローズ2JET (マキシマム)	192.75	Fe	ALL 連なし
W.ヒーローズ2JET (マッスル・パワー)	148.66	Fe	ALL 連なし

ゲームランドウイング　静岡
静岡県島田市御仮屋8788-1　☎0547-36-1991

タイトル	スコア	スコアラー	備考
デイトナUSA (初級)	2'21"23	・K・	MT、ALL
極上パロディウス	申請なし		
バーチャファイター	2'05"64	J.S.M	ALL アキラ
リッジレーサー	3'28"942	VXV	

プレイシティキャロット四日市店　三重
四日市市西浦2-4-5　☎0593-54-2266

タイトル	スコア	スコアラー	備考
極上パロディウス (ミカエル)	979,000	基板求めて山咲く千里 AOI-CHA²	スペシャルステージまで
スーパーストIIX (ガイル)	2,180,500	BOZ-538	ALL P×?
スーパーストIIX (リュウ)	2,079,500	本名爽喧豪鬼(笑) K.K	ALL P×?
W.ヒーローズ2JET (リョフ)	262.63	WH2J.カス! K.K	ALL ノーミス
W.ヒーローズ2JET (エリック)	217.60	WH2J.クソ! K.K	ALL ノーミス
ダンジョンズ&ドラゴンズ	1,092,737	もうチョイのびるオクDHAL135	ALL レッドラ×4
ゴルフィンググレイツ2	-21	杉やん (包丁人)	ALL 初級×2 怪力くん使用
フック(ピンボール)	10億+α	BQZだーぜー羅夢-538	次はフーズトミーに挑戦なのかー

アイリン夢空間　岐阜
岐阜県本巣郡穂積町稲里大西635　☎05832-7-0218

タイトル	スコア	スコアラー	備考
クイズ世界はSHOW byショーバイ!!	5,295萬	IML-PET	ALL
極上パロディウス (こいつ)	3,981,200	CYCLONE-R.T	ALL 連付
極上パロディウス (マンボウ)	1,604,800	WXW	ALL 連付
★極上パロディウス (ビッグバイパー)	1,382,500	近江からの使者	ALL
ラピッドヒーロー	2,942,140	近江からの使者	ALL 連付
デイトナUSA (中級)	2'56"32	ULT.-みっちぃ!	完走 MT使用
ダンジョンズ&ドラゴンズ	1,123,360	CRISP-GGE-PAN(R)	ALL 連付 エルフ
龍虎の拳2 (リョウ・サカザキ)	1,907,000	AC-BROS-ZMK!!	ALL
☆早指し将棋五月陣戦	125,000	TPL	ALL

ウィルトーク タイトー 豊橋店　愛知
豊橋市花田町字土亀105-2　☎0532-63-6394

タイトル	スコア	スコアラー	備考
スーパーストIIX	1,413,500	XXX	
トップランキングスターズ	813,600	H-HLoderデラスボスYAS	
スーパーストIIX	1,643,100	TKS-AFU2号	ケン ALL
タスクフォースハリアー	8,756,700	TKS-AFU2号	
パロディウスだ	833,100	KE	2-1
インセクターX	620,100	TKS-AFU2号	ALL
F.H.ダイナマイト	1,023,300	MK!	フェイリン ALL

ゲームセンターニュースター　三重
津市江戸橋1丁目130-7　☎0592-32-0233

タイトル	スコア	スコアラー	備考
極上パロディウス (ガブリエル)	1,059,300	参考それから南君	ディスコ面 (マニュアル)
極上パロディウス (マンボウ)	1,260,800	参考からあげ松井君	スペシャル面 (マニュアル)
極上パロディウス (ペン太郎)	785,800	参考どしたの南君	うさぎ面 (マニュアル)
極上パロディウス (タコスケ)	1,078,200	参考からあげ松井君	ディスコ面 (マニュアル)
極上パロディウス (ビッグバイパー)	829,900	参考からあげ松井君	うさぎ面 (マニュアル)
だるま道場	333,030	M.F.D(総)	1コインALL (ノマル)
テインクルビット	9,228,860	SKM-地上絵(徳)	ALL1コイン 残1 P×3
エイリアンVSプレデター	2,680,000	SKM-地上絵	7ST
ダンジョン&ドラゴン	970,601	ING	ALL (ファイター使用)
レイフォース	6,019,700	参考からあげ松井君	1コインALL

●PC島大前店（島根）

★『五月陣戦』やっと入荷。なぜか『ドライバーズアイ』も入荷。あと『スプラッターハウス』,『ウルフファング』もあります。

担当・内田君こと宇矢君

●ゲームプラザミッキー（広島）

★改装したら店内が広くなりました。「マジカル体験」だって余裕でできます。ごっきげーん☆ってうそじゃいやー！　© カッカー

●PC高松（香川）

★店のゲームの大半のゲームが古いゲームです（ちゃんと『WH2』,『ストIIX』は入っています）。ゲームマニアの店のようですが,一度来てください。唯一の女性店員がいます。

ハイスコアー新担当　香川智英子

●サブカルチュア（福岡）

★サブカルを旅立たれたみなさんの今後の活躍に期待しています。

サブカル常連一同inサブカル専門学校

チャレハイ後記

最近，スコア用紙の通信欄に何も書いていないお店が多いようです。何か一言でも結構です。通信欄を活用してください。

ビッグキャロット京都　京都府

京都市上京区河原町今出川下ル梶井町447-14　☎075-211-4429

タイトル	スコア	スコアラー	備考
W.ヒーローズ2JET (ジャック)	214.60	UTL-MIC	ALL
W.ヒーローズ2JET (マッスル・パワー)	171.04	人参商事㈱ たもん	ALL2lost
W.ヒーローズ2JET (エリック)	149.20	極パロを横目でみつつ	ALL2lost
W.ヒーローズ2JET (ブロッケン)	147.25		ALL
極上パロディウス (あいつ)	1,974,200	目標300万 H.M	SPステージ
極上パロディウス (タコスケ)	1,264,600	タコすぎるこ。 S.N	SPステージ
だるま道場	253,560	HYDRA	ALL 1P使用
ティンクルピット	9,631,520	単なるサギゲー UKA	R-48
トライゴン	1,751,440	休日出勤で過労死?!	2-9 1up×1

GAME's WiLL　京都府

京都市左京区一乗寺高槻町20-1　☎075-711-1435

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★トップハンター	770,300	WHZ	ALL 残0
極上パロディウス (こいつ)	4,217,100	京城	ALL
五月陣戦	125,000	3名達成	ALL
★W.ヒーローズ2JET (フウマ)	223.31	ヨッシー	ALL
デイトナUSA (上級)	3'15"35	POL	完走 TA MT
F.H.ダイナマイト (リョウコ)	1,383,900	AFO	ALL 2本落ち
スーパーストIIX	2,095,800	HKR	ALL サガット
バツグン (タイプC)	23,167,960	近江からの使者	ALL 残B×3ブタ×4 2P側
フライングパワーデイスク	215,106	木田乃ミヤ from ぬじろ牧場(ダビ	ALL 2本落ちUK使用
W.ヒーローズ2JET (リョフ)	274.36	エンスト×5 (金沢〜京都間)	ALL また来て下さい

PLAYCITYNASA杉本町　大阪府

大阪市山之内3-5-5　☎06-694-4909

タイトル	スコア	スコアラー	備考
エイリアンVSプレデター	4,249,700	RBN-星白金-マーマレードボーズ	ALL 連必 リン
トップハンター	443,600	せのん	最終面
クイズ世界はSHOW byショーバイ!!	4,930	ぽーず様と下僕達	ALL
★W.ヒーローズ2JET (ジャック)	291.13	PROFESSOR	ALL 連必
☆五月陣戦	125,000	3名様達成	ALL
★龍虎の拳2 (タクマ)	2,955,760	ミー	ALL 連
ハットトリックヒーロー'93	51	Kちゃん	ALL ヘルマンくん
スーパーストIIX	2,115,200	でん先生	ALL

タイトーイン002スタジアム　大阪府

大阪府豊中市玉井町1-1-36ライオンズマンション102号　☎06-844-0586

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★極上パロディウス (こいつ)	4,230,600	京城	ALL
★ライトブリンガー (アッシュ)	6,239,590	OGA	ALL アッシュ
ライトブリンガー (グレン)	6,186,540	ABAえもん	ALL グレン
ライトブリンガー (システィ)	5,862,360	ABAえもん	ALL システィ
デイトナUSA (中級)	2'56"98	CYCLONE-HURRICANE	ALL 4MT
デイトナUSA (上級)	3'13"50	CYCLONE-HURRICANE	ALL 4MT
★スーパーストIIX (リュウ)	2,424,100	HYAKU-UGF (まりちゃん2号)	ALL 39R
★スーパーストIIX (ケン)	2,364,800	HYAKU-UGF (まりちゃん2号)	ALL 38R
	余談	今年の○ーメストの☆獲得数争いは	全然おもしろくないんですけど!
	これはマジで	○ーメストのハイスコアの集計の方法は	あれでいいと思いますけど!

チャンレジャー関大前店　大阪府

大阪府吹田市千里山東1-14-2　☎06-389-8072

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ライトブリンカー	5,889,480	松本さんTHANKS 咆哮野郎まJU	ALL アッシュ
ライトブリンカー	6,067,980	咆哮野郎まJU	ALL ヴォルド
ライトブリンカー	5,966,970	矢也晶久はGOOD咆哮野郎まJU	ALL システィ
ライトブリンカー	5,944,820	有村会長アデュッ!!咆哮野郎まJU	ALL グレン
エイリアンVSプレデター (ハンター)	4,094,500	AXIOM-H.Y	ALL
W.ヒーローズ2JET (J・マキシマム)	226.22	KKJ-紅 次点	ALL
W.ヒーローズ2JET (シュラ)	202.73	MRU	ALL
デイトナUSA (上級)	3'22"76	みつまん	T.A
ダッッシュ&ドラゴンズ	1,054,351	M.O.	ALL エルフ
極上パロディウス (ツインビー)	535,200	DUCK兄ちゃん NOB	R.3

タウンスポットプレイランド　大阪

茨木市中津町4-3　☎0726-36-5900

タイトル	スコア	スコアラー	備考
極上パロディウス (こいつ)	2,450,600	HKR	1cALLクリア
極上パロディウス (ツインビー)	1,197,500	MIZ神-ZZ	1cSPステージ
龍虎の拳2 (ジョン・クローリー)	3,129,160	ABCついに死す END	1cALL2.57 D×8、44R
★スラムダンク (サンアントニオ)	376	ドラゴン対戦最弱の木田乃ミヤ	ALL
ダンジョンズ&ドラゴンズ	1,124,531	BBC-SALAMANDER	ALL クレリック
W.ヒーローズ2JET (J・マキシマム)	240.36	特命捜査課・課長 神代警視正	ALL
W.ヒーローズ2JET (シュラ)	228.31	のび太	ALL
W.ヒーローズ2JET (ラスプーチン)	207.54	MIZ神-ZZ	ALL
ゴルフィンググレイツ2 (初→中)	-33	あにやん	ALL パワー使用
餓狼伝説スペシャル (ギース・ハワード)	2,433,000	ATM-KZE (修行中)	ALL 負けなし

マンモス城インベーダーハウス　大阪府

大阪府高槻市北園町18-14　☎0726-82-4323

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★ぷよぷよ	2,161,385	飼業 優里	ALL 988ぷよ
極上パロディウス (こいつ)	1,513,500	TST	ALL
★フライングパワーディスク	236,906	木田乃ミヤ	ALL UK使用1本落ち
極上パロディウス (ミカエル)	1,249,900	ブタ夫	ALL
ティンクルピット	11,413,370	元C.M.128号	ライボス$22万▶1〜47
W.ヒーローズ2JET (C・キッド)	225.72	K-O-T	ALL あと5点
ぐるりん	6,840	ベガベガ	LV.24
☆五月陣戦	125,000	木田乃ミヤ	ALL
龍虎の拳2 (タクマ・サカザキ)	2,466,260	SGP-T.M	ALL D×4 8.5万ロス
F/A (6WAY)	1,800,750	みなもと かりん	ALL 残×3

TVスポットポテト&フォーリー　大阪府

八尾市東本町3-5-3　☎0729-93-3931

タイトル	スコア	スコアラー	備考
極上パロディウス (ビッグバイパー)	1,999,700	インチキセールスマン S.N	SPステージ
極上パロディウス (タコ)	1,680,700	ツメスイート S.N	SPステージ
★極上パロディウス (ツインビー)	1,510,600	もうあまりやりたくない H.M	SPステージ
極上パロディウス (マンボウ)	1,688,500	コッピー君ごめんね H.M	SPステージ
極上パロディウス (ミカエル)	1,805,100	来月C力検査更新予定 (ふん4氏説)	SPステージ ←H.M
極上パロディウス (こいつ)	3,332,900	あと140万ぐらい? H.M	ALL 残1
エイリアンVSプレデター	809,800	HI-MAN	ハンター使用 4面
エイリアンVSプレデター	120,900	Saichi	リン使用 4面
W.ヒーローズ2JET (ハンゾウ)	212.69	ジハード	ALL
スーパーストIIX	912,200	明日香&明日香 MNF-Kei	ALL なし ザンギエフ

ハイテクセガ神戸　兵庫

神戸市中央区元町通1-11-19　☎078-391-5712

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ポトポト	6'23"28	ドリカムくん	ALL
スーパーストIIX (ディージェイ)	1,280,800	さむぅ バビディⒶⓄⒶ	ALL
スーパーストIIX (E.本田)	1,035,300	やってみただけ OCT	ALL
スーパーストIIX (ガイル)	1,012,400	NAN-Ⓔ	ALL
スーパーストIIX (フェロイン)	1,127,700	やっと出た! バラタック	ALL
スーパーストIIX (リュウ)	1,121,400	ライバルはサラリーマンバビディⓏⒼ	ALL
スーパーストIIX (バルログ)	874,500	やってみただけキングファンクラブ会長	ALL
スタックコラムス	3面	初プレイ	入荷初日
極上パロディウス (ミカエル)	2,202,600	SUP-DXP 天馬	SP 1面37万 ベスト45万
★極上パロディウス (タコスケ)	1,608,100	ムカつく	SP ザブ

TAITO INN OOI 深江　兵庫

神戸市東灘区深江北町4-8-2　☎078-441-2923

タイトル	スコア	スコアラー	備考
スーパーストIIX	1,267,200	巫	ALL 春麗
スーパーストIIX	1,193,700	TN.フネ	ALL 豪鬼有 バイソン
スーパーストIIX	897,300	BKN-BUHKUN	ALL バルログ
スーパーストIIX	1,474,500	BKN-BUHKUN	ALL ディージェイ
スーパーストIIX	879,500	A.Y.DAYO	ALL ダルムシ
F.H.ダイナマイト (ミゾグチ)	1,258,850	777	ALL
レイフォース	6,019,100	もっとやりたい RCK-FG	ALL 残×1 有
クレヨンしんちゃん2	2,134,000	JYO	ALL ED付 イカス外車
餓狼伝説スペシャル(ビリーヤーン)	1,784,300	N.KFC	ALL
ネビュラスレイ ツイニーグル2	ハイスコア募集中		

ハーフタイム　兵庫

西宮市松籟荘7-21　☎0798-51-1807

タイトル	スコア	スコアラー	備考
スーパーストIIX	2,122,900	UWC-YAMA	ALL リュウ使用
スーパーストIIX	1,896,300	UWC-YAMA	ALL DJ使用
イメージファイト	1,176,900	UWC-BCC	1C 2-5 5機設定
マクロスII (エキスパート)	4,129,190	うぉーりぃ	ALL

ゲームセンターピノキオ　兵庫

明石市本町1-1-26　☎078-917-5685

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★エイリアンVSプレデター (リン)	4,365,900	RBN-星白金-ママレードボーズ	ALL
エイリアンVSプレデター (ウォリアー)	2,749,200	ニセ勇者もりそば	最終面
W.ヒーローズ2JET (リョフ)	265.63	SVR-TUN	ALL
W.ヒーローズ2JET (マキシマム)	245.13	KTK	ALL
バーチャファイター	2'06"46	SVR-YAG	ALL アキラ
バーチャファイター	2'19"77	MGZ	ALL サラ
ツインイーグルII	1,733,014	愛がある猿	2-3 (6面)
雷電II	4,663,610	SVR-B・S	2-4 1P側使用
だるま道場	304,740	SVR-TAMりん	ALL
ダンジョンズ&ドラゴンズ	1,110,332	RBN-SVR-かる夫	ALL ファイター

日本メカニック　鳥取

鳥取市湖山町北2-1-23　☎0857-28-2254

タイトル	スコア	スコアラー	備考
W.ヒーローズ2JET (ラスプーチン)	213.60	C2!	1c ALL
スーパーストIIX	1,510,100	J・F	1c ゴウケンまで チュンリー
スーパーストIIX	683,200	TAi	1c ALL ブランカ
スーパーストIIX	657,900	K.F	1c ALL ザングエフ
スーパーストIIX	912,300	加藤 保彦	1c ゴウケンまで ベガ
スーパーストIIX	1,155,700	B.B	1cベガまで リュウ
ネビュラスレイ	2,103,890	Yu.	1c ALL
メジャータイトル2	-15	J.F	アメリカ
テキパキ	2,226,140	RZ	1c レベル209
バトルクロード	391,700	C2!	大山正道 1c 2-2

プレイシティキャロット島大前店　島根

島根県松江市西川津町1147-15　☎0852-27-6428

タイトル	スコア	スコアラー	備考
だるま道場	282,040	?-MKH	ALL
リッジレーサー	1'09"624	祐	T/T AT ILAPTIME
エメラルディア	9,199,910	上と同じ	ノーマル 中級スタート
ゴルフィンググレイツ2	-18	ANI	ALLストローク
ティンクルピット	3,760,950	RDD(HRS) VTR	1コイン 48面
W.ヒーローズJET	170.04	KIN	ALL ブロッケン
W.ヒーローズJET	140.52	宇天荒人	ALL りょー子
龍虎の拳2	1,220,880	上に同じく	ALL ギース有 ロバート

ゲームスポットパスカル　岡山

岡山県岡山市表町3-7-5　☎086-234-2332

タイトル	スコア	スコアラー	備考
バーチャファイター	1'17"75	RED WOLF	ノーマルALL ラウ
バーチャファイター	1'23"10	A.H岡部	ノーマルALL ウルフ
龍虎の拳2 (Mr.ビッグ)	2,510,660	0点	ALL
アウトランナーズ (日本)	3'17"16	DCC-AGAS-JJY	完走
アウトランナーズ (ケニア)	3'18"62	KOH	完走 ギアボタン付
アウトランナーズ (ホンコン)	3'18"62	BKS	完走 ギアボタン付
ダンジョンズ&ドラゴンズ	1,113,672	TKR	ALL ファイター使用
雷電II (1P)	5,944,600	H、Y	2周目6面 EASY、4面
極上パロディウス (ひかるちゃん)	1,240,100	れいてん	スペシャルで死亡がいぽりやれ

イーストランドファミリーガーデン　岡山

津山市川崎147 イーストライン別館　☎0868-26-2527

タイトル	スコア	スコアラー	備考
スーパーストIIX	1,633,300	ネーム出したあとアドリブすんじゃねー	1コインALL 飛龍
スーパーストIIX	1,250,300	ある企画は没になったとかならないとか	1コインALL リュウ
スーパーストIIX	1,076,000	シャウトのキャンペーンビール飲み放題	1コインALL ケン
W.ヒーローズJET	169.39	おっ今年はスケジュールどおり は便利	1コインALL 大会・ドラゴン
W.ヒーローズJET	211.54	こっちむいて 黒龍NEO・DIO	1コインALL 大会・リョフ
スラムダンク	232	変人多い安藤君とか安藤氏とか安藤とか	1コインALL ロサンゼルス
雷電II	3,976,530	SUR-G サークルは?	1コイン 付 2周目3面
		今月急病のため お休みです	
		今月急病のため お休みです	
		今月急病のため お休みです	

ゲームプラザミッキー　広島

広島市南区的場町1-7-2　☎082-262-5189

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★突撃戦隊ダダンダーン	2,342,800	IAC-MAK	小鉄使用 ALL
突撃戦隊ダダンダーン	1,402,100	てん	イーグル使用 ALL
エメラルディア ノーマルモード	9,999,999	くんち	LV68で達成 ☆×4
ぐるりん	おもしろい	うそ、つまんねー	100バイト ショック!
トップハンター	こりゃ赤字やなあ	まあ、しゃあないわいね	つまんねーんだがらねー…
極上パロディウス (ひかるちゃん)	だれかやっとん?	あかねちゃんポップもつくってやねー	→のらさんへ (うそ)
W.ヒーローズ2JET	あるみたいやね	こんなん出すないやあ!!	大憤慨じゃいやあー!!
オーマイガァー!	あるけど	わしパズルゲー全然あかんわ	門前払い
熱闘!激闘!クイズ島	なぜかはいった	みんならんどーさんのファンやねん	毎月きてやー (うそ)
WWFレッスルフェスト	ある	変態オヤジがわやしまくってる	きもいけんやめいや!

オキモト　広島

広島市西区南観音3-15-3　☎082-292-1473

タイトル	スコア	スコアラー	備考
極上パロディウス (こいつ)	1,551,500	点はすほーに超負けたろー	スペシャルクリアセミオート
極上パロディウス (ミカエル)	1,731,200	すほー	スペシャル面 マニュアル
極上パロディウス (ビックバイパー)	1,090,900	たろー 判定でっかすぎ!	スペシャル面 マニュアル
極上パロディウス (タコスケ)	1,202,600	すほー	ディスコ面
W.ヒーローズ2JET (ラスプーチン)	212.65	すほー	ALL
トップハンター	755,100	UTO	ALL 緑→火→風→雷
F.H.ダイナマイト (ミゾグチ)	1,181,700	どいきと	ALL 必ボタン付き
★富士山バスター (かっぱ)	1,360,200	AZC-MRN	ALL 必ボタン付
★富士山バスター (すもう)	1,107,000	FKM	ALL 必ボタン付き

○○○CHALLENGE! HIGH SCORE!○○○

遊ING ジャンプ　山口
下松市元町西1224　☎0833-41-3235

タイトル	スコア	スコアラー	備考
スーパーストIIX	1,440,800	ハヤブサ	ALL (ケン使用
スーパーストIIX	1,482,900	ハヤブサ	ALL リュウ使用
スーパーストIIX	1,191,000	ハヤブサ	ALL ガイル使用
龍虎の拳2	2,004,830	DPS	ALL キング使用
雷雷II	4,065,930	PKC	2-5
天地を喰らうII	3,214,950	UFO	ALL 魏迎使用
天地を喰らうII	3,340,800	UFO	ALL 趙雲使用
極上パロディウス (マンボウ)	1,123,300	GIL	スペシアル
V－V	13,372,270	BKY	ALL
ポトポト	6′44″10	ASX	ALL

ホワイトハウス箱崎店　福岡
福岡県福岡市東区箱崎6-1-2 松本ビル　☎092-641-9415

タイトル	スコア	スコアラー	備考
バーチャファイター	1′50″29	g.m.c.YST○ば	ALL サラ
極上パロディウス (こいつ)	2,032,200	ピノキオ	ALL 連有
極上パロディウス (ミカエル)	1,428,500	WGFC-もつなべ	ALL 連有
スーパーストIIX	2,183,300	WAFC-JKR	ALL 連有 ダルシム
W.ヒーローズ2JET (J・カーン)	221.72	WGFC-MLK	ALL
W.ヒーローズ2JET (リュウ)	218.43	WGFC-非常口	ALL
W.ヒーローズ2JET (ジャンヌ)	172.92	WGFC-でいリーグ	ALL
W.ヒーローズ2JET (フウマ)	165.20	なかじ	ALL
バツグン (タイプB)	21,445,830	INDICK-APL	ALL 連有

プレイシティキャロット高松店　香川
高松市片原町2-4細谷ビル1F　☎0878-22-4555

タイトル	スコア	スコアラー	備考
龍虎の拳2 (ロバート・ガルシア)	1,296,990	ハートフル大好き	1コインALL
龍虎の拳2 (リョウ・サカザキ)	941,073	じじいをやぶったもんじゃ	1コインALL
龍虎の拳2 (ユリ・サカザキ)	551,884	林原めぐみ命! byTMA	1コインALL
龍虎の拳2 (ジョン・クローリー)	1,031,680	岡本Q太郎	1コインALL
龍虎の拳2 (リー・パイロン)	818,651	魔女ッ子バビたん	1コインALL
龍虎の拳2 (ジャック・ターナー)	924,280	バビたん星人	1コインALL
スーパーストIIX	626,600	赤ずきんバビたん	1コインALL ガイル
スーパーストIIX	804,100	大王イカ丸	1コインALL キャシィ
極上パロディウス (こいつ)	1,459,300	バビ2号	1コインALL スペシャル
餓狼伝説スペシャル (ギース・ハワード)	1,562,100	林原めぐみ命! byTMA	1コインALL

サブカルチュア　福岡
福岡県筑紫野市二日市宮田町581-6

タイトル	スコア	スコアラー	備考
スーパーストIIX (E.本田)	2,134,200	P級ゲーマー NAM	ALL 連 D×3
スーパーストIIX (ダルシム)	2,120,400	しょせんP級ヨガ MSK	ALL 連 爪×2
スーパーストIIX (バイソン)	1,304,400	P級ボクサー しょう油屋JET	ALL 連
極上パロディウス (こいつ)	2,892,200	P級シューター (Pはピノキオ)	スペシャルクリア 連
トップハンター	367,300	人生もP級26歳 G(T)	ラスボス前中ボス
デイトナUSA (中級)	2′58″75	G.M.Cミサイルシューマッハー	
W.ヒーローズ2JET (ブロッケン)	265.31	剣ちゃん	ALL 連 必
エイリアンVSプレデター (ウォリアー)	3,276,400	まさし	7Rボス
エイリアンVSプレデター (シューファー)	1,584,900	小学3年の頃からこのネーム Mr.X	6R
W.ヒーローズ2JET (マキシマム)	210.59	(K)君	ALL 連

タイトーイン高松店　香川
香川県高松市常磐町1-9-1　☎0878-34-6392

タイトル	スコア	スコアラー	備考
W.ヒーローズ2JET (J・マキシマム)	231.36	こんなんで良かったら	ALL
W.ヒーローズ2JET (リョフ)	194.44	いくらでも出すぜ!	ALL
スーパーストIIX	689,000	ほんまにこんなんでええの?	ALL ザンギフ
スーパーストIIX	552,800	おこらんといてね by バビィ	ALL ブランカ
龍虎の拳2 (ジャック・ターナー)		パンありがとね by バビィ	ALL
極上パロディウス (こいつ)	1,874,500	S.O 220万出てるのに	ALL 残2 連クリア出来ない
極上パロディウス (マンボウ)	1,612,200	RUN ペン太郎やめやめ	スペシャル 泡ステージ 連
レイフォース	5,282,000	TSY	ALL 連
★スーパーチェイス	5,727,330	HAP ビデオ有ります	ALL ノーミスあと10万
グラディウスII (4-F)	4,473,000	井沢さんありがとう by 常連一同	又いつかお合いしましょう

ゲーム キャロット 住吉　長崎
長崎市千歳町11-6　☎0958-47-3352

タイトル	スコア	スコアラー	備考
餓狼伝説スペシャル	393,600	江川　守	11人目
W.ヒーローズJET	125	本川 直樹	4面
リーグ ボーリング	156	柴田 忠治	
スーパーストIIX	394,800	岡部 浩二	
スーパーストIIX	671,800	菊池 球磨	12人目
スラムダンク	125	前田 周一	
F.H.ダイナマイト	127,750	中西 伸夫	3人目
スーパーストIIX	426,300	池山 雅俊	6人目
エイリアンVSプレデター	408,000	柴田 忠治	2面
フライングパワーディスク	91,503	安楽 弘輔	

チャレンジバンバン　愛媛
松山市道後樋又4-29　☎0899-24-5583

タイトル	スコア	スコアラー	備考
W.ヒーローズ2JET (ドラゴン)	273.18	MASA!	ALL
W.ヒーローズ2JET (ブロッケン)	246.68	INU	ALL
W.ヒーローズ2JET (J・カーン)	238.77	DTH-PEF	ALL
W.ヒーローズ2JET (ハンゾウ)	232.95	★一暗黒龍	ALL
W.ヒーローズ2JET (フウマ)	219.18	わいわい	ALL
龍虎の拳2 (Mr.ビッグ)	2,903,240	0てん君	ALL(P) D×6
龍虎の拳2 (リョウ・サカザキ)	2,071,270	付助	ALL P×22 D×2
極上パロディウス (ミカエル)	1,654,300	WENDER	スペシャル死
☆早指し将棋	125,000	T・H	1C ALL

ゲーム・スポット大橋　長崎
長崎市大橋町7-17　☎0958-45-9619

タイトル	スコア	スコアラー	備考
スーパーストIIX	1,632,100	江川耳ヴィーナス	使用キャラ リュウ
スーパーストIIX	1,686,600	by 川口	リュウ
上海III	98,800	玉川 流行	ALL
ぷよぷよ	663,375	るんるん 小林	練習ステージ
ダンジョンズ&ドラゴンズ	616,580	レガバヤシ	クレリック
F.H.ダイナマイト (ヨンミー)	1,108,350	風邪の谷のナウシカ	ALL
極上パロディウス	988,300	ホンマー君	1面クリア
龍虎の拳2 (タクマ・サカザキ)	1,076,470	野田ゼミ之介	ALL
バーチャファイター	2′20″31	あるしんどー!	ALL アキラ
バツグン	682,200	ッタミナ-大志	4面

アミューズメントスペース ビッグウェーブ　高知
高知市曙町1-8-25 寿ビル1F西　☎0888-43-3433

タイトル	スコア	スコアラー	備考
W.ヒーローズ2JET (ラスプーチン)	230.75	これ以上はムリか? JHK-NAL夫	ALLボーナスのパーフェクト完成
W.ヒーローズ2JET (リョフ)	211.77	マギーマロン	ALL
W.ヒーローズ2JET (ハンゾウ)	204.54	殿下2号	ALL
極上パロディウス (ミカエル)	1,668,300	ダメヤコノゲーム LAOS-長田仙人	1周END 連付 スペシャル死亡
極上パロディウス (こいつ)	1,476,400	あの女殺ス!!(お) M氏もわかるよネー	1周END 連付 スペシャル死亡
極上パロディウス (ペン太郎)	956,700	つかえん LAOS-長田仙人	1周END 連付 スペシャル死亡
スーパーストIIX	1,407,700	ただ今、ピエロ計画進行中、(ニセP)	ALL 34R 爪×0 P×少しガイル
1943改 (1P)	5,614,490	しーよい(まだまだ) LAOS-長田仙人	ALL 上×11
1943改 (2P)	6,495,370	絶体マダイケる ダブル和也	ALL 上×16 モビ×
龍虎の拳2 (キング)	1,792,000	HIR	ALL D×?

ゲーム・スポット・ターボ　長崎
長崎市大橋町　☎0958-46-8221

タイトル	スコア	スコアラー	備考
龍虎の拳2 (リュウ・サカザキ)	793,950	ねこまんま	ALL
餓狼伝説スペシャル (キム・カッファン)	1,308,800	小鉄ちゃん	ALL
ぷよぷよ	1,276,685	シークレットブーツ	ALL
豪血寺一族 (アンジェラ・ベルテ)	1,534,800	ちーといつ・坂田	ALL
ダンジョンズ&ドラゴンズ	618,460	ひよこ	エルフ
スーパーストIIX	1,082,200	ゴンザレス・森	ガイル ALL
W.ヒーローズ2JET (ハンゾウ)	192.86	スーパーマラ男	ハンゾウ
スーパーストIIX	1,026,800	とんでもナイト	フェロイン ALL
F.H.ダイナマイト (リョウコ)	881,850	ZOO-1	ALL
スラムダンク	132	野田ゼミ男	ALL

モンキーハウス本館　福岡
福岡市中央区六本松2-6-7　☎092-731-0053

タイトル	スコア	スコアラー	備考
トップハンター	515,600	JAL	ラストボス
クイズ世界はSHOW byショーバイ!!	5,125	SAL	ALL
だるま道場	357,130	SAL	ALL 連付
エイリアンVSプレデター (リンクロサワ)	2,041,600	住吉署	6面ボス 連付
エイリアンVSプレデター (ウォーリアー)	3,448,200	G.M.C.-g.m.c.-KKK	7面ボス 連付
エイリアンVSプレデター (ハンター)	1,832,700	住吉署	6面ボス 連付
バーチャファイター	1′40″68	1分?何それ? やめやめ、金ないし	ALL (P)+(G)付 デマか?サラ
☆早指し将棋五月陣戦	125,000	SAL	ALL
★サイキック5	21,136,700	こが	ALL 連付

神宮前キャロットハウス　宮崎
宮崎市神宮2-1-30 プロザビル　☎0985-29-3967

タイトル	スコア	スコアラー	備考
極上パロディウス (ひかるちゃん)	757,800	ムチえビシバシだ!	5面 モアイ有 セミオート
極上パロディウス (ペン太郎)	734,000	29900円 全部大当り	6面 セミオート
極上パロディウス (タコスケ)	732,500	あなうめだ!!	5面 セミオート
極上パロディウス (ツインビー)	804,200	アゲレツリーガー	最終面 マニュアル
極上パロディウス (ロードブリティッシュ)	712,500	あなうめ…	5面 セミオート
極上パロディウス (こいつ)	1,219,400	愛野 美奈子	スペシャルステージ(マニュアル)
極上パロディウス (ミカエル)	1,150,800	なかりん	スペシャルステージ(マニュアル)
だるま道場 (イージー)	300,770	MGF-IKE	ALL
W.ヒーローズ2JET (マッドマン)	185.59	シャインズマン サーモンピンク♡	ALL
W.ヒーローズ2JET (マッスル)	161.86	ルーバー 11冊 合計7000円	ALL

・ビデオゲーム・

CLASSIC GUIDE
(クラシック ガイド)

君よ，オールド・ゲームを語れ 情熱の中古基板情報

当コーナーは，ゲームファンを対象としたビデオゲームの中古基板販売を取り扱っているお店の情報を掲載しています。

下記のお店から中古基板を購入するには，二つの方法があります。一つは，そのお店に直接買いに行く，もう一つは，通信販売を利用する方法です。

下記のリスト以外にも，各店ではたくさんの基板を扱っています。ほしい基板がある人は，まずはお店に資料請求をしてみたり，電話で在庫を確認してみるとよいでしょう。

NMK

タイトル	商品価格	発年売度	ジャンル	インストラクションカード	マニュアル	備考	店名
ボンジャックツイン	20,000円	'92年	アクション	有	有		通販のシステムIII

SNK

タイトル	商品価格	発年売度	ジャンル	インストラクションカード	マニュアル	備考	店名
サスケVSコマンダー	40,000円	'80年	シューティング	有	有		レクトロン
ASO	25,000円		シューティング	有	有		㈱KIC
ASO	18,000円		シューティング	有	有		ユニオン2★プロトワン
帰って来たチャンピオンベースボール	1,000円		スポーツ	無	有		ドリームTOCO

UPL

タイトル	商品価格	発年売度	ジャンル	インストラクションカード	マニュアル	備考	店名
アークエリア	45,000円	'88年	シューティング	無	有		カナヤ商会
ノバ2001	35,000円	'83年	シューティング	有	有		カナヤ商会
忍者くん阿修羅の章	23,000円		アクション	有	有		㈱KIC
ノバ2001	18,000円	'83年	シューティング	有	有		ドリームTOCO
バンダイク	9,000円	'91年	アクション	有	有		ドリームTOCO
タスクフォースハリアー	6,000円	'89年	シューティング	有	有		ドリームTOCO

アイレム

タイトル	商品価格	発年売度	ジャンル	インストラクションカード	マニュアル	備考	店名
ジオストーム	168,000円	'94年	シューティング	有	有		有限会社テクナート
野球格闘リーグマン	40,000円	'93年	アクション	有	有		有限会社テクナート
アンダーカバーコップ	38,000円		アクション	有	有		ユニオン2★プロトワン
ミスターヘリの大冒険	35,000円	'87年	シューティング	有	有		カナヤ商会
ムーンパトロール	30,000円	'82年	シューティング	有	有		カナヤ商会
アンダーカバーコップ	30,000円	'93年	アクション	有	有		有限会社テクナート
ワイリータワー	25,000円	'84年	アクション	無	有	海外版	通販のシステムIII
ロードランナーI〜4	25,000円	'84年	コミカル	有	有		レクトロン
パーフェクトソルジャー	25,000円		格闘	有	有		ユニオン2★プロトワン
ロードランナーシリーズ	25,000円		アクション	有	有		有限会社テクナート
クイズI・2フィニッシュ	3,000円	'92年	クイズ	有	有		通販のシステムIII

アトラス

タイトル	商品価格	発年売度	ジャンル	インストラクションカード	マニュアル	備考	店名
ななめでマジック	148,000円	'94年	パズル	有	有		有限会社テクナート
豪血寺一族	35,000円	'93年	アクション	有	有		有限会社テクナート
ブレイゾン	5,000円	'92年	シューティング	有	有		有限会社テクナート

ウィンダム

タイトル	商品価格	発年売度	ジャンル	インストラクションカード	マニュアル	備考	店名
麻雀女学園集体検査編	12,000円	'92年	麻雀	有	有		通販のシステムIII

カネコ

タイトル	商品価格	発年売度	ジャンル	インストラクションカード	マニュアル	備考	店名
富士山バスターズ	15,000円	'92年	アクション	有	有		有限会社テクナート

カプコン

タイトル	商品価格	発年売度	ジャンル	インストラクションカード	マニュアル	備考	店名
エイリアンVSプレデター	148,000円	'94年	アクション	有	有		ユニオン2★プロトワン
スーパーストリートファイターIIX	138,000円	'93年	アクション	有	有		有限会社テクナート
スーパーストリートファイターIIX	128,000円	'94年	格闘	有	有		ユニオン2★プロトワン
ストライダー飛竜	115,000円		アクション	有	有		ユニオン2★プロトワン
エイリアンVSプレデター	100,000円	'94年	アクション	有	有		有限会社テクナート
大魔界村	88,000円		アクション	有	有	海外版	ユニオン2★プロトワン
ダンジョンズ&ドラゴンズ	80,000円	'93年	アクション	有	有		有限会社テクナート
スーパーストリートファイターII	75,000円	'93年	アクション	有	有		有限会社テクナート
スーパーストリートファイターII	68,000円	'93年	格闘	有	有		ユニオン2★プロトワン
ワンダースリー	55,000円	'90年	アクション	有	有		有限会社テクナート
スーパーストリートファイターII	50,000円	'93年	アクション	有	有	海外版	通販のシステムIII
USネイビー	48,000円		シューティング	有	有		ユニオン2★プロトワン
チキチキボーイズ	45,000円	'90年	アクション	有	有		有限会社テクナート
キャデラック	38,000円	'93年	アクション	有	有		ユニオン2★プロトワン
魔界村	30,000円		アクション	有	有		ユニオン2★プロトワン
スーパーストリートファイターII'ターボ	25,000円	'92年	アクション	有	有		有限会社テクナート
ナイツオブザラウンド	23,000円	'92年	アクション	有	有		ドリームTOCO
ファイナルファイト	18,000円		アクション	有	有		ユニオン2★プロトワン
ソンソン	15,000円	'84年	コミカル	有	有		レクトロン
ファイナルファイト	10,000円	'89年	アクション	有	有		㈱KIC
マッドギア	5,000円			無	有		ドリームTOCO

コナミ

タイトル	商品価格	発年売度	ジャンル	インストラクションカード	マニュアル	備考	店名
極上パロディウス	188,000円	'94年	シューティング	有	有		有限会社テクナート
タイムパイロット84	48,000円		シューティング	有	有		ユニオン2★プロトワン
メタモルフィックフォース	48,000円		アクション	有	有		ユニオン2★プロトワン
ツタンカーム	45,000円	'82年	シューティング	有	有	DIP表なし	カナヤ商会
エイリアンズ	40,000円	'90年	アクション	有	有		ソフトショップマリオ
タイムパイロット84	35,000円	'84年	シューティング	有	有		カナヤ商会
サラマンダ	35,000円		シューティング	有	有		ユニオン2★プロトワン
バイオレントストーム	30,000円	'93年	アクション	有	有		有限会社テクナート
メタモルフィックホース	30,000円	'93年	アクション	有	有		有限会社テクナート
タイムパイロット	28,000円		シューティング	有	有		ユニオン2★プロトワン
グラディウスII	25,000円	'88年	シューティング	有	有		ソフトショップマリオ
ガイアポリス	25,000円	'93年	アクション	有	有		有限会社テクナート
フロッガー	20,000円	'81年	アクション	有	有		通販のシステムIII
イー・アル・カンフー	20,000円	'84年	アクション	有	有		ソフトショップマリオ
トライゴン	19,000円	'90年	シューティング	有	有		ドリームTOCO
コントラ	12,000円	'87年	アクション	有	有		ソフトショップマリオ
サーカスチャーリー	10,000円	'84年	アクション	有	有		カナヤ商会
スクランブル	9,000円	'81年	シューティング	有	有	海外番	ドリームTOCO
コナミスーパーバスケット	8,000円	'84年	スポーツ	有	有		ドリームTOCO

サン電子

タイトル	商品価格	発年売度	ジャンル	インストラクションカード	マニュアル	備考	店名
いっき	10,000円	'85年	シューティング	有	有		カナヤ商会
おいしいパズル	8,000円		パズル	有	有		ユニオン2★プロトワン

ジャレコ

タイトル	商品価格	発年売度	ジャンル	インストラクションカード	マニュアル	備考	店名
カメレオン	60,000円	'83年	アクション	無	有	DIP表なし	カナヤ商会
シティーコネクション	40,000円	'85年	アクション	有	有		カナヤ商会
エクセリオン	28,000円		シューティング	有	有		ユニオン2★プロトワン
銀河仁侠伝	25,000円	'88年	アクション	有	有		有限会社テクナート
銀河仁侠伝	22,000円		アクション	有	有		ユニオン2★プロトワン
サイバトラー	18,000円		シューティング	有	有		ユニオン2★プロトワン
サイバトラー	15,000円		シューティング	有	有		ドリームTOCO

セイブ開発

タイトル	商品価格	発年売度	ジャンル	インストラクションカード	マニュアル	備考	店名
雷電DX	178,000円	'94年	シューティング	有	有		有限会社テクナート
雷電II	90,000円	'93年	シューティング	有	有		有限会社テクナート

セガ

タイトル	商品価格	発年売度	ジャンル	インストラクションカード	マニュアル	備考	店名
ミスターバイキング	48,000円	'84年	シューティング	無	有	DIP表なし	カナヤ商会
ソニックヘッジホッグ	45,000円		アクション	有	有	パネル付	ユニオン2★プロトワン
ダークエッジ	45,000円	'93年	アクション	有	有		有限会社テクナート
ジャンプバグ	40,000円	'81年	シューティング	有	有		レクトロン
アラビアンファイト	38,000円		アクション	有	有		ユニオン2★プロトワン
フリッキー	35,000円	'84年	アクション	有	有		カナヤ商会
エイリアンシンドローム	35,000円	'87年	シューティング	有	有		カナヤ商会
ピットフォールII	35,000円	'85年	アクション	有	有		カナヤ商会
ソニックザヘッジホッグ	35,000円	'93年	アクション	有	有		有限会社テクナート
ヤマト	25,000円	'83年	シューティング	有	有	DIP表なし	カナヤ商会
カルテットII	25,000円	'87年	アクション	有	有		ソフトショップマリオ
コットン	20,000円		シューティング	有	有		ユニオン2★プロトワン
ゴールデンアックス	18,000円		アクション	有	有		ユニオン2★プロトワン
ゴールデンアックス	10,000円		アクション	有	有	システム16ボード込	ドリームTOCO
E-SWAT	8,000円	'89年	アクション	有	有		ドリームTOCO
クイズめくるめくストーリー	3,000円		クイズ	有	有	システム24ボード込	ドリームTOCO
クイズ廊下に立ってなさい	2,000円		クイズ	有	有	システム24ボード込	ドリームTOCO

セタ

スーパーリアル麻雀PIV	148,000円	'93年	麻雀	有	有		有限会社テクナート
ツインイーグルII	128,000円	'94年	シューティング	有	有		有限会社テクナート

タイトー

トップランディング	128,000円		フライト	無	有	パネル付	ユニオン2★プロトワン
レイフォース	98,000円	'94年	シューティング	有	有		有限会社テクナート
ルンバランバ	85,000円	'84年	アクション	無	有	DIP表なし	カナヤ商会
スペースインベーダ	80,000円	'78年	シューティング	有	有		レクトロン
アルペンスキー	75,000円	'82年	スポーツ	有	有	DIP表なし	カナヤ商会
バイオアタック	75,000円	'83年	シューティング	有	有		カナヤ商会
ザ・運動会	35,000円	'84年	スポーツ	有	有		カナヤ商会
黄金の城	35,000円	'86年	アクション	有	有		有限会社テクナート
レイメイズ	30,000円	'88年	ドットイート	有	有		カナヤ商会
黄金の城	30,000円	'87年	アクション	有	有		㈱KIC
バブルボブル	30,000円	'85年	アクション	有	有		有限会社テクナート
黄金の城	29,000円		アクション	有	有		ユニオン2★プロトワン
クイズ人生劇場	15,000円	'92年	クイズ	有	有	F2システム	通販のシステムIII
サムライ日本一	10,000円	'85年	アクション	無	有		ドリームTOCO

テクノスジャパン

WWFレッスルフェスト	5,000円	'91年	プロレス	有	有		有限会社テクナート
WWFスーパースターズ	5,000円	'90年	プロレス	有	有		有限会社テクナート

テクモ

アルゴスの戦士	35,000円	'85年	アクション	有	有		有限会社テクナート
ファイナルスターフォース	23,000円		シューティング	有	有		ユニオン2★プロトワン
ボンジャック	15,000円		アクション	有	有		㈱KIC
ジェミニウイング	15,000円	'86年	シューティング	有	有		有限会社テクナート

データイースト

スチャラカ大空中戦	30,000円	'85年	シューティング	有	有		カナヤ商会
エドワードランディ	68,000円		アクション	有	有		ユニオン2★プロトワン
エドワードランディ	50,000円	'93年	アクション	有	有		有限会社テクナート
ウルフファング	38,000円	'90年	アクション	有	有		レクトロン
トリオザパンチ	35,000円		アクション	有	有		ユニオン2★プロトワン
パフォーマン	28,000円	'85年	アクション	有	有		カナヤ商会
イエローキャブ	27,000円	'84年	アクション	有	有		カナヤ商会
カルノフ	25,000円		アクション	有	有		ユニオン2★プロトワン
ダークシールII	18,000円	'93年	アクション	有	有		ソフトショップマリオ
ダークシールII	18,000円	'92年	アクション	有	有		有限会社テクナート
ファイターズヒストリー	10,000円		アクション	有	有		ドリームTOCO
ファイターズヒストリー	8,000円	'93年	アクション	有	有		㈱KIC
コブラコマンド	7,000円	'89年	シューティング	有	有		ドリームTOCO

ナムコ

イシターの復活	190,000円		アクション	有	有		ユニオン2★プロトワン
トイポップ	150,000円		アクション	有	有		ユニオン2★プロトワン
ワンダーモモ	150,000円		アクション	有	有		ユニオン2★プロトワン
メトロクロス	85,000円		アクション	有	有		ユニオン2★プロトワン
ボスコニアン	78,000円	'81年	シューティング	有	有		カナヤ商会
ドルアーガの塔	78,000円	'84年	アクション	有	有		カナヤ商会
パックランド	78,000円		アクション	有	有		ユニオン2★プロトワン
パックランド	75,000円	'84年	アクション	有	有		カナヤ商会
スティールガンナーII	75,000円	'92年	ガンシューティング	無	有	PCBのみ	カナヤ商会
ニューラリーX	75,000円	'81年	アクション	有	有		カナヤ商会
ドラゴンバスター	75,000円		アクション	有	有		ユニオン2★プロトワン
ドルアーガの塔	75,000円		アクション	有	有		ユニオン2★プロトワン
ドラゴンバスター	68,000円	'84年	アクション	有	有		カナヤ商会
ネビュラスレイ	68,000円		シューティング	有	有		ユニオン2★プロトワン
リブルラブル	65,000円		アクション	有	有		ユニオン2★プロトワン
ネビュラスレイ	65,000円	'94年	シューティング	有	有		有限会社テクナート
リブルラブル	65,000円	'83年		有	有		有限会社テクナート
ドラゴンバスター	65,000円	'85年	アクション	有	有		有限会社テクナート
ニューラリーX	65,000円	'82年	ドライブ	有	有		有限会社テクナート
アサルトプラス	63,000円		シューティング	有	有	パネル無・純正品	㈱KIC
グロブダー	53,000円		シューティング	有	有		㈱KIC
マーベルランド	48,000円		アクション	有	有		ユニオン2★プロトワン
バラデューク	45,000円		シューティング	有	有		ユニオン2★プロトワン
ドラゴンセイバー	38,000円		シューティング	有	有	システムII	㈱KIC
メルヘンメイズ	35,000円	'88年	アクション	有	有		ソフトショップマリオ
ティンクルピット	35,000円		アクション	有	有		ユニオン2★プロトワン
ディグダグ	35,000円		アクション	有	有		ユニオン2★プロトワン
スーパーワールドスタジアム各年	30,000円		スポーツ	有	有	システム2ボード込	ドリームTOCO
ギャプラス	30,000円	'84年	シューティング	有	有		カナヤ商会
ファイナルラップIII ROM	30,000円	'93年	ドライブ	有	有	ROMキットS-II用	レクトロン
ギャプラス	30,000円		シューティング	有	有		ユニオン2★プロトワン
ギャラガ88	26,000円	'88年	シューティング	有	有		ソフトショップマリオ
スプラッターハウス	26,000円	'88年	アクション	有	有		ソフトショップマリオ
未来忍者ROM	25,000円	'88年	アクション	有	有		レクトロン
ナックルヘッズ	25,000円		格闘	有	有		ユニオン2★プロトワン
デンジャラスシード	22,000円		シューティング	有	有		ユニオン2★プロトワン
パックマン	20,000円	'80年	コミカル	有	有		レクトロン
ドラゴンセイバーROM	20,000円	'90年	シューティング	有	有		レクトロン
ブレイザーROM	20,000円	'87年	シューティング	有	有		レクトロン
ロンパースROM	20,000円	'89年	コミカル	有	有		レクトロン
クイズ島	10,000円	'93年	クイズ	有	有		通販のシステムIII
ワールドスタジアム各年	8,000円		スポーツ	有	有	システム1ボード込	ドリームTOCO

バンプレスト

マジンガーZ	168,000円	'94年	シューティング	有	有		有限会社テクナート
マクロスII	25,000円	'93年	シューティング	有	有		有限会社テクナート
マクロスII	23,000円		シューティング	有	有		ユニオン2★プロトワン
ゴジラ	18,000円	'93年	アクション	有	有		通販のシステムIII
機動戦士ガンダム	18,000円		格闘	有	有		ユニオン2★プロトワン
機動戦士ガンダム	15,000円	'93年	アクション	有	有		有限会社テクナート
仮面ライダーバトルレーサー	10,000円	'93年	アクション	有	有		有限会社テクナート
機動戦士ガンダム	6,000円	'93年	アクション	有	有		㈱KIC

ビスコ

キース&ルーシィ	20,000円	'93年	クイズ	有	有		通販のシステムIII

ビデオシステム

ソニックウィングス	20,000円	'92年	シューティング	有	有		ソフトショップマリオ
スーパーフォーミュラー	2,000円		F-1	有	有		ドリームTOCO

ユニバーサル

Mr.DO	20,000円		アクション	有	有		ユニオン2★プロトワン

■㈱メッセサンオー 〒101 東京都千代田区外神田3-14-8 ☎03-3255-3453
■㈱KIC 〒213 神奈川県川崎市高津区千年818 サンライフ橘1F ☎044-754-7594
■ドリームTOCO 〒330 埼玉県大宮市土手町3-203-1 ☎048-649-7650
■ソフトショップ★マリオ 〒390 長野県松本市あがた1-2-16 ☎0263-36-5536
■通販のシステムIII 〒451 愛知県名古屋市西区枇杷島4-26-8-102 ☎052-523-4432
■カナヤ商会 〒532 大阪市淀川区東三国2-28-10 ☎06-395-0272
■ユニオン2★プロトワン 〒556 大阪市浪速区日本橋5-6-14 ☎06-649-4080
■㈲テクナート 〒556 大阪市浪速区日本橋東2-10-13 ☎06-643-7641
■レクトロン 〒578 東大阪市西鴻池町1-14-13 ☎06-747-2028

中古パソコン機器

U-com Buyer's Guide



U-comでキミのパソコン・システムをグレード・アップしよう!

本コーナーは，マイコンBASICマガジンに広告を掲載している販売店に協力していただき，U-Com(Used Computer=中古パソコン機器）を分類して掲載しています。興味のある商品については，取りあつかい店に直接お問い合わせください。

なお，掲載内容，また売買については，編集部では一切その責を負いかねますのでご了承ください。

■表の見かた

表は，パソコン本体，ディスプレイ，フロッピー・ドライブ，プリンター，ワープロ，その他の項目にわけてあります。

各項目は，原則としてそれぞれメーカーごとに分類し，型番ごとにまとめ，価格順にならべています。

商品については，マニュアル，保証書，外箱，附属品の有無が表示されています。

程度については，

1：マニア向け部品取り程度
2：実動品だが外観は下程度
3：完動，外観は中程度
4：完動。外観は上
5：極上。新品同様品

といった，大まかな目やすの数字であらわされています。参考にしてください。

備考のところには，その商品に関するコメントを記入してあります。

なお，たくさんの読者の方がおられるので，人気の高い商品は品切れになることも当然予想されます。この点も，あらかじめご了承ください。事前にお店に連絡して在庫を確認するとよいでしょう。

本コーナーが読者のみなさんのお役に立つよう，工夫していきます。

パソコン本体

Apple

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
Power Mac 7100/AV	378,000円	有	有	有	有	5	新同品	㈱アイ・ツー大阪店
Power Mac 6100/60AV	323,800円	有	有	有	有	5	新同品	㈱アイ・ツー大阪店
PowerBookDuo180C 4/160	194,999円	有	無	無	有	4		㈱ソフマップ大阪1号店中古センター
PowerBookDuo210 4/80	94,999円	有	無	無	有	4		㈱ソフマップ大阪1号店中古センター
Mac IIVi	89,800円	有	有	有	有	5	RAM 5MB/HD80/CD 新品	㈱アイ・ツー大阪店
Macintosh LLIII	78,000円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー東京1号店
Macintosh LC 4MB/40MBHD	35,000円	有	無	有	有	4		中京マイコン㈱

EPSON

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
PC-486ASC2	281,800円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー東京3号店
PC-486ASX2	218,000円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー東京3号店
PC-486NASX2	198,000円	有	有	有	有	5	パソコン動産保険付	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC486PT1	178,000円	有	有	有	有	5	アップグレードポータブル	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-486HG2	159,800円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー東京1号店
PC-486SE2＋8M/240HD	159,800円	有	有	有	有	5	メモリ8MB HDD240MB増設済	㈱ソフマップ5号店2F
PC-486NAS2	145,000円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
PC-486NAS1D	138,000円	有	無	無	有	4	ハードディスク328M メモリ2M増設 3カ月保障付	㈱システムエース
PC486NAS2	134,800円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
IPC-486GRS5	129,800円	有	有	有	有	5		㈱ソフマップ5号店2F
PC386NAR2	108,000円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-386NAST	99,800円	有	無	有	有	4		㈱アイ・ツー大阪店
PC-486SE2	98,000円	有	有	無	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
PC-386NOTEAR2	89,800円	有	無	有	有	4		㈱ソフマップ大阪1号店中古センター
PC-286BOOK HD20	79,800円	有	無	無	有	5	2MBメモリー増設済	MEDIA旭川
PC486SE2	79,800円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-386GS5	69,800円	有	有	有	有	3	メモリ8MB HDD240MB増設済	㈱ソフマップ5号店2F
PC-286VJ-5	60,000円	有	有	有	有	5		㈱ラビット
PC-386NW2	59,800円	無	無	無	有	2		㈱OAシステムプラザ名古屋店
PC386NW2	59,800円	無	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-386NW2	59,000円	有	無	無	有	4		㈱アイ・ツー東京3号店
PC286LS-H20	49,800円	無	有	無	有	3		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-286VS	43,000円	無	無	無	有	4		西神戸マイコン㈱
PC-286VE	42,800円	有	無	無	有	3	当社6ケ月保証	㈱OAシステムプラザ仙台店
PC-286NOTEF	40,000円	有	無	無	有	4	ICカード1.25付.	㈱ラビット
PC-286VG	39,800円	有	無	無	有	3		㈱OAシステムプラザ横浜西口店

IBM

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
330CS 5523-JBW	278,000円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
PS/VVision 2408-NTB	278,000円	有	有	有	有	5	完備品	㈱アイ・ツー大阪店
Entry 2406-WWB	178,000円	有	有	有	有	5	新品同様品	㈱アイ・ツー大阪店
ThinkPad550BJ-Y01	148,000円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー東京3号店
ThinkPad220	109,799円	有	無	無	有	4	386SX-16 2MB 80M	㈱ソフマップ大阪1号店中古センター

NEC

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
PC-9821Ap2/U2＋80M/500HP	579,800円	有	有	有	有	5	メモリ80MB HDD500MB内蔵	㈱ソフマップ5号店2F
PC-9821AP2/C9W	448,000円	有	無	有	有	5		㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-9821Ne	319,800円	有	有	有	有	5		㈱SRG スタンバイ大阪Ver2
PC9821TS120/W	288,000円	有	有	有	有	5	新品特価	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9821AP2/U2	278,000円	有	無	有	有	5	当社6ケ月保証	㈱OAシステムプラザ仙台店
PC-9821Ap/U2	268,000円	有	有	有	有	5	486DX2-66MHz	㈱アイ・ツー大阪店
PC-9801NX/C	249,800円	有	有	有	有	5		㈱SRG スタンバイ大阪Ver2
PC-9801NA/C	239,800円	有	無	無	有	3	東京海上火災パソコン不動保険付	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-9821BP/U7W	239,800円	無	無	有	無	4		㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC9801NX/C	238,000円	無	有	無	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9821As/U2＋8M/240HD	234,800円	有	有	有	有	5	メモリ8MB HDD240HD内蔵	㈱ソフマップ5号店2F
PC-9821As/M7W	228,000円	有	有	有	有	5	HD/70MB Winインストールモデル	㈱アイ・ツー大阪店
PC-9801BA2/U2＋240HD	224,800円	有	有	有	有	5	HDD240MB内蔵	㈱ソフマップ5号店2F
PC-9801NS/A340	221,800円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー東京3号店
PC9801T/F71	218,000円	有	有	無	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801As/U7	205,800円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー東京3号店
PC9801NC40	198,000円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク
PC9821As/U2	189,799円	有	無	無	有	4		㈱ソフマップ大阪1号店中古センター
PC9821As/U2	189,000円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク
PC9821Bs/U7W	188,000円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801NC	180,000円	有	無	有	有	3	メモリ8M HDD130M	㈱OAシステムプラザ京都店
PC-9801NC	179,800円	有	無	有	有	4	パソコン保険付	㈱SRG スタンバイ大阪Ver2
PC9801T/S5	168,000円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801T/F5	159,800円	無	無	無	無	3	パソコン動産保険付	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC9801NS/A	159,800円	有	無	有	有	4		㈱ソフマップ大阪1号店中古センター
PC-9801Ae/U2	158,000円	有	有	有	有	4		㈱OAシステムプラザ京都店
PC-9801BA/U2	158,000円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店

PC-9801NS/R	158,000円	有	無	有	有	3	4MBRAM 240MBHD付	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801BX/U2+4M/240HD/アクセラレータ	157,800円	有	有	有	有	5	メモリ4M HDD240MB ウインドウアクセラレータ 増設済	㈱ソフマップ5号店2F
PC-9801NA	154,800円	有	有	有	有	5	新古品	㈱SRG スタンバイ大阪Ver2
PC-9801NS/A	154,800円	有	無	有	有	4	東京海上火災パソコン不動保険付	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801NA	149,800円	有	無	有	有	4	2MB増設RAM付	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-9821Ce/S1	149,800円	有	無	有	無	5		㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801NA	148,000円	有	無	無	有	3	当社6ケ月保証	㈱OAシステムプラザ仙台店
PC-9801NS/R	148,000円	有	無	無	有	4		㈱アイ・ツー大阪店
PC-9801BS2/U2	144,800円	無	無	有	有	4		㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-9821モデルS2	138,000円	有	無	無	有	3		㈱アイ・ツー東京3号店
PC-9801NS/R	137,800円	有	有	有	有	4		㈱SRG スタンバイ大阪Ver2
PC-9801NS/R	135,000円	有	無	有	有	4		㈱アイ・ツー東京3号店
PC9801NS/R	134,800円	有	有	無	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801FA2	130,000円	有	有	有	有	5		西神戸マイコン㈱
PC-9801FA7	129,800円	有	無	無	無	4		㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801NS/R	129,800円	有	無	無	有	3	東京海上火災パソコン不動保険付	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801BX/U2	128,000円	有	有	有	有	5		㈱メディアショップハイランド
PC-9801NS/R	128,000円	有	無	無	有	4		㈱OAシステムプラザ京都店
PC-9801CS5	118,000円	有	無	無	有	4		㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801NS/T	118,000円	有	無	有	有	3		㈱コンピュータバンク
PC9801NS/T	118,000円	無	有	無	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801BX2/V2	117,800円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー東京1号店
PC-9801FA5	115,000円	有	無	有	有	4		㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801BX/U2	109,800円	有	有	有	有	5		㈱SRG スタンバイ大阪Ver2
PC-9801FA/U2	109,799円	有	無	無	有	4		㈱ソフマップ大阪1号店中古センター
PC-9801FA2	108,000円	有	無	有	有	4		㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801NS/T	108,000円	無	無	有	有	4	パソコン動産保険付	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801NS/E	99,800円	有	無	無	有	3	東京海上火災	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801DX2	98,000円	有	無	無	有	5	メルコEDX-4000付	ICランドキタジマ
PC-9801NS/E	98,000円	有	無	有	有	4	パソコン保険付	㈱SRG スタンバイ大阪Ver2
PC-H98S8/002	98,000円	有	無	無	有	4	メモリー10M ODP付	フレックス四日市
PC-9801BX2/U2	97,800円	無	無	無	有	4		㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801HA	90,000円	有	有	有	有	5		ICランドキタジマ
PC-9801T/W5	89,800円	無	無	無	無	3	パソコン動産保険付	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801US80	89,800円	無	無	無	無	4		㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801FS2	88,000円	有	有	有	有	5	在庫処分品	㈱OAシステムプラザ仙台店
PC9801RA51	84,800円	無	有	無	有	3	HDD内蔵モデル	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801DA/U2	82,800円	有	無	有	有	4		㈱アイ・ツー東京3号店
PC-9801FS/U2	81,800円	有	有	有	有	5		㈱OAシステムプラザ名古屋店
PC-9801US2	80,000円	有	有	有	有	5		西神戸マイコン㈱
PC-9801FS2	79,800円	有	有	有	有	5		㈱OAシステムプラザ名古屋店
PC-9801FS2	79,800円	有	有	有	有	5	新古未開封	㈱SRG スタンバイ大阪Ver2
PC-9801T/W2	79,800円	有	有	有	有	5	パソコン動産保険付	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-98GS-01	79,800円	有	有	有	有	5	PC-9801GS用ビデオボード	MEDIA旭川
PC-98RL5	79,800円	無	無	無	無	3	PC-9801-85ウインドウアクセラレーター付属	㈱OAシステムプラザ横浜西口店
PC9801VXHD2D	79,800円	有	有	無	無	3		98BOX
PC-9801RA21	78,000円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー東京3号店
PC-9801FS2	75,000円	有	有	有	有	5	新品	西神戸マイコン㈱
PC-9801FSU2	75,000円	有	有	有	有	5	新品	西神戸マイコン㈱
PC-9801ES2	74,800円	有	無	有	有	3	当社6ケ月保証	㈱OAシステムプラザ仙台店
PC-9801US	74,800円	無	無	無	有	4		㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801DA/U2	69,800円	無	無	無	有	3	付属品は電源ケーブルのみ	PC.LAND BECS
PC-9801DS/U2	69,800円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー東京3号店
PC-9801FX2	69,800円	有	有	有	有	5		㈱OAシステムプラザ名古屋店
PC-H98model70	69,800円	有	無	無	有	3		㈱OAシステムプラザ横浜西口店
J-3100SS002	59,800円	有	有	無	無	3		98BOX
PC-9801DS/U2	59,800円	無	無	無	有	3	付属品は電源ケーブルのみ	PC.LAND BECS
PC-9801RA2	59,800円	有	無	無	有	3		㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801RX4	59,000円	有	無	有	有	3		㈱コンピュータバンク
PC-9801RS21	55,800円	有	無	無	有	4		㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801DX/U2	54,800円	無	無	無	無	4		㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-H98modelV60	54,800円	有	無	無	有	3		㈱OAシステムプラザ横浜西口店
PC9801VM11	54,800円	有	有	無	無	3		98BOX
PC-9801RX2	52,000円	有	無	有	有	3		㈱コンピュータバンク
PC-9801RX2	50,000円	有	有	有	有	5		㈱ラビット
PC286MD	50,000円	有	有	無	無	3		98BOX
PC-386M-STD	49,800円	無	無	無	有	3		㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-386VR-STD	49,800円	有	無	有	有	4		㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801DX2	49,800円	有	無	無	有	3		㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801DX2	49,800円	有	有	有	有	4		㈱SRG スタンバイ大阪Ver2
PC-9801LS2	49,800円	無	無	無	無	2	パソコン動産保険付	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801N	49,800円	無	無	無	無	2	パソコン動産保険付	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801N	49,800円	有	無	無	有	3	当社6ケ月保証	㈱OAシステムプラザ仙台店
PC-9801RX21	49,800円	有	無	無	有	4	FM音源者	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-98XL2	49,800円	無	無	無	有	3	当社6ケ月保証	㈱OAシステムプラザ仙台店
PC-KM151	49,800円	有	無	有	有	4		フレックス四日市
PC-98DO＋	48,000円	有	無	有	有	3		㈱コンピュータバンク
PC9801LX2	48,000円	無	有	無	有	3		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801RX21	45,800円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー東京3号店
PC-9801LV21	39,800円	有	無	有	有	5		MEDIA旭川
PC-9801LV22	39,800円	無	無	無	無	2	パソコン動産保険付	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801UF	39,800円	有	無	無	無	4		㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801VX2	39,800円	無	無	無	有	3		㈱OAシステムプラザ京都店
PC-98DO＋	39,800円	有	有	有	有	3		㈱アイ・ツー東京1号店
PC-CLUB	39,800円	有	有	無	無	3		98BOX
PC9801VM	39,800円	有	有	無	無	3		98BOX
PC-9801VX21	39,000円	有	無	有	有	3		㈱コンピュータバンク
PC-9801VX41	36,800円	無	無	無	無	3	ハードディスク保証無	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801VX21	35,800円	有	無	無	有	4	倍速CPU FM音源付	フレックス四日市
PC-9801UV11	34,800円	無	無	無	有	4		㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801UV11	29,800円	無	無	無	有	3		㈱アイ・ツー大阪店
PC-9801VM21	29,800円	無	無	無	無	3		㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC9801VX2	29,000円	無	無	無	無	3		㈲アイザワ時計店
PC-9801VM21	28,000円	有	無	有	有	3		㈱アイ・ツー東京1号店
PC9801VM2	22,000円	無	無	無	無	3		㈲アイザワ時計店
PC-8801FA	15,800円	有	無	有	有	3		㈱アイ・ツー東京3号店
PC-9801F2	7,800円	無	無	無	無	3		フレックス四日市

SHARP

X68030	198,000円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー東京3号店
X68000XVIHD	139,800円	有	無	有	有	4		㈱アイ・ツー東京1号店
X68000XVI	119,800円	有	無	無	有	4		㈱SRGスタンバイ東京1号店
x68000XVI	118,000円	有	有	無	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
X68000SUPER HD	116,800円	有	無	無	有	4		㈱SRGスタンバイ東京1号店
X68000 XVI コンパクト	89,800円	有	有	有	有	4		㈱ソフマップ5号店4F
X68000SUPER	89,800円	有	無	有	有	4		㈱SRGスタンバイ東京1号店
X68000 Super	79,800円	有	有	有	有	4		㈱SRG スタンバイ大阪Ver2
X68000EXPERT HD	74,800円	有	無	有	有	4		㈱アイ・ツー東京3号店
X68000EXPERT II	74,800円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー東京3号店
X68000SUPER	74,800円	有	無	有	有	4		㈱アイ・ツー東京3号店
X68000 EXPERT II	69,800円	有	無	有	有	4		㈱アイ・ツー東京1号店
X68000PRO	59,800円	無	有	無	有	3		ユニオンコンピューターネットワーク
X68000ACEHD	57,000円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー東京1号店
X68000PRO II	53,800円	有	無	有	有	4		㈱アイ・ツー東京1号店
X68000ACE	49,800円	有	無	無	有	3		㈱SRGスタンバイ東京1号店
X68000ACE	46,800円	有	無	無	有	3		㈱SRGスタンバイ東京1号店
X68000	34,800円	有	無	無	有	4	2MB増設済	MEDIA旭川

SONY

HBF1XV	26,800円	有	有	無	有	3	MSX2＋	ユニオンコンピューターネットワーク
HBX1FDmK II	24,800円	有	有	無	有	3	MSX2	ユニオンコンピューターネットワーク
HB-F1XDJ	15,800円	無	無	無	無	3	MSX2⁺本体のみ	コレクション

パイオニア

CLD-A100	67,800円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー東京3号店

三洋電機

PHC-70FD2	27,800円	有	無	無	有	3	MSX2⁺(2ドライブ)	コレクション
PHC-35J	7,000円	有	無	無	有	4	MSX2⁺(ディスクなし)	コレクション

松下電器

FSA1ST	44,800円	有	有	無	有	4	MSXターボR	ユニオンコンピューターネットワーク
FS-A1WX	15,800円	無	無	無	無	3	MSX2⁺本体のみ	コレクション

東芝

DYNABook486E001WN	148,000円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー東京3号店
J3100EZ486	118,000円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク
Dyna Book EZ	98,000円	有	有	有	有	4	展示処分品	㈱OAシステムプラザ仙台店
J3100SX001	39,800円	有	無	有	有	4		㈱アイ・ツー東京3号店
J-3100SGT/041	34,800円	無	無	無	無	3	パソコン動産保険付	㈱SRGスタンバイ東京1号店
J3100SS002	24,800円	有	無	有	有	3		ユニオンコンピューターネットワーク

富士通

FM TOWNS II MX34WB	343,000円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
FM TOWNS II MX34WA	338,000円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
FM TOWNS MX34WA	318,000円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー東京2号店
FM TOWNS II MX17WA	318,000円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
FM TOWNS II MX17WB	298,000円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
FM TOWNS II MX2A	273,000円	有	有	有	有	5	新同品	㈱アイ・ツー大阪店
FM TOWNS II MX2B	273,000円	有	有	有	有	5	展示処分品	㈱アイ・ツー大阪店
FM TOWNS II MA34WA	269,800円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
FM TOWNS MA34B	259,800円	無	無	無	無	5		㈱アイ・ツー東京2号店
FM TOWNS II MA34WB	259,800円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー大阪店
FM TOWNS II MA17WB	250,000円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
FM TOWNS II MA17WA	249,800円	有	無	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
FM TOWNS II MF17FA	248,000円	有	有	有	有	5	フレッシュ 新同品	㈱アイ・ツー大阪店
FM TOWNS II MF17FB	239,800円	有	無	有	有	4	フレッシュ	㈱アイ・ツー大阪店
FM V-466D・E1	218,800円	有	有	有	有	5	展示処分機	㈱アイ・ツー大阪店
FM TOWNS II MA2A	198,000円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
FM TOWNS II MA2B	196,000円	有	無	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
FM TOWNS MA20	185,000円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー東京2号店
FM TOWNS II MAZA	184,000円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー東京1号店

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
FM TOWNS II -MA20	183,800円	有	無	有	有	4		㈱ソフマップ5号店4F
FM TOWNS HR20	178,000円	有	有	有	有	5	新同品 ディスプレイ キーボード付	㈱システムエース
FM TOWNS HR20(セット)	139,800円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー東京2号店
FM TOWNS CX20	128,000円	有	有	有	有	4	展示処分品	㈱OAシステムプラザ仙台店
FM TOWNS ME2A	128,000円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー東京2号店
FM TOWNS HR20(HD増設済)	125,800円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー東京2号店
FM TOWNS ME2A	119,800円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー東京2号店
FM TOWNS II HR20	119,800円	有	有	有	有	5	新品	㈱アイ・ツー大阪店
FM TOWNS II -UG20	119,800円	有	無	有	有	1		㈱ソフマップ5号店4F
FM TOWNS II -UR20	118,800円	有	無	有	有	1		㈱ソフマップ5号店4F
FM TOWNS II UR20	118,000円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー東京1号店
FM TOWNS II UR20	109,800円	有	無	有	無	3	KB付	㈱SRGスタンバイ東京1号店
FM TOWNS 40H	99,800円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー東京2号店
FM TOWNS HR20	99,800円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー東京2号店
FM TOWNS CX20(セット)	89,800円	有	無	有	有	4		㈱アイ・ツー東京2号店
FM TOWNS HR	89,800円	無	無	無	有	4		㈱アイ・ツー東京2号店
FM TOWNS II HR20	89,000円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー東京1号店
FM TOWNS II UX20	88,000円	有	有	有	有	4	キーボード付 3カ月保障付	㈱システムエース
FM TOWNS HR20	84,800円	有	無	有	有	4		㈱アイ・ツー東京2号店
FM TOWNS II -HR20	83,800円	有	無	無	有	4		㈱ソフマップ5号店4F
FM TOWNS II VX20	79,800円	有	有	有	有	5	KB-107付	㈱SRG スタンバイ大阪Ver2
FM TOWNS II SG20A	79,800円	有	有	有	有	5		㈱SRG スタンバイ大阪Ver2
FM TOWNS II CX20	79,799円	有	無	無	有	4	ディスプレイ一体型	㈱ソフマップ大阪1号店中古センター
FM TOWNS II SG20	75,000円	有	無	有	有	5	i386DX-2	㈱SRGスタンバイ東京1号店
FM TOWNS 20F	69,800円	有	有	有	有	5	FMT-KB107付	㈱メディアショップハイランド
FM TOWNS 2F	69,800円	有	無	有	有	4		㈱アイ・ツー東京2号店
FM TOWNS II UX20	69,800円	有	無	無	無	3	KB付	㈱SRGスタンバイ東京1号店
FM TOWNS II -CX20	69,800円	有	有	有	有	5		MEDIA旭川
FM TOWNS UX20	65,800円	無	無	有	無			㈱アイ・ツー東京2号店
FM TOWNS CX20	59,800円	有	無	有	有	3		㈱OAシステムプラザ横浜西口店
FM TOWNS CX20	59,000円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー東京2号店
FM TOWNS CX20	59,000円	有	無	有	有	4		㈱アイ・ツー東京2号店
FM TOWNS CX20	58,000円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー東京2号店
FM TOWNS CX20	55,800円	無	有	有	無	4		㈱アイ・ツー東京2号店
FM TOWNS 20F	54,800円	有	無	有	有	3	DP533 KB107付	㈱SRGスタンバイ東京1号店
FM TOWNS 2H	54,800円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー東京2号店
FMR-50NBX	54,800円	無	無	有	無	3		㈱OAシステムプラザ横浜西口店
FM TOWNS 1S	49,800円	有	無	有	有	3	DP533 KB101付	㈱SRGスタンバイ東京1号店
FM TOWNS 20F	49,800円	有	無	有	有	4		㈱アイ・ツー東京2号店
FM TOWNS 20F	49,800円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー東京2号店
FM TOWNS 20F	49,800円	有	有	有	有	3		㈱OAシステムプラザ横浜西口店
FM TOWNS 2H	49,800円	無	無	有	無	4		㈱アイ・ツー東京2号店
FM TOWNS 20F	45,800円	無	無	無	有	4		㈱アイ・ツー東京2号店
FM TOWNS 2F	39,800円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー東京2号店
FM TOWNS2F	39,800円	有	有	有	有	3		㈱アイ・ツー東京1号店
FM MARTY	35,800円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー東京1号店

ディスプレイ

Apple

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
16"RGB	89,800円	有	有	有	有	5	マック用16インチ	ユニオンコンピューターネットワーク

EPSON

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
CR-5500	49,800円	有	有	有	有	5	新品 マルチスキャン ディスプレイ	㈱システムエース
CR-5500	41,800円	無	無	無	無	3		㈱アイ・ツー東京1号店

NEC

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
KM-171	105,000円	有	有	有	有	5	新品	西神戸マイコン㈱
PC-TV471	89,800円	無	無	無	有	4		㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-KM171	88,000円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー東京3号店
KM-153	70,000円	有	有	有	有	5	新品	西神戸マイコン㈱
PC-TD151	69,800円	有	無	有	有	4		㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-TV455	68,000円	有	無	無	有	4		㈱アイ・ツー東京3号店
PC-KH1512	65,000円	有	有	有	有	5		㈱コンピュータバンク
PC-KM152	59,800円	無	有	有	有	4		㈱アイ・ツー東京3号店
PCKD1521	49,800円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-TV354	45,000円	有	無	無	無	4		㈱アイ・ツー東京3号店
PC-KD1521	43,800円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー東京1号店
KD-1421	36,000円	有	有	有	有	5	新品	西神戸マイコン㈱
PC-KD1421	35,000円	有	有	有	有	5		㈱OAシステムプラザ名古屋店
PC-KD1521	34,800円	無	有	有	有	5		㈱メディアショップハイランド
PC-KD854N	29,800円	無	有	無	有	5		㈱メディアショップハイランド
PC-KD863S	29,800円	無	無	無	無	3		㈱アイ・ツー東京3号店
PC-TV352	29,800円	無	無	無	無	3		㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-KH1511	29,000円	有	有	有	有	5	PC-H98 ハイレゾモニター	MEDIA旭川
CMT-1471-1	28,000円	有	有	無	無	3		98BOX
PC-KD854N	28,000円	無	無	有	有	4		フレックス四日市
PC-TV353	28,000円	有	無	有	有	3		㈱コンピュータバンク
PC-KD854N	25,000円	有	無	有	有	2	画面焼有	㈱コンピュータバンク
PCKD552	25,000円	有	有	無	無	3		98BOX
PC-KD853	24,800円	無	無	無	有	3		㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-KD862S	24,800円	無	無	有	有	4		㈱アイ・ツー東京3号店
PC-KD862	22,800円	有	無	無	有	4		㈱アイ・ツー東京1号店
PC-KD853	19,800円	無	無	無	無	3		㈱SRG スタンバイ大阪Ver2
PC-KD854	19,800円	無	無	無	無	3		フレックス四日市
PC-KD854	19,000円	無	無	無	無	3		㈲アイザワ時計店
N5913L	16,800円	無	無	無	有	3		㈱OAシステムプラザ横浜西口店

SHARP

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
CZ-613D	64,800円	無	無	無	無	3	スピーカーなし	㈱SRGスタンバイ東京1号店
CZ-608D-TN	59,800円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー東京3号店
CZ-605D	57,800円	無	有	無	無	4		㈱SRGスタンバイ東京1号店
CZ604D	54,800円	有	有	有	有	4	TV付	ユニオンコンピューターネットワーク
CZ-602	49,800円	有	無	有	無	3		㈱SRGスタンバイ東京1号店
CZ607D	44,800円	有	有	無	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
CZ-603D-BK	37,800円	有	無	有	有	3		㈱アイ・ツー東京3号店
CV-14MD	25,800円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー東京1号店
CU-14FD	24,800円	有	無	無	有	3		㈱SRGスタンバイ東京1号店
CU14-A2	20,000円	無	無	無	無	4	アナログ デジタル切換付	㈲アイザワ時計店
CZ-801DS	20,000円	無	無	無	無	3	X1用ディスプレーテレビ	㈲アイザワ時計店
CU-14AD	19,800円	無	無	無	無	3		㈱OAシステムプラザ京都店
CU-14CD	19,800円	有	無	有	有	3		㈱アイ・ツー東京1号店
CZ-820D	11,000円	有	無	無	無	3	X1用200ライン/黒	コレクション

SONY

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
CPD-1739	78,000円	有	無	有	有	5	17インチマルチスキャン	フレックス四日市

エレコム

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
HRM-14	29,800円	有	有	有	有	4	14"マルチ	ユニオンコンピューターネットワーク

サンスイ

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
PD-14M	23,800円	無	有	有	有	4		㈱アイ・ツー東京3号店

三菱電機

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
HL-39EX	89,000円	有	無	有	有	4		㈱アイ・ツー東京1号店
XC-1498C2	25,000円	無	無	無	有	4		西神戸マイコン㈱
XC-1498C	19,800円	無	無	無	無	3	アナログディスプレイ	コレクション
XC-1498C II	19,800円	有	有	無	有	5		㈱アイ・ツー大阪店

三洋電機

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
CMTD14UD3	32,800円	有	有	有	有	5	MAC用	ユニオンコンピューターネットワーク

富士通

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
FMTDP8711	138,000円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー東京2号店
FMTDP8311	75,000円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー東京2号店
FMDP5361W	53,800円	無	有	有	有	5		㈱アイ・ツー東京2号店
FMT-DP5361W	49,800円	有	無	有	有	4		㈱ソフマップ5号店4F
FMT-DP532	44,800円	無	無	無	無	4		㈱アイ・ツー東京1号店

フロッピー・ドライブ

AINEX

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
ASH-410MA	35,800円	有	無	有	有	4	IDE 410M ハードディスク 98MATE用	㈱ソフマップ大阪1号店中古センター

EPSON

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
PCDFDU	25,000円	有	無	有	有	4	386G.S486PRO用 デュアルドライブ3カ月保障付	㈱システムエース

SONY

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
HBD-20W	8,500円	有	無	有	有	3	MSX用ドライブ	コレクション

ランドコンピュータ

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
LDS-5UV2	9,800円	無	無	無	有	3	UV2用5'ドライブ 返品不可	㈱システムエース

緑電子

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
LITTLE-ZFW	18,000円	無	無	無	有	3	3.5'2ドライブ2DDソフト切換 3カ月保障付	㈱システムエース

プリンター

Apple

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
スタイルライター2	24,800円	有	有	有	有	5	MAC用	ユニオンコンピューターネットワーク

EPSON

LP-1500	79,800円	有	有	有	有	5	新品 1台限り	㈱メルバ コムランド 潮江店
LP-1500	54,800円	有	有	有	有	4	レーザープリンタ	㈱ソフマップ5号店2F
VP-1000/PC	50,000円	無	無	無	有	5	シートフィダー付	ICランドキタジマ
VP-2050PC	49,800円	有	有	有	有	5	B6シリアルプリンタ 新品 メーカー完全保障	㈱システムエース
VP-2000PC	44,800円	有	無	有	有	4	トラクタフィーダ付 シートガイドなし	㈱システムエース
AP-1000PC	29,800円	有	無	有	有	4		㈱アイ・ツー大阪店
VP-1047PC	28,000円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー東京1号店
AP300	24,800円	無	無	無	無			ユニオンコンピューターネットワーク
VP-1600PC	23,800円	有	有	有	有	3		㈱アイ・ツー東京1号店
AP-900	19,800円	有	無	無	有	4		㈱アイ・ツー大阪店
VP-500PC	18,000円	有	無	無	有	3	80ケタシリアルプリンタ 3カ月保障付	㈱システムエース
VP-135EX	17,800円	有	無	有	有	3		㈱アイ・ツー東京1号店
AP-800	16,800円	有	無	無	有	3		㈱OAシステムプラザ京都店
AP-500	15,000円	有	無	無	有	3		㈱ラビット
HG-800	14,800円	有	無	有	有	3		㈱アイ・ツー東京1号店

NEC

PC-PR101/T165	79,800円	有	有	有	有	5	新品 1台限り	㈱メルバ コムランド 潮江店
PC-PR1000E/4	69,800円	有	有	有	有	5		㈱OAシステムプラザ名古屋店
PCPR201/63	69,800円	有	有	無	無	3		98BOX
PC-PR1000E/4	62,800円	有	有	有	有	4	レーザープリンタ	㈱ソフマップ5号店2F
PC-PR1000/4	59,800円	有	無	無	有	4	A4 400DPI	中京マイコン㈱
PC-PR1000/4	59,800円	有	有	有	有	5	新品トナー付 メーカー完全保障	㈱システムエース
PC-PR101/T65A	59,800円	有	無	有	無	4		㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-PR201/63A	59,800円	有	有	有	有	4	136ケタシリアルプリンタ 3カ月保障付	㈱システムエース
PC-PR101/63トラクターフィダー付	49,800円	有	有	無	有	5	新品	MEDIA旭川
PC-PR201V2	48,000円	有	無	有	有	3		㈱コンピュータバンク
PC-PR201H3	42,000円	有	無	有	有	3		㈱コンピュータバンク
PC-PR201H2	35,000円	無	無	無	有	4		ICランドキタジマ
PC-PR101/TN103	31,800円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー東京1号店
PC-PR101TN	31,000円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー東京3号店
PC-PR150VH	30,800円	有	有	無	有	4		㈱SRG スタンバイ大阪Ver2
PC-PR350	25,000円	有	有	有	有	5		西神戸マイコン㈱
PC-PR150N	20,000円	有	有	有	有	5	新品	㈱ラビット
PC-PR150V	19,800円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー東京1号店
NM-9950	14,800円	有	無	有	有	3		㈱アイ・ツー東京1号店

SHARP

IO-735X	79,800円	有	有	有	有	5	136桁カラーインクジェントプリンター	MEDIA旭川
CZ-8PC5-BK	35,800円	無	無	有	有	3		㈱アイ・ツー東京1号店
CZ-8PC5-BK	28,000円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー東京3号店
CE515P	12,000円	有	有	有	有	4	プロッタプリンタ	㈲アイザワ時計店
CZ8PC4	10,000円	無	無	無	無	3	X1,X68000用カラー漢字プリンター	㈲アイザワ時計店

YHP

HP-505プラス	55,000円	有	有	有	有	5	新品	㈱ラビット
HPDeskJet505J	32,800円	有	有	有	有	3		ユニオンコンピューターネットワーク
HP-500	28,800円	有	有	有	有	5	新品	㈱ラビット

キヤノン

LBP-A404G II	89,800円	無	無	有	無	4		㈱SRGスタンバイ東京1号店
LBP-A404G II	88,000円	有	有	有	有	5		フレックス四日市
LBP-B406	68,000円	有	無	無	有	3	B4 240DPI	中京マイコン㈱
BJ-130J	29,800円	無	無	無	有	3		㈱SRGスタンバイ東京1号店
BJ10Vセレクト	28,000円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
BJ10Vカスタム	24,800円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク

スター精密

JP-100	30,000円	有	有	有	有	5	新品	㈱ラビット
AR-2415	29,800円	有	無	無	有	4		フレックス四日市
JJ-100	20,800円	有	有	無	有	3		㈱アイ・ツー東京1号店
G-10XPJ	9,800円	有	有	有	有	4		㈱メディアショップハイランド

ブラザー

M1924P	28,000円	有	有	有	有	4	201互換	ユニオンコンピューターネットワーク

富士通

EP-160	43,800円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー東京3号店
FP-160	29,800円	有	無	無	有	4		㈱アイ・ツー大阪店
FMJP-101G	19,800円	有	無	有	有	3	当社6ケ月保証	㈱OAシステムプラザ仙台店
FMPR204B	19,800円	有	無	無	有	3		㈱アイ・ツー東京1号店
FMPR-102G	12,800円	無	無	無	無	3		㈱ソフマップ5号店4F

ワープロ

CASIO

型　番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備　考	店名
HW-9900VX II	84,800円	有	有	有	有	4		㈱ソフマップ3号店3F

SHARP

WD-A850	148,000円	有	有	有	有	5	展示会使用品	㈱メディアショップハイランド
WD-A850	139,800円	有	有	有	有	5	新品 台数に限り有	㈱アイ・ツー大阪店
WD—A850	138,000円	有	有	有	有	5	新古品	㈱ソフマップ3号店3F
WD-A770	128,000円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー東京1号店
WD-A850	119,800円	有	有	有	有	5	PEN書院	ユニオンコンピューターネットワーク
WD-A770	104,800円	有	有	有	有	4		㈱ソフマップ大阪1号店中古センター
PC-WD1A	98,000円	有	有	無	有	4		㈱ソフマップ3号店3F
WV-S200	49,800円	有	有	有	有	5		㈱SRG スタンバイ大阪Ver2
PI-3000	39,800円	有	有	有	有	5		㈱SRG スタンバイ大阪Ver2
WD-310F	35,000円	有	有	有	有	5		㈲アイザワ時計店
WD-270F	20,000円	有	無	無	無	2	カラーワープロ	㈲アイザワ時計店

カシオ

HW-9900RX	109,800円	有	有	有	有	5		㈱SRG スタンバイ大阪Ver2
HW-9800VX	84,800円	有	有	有	有	5	新古品	㈱SRG スタンバイ大阪Ver2

キヤノン

キャノワードJ10	118,000円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク
CW-J5	89,800円	有	有	無	有	4		㈱ソフマップ3号店3F
キャノワードJ5	79,800円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク
CW-N3	64,800円	有	有	有	有	3		㈱ソフマップ3号店3F

東芝

JW-98V	124,800円	有	有	有	有	3		㈱ソフマップ3号店3F
JW-05H	89,800円	有	有	有	有	4		㈱ソフマップ3号店3F

富士通

OASYS 45DP	79,800円	有	有	無	有	4		㈱ソフマップ3号店3F

その他

EPSON

型　番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備　考	店名
PCSKB	18,000円	有	有	有	有	1	486GR/GF用アクセラレーター	㈲アイザワ時計店
PCRDC	9,800円	無	無	無	無	3	エプソン用	ユニオンコンピューターネットワーク
PC286LMC	5,800円	有	無	有	有	3	PC286Lスロット用 1200 BPSモデム	㈱システムエース

F・O・A

HM-Y08T	25,800円	有	有	有	有	5	TOWNS用 8MBメモリー	㈱アイ・ツー大阪店

HAL研究所

HALNOTE	10,000円	有	無	有	有	4	ユーザーインターフェイス	コレクション
HIS-60	10,000円	有	無	有	有	3	MSX用スキャナー	コレクション

ICM

INTER-500A	64,800円	有	有	有	有	5	MATE用500MB HD	㈱アイ・ツー大阪店
Pack EV500	64,800円	有	有	有	有	5	エプソンノート用	ユニオンコンピューターネットワーク
CD-500E	25,000円	有	有	有	有	5	新品	㈱ラビット
SR60	19,800円	無	無	無	有	3	X68用	ユニオンコンピューターネットワーク

NEC

PC-IN500/4C	129,800円	有	有	有	有	4	フルカラースキャナー	㈱ソフマップ5号店2F
PCIN500/4C	108,000円	有	有	有	有	5	A4スキャナー	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9821A-B04L	74,800円	有	有	有	有	5	新品	㈱メディアショップハイランド
PC-9821A-E01	39,800円	有	有	有	有	5	PC-98AP/AD/AE用アクセラレータボード	MEDIA旭川
PC-9821A-B03L	37,800円	有	有	有	有	5	新品	㈱メディアショップハイランド
PC-CD50	30,000円	有	有	有	有	5		㈱ラビット
PC-9821A-E01	29,800円	有	無	有	有	4	Windowsアクセラレータ	㈱OAシステムプラザ横浜西口店
PC-9821A-E01	24,800円	有	無	有	無	4	MATEローカルバス用 Windowsアクセラレータ	㈱OAシステムプラザ横浜西口店
PC9821A-EO5	24,800円	有	有	無	有	4	98メイト用	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9821A-E01	16,800円	有	無	無	有	4	MATE用 Winアクセラレータ	㈱ソフマップ5号店1F パソコンパーツセンター
PC9801NS/E-35	9,800円	有	有	有	有	5	98ノート用40M	ユニオンコンピューターネットワーク
PI-ET1	9,800円	有	有	有	有	5	新品 電子手帳	㈱システムエース
PC-9801-26K	7,800円	有	無	無	有	4	PC-98ディスクトップ用サウンドボード	㈱ソフマップ5号店1F パソコンパーツセンター

R&D

CARD350	48,000円	有	有	有	有	5	スロット内蔵HDD	ユニオンコンピューターネットワーク

SHARP

JX-220X	68,000円	有	無	有	有	4	スキャナー	㈱アイ・ツー東京3号店
JX-220X	63,800円	有	無	有	有	4		㈱ソフマップ5号店4F
PI-3000(ザウルス)	39,800円	有	有	有	有	5	新品 限定数5台	㈱アイ・ツー大阪店
UX-TI	39,800円	有	有	有	有	5	FAX電話機	㈱メディアショップハイランド
PI-3000(ZAULUS)	31,800円	有	有	有	有			㈱ソフマップ3号店3F
CZ-6BVI	10,000円	無	無	有	有	3	X68000用ビデオボード 返品不可	㈱システムエース
PA-9500(DB-Z)	8,800円	有	有	有	有	3		㈱ソフマップ3号店3F
CZ-8RLI	7,000円	有	有	有	有	3	XI用データレコーダー	コレクション

SONY

HBI-300	4,500円	有	無	有	有	3	MSXモデム(300ボー)	コレクション

アイ・オー・データ

NR34-8M	28,000円	有	無	有	有	4	9801NS/R用 8Mメモリ 3カ月保障付	㈱システムエース
PIO-6BE2-2M	23,800円	有	無	有	有	4	X68000用2Mメモリ 3カ月保障付	㈱システムエース
PK-X486/87SL	18,800円	有	無	有	有	4	PK-X486SL+コプロセッサー	㈱ソフマップ5号店IF パソコンパーツセンター
PK-X486SL	12,800円	有	無	有	有	4	RX DX EX VX(PLCC)用倍速アクセラレータ	㈱ソフマップ5号店IF パソコンパーツセンター
PK-X87S	8,000円	有	無	有	有	4	386SX用コプロセッサ 3カ月保障付	㈱システムエース

アセットコア

VIPER jet TYPEI	58,000円	有	有	有	有	5	386SX→486SLC2へ	㈱アイ・ツー大阪店

アルファデータ

AD-S250B	26,500円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー東京1号店

インテル

JBOX ODP486SX-20	26,800円	有	無	有	有	4	他 ODP アクセラレータ有	㈱ソフマップ5号店IF パソコンパーツセンター
JBOX80487	20,000円	有	有	有	有	5	新品オーバードライブプロセッサ 3カ月保障付	㈱システムエース
80387DX-16MHz	3,500円	無	無	無	無	3	他コプロセッサー各種有!	㈱ソフマップ5号店IF パソコンパーツセンター

エレコム

EHD-1000HG	126,800円	有	有	有	有	5	HDD	㈱アイ・ツー東京3号店
EHD-500HG	68,000円	有	有	有	有	4	HDD	㈱アイ・ツー東京3号店
EMO-640	58,800円	有	有	有	有	5	MOドライブ	㈱アイ・ツー大阪店
EHB-340A	34,800円	無	有	無	有	4	98メイト用	ユニオンコンピューターネットワーク
EN-80B	18,000円	有	有	有	有	4	HDD	㈱アイ・ツー東京3号店

キャラベル

AV-120F	15,800円	有	有	有	有	4	HDD	㈱アイ・ツー東京3号店

キヤノン

FC-310 ファミリーコピア	47,800円	有	有	有	有	5	A4サイズ コピー機 トナー付	MEDIA旭川

グラフテック

MP-4300	49,800円	有	無	無	有	3	A3 プロッター	中京マイコン㈱

ティアック

HD-B540H	68,000円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー東京1号店
HD-13540H	64,800円	有	有	有	有	4	HDD	㈱アイ・ツー東京3号店
PH-200A	31,800円	有	有	有	有	4	HDD	㈱アイ・ツー東京3号店

デジタルアーツ

HyPER-vision+	24,800円	有	無	有	有	4	ビデオデジタイザ	㈱ソフマップ5号店IF パソコンパーツセンター

ニューテック

NT-530TWi	62,800円	有	有	有	有	5		㈱ソフマップ5号店4F

メルコ

HRX-12T	16,800円	有	無	有	有	4	RX DX EX用3倍速アクセラレータ	㈱ソフマップ5号店IF パソコンパーツセンター
RCD-4000S	16,000円	有	無	有	有	4	98ノート用4Mメモリ 3カ月保障付	㈱システムエース
WAB-1000	11,980円	有	有	有	有	4	ウインドウアクセラレータ	ユニオンコンピューターネットワーク
WAB-S	9,800円	有	無	有	有	4	ウインドウアクセラレータ 3カ月保障付	㈱システムエース
HSP-DL	7,800円	有	無	有	有	4	486DLC -25MHz(RADA)	㈱ソフマップ5号店IF パソコンパーツセンター

ローランド

CM-64+U110-07	43,800円	有	無	無	無	3	ギターカード付	㈱SRGスタンバイ東京1号店
CM-64	42,800円	有	有	無	有	3		㈱SRG スタンバイ大阪Ver2
CM-64	39,800円	有	無	無	無	3		㈱SRGスタンバイ東京1号店
CM-32L	24,800円	有	有	無	有	3		㈱SRG スタンバイ大阪Ver2

ロジテック

LHD-FE120K	15,800円	有	無	有	有	4		㈱アイ・ツー東京1号店
LHD-FE120K	14,800円	有	有	無	有	4	98フェロー内蔵用	ユニオンコンピューターネットワーク
LHD-FE120K	9,800円	有	無	有	無	4	PC9801FELLOW用HDD	フレックス四日市

三洋電機

SWP-MSC6	5,000円	有	無	有	有	4	ワープロ用スキャナー	コレクション

松下電器

FS-CMI	7,000円	有	有	有	有	5	新古品 MSX用モデム 返品不可	㈱システムエース

東芝

XM-3400A	59,800円	有	無	有	有	5	倍速CD-ROMドライブ 3カ月保障付	㈱システムエース

八戸ファーム

FMI-N	12,000円	有	無	有	有	4	PC-98ノート用 サウンドユニット	㈱ソフマップ5号店IF パソコンパーツセンター

調査にご協力いただいた販売店リスト

- ■MEDIA旭川:〒070 北海道旭川市3条通10丁目右10号 ☎0116-25-9801
- ■㈱ソフマップ3号店3F:〒101 東京都千代田区神田1-10-2 ソフマップビル3F ☎03-3253-0045
- ■㈱ソフマップ5号店1F パソコンパーツセンター:〒101 東京都千代田区外神田1-7-12 アポイントビル1F ☎03-3253-0014
- ■㈱SRGスタンバイ東京1号店:〒101 東京都千代田区外神田1-6-6 松田ビル ☎03-3258-8955
- ■㈱アイ・ツー東京3号店:〒101 東京都千代田区外神田3-8-17 ☎03-3254-1215
- ■㈱アイ・ツー東京2号店:〒101 東京都千代田区外神田3-11-8 ☎03-3254-1212
- ■㈱アイ・ツー東京1号店:〒101 東京都千代田区神田佐久間町1-17 ☎03-3254-1214
- ■㈱ソフマップ5号店2F:〒101 東京都千代田区外神田1-7-12 アポイントビル2F ☎03-3253-5615
- ■㈱ソフマップ5号店4F:〒101 東京都千代田区外神田1-7-12 アポイントビル4F
- ■㈱コンピュータバンク:〒150 東京都渋谷区渋谷1-6-8 ☎03-3797-1221
- ■コレクション:〒194 東京都町田市原町田2-2-1 ☎0427-20-5471
- ■㈱OAシステムプラザ横浜西口店:〒220 神奈川県横浜市西区南幸2-8-12 松山ビル2F ☎045-314-6637
- ■PC.LAND BECS:〒227 神奈川県横浜市緑区桜台26-1 ☎045-984-4828
- ■㈲アイザワ時計店:〒231 神奈川県横浜市中区大平町1 ☎045-641-4337
- ■㈱メディアショップハイランド:〒239 神奈川県横須賀市ハイランド3-9-6 ☎0468-48-3290
- ■ICランドキタジマ:〒308 茨城県下館市女方5 ☎0296-28-0050
- ■中京マイコン㈱:〒460 愛知県名古屋市中区大須3-14-43 ☎052-242-1156
- ■㈱OAシステムプラザ名古屋店:〒460 愛知県名古屋市中区大井町3-20 ☎052-332-5233
- ■オガワムセン:〒503 岐阜県大垣市宮町2-29 ☎0584-78-7687
- ■フレックス四日市:〒510 三重県四日市市鵜の森2-2-1 堀田ビル2F ☎☎0593-53-7503
- ■㈱アイ・ツー大阪店:〒542 大阪市中央区難波千日前15番18号 ☎06(632)0012
- ■ユニオンコンピューターネットワーク:〒556 大阪市浪速区日本橋4-15-23 ☎06-644-0554
- ■㈱ソフマップ大阪1号店中古センター:〒556 大阪市浪速区日本橋5-7-17 ☎06-634-6308
- ■㈱SRG スタンバイ大阪Ver2:〒556 大阪市浪速区日本橋5-7-19 ☎06-641-0505
- ■㈱OAシステムプラザ京都店:〒600 京都市下京区寺町通仏光寺下ル東側 ☎075-344-0347
- ■㈱システムエース:〒636 奈良県北葛城郡王寺町王寺2-7-4 ☎0745-72-9801
- ■㈱ラビット:〒651 兵庫県神戸市中央区御幸通6丁目1-15 ユキミビル203 ☎078-221-2357
- ■西神戸マイコン㈱:〒653 兵庫県神戸市長田区西尻池町2丁目5番18号 ☎078-611-4194
- ■㈱メルバ コムランド 潮江店:〒780 高知県高知市仲田町6-24 ☎0888-33-6001
- ■98BOX:〒902 沖縄県那覇市長田2-12-1 ☎098-853-9801
- ■㈱OAシステムプラザ仙台店:〒980 宮城県仙台市本町1-3-9 第6広瀬ビル2F ☎022-268-5541

セガサターン・発売予定ソフト一覧表

先月号のプレイステーションにつづいて，今月は，セガサターン用に発売が予定されているソフトのラインナップをご紹介しよう。現在，91タイトルの開発が進められており，その中には注目すべき作品も多いぞ。

タイトル	発売元
■アクション	
バーチャファイター	セガ
クロックワークナイト～ペパルーチョの大冒険	セガ
忍EX（仮）	セガ
バトルモンスターズ（仮）	セガ
ダイナミックファンタジー（仮）	セガ
未定・格闘タイプ（アーケード移植）	カプコン
アクション・タイプ（アーケード移植）	カプコン
OVER DRIVE（仮）	ズーム
未定・格闘タイプ	タイトー
未定・格闘ゲーム	データイースト
重装機兵レイノス2（仮）	日本コンピュータシステム
未定・インタラクティブ格闘アクション	バンプレスト
慶応遊撃隊2（仮）	ビクターエンタテインメント
未定・3Dアクションゲーム	BELL
〈他，タイトル未定　4作〉	
■スポーツ	
ビクトリーゴール（仮）	セガ
ペブルビーチの波濤	セガ
グレイテストナイン	セガ
マスターズ（仮）	セガ
バスケットボール・サターン（仮）	セガ
バーチャテニス（仮）	セガ
アイスホッケー（仮）	セガ
サッカー（仮）	EAビクター
4Dボクシング（仮）	ビクターエンタテインメント
ファイヤープロレスリング	ヒューマン
〈他，タイトル未定　2作〉	
■シューティング	
パンツァードラグーン	セガ
ダイダロス（仮）	セガ
ドゥーム2（仮）	セガ
トムキャットアレイ・サターン（仮）	セガ
コットン2	サクセス
MUSASHI	BELL
■ドライブ	
デイトナUSA	セガ
ゲイルレーサー	セガ
バーチャレーシング・サターン（仮）	セガ
バーチャ・ハングオン（仮）	セガ
サイバーレース（仮）	セガ
ヴァーチャルG. P.（仮）	アトラス
RACE DRIVIN	テンゲン
USドラッグチャンプ（仮）	日本物産
未定・3Dカーレースゲーム	BELL
■シミュレーション	
シムシティ2000	セガ
エコーザドルフィン・サターン（仮）	セガ
A. IV.	アートディンク
未定（新作）	アートディンク
ダービースタリオン・サターン（仮）	アスキー
クォ・バディス	グラムス
三國志IV	光栄
ハイパーダービー	CRI
未定・スペースシミュレーション	タイトー
SUPER301 SQ（仮）	日本物産
Hard Core	ヴァージンゲーム
〈他，タイトル未定　2作〉	
■ＲＰＧ	
碧奇魂ブルーシード	セガ
マジックナイト レイアース	セガ
ファンタジーアース（仮）	セガ
リグロードサーガ（仮）	セガ
バミューダトライアングル	アスク講談社
〈他，タイトル未定　4作〉	
■アドベンチャー・インタラクティブ	
真説・夢見館（仮）	セガ
チャイニーズディテクティブ（仮）	セガ
RAMPO	セガ
MYST	サン電子
D-GAME（仮）	メディアエンターテイメント
夢幻画廊（仮）	メディアエンターテイメント
FANTASY LABYRINTH	メディアエンターテイメント
〈他，タイトル未定　3作〉	
■その他	
スターケイド（仮）	セガ
サイドポケット（仮）	セガ
ルクソー・カジノ（仮）	セガ
将棋サターン（仮）	アスキー
レインドロップス	EAビクター
上海IV	サン電子
麻雀悟空 天竺	シャノアール
HOUSING	スーパーソフトウェア
HOUSING CATALOG	スーパーソフトウェア
V. R麻雀（仮）	日本物産
ガンダム（仮）	バンダイ
ウルトラマン（仮）	バンダイ
未定・3Dピンボールゲーム	BELL
〈他，タイトル未定　3作〉	

★セガサターン～参入ソフト会社名一覧表（五十音順）［現在178社が参入，今回は125社を発表］

アークシステムワークス㈱
㈱アートディンク
㈱I. S. C.
㈱アクレイムジャパン
㈱アジェンダ
㈱アスキー
㈱アスク
㈱アスク講談社
㈱アスミック
㈱アテナ
㈱アトラス
㈲アルシスソフトウェア
㈱アローマ
㈱アンフィニ・エンタテイメント・テクノロジ
イマジニア㈱
㈱インターナショナルソフトウェア
㈱インテック
インフォコム〈日商岩井㈱〉
ヴァージンゲーム㈱
ヴァンテアンシステムズ㈱
㈱ウィザード
㈱エイ・ウェーブ
エレクトロニック・アーツ・ビクター㈱
㈱エンジェル
㈱オスカー
㈱ガイナックス
㈲ガイプレイン
㈱KAZe
㈱角川書店
㈱金子製作所
㈱カプコン
㈲九娯貿易
キングレコード㈱
㈱グラフ
グラムス㈱
㈱グローディア
㈱ケイエスエス
㈱ゲームアーツ
元気㈱
㈱光栄
㈱工画堂スタジオ
㈱コスモス・コンピューター
コナミ㈱
㈱コンパイル
㈱彩アート京都
㈱ザウルス
㈱サクセス
サミー工業㈱
サン電子㈱
㈱CSK総合研究所
㈱ジーク
㈱システムサコム
㈱システムソフト
シムス㈱
㈱シャノアール
小学館
㈱小学館プロダクション
㈱城下エンジニアリング
新日本製鐵㈱
スーパーソフトウェア㈱
㈱ズーム
㈱ズームリパブリックネットワーク
㈱スタジオぴえろ
㈱ソニー・ミュージックエンタテインメント
㈱ソフトビジョン
㈱タイトー
大日本印刷㈱
㈱タカラ
㈱タムソフト
㈱ティーアンドイーソフト
㈲ディ・メーレ
データイースト㈱
データウエスト㈱
デービーソフト㈱
㈱テクノスジャパン
㈱テクノソフト
テクモ㈱
㈱テンゲン
東芝イーエムアイ㈱
凸版印刷㈱
㈱トッパンコスモ
㈱トミー
㈱トランスアーツ
㈱ナムコ
㈱日本アートメディア
日本クリエイト㈱
日本コロムビア㈱
日本コンピュータシステム㈱
㈱日本シスコン
㈱日本テレネット
日本物産㈱
日本メディアプログラミング㈱
㈱ネクステック
㈱ハーモニークリエイツ
㈱パック・イン・ビデオ
㈱ハドソン
㈱バンダイ
バンダイビジュアル㈱
㈱バンプレスト
㈱ピーアイ
ビクターエンタテインメント㈱
㈱ビスコ
㈱ビック東海
ヒューマン㈱
ピング㈱
BELL
編集工学研究所
㈱ポニーキャニオン
ポリグラム㈱
㈱マーバ
㈱マイクロキャビン
㈱マイクロニクス
㈱マイクロネット
三菱商事㈱
㈲メディアエンターテイメント
メディアリンクス㈲
㈱やのまん
ユービーアイソフト㈱
㈱ユニバーサル機械設計センター
㈱ヨネザワ
㈱ライジング
㈱ランダムハウス
㈱リバーヒルソフト
リンガフォン・ジャパン㈱
㈱和歌山ビジネスコンピュータ



NEO・GEOクラブ 出張所

〒564 大阪府吹田市豊津町18-12 ㈱エス・エヌ・ケイ ☎06(339)0110
（イラスト・お手紙はこちら「出張所」宛でお願いします）

今月の大盤振舞　千葉県　マサクン
鬼となれ　修羅と化せ

NEO・GEO CD 発売の決定！

長い間のお待たせです。SNKの新ゲームハード『NEO・GEO CD』の発表です。業務用ゲームそのままを，家庭に「コンパクト・ディスク」で楽しんでもらおう，と言うコンセプトで開発された，ニューハード機。あくまで“ゲームマシン”としての完成度を，純粋に追求したマシンです。

大容量RAMにより，CDドライブとのアクセスを大幅に削減。また，RGB，S端子，AV，RFの各種接続方式に対応可能です。また，ゲームソフトの音楽のみをネオ・ジオCDで再生できるので，ミュージックCDのように楽しむ事もできます。

ソフトのラインアップは24タイトル。他のネオ・ジオソフトも続々とCD-ROM化し，ラインナップに上がる予定。もちろん，本体発売後も，エス・エヌ・ケイ及びサードパーティからの発売を予定しています。

●商品名　NEO・GEO CD
●発売日　平成6年9月9日（金）
●予定価格　¥49,800（税別）

《主な定格（予定）》
●電源／AC100V±10%，50/60Hz
●消費電力／30W　●CPU／Z80・68000
●メモリ／D-RAM:56メガビット，V-RAM:512キロビット，S-RAM:64キロビット
●カラー／最大65,536色
●CD-ROMドライブ／サイズ：12/8cm（CDシングル）
●本体寸法／幅345×奥行280×高さ104mm
●重量／約2.7kg

発売予定タイトル（9/9，¥4,800～¥8,800で発売予定）

▽格闘アクション
●餓狼伝説
●餓狼伝説2
●餓狼伝説SPECIAL
●龍虎の拳
●龍虎の拳2
●サムライスピリッツ

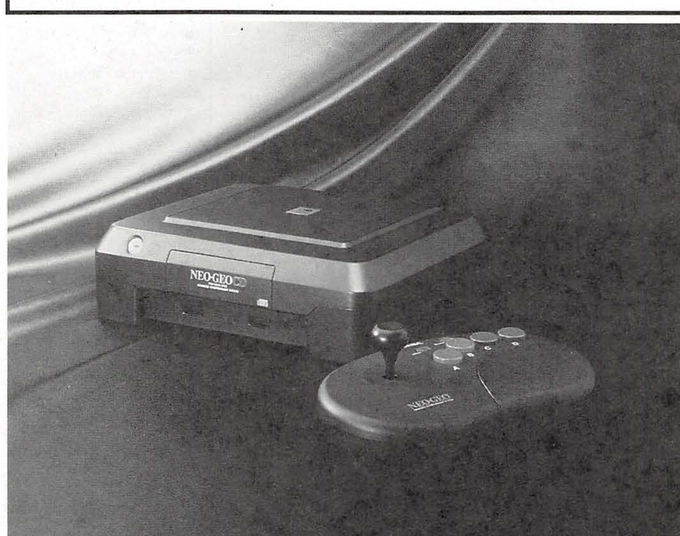
▽アクション
●ザ・スーパースパイ
●バーニングファイト
●ロボアーミー
●ミューティション・ネイション
●キングオブモンスターズ2
●トップハンター

▽麻雀
●麻雀狂烈伝

▽シューティング
●NAM-1975
●ゴーストパイロット
●ASOII～ラストガーディアン～
●ラストリゾート

▽スポーツ
●ベースボールスターズ・プロフェッショナル
●トッププレイヤーズ・ゴルフ
●リーグボウリング
●フットボール・フレンジー
●ベースボールスターズ2
●得点王2～リアルファイトフットボール～

▽パズル
●JOYJOYKID



◀これがネオ・ジオCD。ちなみにコントローラーは現行のネオ・ジオにも接続可能

欄外告知になってゴメン！　ソフト発売リストです。
●家庭用『TOP HUNTER』6/24発売，¥28,000。
『ぐるりん』『ズパパ！』未定です。『ぐるりん』はアーケードで好評稼働中

『私の幸せ』は『みんなの幸せ』ではない。だけど…

▼6月5日の東京のおもちゃショーの，SNKのブースでとっても楽しい1日を過ごさせて頂きました。スタッフの皆さん，本当にご苦労様でした。さて，私がショーでもっとも気になっていたのは，ネオ・ジオのCD-ROMの事でした。現行のNEO・GEOに接続するためのものだと思っていた私の予想は見事に外れ，単独で使用するものになっており，ソフトも低価格，昔のタイトルも発売すると言う，大変魅力的なものでした。が，しかし，現行のNEO・GEOユーザーである私は，これから家庭用に発売されるものがCD中心になっていくのではないか，カートリッジ版との価格差が大きいので，カートリッジの売れ行きが下がり，発売されなくなってしまうのではないか，と言う不安を持っています。これから現行のNEO・GEOシステムの展開について，お聞きしたいものですが。

（東京　栗野拓成くん）

●結論から言えば，実際にCD-ROMが発売された後も，ロムカセットの発売は続行されます。同じゲームタイトルでも，ロムカセットとCDの発売時期は調整されると思いますよ。ちなみに業務用はと言うと，CD発売後もロムカセットです。

▼はやくSNKの『新作』が，やってみたいです。今までのゲームの続編ではなく，格闘ゲームで無くても良いのです。SNKの味で，SNKの魅力なキャラクターで新しい，おもしろいゲームがてきたら幸せなのになァ…なんて思ってます。最近，ゲームセンターへ行っても，もっぱらガンシューティングや体感ゲーム，ピンボールばかりやってます。正直言って，これといって夢中になれるゲームがないのです。これは単に，私がゲームに対して，少し冷めてしまったのか，あるいは本当におもしろいゲームが無いのか…。ですから，SNK様，どうぞ私に，ワクワクするような，毎日ゲーセンに通いまくった上，NEO・GEOソフトを発売日に予約して買わなければ気の済まないようなゲームを作ってください。せつにせつにお願いします。そして期待しています。

（埼玉県　御茶葉堂　末伸さん）

●最近，よく指摘されます。「昔のような勢いが無い」「パワーが落ちてる」とか。たぶん，その原因のひとつは，御茶葉堂さんの意見に代表されるんじゃないかな？　みんなが望むもの，パワフルでおもしろいもの。そもそも「おもしろいゲーム」とは…？ただ，確かな事は，それを具体化するために，開発や営業さん達がふんばっている事。山を上がるには，一歩一歩，踏みしめて行くしかないのですから。では，また来月。

「N・G TRAFFICS」

▼同人誌あります

椚　白夜です。少し前に作った餓狼本『HUNGRY SPIRT!』です。ギャグオンリーで，イラスト，フリートーク，ETC。ベーマガ常連さんには，佐伯司さんに執筆して頂いてマス。B5版，オフセット，24Pで，料**金は300円＋190円(郵送料)。無記名為替で下記住所までお願いします。**

80円切手を送って下されば，チラシをお送りします。

〒391 長野県茅野市上原239-6
フレグランスU　A-102号
有賀(様)方「JAZAMIDORI」宛て

※　　※

▼サークル会員募集

『COMPUTER CITY』では，会員を募集してます。イラストが描ける人，文章を書ける人，ゲームが好きな人等々，誰でもOK。案内書を送りますので，下記住所まで**80円切手2枚同封でご連絡下さい。**パソコン初心者からパワーユーザーまで，皆さんの参加をお待ちしております。

〒372 群馬県伊勢崎市豊城町2116-2
五十嵐　邦明き宛て



◀東京都　狼　れえしさん

薔薇の棘って痛いのよ



◀檜　鳥賊さん&ひぃろぉくん

みんななかよし♥


◀神奈川県　彩乃　正樹くん

それぞれのドラマを秘めて…



◀青森県　N・Iくん

つり目のユリちゃんが好き



◀大阪府　水鏡あきらくん

うっきょんなんて呼ばないで



◀東京都　ぱおんくん

宇宙一最強のコンビ！



◀埼玉県　かみしろ慶くん

アイヌ娘の心意気



◀兵庫県　水野たかしくん

こやんきーのお気に入り


◀茨城県　高柳　里夢さん

19歳の愛し方，教えます


◀岐阜県　ユーキくん

こんな私だけど，よろしくね♥



▲今月のエイジくん　島根県　碧山賢一くん
きょくげんりゅうなんかにまけないもん！


◀京都府　羅韻　遙斗さん

心が読めるのか，ユリ！


▲椚　白夜さん＆天照　ぐららさん
QUEEN OF FIGHTERS!



▲神奈川県　ふるPomくん
嬉しさが素直に伝わるよ

SPSスピリッツ

〒960 福島市太平寺字過吹24番地の1
株式会社　エス・ピー・エス
TEL(0245)45-5777

気がつけばぁ〜，梅雨の真っ最中ときたもんだぁぁぁ…。

あ〜っ，うっとーしー!! 頭の中までかびがはびこりそう。と書いたのは先月…。しかし，すっかりかびだらけになっている(^_^;)長期予報では今年の梅雨は長びくっていってるし，暑い夏は期待出来ないそうですよー。暑くないのはうれしいんだけど，農作物がとれなくなるのはいただけませんね。何といっても貨幣経済の世の中，お金で食べものを買っている庶民としては，のんびりとはしてられないのが実情ですねぇ。

それでは，じめじめ気分を吹き飛ばすくらい元気よくSPSスピリッツいってみよ───おぉぉ!!

ぷよぷよの広場3

つらいつらい……。

毎日毎日侮辱の戦いが続いています。

何度対戦しても勝てない。「とこぷよ」練習しても勝てない！

1ヶ月に1回勝てばいい方かな？　なんて思っていたけど，最近は違うんですよ……えっへん，練習の成果があってか適当に勝つんです。負けは負けなんですけどコンスタントに5〜6勝はできるようになりました。この分で行くと近いうちにパーフェクト勝利なんて事があるかも……。とにかく，毎日飽きずに「ぷよ対戦」してます。

くまちゃんのひとりごと

先月の6月6日の福島で起こった事件を覚えておられるでしょーか？

別れ話のもつれでラジオ福島の女性アナウンサーが刺殺されたという事件なのですが，実はくまちゃんのお家のすぐ近くなのですよぉ。ほんとに車で1，2分の場所なのです。げろげろぉぉぉ〜!! そのうえ，友人の知り合いがラジオ福島で働いているそーで，事件の詳細を教えてもらったけど，その殺された女性は随分「助けて」と叫んでいたそうですが，隣人はそのすさまじい叫び声に恐ろしくて見に行けなかったそーです。その女性は(ラジオ局なので深夜でも人がいるんですね）アナウンス室（だったと思う）に電話をかけて助けを求めたそうなんですよ。そこでラジオ局の人とアパートの隣人が恐る恐るその問題の部屋を開けてみたら…。ここからは，テレビや新聞などで報道された内容なのですねぇ〜。う〜きょわい!! 明日は，我が身ということもあるから，皆様も気をつけましょうね。

余談ではありますが，くまちゃんは，1ヶ月も前から6月6日は恐いよー，と一人で騒いでおりました。だって，平成6年6月6日，つまり666の日，悪魔の日だもん。嫌だと騒ぐわりには，郵便局で消印のスタンプをもらっていたりしますが，そしたらすぐ間近でその事件でしょ？　やっぱり，何か予感があったんでしょーか？

とっちゃんのひとりごと

毎日暑い日が続いています。太っている私にはこの福島の暑さが体に一番こたえます。寒いのは平気なんですが,暑さはどうも……。

だって，寒ければ服を着ていくことで凌げますが，暑いからと言って裸でいる訳にはゆきませんよね。裸でも暑い時……そう，どうしようもないもんね。(肉布団着てるから……)。

とにかく，暑い。これからもっと暑くなるのに今からこんなでは先が思いやられる。事務所でもエアコンを入れる日が多くなってきましたし，通勤の時もエアコンを入れて走ってますからね。

これは，日中の話して朝晩は冷え込んでるから始末が悪い。朝はストーブをつけて，日中はエアコンを入れてなんてね。ああ，この暑さ何とかしてくれ……。

お葉書あ〜りがぁとなぁいのコーナー

今月もたくさんのぷよぷよイラストいただきました。いつも残念に思うのは掲載するとイラストが小さくなってしまうこと。葉書でいただくイラストは飾っておきたいくらいの見事なできですよ！　ホントにどーもあ〜りがぁとなぁい!!

By くまちゃん



◀岩手県　P・N　猫谷ひろゆき　「駒使い氏に捧げます」とのこと。もらってあげてね。



◀千葉県　P・N　すいでんげつ！　ぷよぷよはね，練習次第でいくらでも強くなる！



◀北海道　P・N　闘士のぞむ　うぎゃ〜ぁぁぁ！　すっごいド迫力に負けた…。



◀茨城県　P・N　ひぃろぉ　「M様6月号ではどうも有難う」とのこと。みんながんばって！



◀山梨県　P・N　おろか者1号　う〜っ，わたしのサタン様に何をするぅぅぅ〜!!



◀東京都　P・N　葉月　あ〜っ，サタン様　SU・TE・KI!!



◀宮城県　P・N　丹波屋又蔵　免許取得おめでと〜!!　くれぐれもペーパーにならないよーにねっ！



◀東京都　P・N　恩　こういう軽いタッチ？　のイラスト，好きなんだなぁ。



◀大阪府　P・N　なるみや晟　アリスでのったよ！　そんなジンクスはこれでおわりさっ!!



◀東京都　P・N　なみさきぱるす　今月のビギナーズラック！　こちらこそ，どうぞよろしく!!

CAPCOM WORLD

㈱カプコン　〒540　大阪市中央区常盤町2-1-12

このカプコンワールドが皆さんの目に触れる頃には，東京，大阪は灼熱の炎に包まれているでしょうね。みなさんお元気ですか？　もしかしたら梅雨があけないけど気温は高いというナイスな気候かも知れません…。(泣) 夏ばてしないように気をつけましょう。

MD版/SFC版「スーパーストII」楽しんでる？

さて，6/25日に発売いたしました「スーパーストリートファイターII」のMD版，SFC版楽しんでいただけていますか？　8/10日に国技館で開かれる「チャンピオンシップ'94in国技館」に向けての練習にも余念のない事と思います。もう大会が近所のおもちゃ屋さんで開かれている所も多いでしょうね。調子はよいですか？　パスポートは貰いました？

パソコン版で「スーパーストII」が！

さて，ここで先月号にも要望のお葉書のあった「スーパーストリートファイターII」X68版とFM TOWNS版の発売のお知らせです。あまりに突然なので驚きました？　移植へのこだわりは「大魔界村」で証明済みですよね。現時点では発売日も価格も未定ですが決まり次第お伝えします。

SFC版新作も目白押し

SFCの新作の方もビッグタイトルが続いて発売です。まずはゲームセンターで百円玉をつぎ込んだ思い出を持つ方も多いであろう名作ゲーム「キャプテンコマンドー」ついにSFCで登場です。発売時期は今秋が予定されており，価格は予価9800円（税別）となっています。これでご家庭でじっくりクリアを目指せますね。

ご紹介2作目はSFC版「X-MEN」!!　アクションゲームとして登場です。テレビ東京系列6局ネットで木曜日18:30～19:00にて放映中ですし，マンガも雑誌に連載中なので皆さんご存じですね？

さて最後はSFC「ミッキーとミニー　マジカルアドベンチャー2」です。一作目のご好評にお答えして登場です。平和なサーカスを取り戻すために，ミッキーとミニーの二人が画面狭しと飛び回ります。

「X-MEN」「ミッキーとミニー　マジカルアドベンチャー2」「キャプテンコマンドー」などの価格，発売日などの未決定部分は決定次第，雑誌などでおいおい紹介していきますので，お金貯めて待っててね。

アニメ映画「ストII」公開間近！

劇場用アニメ映画の『ストリートファイターII』夏休み全国洋画系ロードショーも，もう間近となりました。前売り券もただいま発売中です。なお，劇場窓口にて前売りをお買い求め戴いた方には，「ストIIキャラクターブック」がついてきます。限定品なので品切れの際にはご容赦下さい。さらに入場者の皆さんにはもれなく，ストIIマスコット人形が貰えます。

ところで予告編やCMを見た人も多いと思うけど，サガットかっこいいよね，しみじみと。更に若い頃のリュウ，ケンが映画の中で出るのだけれど，女の子がきゃあきゃあ言いそうな顔なんだな。そこらも注目点ですな。うん。

イラスト・ギャラリー

さて，イラストコーナーの葉書，今回も載せることの出来ない物が大量に出てしまいました。

原因は①エンディングネタ②ボールペン，鉛筆で描かれた物③あまりに細い文字や絵の書き込みが原因です。ホント残念。2カ月先のネタを考えて入れるのがコツ。今載ってるのは5月の葉書です。最後は「気合い」だね。



◀北海道・納豆星人

スーパーゲームボーイにも対応してます。小さい子は上手いよね。



◀東京都・狼れえし

猫同士のケンカ…かな。猫は乳製品好きだよね。でもアイスは腹壊すよ。



◀石川県・中村ポータ

謎の男，他の葉書でも「強い」「強烈」「悔しい」との声が来てます。



◀愛知県・ストロバヤ50%

攻略本も発売されましたが，頼らずクリアが究極目標ですな。



◀群馬県・不二郎

X68「大魔界村」移植されましたが，プレイしました？



◀千葉県・すいでんげつ！

ペンを寿命以上に使うの？筆圧？印刷によく出るので良いことだけど。



◀神奈川県・ピコピコくん

さて，ロックマンXはどうなるのかな。まずは7をプレイしてね。



◀長野県・BLACK FLOG

ストIIXクリアおめでとう。クリアする人増えているようですね。

カプコンソフト情報

大　阪	06-946-6659
札　幌	011-281-8834
松　山	0899-34-8786
名古屋	052-571-0493
東　京	03-3340-0718
仙　台	022-214-6040
広　島	082-243-6264
福　岡	092-441-1991

ソニーミュージックエンタテインメント「TEL TEL BOX」

【東京03-3642-2662】
【大阪06-700-2660】
カプコンサウンドBOX番号8009

KONAMI

PAGE 25 from DS-3

やっとこさ復刊した"DS-3"の25番目のページめが、ココ"PAGE 25 from DS-3"なのだ。「25ページ」と呼んでね。

■コナミ株式会社　〒105　東京都港区虎ノ門4-3-1■

コナミレーベルインフォメーション番外編

皆様,こんにちは。夏ですね。ワクワクですね。

本日は，8月5日発売のCD「國府田マリ子のRadio Canvas Vol.1」収録現場におじゃましております。スタジオは，db-FMのあるリース城スタジオ。ここ，とっても景色がいいの。どんぶり島って本当に素敵なところですね。

あ，國府田マリ子さんがいます，佐藤ディレクターもいます，オタッキー佐々木さんもいます，井手ポンもいます！　なんて豪華メンバーなんざんしょ。

あの～佐藤ディレクター，今日は何の収録が行われているのですか？

「國府田マリ子のRadio Canvas Vol.1の収録です。」

えっと…それは知ってるんですけれど…。

「ツインビーPARADISEと國府田マリ子のゲームミュージアムの特別企画が収録された，夢のCDです。」

それも，きっとファンの方は知ってると思います。だって，遠距離リスナーの熱烈なご希望によりCD発売が決定したんでしょ。

「その通り！　出演者も，僕らも楽しんで作っているので，絶対みんなも楽しんで聞いていただける自信作です。」

ふーん，じゃあもう聴くっきゃないってわけね。今までラジオ抱えて聞いてくれたキミ。念願叶って，マリ子さんの声がリアルラジオで聴けてしまうのです。楽しみでしょ，ワクワクでしょ，ドキドキでしょ！

同時発売の「ウィンビーのネオシネマ倶楽部2～パラダイス編～」もよろしくね。

さゆ鈴のひとりごと
トキメキ，キラキラ，ササヤキ，ドキドキ

夏ですね。ワクワクですね。予定はもうたてましたか？　コナミ矩形波倶楽部の夏はライブだあ！　というわけで，この夏燃えるコナミ矩形波倶楽部をよろしくね。え，え，え，ちょ，ちょっと～危険だわ。さゆ鈴の危機よ。このページが今何者かに乗っ取られようとしているわ！　誰か助けて～!!

マイケルのレーベルメモ^{2}日記

(ぜえぜえ)^{4}こんなに大変だとは……。でも，ガンバローッと！　あの日，青二プロの4F会議室でマリ子ちゃんやスタッフのみんなと，胸をはって「國府田マリ子のはじめてのフルアルバムです！」と自信をもって差し出すことのできるものを作ろうと誓いあったボクはその日からスーパーマンになる決意をしたわけで，ただいま作家さんやアレンジャーさんに発注作業まっただ中な訳です。詳細は次号でといいながら，まだ，白状できません。ゴメンナサイ！　しかし次号からもマリ子インフォメコーナーをさゆ鈴にケーキ100個でわけてもらいお届けできたらと思います。等身大の國府田マリ子が，伝えたい色々な想いをありのままのPUREな形で歌い綴ったアルバムです。期待して下さい。

PS：おもちゃショーのイベント本当にごめんなさい。きてくれたみんなをはじめ，マリ子ちゃんや各関係者に多大なご迷惑をおかけしてしまいました。このようなことが二度とないようスタッフ一同気を引き締め，入場方法や会場のキャパシティ等を含めた企画・運営をして，みんながハッピーになれるイベントを行っていきたいと思います。また，ツイパライベントを検討中ですのでその時までしばらくお待ちくださいね。

流石野の言い分　矩形波偏(誤)

みんなは「矩形波倶楽部」と「コナミ矩形波倶楽部」の違いを知ってる？

「うぅぅぅん……わからぁん！」とお嘆きの貴兄に朗報です……説明します……そもそも「コナミ矩形波倶楽部」はコナミサウンドチーム全体の総称なのです。ですからコナミのサウンドで効果音やプログラムを担当している人たちも全てこの「コナミ矩形波」であるわけです。僕もそう……「矩形波倶楽部」はコナミサウンドチームの古川（鉄道オタク）もとあき氏が中心になりサウンドチームの中から鉄道に興味のある人を募っ……じゃなくてぇぇぇ！　釣りに興味のある人を募っ……でもなくてぇぇぇ！　うぅぅぅんと……何で募ったんだろう？

流：ねぇねぇ古川さん「矩形倶楽部」ってどういう理由で集めたの？

～古川氏は僕の隣の席なのだ～

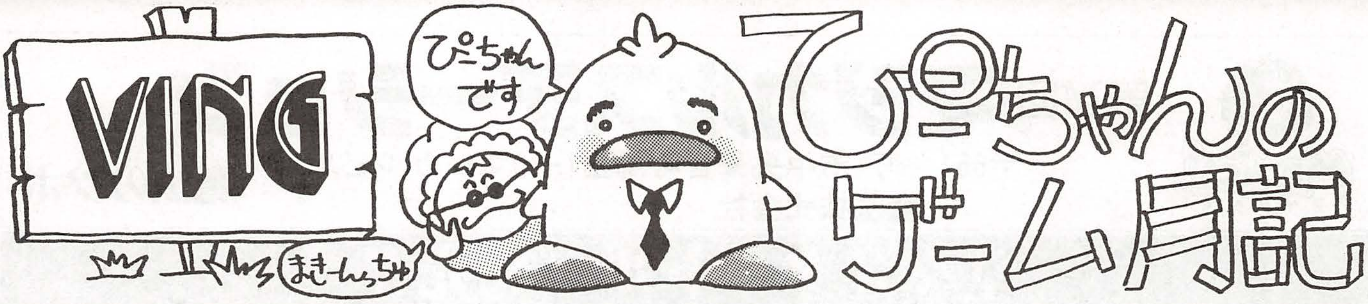
古：シュシュポッポッ！　そうです！　私が古川もとあきです！　お答えしましょう。そもそも矩形波倶楽部結成の頃は，ゲームハードが今のように進歩して無かったために，ゲーム音楽というとどうしても「あぁ，あのピコピコ？」的に考えられがちだったんです。そこで「ゲーム音楽はこんなに素晴らしい音楽なんだよ。」と皆さんに理解して貰うために，より一般の音楽に近い形態でゲーム音楽を表現しようと考えたわけ。そこで集まったのが矩形波倶楽部だったんだよ。

流：ふ～ん……ありがとう！（本当は話が難しすぎて理解出来ない）

とにかくそんな訳でコナミには二つのバンドがあるのです。貴方もこれでコナミ通！　良かったねっ！（本人はわかってってない）



◀大分県・竜太



現代大戦略EXスペシャル独占最新情報

7月下旬に発売予定の「現代大戦略EXsp」開発状況も只今順調快調に進行中だ。

もうすでに広告を見た人もいると思うけどBGMをフルアレンジし戦闘シーンもクォータービューに変更，アニメーションする。しかもキャンペーン版なのだ!! 君が指揮する近代兵器が敵の拠点を占拠し，首都を制圧するまでつき進む。制空権，制海権を奪いとる。

史上最強の戦略思考派シミュレーション。初心者の人にも簡単，上級者の人にも楽しめるハマリ型ゲーム。今日も朝まで対戦だ！

●8月発売予定ソフト
【ヴェイル　オブ　ダークネス】
PC-9801／9821版……………………………開発中
FM TOWNS版……………………………開発中
ホラーアクティブアドベンチャーゲーム

●9月発売予定ソフト
【ブランディア】
FM TOWNS版…開発中
武器が使える，鎧が取れる格闘ゲーム

●10月発売予定ソフト
【アイ・オブ・ザ・ビホルダーIII】
PC-9801／9821版……………………………開発中
FM TOWNS版……………………………開発中
AD&D™ ロールプレイングゲーム完結編

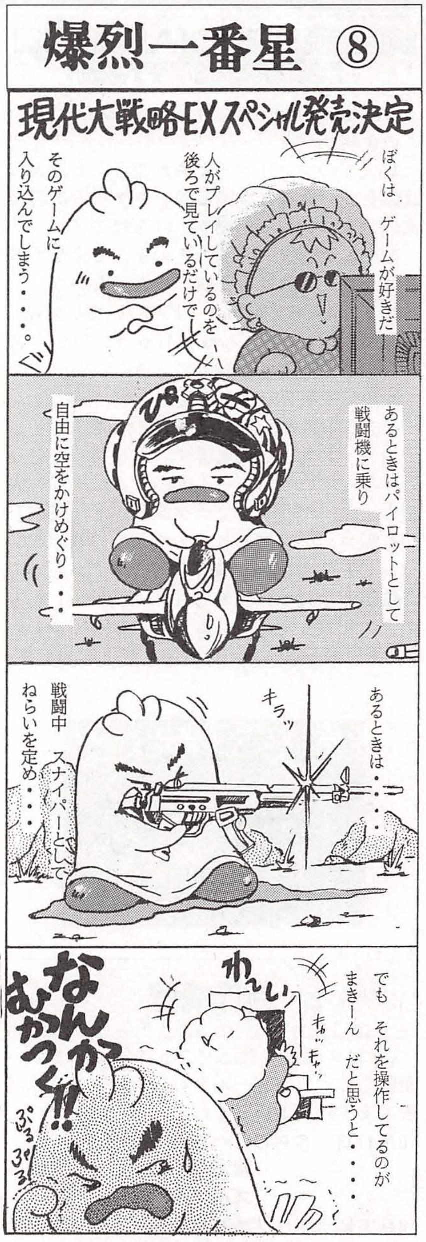
●11月発売予定ソフト
【プリルラ】
FM TOWNS版……………………………開発中
かわいくユニークな不思議なアクションゲーム



◀福岡県　さえき司
もう開発に入ってるゾ

プリルラに関しては，問い合わせの電話が日々増えてきているような……。

来年のラインナップもすでにひしめきあっているビングソフト。オリジナルの企画も進行中。今からに来年に向けてダッシュだ！



VINGな毎日

どーも　薄幸の乙女・まきーんです。いやー，先月も不幸だったなー。みんなのお便りはいつも心のお友だちだよ。ありがとーございます!!

さてVINGの近況だけど，なんと久々に新人君が入社したのだ！　名前は「E本」と言っておこう。あなたのお友だちの中で最近　パソコンゲームメーカーに転職した23才の男の子がいたら，それはきっと「E本」にちがいない。さあ，今夜お電話してみよう!!

さてさて今月のイラストは『猫谷ひろゆき』サンの挑戦的な「悠」だ！　勝てるかな？……って，勝てないのよおー!!　たのむから負けて。だってあたしあんたのおねーさん見たこと無いもん……ってカンジ。猫谷，勝てたのかー!?　いーなー。でも「出直しといで!!」とはヒドイ！　お陰様で大好評の「PⅣ」。みんな頑張ってクリアしちくり。まる。



◀岩手県　猫谷ひろゆき
わたしに勝てるかな？

俺のいかすGAL

今回は，まとまったカンジが多かったです。



◀茨城県 ひぃろぉ
うーん,なかなかぷりてーではないですか。コンパクトにまとめたってカンジっすね。言霊使いのカンジがもう少し絵に表現できたら良かったな。でもかわいいのでgoodです。



◀東京都　葉月
いろっぽい女性で良いです。若干光源が気になりますが，細かい部分も見逃せる魅力あるキャラクターとなっていますね。

自動車学校卒業記念【桜井安達の部屋】

今月から始まった新コーナーだが最終回。また何かあったら出来るかも……。年下にカツアゲされたという彼にはげましのお便りを。





お便りの募集

ぴーちゃんのゲーム月記では，イラストやあなたの熱いメッセージをお待ちしております。宛先は下記の住所「お仕事がんばってネ！　ちゅん太係」まで宜しくお願いするチュン。

編集後記

いやー，もうすぐ夏ですね。夏と言えば水着，水着と言えば「サターン」だね。VINGも**参入大決定!!** これはお楽しみだにゃ！　つーことでまた来月も，見てネ！

第14回 マジカルステーション

〒651 神戸市中央葺合町馬止1-10マジカルビル
魔法株式会社

魔法のツボ

堂々3タイトル　発売!!

餓狼伝説SPECIAL X68000
7月28日発売　9800円(税別)

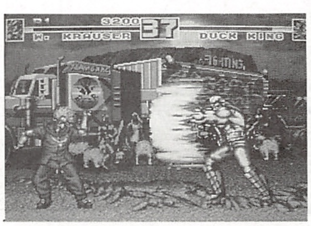
お待たせの餓狼伝説SPECIAL X68K版，いよいよ発売!!

15人ものファイターたちが集う史上最大の武闘会！ 血沸き肉踊る熱いファイトが君ん家のディスプレイで繰り広げられる！

ゲームセンターの迫力そのまんま楽しめるんだから，これはもう買うっきゃない!!

おまけにVS COMモードがついてるから，COM相手に誰とでも戦えちゃう。だから苦手な相手を何度でも練習できるんです。密かに練習して差をつけちゃえ!!

X68K版餓狼伝説２についてた魔法オリジナルパッドも当然使えます。もし持っていない，なんていうちょっと困った人がいても大丈夫。キーボードや２ボタンパッド，電波新聞社製コネクタがあればメガドラの６ボタンパッドも使える親切設計(？)なので，あわてて餓狼２を買いに走らなくてもOK。しかもボタン配置も変えられるようになってるという，我がまま聞いちゃいますソフトなのです。



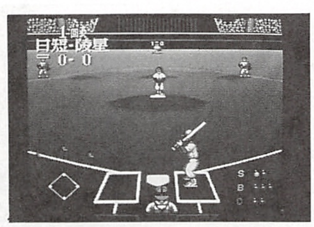
甲子園3　SFX
7月29日発売　9800円(税別)

高校野球ゲームの名作，甲子園シリーズ第３弾です。折しも熱闘繰り広げられてる最中の発売，きっと君も高校球児に感情移入してなりきっちゃってる頃でしょう。素晴しき青春。しかしふと現実を振り返ればわが身は……。

そんな気持ちを昇華するにはこのソフトしかない!! 根性いれて気合いの一球，ここぞという時のファインプレー，青春の汗がキラキラ…。

もちろん全国4071校からチームを選べます。試合するたびに成長していくチームを率いて甲子園大会優勝に夢を賭けましょう。

操作は簡単。誰でもすぐ楽しめます。簡単なのに複雑なこともできちゃうんです。それでもってキモチイイ。「カキ――ン」って感じとか，「ビシッ」って感じとか，全力疾走とか，すごいリアルになってます(たぶん)。ほーらやりたくなってきたでしょ？



パチスロ研究　SFC
7月15日　9500円(税別)

パチスロファンなら泣いて喜ぶソフトの誕生です。

実機が入ってるから，これでばっちり研究して，実際のパチスロで大賭け!! なんてこともできちゃう（はず)。

搭載機種は，ザンガスⅠ，ザンガスⅡ，シティボーイⅡ，バイカル，ムサシⅡ，ハナミーの６機種。特に，ザンガスⅠ，ザンガスⅡ，シティボーイⅡ，バイカルは４号機っていうウルトラ最新機種で，本当に巷に登場するのと，このソフトが出るのとどっちが早いか，ってなくらいなのです。誰もまだ攻略できてない機種を，一足早く攻略してやろう，ということができるんですね。

18歳未満の君にはちょっと縁のない話かもしれないけど，まわりにパチスロファンのお兄ちゃんやおじちゃんでもいれば，教えてあげて損はない！ プレゼントするともっと喜ばれることまちがいなし。とっても実用的な１本です。



新作情報

これからも続々魔法ソフトは発売されます。面白くてすごいゲームをお届けできるよう頑張りますのでよろしくね。

10月19日	SFC	「ハラペコバッカ」誰でも楽しめるパーティパズルゲームです。
10月下旬	GB	「詰碁シリーズ１藤沢秀行名誉棋聖」
10月下旬	GB	「神吉五段の詰将棋問題集」
11月	SFC	「将棋阿修羅」
12月	SFC	「碁鬼」(仮称)

こまっぴの魔法のツボ

はじめまして。今回からこのコーナーを担当することになりました，こまっぴ(ORGANさん命名。ちょっと恥ずかしいんですけど…)です。

ふつつかものですが，どうぞよろしくお願いしますね。イラストやお手紙待ってます。

イラスト魔法大戦

今回はスペースの関係で少ししか載せられないので，残りは来月に持ち越します。

ROUND1：さわやか系とお耽美系の世紀の対戦。カテリーナ・エルクサイル・ド・ソアルフィンクト・フランソワ・ブリリアント(…)のバラによる幻に負ける前に，ウィンディ・ヴィンドのトロピカル・シャワーは，思わずバラに優しく水を与えてしまった。やっぱり世の中こんなもの。

ROUND2：炎の魔導師セレナ＝ブラングウェンの放つアークファイア。迎え撃つは青林の氷符撃砕陣。迫力は同格ながら，もったいをつけてパワーをためた氷符砕陣の勝利！

しかし他のメーカーさんのコーナーに出したキャラを使い回すとはちょっと不届き？

そんなこんなで来月の参加もお待ちしてます。はがきに「火の魔法」「木の魔法」「水の魔法」のイラストを書いて送ってね。それぞれグーチョキパーに対応して，勝ち負けが決まります。勝者には，魔法株式会社特製テレカを差し上げます。

勝　ROUND1 VS

▶麻生遼之介



▲カテリーナ・エルク…(略)

◀ひぃろぉ



▲ウィンディ・ヴィンド「トロピカル・シャワー」

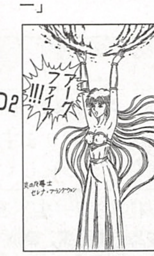
勝　ROUND2 VS

▶東次郎



▲青林「氷符撃砕陣」

◀魔導戦士



▲セレナ＝ブラングウェン「アークファイア」

ぽんたのアイマックス情報局

「スーパー高校野球 一球入魂」

'94年8月5日発売!! 価格9,800円(税別)

「全国4071校の高校野球チームの熱闘をシミュレート！ 栄光めざして強くなれっっ!!」

監督としてチームを育て，興奮の全国大会へと躍進するシミュレートモード。そして，汗と涙は，ただ流すだけではない！ 明日への力だっ！ の成長システムもあるぞ!!

『SURER 花札』

'94年8月5日発売!! 価格8,800円(税別)

「"花札"ってわかんない。のあなたも，"こいこい"って何？ のあなたでも，大丈夫っ！」

じつくりと勝負のフリー対戦と，ここが腕の見せどころのトーナメント戦。それに，超親切設計の解説付きっ！

暑い夏に，もっと熱くなるモノをアイマックスがお送りします。請うご期待っ!!

モンスターってかわいい？



◀「中村ボータ」くん（石川県）

なんか愛嬌っつーか，いたいけな瞳っつーか……かわいい。



◀「FACT」くん（神奈川県）

君は，なにかぷーにうらみでも……？ 今度，ほんとのぷーを描いて送ること。



◀「ECHO」くん（大阪府）

はっ……しまった。自画像だった，ごめん。

財布の中身が4円



◀「竜太」くん（福島県）

部屋ならいいけど，トイレにはいっている時，頭上にいた場合。出るに出れん。



◀「松田ぱんこう」さん（神奈川県）

おおっ，君はえらいっぇらすぎるっっ!! 感想聞かせてね♡



◀「あめふらし」くん（熊本県）

最近，熊本県人が投稿してこない……。ぽんた上司が書かないからか？でも，来てうれしい。

Let's はれるや

先日，『社員旅行』というものをじっくりと，味わってきました。で，どこに行ったかというとね。『岩手 in わんこそば』ッス。

いや〜，食った食った食いまくった。「もぅ，おそばは当分見たくない……。」っつーぐらい。ぷーは25杯と健闘しました。これでも，すンごくがんばったんだから。ちなみに，社内の最高は103杯。女子の最高は50杯。この最高をだした2人は，どこに入ったの？ というぐらい細い！

こんな時，つい「世の中ってな，不公平だぜ，ちっ。」という思いが脳裏をかすめてしまう。ぷーは未熟者……。

ところで，話は変わりますが，先月号の『ずくなし』という言葉について，「これは，何？」というお問い合わせがありまして，お答えしましょ。単に長野県人の方言です。

この単語の中には「やる気がない，めんどうくさい，行動力が起こらない，かったるい」等々，多々含まれていまして。それを，たったの一言「ずく」で現わせるようお便利な言葉なのです。さぁ，みんなで広めよう『長野の方言』なぁ〜んてね。

今月の常連さん

最近，ぷーが書いているせいか「ぷーちゃん」宛のお便りがけっこう来ます。ついつい，にへらっとしてしまう。ぷーは果報者。そして……ぽんた上司は，仕事とダンスをしまくって悶絶の日々を送っています。皆様，ぽんた上司に励ましのお便りをっ!!

▲「麻生遼」さん（静岡県）▲「夜行タイマー」くん（京都府）▲「すいでんげつ」くん（千葉県）▲「岬ふみこ」さん（愛媛県）トーンだけが表現方法ではありまっしぇん。たて線もよこ線も使いよう。▲「たけもと末文」さん（山口県）▲「とらんじすた」くん（滋賀県）「今年の夏も一人かぁ……」のぷーのセリフ，『も』っつーのはどういう意味？とりありえず，一緒に漫画を描いてくれる人募集中だそうです。▲「水鏡あきら」くん（滋賀県）同人誌，ありがとうございます。出来の良さに驚いています。次のはいつ？

今月の中間さん

合作仕事人も増えつつありまして，常連さん&お初さんという状態に急遽対応することとなりました。チョット分かりずらいというところは，無視していただいて……。これからもがんばって描いてね。それと，住所はできれば二人とも書いてくれると，ぷーはうれしい。

▲「駒使い」くん（宮城県）&「ちょこミント」さん（？）▲「蒼霧羅夢」さん（東京都）&「霧舞飛鳥」さん（東京都）▲「朱雀」さん（神奈川県）&「片辺おうく」くん（富山県）『合作ドトルロイヤル』いいネーミング。▲「水野たかし」くん（兵庫県）&「ともこざる」さん（三重県）▲「真鍋凛音」さん（徳島県）&「塚口蜜柑」くん（大阪府）

今月のお初

▲「恩」くん（東京都）なかなか，味のある絵を描くひとですね。▲「忠千代」くん（愛知県）22才でも青春まっしぐら？ いいじゃないか，それはそれで。▲「碓嶺智」さん（鹿児島県）ガンガン投稿してください。▲「池住そぉた」さん（福島県）かわいい絵を描くんですね。でも，他社製品だった。今度はアイマックスのソフトの絵をぜひ。

今回のお便りは，5月16日から6月17日までの消印のものです。

お便り・イラストの送り先

〒144 東京都大田区西蒲田7-26-11
ツキムラビル西蒲田
株式会社アイマックス
「Let's Go 薔薇屋敷〜係」まで

ファンタジーシミュレーションRPG「ファーランドストーリー」&「ファーランドストーリー伝記」絶賛発売中!

TG ステーション

TGL TECHNICAL GROUP LABORATORY
株式会社テイジイエル販売
〒530 大阪市北区松ケ枝町1-3高栄松ケ枝ビル

この号が出る頃は,もう夏真っ盛りなんでしょうか。ちなみに,これを書いている時はまだ梅雨の真っ只中。じめじめじめじめして実に不快です。こういう時は,家でゲームしてるに限りますねっ……て,何か去年も同じことを書いたような気がするなぁ。進歩の無い奴。でも,そう考えてみると,このコーナーもいつの間にか1年以上続いているわけで……ちょっと感慨深いものがありますね。これもひとえに皆さんのおかげです。これからもご愛顧の程,よろしくお願いしますね。

あ,さて……先月お知らせした,「ファーランドストーリー・天使の涙」ですが,いきなり値下げを断行しました。先月のお知らせでは,11,800円となっていましたが,努力の結果,なんと! 特別価格の9,800円になりました(なんかテレビショッピングみたい)。「え～っ!? じゃあ,CDとかなくなっちゃったのぉ!?」とお歎きのアナタ。心配は無用です。今回も全曲フルアレンジバージョンの12cmCDはちゃんと付いて来ますからご安心を。もちろん,画数は40面のまま。登場するキャラクターも総勢70以上になって,戦闘アメニーションパターンに至っては,100を遥かに越えています。カワイイキャラからとっても変な奴,デカキャラまでたくさんいますよ。

で,と。夏はイベントがてんこ盛り。以下の日時においてゲーム大会や新作発表など,色々やりますので,是非遊びに来て下さいね!

イベント情報

●7/16(土)・17(日)
アドヴァンストV.G.ゲーム大会
場　所:J&Pテクノランド(大阪日本橋)
時　間:13:00～16:00

●7/16(土)・17(日)
アドヴァンストV.G.ゲーム大会
場　所:J&Pコスモランド(大阪日本橋)
時　間:13:00～16:00

●7/15(金)・16(土)・17(日)
ファーランドストーリー～天使の涙～体験会
場　所:Laoxゲーム館3F(東京秋葉原)
時　間:13:00～18:00

●7/27(水)・28(木)
PCエンジンサマーフェスティバルIN大阪
場　所:大阪ビジネスパーク NECショウルーム C&Cプラザ
展示物:アドヴァンストV.G.
時　間:10:00～18:00

●8/6(土)・7(日)
アドヴァンストV.G.ゲーム大会 & ファーランドストーリー～天使の涙～体験会
場　所:Laoxゲーム館6F(東京秋葉原)
時　間:13:00～18:00

●8/9(火)・10(水)
PCエンジンサマーフェスティバルIN東京
場　所:池袋サンシャインシティ コンベンションセンター展示ホールD(文化会館2F)
展示物:アドヴァンストV.G.
時　間:10:00～18:00

※アドヴァンストV.G.はPC-EngineのSUPER CD-ROM^{2}版です。
ファーランドストーリー～天使の涙～は,PC-9801版です。

今月のイラスト



▲神奈川県 P.N.美貴千博&吉野かすみ
うーん,これは見事!



▶高知県 P.N.2731
18歳の誕生日おめでと! P.N.変えたの?



▲岩手県 P.N.猫谷ひろゆき
AABさんの隣だ! 飛燕乱舞ってなぁに? ケケケ(笑)

スタッフ募集のお知らせ

当社では,ゲーム開発スタッフを募集しています。詳細は当社担当まで電話で御問い合わせ下さい。

職種:原画,グラフィック,プログラム,シナリオ,ハードウエア,営業
連絡先:03-353-5215 担当:本多
勤務先:大阪府中央区(天満橋)または福井県福井市

Falcom® NEWS EXPRESS

〒190東京都立川市曙町1-14-13立川MKビル
TEL0425-27-6501㈹　FAX0425-28-2714
日本ファルコム株式会社
スタッフ募集中

代々木ファルコムショップ杯 Falcomキャラクター・イラストコンテスト'94春結果発表!!

第1位　東京都　橋本　隆サン



第2位



▲埼玉県　朝碑菜閃粋サン

第3位



▶埼玉県　鷲鷹ゆりひさサン

代々木ファルコムショップでは，季節ごとにファルコムキャラ・イラストコンテストを開催しています。応募作品を店内に展示し，ご来店の皆さんの人気投票によってランキングを決定します。上位3位に選ばれた方には，応募された作品をTシャツにしてプレゼント。

また，人気投票に参加してくれた皆さんには，抽選でファルコムグッズなど豪華景品を差し上げます。

今月掲載したイラストは，3月21日から開催されたコンテストの上位3作品。カラーでお見せ出来ないのがヒッジョーに残念。



▲あなたのイラストをTシャツにしてプレゼント!!

Falcomキャラクター イラスト・コンテスト'94夏 開催期間　7月21日〜8月31日

コンテストへの応募イラストの受付は全てファルコムショップで行なっています。

規定に沿った作品をファルコムショップへ持ち込むか，郵送（締切日必着）して下さい。

【1】ファルコムキャラを題材にしたイラストであればなんでもOK。
【2】用紙サイズB5（270㎜×195㎜）限定。
【3】別紙に，①住所　②氏名　③年令　④TEL　⑤使用画材・道具　⑥作品についてのコメントを記入して添付して下さい。
【4】受付締切は7月17日です。（次回「'94秋」は9月30日締切）
【5】作品の返却は一切いたしません。

ティラスイールの人口はどれくらい？

三重県の吉沢慎!!　読んでるかや〜。というわけで，英雄伝説Ⅲへご質問をいただきましたので，お答えいたしやしょう。

ティラスイールの人口は推定700人ぐらいではないかといわれています。

ちなみに，面積はイギリスぐらいの大きさらしいです。それと，「三都橋」の読み方がわからないとか。フツーに「サントバシ」と読んでください。ついでにもう一言。

「ミュージック・フロム・英雄伝説Ⅲ」は7月21日発売。ずぅえったい買えよ!!

夏はやっぱりファルコムTシャツ





▲各2,000円

新作Tシャツのご紹介です。このTシャツは代々木ファルコムショップの限定オリジナルグッズですので，残念ながら通信販売での購入は出来ません（ファルコムショップへ来られない方々ごめんなさい）。

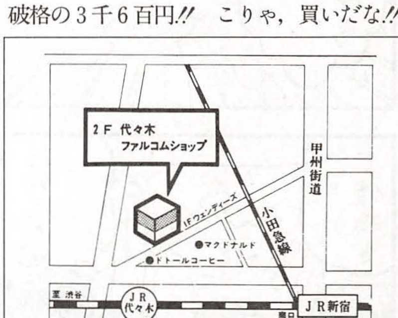
絵柄は他にもイロイロありますが，「あのイラストのTシャツが欲しい」というあなたのリクエストにもおこたえしちゃいます。

詳しくはファルコムショップスタッフまでお気軽におたずね下さい。

8月24日発売 ぽっぷるメイル・サウンドBOX'94 2枚組　¥3,600

SFC版・メガCD版・PCエンジン版「ぽっぷるメイル」のサントラをビシッと収めた，激突サウンド大バトル夢の響演チョーお買い得CDがイヨイヨ発売されます。

エンディングテーマ「誰かがあなたを愛してる」リミックスバージョンも収録されて，破格の3千6百円!!　こりゃ，買いだな!!



〒151 東京都渋谷区代々木1-37-2 ショーAビル2F
TEL03-3379-7723
営業時間10:00〜18:00　毎週水曜日定休日

ぐろーでぃあ通信

AmiRu



GLODIA

ばいぶるますた外伝

ニーナの大冒険

えとぶん：有沢夏巳



「BIBLE MASTER2」発売!!

グローディアファンの皆さまっ、そしてバイブルマスターファンの皆さまっ!! お待たせいたしました、7月8日の大安吉日（だったっけ？）の今日、バイブルマスター2〈セカンド〉が発売となりましたっ パチ、パチッ～（と、喜んでいるのは、我々スタッフonlyなのでしょーか ）もぉ～、皆さん“バイブルマスター2が、出てくれなきゃ、いやよっイヤッ ”と、首を長～くして、待っていたことでしょうねぇ、ゴメンナサイねっ え～、さて「バイブルマスター2」の内容ですが、これは「バイブルマスター」の続編というよりも、またさらにスケールアップした、新しい「バイブルマスター」というカンジです。今回は、各キャラクターが戦闘に入ると、リアルタイムで告知することができるから、前作のよーに、各キャラが戦闘に入ってる間、知らないうちに“えっ!?なんで死んじゃったのよォ～”ということはありません。さらに、大陸マップも増加!!初心者でも操作方法が理解しやすいよう、練習マップも追加し、（なんて優しいの一）全マップ数13枚という、豪華さです。豪華といえば、キャラ劇も様々な思惑が入り組んだ人間模様を展開するという豪華さ。ゲームをしながら、個性豊かなキャラクターと共に、ファンタジックな世界へ踏み込んでいく—。も～、とにかく、時間をかけたら（かけすぎ！？）superおもしろくて、superリアルなSLGになってしまったというワケ。“最近のgameはつまんねぇな”とお嘆きのあなたっ！アナタッ！貴方！you！新たに始まったバイブルにLet's challenge!!

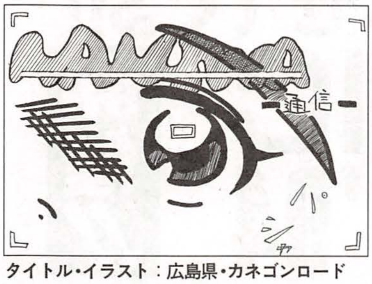
by　レイ.

お便り募集!!

はじめまして、
パーソナリティのレイよ！
今月からはじまった、AmiRuでは、
皆さんの楽しくて、元気なお便りや、
イラストを募集してますっ!!
お便り紹介や、イラスト大会もあるからdoshi² 応募してネ

宛先

株式会社グローディア
〒167　東京都杉並区荻窪4-20-12　エクセレンス・T 1F



タイトル・イラスト：広島県・カネゴンロード

きびたばきびたば なにわ通信

PRESENTED BY マイコンソフト

おたよりのあて先
〒530大阪市北区中之島3-2-4
朝日新聞ビル6F 電波新聞社大阪本社内
マイコンソフト株式会社　なにわ通信係

こんにちは，Hiaro.です。大阪は南港にできた「セガ・ガルボ」へ行ってきました。そこで，「バーチャル・シューティング」という体験ゲーム（？）をやってみました。ソフト的にもハード的にもまだまだの感はありますが，その気になれば結構熱くなれます。近くの人は一度行ってみてはいかが？

▶EXTRAをそろえろ！

アンソロジー・シリーズ第10弾「Mr.DO!／Mr.DO! VS UNICORNS」は7月2日に発売になりました。5,900円(税別)です。まだの人は早速買いに行こう。君はEXTRA（エキストラ）をそろえることができるかな？

さて，例によってこのゲームをリクエストしてくれた方へのプレゼントです。

愛媛県・越智文昭さん
石川県・板谷巌さん

以上2名の方に差し上げます。遊んでみた感想とか聞かせてくださいね。

まだまだリクエストは受け付けています。どんどん送ってくださいね。ハガキで，1枚につき1ゲームでお願いします。

▶新作ジョーホー

新作情報と言ってもアンソロジー・シリーズの11弾ではありません。それは来月行ないます。

ナムコからファミコン用に発売になっていた，「スターラスター」というゲーム。これを，X68000用にアレンジして移植を進めています。音楽もMIDI対応の予定です。詳しくは来月号で。待て次号。

あと，以前に少しお知らせした，FM TOWNS用の「キャメルトライ」。もうすぐお目見えできそうです。お楽しみに。

PC-9801シリーズ用ファイル管理ソフト「マンボウ」も9,800円（税別）で7月末の発売予定ですので，こちらもよろしくね。

▶また来月

では，こんなところで。暑いけど，元気出していこうぜ！

突然だけど，Mr.DO！のテーマソングって知ってます？

♬いいことあるぞぉ〜っ
ミスター・DO！ナッツ！♬

苦情は高橋由美子まで！



ワク線ネタ。葛城のギャンブラー、摂津ァー。（兵庫県・みながみ遠）評：ぜんぜん分からーん。誰か解説タノム。

ワク線の無いことを利用したイラストを募集！「ワク線ネタ特集」は10月号のこのページで！

岐阜県のQUEPLEさんからのおたより。

「私はバトルテックで-1727点出しました。3回やって最高得点が-1343点……なんてこったい。」

いやーまいりました，上には上が，下には下が，㊤には㊦がいるものですね。

バトルテックで，QUEPLEさん以下の点数を出した人，おたよりくださいまし。

ところで，タイトル上に冠してある文字（「きびたばきびたば」ってやつ）を募集します。10文字程度で，ハガキの余白にでも書いて送ってください。タイトルらしくカッチョイーやつをよろしく。

ありがたいおハガキのコーナー



日立市・Take.S
ひさびさの「ドラセイ」イラスト。とか言って消印は平成4年6月5日だったりして。



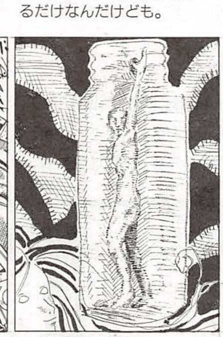
大分県・竜太
私は，ときどき，戻れるような気がするんだよね。気がするだけなんだけども。



山梨県・さたる
絵はいいけど，住所は最後まで書くように。次回から住所書いてないと「即没」だぞ。



石川県・中村ポータ
これは何かのキャラクターなのかな。インディアン調がマルです。



▲大阪府・ECHO
なんだかわかりませんが，どうも気になるので，載せてしまいました。



▲徳島県・真鍋凜音
やはり，ていねいな作品には好感が持てます。今月のプレゼントあげましょう。

私のシテオク体験談

某B電器では，レーザー・アクティブのプロモーション用ソフトに脱衣ポーカー（名前忘れました）を使っていました。それを小学生がやっているのを見るのはなんともシテオクです。僕は恥ずかしくてできません。

熊本県・あめふらし

評：恥ずかしいと言えば，私はまんじゅうが恥ずかしいです。あとは一杯，お茶が恥ずかしい。

シテオク度・5



勝手にたずねる人：タケダシゲジ様。名乗り出てやりなよ。オレからもたのむよ。

マおウさん (パロって)スミマセン

It's a PONY

ポニーキャニオン映像制作本部
プロモーション室
〒102東京都千代田区九段北4-3-31

この夏もGMの波がおしよせてくる!!
GAME MUSIC FESTIVAL '94 開催!!

さあ準備はイイかあーい。今年もこの一大イベントがやってきたゾ。新世界楽曲雑技団が，SPECIAL BANDが，ZUNTATAが，GAMADELICが……熱いライヴでキミたちを魅了する。売り切れ必至。急いでTELしまショ。

ゲームミュージック・フェスティバル '94
場所：日本青年館　日時：1994年7月30日(土)　1994年7月31日(日)
開場 15：30　開演 16：00　　開場 15：30　開演 16：00

7月30日(土)
- ●国府田マリ子&矩形波倶楽部〈コナミ／キングレコード〉
- ●アルフ　ライラ〈カプコン／ソニー・ミュージックエンタテイメント〉
- ●葉山宏治&ブラザーズ〈NECアベニュー〉

7月31日(日)
サイトロン DAY!
- ●ZUNTATA〈タイトー／ポニーキャニオン〉
- ●GAMADELIC〈データイースト／ポニーキャニオン〉
- ●新世界楽曲雑技団　SPECIAL BAND〈エス・エヌ・ケイ／ポニーキャニオン〉

チケット発売

前売り（全席指定）
1DAY　¥3,800
2DAYS　¥7,000
当日券（1DAYチケットのみ）
1DAY　¥4,300

GM事務局(2DAYS，1DAY)	03-3470-9858
ニッポン放送ミュージックセンター(2DAYS，1DAY)	03-3213-4444
チケットぴあ(1DAYのみ)	03-5237-9999
チケットセゾン(1DAYのみ)	03-5990-9999

■お問い合わせ『ゲームミュージックフェスティバル事務局』（ビッグショット内）
03-3470-9858　受付時間（月～金 10：00～19：00）（7／29まで）

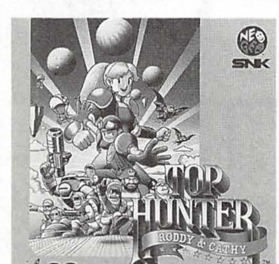
CD 94. 7. 21 ON SALE

龍虎の拳2 Image Album
SNK　新世界楽曲雑技団



大ヒット「龍虎の拳２」フルアレンジアルバムがついに登場。内容の方は「龍虎の拳２」より，タイトルや各キャラクターテーマ，スタッフロール全15曲を，新世界楽曲雑技団が超絶悶絶絶妙なアレンジしまくり。メンバーによる全曲解説やキャラクターからのメッセージなどを盛り込んだ解説書付き。初回特典は新世界楽曲雑技団スタッフステッカーだあ。早い者勝ちであります。／¥2,500(税込)

SCITRON 1500 SERIES TOP HUNTER
SNK　新世界楽曲雑技団



さてこちらは我らがザ100メガショックNEO・GEO最新作，ゲームファン待望の『TOP HUNTER』のリリース情報だ。ゲームオリジナルミュージックは当たり前田のクラッカー，ボイス，SEなどなど，キミたちが手に入れたい『TOP HUNTER』の全てのサウンドを収録した，これぞ完全盤。解説書，楽譜付き。特典はCDケースサイズカラーステッカーだよ。／¥1,500(税込)

COMING SOON

CD　94. 8. 19 ON SALE
ワールドヒーローズ2JET
イメージアルバム
SNK ADK
¥2,500(税込)

VIDEO&LD　94. 8. 19 ON SALE
ファイターズヒストリー
ダイナマイト
データイースト
VIDEO&LD共に¥4,800(税込)

鰹くんの憂鬱日記
鰹と書いてカツオと読む。そう，サザエさんとこのカツオくん。漢字だとこんなに難しい。これじゃテストの度に名前書く時めんどくさいだろうな。憂鬱もなかなかだが，鰹もなかなかだ。なかなかって何が？

CRUSHER JOE

©高千穂&スタジオぬえ・サンライズ

クラッシャージョウ

「歓楽惑星の陰謀」

- ■PC9801 VX/UX以降対応
- ■EPSON PC286・386・486シリーズ
- ■ハードディスク対応
- ■FM音源ボード対応
- ■要バス・マウス
- ■標準価格9800円(税別)



画 月野真魚

7月下旬発売予定

ファミリーソフトとっておき情報

パソコン通信開設!

24時間新作情報が引きだせる!
未公開CGも満載!

アクセスナンバーは

03 (3924) 5532

通信販売のお知らせ

TEL03(3924)5435(ユーザー対応) FAX03(3978)3498で受け付けております

- ■電話受付時間：月〜金曜日AM10:00〜PM5:00まで
- ■FAX：住所・氏名・電話番号・商品名・機種名・メディア名を明記の上送って下さい。
- ■通販システムは、電話1本で商品が4日以内にお手元に届きます。(送料、消費税はサービス)

☆ファミリーソフト通信販売でお買い求めいただいた方に、「特製オリジナルテレホンカード」をプレゼント!!

Family Soft
〒178 東京都練馬区東大泉1-27-25シャローム大泉301号

電脳インフォメーション

DIC
VANTAN DENNOH INTELLIGENCE COLLEGE

VANTAN NEWS FILE/Aug in '94

暑いです。とても暑いです。みなさんは元気ですか。とあいさつを済ませたところで、今月のおはなし。今、僕等本科生は就職活動を始めているせいでとても忙しいんだ。しかも、学校の宿題はあるわ、会社との連絡はあるわ、アルバイトはあるわ、ベーマガの原稿書きはあるわで、とにかく忙しい。まあ忙しいのは楽しいことだよ。嫌いな事をやってるわけじゃないからね。どれもゲーム業界に入るためのステップでもあるし、自分を鍛えるための試練でもあるから。君たちも目標があるなら、それに向けて頑張ってね。きっと未来は君の手の中に。

知的好奇心の部屋

『今月の注目点』

最近、韓国(かんこく)では秘かに日本ブームだそうで、漢江にある若者の街では〝ろばた焼〟と言うネームバリューの日本食を出す高級レストランがちょっとうけている。でも、あそこの国は前大戦のなごりで日本文化を入れないという法律がある。たとえば、日本映画の上映や日本の歌を放送してはいけないなど、かなり厳しい。それでも若者層から意識改善が行われているようだ。隣(となり)の国だし独自の文化を持った国だから、クリエイターを目指す人は今から研究しておくといいかも？

◆

『あなたのギモンに我々が答えます』

新装第二回目の今回、はりきって読者のギモンに答えていこうと思うんだが……。よし今月のギモンはこれでいこう。

今回とりあげるのは匿名希望のXなる人物の質問。

「企画書とは何だろう？」

この問いについて答えてみよう。ゲームの企画書を例にあげてみると『企画がいったいどんなものかを理解しやすく簡単にまとめたもの』と説明できる。でもこれだけではよくわからないと思うのでいくつか企画書と呼べるものの重要な要素をあげてみよう。

まず企画の売りが明確であること、その企画のどこが他よりもすぐれているのかが明記されていることが重要だ。これによって企画をアピールするといってもよい。

次に概要。どんなゲームでどういったジャンルで、というような事を示す必要がある。これによって全体像をつかんもらう。

とまあこんな２本の大筋があると考えてもらってかまわないと思う。でもこれはあくまで大まかなスジであってこれで完全というわけでは決してない、これ以外にも大事なことはいくつかあるだろう。

それでもアイデアを企画という形にするときにこの２本のスジは、魅力的な企画書を書くうえで重要であることに間違いはない。

とまあ今回はこんなところだ、これでも不十分だとか思う輩がいたらガンガン葉書くれ、待ってるぞ！　ではまた次号。

◇

『リレー１行小説』

前回の記事を読んで「なんじゃこりわ〜」と思った人も多いはず。テーマも提示していないんじゃ書けないよね。本当にゴメン！

そのおわびとして冒頭部分はうちらで書いちゃいます。起承転結でいう起の部分だよ。で、今回のお話しは……

『猿が突然去った理由を探しに旅に出た私』だよ。これに続く承の話を20文字以内の一行小説にして送ってちょうだい。〆切りは８月20日必着。発表は12月号だよ！

エンゲル係数の侵略



少しづつ暑くなってきた今日この頃、みんなの食生活はどうなっているだろうか。暑くなってくれば、夏バテで食欲がなくなる人もいることだろう。そこで、今回は夏バテ防止の食べ物を紹介しよう。今月の一軒は鮒忠です。場所は恵比寿駅から代官山の方へ2・300mぐらい行った所にあります。この店もバンタン生が一番活用している店の一つです。

鮒忠でのおすすめは、ささみ天丼（560円）がお手頃です。この店は、昼と夜とではメニューが異なるので、できれば昼時に足を運んでほしいです。みなさんのおいしい店の情報もまってます。

投稿コーナー　お便り待ってます



さあ、今月もイラスト紹介だ。まずはP.N.星野時空子さんの「遠い夏の日」。ああ、昔好きだった人を思い出しているんですか。目と口元、髪の表情、秀でた額……。美しい恋だったのねェ。夏は出会いの季節。ファイトだ！



お次はP.N.丹波屋又蔵さん。線の強弱の使い分けがいい。イカス。キミは本名もイカスぞ。これからも投稿よろしく。

このコーナーでは、イラストをはじめ、ポエム・写真・出せなくて机の引き出しの奥に眠っているラブレターなど、なんでも募集してるんだ。今なら載る確率は５割弱！

ソフマップ 新品5年保証　ソフマップ 中古1年保証　ソフマップ 永久買取　ソフマップ 初期不良3か月保証

旧型商品も在庫処分ビックリ価格にて大放出/※掲載の価格は、店頭と異なる場合がございます。※価格は日々変動しております。最新の価格は、お電話にてお問い合わせください。

本体

NEC PC-9801BX2/U2 安心の5年保証
通販特価¥118,000
- PC-9801BX2/M2 ¥129,000
- PC-9801BS2/U2 ¥149,000
- PC-9801BS2/M2 ¥169,000
- PC-9801BA2/U2 ¥215,000
- PC-9801BA2/M2 ¥210,000

NEC PC-9821AS2/U2 安心の5年保証
通販特価¥219,800
- PC-9821Be/U7W ¥178,000
- PC-9821Bs/U7W ¥199,000
- PC-9821Bs/U8W ¥265,000
- PC-9821Bp/U7W ¥259,800
- PC-9821Bp/U8W ¥296,000

NEC PC-9821Cs2/S3 安心の5年保証
通販特価¥319,800
- PC-9821CE2/S1 ¥179,000
- PC-9821CE2/S2 ¥230,000
- PC-9821CS2/S2 ¥289,000
- PC-9821AS2/U2 ¥209,000
- PC-9821AS2/M2 ¥225,000

NEC PC-9821Ce2/S2D 安心の5年保証
通販特価¥259,800
- PC-9821AS2/U7W ¥282,800
- PC-9821AP2/U8W ¥384,000
- PC-9801NS/A120 ¥225,800
- PC-9801NS/A340 ¥238,000
- PC-9821Np/340 ¥669,800

EPSON PC-486FE2 安心の5年保証 新製品
通販特価¥9?,800
- PC-486HX2 ¥特価
- PC-486HG2 ¥特価
- PC-486N AS2D2¥特価
- PC-486N ASX2 ¥特価
- PC-486Potable ¥特価

EPSON PC-486FS2 安心の5年保証 新製品
通販特価¥1?9,800
- PC-486NAU ¥特価
- PC-486MR2 ¥特価
- PC-486MS2 ¥特価
- 486MU2GWM ¥特価
- PC-486FR ¥特価

モニター

三菱 XC-1498CII 14インチディスプレイ
通販特価¥34,800
- CU-14MD ¥34,800
- RD-1498 ¥34,800
- CR-4500 ¥特価
- RD-15D II ¥特価
- NANAO F557 ¥特価

IDEK MF-8615 15インチディスプレイ
通販特価¥53,800
- PC-TD151 ¥79,800
- PC-KD1521 ¥44,800
- PC-KD1522 ¥67,800
- PC-KM153 ¥69,800
- PC-KM172 ¥139,800

Susteen DX-17N 17インチディスプレイ
通販特価¥7?,800
- RD-17Y ¥特価
- MF-8517 ¥85,800
- MF-8617 ¥94,800
- CPD-1738 ¥111,000
- LS-2617FN II ¥99,800

プリンター

NEC PC-PR201/47 ドットプリンタ
通販特価¥59,800
- PC-PR101/J110 ¥46,800
- PC-PR201/63 ¥66,800
- VP-1100 ¥特価
- PC-PR101/T165R¥特価
- PC-PR101/TN103R¥特価

EPSON MJ-700V2C カラーインクジェット
通販特価¥7?,800
- AP-700 ¥特価
- AP-1000V2 ¥特価
- DeskJet 505J PLUS ¥48,000
- DeskJet 560J ¥69,800
- BJ-15V Pro ¥44,800

Canon BJ-10V Lite インクジェット
通販特価¥32,800
- BJ-10V Lite ¥32,800
- BJ-220JC ¥54,800
- BJ-220JS ¥73,800
- MJ-500V2 ¥特価

各社プリンター用トナー、インクリボン取扱い中/

HDD

TEXA ES-240 外付ハードディスク
通販特価¥49,800
- V2-200-4F ¥44,800
- V2-340-4F ¥59,800
- STATION PRO260¥ 55,800
- ES-340 ¥59,800
- SG-270DB ¥59,800

MELCO DNB-340 内蔵ハードディスク
通販特価¥35,800
- INTER-270BN ¥34,800
- INTER-340BN ¥49,800
- INTER-270AN ¥37,800
- INTER-340AN ¥52,800
- DNB-540 ¥55,800

RAM

I/O DATA AP34-4M (AS2、AP2増設メモリ)
通販特価¥22,800
- NE-SIM32-H4M ¥16,500
- NE-SIM36-H4M ¥18,700
- ME34-4M ¥22,400
- EP-SIM32-8M ¥32,000
- PC34R-8M ¥38,900

MELCO EMF-4M (BX2/BS2/BA2/BE/BS/BP増設メモリ)
通販特価¥18,600
- EFB-4M ¥16,500
- EAC-4M ¥22,500
- ESE-4M ¥23,900
- ERD-4000 ¥26,800
- EMJ-4000 ¥25,500

アクセラレータ

I/O DATA GA-1024AL ウィンドアクセラレータ
通販特価¥24,800
- WSR-G ¥24,500
- WAP-2000 ¥23,800
- WAP-4000 ¥34,800
- Power Window801G¥ 22,800
- GA-1280AL ¥36,500

Intel SX2-ODP50 オーバードライブプロセッサ
通販特価¥29,800
- WAB-EP ¥15,800
- HRX-C12T ¥29,800
- HRX-C12W ¥25,800
- PK-X486S50 ¥29,800
- PK-Cx486SRX2 ¥26,800

●本体、プリンター等のオプション、ケーブル、ディスケット、インクリボン、プリンター用紙、パソコンデスクも各種取り揃えております。お電話にてお問合わせ下さい。 0120-110-833)

JADMA 社団法人 日本通信販売協会会員

TV 日本テレビ・TBS・フジテレビ テレビ朝日・テレビ東京・テレビ 大阪・関西テレビ・朝日放送系列でCM放映

On-line FAX パソコンQ&A 新サービス スタート

Q「On-line FAX パソコンQ&A」ってなあに?

日頃パソコンを使っていて出てくるみんながつまずく代表的な疑問(Question)、400項目に対する回答(Answer)が、お近くのFAXでいつでも引き出せるサービスです(有料)。

1 メニューを取り出す。
FAXから、0990-322-922に電話してください。音声ガイダンスにしたがってボックス番号「0000」をプッシュするとサービスメニューが送られてきます。

2 メニューから探して、
メニューの中から知りたい疑問の番号を探してください。

3 希望の番号をプッシュ。
再度0990-322-922に電話し、音声ガイダンスにしたがって知りたい疑問の番号をプッシュしてください。その疑問に対する回答があなたのFAXに送られてきます。

全国法人向通信販売 お見積り・注文FAX 03-3253-4290
■全国どこでも大特価事業価格でお届けします。
■東京・大阪に30店舗もあるソフマップだから品揃えも豊富/お望みの商品がかならず見つかります。

リースもやっぱりソフマップ
法人のお客様、リースでのご購入をご希望のお客様は、お見積させて頂きます。お気軽にお問い合わせ下さい。

東京 TEL.03-3253-0991 FAX.03-3253-4209
大阪 TEL.06-634-9484 FAX.06-634-5866

パソコン売るなら買うなら 株式会社ソフマップ 世界の常識
〒101東京都千代田区外神田3-14-10ソフマップビル
〒556大阪市浪速区日本橋5-11-7 第一片倉ビル

ソフマップ新品5年保証　ソフマップ中古1年保証　ソフマップ永久買取　ソフマップ初期不良3か月保証

コンピュータ関連の雑誌・書籍・ゲーム攻略本等高額にて買取します

中古パソコン1年間保証!サポート万全体制!!圧倒!!ビッグな品揃え在庫量5,000台!!店頭にて大量展示中!!

パソコン本体

機種名	買取価格
■NECデスクトップ	
●PC-9821Af/M8W	¥325,000
●PC-9821Ap2/U2	¥255,000
●PC-9821Ap2/M2	¥255,000
●PC-9821As2/U2	¥183,000
●PC-9821As2/M2	¥190,000
●PC-9821Ap/U2	¥205,000
●PC-9821Ap/M2	¥209,000
●PC-9821As/U2	¥163,000
●PC-9821As/M2	¥165,000
●PC-9821Ae/U2	¥133,000
●PC-9821Ae/M2	¥135,000
●PC-9801BA2/U2	¥176,000
●PC-9801BA2/M2	¥173,000
●PC-9801BS2/U2	¥118,000
●PC-9801BS2/M2	¥120,000
●PC-9801BX2/U2	¥90,000
●PC-9801BX2/M2	¥90,000
●PC-9801BA/U2	¥112,000
●PC-9801BA/M2	¥118,000
●PC-9801BX/U2	¥80,000
●PC-9801BX/M2	¥88,000
●PC-9821Ce2ModelS1	¥170,000
●PC-9821Ce2ModelS2	¥195,000
●PC-9821CeModelS1	¥135,000
●PC-9821CeModelS2	¥163,000
●PC-9821ModelS1	¥90,000
●PC-9821ModelS2	¥110,000
●PC-9821Cs2/S2	¥160,000
●PC-9821Cs2/S3	¥175,000
●PC-9801FA/U2	¥90,000
●PC-9801FA/M2	¥90,000
●PC-9801FS/U7	¥85,000
●PC-9801FS/U2	¥70,000
●PC-9801FX/U2	¥62,000
●PC-9801DA/U2	¥70,000
●PC-9801DA7	¥65,000
●PC-9801DA5	¥60,000
●PC-9801DS/U5	¥50,000
●PC-9801DS5	¥45,000
●PC-9801DX/U2	¥45,000
●PC-9801DX5	¥45,000
●PC-9801RA21	¥58,000
●PC-9801RA2	¥55,000
●PC-9801ES2	¥25,000
●PC-9801RS21	¥20,000
●PC-9801EX2	¥20,000
●PC-9801RX21	¥33,000
●PC-98RLmodel2	¥50,000
●PC-H98model105-300	¥105,000
●PC-H98modelU50-002	¥65,000
●PC-98GSmodel2	¥50,000
■NECノート&ラップトップ	
●PC-9801TmodelW7	¥85,000
●PC-9801TmodelF71	¥80,000
●PC-9821Ne	¥280,000
●PC-9801NX/C	¥205,000
●PC-9801NA/C	¥185,000
●PC-9801NL/R120A	¥155,000
●PC-9801NA	¥135,000
●PC-9801NS/R	¥115,000
●PC-9801NS/L	¥80,000
●PC-9801NS/T	¥80,000
●PC-9801NS/E	¥70,000
●PC-9801NS-20	¥48,000
●PC-9801NS	¥40,000
●PC-9801NL	¥60,000
●PC-9801NV	¥40,000
●PC-9801N	¥25,000
■EPSONデスクトップ	
●PC-486HX2	¥150,000
●PC-486HG2	¥125,000
●PC-486HGRS2	¥105,000
●PC-486GRP2	¥88,000
●PC-486GR3	¥90,000
●PC-486GR5	¥85,000
●PC-486GF3	¥75,000
●PC-386GS2	¥55,000
●PC-386GS5	¥50,000
●PC-386GE5	¥45,000
●PC-386G-STD	¥50,000
●PC-386M-STD	¥40,000
●PC-486SR2	¥95,000
●PC-386P2	¥80,000
●PC-286P2	¥55,000
■EPSONノート&ラップトップ	
●PC-486PT1	¥130,000
●PC-486NAS1D	¥120,000
●PC-486NAS2	¥115,000
●PC-486NASC2	¥245,000
●PC-486NASX2	¥130,000
●PC-486NARX	¥100,000
●PC-386NAR2	¥75,000
●PC-386NOTE AE1	¥60,000
●PC-386NOTE WIB	¥60,000
●PC-386NOTE NWR2	¥70,000
●PC-386NOTE WRID	¥80,000
■TOSHIBA J-3100	
●J-3100EZ486	¥80,000
●J-3100EZ001	¥60,000
●J-3100EVS001WN	¥75,000
■Fujitsu FM-TOWNS	
●TOWNS II MX20	¥180,000
●TOWNS II MA20	¥140,000
●TOWNS II ME20	¥76,000
●TOWNS II HR20	¥47,000
●TOWNS II UR20	¥76,000
●FMT-DP811	¥40,000
●FMT-DP531W	¥27,000
■SHARP X-68000	
●CZ-300C(X68030Compact)	¥148,000
●CZ-510C(X68030)	¥171,000
●CZ-634(XVI)	¥88,000
●CZ-623C(Super-HD)	¥50,000

PCシリーズ対応周辺機器

機種名	買取価格
■CD-ROM/MOドライブ	
●ICM CD-300L(倍速)	¥18,000
●ICM CD-450N(3倍速)	¥34,000
●MELCO CDO-E	¥9,000
●緑電子CXA-301(倍速)	¥15,000
●NEC PC-CD160(倍速)	¥18,000
●NEC PC-CD170(3倍速)	¥36,000
●ELECOM EMO-1280	¥55,000
●ICM MO3120	¥60,000
●コバルCS-M120WA	¥55,000
●TEXA LU-MO03	¥30,000
■RAM	
●EMJ-2000S	¥2,000
●EMJ-4000S	¥5,000
●EMJ-8000S	¥18,000
●PC34R-2M	¥3,000
●PC34R-4M	¥8,500
●PC34R-8M	¥20,000
●XRB-2000	¥4,000
●XRB-4000	¥8,000
●EP-SIM-2M	¥5,000
●EP-SIM-4M	¥10,000
●XMC-2000T	¥3,000
●EP-SIM61-2M	¥4,500
●PC-9801-61U	¥3,000
●XMB-1000S	¥1,000
■CPUアクセラレータ	
●PC-9801-54	¥1,000
●PK-X486/87SL	¥6,000
●PK-X486SL	¥3,500
●PK-X486S50	¥15,000
●HRX-C12T	¥10,000
●HRX-12T	¥7,000
●PK-A486/87DW4	¥10,000
●HDL-20W	¥8,000
●HDX-20T	¥22,000
●HDX-16Q	¥25,000
●VIPER486	¥7,000
●VIPER-Jet Typel	¥18,000
■Windowsアクセラレーター	
●GA-1024A	¥7,000
●GA-1280A	¥13,000
●WAB-1000	¥4,000
●WAB-2000	¥7,000
●WSR-E	¥7,000
●Power-Window801G	¥18,000
●Power-Window928G	¥30,000
■ハードディスク	
●外付けSCSI40MB	¥8,000
●外付けSCSI100MB	¥18,000
●外付けSCSI200MB	¥29,000
●内蔵IDE170MB	¥8,000
●内蔵IDE300MB	¥29,000
●内蔵IDE500MB	¥52,000
●内蔵SCSI100MB	¥20,000
●内蔵SCSI180MB	¥28,000
●NOTE内蔵80MB	¥10,000
●NOTE内蔵200MB	¥24,000
●NOTE内蔵340MB	¥32,000
■MIDI(DTM)	
●Roland MPU-PC98II	¥6,000
●Roland SC-55MkII	¥41,000
●Roland SC-55for Win	¥48,000
●ヤマハ ハロー!ミュージックfor Win	¥35,000
●KAWAI DATACAT	¥7,000
●KORG 05R/W	¥40,000
■スキャナ	
●PC-IN500/4C	¥70,000
●PC-IN502N	¥8,000
●GT-1000	¥10,000
●GT-6000	¥40,000
●GT-6500	¥60,000
●GT-8000	¥80,000
●CZ-8NSI	¥35,000

PCシリーズ対応モニター

機種名	買取価格
■NEC	
●PC-KD1522	¥25,000
●PC-KD1511	¥27,000
●PC-KD881	¥24,000
●PC-KD882	¥20,000
●PC-KM152	¥40,000
●PC-KD1421	¥15,000
●PC-KM172	¥55,000
●PC-KM151	¥35,000
■SHARP	
●CU-14MD	¥12,000
●CU-14PD	¥10,000
●CU-14KD	¥15,000
●CU-14FD	¥10,000
■EPSON	
●CR-8000	¥70,000
●CR-7500	¥45,000
●CR-7000	¥30,000
●CR-5500	¥25,000
■マルチスキャン	
●MF-8217J	¥45,000
●MF-8615	¥38,000
●MF-5517J	¥35,000
●AV-17CRT	¥48,000
●ACM-217	¥33,000
●ACM-317	¥40,000
●RD-15D	¥28,000
●RD-17Y	¥56,000
●VSA-171	¥48,000
●LCM-17	¥60,000
●CA-1520	¥20,000
●SRC-1403J	¥13,000
●F-557	¥80,000
●DX-17N	¥48,000

PCシリーズ対応プリンタ

機種名	買取価格
■NEC	
●PC-PR201/63A	¥47,000
●PC-PR201/47	¥25,000
●PC-PR101/Tn103A	¥20,000
●PC-PR101/T165	¥35,000
●PC-PR101/T103	¥29,000
●PC-PR150n	¥8,000
●PC-PR101/63	¥30,000
■EPSON	
●LP-8000	¥80,000
●MJ-1000V2	¥36,000
●MJ-500V2	¥23,000
●MJ-1000	¥27,000
●MJ-500	¥14,000
●VP-1700	¥28,000
●VP-2061	¥45,000
●VP-1047	¥23,000
●VP-870	¥23,000
●VP-960	¥42,000
●AP-1000	¥14,000
●AP-700	¥12,000
■CANON	
●BJ-220JS	¥40,000
●BJC-600J	¥60,000
●BJC-820J	¥45,000
●BJ-15VPRO	¥21,000
●BJ-10VL	¥15,000
●BJ-10VS	¥13,000

ワープロ/電子文具

機種名	買取価格
■NEC	
●文豪mini5UV	¥80,000
●文豪mini5UH	¥90,000
●文豪mini5UJ	¥75,000
●文豪mini5SH	¥65,000
●文豪mini5SJ	¥60,000
●文豪mini5SC	¥55,000
●文豪mini5SX	¥52,000
●文豪mini5SI	¥42,000
●文豪mini5RX	¥40,000
●文豪mini7SV	¥73,000
●文豪mini7SR	¥65,000
●文豪mini7SX	¥62,000
●文豪mini7RX	¥42,000
■FUJITSU	
●OASYS30AD405	¥80,000
●OASYS30AD401	¥72,000
●OASYS30AD301	¥60,000
●OASYS30AX401	¥85,000
●OASYS30SX401	¥72,000
●OASYS30LX651	¥73,000
●OASYS30LX601	¥83,000
●OASYS30LX501	¥65,000
●OASYS30LXIII	¥50,000
■SHARP	
●WD-A850	¥95,000
●WD-A780	¥90,000
●WD-A770	¥85,000
●WD-A751	¥70,000
●WD-A570	¥75,000
●WD-A550	¥48,000
●WD-A351	¥40,000
●WD-Y330	¥55,000
●WV-S250	¥60,000
■TOSHIBA	
●JW98W	¥125,000
●JW98V	¥100,000
●JW98UPII	¥75,000
●JW95HV	¥70,000
●JW95KVII	¥70,000
●JW95JV	¥55,000
●JW95KP	¥55,000
●JW05HG	¥50,000
●JW05P	¥72,000
●JW05V	¥60,000
●JWR1	¥55,000
●JW01V	¥55,000
●JW04N	¥55,000
■CASIO	
●HW-9900RX	¥85,000
●HW-9900VX2	¥70,000
●HW-9900VX	¥60,000
●PX-10	¥70,000
■CANON	
●CW-J5	¥80,000
●CW-J10	¥90,000
●CW-A85H	¥75,000
●CW-A80H	¥60,000
●CW-A75	¥60,000
●CW-N3	¥50,000
■Panasonic	
●FW-U1P95	¥80,000
●FW-U1P611	¥55,000
●FW-U1P609	¥50,000
●FW-U1S57	¥42,000
●FW-U1S88Ai	¥30,000
●FW-U1J85	¥55,000
●FW-U1J82	¥50,000
■電子手帳/電子文具	
●PV-F1	¥15,000
●PA-9700	¥12,000
●PA-9600	¥10,000
●PA-9550	¥7,000
●PA-X3	¥8,000
●PA-X2	¥6,000
●PA-X1	¥4,500
●DK-E810	¥8,000
●DK-E800	¥6,000
●DD-8	¥6,000
●DD-10BZ	¥10,000
●DD-30DBZ	¥18,000
■モデム	
●MC14400FX(W)	¥12,500
●PV-AF144V5(WW)	¥15,000
●PV-A96V5	¥10,000
●MD144XT10V-W	¥15,000
●MD98FS5V	¥8,000
●SMD-288W	¥30,000
●PCLINK-286TA	¥40,000
●OPTIMA288V.FC+FAX	¥45,000
■FAX	
●Speax10	¥25,000
●Speax20	¥35,000
●UF-P1	¥25,000
●KX-PW3CL	¥40,000
●UX-TICL	¥40,000
●F-24	¥25,000
●F-34	¥33,000
●NS FACSIMLE	¥8,000

Macintosh

機種名	買取価格
●Plus(4MB/P)	¥18,000
●SE4MB/40HD(SuperDrive.FDHD)	¥26,700
●Portable2MB/40HD(J)	¥47,200
●Classic4MB/40HD	¥15,200
●Classic II 4MB/120HD	¥50,000
●LC2MB/FD	¥10,000
●LC II 4MB/80HD	¥25,000
●SE/30 5MB/80HD	¥80,000
●II cx8MB/100HD	¥35,000
●II 2MB/40HD	¥23,200
●II x4MB/160HD	¥40,000
●II si5MB/80HD	¥32,000
●II ci5MB/230HD	¥50,000
●II fx4MB/160HD	¥85,000
●ColorClassic II 8M/160HD(KT7.1)	¥75,000
●LCIII4M/160HD(KT7.1)	¥70,000
●LC575 8M/320HD/CD(KT7.1)	¥185,000
●LC520 8M/160HD/CD(KT7.1)	¥75,000
●II vi5M/80HD/CD-ROM(KT7.1)	¥60,000
●II vx8M/230HD/CD-ROM(KT7.1)	¥109,000
●Centris610 8M/230HD/CD(KT7.1)	¥95,000
●Centris650 8M/500HD/CD(KT7.1)	¥150,000
●Centris660AV 8M/500HD/CD(KT7.1)	¥125,000
●Quadra700 4MB/230HD(KT7.1)	¥145,000
●Quadra900 4MB/FD	¥120,000
●Quadra800 8MB/500HD/CD(KT7.1)	¥205,000
●Quadra950 8MB/FD(KT7.1)	¥210,000
●Quadra950 8MB/500HD/CD(KT7.1)	¥278,000
●Quadra840 AV8M/500HD/CD(KT7.1)	¥205,000
●Quadra840 AV8M/1000HD/CD(KT7.1)	¥300,000
●Quadra610 8M230HD/CD(KT7.1)	¥135,000
●Quadra650 8M230HD/CD(KT7.1)	¥175,000
●Quadra650 8M500HD/CD(KT7.1)	¥215,000
●PowerBook100 2MB/40HD+FD	¥31,200
●PowerBook140 4MB/80HD	¥57,000
●PowerBook170 4MB/80HD Special	¥120,000
●PowerBook165C 4M/80HD(KT7.1)	¥102,000
●PowerBook180 4M/120HD(KT7.1)	¥130,000
●PowerBook180C 4M/160HD(KT7.1)	¥180,000
●PowerBook Duo2304M/80HD(KT7.1)	¥80,000
●PowerBook Duo230MW/120HD(ExpressMDM)	¥90,000
●PowerBook Duo270C12M/240HD(KT7.1)	¥175,000
●PowerBook Duo25012M/200HD(KT7.1)	¥125,000
●PowerMac6100/60 8M/250HD/CD	¥188,000
●PowerMac6100/60 8M/500HD/CD	¥224,000
●PowerMac7100/66 16M/500HD/AV	¥305,000
●PowerMac7100/66 16M/250HD/AV	¥290,000
●PowerMac8100/80 16M/500HD/CD/VC	¥395,000
●PowerMac8100/80 16M/1GB/CD/VC	¥458,000

※CD-ROMソフトも高額買取中!

店頭にて下取交換されますお客様は、平日PM6:00、日祭日PM5:00までにご来店されますようお願いいたします。



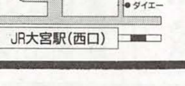
東京移動買取センター 03-3253-0558　大阪移動買取センター 06-634-9481

東京/新宿 03-3343-3364



1 1号店 新品・中古TVゲーム専門店
2 2号店 新品・中古パソコン専門店
3 Mac Collection
4 ソフト買取センター

大宮 048-648-2011



1 B1F/1F ソフマップサテライト

東京/秋葉原 03-3253-4226(代表)



本 本店 新品ゲーム/中古
1 1号店 Chicago WindowsShop
2 2号店 MAC MIDI COLLECTION館
3 3号店 情報家電専門店
4 4号店 MAC COLLECTION館
5 5号店 中古パーツ/パソコン
6 6号店 新品ソフト館
7 7号店 中古パソコン書籍専門店
8 8号店 中古パソコンソフト
9 9号店 中古ファミコン専門店
10 10号店 U-Mac DOS/Vステーション
11 11号店 中古ファミコン
12 12号店 下取交換センター 買取センター
13 13号店 総合アミューズメント館
14 14号店 新品ソフト専門店
15 コンピュータクリニック
16 ソフト買取センターII

大阪/日本橋 06-634-6306



1 1号店 中古ハード 新品パソコンゲームソフト
2 2号店 マックコレクション
3 3号店 新品・中古 ファミコンソフト
4 4号店 新品・中古ゲームソフト
5 5号店 新品ハード・ソフト
6 6号店 DOS/V MIDI LAND
7 7号店 SAURUS
8 コンピュータクリニック

東京通信買取専用電話	0120-110-994
大阪通信買取専用電話	0120-419-802
東京秋葉原ハード買取センター	03-3253-0828
シカゴ5F買取センター	03-3253-9199
MAC、MIDI専門買取センター	03-5256-0485
東京新宿ハード買取センター	03-3343-3362
東京本店ソフト買取	03-3253-3099
東京第2ソフト買取	03-3253-0827
大阪ハード買取専用	06-634-9480
大阪ソフト買取専用	06-634-3709

●通信販売受付時間/年中無休
●平日AM10:30〜PM7:30●日・祝日AM10:00〜PM7:00

商品をお送りになられて10日以内に当社より査定の連絡がない場合はご面倒ですがお電話を下さい。



社団法人 日本通信販売協会会員

TV 日本テレビ・TBS・フジテレビ テレビ朝日・テレビ東京・テレビ大阪・関西テレビ・朝日放送系列でCM放映

グレードUP!どこよりも高く下取交換します!

お申込方法

1.出張買取ご利用の場合

お申し込み電話
東京 03-3253-0558
大阪 06-634-9481

お客さまのご都合に合わせて、係員が直接品物を取りにお伺い致します(東京・大阪近郊/個人・法人どちらもOK!)
・手数料2,000円程度かかります

2.直接、店頭にお持ちになる場合

査定後、その場で現金をお支払い致します。身分証明書(免許証・保険証・学生証etc)と印鑑(個人印)が必要です。(高校生以下の方は、親の同意書が必要です)

電話加入権も高額買取中!

■お申し込みお問合せは
シカゴ5F買取センター 03-3253-9199
新宿買取センター 03-3343-3362
秋葉原MAC.MIDI専門買取センター 03-5256-0485
大阪5号店3F 06-634-9480

・身分証明書、10日以内の印鑑証明書、実印、休止票(または電話番号が確認できるもの)詳しくはお電話にてお問合せ下さい。

高く売る方法

1. マニュアル、システム等の付属品も忘れずにお持ち下さい。!
1. お売りになる前に、汚れなど落としてきれいにして下さい!
1. お客様が売りたくなった時がずばり高値です!(早ければ早いほど、きれいならきれいなほど、高値で売れます。)
1. 下取交換にすれば、さらに高く売れます!
1. 最後にソフマップで売るのが高く売る方法です。さらに、ソフマップ保証書があればもっと高く売れます。

パソコン売るなら買うなら 株式会社ソフマップ 世界の常識

〒101東京都千代田区外神田3-14-10ソフマップビル
〒556大阪市浪速区日本橋5-11-7 第一片倉ビル

独走アイ・ツー！

販売実績 全国一 達成

FUJITSU 特約店 FM LAB アイ・ツー

NOW FM TOWNS販売 日本一の専門店

●TOWNS・FM Vはおまかせください
富士通パソコン専門ショップ FMショップ会会員店

FM·LAB

TOWNS本体・周辺機器・ソフト

FM TOWNS 発売5周年記念キャンペーン

キャンペーン実施期間中 FM-LABアイ・ツーで FM TOWNSⅡ本体 お買い上げの方全員に もれなく『アイ・ツーBig特典フルコース』 をプレゼントします。

これだけのプレゼント さすがFMパソコン専門ショップ **FM LABアイ・ツーだね！**

FM TOWNS発売5周年記念キャンペーン

アイ・ツーBig特典フルコース

- 富士通サマーチャンス「CD-ROMプレゼントキャンペーン」
  - ・NEW・エキサイティングCD
  - ・Windowsアプリ体験版CD
- CDキャビネット(CDソフト30巻収納可 定価¥2,200)
- MaXell・3.5インチ2HDフロッピーディスク10枚¥3,000
- 3.5インチフロッピーディスクケース 定価¥380
- Towns用マウスパット 定価¥1,200
- FM TOWNSアプリケーションカタログ
- FM Townsオリジナルグッズ
- アイ・ツーオリジナルトランプ
- FM Townsシステム構成図
- 全国送料全て無料(タダ！)

オール プレゼント！

＋

アイ・ツーオリジナルメニュー

- アクティブスピーカーシステム …… ¥4,980
- 富士通アイソテック 48ドット・カラーも対応する熱転写プリンター …… ¥59,800
- TOWNS用プリンターケーブル …… ¥3,800
- 14400bpsに対応 TOWNS用FAXモデム …… ¥44,800
- 大人気TOWNSソフト「リブル ラブル」(電波新聞社) …… ¥9,700
- CRT変換コネクター …… ¥3,600
  (FMT-DP8311・8711には不要の為メニューには含まれておりません。)

★ハードディスク170MBに変更の場合はアイ・ツー特価より¥20,000引きとなります。
★あなたのお好みのセットをお聞かせ下さい。スペシャルメニューはホンの一例です。(自由に組み合わせ可能)
★アイ・ツーオリジナルメニューのいらない方はお気軽にお申し出下さい。アイ・ツー特価より値引き致します！
(但、他メーカーモニターをセットされる方はCRT変換コネクターは別売必須となります。＋¥2,800)

期間限定・アイ・ツーオリジナルスペシャルメニュー発表！

これだけの割引はFM LABアイ・ツーの自慢です！

商品は今！お支払いは今年の夏一括・夏冬の2回、夏冬夏の3回、夏冬夏冬の4回もOKで〜す！		富士通 (17インチ 4モードマルチスキャン) FMT DP8711	富士通 (14インチ トリニトロン) FMT DP8311	MAG (17インチ トリニトロン) MX-17S	飯山電機 (15インチ フラットマルチスキャン) MF8615A	飯山電機 (17インチ フラットマルチスキャン) MF8617
FM TOWNSⅡ MA 340W i486SX(33MHz) ＋ お好きなモニター ＋ アイ・ツーオリジナル＋メニュー アイ・ツーBig特典フルコース	定価合計	¥730,860	¥647,860	¥704,460	¥596,260	¥641,260
	アイ・ツー特価	¥479,800 34%off	¥424,800 34%off	¥436,800 38%off	¥399,800 33%off	¥439,800 32%off
	24回払い	¥23,000	¥20,300	¥20,900	¥19,400	¥21,000
	36回払い	¥16,000	¥14,200	¥14,600	¥13,400	¥14,700
	48回払い	¥12,800	¥11,300	¥11,700	¥10,700	¥11,700
FM TOWNSⅡ MX 340W i486DX2(66MHz) ＋ お好きなモニター ＋ アイ・ツーオリジナル＋メニュー アイ・ツーBig特典フルコース	定価合計	¥830,860	¥747,860	¥804,460	¥696,260	¥741,260
	アイ・ツー特価	¥545,800 34%off	¥489,800 34%off	¥501,800 38%off	¥464,800 33%off	¥504,800 32%off
	24回払い	¥26,100	¥23,400	¥24,000	¥21,600	¥24,100
	36回払い	¥18,200	¥16,400	¥16,800	¥15,500	¥16,900
	48回払い	¥14,600	¥13,100	¥13,400	¥12,400	¥13,500

あなたのお好みのセットをお聞かせ下さい！スペシャルメニューはホンの一例です。
TOWNS専任スタッフが超特価にてお答えします！

Which do you like？

これから！今からのあなたにおすすめ！ 買ってすぐ使えるオールインワンタイプ登場！

FM TOWNSⅡ Freshとは？

- SX33MHz 6MBメモリー170MBハードディスク
  ＋
- CRT➡FMDP5351W
  ＋
- キーボード(JIS or 親指)
  ＋
- インストールソフト
  - MS-Windows V3.1
    ＋
  - MS-DOS Ver 6.2
    ＋
  - TOWNS OS
    ＋
  - OASYS-Win(ワープロソフト)
    ＋

アイ・ツーBig特典フルコース付

- FM TOWNSⅡ Fresh
- アクティブスピーカーシステム …… ¥4,980
- 富士通アイソテック(48ドット・カラークロ両対応)熱転写プリンター …… ¥59,800
- TOWNS用プリンターケーブル …… ¥3,800
- TOWNS用ソフト「リブルラブル」 …… ¥9,700
- アイ・ツーBig特典フル・コース
  (内容については上記左端をご参照下さい。)
- 全国送料どこでも無料

早い者勝ち 限定

定価合計 ¥458,060 36%off

アイ・ツー特価 ¥294,800

分割OK!! 毎月 均等払い ¥14,069×24回 ¥9,827×36回 ¥7,845×48回
ボーナス月併用加算例 (¥7,069×24回 ¥42,000×4回)(¥4,993×36回 ¥29,000×6回)(¥4,010×48回 ¥23,000×8回)

スピーカー及びプリンターのご不用の方は、お気軽にお申し出下さい。さらに値引き致します！

or

新発売 FM TOWNSⅡ Fresh TVとは？

今までのFreshにナント！テレビ放送が見ることができる様になりました！

- TVチューナー内蔵
  ＋
- SX33MHz 6MBメモリー170MBハードディスク
  ＋
- CRT➡FMDP5351W
  ＋
- キーボード(JIS or 親指)
  ＋
- インストールソフト
  - MS-Windows V3.1
    ＋
  - MS-DOS Ver 6.2
    ＋
  - TOWNS OS
    ＋
  - OASYS-Win(ワープロソフト)
    ＋

アイ・ツーBig特典フルコース付

- FM TOWNSⅡ Fresh TV
- アクティブスピーカーシステム …… ¥4,980
- 富士通アイソテック(48ドット・カラークロ両対応)熱転写プリンター …… ¥59,800
- TOWNS用プリンターケーブル …… ¥3,800
- TOWNS用ソフト「リブルラブル」 …… ¥9,700
- アイ・ツーBig特典フル・コース
  (内容については上記左端をご参照下さい。)
- 全国送料どこでも無料

早い者勝ち 限定

定価合計 ¥478,060

アイ・ツー特価 ¥3?2,800

分割OK!! 毎月 均等払い ¥14,928×24回 ¥10,425×36回 ¥8,323×48回
ボーナス月併用加算例 (¥7,595×24回 ¥44,000×4回)(¥5,260×36回 ¥31,000×6回)(¥4,324×48回 ¥24,000×8回)

スピーカー及びプリンターのご不用の方は、お気軽にお申し出下さい。さらに値引き致します！

(富士通製品FMT-3623) DX4-100MHzボード＋FM TOWNSⅡ MA340W ＋CRT アイ・ツー特選セット

- 本体 FM TOWNⅡ MA340/W …… ¥398,000
- CRT 17インチトリニトロンMX17S …… ¥168,000
- DX4-100MHzボード FMT-3623 …… ¥178,000

アイ・ツービッグ特典フルコースallプレゼント

定価合計 ¥744,000

38% off **¥459,800**

CRTも富士通純生の14インチor17インチがいい方はTELにてお問い合わせ下さい。

分割払いOK
例：¥21,943×24回 ¥15,326×36回 ¥12,235×48回
ボーナス併用均等払い例 (¥11,110×24回 ¥65,000×4回)(¥8,100×36回 ¥45,000×6回)(¥6,234×48回 ¥36,000×8回)

本体FM TOWNSⅡ MA20 …… ¥298,000
モニターMAG・MX・17S(17インチ・ハイレゾ トリニトロン) …… ¥298,000
FMT-726(TOWNS CRT変換コネクターV) …… ¥3,800
発売記念5周年キャンペーンBig特典 フルコースプレゼント付

定価合計¥616,580 51%off

アイ・ツー特価 ¥298,000

¥14,220×24回 ¥9,933×36回 ¥7,930×36回
ボーナス月併用払例 毎月 ¥5,100×36回 ボーナス時 ¥29,000×6回

年中無休

Information & Interface
株式会社アイ・ツー

通信販売専用
ご注文・お問い合わせは…大阪 06-634-1212
06-647-1412
(FAX06-631-6661)
東京03-3258-3053

●アイ・ツーのお支払い方法は……

1 全国代金着払い配達	2 お近くの銀行より振込払い	3 お近くの郵便局より振込払い	4 お近くの郵便局より現金書留払い	5 アイ・ツーラクラク クレジット(分割)払い
お申し込みはお電話1本／商品お届け時のお支払いでOK／(実費送料・手数料が必要です)(FM TOWNSⅡ本体を同時ご購入・お届けの場合は送料は無料で代金着払い手数料のみ頂きます。	(ご送金前に必ずTelにて商品代金・送料・消費税の合計額を ご確認の上、お届け先・お名前・Telをご連絡下さい。) 三和銀行 難波(ナンバ)支店 普通・5003388 ㈱アイ・ツー通販事業部(お振込手数料¥103〜¥721はご負担願います。)	郵便局口座 00940-2-104341 ㈱アイ・ツー お振込手数料¥60〜¥210はご負担願います。	〒542 大阪市中央区難波千日前15-18 アイ・ツー通販事業部へご送金下さい。	頭金不要／商品は今すぐお手元に／お支払いは月々ゆとりの¥3,000より。業界超低金利／夏or冬のボーナス一括一回払いもOK／手続カンタン。お気軽にお申し込み下さい。

※ご注文商品名をお忘れなくメモにて同封して下さい。切手及び為替でのご送金はご遠慮下さい。おつりのなき様ご送金下さい。

各種クレジットカードもO.K！ 実質事務手数料6%要・ご来店の方のみのお取扱いとなります。

million card / MasterCard / VISA / JCB / AMERICAN EXPRESS / UC

支払回数	3	6	15	18	20	24	30	36	48	60
アイ・ツー金利	2.65	3.8	7.2	9.5	10.5	11.2	16	16.5	24	29

TOWNSに王手!

感謝セール全店展開中!

アイ・ツーで! 買うならやっぱり専門店。

アイ・ツー

ウェアずらり大量展示セール!

大阪日本橋
東京秋葉原
通信販売OK

祝 10周年

全国出張
修理OK!
永久買取
保証付

今月の目玉 BEST9

パート1 FM TOWNS用 Microsoft Windows Ver.3.1
定価¥18,800
¥12,980

パート2 限定 FM TOWNS 増設メモリー
2MBがナント! ¥7,980　4MBがナント! ¥14,800　8MBがナント! ¥26,800

パート3 FM TOWNS用 ハイレゾアクセラレータボード
¥63,800

パート4 FM TOWNS用 光磁気ディスク(M.O) MOケーブル ターミネータ メディア(MOディスク1枚) MO本体とセットしてナント!
¥98,000

パート5 FM TOWNSⅡモデルMX/MA専用iDX4(100MHz)CPUカード DX4カード(FMT-3623)
定価¥178,000
¥128,000

パート6 14400bpsに対応した TOWNS対応FAXモデム
ナント **¥29,800**

パート7 ナントFM TOWNSハードディスクが激安!

240MB	340or360MB	520MB
¥39,800	¥47,800	¥72,800

某一流メーカーの為、メーカー名、定価等表示できません。お手数ですがTELにてお問い合わせ下さい。

パート8 24ドット熱転写プリンター
限定! **¥14,800** (ナントもれなく プリンターケーブル¥3,800付)

パート9 48ドット熱転写プリンター
限定! **¥37,800** (シートフィーダ プリンターケーブル付)

Big特典フルコース付 アイ・ツー下取り交換差額表

「商品相場により買い取り・下取り価格の変動がございますのであらかじめお電話にてご確認下さい。」

FM TOWNSⅡシリーズ

現在ご使用中のFM TOWNS	MX340W	MA340W	Fresh TV	Fresh
モデル2	327,000	247,000	282,000	228,000
モデル2F	322,000	242,000	275,000	223,000
モデル20F	315,000	237,000	265,000	218,000
モデルCX20	309,000	231,000	255,000	213,000
モデルHR20	284,000	205,000	220,000	185,000
モデルUX20	307,000	227,000	260,000	208,000
モデルUR20	284,000	205,000	220,000	185,000

コレでどうだ! FM LAB アイ・ツーならではの 価格「安い」・品ぞろえ「豊富」・サービス「? アイ・ツーのお客様のみぞ知る事実!」

TOWNS厳選ソフトコーナー

品名	定価	アイ・ツー価格
日本語MS-DOS V3.1L36基本機能	¥9,800	¥6,380
日本語MS-DOS V3.1L35拡張機能	¥8,200	¥5,400
日本語MS-DOS V5.0L22基本機能	¥12,800	¥8,400
日本語MS-DOS V5.0L21拡張機能	¥10,000	¥6,500
日本語MS-DOS V6.2L10基本機能	¥12,800	¥8,700
日本語MS-DOS V6.2L10拡張機能	¥10,000	¥6,800
Microsoft Windows Ver3.1L11	¥18,800	¥12,980
FM-OASYS V1.0L36FD版	¥55,000	¥35,600
FM-OASYS V1.0L53HD版	¥58,000	¥39,400
OASYS/Win V2.3	¥58,000	¥39,800
OASYS/Win V2.3 CD-ROM版	¥68,000	¥47,800
オフィスツールパックOASYS/Win+MS-EXCEL	¥78,000	¥53,800
オフィスツールパックOASYS/win+Lotus1・2・3	¥78,000	¥53,800
一太郎V5/Win	¥58,000	¥38,700
F-BASIC386 V2.1 L10	¥25,000	¥16,200
F-BASIC386コンパイラ V2.1 L10	¥45,000	¥29,500
F-BASIC/Winコンパイラ V1.1 L10	¥50,000	¥34,000
High C コンパイラ マルチメディアキット V1.7L12	¥40,000	¥29,800
High C コンパイラ マルチメディア開発キット V1.7L12	¥70,000	¥52,500
386/ASM TOOL KIT V2.2 L12	¥80,000	¥52,000
Microsoft Quick BASIC V4.5	¥20,000	¥15,800
Microsoft Visual Basic for Dos	¥40,000	¥29,800
Microsoft Visual Basic for Win	¥40,000	¥25,800
TOWNSシステムソフトウェアV2.1 L31	¥25,000	¥17,000
TOWNS Vnet V1.1 L21	¥18,000	¥11,800
TOWNS GRAPH V2.1	¥12,800	¥9,800
キュービック スケッチV1.1 L10	¥24,800	¥18,600
Towns Full color V1.1	¥59,800	¥39,800
Towns PaintⅡ V1.1 L10	¥48,000	¥32,800
Tender Light V1.1	¥4,800	¥3,800
Live Movie V2.1 L10	¥29,800	¥20,800
Live Morph V1.1 L10	¥14,800	¥10,300
Live Animation V2.1	¥49,800	¥37,300
Live Animation V2.1 高解像度対応	¥49,800	¥37,300
Z's staff PRO TOWNS	¥58,000	¥38,800
Z's TRIPHONY Digital Craft	¥39,800	¥27,800
KID PIX	¥10,800	¥8,100
KID PIX Jr	¥7,800	¥5,850
KID PIX for Windows マルチメディア対応版	¥15,800	¥11,800
Home STUDIO V1.2 L10	¥12,800	¥8,960
ビデオ工房V1.3 L10	¥24,000	¥16,800
奏 KANADE V1.1 L10	¥34,800	¥26,100
Towns Sound V2.1 L10	¥28,000	¥18,200
MUSIC PRO TOWNS	¥19,800	¥13,500
MUSIC PRO TOWNS(MIDI)	¥39,800	¥26,800
EUPHONYⅡ/MTR V1.1 L20	¥49,800	¥32,400
EUPHONYⅡ/SCORE V1.1 L20	¥49,800	¥32,400
MUSIUM TOWNS	¥19,800	¥15,800
Museum of Museums	¥12,800	¥9,800
Touch the Music by CASIOPEA	¥6,800	¥5,100
Ed Bogas' Music Machine	¥9,800	¥7,350
ハイパー遊・名人Ⅱ	¥42,000	¥27,300
テラTOWNSⅡ	¥32,000	¥22,400
Microsoft WORKS V2.1	¥40,000	¥25,800
Micro soft works for win V3.0	¥29,800	¥19,800
Microsoft EXCEL for Windows V5.0	¥58,000	¥38,800
Microsoft Word for WindoWs V5.0	¥58,000	¥35,200
Microsoft office V1.5	¥78,000	¥49,800
Lotus 1・2・3 R2.4J	¥58,000	¥38,800
Lotus 1・2・3 R4J	¥58,000	¥36,800
Lotus officeキャンペーン版	¥40,000	¥34,000
Lotus SUPER officeキャンペーン版	¥50,000	¥42,500
桐 V5	¥88,000	¥58,000
ぴょこたんの虹の島	¥8,800	¥5,800
ぴょこたんのなぞなぞめいろ大ぼうけん	¥8,800	¥5,800
ハイパー東北紀行	¥23,000	¥11,500
ハイパー古都の旅	¥8,800	¥6,800
桃源郷	¥12,800	¥7,800
桃源郷Ⅱ	¥12,800	¥7,800
HYPER PLANET 四季Vol.1、2、3 各	¥9,700	¥6,700
PLANET HARMONY	¥12,800	¥8,900
PLANET HARMONY for Win	¥12,800	¥8,900
ハイパー家計簿/Win	¥9,800	¥6,800
NHK英語であそぼう3	¥7,800	¥5,800
棋Ⅱ	¥12,800	¥8,900
AI将棋/Win	¥9,800	¥6,600
えむとーく	¥18,000	¥13,500
龍韻伝	¥5,200	¥3,900
エミット Vol.2	¥8,800	¥6,800
エミット VOL.1	¥8,800	¥6,600
エルフィッシュ	¥10,800	¥8,100
エルフィッシュライト	¥7,800	¥5,800
提督の決断Ⅱ	¥16,800	¥12,800
現代大戦略EX	¥12,800	¥8,900
A4 for Windows	¥16,800	¥11,800
レミングス2	¥9,800	¥7,350
天下御免	¥10,800	¥7,500
ストロングホールド〜皇帝の要塞〜	¥12,800	¥8,900
インクレディブル マシーン	¥8,800	¥6,600
スーパーリアル麻雀PⅣ	¥12,800	¥8,900

TOWNSオプションコーナー

品名	定価	アイ・ツー価格
FMT-TU101W(TVチューナー)	¥39,800	¥27,900
FMT-SP101W(スピーカー)	¥29,800	¥20,800
FMT-SP201W(ミニアンプスピーカーシステム)	¥13,800	¥9,980
FMT-SP301(アクティブサーボアンプスピーカーシステム)	¥18,000	¥13,300
FMT-MC101(TOWNSマイク・ホワイト)	¥5,000	¥3,980
FMT-MC201(TOWNSマイク・ブラック)	¥3,000	¥2,200
FMT-MO104(TOWNSマウス・ホワイト)	¥7,800	¥5,800
FMT-MO103(TOWNSマウス・グレー)	¥7,800	¥5,800
FMT-PD103(TOWNSパッド・ホワイト)	¥3,000	¥2,200
FMT-PD102(TOWNSパッド・グレー)	¥3,000	¥2,200
FMM-PAD401(ワイヤレスパッド)	¥7,800	¥6,200
FMT-381オーバードライブカード	¥69,800	¥45,800
FMT-3622A(MA・MF用オーバードライブカード)	¥110,000	¥76,800
FMT-3621A(ME専用オーバードライブカード)	¥80,000	¥56,800
FMT-3623(DX4カード)	¥178,000	¥122,800
FMT-412B(ビデオカードⅡ・NEW)	¥40,000	¥27,800
FMT-403A(MIDI音源カード)	¥72,800	¥52,800
FMT-418(ビデオカードⅢ)	¥59,800	¥43,800
FMT-418VD(FMTOWNSビデオ編集セット)	¥89,800	¥63,800
FMMD-311G・2400FⅡモデル	¥35,800	¥24,700
FMFX-311(TOWNS用データ&FAXモデム)	¥40,000	¥29,800
FMT-TB111W(TOWNSタブレット)	¥38,800	¥28,850
FMT-PN101(タブレット用電子ペン)	¥10,000	¥7,800
FMT-611(拡張ユニット)	¥39,800	¥27,800
FMT-121(SCSIカード)	¥30,000	¥21,000
FMT-417(ビデオ出力ユニット)	¥59,800	¥41,800
FMT-402(MIDIカード)	¥35,000	¥25,800
FMT-KB501(テンキーボード)	¥12,000	¥9,000
FMT-461(フルカラーカード)	¥128,000	¥89,800
FMT-451(JPEGカード)	¥128,000	¥89,800
FMT-462(フルカラービデオキャプチャーカード)	¥80,000	¥57,500
FMSC-611G(カラーイメージスキャナ)	¥178,000	¥123,000
FMSC-201G(ハンディカラーイメージスキャナ)	¥89,800	¥64,400
FMT-723(CRTケーブル)	¥8,000	¥6,400
FMT-724(UX-UR用CRTケーブル)	¥4,000	¥3,200
FMT-726(CRT変換コネクターV)	¥3,800	¥2,980
FMT-HS101(TOWNSヘッドセット)	¥6,500	¥4,900
FMPR-221G(ケーブルサービス)	¥120,000	¥65,800
FMJP-211(ケーブルサービス)	¥398,000	¥269,800
FMJP-101G(ケーブルサービス)	¥79,800	¥35,800
FMPR-204B(ケーブルサービス)	¥60,000	¥39,800
JOYRITER FP-110FN(ケーブルサービス)	¥49,800	¥14,800
JOYRITER・FP-150FX(ケーブルサービス)	¥59,800	¥22,800
JOYRITER FP-160(シートフィーダ・ケーブル付)	¥69,800	¥37,800
FMPR-350GⅡ(ケーブルサービス)	¥98,000	¥66,800
PRINT-BOYⅡ(PB-02)	¥29,800	¥19,800
MIDIカード・MC-P12T	¥19,800	¥13,800
FMT-EM1M3(拡張RAMモジュール)1MB	¥12,000	¥8,800
FMT-EM2M5(拡張RAMモジュール)2MB	¥19,000	¥13,800
FMT-EM4M3(拡張RAMモジュール)4MB	¥30,000	¥21,800
FMT-EM8M3(拡張RAMモジュール)8MB	¥60,000	¥41,800
FMT-EM16M(拡張RAMモジュール)16MB	¥140,000	¥95,000
ハイパーメモリー4MBHM-V04TA	¥19,800	¥14,800
ハイパーメモリー8MBHM-V08TA	¥39,800	¥26,800
I・Oデータ機器 FJ-SIM32-2MY(2MB)	¥11,000	¥8,800
I・Oデータ機器 FJ-SIM32-4MY(4MB)	¥19,000	¥15,200
I・Oデータ機器 FJ-SIM32-8MY(8MB)	¥38,000	¥26,500
メルコ XMT-2000S(2MB)	¥9,800	¥7,800
メルコ XMT-4000S(4MB)	¥19,800	¥15,800
メルコ XMT-8000S(8MB)	¥39,800	¥29,800
富士通FMHD-1201G(外付120MB)	¥70,000	¥48,900
富士通FMT-HD1702	¥60,000	¥42,800
富士通FMT-HD3402	¥90,000	¥64,800
システムサコム モッキンバード・HD-K240(外付245MB)	¥79,800	¥48,800
システムサコム モッキンバード・HD-K520	¥128,000	¥79,800
アーバンコーポレーション HDBT-210S(拡張スロット収納型ハードディスクユニット)	¥98,000	¥68,800
アーバンコーポレーション HDBT-340S(拡張スロット収納型ハードディスクユニット)	¥118,000	¥77,800
ニューテック NT-330im 内蔵	¥64,800	¥49,800
ニューテック NT-500im 内蔵	¥98,000	¥75,800
ニューテック NT-1.0im 内蔵	¥120,000	¥89,800
ニューテック NT-330TW 外付	¥74,800	¥56,800
ニューテック NT-500TW 外付	¥108,000	¥82,800
ニューテック NT-1.0TW 外付	¥128,000	¥97,800
ニューテック NT-1.6TW 外付	¥198,000	¥147,800
システムサコムSD-03R(外付ドライブ/3.5インチFDD)	¥55,000	¥37,800
システムサコムSD-05R(外付ドライブ/5インチFDD)	¥66,000	¥44,800
コパルFILo CS-M120W(3.5インチ光磁気ディスク)	¥178,000	¥89,800
コパルFILo CS-KTM01(3.5インチ光磁気ディスク/FM接続キット)	¥29,000	¥21,800
富士通・FMT-PD211W(3.5インチ光磁気ディスクドライブ)	¥210,000	¥143,800
CPIF-387DX(高速数値演算コプロセッサボード)	¥50,000	¥37,500
CPIT-387DX(高速数値演算コプロセッサボード)	¥40,000	¥29,800
CPBF-387DX(高速数値演算コプロセッサボード)	¥25,000	¥18,800
ODBT-486(オーバードライブプロセッサボード)	¥19,800	¥14,800
ODBR-486(オーバードライブプロセッサボード)	¥19,800	¥14,800
ODFN-486T(ODTボード用冷却ファン)	¥9,800	¥7,800
KBF-20(黒or白)(キーボード延長ケーブル)	¥4,800	¥3,980
モデム オムロン MD144XT10V	¥52,800	¥34,200
モデム オムロン MD96XL10V	¥48,800	¥32,300
モデム オムロン MD96FL10V	¥42,800	¥30,800
モデム オムロン MD96XT10V	¥46,800	¥30,600
モデム オムロン MD24FL10V	¥21,800	¥16,400
モデム オムロン MD24XL10V	¥26,800	¥19,900
モデム オムロン MD24XT10V	¥29,800	¥21,900
モデム アイワ PV-AF144V5(WNS)	¥64,800	¥37,800
モデム アイワ PV-PF144HN	¥44,800	¥31,200
モデム アイワ PV-AF24V5(WNS)	¥29,800	¥21,700
モデム アイワ PV-P24HN	¥22,000	¥14,100
モデム アイワ PV-PF24HNS	¥26,800	¥16,400
モデム マイクロコア MC14400FX	¥46,800	¥31,800
モデム マイクロコア MC24PA5-P	¥24,800	¥17,500
モデム マイクロコア MC24PA5	¥19,800	¥14,900

FM TOWNS用ゲーム&ビジネスソフト・いっぱいお取扱いしていますので広告誌面に掲載できません。お手数ですがTel・FAX・ハガキ等でお問い合わせ下さい。又、お問い合せ頂いた時にタマタマ売り切れていても、商品によってはご予約頂いておりますと、2日〜7日でお届け致します。

●アイ・ツーのサポートは……

①**初期不良交換は最長6ヵ月ないし1年**…(メーカー及びお買上時期によって異なりますのでお問い合せ下さい!)新品ハード&ソフトはメーカーより入荷後、開梱せずにお客様にお渡ししますので万一動作不良の場合、同一商品の新品と交換させて頂きます。)

②**買い取り永久保証付の安心を添えて!**…アイ・ツーでお買い求め頂きましたパソコンは何年たっても(たとえば説明書等が失くなっていても)必ず高く買い取ります。
さらに新製品等へのグレードUPの時はさらにご満足頂ける下取り価格にてご優待!

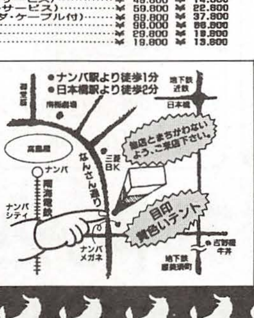
買い取り・下取り専用TEL 大阪06-647-1412・東京03-3258-3539・03-3258-1198

③**全国配達(通販システム)万全体制!**…忙しいあなたも、もう安心♥配達日(日・祝・祭もOK)指定可能。日中・夜間(PM6:00〜8:00)。

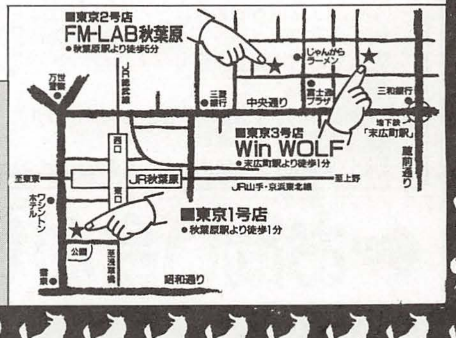
④**故障してしまった場合**…アイ・ツーでお買い求め頂いたパソコンは、通信販売であっても全て専任スタッフが最善の対応を致しますのでとても安心!修理ご依頼の場合はお気軽にTELを下さい。

⑤**アイ・ツーの中古は安心です**…買い取り時に万全のチェックを行っています。中古だからといっていいかげんに扱ったりいたしません。安心してお求め下さい。

大阪店



東京店



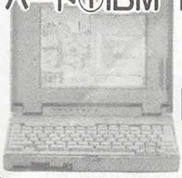
アイ・ツー

大　阪06-634-1212
06-647-1412
(FAX06-631-6661)
東　京03-3258-3053

IBM PS/V PROショップ・富士通FM-LABショップ
秋葉原2号店オープン! 元気元気の10周年躍進大セール!!

アイ・ツー10周年記念特価

パート①IBM Think Pad 330Cs 中古 カラーノート



5523JBW 定価¥498,000
(486SLCU2-50MHz/8MB/170MB/DOS.Win3.1)

限定100台 ズバリ **¥248,000**

カラーノートでWindowsもインストール済で何とこの価格

アイ・ツー10周年記念特価

パート②IBM Think Pad555BJ プリンター内蔵ノートカラー



2437-JBB 定価¥498,000
(486SLC2-50MHz/4MB/170MB/DOS)

限定50台 ズバリ ~~**¥328,000**~~

A4サイズにBJマイクロプリンターが内蔵され更にカラーでこの価格

IBM New PS/V Vision

CPUがパワーUP/TVチューナー付でテレビも見れる。
ビデオ/TVゲームもつなげる。



CPU:486SLC2-66MHz
メモリ:8MB標準
倍速CD-ROM
TVチューナー
DOS6.3/Win3.1
インスト済

2408NTB(212MBタイプ) 定価¥378,000 特価 **¥268,000**

2408NTC(340MBタイプ) 定価¥438,000 特価 **¥309,800**

IBM New Think Pad 230Cs

遂に登場B5サイズのカラーノート!



CPU:i486SX-33MHz メモリ:4MB
7.8インチDSTNカラー液晶 DOS、Win3.1

2432-YB5(130MBタイプ)定価¥358,000‥ **¥268,000**
2432-YB7(260MBタイプ)定価¥398,000‥ **¥296,800**

―オプション―
4MBメモリー→¥36,800　8MBメモリー→¥64,800
バッテリーパック→¥12,000　ACアダプター→¥ 7,980

富士通 FM/V New デスクトップ

FMV590D2シリーズ(Pentium90MHz搭載)
- FMV590D2A (FDDモデル) 定価¥478,000 + 15インチマルチスキャンモニター = **¥389,800**
- FMV590D2G (528MBモデル) 定価¥588,000 + 15インチマルチスキャンモニター = **¥469,800**

FMV499D2シリーズ(i486DX4-100MHz搭載)
- FMV499D2A (FDDモデル) 定価¥318,000 + 15インチマルチスキャンモニター = **¥278,000**
- FMV499D2G (528MBモデル) 定価¥428,000 + 15インチマルチスキャンモニター = **¥349,800**

FMV466D2シリーズ(i486DX2-66MHz搭載)
- FMV466D2A (FDDモデル) 定価¥248,000 + 14インチマルチスキャンモニター = **¥219,800**
- FMV466D2E (340MBタイプ) ¥338,000 + 14インチマルチスキャンモニター = **¥279,800**

FMV433sD2シリーズ(i486SX-33MHz搭載)
- FMV433SD2A (FDDモデル) 定価¥148,000 + 14インチマルチスキャンモニター = **¥149,800**
- FMV433SD2E (340MBモデル) 定価¥238,000 + 14インチマルチスキャンモニター = **¥214,800**

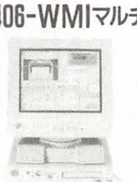
IBM PS/V Entry



高性能スタンダード
CPU:i486SX-33MHz

2406-WO1(4M FDDモデル)‥‥‥‥定価¥148,000→**¥109,800**
2406-WVB(4M 170MB DOS)‥‥‥‥定価¥198,000→**¥144,800**
2406-WWB(8MH 170MB DOS Win3.1)‥‥定価¥252,000→**¥179,800**
2406-WWC(8MB 340MB DOS Win3.1)‥‥定価¥288,000→**¥209,800**

2406-WMIマルチメディア・オールインワンパソコン



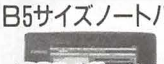
新登場

HDD:212MB
メモリ:8MB
倍速CD-ROMマルチセッション
サウンドブラスター16/スピーカー
15インチマルチスキャンディスプレイ

定価¥398,000 →アイ・ツー特価 **¥278,000**

COMPAQ CONTURA AERO

B5サイズノートパソコン i486SX-25/33MHz



AERO 4/25 Model 84WF ―定価¥218,000→**¥169,800**
AERO 4/25 Model 170WF―定価¥258,000→**¥199,800**
AERO 4/33C Model 170WF―定価¥348,000→**¥264,800**
AERO 4/33C Model 250WF―定価¥388,000→**¥289,800**

COMPAQ Prolinea MT/CDS

マルチメディアPC ミニタワーデスクトップ



(4MBメモリー/340MBHDD 倍速CD-ROM/サウンドブラスター16)

MT4/33S-CDS(i486SX-33MHz)定価¥278,000→**¥214,800**
MT4/66S-CDS(i486DX2-66MHz)定価¥378,000→**¥288,000**

富士通 FM/V New ハイエンドマシン

FMV590DE(Pentium搭載/Power 9100チップ搭載)
- FMV590DEA (FDDモデル) 定価¥598,000 + 17インチモニター = **¥498,000**
- FMV590DEG (528MBモデル) 定価¥708,000 + 17インチモニター = **¥578,000**

FMV566DE(Pentium66MHz/Power 9100チップ搭載)
- FMV566DFA (FDDモデル) 定価¥548,000 + 15インチマルチスキャンモニター = **¥438,000**
- FMV566DEG (528MBモデル) 定価¥658,000 + 15インチマルチスキャンモニター = **¥508,000**

IBM Think Padシリーズ

★555BJ
(486SLC-2-50MHz/カラー液晶/BJプリンター搭載)
2437-JII(FDDモデル)‥‥‥‥定価¥398,000→ **¥279,800**
2437-JWC(340MB Windowsモデル)‥‥定価¥568,000→ **¥398,000**

★550BJ
(486SLC-25MHz/BJプリンター搭載)
2437-YOI(FDDモデル)‥‥‥‥定価¥398,000→ **¥169,800**
2437-YVB(120MB DOS)‥‥‥‥定価¥454,000→ **¥198,000**

★330Cs
(486SLC2-50MHz/A4ジャストサイズのカラーノート)
5523-JII(FDDモデル)‥‥‥‥定価¥348,000→ **¥239,000**
5523-JBW(8MB 170MB Windows)‥‥定価¥498,000→ **¥334,800**

★755C
(i486DX4-75MHz/TFTカラー最上位モデル)
9545-LJG(540MB Windowsモデル)‥‥定価¥978,000→ **¥659,800**
9545-LJM(540MB OS2モデル)‥‥定価¥970,000→ **¥654,800**

COMPAQ新製品PRESARIO 433

PRESARIO433
(14インチCRT一体型/8MB標準搭載 CPU:i486Sx-33MHz/200MBHDD FAXデータモデム内蔵)



DOS6.2N Windows3.1
さらに●一太郎Ver 5/Win
●Lotus ORGANIZER
●Easy Fax-Lite f
●GAME PACK for Win
をインストール済

定価¥233,000 アイ・ツー特価 ~~**¥219,800**~~

Panasonic AVパソコン

パソコン/TV/CDなんでもこなすマルチメディア

WOODY(ウッディ)



CPU:i486SX-33MHz/メモリ:8MB CD-ROM倍速/TVチューナー/サウンドブラスター16 DOS6/Win3.1インストール済 14型CRT一体型/AVドームスピーカー 静止画がボタン1つで取込めるキャプチャー機能

CF-V31DBGJ(170MBタイプ)定価¥358,000→ ~~**¥288,000**~~
CF-V31DBKJ(340MBタイプ)定価¥398,000→ ~~**¥319,000**~~

富士通 New FM/V 特別限定モデル



FMV499D2SPモデル340
(i486DX4-100MHzにViper VLBを標準装備)
メモリ8MB/HDD340MB
定価¥526,000→特別価格¥428,000

これだけの性能でナント!
さらにアイ・ツー特価 **¥378,000**

15インチマルチスキャンディスプレイとセットで更に¥348,000

←お問い合わせ・お申し込みは、前頁をご参照下さい。

秋葉原への卸問屋

低金利クレジットOK/全品メーカー保証付/初期不良新品交換/高価中古買取、下取りOK!

夏(七、八月)のボーナス一括払(金利0%)OK!

最新の在庫情報・価格は電話にてお問い合せ下さい。

NEC(98 FELLOW)

①PC-9801BX2/U2
②PC-9801BX2/M2
③PC-9801BS2/U2
④PC-9801BS2/M2
⑤PC-9801BA2/U2
⑥PC-9801BA2/M2

15"ハイレゾCRTセット大特価	15"CRT+340M HDDセット大特価
①¥173,000	①¥208,000
②¥186,000	②¥222,000
③¥215,000	③¥250,000
④¥225,000	④¥260,000
⑤¥285,000	⑤¥320,000
⑥¥294,000	⑥¥330,000

NEC(98 MATE)

①PC-9821Be/U7W
②PC-9821Bs/U7W
③PC-9821Bp/U7W
④PC-9821Bp/U8W
⑤PC-9821Bf/U8W

17"ハイレゾCRTセット
大特価
①¥269,000
②¥289,000
③¥357,000
④¥384,000
⑤¥495,000

NEC(98 MATE)

①PC-9821As2/U2
②PC-9821As2/U7W
③PC-9821As2/U8W
④PC-9821Ap2/U2
⑤PC-9821Ap2/U8W
⑥PC-9821Ap2/C9W
⑦PC-9821Ap2/C9T

17"ハイレゾCRTセット
大 特 価
①¥310,000 ⑤¥484,000
②¥373,000 ⑥¥566,000
③¥400,000 ⑦¥635,000
④¥391,000

NEC(98 MULTI)

①PC-9821Ce2/S1
②PC-9821Ce2/S2
③PC-9821Ce2/S2D
④PC-9821Cs2/S2
⑤PC-9821Cs2/S3

大 特 価
①¥205,000
②¥240,000
③¥250,000
④¥295,000
⑤¥323,000

■NEC(98 NOTE) 新製品



⊙PC-9821Np/340W
(Intel DX4、PCM音源)
定価¥840,000
大特価TEL下さい。

■NS/Aセット(限定)

①NS/A+8M+250M HDD ……大特価¥240,000
②NS/A+8M+340M HDD ……大特価¥250,000
③NS/A+8M+500M HDD ……大特価¥273,000

■メルコ 新MATE/FELLOW用 内蔵HDD

FELLOW用



●DNB340(340M) 定価¥44,800 大特価¥34,000
●DNB540(540M) 定価¥69,800 大特価¥52,000

MATE用



●DNA340(340M) 定価¥47,000 大特価¥35,000
●DNA540(540M) 定価¥72,000 大特価¥54,000

■ICM (98 NOTE用HDD Windows 3.1インストール)



⊙NV-250/W 定価¥69,000 大特価¥47,000
⊙NV-340/W 定価¥95,000 大特価¥65,000
⊙NV-500/W 定価¥125,000 大特価¥85,000

パソコン (送料・税別)

PC-9801 BX2/U2 ……定価¥178,000→特価TEL下さい。
BS2/U2 ……定価¥238,000→特価TEL下さい。
BA2/U2 ……定価¥338,000→特価TEL下さい。
PC-9821 As2/U2 ……定価¥328,000→特価TEL下さい。
Ap2/U2 ……定価¥448,000→特価TEL下さい。
NEW An/U2 ……定価¥590,000→特価TEL下さい。
NEW An/U8W……定価¥720,000→特価TEL下さい。
NEW An/C9T……定価¥900,000→特価TEL下さい。
98 NOTE NX/C ……定価¥438,000→特価TEL下さい。
Ne ……定価¥588,000→特価TEL下さい。
Ne120/W…定価¥728,000→特価TEL下さい。
Ne340/W…定価¥768,000→特価TEL下さい。
NEW Np/340W…定価¥840,000→特価TEL下さい。
NEW Np/540W…定価¥890,000→特価TEL下さい。

ディスプレイ (送料・税別)

CU-14PD(シャープ)……定価¥ 89,800→特価¥35,000
PC-KD1511(NEC)……定価¥118,000→特価¥58,000
PC-KM153(〃)……定価¥110,000→特価TEL下さい。
PC-KM172(〃)……定価¥198,000→特価TEL下さい。
VSA-151(緑電子)……定価¥ 59,000→特価¥53,000
VSA-171(〃)……定価¥ 98,000→特価¥88,000

プリンター (送料・税別)

PC-PR201/63 (NEC)……定価¥125,000→特価¥65,000
PC-PR201/63A(〃)……定価¥158,000→特価¥79,000
BJC-600J(キヤノン)……定価¥120,000→特価TEL下さい。
MJ-700V2C(エプソン)‥定価¥ 99,800→特価TEL下さい。

ハードディスク (送料・税別)

NOVA II 340(緑電子)……定価¥108,000→特価¥60,000
BLT-N340 (〃)……定価¥118,000→特価¥58,000
Areas340NZ(日本アルトス)‥定価¥ 99,800→特価¥57,000
Areas500NZ(〃)‥定価¥198,000→特価¥78,000

ワープロ —限定— (送料・税別)

NEC



PWP-5UJ ……定価¥165,000→特価¥ 98,000
PWP-5UV ……定価¥200,000→特価¥116,000
PWP-5UH ……定価¥230,000→特価¥137,000
PWP-5UC ……定価¥295,000→特価¥173,000

東芝



JW-98V ……定価¥285,000→特価¥158,000
JW-98W ……定価¥285,000→特価¥180,000
JW-05HG……定価¥238,000→特価¥148,000

シャープ
WD-A850 ……定価¥250,000→特価¥148,000
WD-A950 ……定価¥270,000→特価¥160,000

富士通



OA30LX601‥定価¥198,000→特価¥108,000
OA30LX605‥定価¥238,000→特価¥120,000
NEW OA30AP101‥定価¥238,000→特価TEL下さい。
NEW OA30LX701‥定価¥208,000→特価TEL下さい。

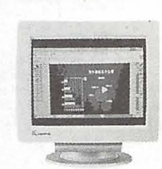
今月の特価品(限定)



⊙初心者セット
PC-9801BX2/U2+14"CRT+340M HDD+マウス+MS-DOS V5.0
大特価¥198,000



⊙NS/A Windowsセット
PC-9801NS/A+340M HDD+8M+マウス+MS-DOS V5.0+Windows V3.1
大特価¥278,000



⊙NEC(モニター)
PC-KD1511 限定
(15"、0.28mm)
定価¥118,000
大特価¥50,000



OAラック
特価
¥9,800

スペシャルセット
(チェア付)
特価
¥19,800

RAMボード(メルコ) (送料・税別)

EMJ-4000S(NEC&EPSON汎用)・特価¥26,100
EMJ-8000S(NEC&EPSON汎用)・特価¥41,100
EFB-4M(新FELLOW、Be、Bs、Bp)・特価¥16,500
EFB-8M(新FELLOW、Be、Bs、Bp)・特価¥32,250
EFB-16M(新FELLOW、Be、Bs、Bp)・特価¥63,600
EFB-32M(新FELLOW、Be、Bs、Bp)・特価¥126,000
EAC-4M(新MATE専用)………特価¥22,500
EAC-8M(新MATE専用)………特価¥39,000
EMF-4M(新98全機種、増設サブボード)特価¥18,600
EMF-8M(新98全機種、増設サブボード)特価¥37,350
EMF-16M(新98全機種、増設サブボード)・特価¥74,850
EMF-32M(新98全機種、増設サブボード)・特価¥148,500
ESE-4M(PC-9821Ce2、Cs2専用)…特価¥22,350
ESE-8M(PC-9821Ce2、Cs2専用)…特価¥41,100
ESE-16M(PC-9821Ce2、Cs2専用)…特価¥78,600
RCD-4000S(98 NOTE汎用カード)‥特価¥19,500
RCD-8000S(98 NOTE汎用カード)‥特価¥37,500
ENR-4000T(NS/R、NL/R専用)…特価¥19,500
ENR-8000T(NS/R、NL/R専用)…特価¥36,000
ENX-4000T(PC-9801NX/C専用)・特価¥19,500
ENX-8000T(PC-9801NX/C専用)・特価¥36,000
ENX-12MT(PC-9801NX/C専用)・特価¥52,350
ENE-4000T(NS/A、Ne専用)……特価¥19,500
ENE-8000T(NS/A、Ne専用)……特価¥36,000
ENE-12MT(NS/A、Ne専用)……特価¥52,350
ESA-16M(PC-9801NS/A専用)…特価¥67,350
ESA-32M(PC-9801NS/A専用)…特価¥141,000
EAB-4000T(FELLOW、MATE専用)・特価¥22,350
EAB-8000T(FELLOW、MATE専用)・特価¥41,100
EAB-12MT(FELLOW、MATE専用)…特価¥59,850

サイデン

お申し込み、お問い合わせは
☎048(625)1680

業者が、全国通販!!

5周年記念モデル 第2弾 (チューナーカード内蔵) 発表
大好評!サマーグレードアップキャンペーン実施中! 7/31まで

FUJITSU 取扱店

TOWNS II MF20+MAG LX1464S



大特価¥215,000

■MF170W+MAG LX1464S
大特価 ¥257,000

TOWNS II MA20+MAG LX1464S



大特価¥260,000

■MA170W+DP8311
大特価TEL下さい。

■MA340W+MAG LX1464S
大特価¥330,000

TOWNS II MX20+MAG MX17S



大特価¥380,000

■MX170W+DP8711
大特価TEL下さい。

■MX340W+MAG MX17S
大特価¥452,000

5周年記念セット



■Fresh+TVチューナ
定価¥388,000
大特価TEL下さい。

■Fresh
定価¥368,000
大特価TEL下さい。

FMV登場!(限定)
(intelDX4、100MHz VIPER VLBアクセラレータ)

⊙FMV-499D2SP
特別価格¥428,000

+

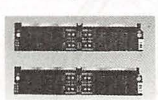
①MAG LX1464S	②MAG MX17S
(14", 0.26mm)	(17", 0.26mm)
定価¥88,000	定価¥168,000
セット ¥352,000	セット ¥400,000

FMTOWNS 限定 MARTY2



定価¥66,000
大特価¥4?,800

■拡張RAMボード



(4M)
- HM-Y04TA(純正)……特価¥14,800
- XMT-4000S(メルコ)……特価¥15,000
- FJ-SIM32-4MT(I/Oデータ)特価¥16,500

(8M)
- HM-Y08TA(純正)……特価¥29,500
- XMT-8000S(メルコ)……特価¥30,000
- FJ-SIM32-8MT(I/Oデータ)特価¥31,500

HDD大奉仕

(富士通)



HD-K340(外付)
定価¥84,800
大特価¥5?,800

(日本アルトス)



Areas-500NZ(外付)
定価¥198,000
大特価¥7?,800

TOWNSページプリンタ(限定)

(沖電気)



(TOWNS、FMV対応)
MLP-400(A4対応)
定価¥108,000
大特価¥70,000

OASYS 新製品登場

(ワープロ)

■OA30AP101
定価¥238,000
大特価¥172,000

■OA30LX701
定価¥208,000
大特価¥146,000

■Pocket3
定価¥99,800
大特価¥69,800

TOWNSII グレードアップ差額表

新品 / 交換品	ME20	MF20	MF170W	Fresh	MA20	MA170W	MA340W	MX20	MX170W	MX340W
HR200	40,000	70,000	110,000	170,000	120,000	170,000	192,000	192,000	242,000	263,000
HR100	68,000	90,000	132,000	190,000	140,000	190,000	212,000	212,000	262,000	283,000
HR20	88,000	110,000	152,000	210,000	160,000	210,000	232,000	232,000	282,000	303,000
HG20	98,000	120,000	162,000	220,000	170,000	220,000	242,000	242,000	292,000	313,000
UR20	113,000	135,000	177,000	235,000	185,000	235,000	257,000	257,000	307,000	328,000
UG20	118,000	140,000	182,000	240,000	190,000	240,000	262,000	262,000	312,000	333,000
CX20	123,000	145,000	187,000	245,000	195,000	245,000	267,000	267,000	317,000	338,000
UX20	128,000	150,000	192,000	250,000	200,000	250,000	272,000	272,000	322,000	343,000
20F	138,000	160,000	202,000	260,000	210,000	260,000	282,000	282,000	312,000	353,000

今月の特選品(限定)

中古セット(限定3セット)

①モデル2F+DP531+KB101
特価¥50,000

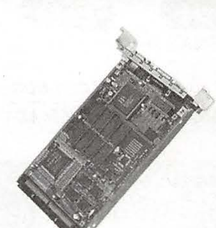
②モデル20F+DP531+KB101
特価¥60,000

③モデルUX20+KB107
特価¥68,000



FMT-412B
(ビデオカードII) 定価¥40,000
大特価¥28,000

FMT-418
(ビデオカードIII) 定価¥59,800
大特価¥43,000



FMT-3631
(Windowsアクセラレータボード)
定価¥98,000
大特価¥70,000

FMT-3623
(MX/MA専用iDX4 CPUカード)
定価¥178,000▶大特価¥128,000

高価中古買取、下取りOKです。

通信販売お申込みのご案内

【現金一括でお申し込みの方】
●商品名およびお客様の住所・氏名・電話番号をご記入の上、代金を当社まで、現金書留でお送り下さい。

【銀行振込でお申し込みの方】
●銀行振込ご希望の方は、必ずお振込の前にお電話にてお客様のご住所・お名前・商品名等をお知らせください。電信扱いでお振込ください。

※本広告の商品には消費税は含まれていません。

【クレジットでお申し込みの方】
●電話でお申し込みください。クレジット申し込み用紙をお送りいたしますので、ご記入の上、当社までお送りください。○現金特別価格でクレジットが利用できます。残金のみに金利がかかります。○1回～84回払いまで出来ます。但し、1回のお支払い額は1,000円以上。

※掲載の価格は 6月中旬現在のものです。

【振込先】あさひ銀行 指扇(さしおうぎ)支店
普通預金 0800673 (有)サイデン

サイデン

☎048(625)1680
■営業時間10:00～20:00(木曜日定休)
〒331 埼玉県大宮市プラザ2-13 FAX.048(624)9786

全国通販 パソコンならなんでも揃う！ご予算に応じたセットをお組み致します。（消費税3%が加算されます）

なるほど納得！頼んで安心!!

98FELLOW（フェロー）



限定20台

CPU i486™
DOS環境における表示も、一層すばやく。

PC-9801BX2/U2
特価¥115,000

Aセット 40%OFF
PC-9801BA2/U2 ¥338,000
15" マイコンディスプレイ ¥110,000
内蔵IDE 240MB ¥84,000
合計¥532,000➡トピア特価**¥318,000**
月々¥6,400×36回 ㋭¥25,000×6回

Bセット
PC-9821Bs/U7W ¥298,000
17" マイコンディスプレイ ¥128,000
合計¥426,000➡トピア特価**¥282,000**
月々¥5,500×36回 ㋭¥23,000×6回

Cセット 44%OFF
PC-9821As2/U2 ¥328,000
15" マイコンディスプレイ ¥110,000
内蔵IDE 340MB ¥95,000
合計¥533,000➡トピア特価**¥299,800**
月々¥4,800×48回 ㋭¥18,000×8回

Dセット
PC-9821Ap2/U8W ¥580,000
17" マイコンディスプレイ ¥128,000
合計¥708,000➡トピア特価**¥448,000**
月々¥7,500×48回 ㋭¥25,000×8回

98MATE



Windowsモデル
10台限り
PCM音源搭載
PC-9821As2/u7W
特価¥258,000

マルチメディアパソコン 98MULTi



●15インチマルチシンクディスプレイ●ハイレゾ表示●フルカラー表示●倍速CD-ROMドライブ ●ステレオスピーカ●Windowsインストール済み

PC-9821Cs2/S3
特価¥318,000

Eセット
PC-9821Ce2/S2D ¥363,000
5" シングルFDD ¥29,800
FDD I/Fボード ¥10,800
合計¥403,600➡トピア特価**¥282,000**
月々¥8,400×24回 ㋭¥30,000×4回

早いもの勝ち！超お買得セット
PC-9821Ae/U2 ¥358,000
15" マイコンディスプレイ ¥110,000
内蔵IDE 340MB 62%OFF ¥95,000
合計¥563,000➡超特価**¥213,000**

NEC 98

PC-9801NS/A
特価¥159,800

Fセット 40%OFF
PC-9801NS/A ¥248,000
内蔵240MB HDD ¥58,800
合計¥312,800➡トピア特価**¥189,800**
月々¥5,700×24回 ㋭¥20,000×4回

PC-9801NX/C

Gセット
PC-9801NX/C ¥438,000
内蔵240MB HDD ¥58,800
合計¥496,800➡トピア特価**¥295,000**
月々¥6,400×36回 ㋭¥20,000×6回

Hセット 43%OFF
PC-9801NX/C ¥438,000
内蔵340MB HDD ¥128,000
増設RAM 8MB ¥48,000
合計¥614,000➡トピア特価**¥348,000**
月々¥5,400×48回 ㋭¥22,000×8回

EPSON NEW

UpGRADE DESKTOP（アップグレード・デスク）

Aセット 35%OFF
PC486FE2 ¥128,000
14" カラーCRT ¥76,800
合計¥204,800➡トピア特価**¥132,000**
月々¥3,800×24回 ㋭¥15,000×4回

Bセット
PC486FR2 ¥148,000
14" カラーCRT ¥76,800
内蔵240MB HDD ¥59,800
合計¥284,600➡トピア特価**¥185,000**
月々¥5,500×24回 ㋭¥20,000×4回

UpGRADE MULTI（アップグレード・マルチ）



NEW
17" ディスプレイ付
486MU2IWM2
特価¥299,800

Cセット
PC486HX3 ¥293,000
17" マイコンディスプレイ ¥128,000
SIMモジュール 8MB ¥43,000
合計¥464,000➡トピア特価**¥325,000**
月々¥6,600×36回 ㋭¥25,000×6回

UpGRADE MULTI NOTE（アップグレード・マルチノート）



NEW
486NAU2
特価¥183,000

Dセット NEW
486NAUX2 ¥298,000
内蔵240MB HDD ¥59,800
合計¥357,800➡トピア特価**¥265,000**
月々¥7,600×24回 ㋭¥30,000×4回

Eセット
486NAUC2 ¥458,000
内蔵340MB HDD ¥73,000
増設RAM 4MB ¥27,000
合計¥558,000➡トピア特価**¥425,000**
月々¥6,900×48回 ㋭¥25,000×8回

Fセット 期間限定
PC486NAS2HT ¥248,000
BJ-10V lite ¥69,800
合計¥317,800➡トピア特価**¥224,800**
月々¥6,500×24回 ㋭¥25,000×4回

IBM PS/V Vision

テレ・パソ・コンボ
2408-NTB(212MB)
特価¥278,000
2408-NTC(340MB)
特価¥328,000

ThinkPad 230Cs

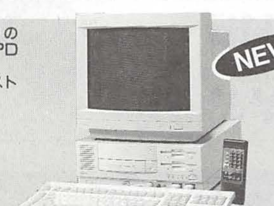
2432-YB5(130MB)
特価¥278,000
2432-YB7(260MB)
特価¥309,800

限定10台 60%OFF
Think Pad220
特価¥98,000



あなたにそっと教えます……

FM TOWNSII Fresh・TV



NEW
●486SX(33MHz)の中解像度マシン/HPD 170MB
●ソフトプレインストールモデル COASYS/Win, Windows3.1 MS-DOS V6.2, TOWNS OS
●チューナーカードを内蔵したオールインワンタイプ

定価¥388,000
特価¥278,000

UpGRADE DESKTOP P2（アップグレード・デスク）



DX4
100MHz
PC-486HA
特価¥278,000

FM TOWNS マーティー MARTY



モデル2
大特価 ¥48,000
TVにつなぐ情報ブレーン

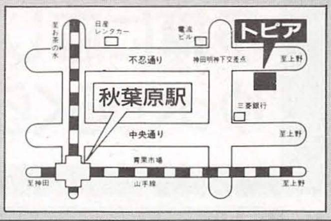
本体

	標準価格	現金特価
NEC		
PC-9801BX2/M2	¥192,000	¥133,000
PC-9821As2/U8W	¥458,000	¥282,000
PC-9821Ap2/U2	¥448,000	¥296,800
PC-9821Ap2/C9W	¥700,000	¥428,000
PC-9821An/U2	¥590,000	~~¥425,000~~
PC-9821An/U8W	¥720,000	~~¥518,000~~
PC-9821An/C9T	¥900,000	~~¥648,000~~
PC-9821Ce2/S2	¥348,000	¥244,800
PC-9821Cs2/S2	¥428,000	¥298,000
PC-9801NL/R120A	¥328,000	~~¥218,000~~
EPSON		
PC486FR1GW	¥218,000	~~¥165,000~~
PC486FS2	¥198,000	~~¥149,000~~
PC486FS1HW	¥268,000	~~¥202,000~~
PC486MR2	¥178,000	~~¥135,000~~
PC486MR2GW	¥248,000	~~¥188,000~~
PC486MS2	¥258,000	~~¥198,000~~
PC486MS2IW	¥338,000	~~¥256,000~~
486NAUX2HW	¥368,000	¥283,000

セットの組み合わせ自由 ―― サポート体制万全

C&Cネットワーク
トピア
AKIHABARA JAPAN

●お申し込み・お問い合わせは…
☎03-3253-2921(代)
〒101 東京都千代田区外神田3-2-3 森産ビル3F
★受付時間＝AM10:00～PM7:00 年中無休 ★FAX.03-3253-2923
★〈振込先〉三菱銀行 秋葉原支店 普通口座No.4757563 トピア



掲載の価格は、6月20日現在のものです。
販売価格が変動する商品もありますので、お問い合わせ下さい。

NOTE

PC-9821Ne



340/W
特価¥498,000

Iセット 38%OFF

PC-9821Ne ¥588,000
内蔵500MB ¥125,000
増設RAM 12MB ¥69,000
合計782,000→トピア特価¥485,000
月々¥7,600×48回 ㋭ 30,000×8回

PC-9821Np



340W
特価¥608,000

Jセット

PC-9821Np/540W ¥890,000
ドッキングステーションCD ¥158,000
合計¥1,048,000→トピア特価¥758,000
月々¥10,200×60回 ㋭ 38,000×10回

Macintosh



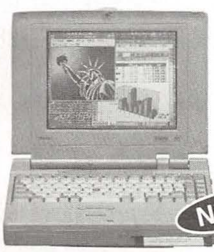
Performa575
トピア特価¥248,000

PowerMac 6100/60AV
(16MB/HD250)
定価¥448,000
特価¥298,000

東芝 DynaBook

EZ Vision
定価¥278,000
特価¥206,000
月々¥5,600×24回 ㋭ 25,000×4回

SS433/425
DOS/V サブノート



NEW

SS4251WW
定価¥298,000
トピア特価¥235,000

SS4332CW
定価¥398,000
トピア特価¥318,000

COMPAQ

CONTURA AERO 4/25
モデル170WF
定価¥258,000→特価¥195,000

CONTURA AERO 4/33C
モデル170WF
定価¥348,000→特価¥235,000
モデル250WF
定価¥388,000→特価¥262,000

レーザプリンタ&ページプリンタ

EPSON
LP-1000 NEW
定価¥99,800→トピア特価¥75,000
月々¥3,700×12回 ㋭ 18,000×2回

LP-8000SE NEW
定価¥248,000→トピア特価¥186,000

LP-9000 (1200dpi) NEW
定価¥348,000→トピア特価¥259,800
月々¥7,400×24回 ㋭ 30,000×4回



NEC
PC-PR1000E/4W
定価¥138,000→トピア特価¥92,000
月々¥4,400×24回 ㋭ なし

CANON
LBP-A404GII
定価¥148,000→トピア特価¥94,800
月々¥5,000×12回 ㋭ 20,000×2回

LBP-B406GII (トナー付)
定価¥304,000→トピア特価¥212,000
月々¥6,300×24回 ㋭ 23,000×4回

LBP-A309GII
定価¥348,000→トピア特価¥255,000
月々¥7,200×24回 ㋭ 30,000×4回

イメージスキャナ

Windows、DOS環境で使える300dpiの高速&高画質スキャナ



NEW

300dpi
ソフト付
EPSON
GT-6500WIN2/ART2
定価¥99,800→トピア特価¥75,000
月々¥3,500×24回 ㋭ なし

	標準価格	現金特価
IX-4015(キャノン)	¥138,000	¥103,000
GT-8000WIN/ART(EPSON)	¥148,000	¥109,800
GT-9000WIN/ART(EPSON)	¥228,000	¥168,000
PC-IN500/4C(NEC)	¥298,000	¥222,000
HS-40CL-H(オムロン)	¥46,800	¥35,000
HS-60F-H(オムロン)	¥46,800	¥35,000
HS-10RII(オムロン)	¥49,800	¥35,800
HS-7RII(オムロン)	¥39,800	¥29,000

コンピューターミュージック

ミュージ郎 88pro
定価¥148,000
特価¥119,000



ミュージ郎55 for Win
定価¥85,000 特価¥69,800

ミュージ郎50K for Win
定価¥99,800 特価¥79,800

ミュージ郎300 BOARD for Win
定価¥69,800 特価¥55,800

ミュージ郎BASIC for Win
定価¥58,000 特価¥47,800

	標準価格	現金特価
SC-55mk2	¥69,000	¥55,000
SC-88	¥89,800	¥72,800
MA-12C(マイクロ・モニター)	¥14,000	¥11,500
MA-20	¥16,000	¥13,500
CS-30	¥17,000	¥14,500
PC-200II(MIDIキーボード・コントローラー)	¥38,000	¥30,500
SK-50(サウンドキャンバス)	¥85,000	¥69,800
CP-40(MIDIコンバータ)	¥31,000	¥25,000
S-KIT/PC	¥59,800	¥49,800
S-MPU/PC	¥29,800	¥23,800
SX-68MII(MIDI、I/F)	¥19,800	¥16,800

プロッター&デジタイザー

Roland DIGITAL GROUP
DPX-2700 定価¥680,000
〈A2サイズ〉特価¥508,000
DPX-3700 定価¥880,000
〈A1サイズ〉特価¥655,000





CAD
ソフト各種
お問い合わせ下さい。

	標準価格	現金特価
FP-8200(グラフィック)	¥690,000	¥493,000
GP-3110(グラフィック)	¥945,000	¥688,000
MP-5300(グラフィック)	¥198,000	¥142,000
RP-22(ローランド)	¥138,000	¥99,800
PNC-900(ローランド)	¥260,000	¥195,000
KD-4320(グラフィック)	¥110,000	¥83,000
KW-4610(グラフィック)	¥210,000	¥158,000

Generic CADDユーザの皆様へ…バージョンUP承ります
Generic CADD→Auto CAD R12J for DOS ……キャンペーン価格¥400,000
Generic CADD→Auto CAD R12J for Windows ……キャンペーン価格¥400,000

プリンター

	標準価格	現金特価
BJ-220JC(CANON)	¥98,000	¥52,800
BJ-220JS(CANON)	¥128,000	¥73,800
BJ-15VPRO(CANON)	¥72,800	¥43,800
BJ-10V lite	¥69,800	¥32,800
BJC-600J	¥120,000	¥76,800
PC-PR101/J110	¥69,800	¥52,000
PC-PR101/TN103	¥69,800	¥26,800
PC-PR101/T165R	¥94,800	¥71,800
PC-PR201/40	¥59,800	¥45,000
PC-PR201/65	¥115,000	¥85,000
MJ-400	¥49,800	¥33,800
MJ-500V2	¥69,800	¥42,000
MJ-1000V2	¥99,800	¥63,800
MJ-1010	¥79,800	¥59,800
MJ-700V2C	¥99,800	¥75,000
VP-1100	¥79,800	¥45,000
AP-1000V2	¥69,800	¥45,800
HP DESKJET 505J+	¥78,000	¥52,000
HP DISKJET 560J	¥98,000	¥69,800

FDD

	現金特価
LFD-331(ロジテック3モード)	¥21,800
AD-F35SG(αデータ)	¥12,800
CRC-FD3.5WS(C・リサーチ)	¥21,000
FDD-535M14(エレコム)	¥37,800
FDD-35NT14(NOTE用)	¥22,800
AD-F51SR(αデータ)	¥20,800

アクセラレータ

WIN	現金特価
GA-1024AL	¥25,800
GA-1280AL	¥34,800
WSR-E	¥23,800
Power Windows 928II LB	¥59,800
CPU	
VIPER P-28	¥33,800
PK-X486S50	¥29,000
HRX-C12Q	¥30,800

HDD

外付	標準価格	現金特価
SHD-B240N(ロジテック)	¥69,800	¥42,000
LHD-BH340(ロジテック)	¥99,800	¥59,800
LHD-BH1000(ロジテック)	¥258,000	¥148,000
V-340-5F(緑電子)	¥99,800	¥43,800
ES-340(日本テクサ)	¥94,800	¥45,000
ST-260PA(日本テクサ)	¥84,800	¥45,000
ST-540PA(日本テクサ)	¥138,000	¥72,000
EH-340EX-SB(エレコム)	¥138,000	¥55,000
EHD-500HG(エレコム)	¥138,000	¥75,000
SG-270DB(ICM)	¥84,800	¥59,800
内蔵		
〈98NOTE用〉		
CRC-IHE340(C・リサーチ)	¥128,000	¥45,800
LHD-NS340(ロジテック)	¥72,000	¥53,800
EN-125NP(エレコム)	¥47,800	¥27,000
EN-240NP(エレコム)	¥67,800	¥35,000
〈98FELLOW用〉		
INTER270BN(ICM)	¥47,800	¥35,800
CRC-IDE340B(C・リサーチ)	¥92,000	¥29,800
LHD-FE540KB(ロジテック)	¥79,800	¥59,800
〈98MATE用〉		
CRC-IDE340A(C・リサーチ)	¥95,000	¥29,800
LHD-MA540PB(ロジテック)	¥81,800	¥60,800
INTER270AN(ICM)	¥49,800	¥37,000
〈EPSON NOTE用〉		
PACK EV-500(ICM)	¥115,000	¥83,000
LHD-EN260(ロジテック)	¥59,800	¥39,800
EN-340EP(エレコム)	¥98,000	¥48,800
〈Dyna Book用〉		
EN-125DP(エレコム)	¥49,800	¥38,800
EN-200DP(エレコム)	¥79,800	¥49,800

MO&CD-ROM

	標準価格	現金特価
MO-120G〈N〉(ICM)	¥89,800	¥72,000
LMO-200(ロジテック)	¥79,800	¥62,800
LMO-340(ロジテック)	¥128,000	¥85,000
LMO-400(ロジテック)	¥158,000	¥112,000
EMO-L230(エレコム)	¥168,000	¥109,800
EMO-640(エレコム)	¥89,800	¥62,000
CD-450N(ICM)	¥108,000	¥63,800
LCD-550(ロジテック)	¥49,800	¥38,800
ECD-150(エレコム)	¥49,800	¥28,000

モデム

	標準価格	現金特価
MS144AVF(サン電子)	¥36,800	¥29,800
MC14400FX(マイクロコア)	¥46,800	¥30,800
MD144XT10V(オムロン)	¥52,800	¥32,000
PV-AF144V5(アイワ)	¥64,800	¥26,800
PV-P24(アイワ)	¥22,000	¥16,000
PV-PF144(アイワ)	¥44,800	¥25,800
MD24FL10V(オムロン)	¥21,800	¥16,800
MD24XL10V(オムロン)	¥26,800	¥19,800

増設RAM

〈98note用〉	現金特価
ENX-4000T(メルコ)	¥21,000
ENE-8000T(メルコ)	¥38,000
NE34A-12M(I・Oデータ)	¥56,000
NL34-4M(I・Oデータ)	¥22,000
〈98FELLOW・MATE・MULTI用〉	
EFB-4M(メルコ)	¥18,000
AP34-8M(I・Oデータ)	¥40,800
NE-SIM36-H16M(I・Oデータ)	¥74,800
ESE-4M(メルコ)	¥23,800
Me34-8M(I・Oデータ)	¥38,800
〈EPSON用〉	
XRE-4000S(メルコ)	¥23,800
EP-SIM32-8M(I・Oデータ)	¥34,800
EP-RB01-8M(I・Oデータ)	¥46,000
〈Dyna Book用〉	
PIO-31SS-G4MN(I・Oデータ)	¥22,800

超低金利クレジット！さらに1回払いは金利0%!! 全商品完全保証付

予算に応じて支払える ゆっくりらくらくクレジット!

パソコンショップ クレバリー

★8月13日～15日まで夏期休業の為お休みさせていただきます。

パソコンSETの組み合わせ及びクレジットの回数は、ご希望に応じて自由に設定できます。
代金引換の着払いもご利用頂けます。(代引手数料別途)詳しくは、お電話にてお問い合わせ下さい。

NEC 98FELLOW

セットの組み合わせは自由に設定できます。
(送料は一個口につき1000円～1500円消費税別途)





PC-9801BX2/U2基本セット

- PC-9801BX2/U2 定価¥178,000
- ディスプレー(14インチ/0.28mm) 定価¥59,800
- MS-DOS Ver5.0A 定価¥9,800
- サウンドライセンス 定価¥32,000
- キーボードカバー 定価¥2,800
- マウス 定価¥6,800
- マウスパット 定価¥2,800
- クリーナー 定価¥2,000
- FD10枚 定価¥2,800

合計定価¥296,800

セット特価 ¥193,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
15回	¥10,239	¥10,200	¥33,000×2
20回	¥12,296	¥11,200	なし

PC-9801BX2/U2ゲームセット

- PC-9801BX2/U2 定価¥178,000
- ディスプレー(14インチ/0.28mm) 定価¥59,800
- MS-DOS Ver5.0A 定価¥9,800
- サウンドライセンス 定価¥32,000
- 三国志Ⅳ 定価¥14,800
- 英雄伝説III 定価¥12,800
- ドラゴンナイト4 定価¥8,800
- REIRA 定価¥7,800
- アラベスク 定価¥7,800
- アンビヴァレンツ 定価¥6,800
- マウス 定価¥6,800
- FD10枚 定価¥2,800

合計定価¥348,000

セット特価¥238,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
18回	¥10,278	¥10,200	¥31,000×3
24回	¥12,371	¥11,600	なし

PC-9801BS2/U2基本セット

- PC-9801BS2/U2 定価¥238,000
- ディスプレー(14インチ/0.28mm) 定価¥59,800
- MS-DOS Ver5.0A 定価¥9,800
- サウンドライセンス 定価¥32,000
- キーボードカバー 定価¥2,800
- マウス 定価¥6,800
- マウスパット 定価¥2,800
- クリーナー 定価¥2,000
- FD10枚 定価¥2,800

合計定価¥356,800

セット特価 ¥239,800

回数	初回	2回目以降	ボーナス
18回	¥10,293	¥9,900	¥33,000×3
24回	¥13,294	¥11,600	なし

PC-9801BA2/U2基本セット

- PC-9801BA2/U2 定価¥338,000
- ディスプレー(14インチ/0.28mm) 定価¥59,800
- MS-DOS Ver5.0A 定価¥9,800
- サウンドライセンス 定価¥32,000
- キーボードカバー 定価¥2,800
- マウス 定価¥6,800
- マウスパット 定価¥2,800
- クリーナー 定価¥2,000
- FD10枚 定価¥2,800

合計定価¥456,800

セット特価 ¥309,800

回数	初回	2回目以降	ボーナス
24回	¥10,846	¥10,000	¥30,000×4
36回	¥11,344	¥10,400	なし

PC-9801BX2/U2高級セット

- PC-9801BX2/U2 定価¥178,000
- HRM-15(マルチスキャン) 定価¥79,800
- PC-PR101/J110 定価¥69,800
- プリンターケーブル 定価¥3,800
- 240MBHDD 定価¥39,800
- MS-DOS Ver5.0A 定価¥9,800
- PC-9801-86(サウンドボード) 定価¥25,000
- DC-690(スピーカー) 定価¥12,000
- マウス 定価¥6,800
- マウスパット 定価¥2,800
- クリーナー 定価¥2,000
- FD10枚 定価¥2,800

合計定価¥432,400

セット特価¥309,800

回数	初回	2回目以降	ボーナス
24回	¥10,853	¥10,100	¥30,000×4
36回	¥13,744	¥10,400	なし

有償インストール DOS・WINDOWS他 5000円より

PC-9801BX2/U2WINDOWSセット

- PC-9801BX2/U2 定価¥178,000
- HRM-15(マルチスキャン) 定価¥79,800
- PC-PR101/J110 定価¥69,800
- プリンターケーブル 定価¥3,800
- 340MBHDD 定価¥44,800
- MS-WINDOWS Ver3.1 定価¥21,800
- MS-DOS Ver5.0A 定価¥9,800
- WSR-E(アクセラレータ+サウンド) 定価¥29,800
- EFB-4M(4MB増設RAM) 定価¥22,000
- マウス 定価¥6,800
- マウスパット 定価¥2,800
- クリーナー 定価¥2,000/FD10枚 定価¥2,800

合計定価¥474,000

セット特価¥349,800

回数	初回	2回目以降	ボーナス
24回	¥10,697	¥10,200	¥41,000×4
36回	¥12,742	¥11,800	なし

PC-9801BS2/U2高級セット

- PC-9801BS2/U2 定価¥238,000
- HRM-15(マルチスキャン) 定価¥79,800
- PC-PR101/J110 定価¥69,800
- プリンターケーブル 定価¥3,800
- 260MBHDD 定価¥44,800
- MS-DOS Ver5.0A 定価¥9,800
- PC-9801-86(サウンドボード) 定価¥25,000
- DC-690(スピーカー) 定価¥12,000
- マウス 定価¥6,800
- マウスパット 定価¥2,800
- クリーナー 定価¥2,000
- FD10枚 定価¥2,800

合計定価¥497,400

セット特価¥365,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
24回	¥11,032	¥10,600	¥43,000×4
36回	¥13,481	¥12,300	なし

PC-9801BA2/U2高級セット

- PC-9801BA2/U2 定価¥338,000
- HRM-15(マルチスキャン) 定価¥79,800
- PC-PR101/J110 定価¥69,800
- プリンターケーブル 定価¥3,800
- 340MBHDD 定価¥44,800
- MS-DOS Ver5.0A 定価¥9,800
- PC-9801-86(サウンドボード) 定価¥25,000
- DC-690(スピーカー) 定価¥12,000
- マウス 定価¥6,800
- マウスパット 定価¥2,800
- クリーナー 定価¥2,000
- FD10枚 定価¥2,800

合計定価¥597,400

セット特価¥435,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
30回	¥11,212	¥10,500	¥42,000×5
48回	¥12,404	¥11,500	なし

PC-9801BX2/M2基本セット

- PC-9801BX2/M2 定価¥192,000
- ディスプレー(14インチ/0.28mm) 定価¥59,800
- MS-DOS Ver5.0A 定価¥9,800
- サウンドライセンス 定価¥32,000
- キーボードカバー 定価¥2,800
- マウス 定価¥6,800
- マウスパット 定価¥2,800
- クリーナー 定価¥2,000
- FD10枚 定価¥2,800

合計定価¥310,800

セット特価 ¥208,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
15回	¥10,403	¥10,100	¥42,000×2
24回	¥11,109	¥10,100	なし

PC-9801BX2/M2ゲームセット

- PC-9801BX2/M2 定価¥192,000
- ディスプレー(14インチ/0.28mm) 定価¥59,800
- MS-DOS Ver5.0A 定価¥9,800
- サウンドライセンス 定価¥32,000
- 英雄伝説III 定価¥12,800
- ドラゴンナイト4 定価¥8,800
- REIRA 定価¥7,800
- Oh!Pai 定価¥7,800
- アラベスク 定価¥7,800
- アンビヴァレンツ 定価¥6,800
- マウス 定価¥6,800
- FD10枚 定価¥2,800

合計定価¥355,000

セット特価¥248,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
18回	¥10,111	¥10,000	¥36,000×3
30回	¥11,089	¥10,000	なし

PC-9801BS2/M2基本セット

- PC-9801BS2/M2 定価¥252,000
- ディスプレー(14インチ/0.28mm) 定価¥59,800
- MS-DOS Ver5.0A 定価¥9,800
- サウンドライセンス 定価¥32,000
- キーボードカバー 定価¥2,800
- マウス 定価¥6,800
- マウスパット 定価¥2,800
- クリーナー 定価¥2,000
- FD10枚 定価¥2,800

合計定価¥370,800

セット特価 ¥249,800

回数	初回	2回目以降	ボーナス
18回	¥10,626	¥10,200	¥35,000×3
30回	¥12,045	¥10,000	なし

PC-9801BA2/M2基本セット

- PC-9801BA2/M2 定価¥352,000
- ディスプレー(14インチ/0.28mm) 定価¥59,800
- MS-DOS Ver5.0A 定価¥9,800
- サウンドライセンス 定価¥32,000
- キーボードカバー 定価¥2,800
- マウス 定価¥6,800
- マウスパット 定価¥2,800
- クリーナー 定価¥2,000
- FD10枚 定価¥2,800

合計定価¥470,800

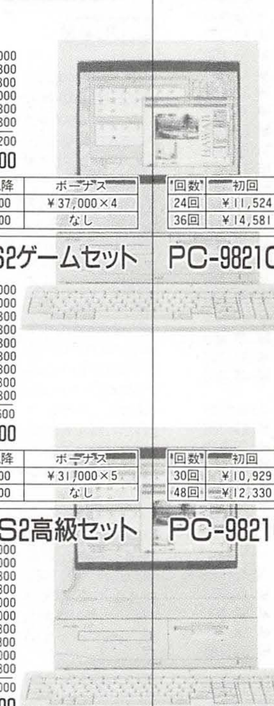
セット特価 ¥319,800

回数	初回	2回目以降	ボーナス
24回	¥10,382	¥10,000	¥33,000×4
36回	¥12,843	¥10,700	なし

NEC 98MULTI

セットの組み合わせは自由に設定できます。
(送料は一個口につき1000円～1500円消費税別途)





PC-9821Ce2/S1基本セット

- PC-9821Ce2モデルS1 定価¥298,000
- キーボードカバー 定価¥2,800
- マウスパット 定価¥2,800
- クリーナー 定価¥2,000
- FD10枚 定価¥2,800
- ご希望のゲームソフト1本 定価¥9,800

合計定価¥318,200

セット特価 ¥238,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
18回	¥10,435	¥10,300	¥30,000×3
24回	¥13,517	¥11,500	なし

PC-9821Ce2/S2D基本セット

- PC-9821Ce2モデルS2D 定価¥363,000
- キーボードカバー 定価¥2,800
- マウスパット 定価¥2,800
- クリーナー 定価¥2,000
- FD10枚 定価¥2,800
- ご希望のゲームソフト1本 定価¥9,800

合計定価¥383,200

セット特価 ¥286,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
20回	¥11,602	¥10,700	¥39,000×3
30回	¥11,797	¥11,500	なし

PC-9821Cs2/S2基本セット

- PC-9821Cs2モデルS2 定価¥428,000
- キーボードカバー 定価¥2,800
- マウスパット 定価¥2,800
- クリーナー 定価¥2,000
- FD10枚 定価¥2,800
- ご希望のゲームソフト1本 定価¥9,800

合計定価¥448,200

セット特価 ¥334,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
24回	¥10,763	¥10,000	¥37,000×4
36回	¥12,383	¥11,200	なし

PC-9821Cs2/S3基本セット

- PC-9821Cs2モデルS3 定価¥468,000
- キーボードカバー 定価¥2,800
- マウスパット 定価¥2,800
- クリーナー 定価¥2,000
- FD10枚 定価¥2,800
- ご希望のゲームソフト1本 定価¥9,800

合計定価¥488,200

セット特価 ¥365,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
24回	¥11,524	¥11,000	¥40,000×4
36回	¥14,581	¥12,200	なし

PC-9821Ce2/S1ゲームセット

- PC-9821Ce2モデルS1 定価¥298,000
- 三国志Ⅳ 定価¥14,800
- 英雄伝説III 定価¥12,800
- ドラゴンナイト4 定価¥8,800
- REIRA 定価¥7,800
- アラベスク 定価¥7,800
- アンビヴァレンツ 定価¥6,800
- FD10枚 定価¥2,800

合計定価¥359,600

セット特価 ¥275,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
20回	¥10,417	¥10,000	¥40,000×3
30回	¥11,449	¥11,100	なし

PC-9821Ce2/S2Dゲームセット

- PC-9821Ce2モデルS2D 定価¥363,000
- 三国志Ⅳ 定価¥14,800
- 卒業II 定価¥12,800
- ドラゴンナイト4 定価¥8,800
- ツーショットDairy 定価¥8,800
- アラベスク 定価¥7,800
- アンビヴァレンツ 定価¥6,800
- FD10枚 定価¥2,800

合計定価¥425,600

セット特価 ¥323,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
24回	¥10,627	¥10,200	¥33,000×4
36回	¥14,383	¥10,800	なし

PC-9821Cs2/S2ゲームセット

- PC-9821Cs2モデルS2 定価¥428,000
- PC-9821C2-E01(増設ドライブ) 定価¥15,000
- 三国志Ⅳ 定価¥14,800
- 卒業II 定価¥12,800
- ドラゴンナイト4 定価¥8,800
- レッスルエンジェル・スペシャル 定価¥8,800
- ツーショットDairy 定価¥8,800
- アンビヴァレンツ 定価¥6,800
- FD10枚 定価¥2,800

合計定価¥505,600

セット特価 ¥382,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
30回	¥10,990	¥10,200	¥31,000×5
48回	¥10,975	¥10,100	なし

PC-9821Cs2/S3ゲームセット

- PC-9821Cs2モデルS3 定価¥468,000
- PC-9821C2-E01(増設ドライブ) 定価¥15,000
- 三国志Ⅳ 定価¥14,800
- スーパーリアル麻雀PⅣ 定価¥12,800
- ドラゴンナイト4 定価¥8,800
- REIRA 定価¥7,800
- アラベスク 定価¥7,800
- アンビヴァレンツ 定価¥6,800
- FD10枚 定価¥2,800

定価¥544,600

セット特価 ¥413,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
30回	¥10,929	¥10,100	¥39,000×5
48回	¥12,330	¥10,900	なし

PC-9821Ce2/S2基本セット

- PC-9821Ce2モデルS2 定価¥348,000
- キーボードカバー 定価¥2,800
- マウスパット 定価¥2,800
- クリーナー 定価¥2,000
- FD10枚 定価¥2,800
- ご希望のゲームソフト1本 定価¥9,800

合計定価¥368,200

セット特価 ¥278,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
20回	¥10,814	¥10,100	¥40,000×3
30回	¥13,838	¥11,100	なし

PC-9821Ce2/S2D高級セット

- PC-9821Ce2モデルS2D 定価¥363,000
- PC-PR101/J110 定価¥69,800
- プリンターケーブル 定価¥3,800
- Me34-4M(4MB増設) 定価¥28,000
- DC-690(スピーカー) 定価¥12,000
- キーボードカバー 定価¥2,800
- マウスパット 定価¥2,800
- クリーナー 定価¥2,000
- FD10枚 定価¥2,800

合計定価¥487,000

セット特価 ¥359,800

回数	初回	2回目以降	ボーナス
24回	¥10,733	¥10,700	¥41,000×4
42回	¥11,850	¥10,800	なし

PC-9821Cs2/S2高級セット

- PC-9821Cs2モデルS2 定価¥428,000
- PC-9821C2-E01(増設ドライブ) 定価¥15,000
- PC-PR101/J110 定価¥69,800
- プリンターケーブル 定価¥3,800
- Me34-4M(4MB増設) 定価¥28,000
- DC-690(スピーカー) 定価¥12,000
- キーボードカバー 定価¥2,800
- マウスパット 定価¥2,800
- クリーナー 定価¥2,000
- FD10枚 定価¥2,800

合計定価¥567,000

セット特価 ¥419,800

回数	初回	2回目以降	ボーナス
30回	¥10,951	¥10,400	¥39,000×5
48回	¥12,103	¥11,100	なし

PC-9821Cs2/S3高級セット

- PC-9821Cs2モデルS3 定価¥468,000
- PC-9821C2-E01(増設ドライブ) 定価¥15,000
- PC-PR101/J110 定価¥69,800
- プリンターケーブル 定価¥3,800
- Me34-4M(4MB増設) 定価¥28,000
- DC-690(スピーカー) 定価¥12,000
- キーボードカバー 定価¥2,800
- マウスパット 定価¥2,800
- クリーナー 定価¥2,000
- FD10枚 定価¥2,800

定価¥607,000

セット特価 ¥453,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
36回	¥10,677	¥10,100	¥31,000×6
48回	¥12,151	¥12,000	なし

●お届けした商品に万一初期不良が発生した場合同一商品と交換させて頂きます。初期不良以外の返品・交換はご遠慮下さい。

パソコンショップ クレバリー

お問合せ ご注文は ☎03-5374-2608

〒156 東京都世田谷区桜上水2-26-9 受付時間AM10：00▶PM7：00 FAX.03-5374-2609

〈振込口座〉三和銀行 烏山(からすやま)支店 普通口座：3719463 〈振込名義〉株式会社クレバリー



パソコンSETの組み合わせ及びクレジットの回数は、ご希望に応じて自由に設定できます。

代金引換の着払いもご利用頂けます。(代引手数料別途)詳しくは、お電話にてお問い合わせ下さい。

FUJITSU FM TOWNS II

セットの組み合わせは自由に設定できます
(送料は一個口につき1000円～1500円 消費税別途)

TOWNS II-MA170限定セット

限定10セット

FM-TOWNS II-MA170A 定価￥368,000
FMV-DP831(マルチスキャン) 定価￥95,000
ディスプレー変換器 定価￥3,800
合計定価￥466,800

セット特価 ￥249,800

回数	初回	2回目以降	ボーナス
18回	￥10,626	￥10,200	￥35,000×3
30回	￥12,045	￥10,000	なし

TOWNS II-MX340限定セット

限定10セット

FM-TOWNS II-MX340A 定価￥518,000
FMV-DP831(マルチスキャン) 定価￥95,000
ディスプレー変換器 定価￥3,800
合計定価￥616,800

セット特価 ￥325,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
24回	￥10,680	￥9,900	￥35,000×4
36回	￥12,083	￥10,900	なし

TOWNS II-Fresh・TVセット

FM-TOWNS II-Fresh TV 定価￥388,000
キーボードカバー 定価￥2,800
マウスパット 定価￥2,800
クリーナー 定価￥2,000
FD10枚 定価￥2,800
ご希望のゲームソフト1本 定価￥9,800
合計定価￥408,200

セット特価 ￥308,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
24回	￥11,069	￥9,900	￥30,000×4
36回	￥12,684	￥10,300	なし

TOWNS II-Fresh・TVゲームセット

FM-TOWNS II-Fresh TV 定価￥388,000
三国志IV 定価￥16,800
ぷよぷよ 定価￥7,800
ドラゴンナイト4 定価￥8,800
ランスIV 定価￥7,500
REIRA 定価￥7,800
アラベスク 定価￥7,800
FD10枚 定価￥2,800
合計定価￥447,300

セット特価 ￥338,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
24回	￥10,231	￥10,100	38,000×4
36回	￥11,622	￥11,400	なし

TOWNS II-ME170限定セット

限定10セット

FM-TOWNS II-ME170A 定価￥268,000
FMV-DP831(マルチスキャン) 定価￥95,000
ディスプレー変換器 定価￥3,800
合計定価￥368,800

セット特価 ￥178,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
12回	￥10,315	￥10,300	￥37,000×2
20回	￥12,169	￥10,300	なし

TOWNS II-ME20ゲームセット

FM-TOWNS II-ME20 定価￥198,000
FMT-DP5351W 定価￥79,800
三国志IV 定価￥16,800
ぷよぷよ 定価￥7,800
ドラゴンナイト4 定価￥8,800
ランスIV 定価￥7,500
REIRA 定価￥7,800
アラベスク 定価￥7,800
FD10枚 定価￥2,800
合計定価￥337,100

セット特価 ￥253,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
18回	￥10,728	￥10,300	￥36,000×3
30回	￥11,263	￥10,200	なし

TOWNS II-Fresh基本セット

FM-TOWNS II-Fresh 定価￥368,000
キーボードカバー 定価￥2,800
マウスパット 定価￥2,800
クリーナー 定価￥2,000
FD10枚 定価￥2,800
ご希望のゲームソフト1本 定価￥9,800
合計定価￥388,200

セット特価 ￥288,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
20回	￥10,898	￥10,700	￥40,000×3
30回	￥14,186	￥11,500	なし

TOWNS II-Freshゲームセット

FM-TOWNS II-Fresh 定価￥368,000
三国志IV 定価￥16,800
ぷよぷよ 定価￥7,800
ドラゴンナイト4 定価￥8,800
ランスIV 定価￥7,500
REIRA 定価￥7,800
アラベスク 定価￥7,800
FD10枚 定価￥2,800
合計定価￥427,300

セット特価 ￥319,800

回数	初回	2回目以降	ボーナス
24回	￥10,935	￥10,200	￥32,000×4
36回	￥14,043	￥10,700	なし

TOWNS II-MF20基本セット

FM-TOWNS II-MF20 定価￥228,000
FMV-DP831(マルチスキャン) 定価￥95,000
ディスプレー変換器 定価￥3,800
キーボードカバー 定価￥2,800
マウスパット 定価￥2,800
クリーナー 定価￥2,000
FD10枚 定価￥2,800
ご希望のゲームソフト1本 定価￥9,800
合計定価￥417,000

セット特価 ￥218,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
15回	￥11,178	￥10,700	￥43,000×2
24回	￥11,145	￥10,600	なし

TOWNS II-MA20ゲームセット

FM-TOWNS II-MA20 定価￥298,000
FMT-DP8371 定価￥80,000
三国志IV 定価￥16,800
ぷよぷよ 定価￥7,800
ドラゴンナイト4 定価￥8,800
ランスIV 定価￥7,500
REIRA 定価￥7,800
アラベスク 定価￥7,800
FD10枚 定価￥2,800
合計定価￥432,300

セット特価 ￥319,800

回数	初回	2回目以降	ボーナス
24回	￥10,935	￥10,200	￥32,000×4
36回	￥14,043	￥10,700	なし

TOWNS II-MX20基本セット

FM-TOWNS II-MX20 定価￥398,000
FMV-DP831(マルチスキャン) 定価￥95,000
ディスプレー変換器 定価￥3,800
キーボードカバー 定価￥2,800
マウスパット 定価￥2,800
クリーナー 定価￥2,000
FD10枚 定価￥2,800
ご希望のゲームソフト1本 定価￥9,800
合計定価￥517,000

セット特価 ￥332,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
24回	￥10,156	￥10,100	￥36,000×4
36回	￥13,483	￥11,100	なし

TOWNS II-MX20ゲームセット

FM-TOWNS II-MX20 定価￥398,000
FMT-DP8371 定価￥80,000
三国志IV 定価￥16,800
ぷよぷよ 定価￥7,800
ドラゴンナイト4 定価￥8,800
ランスIV 定価￥7,500
REIRA 定価￥7,800
アラベスク 定価￥7,800
FD10枚 定価￥2,800
合計定価￥537,300

セット特価 ￥389,800

回数	初回	2回目以降	ボーナス
30回	￥10,512	￥10,000	￥34,000×5
48回	￥10,749	￥10,300	なし

TOWNS II-MA340W基本セット

FM-TOWNS II-MA340W 定価￥398,000
FMV-DP831(マルチスキャン) 定価￥95,000
ディスプレー変換器 定価￥3,800
キーボードカバー 定価￥2,800
マウスパット 定価￥2,800
クリーナー 定価￥2,000
FD10枚 定価￥2,800
ご希望のゲームソフト1本 定価￥9,800
合計定価￥517,000

セット特価 ￥345,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
24回	￥10,829	￥10,400	￥38,000×4
36回	￥12,182	￥11,600	なし

TOWNS II-MA170Wゲームセット

FM-TOWNS II-MA170W 定価￥368,000
FMT-DP8371 定価￥80,000
三国志IV 定価￥16,800
ぷよぷよ 定価￥7,800
ドラゴンナイト4 定価￥8,800
ランスIV 定価￥7,500
REIRA 定価￥7,800
アラベスク 定価￥7,800
FD10枚 定価￥2,800
合計定価￥507,300

セット特価 ￥382,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
30回	￥10,392	￥10,200	￥31,000×5
48回	￥10,347	￥10,100	なし

TOWNS II-MX340W基本セット

FM-TOWNS II-MX340W 定価￥498,000
FMV-DP831(マルチスキャン) 定価￥95,000
ディスプレー変換器 定価￥3,800
キーボードカバー 定価￥2,800
マウスパット 定価￥2,800
クリーナー 定価￥2,000
FD10枚 定価￥2,800
ご希望のゲームソフト1本 定価￥9,800
合計定価￥617,000

セット特価 ￥419,800

回数	初回	2回目以降	ボーナス
30回	￥10,161	￥10,000	￥41,000×5
48回	￥14,290	￥11,000	なし

TOWNS II-MX340Wゲームセット

FM-TOWNS II-MX340W 定価￥498,000
FMT-DP8371 定価￥80,000
三国志IV 定価￥16,800
ドラゴンナイト4 定価￥8,800
ランスIV 定価￥7,500
REIRA 定価￥7,800
アラベスク 定価￥7,800
ぷよぷよ 定価￥7,800
FD10枚 定価￥2,800
合計定価￥637,300

セット特価 ￥475,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
36回	￥11,276	￥10,100	￥35,000×6
48回	￥14,411	￥12,500	なし

TOWNS MARTY2入門セット

TOWNS マーティー2 定価￥66,000
ご希望のゲームソフト1本 定価￥9,800
合計定価￥75,800

セット特価 ￥60,800

回数	初回	2回目以降	ボーナス
6回	￥11,556	￥11,100	なし
12回	￥6,419	￥5,600	なし

TOWNS MARTY2ゲームセット

TOWNS マーティー2 定価￥66,000
マウス 定価￥3,800
三国志IV 定価￥16,800
稚恵美 定価￥8,800
ランスIV 定価￥7,500
アラベスク 定価￥7,800
FD10枚 定価￥2,800
合計定価￥113,500

セット特価 ￥89,800

回数	初回	2回目以降	ボーナス
10回	￥10,297	￥10,000	なし
18回	￥6,926	￥5,800	なし

TOWNS II-UR20限定セット

限定10セット

FM-TOWNS II-UR20 定価￥288,000
FMT-KB101A(JISキーボード) 定価￥10,000
合計定価￥298,000

セット特価 ￥128,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
10回	￥10,364	￥10,100	￥40,000×1
15回	￥10,881	￥9,600	なし

TOWNS II-HR20/100超特価！

FM-TOWNS II-HR20 定価￥328,000
FMT-KB101A(JISキーボード) 定価￥10,000
合計定価￥338,000

超特価 ￥95,000

限定各10セット

FM-TOWNS II-HR100 定価￥408,000
FMT-KB101A(JISキーボード) 定価￥10,000
合計定価￥418,000

超特価 ￥100,000

回数	初回	2回目以降	機種
10回	￥10,905	￥10,500	FM-TOWNS II-HR20
10回	￥11,838	￥11,000	FM-TOWNS II-HR100

TOWNS 周辺機器 (送料・消費税別途)

品名	価格	品名	価格
FMT-DP8371	特価￥62,000	EBF-240(内蔵ハードディスク)	特価￥52,000
FMT-DP5351W	特価￥61,500	EHF-240EX(外付ハードディスク)	特価￥53,000
FMT-DP5361W	特価￥76,800	Areas-500DV(外付ハードディスク)	特価￥78,000
FMT-DP8311	特価￥88,800	XMT-4000S	特価￥17,300
HRM-14(マルチスキャン)	特価￥35,800	XMT-8000S	特価￥31,800
FMPR-204B(プリンターケーブル付)	特価￥44,000	MS-DOS Ver6.2	特価￥10,000
BJ-220JC(プリンターケーブル付)	特価￥62,800	MS-WINDOWS Ver3.1	特価￥15,000
FMT-SP201W(ミニアンプスピーカー)	特価￥12,500	F-BASIC386 V2.1(コンパイラ)	特価￥33,800
FMT-SP301(アンプスピーカー)	特価￥15,800	F-BASIC386 V2.1(インタプリタ)	特価￥19,300
FMT-412A(ビデオカードII)	特価￥30,800	OASYS/WIN V2.1	特価￥42,500
FMT-418(ビデオカードIII)	特価￥44,800	一太郎V.5 for WINDOWS	特価￥39,800
FMT-TU101W(TVチューナー)	特価￥30,800	FMT-TB111W(タブレット)	特価￥31,800
FMT-417W(ビデオ出力ユニット)	特価￥44,800	FMT-HS101(ヘッドセット)	特価￥5,980
FMT-402(MIDIカード)	特価￥26,800	FMM-CM301(ICカードモデム)	特価￥23,800
FMT-403(MIDI 音源カード)	特価￥54,500	FMM-PAD401(ワイヤレスパット)	特価￥7,300
FMT-3622A(ODP/MA・MF用)	特価￥82,500	FMM-MO301(MARTYマウス)	特価￥3,600
TOWNS II-UX20(中古品)	特価￥78,000	FMM-KB305(MARTYキーボード)	特価￥7,300

特選パソコンDESK (送料・消費税別途)
(パソコンチェアー 特価￥9,980)

注番-A



640(幅)×700(奥)×1260(高)mm
特価￥12,800

注番-B



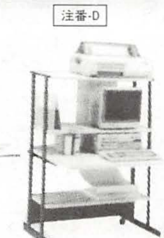
640(幅)×700(奥)×1260(高)mm
特価￥10,800

注番-C



650(幅)×600(奥)×1260(高)mm
(マウステーブル付)
特価￥18,800

注番-D



1030(幅)×800(奥)×1292(高)mm
特価￥33,800

●お届けした商品に万一初期不良が発生した場合同一商品と交換させて頂きます。初期不良以外の返品・交換はご遠慮下さい。

パソコンソフト

高価買取No.1宣言!!

ソフト&ハード 全国通販

横浜サードウェーブ

今月特に高く買います	卒業 II (PC-98)	マイホーム・ドリーム (PC-98)	スーパーリアル麻雀PⅣ (PC-98)	ダービースタリオン (FM-T)
	¥6,000	¥6,000	¥6,000	¥6,000

中古ハード

機種名	買取価格	販売価格
PC-9821Ap/U2	¥200,000	¥230,000
PC-9821AS/U2	¥150,000	¥170,000
PC-9821Ae/U2	¥120,000	¥135,000
PC-9801BA/U2	¥115,000	¥130,000
PC-9801BX/U2	¥ 90,000	¥100,000
PC-9801FA2	¥100,000	¥110,000
PC-9801FS2	¥ 68,000	¥ 78,000
PC-9801FX2	¥ 60,000	¥ 70,000
PC-9801DA2	¥ 75,000	¥ 85,000
PC-9801DS2	¥ 55,000	¥ 65,000
PC-9801DX2	¥ 45,000	¥ 55,000
PC-9801RA21	———	¥ 75,000
PC-9801RX21	———	¥ 45,000
FM-TOWNSⅡ UX40	¥ 70,000	¥ 85,000
FM-TOWNSⅡ CX40	¥ 50,000	¥ 68,000
FM-TOWNSⅡ UG40	¥ 80,000	¥ 98,000
FM-TOWNSⅡ UR40	¥110,000	¥130,000
FMマーティー	———	¥ 35,000
FS-A1GT	¥ 30,000	¥ 49,000
FS-A1ST	¥ 20,000	¥ 34,800
HB-F1XV	¥ 15,000	¥ 28,000
NEO·GEO	———	¥ 24,800
DuO	———	¥ 17,800
SFC	¥ 10,000	¥ 11,800
その他	TEL	TEL

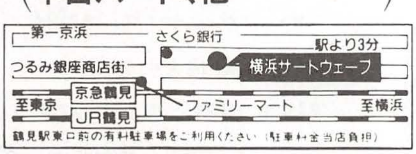
中古ゲームソフト

ソフト名(対応機種)	買取価格	販売価格
亜紀子(PC)	¥3,000	———
悦楽の学園(PC)	¥3,000	¥4,000
河原崎家の一族(PC)	¥3,000	———
禁断の血族(PC)	¥3,000	¥4,000
けっこう仮面(PC)	¥3,500	———
アラベスク(PC)	¥3,500	———
アンヴィヴァレンツ(PC)	¥3,000	¥4,000
VIPER V10(PC)	¥3,000	¥4,000
VIPER V8(PC)	¥2,500	———
VIPER V6(PC)	¥2,500	———
雀妃楼(PC)	¥3,000	¥4,000
パンドラの森(PC)	¥3,500	———
ふえち(PC)	¥2,000	¥3,000
メタルオレンジ(PC)	¥3,000	¥4,000
GOKKO Vol.1(PC)	¥2,000	———
あゆみちゃん物語(PC)	¥2,000	¥3,000
レッスルエンジェルス3(PC)	¥4,000	———
レッスルエンジェルスS(PC)	¥3,000	¥4,000
NOVA(PC)	¥2,000	———
美穂(PC)	¥2,500	¥3,500
稚恵美(PC)	¥2,500	¥3,500
デーモン・シティ(PC)	¥3,000	¥4,000
ドラゴンナイトW(PC)	¥3,000	¥4,000
ランスⅣ(PC)	¥3,000	¥4,000
その他	TEL	TEL

ショップご案内

鶴見店☎045-505-2880

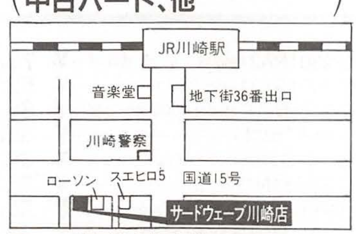
(ゲーム機各種、中古ソフト 中古ハード、他)



〒230横浜市鶴見区鶴見中央5-10-23
営業時間/平日PM1:00〜PM8:00・水曜定休
土・日AM11:00〜PM7:00

川崎店☎044-245-2417

(NEO·GEO、中古ソフト 中古ハード、他)



〒210 川崎市川崎区貝塚1-4-11
営業時間/平 日PM3:00〜PM8:00 水曜定休
土・日PM1:00〜PM8:00

川口店(コンピュータードック)☎048-258-8481

(MSX、中古ソフト、通信販売、修理)



〒332川口市幸町2-15-4野崎屋ビル2F
営業時間/AM11:00〜PM7:00・火曜日定休

買取センター

〈お近くのショップでも受付致します〉

☎045-505-2165 FAX 045-505-2164

〒230横浜市鶴見区鶴見中央5-10-23■受付時間13:00〜19:00(水・土・日休)

申込書

名前	保護者 氏名
住所 〒	TEL. ( )
内容 (売りたい/買いたい)	

ご注意

①価格、在庫は変動しますのでお電話にてご確認ください。
②商品名、およびお客様の住所、氏名、電話番号を明記の上現金書留にてお送りください。
③未成年者の方からの買取は保護者の承諾が必要です。

Computer Station ポイント

〒120 足立区千住仲町19-8 太陽生命ビル1F

営業時間 AM11:00～PM7:00（通販受付 PM7:00まで 日曜・祭日定休）

秋葉原と勝負っ！来店なら……

ご注文・お問合わせ ☎ 03-3870-9801

24時間プライスサービス 03-3870-9815

FAX見積 03-3888-8298





代金着払いシステム有り！即日発送O.K‼　夏のスペシャルバーゲン7/30日(土)‼ 恒例のポイントサタデー・大特価品多数有り‼ 詳しくはTELにて

NEC PC-9821An/U2 / PC-9821An/M2
マルチスキャン17″ IDE540MB 8Mラムセット NEW



セット特価 ¥555,000
セット特価 ¥568,000

NEC PC-9821An/U8W / PC-9821An/C9T
マルチスキャン17″セット NEW



セット特価 ¥575,000
セット特価 ¥698,000

NEC PC-9821Np/340W / PC-9821Np/540W NEW



特価 ¥574,800
特価 ¥614,500

PC-9821Ap2/U2 / PC-9821Ap2/M2



トリニトロン17″ / マルチスキャン17″
IDE540MBセット / IDE540MBセット
¥425,000 ¥408,000
¥455,000 ¥438,000

PC-9821As2/U8W / PC-9821Ap2/U8W / PC-9821Ap2/C9W



トリニトロン17″セット / マルチスキャン17″セット
¥369,800 ¥359,800
¥444,800 ¥429,800
¥538,000 ¥509,800

PC-9821As2/U2 / PC-9821As2/M2



トリニトロン17″ / マルチスキャン17″
IDE340MBセット / IDE340MBセット
¥332,800 ¥315,800
¥358,000 ¥338,000

PC-9801BX2/U2 / PC-9801BX2/M2
14″ハイレゾ(0.28mm) CRT IDE240MB HDD セット



セット特価 ¥176,800
セット特価 ¥193,800

PC-9821Ne / PC-9801NX/C



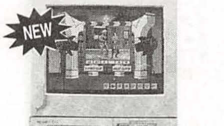
	セット①	セット②	セット③
	240MB HDD 8MRAM	340MB HDD 8MRAM	500MB HDD 8MRAM
PC-9821Ne	¥415,000	¥428,000	¥448,000
PC-9801NX/C	¥318,000	¥329,800	¥349,800

PC-9801NS/A



240MB HDD+8MB RAM 特価 ¥218,000
340MB HDD+8MB RAM 特価 ¥229,800

PC-9821Cs2/S2 / PC-9821Cs2/S3 NEW



特価 ¥288,800
特価 ¥318,000

EPSON PC-486FE2 / PC-486FR2 / PC-486FS2 NEW
14″ハイレゾCRT 250MB HDDセット



特価 ¥168,000
特価 ¥182,000
特価 ¥217,800

EPSON PC-486NAU2 NEW
250MB HDDセット
340MB HDDセット



(4MRAM別売¥21,000)
セット特価 ¥214,800
セット特価 ¥222,800

CD-ROM・MO

メーカー	品名	価格
ICM	MO-120S	¥85,800
	MO-230S	¥109,800
	MO-120G(N)	¥69,800
	CD-600S	¥64,800
	CD-310S	¥34,800
キャラベル	PS-230MO/P(キット付)	¥104,800
日本テクサ	LU-MO3(キット付)	¥84,800
	LU-MO3D(キット付)	¥118,000
NEC	PC-CD180	¥72,800
I/O DATA	CDB-N60	¥23,900
緑電子	CXA-450	¥59,800
TAXAN	TS-CD200	¥34,800

FAXモデム

メーカー	品名	価格
サン電子	MS-144AVF	¥25,800
オムロン	MFD-144XT/OV(W)	¥33,800
マイクロコア	MC-14400FX	¥26,800

ワープロ

メーカー	品名	価格
NEC	PWP-5UC	¥178,000
	PWP-5UH	¥135,800
	PWP-5UV	¥109,000
	PWP-5UJ	¥98,800
富士通	OASYS-30LX651	¥99,800
	OASYS-30LX701	¥129,800
SHARP	WDX-500	¥175,000
	WD-A850	¥138,000
キヤノン	J-5	¥119,800
	J-10	¥145,000
東芝	JW-98W	¥164,000
	JW-05HG	¥139,800

RAMボード

品名	価格
EMJ-4000S	¥25,000
EMJ-8000S	¥38,800
EMF-8M	¥25,800
EMF-16M	¥69,800
EMF-4M	¥26,800
EAC-8M	¥38,800
ENE-8000T	¥35,000
ENE-12MT	¥50,800
ENX-8000T	¥35,000
ENX-12MT	¥50,800

アクセラレータボード

メーカー	品名	価格
I/ODATA	GA-1024AL	¥24,800
	GA-1280AL	¥32,800
	GA-1024NL	¥39,800
メルコ	WAP-2000	¥22,800
	WAP-4000	¥29,800
	WSR-G	¥26,800
カノープス	PowerWindow801G	¥22,800
	PowerWindow928IILB	¥55,800
	PowerWindow928II	¥53,800
	PowerWindow928GLB	¥38,800
	PowerWindow928G	¥34,800
	PowerWindow928G-1M	¥12,000

FDD・その他

品名	価格
AD-F35S	¥14,800
AD-F35W	¥23,800
AD-F51L	¥22,800
AD-F51W	¥30,800
FDD-IMZ(I/F)	¥7,500
J-BOX DX20DP50	¥38,800
J-BOX DX20DP66	¥55,800
GT-6500WIN II	¥72,800
GT-9000WIN	¥158,800

CPU

メーカー	品名	価格
NEC	PC-9821Bs/U7W	¥198,000
	PC-9821Bp/U8W	¥279,800
	PC-9821As2/U8W	¥285,000
	PC-9821Ap2/U8W	¥355,000
	PC-9821Ap2/C9W	¥439,800
	PC-9821Ap2/C9T	¥498,000
	PC-9821BF/U8W	¥358,000
	PC-9801NL/R120	¥209,000
	PC-9821Ne	¥352,800
	PC-9821Ne/120W	¥429,800
	PC-9821Ne/340W	¥478,000
	PC-9821Ce2/S2D	¥248,000
EPSON	PC-486FE2	¥99,800
	PC-486FR2	¥115,800
	PC-486FS2	¥149,800
	PC-486HA	¥269,800
	PC-486NAS2H2	¥185,800
	PC-486NAUC2	¥337,800
	PC-486NAUX2	¥222,800

CRT

メーカー	品名	価格
NEC	PC-KM172	¥128,000
	PC-KM153	¥59,800
IDEK	MF-8517	¥79,800
	MF-8617	¥89,800
	MF-8615A	¥51,800
αデータ	ACM-317	¥98,000
エレコム	HRM-14(ハイレゾ)	¥34,800
三菱	RD-15DII	¥52,800
	RD-17YV	¥93,800
NANAO	56T	¥165,800
	55F	¥115,800
ICM	LS-2617FNII	¥82,800
TAXAN	MV-171	¥99,800
キャラベル	AV-17CRT(ケーブル付)	¥83,800

プリンター

EPSON MJ-700V2C NEW



特価 ¥75,800

メーカー	品名	価格
EPSON	MJ-1000V2	¥59,800
	MJ-500V2	¥39,800
	AP-1000V2	¥79,800
	LP-1500S	¥79,800
	LP-8000S	¥179,800
NEC	PC-PR201/65	¥75,800
	PC-PR201/65LA	¥95,800
	PC-PR101/J110	¥47,800
	PC-PR101/TN103R	¥49,800
キヤノン	BJ-15VPRO	¥39,800
	BJ-10V(Lite)	¥32,800
	BJC-600J	¥81,800
	BJ-220JS	¥69,800
	BJ-220JC	¥53,800
	LBP-A404GII	¥97,800
	LBP-B406GII	¥184,000
YHP	DJ-505Jプラス	¥46,800
	DJ-560J	¥63,800

※価格・在庫は常に変動します。お問い合わせ下さい。

ソフト

メーカー	品名	価格
ジャストシステム	一太郎Ver.5	¥39,800
	一太郎forWINDOWS	¥35,800
ジャストシステム	花子Ver.3	¥35,800
ロータス	1.2.3R2.4J	¥37,800

—MOD加盟店マイクロソフト・スプリングキャンペーン中—

メーカー	品名	価格
マイクロソフト	Excel5.0バージョンアップグレード	¥15,000
	Excel5.0優待販売	¥15,000
	Excel5.0乗換アップグレード	¥20,000
	Office1.5バージョンアップグレード	¥15,000
	Office1.5乗換アップグレード	¥40,000
	Word5.0乗換アップグレード	¥20,000
	Access1.1優待販売	¥15,000
	WIN Works3.0優待販売	¥12,000

外付HDD

メーカー	品名	価格
日本テクサ	ST-1000PA	¥154,800
	ST-540PA	¥64,800
	ST-340PA	¥43,800
	ST-260PA	¥37,800
	ES-540A	¥49,800
	ES-340	¥39,800
	ES-240A	¥34,800
日本テクサ	ES-260	¥36,800
ICM	ND-240BP	¥50,800
	ND-340BP	¥56,800
	ND-540BP	¥77,800
緑電子	NOVA-V2-340	¥39,800
メルコ	DNS-250	¥38,800
	DNS-340	¥44,800
	DNS-540	¥59,800

内蔵HDD(Ne,NX/C,NS/A用)

メーカー	品名	価格
日本テクサ	TR-NE340Si	¥41,800
	TR-NE250Si	¥27,800
メルコ	DNN250	¥32,800
	DNN340	¥47,800
	DNN500	¥66,800
CRC	IHE-240	¥27,800
TAXAN	TS-240NX	¥35,800
ICM	Pack-NV250	¥36,800
	Pack-NV340	¥50,800
	Pack-NV500	¥67,800
キャラベル	AV-250NR	¥33,800
	AV-340NR	¥45,800
	AV-500NRmkII	¥61,800
緑電子	ぴるとN520	¥62,800

内蔵HDD(EPSON用)

メーカー	品名	価格
ICM	Pack-EV500	¥67,800
	Pack-EV340	¥50,800
	Pack-EV250	¥36,800
日本テクサ	NA-CP250	¥38,800
メルコ	DEN-500	¥67,800
	DEN-340	¥48,000
	DEN-250	¥38,800

IDE・FELLOW・MATE用

メーカー	品名	価格
ICM	INTER-270AN	¥33,800
	INTER-340AN	¥43,800
	INTER-540AN	¥62,800
	INTER-270BN	¥32,800
	INTER-340BN	¥42,800
	INTER-540BN	¥61,800
日本テクサ	TRUST-420A	¥34,800
	TRUST-420B	¥33,800
	TRUST-340A	¥33,800
	TRUST-520A	¥45,800
	TRUST-340B	¥32,800
日本テクサ	TRUST-520B	¥44,800
CRC	IDE-240B	¥26,800
	IDE-540A	¥49,800
メルコ	DNA-340	¥36,800
	DNA-540	¥45,800
	DNB-340	¥35,800
	DNA-540	¥44,800
TAXAN	TS-240FE	¥29,800
	TS-340FEII	¥38,800
	TS-520FE	¥62,800
	TS-240MAII	¥30,800
	TS-340MAII	¥39,800
	TS-540MAII	¥63,800

納期と価格自信あり！

ポイント激安クレジット

1回	3回	6回	10回	12回	15回	18回
2.5	2.8	3.8	5.3	5.3	8.3	10.1
24回	30回	36回	42回	48回	54回	60回
11.1	15.4	15.4	19.2	20.2	25	26

- 即決5分、お持ち帰り
- 1回～60回 激安低金利
- 全国どこでも通販クレジット
- スキップ払いも可能

- 表示価格に消費税は含まれておりません。
- 広告以外の商品も取り扱っております。お電話ください。
- 広告商品はすべてメーカー保証付新品です。
- 現金書留も御利用できます。まずお電話でお申し込み下さい。
- 送料は別途いただきます。本州¥1,300、他TELにてお問合せ下さい。
- ゲーム＆ビジネスソフト多数あり。お電話下さい。

メーカー・販売店様、卸しも致します！ ㊕即金30,000,000円まで買います。TELお待ちしております。

VISA NICOS JCB AMX etc.カードでの支払いもOK！

お振込先 三和銀行 千住支店㊤3585676 ポイント

OAの専門店アイ・エヌ・シー

DYNAMIC PRICE

代金着払い コレクトサービス システム導入!

現金特価で ●クレジット ●リース

新品パソコン

ディスプレイセット特価
14インチカラーディスプレイセット

- NEC PC-9801 BX2/U2 ……¥154,800
- NEC PC-9801 BS2/U2 ……¥188,000
- NEC PC-9801 BA2/U2 ……¥254,800

17インチマルチスキャンディスプレイセット

- NEC PC-9821 As2/U2…¥293,000
- NEC PC-9821 Ap2/U2…¥373,000

NOTE HDDセット(ディスプレイは含まず)

- NEC PC-9801NX/C240仕様 ………¥287,800
- NEC PC-9801Ne240仕様 ……………¥394,000

Apple Family

- Apple LC-475 8M/HD160 …定価¥238,000➡限定¥ 116,800
- Apple LC-575 8M/HD160 …定価¥358,000➡限定¥ 215,800
- Apple LC-575 8M/HD320 …定価¥398,000➡限定¥ 234,800
- Apple Performa 550 …定価¥ OPEN➡限定¥ 204,800
- Apple Performa 575 …定価¥ OPEN➡限定¥ 244,800
- Apple POWER Mac6100/60 …定価¥378,000➡限定¥ 248,000
- Apple POWER Mac6100/60AV …定価¥448,000➡限定¥ 298,000
- Apple POWER Mac7100/66AV(HD230)…定価¥528,000➡限定¥ 359,000
- Apple POWER Mac7100/66AV(HD500)…定価¥588,000➡限定¥ 399,000
- Apple POWER Mac8100/80(HD500)…定価¥768,000➡限定¥ 479,800
- Apple POWER Mac8100/80(HD1000)…定価¥868,000➡限定¥ 548,000
- Apple POWER Mac8100/80AV HD500…定価¥788,000➡限定¥ 493,000
- Apple POWER Book 520 …定価¥318,000➡限定¥ 204,800
- Apple POWER Book 520C …定価¥438,000➡限定¥ 274,800
- Apple POWER Book 540C …定価¥698,000➡限定¥ 434,800

PC-98Family

- NEC PC-9821BS/U7W ……定価¥298,000➡¥ 204,800
- NEC PC-9821BP/U8W ……定価¥438,000➡¥ 296,000
- NEC PC-9821An/U2 ………定価¥590,000➡¥ 413,000
- NEC PC-9821An/M2………定価¥604,000➡¥ 422,000
- NEC PC-9821As2/U8W …定価¥458,000➡限定¥ 298,000
- NEC PC-9821As2/U2 ……定価¥328,000➡¥ 214,800
- NEC PC-9821Ap2/U8W …定価¥580,000➡限定¥ 359,800
- NEC PC-9821Ap2/U2 ……定価¥448,000➡¥ 293,000
- NEC PC-9801EX2/U2 ……定価¥178,000➡¥ 124,000
- NEC PC-9801BS2/U2 ……定価¥238,000➡¥ 159,800
- NEC PC-9801BA2/U2 ……定価¥338,000➡¥ 219,800

NEC 5インチモデルも大特価!!

- NEC PC-9821Ce2/S2D……定価¥358,000➡¥ 254,800
- NEC PC-9821Cs2/S2 ……定価¥428,000➡¥ 295,000
- NEC PC-9821Cs2/S3 ……定価¥468,000➡¥ 323,000
- NEC PC-9821NP340/W …定価¥840,000➡¥ 588,000
- NEC PC-9821NP540/W …定価¥890,000➡¥ 623,000
- NEC PC-9801Ne …………定価¥588,000➡¥ 369,800
- NEC PC-9801NX/C ………定価¥438,000➡¥ 259,800
- NEC PC-9801NS/A ………定価¥248,000➡¥ 168,000
- EPSON PC-486FE2 …………定価¥278,000➡
- EPSON PC-486FR2 …………定価¥338,000➡
- EPSON PC-486FS2 …………定価¥398,000➡
- EPSON PC-486MR2 …………定価¥178,000➡
- EPSON PC-486MS2 …………定価¥258,000➡
- EPSON PC-486NAU2…………定価¥238,000➡
- EPSON PC-486NAUX2 ………定価¥298,000➡
- EPSON PC-486NAUC2 ………定価¥458,000➡
- EPSON PC-486NAUY2HW……定価¥458,000➡
- EPSON PC-486NAUD2JW ……定価¥658,000➡

超特価

- EPSON PC-486 HX2 …………定価¥268,000➡¥ 198,000
- EPSON PC-486 HX3 …………定価¥293,000➡¥ 213,000
- EPSON PC-486 HG2 …………定価¥228,000➡¥ 168,000
- EPSON PC-486 HG3 …………定価¥253,000➡¥ 183,000

新品ハードディスク

- ICM INTER-270AN ………定価¥ 47,800➡¥ 32,800
- ICM INTER-340AN ………定価¥ 63,800➡¥ 43,800
- ICM INTER-540AN ………定価¥ 93,800➡¥ 64,800
- ICM INTER-270BN ………定価¥ 49,800➡¥ 34,500
- ICM INTER-340BN ………定価¥ 65,800➡¥ 45,000
- ICM INTER-540BN ………定価¥ 95,800➡¥ 65,800
- ICM ND-240-BP …………定価¥ 74,800➡¥ 54,500
- ICM ND-340-BP …………定価¥ 84,800➡¥ 61,800
- ICM ND-540-BP …………定価¥118,000➡¥ 86,800
- ICM ND-700-BP …………定価¥148,000➡¥ 108,000
- ICM ND-1000-BP…………定価¥198,000➡¥ 144,000
- ICM MO-120G ……………定価¥ 89,800➡¥ 67,800
- ICM MO-120S ……………定価¥118,000➡¥ 88,800
- ICM MO-230S ……………定価¥148,000➡¥ 111,000
- ICM CD-300L ……………定価¥ 59,800➡¥ 40,800
- ICM CD-450N ……………定価¥108,000➡¥ 71,800
- ICM PACK-NV250…………定価¥ 59,000➡¥ 38,800
- ICM PACK-NV340…………定価¥ 85,000➡¥ 56,500
- ICM PACK-NV500…………定価¥115,000➡¥ 76,600
- ICM PACK-EV500…………定価¥115,000➡¥ 76,600
- ICM PACK-EV250…………定価¥ 59,000➡¥ 38,800
- ICM PACK-EV340…………定価¥ 85,000➡¥ 56,500
- TEXA ESTATE-260…………定価¥ 79,800➡¥ 36,800
- TEXA ESTATE-340…………定価¥ 94,800➡¥ 39,800
- TEXA ESTATE-540A ………定価¥159,800➡¥ 53,800
- TEXA STATION-540PA ……定価¥138,000➡¥ 56,800
- TEXA STATION-260PA ……定価¥ 84,800➡¥ 38,800
- TEXA STATION-340PA ……定価¥104,800➡¥ 44,500
- TEXA TRUST-ne250Si(ノート用)…………定価¥ 65,800➡¥ 27,800
- TEXA TRUST-ne340Si(ノート用)…………定価¥ 89,800➡¥ 42,800
- TEXA TRUST-ne540Si(ノート用)…………定価¥109,800➡¥ 62,800
- MELCO DNA-340 ……………定価¥ 47,000➡¥ 49,500
- MELCO DNA-540 ……………定価¥ 72,000➡¥ 32,500
- MELCO DNB-340 ……………定価¥ 44,800➡¥ 30,800
- MELCO DNB-540 ……………定価¥ 69,800➡¥ 47,800
- 緑電子 NOVA II 200 …………定価¥ 99,800➡¥ 46,800
- 緑電子 NOVA II 340 …………定価¥149,800➡¥ 49,800
- 緑電子 NOVA II 500 …………定価¥138,000➡¥ 69.800

新品プリンター

キヤノンレーザーショット 限定
(トナー・ケーブル付)

- LBP-309G II ……定価¥389,000➡¥263,000
- LBP-A304E II ……定価¥319,000➡¥215,000
- LBP-B406G II ……定価¥309,000➡¥208,000
- LBP-404G II ……定価¥148,000➡¥ 98,000

- NEC PC-PR201/80LA ……定価¥275,000➡¥ 169,800
- NEC PC-PR201/63A………定価¥158,000➡¥ 74,800
- NEC PC-PR201/63 ………定価¥125,000➡¥ 63,800
- NEC PC-PR101Tn-103R …定価¥ 74,800➡¥ 51,800
- NEC PC-PR201/47 ………定価¥ 84,800➡¥ 47,800
- EPSON VP-1100 ……………定価¥ 74,800➡¥ 53,800
- EPSON MJ-500V2 …………定価¥ 74,800➡¥ 42,800
- EPSON MJ-1000V2 …………定価¥ 99,800➡¥ 64,800
- EPSON MJ-700V2C …………定価¥ 99,800➡¥ 71,800
- EPSON AP-1000V2 …………定価¥ 69,800➡¥ 51,000
- HP Desk Jet505J Plus …定価¥ 78,000➡¥ 44,800
- Canon BJ-220JS …………定価¥128,000➡¥ 53,800
- Canon BJ-220JC …………定価¥ 98,000➡¥ 68,800
- Canon BJ-10V/L …………定価¥ 69,800➡¥ 31,800
- Canon BJ-15V Pro ………定価¥ 72,800➡¥ 42,800
- Canon BJ-600J……………定価¥120,000➡¥ 83,800

レーザープリンター

- EPSON LP-1500S …………定価¥148,000➡¥ 85,800
- EPSON LP-8000S …………定価¥298,000➡¥ 184,800
- NEC PC-PR1000E/4 ………定価¥148,000➡¥ 69,800
- NEC PC-PR1000E/4W ……定価¥138,000➡¥ 93,500
- NEC PC-PR2000/4R………定価¥298,000➡¥ 193,000

水平プリンター

- OKI ML-8340SV/3 ………定価¥378,000➡¥ 256,000
- OKI ML-8340SV/2 ………定価¥318,000➡¥ 215,000
- OKI ML-5320SV …………定価¥198,000➡¥ 138,000
- NEC PC-PR700/55A………定価¥228,000➡¥ 155,000

中古パソコン

※在庫は24時間中古ストックインフォメーション
TEL.0424-95-0616 へお問い合わせ下さい。

- NEC PC-9801FA5(新品) ……………¥104,800～
- NEC PC-9801FA(U)2 ……………¥ 89,800～
- NEC PC-9801FS(U)2 ……………¥ 74,800～
- NEC PC-9801DA2 …………………¥ 79,800～
- NEC PC-9801DS2 …………………¥ 69,800～
- NEC PC-9801RA21 ………………¥ 69,800～
- NEC PC-9801RX21 ………………¥ 39,800～
- NEC PC-9801RX2 …………………¥ 39,800～
- NEC PC-9801VX21 ………………¥ 34,800～
- NEC PC-9801NS20 ………………¥ 79,800～
- NEC PC-9901NS/E ………………¥ 89,800～
- NEC PC-9801NS/T ………………¥ 98,000～
- EPSON PC-386VR-STD……………¥ 49,800～
- EPSON PC-386V-STD ……………¥ 52,800～
- EPSON PC-386M-STD ……………¥ 44,800～
- EPSON PC-386P …………………¥ 50,800～
- EPSON PC-386GE2/5 ……………¥ 59,800～
- EPSON PC-386GS2/5 ……………¥ 64,800～
- EPSON PC-486GF2/5 ……………¥ 89,800～
- EPSON PC-486P2 WIN(新品) ……¥119,800～
- EPSON PC-486GR2/5 ……………¥118,000～
- NEC PC-PR3000PS(新品) …………¥148,000～

新品ディスプレイ/グラフィックボード

Malti-Scan20インチディスプレイ …超特価¥148,000
DOS/V, MAC, 98(24KHz～64KHz), ブラウン管20inch90゜偏向ラウンドフェイス管, ノンインターレス, MAX1028×1024, 0.31ピッチ

- カノープス POWER WINDOW 801G …定価¥ 29,800➡¥ 23,000
- カノープス POWER WINDOW 928G …定価¥ 48,800➡¥ 37,900
- カノープス POWER WINDOW 928G II …定価¥ 75,000➡¥ 58,000
- メルコ WAP-2000……………定価¥ 29,800➡¥ 23,000
- メルコ WAP-4000……………定価¥ 39,800➡¥ 30,800
- NEC PC-KM152……………定価¥138,000➡¥ 84,800
- NEC PC-KM172……………定価¥196,000➡¥ 133,000
- Apple 13インチカラーディスプレイ 定価¥ 70,000➡¥ 45,800
- NANAO F557 ………………定価¥238,000➡¥ 138,000
- TAXAN Multi Vision171 ………定価¥158,000➡¥ 104,800
- ロジテック LCM-17……………定価¥128,000➡¥ 79,800
- 飯山電機 MF-8615A……………定価¥ 59,800➡¥ 超特価
- 飯山電機 MF-8517 ……………定価¥ 94,800➡¥ 超特価
- 飯山電機 MF-8617 ……………定価¥104,800➡¥ 超特価
- 飯山電機 MF-8221 ……………定価¥248,000➡¥ 超特価

新品ラムボード

- メルコ EMJ-4000S ……………………¥ 26,980
- メルコ EMJ-8000S ……………………¥ 42,600
- メルコ EMF-4M…………………………¥ 19,200
- メルコ EMF-8M…………………………¥ 38,800
- メルコ EMF-16M ………………………¥ 76,000
- メルコ EAC-4M …………………………¥ 23,300
- メルコ EAC-8M …………………………¥ 40,500
- メルコ ENR-4000T ……………………¥ 20,000
- メルコ ENR-8000T ……………………¥ 37,000
- メルコ ENX-4000T ……………………¥ 20,000
- メルコ ENX-8000T ……………………¥ 37,000
- メルコ ENE-8000 ………………………¥ 37,000
- メルコ ENE-12M ………………………¥ 54,000
- I.O AP34-4M ……………………………¥ 23,300
- I.O AP34-8M ……………………………¥ 40,500
- I.O NX34-8M ……………………………¥ 37,300

周辺機器・OA機器、ほとんどのメーカー扱っております。価格は常に変動します。ご確認下さい。(消費税は含まれておりません)

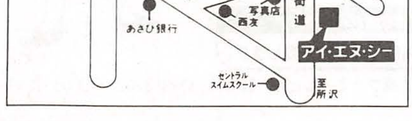
下取交換表
(表にない機種はお気軽にお電話下さい。)

下取＼交換	PC-9821Ap2/U2	PC-9821As2/U2	PC-9801BX2/U2	PC-9821CS2/S3	PC-9801NS/A	PC-9801NX/C	PC-9801Ne	PC-486HX2	PC-486HG2	PC-486FE2	PC-486NAU2
PC-9801BX/U2	¥210,000	¥130,000	¥ 30,000	¥240,000	¥ 80,000	¥169,800	¥275,000	¥109,800	¥ 79,800	¥ 25,000	¥ 88,000
PC-9801FA(U)2	¥220,000	¥140,000	¥ 40,000	¥250,000	¥ 90,000	¥179,800	¥285,000	¥119,800	¥ 89,800	¥ 35,000	¥ 98,000
PC-9801FS(U)2	¥230,000	¥150,000	¥ 50,000	¥260,000	¥100,000	¥189,800	¥295,000	¥129,800	¥ 99,800	¥ 45,000	¥108,000
PC-9801DA(U)2	¥230,000	¥150,000	¥ 50,000	¥260,000	¥100,000	¥189,800	¥295,000	¥129,800	¥ 99,800	¥ 45,000	¥108,000
PC-9801DS(U)2	¥240,000	¥160,000	¥ 60,000	¥270,000	¥110,000	¥199,800	¥305,000	¥139,800	¥109,800	¥ 55,000	¥118,000
PC-9821Ce/S2	¥140,000	¥ 60,000	-¥ 40,000	¥170,000	¥ 10,000	¥ 99,800	¥205,000	¥ 39,800	¥ 9,800	-¥ 45,000	¥ 18,000
PC-9801NS/R	¥180,000	¥100,000	0	¥210,000	¥ 50,000	¥139,800	¥245,000	¥ 79,800	¥ 49,800	-¥ 5,000	¥ 58,000
PC-9801NS/T	¥210,000	¥130,000	¥ 30,000	¥240,000	¥ 80,000	¥169,800	¥275,000	¥109,800	¥ 79,800	¥ 25,000	¥ 88,000
PC-9801NS/E	¥220,000	¥140,000	¥ 40,000	¥250,000	¥ 90,000	¥179,800	¥285,000	¥119,800	¥ 89,800	¥ 35,000	¥ 98,000
PC-486GF2/5	¥230,000	¥150,000	¥ 50,000	¥260,000	¥100,000	¥189,800	¥295,000	¥129,800	¥ 99,800	¥ 45,000	¥108,000
PC-386GE2/5	¥250,000	¥170,000	¥ 70,000	¥280,000	¥120,000	¥209,800	¥315,000	¥149,800	¥119,800	¥ 65,000	¥128,000
PC-386NAR2	¥220,000	¥140,000	¥ 40,000	¥250,000	¥ 90,000	¥179,800	¥285,000	¥119,800	¥ 89,800	¥ 35,000	¥ 98,000

どんどん現金買取!!
売込・大歓迎!!
CPU・周辺機器 現金買取!
¥30,000,000 まで即日キャッシングOK!!

●ご案内
池袋より西武池袋線
乗車約20分清瀬駅下車改札口を出て左手北口より徒歩2分

●お申し込み、お問い合わせは 0424-91-0181(代)
FAX:0424-91-8589



有限会社 アイ・エヌ・シー
〒204 東京都清瀬市元町1-13-33

営業時間:平日11:00～19:00/水・日・祭日12:00～18:00

●各会社、宮公庁様各様式にてお承り申し上げます。

1.お振込みは
さくら銀行清瀬支店
当座66697
有限会社アイ・エヌ・シー

2.送料は
本州800円・北海道、九州、四国1,000円(一部地域を除く)
離島は別途申し受けます。

3.配送は
入金確認次第発送します。
着払可能。注文前に納期をご確認下さい。

4.アフターサービス
1週間以内の初期不良は当社で確認後交換いたします。

ノイエ noie

- ●初心者の方大歓迎
- ●全商品新品完全保証付き
- ●3～60回・ボーナス一括のクレジットOK
- ●更に7月末まで超低金利キャンペーン実施中！

ニューモデルが勢揃い!!

パソコン本体

NEC PC9801 BX2/U2
240MB内蔵HDD
14" ノーマルCRT (0.28mm)セット
定価¥296,800
→ ¥178,000
15" マルチシンクCRT (0.28mm)セット
定価¥323,800
→ ¥196,000
セット特価
本体特価¥122,800

NEC PC9821 BS/U7W
15"マルチシンクCRT (0.28mm)セット
定価¥359,800
→ ¥253,000
17" マルチシンクCRT (0.26mm)セット
定価¥421,000
→ ¥288,000
セット特価
本体特価¥202,000

EPSON NEW
PC-486MU2IWM2
(アップグレイドMULTI)
17" CRT付属
定価¥398,000
特価 ¥309,000

Apple NEW
Power Book520C
(8MB/160MBHD)
定価¥438,000
特価 ¥293,000

富士通 NEW
FM Towns Ⅱ
Fresh TV(14"CRT付属)
TVチューナー付
定価¥388,000
特価 ¥272,800

富士通FMV台数限定モデルセット
FMV-499D2SPモデル340
(8MB/340MBHD/VIPER VLB搭載)
MAG MX-17S (17" CRT)
定価¥596,000
特価 ¥378,000

メーカー	品名	定価	特価
NEC	PC-9821 An/U2	¥590,000	¥413,000
NEC	PC-9821 Be/U7W	¥268,000	¥179,000
NEC	PC-9821 BP/U7W	¥398,000	¥269,000
NEC	PC-9821 BP/U8W	¥438,000	¥298,000
NEC	PC-9821 CS2/S3	¥468,000	¥326,000
NEC	PC-9821 Ce2-S2D	¥363,000	¥253,800
NEC	PC-9821 Ne	¥588,000	¥378,000
EPSON	PC-486 MU2GW	¥278,000	¥217,000
EPSON	PC-486 MU2GWM	¥338,000	¥264,000
EPSON	PC-486 MR2	¥178,000	¥140,000
EPSON	PC-486 MR2GW	¥248,000	¥194,000
Apple	Power Book 520	¥318,000	¥213,600
Apple	Power Book 540C	¥698,000	¥469,000
COMPAQ	CONTURA AERO 4/25(170MB)	¥258,000	¥198,000
COMPAQ	CONTURA AERO 4/33C(170MB)	¥348,000	¥267,000
COMPAQ	CONTURA AERO 4/33C(250MB)	¥388,000	¥296,000
IBM	New PS/V vision(212MB)	¥378,000	¥278,000
IBM	ThinkPad 230C	新製品につきTelにて	
東芝	Dynabook EZ Vision	¥278,000	¥206,000

目玉商品

Panasonic 3DO「REAL」
定価¥54,800
大特価 ¥4?,800



3DO取り扱い記念キャンペーン
Photo CDソフト
A.プリンプリン大行進
B.女体改造計画
C.ランジェリーパラダイス
限定各10本
特価 各 ¥5,680

全国通販CALL 03-3249-3202

営業時間 AM10:00～PM6:00
(土、日、祝日定休)

noieのおすすめコーナー

COMPAQ キャンペーンセット
PROLINEA 4/33S
(486SX/33MHZ/200MBHDD
MS-DOS6.2/V,MS-WINDOWS Ver3.1
インストール済み)
14"カラーCRT
定価 ¥288,000
特価¥219,000

日本アルトス
WINDOWS3.1対応
PCMCIAカードドライブ
AD-468「Bullion Ⅱ」
定価 ¥39,800
特価¥27,000

CDパッケージバインダー
薄くて軽い! 持ち運びに便利!
12枚入 特価 ¥1,980
20枚入 特価 ¥3,900
40枚入 特価 ¥6,000

ソフトウエア

MS-WINDOWS 3.1 (マイクロソフト)
特価¥12,000

品名	特価
NEC MS-DOS Ver5.0A(基本)	¥ 6,860
NEC MS-WINDOWS Ver3.1	¥ 15,900
EPSON MS-DOS Ver5.0A(基本)	¥ 9,800
EPSON MS-WINDOWS Ver3.1	¥ 15,300
一太郎Ver5	¥ 39,800
JG Ver3.1 フォントパック	¥ 38,600
花子Ver3	¥ 42,800
アルダスページメーカー	¥ 98,900
EXCEL Ver5.0	¥ 37,700
五郎Ver1キャンペーン版	¥ 27,600
Lotus1-2-3R4J/WIN	¥ 37,800
THE CARD Ver5	¥ 33,600
MY CLASS 桐	¥ 23,800
一太郎Office	¥ 48,700
Lotus SUPER OFFICE	キャンペーン実施中
Lotus OFFICE	〃
MS-Office/WIN Ver1.5	¥ 49,800
Lotus オーガナイザー	¥ 11,400
Visual C++/WIN Ver1.0	¥ 26,000
Visual Basic for WIN(スタンダード)	¥ 26,000
Macro Assembler	¥ 31,500
ミュージ郎300W	¥ 55,100

CD-ROM & MO

メーカー	品名	特価
ICM	MO-120G(N)(接続キット付)	¥ 76,900
ICM	MO-120S (〃)	¥ 97,000
ICM	MO-230S (〃)	¥116,800
ICM	MO-4120F(ファイルスロット用)	¥ 90,600
ICM	CD-300L	¥ 39,000
ICM	CD-450N	¥ 71,000
緑電子	CXA-301S	¥ 33,800
緑電子	CXA-450S	¥ 57,000
メルコ	CDI-FB(ファイルベイ用)	¥ 22,800
I/Oデータ	CDB-N60(〃)	¥ 22,800
ロジテック	LCD-550	¥ 36,900
ロジテック	LMO-200(接続キット付)	¥ 76,900
ロジテック	LMO-340(接続キット付)	¥103,800

モデム

メーカー	品名	特価
サン電子	MS144AVF	¥ 25,800
インテグラン	MP-1414F	¥ 31,000
マイクロコア	MC-14400FX	¥ 27,800
マイクロコア	MC-24FA5P	¥ 15,800
マイクロコア	MC-24PA5(NOTE用)	¥ 13,400
メガソフト	STARFAX NOTE	¥ 32,900
メガソフト	STARFAX1414	¥ 56,500
メガソフト	STARFAX9624	¥ 41,500
アイワ	PV-AF144V5WNS	¥ 31,700
アイワ	PV-PF144HN	¥ 29,600

ウィンドウアクセラレータ

メーカー	品名	特価
I/Oデータ	GA-1024AL	¥ 24,000
I/Oデータ	GA-1280AL	¥ 32,000
I/Oデータ	GA-1024NOTE-L	¥ 39,400
メルコ	WAP-2000	お電話にて
メルコ	WAP-4000	〃
カノープス	PowerWindow928II LB	¥ 55,700
カノープス	PowerWindow928 II	¥ 53,700

CPUアクセラレータ

メーカー	品名	特価
メルコ	HRX-12T	¥ 19,500
メルコ	HRX-12W	¥ 15,500
メルコ	HDA-20W	¥ 19,500
メルコ	HFA-16Q	¥ 75,000
メルコ	HBX-20T	¥ 74,800
アセットコア	VIPER jet(TYPE1.2)	¥ 43,600
アセットコア	VIPER P-28	¥ 28,900

ハードディスク

メーカー	品名	特価
日本テクサ	98用外付SCSI243MB	¥ 38,400
日本テクサ	〃 270MB	¥ 40,800
日本テクサ	〃 342MB	¥ 46,000
日本テクサ	〃 542MB	¥ 58,600
CRC	98FELLOW内蔵240MB	¥ 27,800
CRC	〃 340MB	¥ 36,000
CRC	〃 540MB	¥ 55,000
CRC	98MATE内蔵240MB	¥ 32,800
CRC	〃 340MB	¥ 37,000
CRC	〃 540MB	¥ 56,000
日本テクサ	98NOTE内蔵200MB	¥ 27,400
日本テクサ	〃 250MB	¥ 32,900
日本テクサ	〃 340MB	¥ 47,800
CRC	〃 500MB	¥ 69,800
日本テクサ	EPSON NOTE内蔵200MB	¥ 39,400
CRC	〃 250MB	¥ 37,000
日本テクサ	〃 340MB	¥ 56,900
日本テクサ	〃 500MB	¥ 71,800
ICM	INTER-270BN/W	¥ 38,800
ICM	INTER-340BN/W	¥ 49,600
ICM	INTER-540BN/W	¥ 68,800
ICM	INTER-270AN/W	¥ 39,800
ICM	INTER-340AN/W	¥ 49,800
ICM	INTER-540AN/W	¥ 69,800
ICM	Pack NV-250/W	¥ 45,800
ICM	Pack NV-340/W	¥ 62,800
ICM	Pack NV-500/W	¥ 81,800
ICM	[illegible]DB	¥ 55,800
ICM	[illegible]	¥ 64,800
[illegible]	[illegible]	¥ 89,800
[illegible]	[illegible]	¥55,800
[illegible]	[illegible]	[illegible],800
[illegible]	[illegible]	[illegible]

プリンター

Iキャノン
BJ-10VLite
定価¥69,800
特価¥29,600

メーカー	品名	特価
NEC	PC-PR101/TN103R	¥ 50,900
NEC	PC-PR101/T165R	¥ 64,800
NEC	PC-PR201/40	¥ 40,900
NEC	PC-PR201/65	¥ 78,900
NEC	PC-PR201/65LA	¥100,900
NEC	PC-PR201/87LA	¥168,600
NEC	PC-PR1000E/4W	¥ 93,800
EPSON	MJ-400	¥ 34,600
EPSON	MJ-1010	¥ 60,500
EPSON	MJ-700V2C	¥ 75,800
EPSON	VP-1100	¥ 46,000
EPSON	AP-1000V2	¥ 46,800
EPSON	LP-1500S	¥ 89,700
キャノン	BJ-15VPro	¥ 41,900
キャノン	BJC-600J	¥ 83,700
キャノン	LBP-A404 PS Lite	¥317,900
キャノン	LBP-A404 PS	¥459,800
OKI	MICLOLINE 400	¥ 68,300
富士通	Print Partner 4000J	¥ 64,800

モニター

IDEXON
MF-8615
定価¥59,800
特価¥49,800

メーカー	品名	特価
IDEXON	SR-7314C	¥ 29,800
IDEXON	MF-8517	¥ 80,000
IDEXON	MF-8617	¥ 89,800
MAG	MX-17S	¥ 92,000
MAG	DX-15N(98対応)	¥ 47,000
ICM	LS-2617FN Ⅱ	¥ 85,600
αデータ	ACM-217	¥ 76,800
αデータ	ACM-317	¥102,000
緑電子	VSA-171	¥ 87,600
SANYO	14"マルチスキャンCRT	¥ 48,900
DOS/V,Mac対応15インチマルチスキャンCRT		¥ 46,000

メモリー

メーカー	品名	特価
I/Oデータ	AP34-4M	¥ 22,400
I/Oデータ	NE-SIM32-H4M	¥ 17,000
I/Oデータ	NE-SIM32-H8M	¥ 31,400
I/Oデータ	NE-SIM36-H4M	¥ 18,400
I/Oデータ	NE-SIM36-H8M	¥ 34,700
I/Oデータ	Me34-4M	¥ 21,800
I/Oデータ	PIO-SIM61-2MS	¥ 9,800

メルコ取扱いあり。お電話ください。

ワープロ

メーカー	品名	特価
[illegible]C	PWP-5UV	¥116,000
[illegible]	PWP-5UV	¥128,000
[illegible]	[illegible]W-05HG	¥142,000
[illegible]	[illegible]05PV	¥123,000
[illegible]	[illegible]W	¥169,000
[illegible]	[illegible]	¥142,000
[illegible]	[illegible]	¥123,000
[illegible]	[illegible]	¥169,000
[illegible]	[illegible]	[illegible]23,000

PCMCIAカード

メーカー	品名	特価
メガヘルツ	FAXモデムXJ1144	¥ 38,900
ニューメディア	SCSI I/F Bus Toaster SCSI Ⅰ	¥ 38,900
日立マクセル	1BMメモリ SRAM 1MB	お電話にて
日立マクセル	2BMメモリ SRAM 2MB	〃
日立マクセル	フラッシュメモリ FLASH2MB	〃

● 価格に消費税は含まれておりません。

【アダルト】
【アダルト】
【アダルト】
【アダルト】 THE
【アダルト】 MOVIE
【アダルト】 MOVIE GRA
【写真集】 YELLOW 2.0・・
【マルチメディア】 GOAL RUSH!!
【マルチメディア】 GOAL RUSH!! 2
【マルチメディア】 ウルトラマン研究序説[完
【趣味・娯楽】 ザ・ワールドヒストリー・・・
【教育関連】 ザ・ワールドヒストリー+アメリカンヘ
【文書管理】 SOLO WRITER 1.3.2+アメリカンヘ

1 お問合わせ
TEL 03-3249-3202
FAX 03-3249-0170
・郵便やFAXにてお見積り致します。
・誌面の都合上、掲載しきれない商品が沢山あります。
お気軽にお問い合わせください。

2 ご注文
お電話一本で簡単!
・お客様の「お名前」「ご住所」「TEL」ご注文の商品」「お支払い方法」をお伺いします。
・納期、振込総額と受付番号をメモしてください。
・送料1個¥1,000～(地域により若干異なります)

3 お支払い方法

A 銀行振込み
<振込先>
住友銀行浅草橋支店
(普)178929
株式会社ノイエ
・振込手数料はお客様ご負担となります。
お申込みできます。

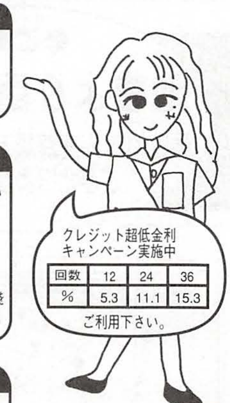
B 分割払い(クレジット)
・お電話にて簡単にお申込みできます。
・未成年者は保護者の方と一緒にお電話下さい。

C 現金書留払
・下記の住所へお送り下さい。

D 着払い
・商品到着時に代金をお支払いください。

4 商品のお届け
ご入金確認の上、発送致します。





回数	12	24	36
%	5.3	11.1	15.3

ご利用下さい。

株式会社ノイエ 〒103 東京都中央区日本橋蛎殻町2-7-12 日本橋ファミールビル TEL.03-3249-3202 FAX.03-3249-0170

TEL06-644-0554

電話受付10:00～19:30/FAX06-647-5168(24時間)

新品超特価コーナー 税別

<本体>
PC-9821 AN/U2 Pentium-90 ¥405,000
PC-9821 AN/U8W ¥493,000
PC-9821 Ap2/U2 486DX2-66 ¥295,000
PC-9821 Ap2/C9W ¥388,000
PC-9821 As2/U2 486SX-33 ¥214,000
PC-9821 Bp/U7W 486DX2-66 ¥258,000
PC-9821 Bs/U7W 486SX-33 ¥203,000
PC-9821 Be/U7W 486SX-25 ¥178,000
PC-9801 BA2/U2 486DX2-66 ¥228,000
PC-9801 BS2/U2 486SX-33 ¥162,000
PC-9801 BX2/U2 486SX-25 ¥119,000
PC-9801 FS2 386SX-20 ¥ 79,800
PC-9821 Cs2モデルS2 486SX-33 ¥289,800
PC-9821 Cs2モデルS3 ¥319,800
PC-9821 Ce2モデルS1 486SX-25 ¥180,000
PC-9821 Ce2モデルS2 ¥236,800
PC-9821 Ce2モデルS2D ¥247,000
PC-9821 Bf/U8W Pentium-60 ¥358,000
PC-9821 Ts120/W 486-33,カラー ¥285,000
PC-9801 NS/A 486SX-33 ¥156,000
PC-9801 NL/R120A 486SXJ-16 ¥218,000
PC-9821 Np540W 486DX4/カラー ¥616,000
PC-9821 Np340W 486DX4/カラー ¥575,000
PC-9821 Ne 486-33/カラー ¥359,000
PC-9801 NX/C 486-20/カラー ¥268,000
PC-9801 NC カラー ¥198,000
エプソン PC-486PT1 UGポータブル ¥175,000
エプソン PC-486NOTE AS2 ¥139,000
エプソン PC-486NOTE AU2 ¥177,000
エプソン PC-486NOTE AUX2(カラー) ¥221,000
エプソン PC-486NOTE AUC2(カラー) ¥338,000
エプソン PC-486 FE2 i486-25MHz ¥ 96,800
エプソン PC-486 FR2 i486-33MHz ¥112,000
エプソン PC-486 FS2 i486-66MHz ¥149,000
エプソン PC-486 SE2 i486SX-25MHz ¥ 92,000
エプソン PC-486 SR2 i486DX-33MHz ¥102,000
エプソン PC-486 MR2 i486SX-33MHz ¥133,000
エプソン PC-486 MS2 i486DX2-66MHz ¥193,000
エプソン PC-486 MU2IWM2 ¥295,000
エプソン PC-486 HA2 i486DX4-100MHz ¥265,000
ダイナブック J3100 EZ486 ¥118,000
タウンズマーティ 2 ¥ 49,800
タウンズII MODEL MX20 ¥281,000
タウンズII MODEL MA20 ¥211,000
タウンズII Fresh ¥225,000
タウンズII MODEL MF20 ¥162,000
シャープ X68030 CZ500C（CZ300Cは¥248000） ¥252,000
Panasonic 3DO REAL ¥ 39,800

<モニター>
NEC PC-KM172 17インチ マルチスキャン ¥128,000
NEC PC-KM153 15インチ マルチシンク ¥ 61,800
NEC PC-KD1521 15インチ 0.31ピッチ ¥ 45,800
NEC N5926-02 15インチノンインターレス ¥ 39,800
NEC N-5925L（展示機）20インチマルチ ¥ 44,800
（PC98ノーマル,ハイレゾ,X68,MAC,DOS/V,TOWNS,MSX,AMIGA,基板等対応）
シャープ CU-14PD 14インチ0.28ピッチ ¥ 32,800
シャープ CU-14KD 0.28ピッチノングレア ¥ 32,000
三菱 RD-15DII 15インチマルチスキャン ¥ 54,500
三菱 RD-17Y 17インチマルチスキャン ¥ 88,000
三菱 FA-34WEX（展示機）マルチスキャン ¥ 38,000
三菱 M-6316（展示機）マルチスキャン ¥ 32,000
飯山電機 MF-8517 17インチマルチスキャン ¥ 83,000
飯山電機 MF-8617 17インチマルチスキャン ¥ 94,000
飯山電機 MF-8615A 15インチマルチスキャン ¥ 53,000
ICM LS-2617FN 17インチマルチスキャン ¥ 84,000
富士通 FMT-DP8311 タウンズ用3モード ¥ 72,800

<プリンター>
NEC PC-PR1000E/4W ¥ 89,800
NEC PC-PR201/65LA ¥ 94,000
NEC PC-PR201/65 ¥ 74,000
NEC PC-PR201/40 ¥ 44,800
NEC PC-PR101/Tn103R ¥ 50,500
NEC PC-PR101/Tn165R ¥ 62,500
NEC PC-PR101/J110 ¥ 49,800
キヤノン LBP-A404GII ¥ 98,000
キヤノン BJC-600J ¥ 83,000
キヤノン BJ-220JC ¥ 55,500
YHP DeskJet560J ¥ 64,500
エプソン LP-8000S（A3レーザープリンタ） ¥179,000
エプソン LP-1500S（A4レーザープリンタ） ¥ 84,000
エプソン MJ-500 V2 ¥ 44,000
エプソン MJ-1000 V2 ¥ 59,800
エプソン MJ-700 V2C ¥ 72,000

<周辺機器>
FAXモデム オムロン MD144XT10V ¥ 36,800
FAXモデム オムロン MD96XL10V ¥ 31,900
A4カラースキャナ シャープ JX-320M（Mac用） ¥ 89,800
マウス PC9872R/PCH98-U01 各¥ 7,400
マウス AM28-C（PC98丸コネクタ用） ¥ 2,000
テンキーパッド ACE PLUS-10 ¥ 4,200
98NS/E以降用CRTパック SNE CRT-1 ¥ 2,500
98汎用ラム EMJ-4000S ¥ 25,800
98汎用ラム EMJ-8000S ¥ 39,800
ラムカード メルコ RCD-8000S ¥ 36,500
NS/A,Ne用ラム I/O NE34A-8M ¥ 36,000
NS/A,Ne用ラム メルコ ENE-8000C ¥ 36,000
NXC用ラム メルコ ENX-8000T ¥ 36,500
NSR用ラム メルコ ENR-8000T ¥ 35,800
9821Ce用ラム ECE4000/MC34-4M 各¥ 22,000
9821Ce2/Cs2用 Me34-8M/ESE-8M 各¥ 39,000
9821Ce2/Cs2用 Me34-4M/ESE-4M 各¥ 22,500
エプソン用ラム XRB-4000S/EP-SIM-4MT 各¥ 17,800
486HG/HX用ラム XRH-8000/EP-SIM32-8M 各¥ 30,800
エプソンノート用ラム EP-SINn-4ME/XRE-4000S 各¥ 21,800
メイト/フェロー用ラム I/O BA34-8M ¥ 37,000
新MATE用ラム EAC-4M/AP34-4M 各¥ 22,800
新MATE用ラム EAC-8M/AP34-8M 各¥ 38,000
新メイト/フェロー用ラム EFB-4M/NE-SIM32-H4M 各¥ 15,800
新メイト/フェロー用ラム EFB-8M/NE-SIM32-H8M 各¥ 30,500
新メイト/フェロー用ラム EFB-16M / NE-SIM32-H16M 各¥ 57,000
新メイト/フェロー用ラム EMF-4M/NE-SIM36-H4M 各¥ 17,800
新メイト/フェロー用ラム EMF-8M/NE-SIM36-H8M 各¥ 35,000
ウインドウアクセラレータ+PCM+FM音源 メルコ WSR-G ¥ 26,500
ウインドウアクセラレータ メルコ WSR-E（PCM機能付） ¥ 22,500
ウインドウアクセラレータ メルコ WAB-1000 ¥ 15,300
ウインドウアクセラレータ メルコ WAB-2000 ¥ 22,500
ウインドウアクセラレータ メルコ WAP-4000 ¥ 29,800
ウインドウアクセラレータ I/O GA-1280AL ¥ 32,000
ウインドウアクセラレータ I/O GA-1024AL ¥ 23,800
ウインドウアクセラレータ カノープス PowerWindow 928G ¥ 35,000
FM音源ボード アルファデータ SS-10II ¥ 9,500
サウンドボード NEC PC9801-86 ¥ 18,800
サウンドボード I/O SB16/98 ¥ 17,800
NEC MS-DOS V3.3D/V5.0A 各¥ 6,700
NEC/EPSON MS-WINDOWS V3.1 各¥ 15,500
ローランド MIDI関連製品 超特価! TELください!!

<ディスク> *はNS/T,/E,NC,US,マルチ,NA,NA/C,NS/R,NX/C,Ne用
NEC PC-HD340EB ¥ 59,800
日本テクサ エステート 540A ¥ 54,800
日本テクサ エステート 360 ¥ 52,000
日本テクサ エステート 340 ¥ 47,000
日本テクサ エステート 260 ¥ 42,800
日本テクサ エステート 240 ¥ 42,000
日本テクサ トラスト NE240 * ¥ 28,800
日本テクサ トラスト NE250Si * ¥ 33,800
キャラベル AV-080SXE * ¥ 19,800
R&D CARD350（汎用スロット内蔵用） ¥ 48,000
メルコ DNN-250 * ¥ 35,500
メルコ DNN-340 * ¥ 47,800
メルコ DNN-500 * ¥ 69,800
メルコ DNA/DNB-340 各¥ 33,800
メルコ DNA/DNB-420 各¥ 37,800
メルコ DNA/DNB-540 各¥ 51,500
緑電子 NOVAII-200 ¥ 44,500
緑電子 NOVAII-340 ¥ 51,000
緑電子 NOVAII-520 ¥ 65,800
緑電子 Y-40（横浜） ¥ 14,800
ICM PACK-NV/EV250 各¥ 39,800
ICM PACK-NV/EV340 各¥ 56,000
ICM PACK-NV/EV500 各¥ 76,000
ICM ND-240BP ¥ 53,500
ICM ND-340BP ¥ 59,800
ICM ND-540BP ¥ 83,500
ICM インター270AN(BNは¥33000) ¥ 34,800
ICM インター340AN(BNは¥43500) ¥ 44,500
ICM インター540AN(BNは¥62500) ¥ 64,000
ICM MO-230S+接続キット ¥118,000
ICM MO-120S+接続キット ¥ 96,000
ICM MO-120G (N) ¥ 64,800
緑電子 リトルMO（UL-312E-S） ¥ 62,800
エレコム EMO-640 ¥ 61,500
NEC PC-CD60F/D（倍速CDROM）各¥ 41,800
ICM CD-450N（3倍速CDROM） ¥ 70,000
ICM CD-310S（倍速CD-ROM） ¥ 35,800
メルコ CDS-E（倍速CD-ROM） ¥ 23,000
メルコ CDO-EY（倍速CD-ROM） ¥ 23,000
メルコ CDI-FBY（ファイルベイ用CD） ¥ 19,800
CRC FD-5SS（5/1FDD） ¥ 19,800
αデータ AD-F35SG（3.5/1FDD） ¥ 13,500
αデータ AD-F51WR（5/2FDD） ¥ 30,500
αデータ AD-F35WG（3.5/2FDD） ¥ 21,500
フェロー/MATE用 1メガFDD I/F ボード ¥ 7,200

<ワープロ>
NEC 文豪mini5UC 定価¥295,000 ¥165,000
NEC 文豪mini5UH 定価¥230,000 ¥124,000
NEC 文豪mini5UV 定価¥200,000 ¥108,000
NEC 文豪mini5UJ 定価¥180,000 ¥ 89,800
NEC 文豪mini5SJ 定価¥180,000 ¥ 79,800
シャープ WD-X500 定価¥250,000 ¥163,000
シャープ WD-A850 定価¥250,000 ¥124,800
富士通 オアシス 30LX601 ¥198,000 ¥ 95,000
富士通 オアシス 45DP(DOS/V) ¥268,000 ¥ 88,000
東芝 JW-98W 定価¥285,000 ¥162,000
Panasonic FW-U1P611 定価¥218,000 ¥ 78,000
カシオ HW-9800VXII 定価¥220,000 ¥ 79,800
カシオ PX-8 定価¥148,000 ¥ 79,800
サンヨー SWP-NS20 定価¥160,000 ¥ 78,000
サンヨー SWP-M100 定価¥258,000 ¥ 79,800
キヤノン CW-J10 定価¥294,000 ¥118,000
キヤノン CW-J5 定価¥248,000 ¥ 79,800

ユニオン本店 ユニオン2号店「プロト1」に続き ユニオン3号店 OPEN!!

- 商品は全て新品!もちろん"メーカー保証書付"です!
- 商品在庫及び価格は常に変動しておりますので必ずTELにてお問い合わせ下さい。
- 広告の商品はほんの一例です。その他パソコン関係あらゆる御相談に応じます、お気軽にTELを!!
- 買取、下取もOK!!TEL、ハガキ、FAXにていつでもお問い合わせ下さい。
- 業者の方大歓迎!!500万円まで即金、超高価にて買取ります!!

中古コーナー一例

中古機種	買取価格	販売価格
PC9801 BX2/U2	80,000～	98,000～
PC9821Ce モデルS1 (S2は2万円高)	130,000～	155,000～
PC486NAS (NASXは5万円高)	105,000～	128,000～
PC9821Ap (Aeは6万円安)	160,000～	220,000～
PC9821モデルS1 (S2は2万円高)	100,000～	130,000～
PC9801BX (BAは3万円高)	70,000～	85,000～
PC9801FA2/FAU2	80,000～	105,000～
PC9801DA2/DAU2/FS2/FSU2/RA21	55,000～	75,000～
PC9801FX2/FXU2/DS2/DSU2/US/RL/RA2	50,000～	70,000～
PC98XL doudle (CPU386DX-16)	25,000～	48,000～
PC9801DX2,DXU2,ES2	30,000～	50,000～
PC9801RX2,VX41,RX21	25,000～	45,000～
PC9801DO,VX2/DO+,VX21 (1万円高)	15,000～	28,000～
PC9801UX21/EX2 (1万円高)	20,000～	38,000～
PC9801UF/UV11,UV21 (1万円安)	20,000～	38,000～
PC9801LV21/22 (5千円高)	10,000～	30,000～

代金引き換えOK! 超低金利ローンOK!!

最新情報がFAXで取り出せます!!【03-3373-7849】にTELして下さい。トーン信号でBOX番号0110（ハード）または0111（ソフト）を押して下さい。

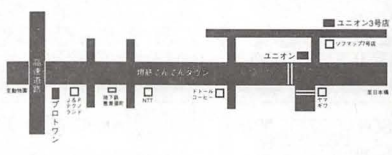
機種	買取価格	販売価格
PC9801ノート/NV (1.5万円高)	25,000～	40,000～
PC9801NS/R (NS/T,NS/Lは3万円安)	90,000～	130,000～
PC9801NS/E (NSは1.5万円安)	55,000～	90,000～
PC9801NC (NXC,NACは5万円高)	150,000～	185,000～
PC386NW2,NA (NWR2は1万円高)	45,000～	58,000～
PC286L (LEは5千円高)	10,000～	25,000～
PC286BOOK,PCクラブ,US,UX	15,000～	38,000～
PC286VS,VG,VJ/VE,VF (1万円安)	20,000～	40,000～
PC386VR,M,P (AR2は4万円高)	40,000～	60,000～
PC386GE (GS,Sは1万円高)	40,000～	55,000～
PC486SR,GR/SE,P (2万円安)	70,000～	98,000～
PC486HX/HG (3万円安)	120,000～	165,000～
PC8801FA,MA,MA2,FE,FE2,FH,MH	3,000～	8,000～
MSX2+AI-WSX,FI-XV/AI-WX,FIXDJ	10,000～	25,000～
MSXターボR AI-ST (GTは1.5万円高)	20,000～	40,000～
MSX用ディスクドライブ	8,000～	18,000～
X68K 600C/ACE/PRO/PROII	20,000～	35,000～
X68K エキスパートI,II/スーパー	40,000～	60,000～
X68000CRT 600D/601D/602D/605D/614D	30,000～	48,000～
X68000CRT 603D/604D/606D/608D	18,000～	38,000～
X68000XVI (コンパクトは3万円安)	75,000～	110,000～
テラドライブモデル3	15,000～	28,000～
マッキントッシュ、DOS/Vマシン	TEL	TEL
FMタウンズ2+KB (2Fは1万円高、20Fは2万円高)	10,000～	25,000～
FMタウンズII,UX20/CX20+KB	40,000～	65,000～
FMタウンズマーティ (HR20は4万円高)	20,000～	35,000～
80メガハードディスク (容量により上下有り)	5,000～	20,000～
400ラインアナログモニターア (TV付きは1.5万円高)	10,000～	20,000～
MSX用FS-PC1/HBP-FIC (1万円安)	15,000～	35,000～

クレジット金利表

回数	1	3	6	10	12	18	24	30	36	48	60
金利%	2.0	2.5	4.0	5.5	6.0	10	12.5	14	16.2	21.6	27

広告の商品はほんの一例です。その他、多数格安にて販売中です。お問い合わせ下さい。

■お振り込み先
大阪厚生信用金庫
本店
普通0437350
ユニオンコンピューターネットワーク



Union Computer Network
ユニオンコンピューターネットワーク

〒556 大阪市浪速区日本橋4丁目15-23

注文は在庫確認の上、現金書留か銀行振込にてお申し込み下さい。配達日時指定可 品物がついたときお金を払うこともできます。全品保証付、初期不良は交換します。
代引でキャンセルされますと所定のキャンセル料がかかります。

送料表	A1200	B1500
代引手数料	1個に付1500	

※北海道、沖縄、離島は別料金

新品美少女ソフト 税込販売価格

亜美・風立ちぬ 9801 ¥6800
アンビヴァレンツ 9801 ¥4300
アンビション 9801 ¥5200
亜紀子 9801,TOWNS ¥5000
あゆみちゃん物語 9801,TOWNS ¥4400
アニバーサリー 9801 ¥5200
アラベスク 9801 ¥4900
あにまーじゃんX 9801 ¥5900
いけにえ-享楽の神殿- 9801 ¥4900
淫獣学園 9801 ¥5600
if 2 9801,TOWNS ¥5400
宇宙快盗ファニーBee 9801,TOWNS ¥5200
ウィルの伝言 9801 ¥3900
VIPER V6・V8 9801 各¥4600
VIPER V10 9801 ¥5400
VIPER GTS 9801 ¥4800
エレメンタルウォー 9801 ¥5100
悦楽の学園 9801 ¥5400
学園ボンバー 9801 ¥5200
学園戦士セーラーファイター 9801 ¥5300
学園戦記 9801 ¥5600
カスタムメイト 9801 ¥4900
GAO・GAO 1/2/3 9801 各¥5500
河原崎家の一族 9801,TOWNS ¥5000
キャバレー 9801 ¥5200
きゃんバニ エクストラ 9801,TOWNS ¥5900
禁断の血族 9801¥5100/TOWNS,9821¥5800
クィーンオブデュエリスト/外伝 98 各¥6000
クィーンオブデュエリスト外伝α 9801 ¥3400
クレセント 9801,TOWNS ¥4900
けっこう仮面 9801 ¥6000
ここは楽園荘 9801 ¥4600
GOKKO VOL.1/2/3 9801 各¥5000
高校教師 9801 ¥6400
コンサート 9801 ¥4800
ごくらくアリーナ 9801 ¥5200
サークルメイト 9801 ¥5200
シャングリラ 2 9801,TOWNS ¥5600
雀妃楼 9801,TOWNS ¥5100
17才 9801 ¥4900
スーパーウルトラサイボーグマリリンDX 9801¥5800
スーパーリアル麻雀 PIV 9801,TOWNS ¥8500
ストロベリー大戦略2 9801 ¥5100
スティームハート 9801 ¥6700
聖エレミア学園 9801 ¥5700
Sonic Linker 9801 ¥5200
卒業 9801,TOWNS/卒業 II 9801 ¥7700
誕生デビュー 9801 ¥8500
ダルク 9801 ¥4600 TOWNS¥5500
チェリーボム 9801 ¥4600
稚恵美 9801 ¥5100
ツーショットダイアリー 9801 ¥5600
デザイアー 9801 ¥5300
電撃ナース 1/2 9801,TOWNS 各¥5700
デーモンシティ 9801,TOWNS ¥5100
DORベストセレクション 上・下 9821,TOWNS各¥6500
DOR SE 魁 9801,9821,TOWNS ¥4400
DOR SE 93 9801,9821,TOWNS ¥5600
ドラゴンナイト IV 9801,TOWNS ¥5500
同級生 9801,TOWNS ¥5600
透明人間アラワルアラワル 9801,TOWNS ¥5300
トゥインクルスター 9801¥5600 TOWNS¥6300
トワイライト 9801 ¥5300
奈緒美 9801 ¥3900
奈緒美&稚恵美 TOWNS ¥5600
ナイトウォーカー 9801 ¥4800
ヌーク 1/2 9801 各¥5300
NEVER 9801 ¥4800
ネクロノミコン 9801,TOWNS ¥5400
野々村病院の人々 9801,TOWNS ¥4900
NOVA ノヴァ 9801,TOWNS ¥5300
ハースキュアリー 9801 ¥6100
ヴァリアブルジオ 9801¥5900 TOWNS¥6700
ハーフムーンにかわるまで 9801 ¥5400
牌牌遊戯 9801,TOWNS ¥4900
HHG ハートヒートガールズ 9801 ¥5300
ヴァージンドリーム 9801 ¥7800
ぷりんせすでんじゃあ 9801 ¥5300
ふぇち 9801 ¥4400
プロスチューデント G 9801,TOWNS ¥4600
不揃いのレモン 9801 ¥5200
ポゼッショナー 9801 ¥5400
PONKAN 9801,TOWNS ¥4300
麻雀エレガンス 9801 ¥4000
Mug-R 9801 ¥4900
Marion 9801 ¥5300
満開電飾 II 9801 ¥7400
マリンフィルト 9801,TOWNS ¥5300
マリンバスター 9801,X68K ¥5200
マージナルストーリーズ 9801 ¥4700
麻雀幻想曲 2 9801,TOWNS ¥5200
魔天学園 9801 ¥4900
麻雀でPON 9801 ¥5400
舞夢 9801 ¥5600
美穂 9801 ¥5100
ミラージュ 2 9801 ¥5800
メタルアイ 9801,X68K,TOWNS ¥5600
メタモルミーナ 9801 ¥5100
闇の稜線 9801 ¥4900
遊人スペシャルコレクション 9801,X68K¥5100
妖獣戦記AD2048 9801,9821,TOWNS¥5600
続 妖獣戦記 砂塵の黙示録 9801,TOWNS ¥5600
REIRA 9801 ¥4900
ランス I/II/III 9801,TOWNS 各¥4600
ランス IV 9801 ¥5400 TOWNS ¥5200
リビドー 7 9801 ¥5800
LIKE 9801 ¥3900
レッスルエンジェルススペシャル 9801 ¥5600
ロイヤルQ 2 9801 ¥5400
WON PARA ウォーズ 9801 ¥5600

新品パソコンソフト 税込販売価格

ヴェインドリーム II 98¥6500 TOWN¥7700
ウィザードリィ VII 9801,9821,TOWNS ¥9100
エアーコンバットII スペシャル TOWNS ¥9300
MSフィールド 2/2'93 9801 各¥6400
A列車で行こう IV 9801 ¥8800
英雄伝説 3 9801 ¥8400
銀狼伝説 X68K ¥6500
機動警察 パトレイバー 9801 ¥8500
キャッスルズ 9801 ¥7800
銀河英雄伝説 III SP 9801 ¥8500
空軍大戦略 9801 ¥7500
クラシックロード 1/2 9801 各¥7900
黒の剣 9801 ¥6000
幻世喜譚 9801 ¥5800
GE・TEN II 9801 ¥8300
KO世紀ビースト三獣士 1/2 9801 各¥7400
三国志 IV 9801 ¥9700
サバッシュ II 9801 ¥9400
斬 III 9801 ¥8200
スーパードッグワールド 9801 ¥6900
スターウォーズ 9801,X68K ¥6300
スタークルーザー II 9801 ¥7100
スレイヤーズ 9801 ¥8500
ソードダンサー 1/2 9801 各¥6900
ダンジョンマスター 2 9801,TOWNS ¥10200
超時空要塞マクロス 9801 ¥6400
D'ark ディーアーク外伝 9801 ¥5300
提督の決断 2 9801 ¥9700
天下御免 9801,TOWNS ¥7500
ドラゴンハーフ 9801 ¥6400
独立戦争 9801 ¥6700
ノーザンヴァース 9801 ¥6700
バイブルマスター 9801,TOWNS ¥7300
バイブルマスター2 9801 ¥7300
ハムレット 9801 ¥8500
パワードール 9801,TOWNS ¥7800
パワーダービー 9801 ¥6300
緋王伝 2 9801 ¥8200
プリンセスメーカー 2 9801,TOWNS ¥9800
ぷよぷよ 9801,TOWNS ¥5400
ファーランドストーリー 9801 ¥6700
ファーランドストーリー伝記 9801 ¥7300
魔道物語 A・R・S 9801 ¥6500
4D ドラ/ボク/テニス 9801,TOWNS 各¥7900
レヴァリィ 9801 ¥8500
レジオナルパワー III 9801 ¥8500
ルナティックドーン HD 9801 ¥7500

— 新品バックアップツール・その他 税込価格 —

ツインコピー（システム+ファイラー）9801 ¥2500
WIZARD V 3 システム 9801 ¥17800
WIZARD オールファイラー集 ゆどうふ 9801 ¥10800
WIZARD ファイラー 1～11/最新号 9801 各¥2000
WIZARD ファイラー 美少女ソフト総集編 9801¥2000
WIZARD テクニカルマニュアル 第2巻/魔導書 各¥2000

新品ビジネスソフト 税込価格

一太郎 Ver 5 ¥ 42,000
一太郎 Ver 5/Win ¥ 36,800
一太郎 Dash ¥ 25,000
五郎 ユーザーズキット ¥ 16,000
花子 Ver.3 ユーザーズキット ¥ 36,500
VZエディター ¥ 7,000
VW ワークス ¥ 7,800
OASYS/WIN 2.0 ¥ 39,500
Ami Pro R3J ¥ 38,500
MS Word For Windows ¥ 38,000
JG Ver3 フォントパック ¥ 49,000
WX2+,WX2+/Win 各¥ 6,500
MS Works V3.1 ¥ 20,500
MS Office/Win ¥ 51,500
Hyper Cube 2 ¥ 19,500
ロータス1-2-3 R 2.4J ¥ 39,000
ロータス1-2-3R4J/Windows ¥ 38,500
MS Excel 5.0 /Windows ¥ 39,500
PARADOX/Win 1.0J ¥ 18,000
わらべ 筆キットプレゼント付き ¥ 3,800
弥生会計 3 ¥ 46,000
弥生かんたん帳簿 2 ¥ 29,000
TOP販売管理エキスパート B ¥ 74,000
PCA会計 EX（財務会計）¥ 72,000
PCA青色申告会計 ¥ 29,500
Quick C V2 ¥ 12,500
Quick BASIC V4.5 ¥ 12,500
Micro Soft MASM 6.0 ¥ 30,000
Visual Basic for Win Ver 2 ¥ 26,800
Visual Basic for MS-DOS ¥ 26,800
NEC N88BASIC DOS版,ノーマル版 各¥ 13,500
TURBO C++ 2nd Edition ¥ 14,500
ボーランド C++3.1&AFW ¥ 45,500
Visual C++ V.1 スタンダード ¥ 26,800
MINIX 1.5 ¥ 11,000
IMAGE PAQ-98 ¥ 76,000
PaqEdit ¥ 13,500
PARADOX 4.0 J ¥ 33,000
レコンポーザ/98 V2.5 MIDIアダプター付 ¥ 38,500
レコンポーザ For Windos ¥ 24,800
ハローミュージック CBX-101 ¥ 59,500
ミュージ郎 55 ¥ 69,000
SC-55 mk II ¥ 54,500
SC-88 ¥ 71,500
ミュージ郎 88Pro ¥115,000
ミュージ郎 300 ボード ¥ 56,000
MA-12C（スピーカー）2本 ¥ 23,500
MCP-12T/MPU-PC98II 各¥ 16,500
ノートンユーティリティーズ 6.0 ¥ 21,000
Disk X II Ver 3.1 ¥ 8,200
エコロジーII/ノストラダムス 各¥ 20,500
まいとーく Ver 2.1 ¥ 17,000
まいとーく Win 3.1 ¥ 18,000

その他のソフトも多数あります! TEL下さい!

ゲーム基板超激安!!

OLD基板からスーパーストIIXまでとにかくなんでも安い!!

- 当誌"ビデオゲームCLASSIC GUIDE"のコーナーに、当社在庫のほんの一部の基板価格がのってるよ!! お探しの基板はTEL下さい!!
- 各社コントロールBOXも新品・中古とりそろえ!!
- 店内には業務用アーケードマシンや新品・中古パソコンソフトも、大量に展示していますので、ぜひ一度御来店下さい!!
- 最新リストを御希望の方は80円切手3枚同封の上、当店までお送り下さい!!急送します!!

申し込み書

機種	商品名	インチ	販売価格

総販売価格 +総送料 =総合計 円

注文方法

①申し込み用紙に機種名、価格、インチ等完全に御記入してください。
②ソフトの送料は1本500円、2本以上は1,000円です。
（代金引換での注文は手数料が1,000円加算されます。）
③申し込み書と代金を添えて現金書留かカワセでお送りください。
（御住所、お名前、TELは忘れずにお書き下さい。）
④注文商品のキャンセル、変更はできません。

送り先 〒556 大阪市浪速区日本橋5-6-1
プロトワンソフトウェア課TEL/FAX06-644-5954

ユニオン2号店
プロトワン

〒556 大阪市浪速区日本橋5-6-14
TEL・FAX 06-649-4080(FAXは24時間)
営業時間AM10:00～PM20:00 年中無休
☎06-649-4080
代引OK!!TEL下さい!

実績の12年。NEWゲームからレアゲームまで!!在庫豊富!!

キョーワインターナショナルは着実に歩んでいます。 **基盤高価買入。基盤の修理もOK！**

アイレム
- R-TYPE 8K
- 〃 レオ 18K
- ギャロップ 5K
- ドラゴンブリード 6K
- エアデュエル 6K
- イメージファイト 6K
- 剣豪 10K
- ガンホーキ 10K
- ガンフォース 10K
- ビジランテ 8K
- 大工の源さん 5K
- サンダーブラスター 18K
- ヘッドオン 非売品 38K

SNK
- サスケVSコマンドー 48K
- サターンofサターン 68K
- スカイソルジャー 8K
- ギャングウォーズ 10K
- 航空騎兵物語 6K
- ジャンピングクロス 8K
- スカイアドベンチャー 18K
- ネオジオMV-1 基盤 特価
- 業務用カセット ワールドヒーロー2・ガロウ2・ナム1975・2020ベースボール・ロボアーミー・竜虎の拳・忍者コンバット…各4K
- ベースタ プロ・キングオブモンスター・バーニングファイト…各3K
- ワールドヒーロー・餓狼伝説・ファイアースープレックス……各2K
- サムライスピリット 8K
- ガロウ スペシャル 5K

カプコン
- ドカベン 5K
- ハテナの大冒険・殿様の野望・クイズ三国誌 ……… 各3K
- バルガス 8K
- 1942・ サイドアーム 各8K
- 1943 12K
- マッドギア 8K
- 魔界村 20K
- ソンソン 12K
- SF-1 18K
- SF-Ⅱ 7K
- SF-Ⅱ ダッシュ 10K
- 〃 ターボ 15K
- スーパーストⅡ 68K
- スーパーストⅡ X 特価
- キングオブドラゴンズ 28K
- キャプテンコマンド 28K
- F-1ドリーム 5K
- ラストデュエル 15K
- ナイツオブザラウンド 25K
- USネイビー 28K
- 天地を食らう 45K
- 天地を食らうⅡ 45K
- 虎への道 15K
- マジックソード 35K
- ファイナルファイト 18K

コナミ （ハーネス付）
- グラディウス -12V↑25K
- グラディウスⅡ 25K
- グラディウスⅢ 20K
- ストラテージX 25K
- クォース 3K

（続き）
- バンクショット 5K
- ブーヤン 18K
- ザ・ハスラー 8K
- A-JAX 25K
- パロディウスだ 15K
- スーパー亀忍者 8K
- サラマンダ 25K
- 出たな ツインビー 15K
- ピットファイター 12K
- ザ シンプソン 20K
- イーアールカンフー 15K
- 少林寺への道 3K
- マンハッタン24分署 7K
- ロードファイター 5K
- タイムパイロット(c) 5K
- ツタンカーム 35K
- ローラーゲームス 5K
- ファイナライザー 8K
- ゴルフィングレイツS付 25K
- クライムファイター 12K
- 〃 〃 2 25K
- マーシャルチャンピオン 28K
- スクランブル 25K
- メインスタジアム 10K
- ガイアポリス 18K

ジャレコ
- P-47 10K
- セイントドラゴン 10K
- エクセライザー 10K
- マカイ伝説 8K
- ソルダム 10K
- プラスアルファ 18K
- サイバトラー 15K

セガ
- 時の戦士 28K
- ファンタジーゾーン 10K
- タイムスキャナー16B 12K
- カルテット 2 16A 20K
- テトリス16B 5K
- ゴールデンアックス 8K
- 獣王記・オーライル 各8K
- レッスルウォー 5K
- フラッシュポイント・琉球 各3K
- シャドーダンサー 12K
- クラッチヒッター 12K
- D,D,クルー 10K
- ボナンザブラザーズS24) 10K
- クラックダウン 〃 20K
- スクランブルスピリット〃 15K
- めくるめくストーリー 〃 3K
- ペンゴ （24K基専用↑）10K
- ザクソン 純正 35K
- ダークエッジ（S32） 35K
- アラビアンファイト 〃 38K
- スパイダーマン 〃 30K
- フリッキー 28K
- ごんべぇのアイムソーリー 48K
- テディボーイブルース 58K

タイトー
- スペースインベーダー 65K
- クイックス 純正 38K
- ジャングルキング 45K
- アルペンスキー 55K
- 奇々怪界 7K
- メイズオブフロット 5K
- ガルメデス 7K
- 歌舞伎Z 15K
- ニュージランドストーリ 10K
- 大旋風（海外ROM付） 5K
- 地獄めぐり 5K
- カダッシュ（海外ROM付）10K
- ワードナーの森 4K
- ドクタートッペル探検隊 6K
- ハレーズコメット 10K
- ペンペロペー 18K
- アルカノイド センサー付 5K
- リベンジーofドウ 〃 8K

（続き）
- ファイティングホーク 5K
- 中華大仙 5K
- 功里金団 6K
- クライムシティ 8K
- ヒットジアイス 8K
- 特殊部隊 UAG（海外） 12K
- エレベーターアクション 8K
- ヘビーユニット 3K
- マスターオブウエポン 10K
- バイオレンスファイト 15K
- スノーブラザーズ 10K
- チャンピオンレスラー 3K
- 飛翔鮫（F. SHARK） 5K
- 陸海空 8K
- インセクターX 8K
- ホラーストーリー 10K
- パニックロード 8K
- 究極タイガー 10K
- スラップファイト 10K
- サイレントドラゴン 12K
- クレヨンしんちゃん（1基板10K
- F2マザー 18K（大基板）
- 〃 〃 15K（小基板）
- F2-SUB
- メタルブラック (25K)
- ガンフロンティア (20K)
- クレヨンしんちゃん (8K)
- ダイノレクス．デットコネクション 人生劇場．キャメルトライ・各5K
- ルナーク．メガブラスト・麻雀クエスト．MJ-12．忍者KIDSドリフトアウト． ‥各3K
- クイズHQ．ドンドコドン．ゆうゆのクイズ．クイズ植物帳 ‥各2K
- クイズクエスト．地球防衛軍．ファイナルブロー．栄光の甲子園．トキメキチャト ‥各1K

TOA PLAN
- フィグゼイト 10K
- 達人 7K
- アウトゾーン 12K
- ゼロウィング 10K
- ヴィマナ 12K
- ゴークス センサー付 8K

デコ
- ロボコップ 5K
- アクトフェンサー 5K
- ダークシール 15K
- 〃 〃 2 18K
- コブラコマンド 8K
- プロゴルフ・テニス 各5K
- ファイティングファンタジー 12K
- ファイターズヒストリー 10K
- S R D 5K
- バルダーダッシュ 5K
- カルノフ 10K
- 空手道・ジェネシス 各5K
- ファンキージェット 5K
- デスブレイド 15K
- クルードバスター 12K
- タンブルポップ 5K
- ドラゴン忍者 15K

テクノス
- ピーチバレー 3K
- 西遊降魔録 3K
- ダブルドラゴン 3K
- 〃 〃 2 4K
- 〃 〃 3 3K
- コンバットライブス 2K
- ブロックアウト 3K
- エキサイティングアワー 2K
- WWFスーパースターズ 2K
- WWFレッスルフェスト 4K
- ドッチボール 3K

テクモ
- ハチャメチャファイター 12K
- サンダードラゴン雷龍 8K
- ワールドカップ 90 5K
- タンクバスターズ 5K
- ボンジャック 12K
- ボンジャックツイン 25K
- サンドスコーピオン 8K
- アルゴスの戦士 18K
- ピンボールアクション 5K
- リードアングル 10K
- ブラッドブラザーズ 10K
- ファイナルスターフォース 18K
- サボテンボンバー 18K

ナムコ
- ギャラクシアン 純正 38K
- パックマニア 35K
- 妖怪道中記 25K
- ワールドコート 20K
- ワースタ各種 （PCB付）各5K
- タンクフォース （ 〃 ） 8K
- ワルキューレ伝説 88K
- ドラゴンセイバー 40K
- スーパーワースタ 93 35K
- マーベルランド 65K
- ラリーX 48K
- ギャラクシアン 15K
- パックマン 15K
- ボスコニアン 42K
- コズモギャングザパズル 8K
- ナックルヘッズ 25K
- アルパレスタ 15K
- 魔Q大冒険 5K
- エクスバニア 12K
- パラデューク 38K
- エメラルディア 10K
- ランパート 5K
- リブルラブル 88K

ニチブツ
- 妖魔忍法帳 5K
- アームド エフ 8K
- テラクレスタ（FM音源版）12K
- マグマックス 5K
- テラフォース 8K
- レジオン 8K
- ハイホー 2K
- 五目ならべ（連珠） 5K
- フリスキートム 95K

UPL
- 忍者くん 8K
- オメガファイター 5K
- タスクフォースハリア 8K
- ムスタング 8K
- アトミックロボキット 3K
- ミュータントナイト 35K
- アクロバットミッション 6K
- パンダイク 10K
- ブラックハート 12K

その他
- ミスターDOVSユニコーン 20K
- ヨットマン 58K
- ジンジンジップ 10K
- パイプドリーム 5K
- F-1グランプリ Ⅱ 8K
- クラッシュローラー 15K
- スカイスマッシャー 5K
- ポラックス・レゾン 各5K
- 仮面ライダーバトルレーサー 12K
- SDガンダム 5K
- SDガンダムネオバトリング 10K
- 〃 三国志レインボー～10K
- 機動戦士ガンダム 10K
- ファイアーバード 純正 88K
- ドンキーコング 純正 78K
- マリオブラザーズ 18K
- ドリームショッパー 15K
- リバーパトロール 純正 48K
- ブラックホール 25K
- レッド UFO 25K
- ストリーキング 38K

麻雀
- ハンディタイプの麻雀用コントロールパネル（ハーネス付）は、6K
- アイドル麻雀放送局 3K
- 〃 ファンクラブ 4K
- 禁じられた遊び・刺客 各5K
- キャンパスハンティング 3K
- 個人教授・麻雀フライデー 各2K
- ズームイン・大霊界 各3K
- 麻雀革命・放浪記 旋 3K
- カメラ小僧・放浪記 外伝 各3K
- 雀師 ・ねるとん紳士団 各4K
- 麻雀学園・ 麻雀大予言 各5K
- トリプルウォーズ 8K
- トリプルウォーズ 2 10K
- スーパー 0禁版 38K
- コミック劇場 12K
- 七次元の妖精 8K
- グッとE雀 5K
- バニラシンドローム 30K
- クラブ 90' 12K
- 危機一髪真由美ちゃん 3K

大型機の迫力が家庭で
- ダライアス（3画面） 38K※
- ダライアス Ⅱ（3〃） 30K○
- アフターバーナー 58K○
- アフターバーナー Ⅱ 48K○
- ギャラクシーフォースⅡ 88K○
- サンダーブレード 48K○
- バトルシャーク 18K○
- アクアジャック 18K○
- W. G. P. 18K○
- ウェック ルマン 38K○
- ターボアウトラン 58K○
- A. B. コップ 58K○
- スーパーハングオン 48K○
- パワードリフト 88K○
- ダライアスⅡ（2画面） 38K○—ハーネス付 COMBOAVの3トリガーを押すごとに画面が変わります、操作性抜群（TVは1台でOK）

各TV出力の切替えスイッチ・3画面の1つを出力 H 付

COMBO AV 専用ハーネス 付

ジョイスティックで遊べます 他社のコントロールBOXには、対応していません。
コンボなら遊べます。

◇ ◇ 大型機ゲームをCOMBOで……続々、開発中 ◇ ◇

御注意
- ○印のPCBはCOMBO AVの標準電源で動作します
- 他社のコントロールBOXでは動作不能の機種もあります
- ※印は別電源が必要です。（5K）

分割払い（頭金なし）始めました

基盤はもちろん、コンボAVもローンで購入できます。
３～３６回分割、均等払い。月々わずかでキバンが !!!
詳細はお問合わせ下さい。 （提携・オリエントコーポレーション）

在庫確認は必ずして下さい。 通販の場合は、①現金書留②代引宅配便（ペリカン便）があります。 代引便利用の場合、代引手数料が１Ｋ加算されます。送料は１万円未満の注文のみ１Ｋ。１万円 以上は不要。 サービスカードの発行は10Kで¥500（1点） 以降 5K増す毎に¥500（1点）が、加算されます（中古基板に限定、新品、サービス品は別途となります）

※ＣＯＭＢＯ ＡＶ専用の中間ハーネスは２Ｋです。

ＣＯＭＢＯ ＡＶを御買上の方に、ＰＣＢ－ＪＡＭＭＡハーネスをサービス （ＰＣＢの種類は指定できません）

★初心者大歓迎★ これから基盤を始めたい方に詳しい資料を差し上げます。８０円切手２枚同封の上、お申込ください。大崎店では、展示説明もしています。お気軽にご来店を！

12トリガーボタン（ストⅡ対応！）

機能性重視、新設計。
人間工学に基づいて設計された最もシンプルで、最も堅固なマシン。

12ボタン全てオートトリガー可。30発／秒（MAX）の比類なき最速トリガー。

キョーワの自信作

水平パネルのCOMBO AV !!
1ヵ年保証のCOMBO AV !!
自信を持ってお勧めします。

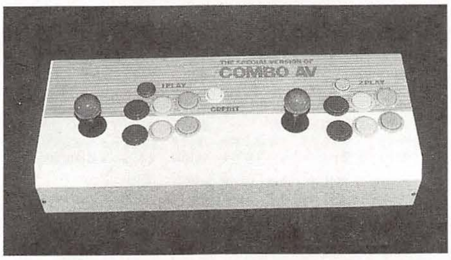
★ゲームライクなスペシャルバージョン出現★いちばん新しいコントロールBOX＝“COMBO AV”★高画質なS端子対応

すべてが標準装備 （本体保証1ヶ年）

COMBO AVの機能（サイズ W:500 D:200 H:155㎜）
- ◆2・4・8方向切換付ジョイスティック（ループレバー、センサー取付可）
- ◆フルレンジ10CMスピーカー×2による迫力のサラウンド＆ステレオ、TV、ラジカセ、ヘッドフォン接続可 録音もOK !!
- ◆高出力電源（国産品）て安定した画像、余裕のパワー
- ◆全スイッチ、ジョイスティック、電源出力のチェック機能（発光タイオート表示）各電源ラインに安全ヒュース付（取替もワンタッチ）
- ◆S端子、VIDEO、RFに対応する高性能ヒテオコンハータ使用 ヒテオ録画もOK !!
- ◆保守調整は全て外部より可（ヒュースの取替も外部よりワンタッチ）
- ◆タテ、ヨコ画面のコントロール制御の切換
- ◆1P、2Pのトリカーホタンのすく上に各スタートホタンを配置 コンティニューかとてもし易くなりました

満足のいく性能で安心価格 全て接続ケーブル付

“コンボAV” ストⅡ仕様（12ボタン）
- ●Vタイプ（S端子、ビデオ対応）…………… ¥30,000
- ●Rタイプ（RGB15又は21ピン対応）…………… ¥28,000
- ●VRタイプ（上記両方対応）…………… ¥33,000



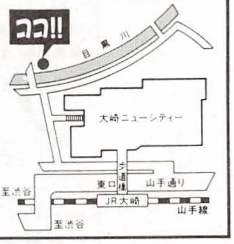
※パソコン用モニター（15kHz対応のみ、400ライン専用は不可）も使用できます。
※シンクセパレーター（2,000円増）を使用すればＫＤ862、863等も高画質でゲームがプレイできます。

中古基板情報はFAXで！24時間OK !!

EYE-NET情報FAX
●操作方法●

1. FAXの受話器をとってください。
2. 0990-31-8888をダイヤルしてください。
3. 60110の番号と＃を押してください。
4. ピーという発信音がしてからスタートボタンを押し、受話器を置いてください。
5. FAXからあなたの欲しい情報がその場でお手許へ!

JR大崎駅東口下車徒歩2分
本社倉庫バザール
是非御来店下さい



〒141 東京都品川区北品川5-6-23
☎03-3448-8070
営業時間PM1:00～PM7:00
（毎週水曜、第2・第3日曜定休）

新型コンボAV発売中 !!
機能性重視
1年間保証

本体価格 ¥25,000

ホットな最新情報（在庫表）は80円切手2枚同封の上、右記へ！

㈱キョーワ インターナショナル
〒141 東京都大崎郵便局私書箱11号（東京都品川区西品川2-6-3）
在庫確認、代引注文その他質問なんでも…………
TEL.03-3448-8070（代） FAX.03-5496-1047

NEW-HITソフトを 新品特価で 全国通販

PC-9801(5″ or 3.5″)シリーズ

12,990円AI囲碁4, 13,800円JET PACK, 各11,480円三国志Ⅳ, 提督の決断Ⅱ, 3×3EYES, プリンセスメーカーⅡ, AIVパーフェクトセット, 各10,980円シンジケート, マイホームドリーム, ウルティマアンダーワールド, 森田将棋4, 将棋聖天Ⅱ, 各9,980円ドラゴンスレイヤー英雄伝説Ⅲ, A列車Ⅳ, 卒業Ⅱ, SIM FARM, スーパー野球道2, 臥竜伝, 柿木将棋, ソードダンサー凶刃の女神, スレイヤーズ!, Veil of Da, 緋王伝Ⅱ, 斬Ⅲ, ガンシップ2000, F29リタリエイター, 極Ⅱ, 銀河英雄伝説ⅢSP, トキオ, 信長の野望覇王伝, 項劉記, 現代大戦略EX, シュヴァルツシルトⅣ, ダービースタリオン98, ウイニングポスト, GE・TENⅡ, ヴァージンドリーム, 無人島物語, 皇帝の要塞, スーパーリアル麻雀PIV, レジオナルパワーⅢ, アローン・イン・ザ・ダーク, レヴァリィ, 妖撃隊, トキオ, 誕生, ブランデイッシュⅡ, ロードス島戦記Ⅱ, 銀河鉄道の旅, 新メモリーズ, スターファイア, F117ナイトフォーク, シムシティ2000(9821専), 各9,430円アルヴァリーグ冒険記, サークⅢ, バイブルマスター2, デッド・フォース, ブランマーカー, ナイツ・オブ・ザ・スカイ, パワードール, 各8,630円ATLASⅡ, 天下御免, 空軍大戦略, ルナテックドーン, ファーランドストーリー伝記, アトランティア, 各8,530円リバーサー氷結都市, クラシックロード2, 鳳凰の如く, Jリーグ1994プロサッカー, ウルティマサベージエンパイア, MS-DOS Ver. 3.3D, 5.0A, 7,980鳳凰の如く, 各7,830円ドラゴンハーフ, 魔導物語A・R・S, スタークルーザーⅡ, ファーランドストーリー, スチームハーツ, ファーストクイーンⅣ, ノーザンヴァース, スーパードックワールド, 姑娘の涙, レジオナルパワーⅡ, 大航海時代Ⅱ, 大戦略Ⅳ, マクロススカルリーダー, パワーダービー, チェックシックス2, スーパー野球道'94年データ改訂版, センシャルエンジェルス(9821), 高橋教師, DORベストセレクション上, 下巻(9821), 各6,980円ドラゴンナイト4, ミラージュ2, 淫獣学園, プライベートスレイブ, 禁断の血族(9821), アッシュ, ネクロノミコン, レッスルエンジェルススペシャル, ワーズワース, ハートヒートガールズ, けっこう仮面, ハーフムーンにかわるまで, 魔天学園, ハースキュアリー, V. Gヴァリアブル・ジオ, ツーショット・ダイアリー, リビドー7, シャングリラ2, 舞夢, 稚恵美・奈緒美(9821), 夢現ドリーミイ, 乱世 — 戦国強者絵巻—, 続・妖獣戦記, DOR・SE・93, パンドラの森, あにまーじゃんX, クリスタルリナール, エレメンタル王, 98スタジアム, メタルアイ, (6,680円ランスⅣ-教団の遺産), 各6,230円NEVER, いけにえ, VIPERV10, ブルーガーネット, ミッション, 魔竜学園, Marins, 宇宙快盗ファニーBee, REIRA, もっこりまんRPG, デザイア, 悦楽の学園, 美穂, 稚恵美, 誰も知らない, エンジェル, 禁断の血族, 闇の稜線, 河原崎家の一族, 淫獣幻夢Ⅱ, ビーナス, トワイライト, 野々村病院の人々, 突撃みっくす, 真倭伝, 華と散るらん, デーモンシティ, イヤラシックパーク, 電撃DIVISION, ツモつきー, ホップ・ステップ雀符, ようこそシネマハウスへ, 牌牌遊戯, 雀ジャカ雀, 天仙娘々, 麻雀幻想曲Ⅱ, 雀ボーグすずめ, 麻雀でPON!, Oh!Pai, 雀妃楼, アラベスク, ヒータークイーン, 暗黒千年王国, レッスルエンジェルスⅢ, 学園ボンバー, ストロベリー大戦略Ⅱ, ドッぴゅんドンぴ写, クレセント, えれめんたる王, ごくらくアリーナ, グラムキャッツ1, 2, 亜紀子, 淫獣幻夢, プレミアム2, 落第天使コロン, サークルメイト, 恭子のいじわる, クロスチェンジャー, キューティーCOP, 遊人スペシャル校内写生1〜3セット, 極楽まんだら, CAT'S PART-1, コレクターD番外編, チェリーボム, リップルカフェ, if2-イフ2, 格闘娘リョーコ, エンゲージエランズ, ぷりんせすでんじゃあ, Marion, DAYS in DUEL, ポゼッショナー, 電撃ナース, カスタムメイト, GOKKO Vol・1ドクター, Vol・2スクールガールズ, Vol・3, ナイトウォーカー, ポゼッショナー, (6,580円魔導学院R), 各5,430円ここは楽園荘, 超高層クライシス, VIPER-GTS, TRIGGER, ノルティア, 卒業写真美姫, 超・爆, コンサート, アンヴィヴァレンツ, 英雄志願, DOR・SEさきがけ, DALK, チャクラ, 壮陽佳肴, PONKAN(ポンカン), DOR, 2, 3, ランスⅡ, Ⅲ, ふぇち, プロスチューデントG, 妖幻道夢, ルア, 闘神都市, G・R, DPS・SG, SG set2, set3, スーパーD・P・S, ヒーターパワフル, AIV, 三国志Ⅳ, 提督の決断Ⅱ・パワーアップKiT, 制服マンション只今マン室1号棟, R・P・G, 魏呉蜀伝, ヒーターキング, VIPER-V6, VIPER-V8, AH・ANI(アーアン), (15,800円MS-Window3.1, NECは16,800円

FM-TOWNSシリーズ

各12,980円三国志Ⅳ, 提督の決断Ⅱ, 各11,480円信長の野望覇王伝, 轟Ⅱ, 項劉記, 3×3EYES, 各10,980円キャッスルズⅡ, エアーコンバットⅡスペシャル, ウルティマ・アンダーワールド, (11,980円プリンセスメーカー2), 各9,980円MS-DOS V6.2基本, 現代大戦略EX, スーパーリアル麻雀PIV, ストロングホールド皇帝の要塞, 斬Ⅲ, 緋王伝Ⅱ, シージ, A列車Ⅳ, 新・メモリーズ, シュヴァルツシルトⅣ, F29リタリエイター, 極Ⅱ, 皇帝の要塞, ロードス島戦記・Ⅱ, ダークサイド・オブ・ジーン, ソリチュード上巻, 下巻, ビューポイント, 銀河英雄伝説ⅢSP, 新AYA, 新インビテーション, ダービースタリオン, スーパーリアル麻雀PIV, Veil of Darkness, アローン・イン・ザ・ダーク, F117Aナイトホーク, トキオ, レジオナルパワーⅢ, ライフ＆デスⅡ, 誕生, レジェンド・オブ・バロア, 女子高生少女発熱, 女子高生少女伝説, シュヴァルツシルト, ウイニングポスト, 各9,430円スーパーリアル麻雀, クイーンオブデュエリスト外伝α, 大航海時代Ⅱ, 卒業'93, ヴェインドリームⅡ, サークⅢ, パワードール, バイブルマスター, エメラルドドラゴン, 各8,680円エルフィッシュ, ウイングコマンダー, アトラスⅡ, 栄光は君に3, 機甲師団Ⅱ, 天下後免, 各8,580円インディージョーンズ, センチュリオン, 電電伝説, ガジェット, デスブレイド, シャドー・オブ・ザ・ビーストⅡ, モンキーアイランド2, クラシックロード1, リブルラブル, 各7,830円マッスルボマー, スカベンジャー4, ビューポイント, キングスバウンティ, プリンスオブペルシャ2, ブランマーカー, 人形使い, 私説・戦国時代, AZURE, 達人王, 虹色電飾娘, ハイパープラネット四季・春編, DORベストセレクション上巻, 下巻, あすか120%, センシャルエンジェルス, SECREセクレ①〜⑦ デビューします①, ②, レジオナルパワーⅡ, ドラゴンハーフ, ファーランドストーリー, ミュージックマシーン, クイーンオブデュエリスト外伝+XLIGHT, マッドストーカー, 各6,980円ドラゴンナイトⅣ, ワーズワース, 同級生, ポッキー1・2＆ポニオン, スーパーウルトラむっちんぷりぷり, うわきなあなた, 禁断の血族, EMIT Vol.1, 2, ハーフムーンにかわるまで, リビドー7, レッスルエンジェルス3, メタルアイ, ビーストⅢ, ネクロノミコン, マッドパラドックス, ヴァーストニス, 究極タイガー, インクレディブルマシーン, シャングリラ2, 稚恵美, 奈緒美, CALⅢ, デッド・オブ・ザ・ブレインⅡ, DOR SE'93, DE-JAⅡ, 飛翔鮫, マリンフィルト, ゆみみみっくす, 続・妖獣戦記, 各6,180円宇宙快盗ファニーBee, ランスⅣ, 各6,230円デーモンシティ, 河原崎家の一族, REIRA, 野々村病院の人々, イマージュ2, アラベスク, if(イフ)2, ムーンライトエナジー, スコラ・ムービー・マガジン, DALK, 極楽まんだら, リップスティックAD3, エンジェル, プレミアム2, イリウム, ぷよぷよ, エルフィッシュ・ライト, レッスルエンジェルス, Ⅱ, ドラゴンナイトⅢ, ELLE, シャングリラ, イマージュ, クレセント, レミングス2, ルア, キッドピックスJr., 学園ボンバー, 雀ジャカ雀, 妖獣クラブカスタム, 雀妃楼, Oh!Pai, 麻雀幻想曲Ⅱ, 麻雀でPON!, 牌牌遊戯, 各5,430円あゆみちゃん物語, ランスⅢ, Ⅱ, Ⅰ, アンヴィヴァレンツ, A列車Ⅳマップ+パワーアップキット, ぷるぷるパラダイス, DALK, PONKAN, 闘神都市, ベルズアベニュー1, 2, マージナルストーリーズ, DPS・SG・SGset2, 3, DOR1〜3, Dr・STOP, スーパーD・P・S, アリスの館, Ⅱ, あやよさん1-2-3, ぷろすちゅーでんとG, ハビタットVol 2.1・L13, 各5,120円コレクターD, アルキルフォス, (4,060円淫獣学園), 各2,580円フリーウエア4, ソフトウエア入選作品集Vol. 2, 3, 各2,230円フリーウエアコレクション5〜8, (2,430円フリ・コ・レ・マーティ1) 各2,630円スーパーテクノロジーデモ1993, フリ・コレ4, (21,200円F-BASICV2.1, (15,500円MS-Window3.1)

X68000シリーズ

各9,980円ストリートファイターⅡダッシュ, 信長・覇王伝, 極, 沈黙の艦隊, ウイニングポスト, スーパーリアル麻雀PIV, 各8,580円餓狼伝説スペシャル, キャッスルズ, 各7,830円あすか120%, 大魔界村, ロードス島戦記Ⅱ, ジオグラフシール, 各6,980円ドラゴンナイトⅣ, 同級生, 妖獣戦記, 突撃ぱっこんストリート, シャングリラ2, ぷよぷよ, メタルアイ, 天使たちの午後6, あにまーじゃんV3, DOR SE'93, スーパーウルトラむっちんぷりぷり, 各6,230円クレセント, マーシャルエイジ, G・R, 学園ボンバー, 亜紀子, 雀ジャカ雀, Oh!Pai, 雀神クエスト, 麻雀幻想曲Ⅱ, 河原崎家の一族, クウツー, マッドストーカー, CAT'S PART-1, 各5,430円AMBIVALENZ〜二律背反, ランスⅡ・Ⅲ, 闘神都市, VIPER V8, V6, DALK, G・R, ぷろすちゅうでんとG, あゆみちゃん物語, Dr・STOP, DORパート2, 3, スーパDPS, 各4,290円チェルノブ, スターフォース, テラクレスタ, (5,320円クレイジークライマー1+2), (6,930円リブルラブル), (4,560円ワールド・オブ×6800Ⅱ), (7,430円キーパー), 各4,680円アルゴスの戦士, ミスターDO!/ミスターDO! VS ユニコーンズ,

Macintosh(Windows3.1)

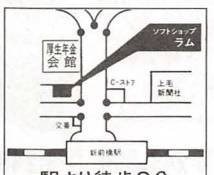
各11,480円三国志Ⅳ, 碁ライアス, 女体解剖, 各9,980円ZAPPINK, 召使いSP, Hyper AV, 2, 3, 信長・覇王伝, マックポン, 卒業, 女囚幻想, 縛りⅡ, 各7,830円DEGITAL EROTICA Vol 1・2, 3・4, シムシティ2000, Night48, アイドルプレイゾーン, PGAツアーゴルフⅡ, KUKIDIGITAL EROTICA, プリンスオブペルシャ2, 東脳, SEXY AVマガジン, 各4,980円巨乳戦隊パイレンジャー, 美保, ウルトラピンク, 亜紀子, 奈緒美, 電話のベルが, LES♀MIX2,

DOS/V

各11,980円プリンセスメーカー2, 三国志Ⅳ, 提督の決断Ⅱ, 各9,980円アローン・イン・ザ・ダーク2, ウイニングポスト, エピック, ダービースタリオン, ウイニングポスト, A列車Ⅲ, F29リタリエイター, 信長・覇王伝, 斬Ⅲ, 現代大戦略EX, (8,580円シンジケート), 各7,980円アローンインザダーク2, レッスルエンジェルス3, マスターオブモンスターズFinal, レジオナルパワーⅡ, 元朝秘史, 各6,980円DOS/Vパチンコ, オール美少女エクストラ, 雀道,

ネオジオ・ハード, 周辺機器

各8,830円餓狼伝説, クロスソード, ゴルフ, (9,980円ワールドヒーローズ), 各21,580円餓狼伝説スペシャル, サムライスピリッツ, 得点王2, 19,980円龍虎の拳Ⅱ, (21,580円ファイターズヒストリーダイナマイト), 22,980円ワールドヒーローズ2JET, 3,300円メモリーカード, 2,200円RGBケーブル, 2,000円RFコンバーター, 34,800円NEO-GEO, 5,380円, ネオジオコントローラー, 24,800円PCエンジンDUO-R, 9,980円メガドライブⅡ, 24,500円メガCDⅡ, 54,800円FMタウンマーティ(マウス付), (5,180円XE-1・ST2), (8,320円XE-1PRO), 7,120円XAV-IS, 5,980円XMD-2・3RGB, 59,800円XVGA-1V, 16,800円スーパーファミコン, 各950円(5″2HD10枚)マクセル, スリーエム, 3.5″HD1枚120円, 3.5″DD1枚150円, 各3,380円フロッピーケース5″180枚入3.5″150枚入, (TVシールド14・15型3,980円, 20型21型5.580円), 46,300円, 3DO REAL, ネオジオCD予約受付中!9月発売



駅より徒歩2分

ソフト・ハード通販お申込方法

- 上記の価格には消費税3%が含まれています。御注文はTELかハガキで。
- 送金方法
  - 現金書留の方は中に、商品名、機種名、金額明細、住所、氏名、TEL、発送方法を書いて同封。(郵便振替の方は通信欄に記入) 郵便振替の口座番号は、00310-5-5733
  - 郵便代金引換の方は送料の他に420円。配達日指定は平日50円。日、祭日は200円。それぞれプラスされます。発送後のキャンセルは所定の手数料がかかります。
  - 郵便送料は、500g以下390円、500g以上は小包料金に準ず。(610円〜地域により異る)。
  - 宅急便での代金引換は別途料金になります(送料620円より、代引手数料400円)。
  - その他取扱い品、スーパーファミコン、セガ、PCエンジン、周辺機器、3DO。
- 営業時間　火曜〜金曜12:00〜20:00、土曜11:00〜20:00、日祭10:00〜19:00
  定休日　祭日を除く毎月曜日　臨時休業8月2日(火)
- 掲載されていない商品は御問合せ下さい。当店では中古ソフトの販売はしておりません。すべて新品です。

パソコン・AV専門店

ソフトショップ ラム

☎0272-53-7594　FAX 0272-53-4369

〒371 前橋市新前橋町17-13

中古パソコン 全国通販

パソコン&ソフト (MSX・88・X68K他)

コンピュータクラブ

中古専門 通販ショップ **コレクション**

■コンピュータゲームならおまかせ!!

ご注文 お問合せは ☎0427(20)5471

ゲームソフト 高額買取中

- ●MSX用(1,2) (MSX1.2)
- ●X68000用 (5インチ)
- ●S-ファミコン用
- ●PC-9801用 (5・3.5インチ)
- ●X1/FM77用
- ●メガドライブ用
- ●PC-エンジン用 (HU・CD)
- ●FMタウンズ用 (CD, FD)
- ●PC-8801用 (SR〜・VA)
- ●美少女ソフト
- ●マウス・Jパッド・ハンドブック他

古いソフト(98用2DD版・マスターシステムなど)もOK!

MSX各種本体(FD付)
98&88・タウンズ・ディスプレイ
メガCD・PCエンジンDUOなども買取中

▶超特価ゲームソフト販売中〜

ゲームユーザーに大好評!!

コレクションリスト

…なつかしのソフトから名作・人気ソフトまで…

随時発行します特価ゲームソフト在庫情報のコレクションリストは45%〜80%OFFのお買得ゲームソフトの現在の在庫と価格がすぐにわかるのでゲームフリークには見逃せないリストです。このコレクションリストご希望の方は80円切手6枚同封のうえリスト係までお申込み下さい。(おさがしソフトが見つかるかも…)

また希望者多数のため、リスト3回分(毎月1回発送で3ケ月間)まとめての申し込みも可能になりました。ご希望の方は郵便小為替1,500円分同封の上、リスト係までお申し込み下さい。(初回発送リストに5,000円以上購入時1,000円割引になる3ケ月間有効のコレクションチケット付)

(リスト掲載ソフト)
MSX(1・2)・X68000・PC-8801・FMタウンズ・X1
PC-9801(5・3.5)・S.ファミコン・PCエンジン・メガドライブ他

中古パソコン ゲーム機 特価販売中!

- ●MSXターボR ¥29,800より
- ●MSX用プリンター ¥7,800より
- ●MSX2+(各社) ¥18,800より
- ●PCエンジンDUO ¥19,800より
- ●メガCD/CD2 ¥16,800より
- ●88(FE・FA・MA)・X1ターボ買取中

COMPUTER CLUB

コレクション

〒194 東京都町田市原町田2-2-1 町田第6ビル301

TEL 0427(20)5471

FAX 0427(20)5405 (24時間受付)

(振込銀行) 三和銀行町田支店(普)3718803 コレクション

■コレクションからのお願い
- 注文の際には必ず申込書を同封して下さい。(リストの請求には必要ありません)
- 予約なしのご送金はご遠慮下さい。
- ご送金は現金書留、郵便為替、銀行振込のいずれかでお願いします。
- 買取品送付の場合は申込書と下記のいずれかの証明書のコピーを同封して下さい。(運転免許証、身分証明書(写真付)、学生証(写真付)、パスポートなど。
- 高校生以下の方の買取の場合は申込書に保護者の方の承諾署名も必要です。(保護者の方の承諾がない場合は買取り出来ません。)

(営業時間) 平日 PM2:00〜PM7:00
(土・日は休業日)

○コレクションは通販専門ショップです。

ハガキ・封書によるお問合せ大歓迎!!

年　月　日 申込書 (注文・買取)		品名
氏名	(才)	
住所	〒	
電話番号	( )	
保護者名	印	

買って安心 使って便利!!

日本マイコン流通センター

2 新品のページ

当社お奨めセット販売(安心のセット購入で、すぐに使えます。)

超高速98マルチメディアセット

メーカー	商品	価格
NEC	PC9801BA2/U7	¥378,000
ランド	LFBC-210(倍速CD-ROM)	¥38,000
メルコ	EMF-8M(8M-RAM)	¥49,800
NEC	MS-DOS Ver5.0A	¥ 9,800
NEC	MS-Windows 3.1	¥21,800
三洋	CMT-D14UM5(14″マルチCRT)	¥118,000
合計定価		¥615,400

39%引

特価¥374,300

- i486DX2/66MHzCPU搭載/120メガハードディスク内蔵の高速9801に人気のマルチスキャン対応カラーモニターをセット
- メモリー合計11.6MB!Windowsもバッチリ!
- 人気のCD-ROMソフトも楽しめる、フロントローディング式マルチセッション対応倍速CD-ROMドライブをセット!

回数	1回目	2回目以降
10回	¥42,354	¥42,200
18回	¥25,158	¥24,600
36回	¥15,194	¥13,500

クレジット表は、消費税込の価格です

ノートパソコン派のお奨めセット

メーカー	商品	価格
EPSON	PC486NAS2	¥248,000
メルコ	XRE-4000AS	¥27,000
エレコム	EN-240EP(240メガHDD)	¥72,800
EPSON	MS-DOS Ver5.0	¥12,800
合計定価		¥360,600

42%引

特価¥207,700

- i486SX/25MHz搭載ノートパソコンに4メガRAMと250メガHDD、MS-DOSをセット

回数	1回目	2回目以降
10回	¥23,654	¥23,400
18回	¥14,821	¥13,600
36回	¥ 8,123	¥ 7,500

クレジット表は、消費税込の価格です

マック 超特価セット

メーカー	商品	価格
アップル	MAC LC575(8MB/HD320/CD)	¥398,000
エプソン	MJ-700V2C(フルカラープリンター)	¥99,800
エプソン	ELINK2(MAC接続アダプター)	¥12,000
合計定価		¥509,800

【限定30セット】

34%引

特価¥336,600

- カラーモニター&CD-ROM一体型の超人気マッキントッシュ
- 8メガRAM&320メガHDD&キーボードも付属で買ってすぐに使えます。
- 人気のA4インクジェットプリンターをセット

回数	1回目	2回目以降
10回	¥38,534	¥37,900
18回	¥23,003	¥22,100
36回	¥15,073	¥12,100

クレジット表は、消費税込の価格です

マルチメディアならタウンズだ!

メーカー	商品	価格
富士通	FMタウンズIIモデルMX170A	¥468,000
三洋	CMT-D14UM5(14″マルチCRT)	¥118,000
合計定価		¥586,000

【限定20セット限り】

51%引

特価¥287,900

- 486(66MHz)CPU&CD-ROM&170メガHD搭載タウンズにマルチスキャン14インチカラーCRTをセットで半額以下!
- マルチメディアソフトも豊富でさらにWindowsにも即対応OK!

回数	1回目	2回目以降
10回	¥33,108	¥32,400
18回	¥19,718	¥18,900
36回	¥11,119	¥10,400

クレジット表は、消費税込の価格です

カラーノートパソコン激安セット

メーカー	商品	価格
NEC	PC9801NX/C	¥438,000
メルコ	ENX-12MT(12メガRAM)	¥69,800
日本テクサ	TRUST-NE250SI(250メガHDD)	¥65,800
合計定価		¥573,600

41%引 特価¥336,600

- i486高速CPU搭載でTFTカラー液晶モニター搭載
- 250メガのハードディスクをセット

回数	1回目	2回目以降
10回	¥38,534	¥37,900
18回	¥23,003	¥22,100
30回	¥15,073	¥12,100

クレジット表は、消費税込の価格です

最高速PC98MATEセット

メーカー	商品	価格
NEC	PC9821Ap2/U2	¥448,000
三洋	CMT-D14UM5(14″マルチCRT)	¥118,000
NEC	MD-DOS Ver5.0A	¥9,800
アルトス	INNER-120MA(120メガHDD)	¥53,000
合計定価		¥628,800

42%引 特価¥356,600

- i486DX2/66MHz-CPU搭載の超高速処理パソコン
- 内蔵の120メガハードディスクとマルチスキャンカラーモニターをセット

回数	1回目	2回目以降
10回	¥40,391	¥40,200
18回	¥24,593	¥23,400
36回	¥13,132	¥12,900

クレジット表は、消費税込の価格です

激安486パソコンセット

メーカー	商品	価格
エプソン	PC486FE2	¥128,000
エレコム	EN-240EP(240メガHDD)	¥72,800
エレコム	HRM-14(14″カラーモニター)	¥69,800
EPSON	MS-DOS Ver5.0	¥12,800
合計定価		¥283,400

35%引 特価¥182,900

- i486SX/25MHzの高速デスクトップパソコン
- 人気カラーモニターと250メガハードディスクとMS-DOSをセット

回数	1回目	2回目以降
10回	¥20,884	¥20,600
18回	¥12,645	¥12,000
36回	¥ 7,310	¥ 6,600

クレジット表は、消費税込の価格です

マルチメディアの先駆者! FMタウンズセット

メーカー	商品	価格
富士通	FMタウンズIIモデルMA170A	¥368,000
三洋	CMT-D14UM5(14″マルチCRT)	¥118,000
合計定価		¥486,000

50%引 特価¥244,900

- 486(33MHz)CPU&CD-ROM搭載タウンズ本体に人気のハイレゾ対応カラーCRTをセット
- マルチメディアソフトも豊富でさらにWindowsにも即対応
- マルティメディアに必須のハードディスク170メガ内蔵

回数	1回目	2回目以降
10回	¥27,810	¥27,600
18回	¥16,384	¥16,100
36回	¥11,092	¥ 8,800

クレジット表は、消費税込の価格です

その他の新品特価商品

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
パソコン本体		
NEC PC9821Bp/U7W	398,000	275,000
NEC PC9821Bp/U8W	438,000	299,000
NEC PC9821As2/U8W	458,000	288,000
NEC PC9801BX2/M2	192,000	135,000
NEC PC9801BX2/U7	238,000	165,000
NEC PC9801FS5(i386SX/20MHz、40メガHDD内蔵)	468,000	118,000
NEC PC9821Np/340W(カラー液晶、340メガHDD内蔵)	840,000	578,000
NEC PC9821Ne(カラー液晶、2.6メガRAM実装、480ライン対応)	588,000	368,000
NEC PC9801NS/A(486ノート、新製品)	248,000	169,000
NEC PC9801NL/R120A(PC98ノートライトR、120メガHDD内蔵)	328,000	228,000
エプソン PC486FR2(i486SX/33MHz)	148,000	118,000
エプソン PC486FS2(i486DX2/66MHz)	198,000	159,000
エプソン PC486MU21WM2(17CRT&CD-ROM付マルチメディアパソコン)	398,000	298,000
エプソン PC486MU2GW(CD-ROM付マルチメディアパソコン)	278,000	215,000
エプソン PC486MR2(i486SX/33MHz)	178,000	138,000
エプソン PC486MS2(i486DX2/66MHz)	258,000	198,000
エプソン PC486Note-NAS2	248,000	138,000
エプソン PC486Note-NASC2(カラー液晶)	448,000	299,000
エプソン PC486Note-NASX2(カラー液晶)	328,000	198,000
エプソン PC486HG3(486DX2/50MHz)限定超特価	363,000	179,000
富士通 FMV425D-C(170メガHD内蔵、JISキーボード付)	228,000	168,000
富士通 FMタウンズII UG80(CRT一体型、80メガHDD内蔵)	338,000	129,000
富士通 FMタウンズII Fresh(MF170F)(CRTセット超特価)	368,000	超特価
富士通 FMタウンズII MX20(i486DX/66MHz)	398,000	超特価
富士通 FMタウンズII MX340A(i486DX/66MHz、340メガHDD内蔵)	518,000	308,000
富士通 FMタウンズII MA20(i486SX/33MHz)	298,000	超特価
富士通 FMタウンズII MA340A(i486SX/33MHz、340メガHDD内蔵)	418,000	259,000
富士通 FMタウンズII MA340W(i486SX/33MHz、340メガHDD内蔵)	398,000	超特価
富士通 FMタウンズマーティ	98,000	49,800
IBM PS/V Vision2408-WMB(CRT/CD-ROM一体型)	368,000	269,000
パナソニック WOODY(CF-V31DBGJ TV付マルチメディアパソコン)	358,000	265,000
パナソニック 3DO REAL FZ-1(CR-ROM内蔵、人気ゲーム機)	54,800	44,800
アップル マッキントッシュパフォーマー520	――	185,000
アップル マッキントッシュLC575(8M/HD320/CD-ROM/CRT)	398,000	258,000
アップル マッキントッシュPM7100(66AV/16MB/HD500/CD-ROM)	588,000	409,000
ワープロ		
富士通 オアシス30LX601(ハガキ/名刺印刷可能、超特価)	198,000	99,800
東芝 JW-R1(ルポR1、液晶、3.5″FDD、超特価)	148,000	95,000
カラーディスプレイ		
NEC PC-KM153(マルチレゾリューション、15インチ)	110,000	64,800
NEC PC-KM172(マルチレゾリューション、17インチ)	198,000	138,000
NEC PC-TD151(0.31、TV付、スピーカ内蔵、超特価)	108,000	68,000
IDEXON MF-5117J(17″マルチスキャン、限定特価品)	――	69,900
IDEXON MF-8617(17″マルチスキャン0.26)	104,800	99,800
IDEXON MF-8615A(15″マルチスキャン)	59,800	51,800
富士通 FMV-DP831(14″、4モードスキャン)	95,000	32,800
ICM LS-2617FN2(17″マルチスキャン0.26)	119,800	85,000
ハードディスク/光磁気ディスク(MO)		
★ハードディスクの安さでは絶対の自信があります。比べてください!★		
各社 500メガ外付けハードディスク、98用SCSI I/F付	――	52,800より
各社 98MATE用 内蔵540メガハードディスク	――	49,800より
各社 98FELLOW/ファイルベイ用 内蔵540メガハードディスク	――	49,800より
各社 98ノートシリーズ用内蔵500メガハードディスク	――	67,800より
各社 エプソンノートシリーズ用内蔵250メガハードディスク	――	37,800より
各社 エプソンノートシリーズ用内蔵340メガハードディスク	――	47,800より
各社 エプソンノートシリーズ用内蔵500メガハードディスク	――	68,800より
エレコム EN-125DP(東芝ダイナブックシリーズ用125メガHDD)	――	36,800
ロジテック LHD-B240FMX(タウンズ用外付け240メガHDD、ケーブル別)	59,800	43,800
アルトス バース340FX(タウンズ用外付け340メガHDD)	158,000	49,800
CD-ROMドライブ		
データウエスト DWR-22MS(CD-ROMドライブ、98/DOSV/MAC用有)	69,800	35,800
エレコム ECD-250(PC98用CD-ROM、超特価)	59,800	44,800
NEC PC-CD-60(CD-ROMドライブ、98用)	55,000	39,800
ランド LFIC-250(98ファイルスロット用倍速CD-ROM)	48,000	36,800
漢字プリンター/FAX		
NEC PC-PR1000E/4W(トナー付、レーザープリンター)	138,000	89,800
NEC PC-PR201/65(136桁、カラー、ドット)	115,000	78,000
NEC PC-PR101/J110(A4カラーインクジェットプリンター)	69,800	49,800
キヤノン LBP-B406EII(レーザープリンター、ハガキ~B5、A4、B4対応)	238,000	158,000
エプソン MJ-1000V2(マッハジェット、B4対応、超特価)	99,800	59,800
エプソン AP-1000V2(48ドットカラー熱転写プリンター)	69,800	47,800
エプソン VP-1100(136桁、24ドット、限定特価)	79,800	49,800
富士通 FMJP-101G(A4インクジェットプリンター)	79,800	37,800
その他の周辺機器		
アイワ PV-PF24(2400ボーポケットモデム&FAX機能、人気品)	26,800	19,800
メガソフト STAR-FAX-Note(98ノートシリーズ用FAXモデム、限定1台)	49,800	26,800
NEC PC9801-37(PC用パソコンFAXボード、在庫限定)	125,000	10,000
エプソン GT-6500Win2(A4、カラースキャナー、98&Win用)	99,800	77,800
I/Oデータ GA-1024AL(98用グラフィックアクセラレータボード)	32,000	24,800
I/Oデータ GA-1280AL(98用グラフィックアクセラレータボード)	43,000	33,800
カノープス PowerWindow928IILB(98用フルカラーWindowsボード)	78,000	57,500
NEC PC9801-86(PCM対応サウンドボード)	25,000	19,800
エム・エス・アイ SS-10II(98用ステレオFM音源ボード、トランスミッター内蔵)	16,800	13,800
メルコ HSC-D7(サイリックスコプロ、Cx83D87/20~33MHz、限定品)	19,800	8,800
CRC CRC-FD-3.5SS(PC98用 3.5″×1、2HD/2DD)	18,500	14,800
CRC CRC-FD-3.5WS(PC98用 3.5″×2、2HD/2DD)	31,800	24,800
ロジテック LFD-51(PC98用 5″×1、2HD専用)	29,800	23,800
ロジテック LFD-52(PC98用 5″×2、2HD専用)	44,800	35,800

上記商品以外にも取扱っております。お気軽にお問い合せください。

上記の価格表の他にも、激安価格で販売いたしております。お気軽にお問い合せください。また、各種クレジットカードのご利用や分割払い、ボーナス払いも扱っておりますのでお問い合せください。下取商品をお持ちの方は、高価にてお引取りいたします。

夏休みの超特価ビッグバーゲン!(7/31迄)

高価買取・高価下取フェアー!!
あなたのお持ちのパソコンを高価にて引き取ります。
今がチャンス!
●ご希望のお客様には集荷にうかがうサービスも致します。お気軽にお問合せ下さい。

カードの利用も全国OK!!
アメックス JCB VISA
UC DC 日本信販 ダイナース

パソコンなんでも下取中
あなたのお手元のパソコン・ファミコン周辺機器など高価下取します。
お気軽にお問合せ下さい。

月々¥3,000からのクレジット

どんな時でも安心!! 総合保険付
(但し、1品5万円以上)

永久買取保証
当社でお求めの品はいつでも高価にて買い取り致します。

スキップ返済
1~6ヶ月後よりの支払開始の指定が出来ます。

安心のサポートセンター
万が一の場合でもお気軽にご相談してください。

新品代金引換配送もOK!

盗難でも安心 総合保険システム!!

全国どこでもお電話一本で簡単申込み

受付時間 AM10:00~PM7:00

通信販売受付センター
日本マイコン流通センター
03(3463)4455(ヨシココ)

通信販売 送金先
大和銀行 渋谷支店㊝6400197
住友銀行 渋谷東口支店㊝1133110
第一勧業銀行 渋谷支店㊝2870068
あさひ銀行 渋谷支店㊝451454
郵便振込口座 東京 00160-0-168261
●口座名義/㈱日本マイコン流通センター

大阪受付 06(364)1258/福岡受付 092(751)3901/仙台受付 022(261)0929
★ご好評をいただき電話がつながりにくくなっています。PM2:00~PM6:00が比較的つながりやすい時間帯です。

㈱日本マイコン流通センター 渋谷店

(AM10:00~PM7:00) 年中無休
〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5階
☎03(3463)4455
FAX.03(3463)4454

渋谷駅前店



※通信販売の詳しいお申し込み方法は当社広告5P目をごらん下さい。

㈱日本マイコン流通センター 吉祥寺店

(AM10:30~PM7:00 但し、火曜日のみ~PM6:30)
毎週水曜日定休
〒180 東京都武蔵野市吉祥寺本町1-31-11 KSビル10階
お電話でのお問い合せは03-3463-4455へお願いします。

吉祥寺店



買って安心 使って便利!! 日本マイコン流通センター

お電話1本で簡単申込み
03-3463-4455
年中無休
AM10:00〜PM7:00
全国通信販売

便利な配送システム
・配達日指定
・時間帯指定
(午前・午後・夜間)

24時間FAX受付
見積りやお申込み
お問合せなどOK
03-3463-4454

代金引換配送も可能
お電話1本で即、お届け!!
お届けの際にドライバーに代金をお支払いいただく方法もご利用できます。

分割払いも大歓迎
①3〜60回 均等払
②ボーナス併用
③ボーナス一括
④ボーナスのみの返済(2〜4回払)
⑤組み合せ自由
⑥申込みは当社が代行致します。
ご自宅にいながらの簡単申込みです。

購入後のサポートもお電話1本即、対応いたします。

見積りや当社カタログ請求もお気軽に!! 全国無料にて即送ります。

新品・中古の組み合わせ自由!!

中古 新品 の 組合せ は 自由!

中古クレジット大歓迎・中古全国通信販売・クレジットカードOK・中古品交換制度・下取り交換OK!

NEC PC-9801FS2

中古品

定価¥398,000



特価 ¥89,800

- i386CPU搭載
- FD×2基搭載
- 拡張に便利なファイルスロット装備

回数	1回目	2回目以降
18回	¥6,068	¥5,900
24回	¥6,568	¥4,500
36回	¥5,005	¥3,200

クレジット表は、消費税込の価格です

アップル MAC Power Book 165C

中古品



特価 ¥178,000

- カラー液晶モニター
- カラー液晶モニター搭載
- 本体にハードディスクを内蔵
- 携帯に便利なノートサイズ

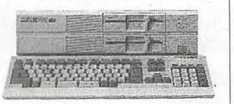
回数	1回目	2回目以降
18回	¥11,941	¥11,700
24回	¥11,175	¥ 9,000
36回	¥ 7,925	¥ 6,400

クレジット表は、消費税込の価格です

NEC PC-88VA

中古品

定価¥298,000



- 5'(2HD、2D)×2FDドライブ搭載
- 16ビット高速CPU装備
- FM音源搭載

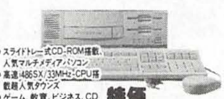
現金特価 ¥24,800

富士通 FM-TOWNSII Fresh

新品同様中古品

定価¥368,000

【超特価限定10台】



- スライドトレー式CD-ROM搭載、人気マルチメディアパソコン
- 高速i486SX/33MHz-CPU搭載超人気タウンズ
- ゲーム、教育、ビジネス、CD写真集など多数のCD-ROMソフトが発売されています。
- 標準でハイレゾ対応を実現!使いやすさ更に向上!
- 内蔵170メガハードディスクにMS-DOS&MS-Windowsおよびワープロソフトをインストール済み
- カラーモニターとキーボードを標準セット、購入後簡単に利用できます。

特価 ¥218,000

回数	1回目	2回目以降
15回	¥17,408	¥16,800
20回	¥13,812	¥13,100
36回	¥11,043	¥ 7,800

クレジット表は、消費税込の価格です

富士通 FM-TOWNSII モデルMX34WA

新品同様中古品

定価¥498,000

【超特価限定10台】



- スライドトレー式CD-ROM搭載、人気マルチメディアパソコン
- 高速i486DX/66MHz-CPU搭載超人気タウンズ
- ゲーム、教育、ビジネス、CD写真集など、多数のCD-ROMソフトが発売されています。
- 標準ハイレゾ対応を実現!使いやすさ更に向上!
- 内蔵340メガハードディスクにMS-DOS&MS-Windowsインストール済み

特価 ¥318,000

回数	1回目	2回目以降
15回	¥25,483	¥24,500
20回	¥20,322	¥19,100
36回	¥11,838	¥11,500

クレジット表は、消費税込の価格です

中古商品特価表 6/30以降フェアー期間限定 販売予定特価表 (表の他にも多数在庫あります。)

メーカー	商品名	定価(円)	特価(円)
【	パソコン本体	】	
NEC	N5200ﾓﾃﾞﾙ07AD I (N5261-24.8FDx2.386SX/16MHz)"	-----------	¥15,000
NEC	PC9821Ne(i486SX/33MHz、ｶﾗｰ液晶ﾉｰﾄ、640x400/480対応)	¥588,000	¥348,000
NEC	PC9801NX/C(i486SX(J)/20MHzCPU、98ﾉｰﾄ、ｶﾗｰ液晶)	¥438,000	¥238,000
NEC	PC9801NC(98Noteｶﾗｰ)	¥598,000	¥198,000
NEC	PC9801NS/A(98Note)	¥248,000	¥148,000
NEC	PC9801NS/E(98Note NS/E)	¥278,000	¥108,000
NEC	PC9801N(98Note)	¥248,000	¥55,800
NEC	PC9821Ce/S2(CRT,CD-ROM,120ﾒｶﾞHDｾｯﾄ)	¥488,000	¥228,000
NEC	PC9821Ce-S1(CD-ROM搭載、CRTｾｯﾄ)	¥378,000	¥199,000
NEC	PC9821-S1(CRT,CD-ROMｾｯﾄ)	¥318,000	¥158,000
NEC	PC-H98S-U8-002(i486SX/20MHz)	¥548,000	¥99,800
NEC	PC98RL5(386/20MHz、40ﾒｶﾞHDD内蔵)	¥970,000	¥89,800
NEC	PC9801FA5(i486SX/16MHz、40ﾒｶﾞHD内蔵)	¥578,000	¥118,000
NEC	PC9801FS2	¥348,000	¥89,800
NEC	PC9801DA2(32ﾋﾞｯﾄ)	¥448,000	¥108,000
NEC	PC9801DX2	¥318,000	¥79,800
NEC	PC9801RA21(32ﾋﾞｯﾄ)	¥498,000	¥99,800
NEC	PC9801RX2	¥398,000	¥69,900
NEC	PC9801VX21	¥433,000	¥59,800
NEC	PC9801VM21	¥390,000	¥45,800
NEC	PC9801VM4(20ﾒｶﾞHDD内蔵)	¥830,000	¥41,800
NEC	PC9801VM2 (別売り256K-RAM¥3,000有り)	¥415,000	¥30,000
NEC	PC9801VF2 (別売り256K-RAM¥3,000有り)	¥348,000	¥25,800
NEC	PC9801M2 (別売り512K-RAM¥5,000有り)	¥415,000	¥27,800
NEC	PC9801F2 (別売り512K-RAM¥5,000有り)	¥398,000	¥19,800
NEC	PC9801BA/U2(i486DX2/40MHz)	¥328,000	¥158,000
NEC	PC9801BX/U2(i486SX/20MHz)	¥218,000	¥98,000
NEC	PC9801UX21(FM音源搭載)	¥348,000	¥55,800
NEC	PC9801UV11(FM音源搭載)	¥218,000	¥49,800
NEC	PC9801U2(FM音源搭載)	¥298,000	¥25,000
NEC	PC98DO	¥298,000	¥45,000
NEC	PC98DO+	¥278,000	¥69,800
NEC	PC88VA2(ｽﾃﾚｵFM音源内蔵)	¥298,000	¥34,800
NEC	PC88VA	¥298,000	¥27,800
NEC	PC8801MR	¥238,000	¥24,800
NEC	PC8801MH	¥208,000	¥22,800
NEC	PC8801FA	¥168,000	¥19,800
NEC	PC8801FE(家庭用TV(ﾋﾞﾃﾞｵ入力端子付)に接続できます)	¥129,000	¥29,800
NEC	PC8801FE2(家庭用TV(ﾋﾞﾃﾞｵ入力端子付)に接続できます)	¥119,000	¥34,800
NEC	PC8801FH30	¥168,000	¥19,800
NEC	PC8801SR30	¥258,000	¥18,800
ｴﾌﾟｿﾝ	PC-386S-STD(386/25MHz)	¥498,000	¥89,800
ｴﾌﾟｿﾝ	PC-386NoteARX2(ｶﾗｰ液晶ﾉｰﾄﾊﾟｿｺﾝ)	¥398,000	¥178,000
ｴﾌﾟｿﾝ	PC-286LP-STD(ﾗｯﾌﾟﾄｯﾌﾟ、ﾌﾟﾘﾝﾀｰ内蔵)	¥298,000	¥45,800
ｴﾌﾟｿﾝ	PC-286V-STD(286/10MHz)	¥298,000	¥39,800
ｴﾌﾟｿﾝ	PC-286C-STD(PC-Club)	¥168,000	¥39,800
東芝	J3100SL001VW(ﾀﾞｲﾅﾌﾞｯｸV386、VGA対応、3ﾓｰﾄﾞFD搭載)	¥378,000	¥138,000
東芝	J3100SL011(PWS5016A、10ﾒｶﾞHDD内蔵、ﾗｯﾌﾟﾄｯﾌﾟ)	¥398,000	¥29,800
東芝	J3100GT-002(ﾗｯﾌﾟﾄｯﾌﾟ、2FDD仕様)	¥498,000	¥45,800
東芝	J3100GT-002A(ﾗｯﾌﾟﾄｯﾌﾟ、2FDD仕様)	¥498,000	¥47,800
東芝	PA7032A(ﾊﾟｿﾋﾟｱ16ﾓﾃﾞﾙ100)	-----------	¥0
ｼｬｰﾌﾟ	CZ-510C(X68030-HD、80ﾒｶﾞHDD搭載)	¥488,000	¥238,000
ｼｬｰﾌﾟ	CZ-800C(X1)	¥155,000	¥9,800
ｼｬｰﾌﾟ	CZ-856C(X1ﾀｰﾎﾞII)	¥178,000	¥22,800
ｼｬｰﾌﾟ	PC-1501(ﾎﾟｹｺﾝ)	¥64,800	¥16,800
富士通	FM-TOWNS ﾏｰﾃｨ	¥98,000	¥44,800
富士通	FM-TOWNS各種 (当社広告7ﾍﾟｰｼﾞ目参照)	-----------	超特価
富士通	FM-TOWNSﾓﾃﾞﾙ2本体	¥398,000	¥35,800
富士通	FM-TOWNSﾓﾃﾞﾙ20F本体	¥323,000	¥45,000
富士通	FM-TOWNSﾓﾃﾞﾙ40H(40ﾒｶﾞHD内蔵)本体	¥473,000	¥69,800
富士通	FM-TOWNS II CX40(40ﾒｶﾞHDD内蔵)本体	¥433,000	¥69,800
富士通	FM-TOWNS II UG40(CRT一体型、40ﾒｶﾞHDD内蔵)本体	¥318,000	¥109,800

メーカー	商品名	定価(円)	特価(円)
富士通	FM-TOWNS II UG80(CRT一体型、80ﾒｶﾞHDD内蔵)本体	¥338,000	¥119,000
富士通	FM-TOWNS II UR20(CRT一体型)本体	¥288,000	¥139,000
富士通	FM-16β-FD	¥400,000	¥9,800
富士通	FM-77AV2	¥158,000	¥9,800
富士通	FM-77AV20EX	¥128,000	¥19,800
富士通	ﾌｧｺﾑ9450ΛmkII本体(F9451SS12)	¥425,000	¥7,800
日立	JB-806E2	-----------	¥0
三菱	ﾏﾙﾁ16IV(MP-1655-B20)+MP-205GM(ﾓﾉｸﾛﾓﾆﾀｰ)	-----------	¥0
三菱	M3125-A14	-----------	¥0
沖電気	IF-800ｼﾘｰｽﾞ各種(本体、CRT他)	-----------	¥0
ｱｯﾌﾟﾙ	ﾏｯｷﾝﾄｯｼｭLC520(20MB/HD160/CD/CRT)	-----------	¥175,000
ｱｯﾌﾟﾙ	ﾏｯｷﾝﾄｯｼｭPowerBookDUO 各種	-----------	超特価
ｱｯﾌﾟﾙ	ﾏｯｷﾝﾄｯｼｭPowerBook165C(8MB/HD160内蔵ﾓﾃﾞﾑ搭載)	-----------	¥178,000
ｱｯﾌﾟﾙ	ﾏｯｷﾝﾄｯｼｭPowerBook165C(14MB/HD80)	-----------	¥178,000
任天堂	ｽｰﾊﾟｰﾌｧﾐｺﾝ	¥25,000	¥12,800
任天堂	ﾌｧﾐｺﾝ	¥14,800	¥3,900
ｿｰﾄﾞ	M-68	-----------	¥0
ｼｬｰﾌﾟ	PA-9550(電子手帳)	¥59,800	¥17,800
ｼｬｰﾌﾟ	PA-6100(電子翻訳手帳)	¥14,800	¥4,800
【	MSXシリーズ 各種	】	
ﾊﾟﾅｿﾆｯｸ	FS-A1F(MSX2、3.5FDD不良)"	¥54,800	¥12,800
ﾊﾟﾅｿﾆｯｸ	FS-A1mk2(MSX2)	¥29,800	¥12,800
ﾊﾟﾅｿﾆｯｸ	FS-A1(MSX2)	¥29,800	¥11,800
SONY	HB-101(MSX)	¥46,800	¥5,000
SONY	HB-T7(MSX2、1200ﾎﾞｰﾓﾃﾞﾑ内蔵)	¥59,800	¥19,800
SONY	HB-F1 II (MSX2)	¥29,800	¥12,800
SONY	HB-F1(MSX2)	¥32,800	¥9,800
三洋	PHC-35J(MSX2+、PHC-70FDのFD無し版、限定品)	-----------	¥10,800
東芝	HX-21(MSX)	¥79,800	¥3,000
東芝	HX-22(MSX)	¥89,800	¥4,800
各社	MSX、MSX2、MSX2+、MSXturboR 多数	-----------	¥3,000
【	IBMおよび PC/AT互換 パソコン本体	】	
IBM	5551-J99(ｼﾞｬﾝｸ品)	-----------	¥2,000
IBM	5551-D03(PS55、8086/8MHz)	-----------	¥5,000
IBM	5541-P19(3.52DD1FD&30ﾒｶﾞHDD、ｶﾗｰ対応、16ﾋﾞｯﾄ)"	-----------	¥15,800
IBM	5561-H08(80286/8MHz、20ﾒｶﾞHDD、ｶﾗｰ対応)	-----------	¥10,000
【	ワープロ	】	
NEC	文豪ﾐﾆ5UV(連続給紙機能付)	¥200,000	¥99,800
富士通	ｵｱｼｽ30LX601(液晶、3.5FD、ｱｳﾄﾗｲﾝ印刷、名刺印刷他)"	¥198,000	¥89,000
富士通	ｵｱｼｽ30AX-CD(CD-ROM搭載、56ﾋﾟﾝｱｳﾄﾗｲﾝB4印字)	¥278,000	¥128,000
富士通	ｵｱｼｽ30SF(12CRT、24ﾋﾟﾝB4印刷)"	¥228,000	¥59,800
富士通	ｵｱｼｽ100F(CRT、親指ｼﾌﾄ、ﾋﾞｼﾞﾈｽ仕様、ジャンク品)	-----------	¥0
【	ハードディスク CD−ROM	】	
NEC	PC-CD103(98用CD-ROM)	¥135,000	¥15,800
NEC	PC-CD60D(98ﾌｧｲﾙﾍﾞｲ用倍速CD-ROM)	¥135,000	¥15,800
NEC	CD-ROM2ｼｽﾃﾑ(PCｴﾝｼﾞﾝ用CD-ROMﾄﾞﾗｲﾌﾞ+I/Fｾｯﾄ)	¥57,800	¥9,800
NEC	PC-H98S/8-E02(PC-H98S用100ﾒｶﾞHDD)	¥250,000	¥17,800
各社	PC98ｼﾘｰｽﾞ用外付けSCSI240ﾒｶﾞHDD	-----------	¥33,800
各社	PC98ｼﾘｰｽﾞ用外付けSCSI340ﾒｶﾞHDD	-----------	¥44,800
各社	PC98Noteｼﾘｰｽﾞ用内蔵120ﾒｶﾞHDD	-----------	¥24,800
各社	PC98Noteｼﾘｰｽﾞ用内蔵250ﾒｶﾞHDD	-----------	¥29,800
各社	PC98MATE用内蔵120ﾒｶﾞHDD	-----------	¥11,800
ｴﾆｯｸｽ	EFX-100G(ﾀｳﾝｽﾞ用100ﾒｶﾞHDD)	¥118,000	¥25,800
日本ﾃｸｻ	NJ-DP80V(ﾀﾞｲﾅﾌﾞｯｸ80V、ﾀﾞｲﾅﾌﾞｯｸ用80ﾒｶﾞHDD)	¥98,000	¥29,800
富士通	MB-27674A(FM16β用HDD)	-----------	¥5,000
東芝	PA7219(HDD)	-----------	¥0
【	フロッピーディスク	】	
NEC	PC9831-MW(98用52HD FD、1ﾄﾞﾗｲﾌﾞ仕様)"	¥180,000	¥10,000
任天堂	ﾃﾞｨｽｸｼｽﾃﾑ	¥15,000	¥3,000
SONY	HBD-F1(MSX2用外付け3.5FDDﾄﾞﾗｲﾌﾞ)"	¥36,800	¥17,800
CRC	CRC-FD3.5WS(98用3.52HD/2DD 2ﾄﾞﾗｲﾌﾞ)"	¥43,800	¥22,800
ｼｬｰﾌﾟ	MZ-1F07(MZ2000ｼﾘｰｽﾞ用5FD)"	¥158,000	¥2,000
E.I.E	MDF-11(ﾀﾞｲﾅﾌﾞｯｸ用3.5 1ﾄﾞﾗｲﾌﾞ)"	¥36,800	¥9,800

メーカー	商品名	定価(円)	特価(円)
ｴﾚｺﾑ	FDD-3.5WA(98用3.52HD/2DD 2ﾄﾞﾗｲﾌﾞ)"	¥49,800	¥18,800
ｱｷｭﾚｰﾄ	FDD-3WT(98用3.52HD/2DD 2ﾄﾞﾗｲﾌﾞ、新品限定)"	¥23,800	¥19,800
ｱｷｭﾚｰﾄ	FDD-3ST(98用3.52HD/2DD 1ﾄﾞﾗｲﾌﾞ、新品限定)"	¥15,800	¥13,800
ﾊﾟﾅｿﾆｯｸ	FS-FD1A(MSX2用外付け3.5FDDﾄﾞﾗｲﾌﾞ)"	¥39,800	¥17,800
東芝	JWT-3008A(JW-500用8FDDﾕﾆｯﾄ)"	-----------	¥0
【	プリンター	】	
NEC	N-5263-25A(N5200ｼﾘｰｽﾞ用)	-----------	¥3,500
NEC	N-5263-26(N5200ｼﾘｰｽﾞ用)	-----------	¥5,000
NEC	NM-9400(136桁、24ﾋﾟﾝ、ﾄﾞｯﾄ)	¥298,000	¥26,800
NEC	PC-8825(80桁、24ﾋﾟﾝ、熱転写)	¥176,000	¥11,800
NEC	PC-PR101F(80桁、24、ﾄﾞｯﾄ)	¥158,000	¥26,800
NEC	PC-PR101L(80桁、24、ﾄﾞｯﾄ、附属品無し、ﾋﾟﾝ折れ)	-----------	¥5,000
NEC	PC-PR102TL3(A4、24ﾋﾟﾝ、熱転写小型)	¥50,000	¥24,800
NEC	PC-PR201H2(136桁、24ﾋﾟﾝ、ｶﾗｰﾄﾞｯﾄ)	¥245,000	¥29,800
NEC	PC-PR201TL(136桁、24ﾋﾟﾝ、ｶﾗｰ熱転写)	¥170,000	¥39,800
NEC	PC-PR201TH(136桁、24ﾋﾟﾝ、ｶﾗｰ熱転写)	¥145,000	¥44,800
NEC	PC-PR201V(136桁、24ﾋﾟﾝ、ｶﾗｰﾄﾞｯﾄ)	¥298,000	¥39,800
NEC	PC-PR406LM(A4ﾚｰｻﾞｰﾌﾟﾘﾝﾀｰ)	¥368,000	¥36,800
NEC	PC-PR406S(24ﾋﾟﾝ、熱転写、ｽｷｬﾅｰ機能付)	¥94,800	¥39,800
SONY	HBP-F1C(B4縦、24ﾋﾟﾝ、ｶﾗｰ熱転写、MSX用)	¥49,800	¥23,800
ｱｯﾌﾟﾙ	ｲﾒｰｼﾞﾗｲﾀｰII	¥79,800	¥24,800
ｱｯﾌﾟﾙ	ｽﾀｲﾙﾗｲﾀｰII	-----------	¥35,800
ｴﾌﾟｿﾝ	HG-2500(136桁、24ﾋﾟﾝ、ｲﾝｸｼﾞｪｯﾄ)	¥248,000	¥19,800
ｴﾌﾟｿﾝ	VP-2061PC(136桁、24ﾋﾟﾝ、ｶﾗｰﾄﾞｯﾄ)	¥130,000	¥39,800
ｴﾌﾟｿﾝ	VP-550PC(80桁、24ﾋﾟﾝ、ﾄﾞｯﾄ)	¥87,000	¥22,800
ｶｼｵ	MW-24(MSXｼﾘｰｽﾞ用24ﾋﾟﾝ、ﾜｰﾌﾟﾛﾌﾟﾘﾝﾀｰ)	¥39,800	¥14,800
ｷｬﾉﾝ	BJ-130J(136桁、ﾊﾞﾌﾞﾙｼﾞｪｯﾄ式)	¥198,000	¥39,800
ｷｬﾉﾝ	BJ-220JC(ﾊﾞﾌﾞﾙｼﾞｪｯﾄ式、B4対応)	¥98,000	¥49,800
ｷｬﾉﾝ	LBP-8 II AJ-2(B4ﾚｰｻﾞｰﾌﾟﾘﾝﾀｰ)	¥1,320,000	¥12,800
ｷｬﾉﾝ	LBP-B406(PCﾓﾃﾞﾙ、B4ﾚｰｻﾞｰﾌﾟﾘﾝﾀｰ、超特価)	¥598,000	¥49,800
ｷｬﾉﾝ	LBP-B406S(PCﾓﾃﾞﾙ、B4ﾚｰｻﾞｰﾌﾟﾘﾝﾀｰ、超特価)	¥588,000	¥55,800
ｼｬｰﾌﾟ	CE-125S(PC1261等ﾎﾟｹｺﾝ用)	¥36,800	¥5,000
ｼｬｰﾌﾟ	CE-126P(PC1240/1260等用)	¥17,800	¥5,000
ｼｬｰﾌﾟ	CZ-8PC1(80桁、24ﾋﾟﾝ、ｶﾗｰ熱転写)	¥69,800	¥17,800
ｼｬｰﾌﾟ	CZ-8PC4(80桁、48ﾋﾟﾝ、ｶﾗｰ熱転写)	¥99,800	¥27,800
ｼｬｰﾌﾟ	CZ-8PC5(80桁、48ﾋﾟﾝ、ｶﾗｰ熱転写)	¥96,800	¥29,800
ｼｬｰﾌﾟ	CZ-8PK2(80桁、9ﾋﾟﾝ、ﾄﾞｯﾄ)	¥128,000	¥9,800
ｼｬｰﾌﾟ	CZ-8PK8(136桁、24ﾋﾟﾝ、ﾄﾞｯﾄ式)	¥152,000	¥29,800
ｼｬｰﾌﾟ	CZ-8PP2(4色ｶﾗｰﾌﾟﾛｯﾀｰﾌﾟﾘﾝﾀｰ)	¥54,800	¥9,800
ｼｬｰﾌﾟ	CZ-8PN1(80桁、24ﾋﾟﾝ、熱転写)	¥134,800	¥19,800
ｼｬｰﾌﾟ	IO-735(136桁、ｶﾗｰｲﾝｸｼﾞｪｯﾄﾌﾟﾘﾝﾀｰ)	¥248,000	¥44,800
ｽﾀｰ	AR-2415(136桁、24ﾋﾟﾝ、ﾄﾞｯﾄ式)	¥144,000	¥29,800
ｽﾀｰ	BR-2415(136桁、24ﾋﾟﾝ、ﾄﾞｯﾄ)	¥94,800	¥29,800
ｽﾀｰ	TR-24CL(A4、ｶﾗｰ熱転写)	¥69,800	¥22,800
ﾊﾟﾅｿﾆｯｸ	FS-PA1(MSX用、24ﾋﾟﾝ、熱転写)	-----------	¥19,800
ﾌﾞﾗｻﾞｰ	M-1724P(136桁、24ﾋﾟﾝ、ﾄﾞｯﾄ、PC-PR互換)	¥148,000	¥34,800
精工舎	GP-250(A4、ﾄﾞｯﾄ)	¥69,800	¥3,800
精工舎	GP-550E(80桁、9ﾋﾟﾝ、18ﾄﾞｯﾄ印刷)	¥119,800	¥7,500
東芝	PA-7260(ﾊﾟｿﾋﾟｱ用、136桁、16ﾄﾞｯﾄ)	¥193,000	¥0
東芝	PA-7281(136桁、漢字ﾌﾟﾘﾝﾀｰIII)	-----------	¥9,800
東芝	PWS-5266A(ﾊﾟｰｿﾅﾙ熱転写ﾌﾟﾘﾝﾀｰ)	¥58,000	¥10,000
東芝	PWS-5271A(ﾀﾞｲﾅﾌﾞｯｸｼﾘｰｽﾞ用熱転写)	¥58,000	¥19,800
日立	MB-1050(80桁、ﾄﾞｯﾄ式)	-----------	¥0
富士通	F6163-T1(ｵｱｼｽ30AD-EX使用可能、48ﾋﾟﾝ熱転写)	¥70,000	¥19,800
富士通	F9454L5(FACOM9450ｼﾘｰｽﾞ用)	-----------	¥5,800
富士通	FMPR-201(24ﾋﾟﾝ、熱転写)	-----------	¥14,800
富士通	FMPR-203B2(24ﾋﾟﾝ、熱転写)	-----------	¥16,800
富士通	FMPR-354G(24ﾋﾟﾝ、ﾄﾞｯﾄ)	-----------	¥16,800
富士通	FMPR353A(136桁、24ﾋﾟﾝ、ﾄﾞｯﾄ)	¥138,000	¥19,800
富士通	MB-27410B(136桁、24ﾋﾟﾝ、ﾄﾞｯﾄ)	¥300,000	¥15,800
富士通	OAPR-101(ｵｱｼｽ用、24ﾋﾟﾝ、熱転写、A4縦)	¥45,000	¥15,800
ﾗｲﾄﾏﾝ	ﾗｲﾄﾏﾝ	-----------	¥0
【	プリンターオプション	】	

業界最長 中古パソコン永久保証

(メーカー保証内容とは異ります)

業界唯一 ショッピングプロテクト

不注意の事故や盗難でも安心!!
(50,000円以上の品)

永久買取保証

(当社でお求めの品はいつでも買取りします。)

高価下取

(お手持ちの商品を下取りして当社の商品をお求めになれます。中古も新品もOKです!)

分割払いも大歓迎!!

3〜60回の均等分割払い
ボーナス月の併用払い
ボーナス月のみの払い
半年先からの支払スタートもOK!
簡単申込

各社カードも利用できます

アメックス JCB VISA UC DC 日本信販

中古パソコン 月々¥3,000より

商品まとめてクレジットOK! 自宅にいながら簡単にクレジットの手続きが出来ます

下取り差額クレジットOK
新品との組合せもできます
3回から60回まで

業界初のショッピングプロテクト

1. 今、当社でお申し込みのお客様に1年間の総合保険が付きます。(但し、1商品¥50,000以上のものに限り1商品ごとに保険が付きます。
2. 1商品¥50,000未満の物でも保険料をお支払い頂ければ同様の保険に加入が出来ます。
3. 総合保険の内容は、火災、落雷、破裂、盗難、破損、輸送中の事故、取扱上の不注意などの偶然の事故による損害が補償の対象です。
4. 保証と補償の違いについて
   4-1) 総合保険による「補償」は上記3の内容によります。
   4-2) 保証書による「保証」は、商品不良や故障に対してその保証規定により無償修理を行なうもので、もちろんこの保証も付いてます。

お送り頂く当社の住所のご案内

現金書留や見積依頼、クレジット用紙のご返送、および申込書は、
▶〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5階
(株)日本マイコン流通センター
下取品や修理申込品などの商品は、
▶〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5階
(株)日本マイコン流通センター 渋谷店
又は、▶〒180 東京都武蔵野市吉祥寺本町1-31-11 KSビル10階
(株)日本マイコン流通センター 吉祥寺店
へお送り下さい。尚、お電話はすべて03(3463)4455(大代表)でOK!

- 全品リフレッシュ
- 検査済メーカータイアップ保障で安心
- 新品と組合せOK!
- 夏・冬ボーナス2回払いOK!
- ボーナス月のみの支払もOK! (ボーナス4回払、6回払)
- ボーナス一括払いOK!

※通信販売の詳しいお申し込み方法は当社広告5P目をごらん下さい。

買って安心 使って便利!! 日本マイコン流通センター

富士通 FM-TOWNSII モデルCX40

中古品　定価￥433,000　【超特価限定20台】



特価 ￥69,800

- CD-ROM搭載、人気マルチメディアパソコン
- ゲーム、教育、ビジネス、CD写真集など多数のCD-ROMソフトが発売されています。
- 40メガハードディスク搭載

回数	1回目	2回目以降
6回	￥13,067	￥12,700
10回	￥8,524	￥7,800
18回	￥6,178	￥4,500

クレジット表は、消費税込の価格です

富士通 FM-TOWNSII モデル40H

中古品　定価￥473,000　【超特価限定20台】



特価 ￥69,800

- CD-ROM搭載、人気マルチメディアパソコン
- ゲーム、教育、ビジネス、CD写真集など多数のCD-ROMソフトが発売されています。
- 40メガハードディスク搭載

回数	1回目	2回目以降
6回	￥13,067	￥12,700
10回	￥8,524	￥7,800
18回	￥6,178	￥4,500

クレジット表は、消費税込の価格です

富士通 FM-TOWNSII モデルUG20

中古品　定価￥268,000　【超特価限定20台】



特価 ￥99,000

- CD-ROM搭載、人気マルチメディアパソコン
- ゲーム、教育、ビジネス、CD写真集など多数のCD-ROMソフトが発売されています。
- カラーCRT一体型 超人気商品

回数	1回目	2回目以降
6回	￥18,598	￥18,000
10回	￥11,757	￥11,100
18回	￥6,765	￥6,500

クレジット表は、消費税込の価格です

富士通 FM-TOWNSII モデルUG80

中古品　【超特価限定20台】　定価￥338,000



特価 ￥119,000

- CD-ROM搭載、人気マルチメディアパソコン
- ゲーム、教育、ビジネス、CD写真集など、多数のCD-ROMソフトが発売されています。
- カラーCRT一体型 超人気商品

回数	1回目	2回目以降
6回	￥22,037	￥21,700
10回	￥13,614	￥13,400
18回	￥8,355	￥7,800

クレジット表は、消費税込の価格です

富士通 FM-TOWNSII モデルMX20A

新品同様中古品　定価￥398,000　【超特価限定10台】



特価 ￥228,000

- スライドトレー式CD-ROM搭載、人気マルチメディアパソコン
- 高速i486DX/66MHz-CPU搭載超人気タウンズ
- ゲーム、教育、ビジネス、CD写真集など多数のCD-ROMソフトが発売されています。
- 標準でハイレゾ対応を実現！ 使いやすさ更に向上！

回数	1回目	2回目以降
15回	￥17,795	￥17,600
20回	￥14,463	￥13,700
36回	￥10,073	￥8,200

クレジット表は、消費税込の価格です

中古商品特価表 6/30以降フェアー期間限定 販売予定特価表

（表の他にも多数在庫あります。）

メーカー	商品名	定価（円）	特価（円）
ｴﾌﾟｿﾝ	#7336(ｼｰﾄﾌｨｰﾀﾞｰ､HG2550/2500/2000用ﾀﾞﾌﾞﾙﾋﾞﾝ)	¥40,000	¥2,000
ｴﾌﾟｿﾝ	#8330(ｼｰﾄﾌｨｰﾀﾞｰ､RP80ｼﾘｰｽﾞ用)	¥38,000	¥1,000
ｴﾌﾟｿﾝ	#8693(SP80用PC対応ｶｰﾄﾘｯｼﾞ)	¥6,000	¥0
ｴﾌﾟｿﾝ	#8695(SP80用FM対応ｶｰﾄﾘｯｼﾞ)	¥6,000	¥0
ｴﾌﾟｿﾝ	AP500FMRC(AP500用FM対応ｶｰﾄﾘｯｼﾞ､新品限定)	¥3,500	¥1,000
ｴﾌﾟｿﾝ	AP500XRC(AP500用X1/X68対応ｶｰﾄﾘｯｼﾞ､新品限定)	¥3,500	¥1,000
ｴﾌﾟｿﾝ	FBP-3000CSF(FBP-3000用ｼｰﾄﾌｨｰﾀﾞｰ､新品限定)	¥30,000	¥15,000
ｴﾌﾟｿﾝ	HG3000PTU(HG3000用ﾄﾗｸﾀｰﾌｨｰﾀﾞｰ､新品限定)	¥10,000	¥2,000
ｴﾌﾟｿﾝ	PRFC3(HG4800用ｺﾞｼｯｸ体ｶｰﾄﾘｯｼﾞ)	¥25,000	¥2,000
ｴﾌﾟｿﾝ	VP500TU(VP500用ﾄﾗｸﾀｰﾌｨｰﾀﾞｰ)	¥7,000	¥1,400
ｴﾌﾟｿﾝ	VP550PTU(VP550用ﾄﾗｸﾀｰﾌｨｰﾀﾞｰ､新品限定)	¥7,000	¥1,500
ｴﾌﾟｿﾝ	VP800PTU(VP800用ﾄﾗｸﾀｰﾌｨｰﾀﾞｰ､新品限定)	¥8,000	¥1,500
ｴﾌﾟｿﾝ	VP1000CSF(VP1000用ｼｰﾄﾌｨｰﾀﾞｰ)	¥30,000	¥2,000
ｴﾌﾟｿﾝ	VP1000PTU(VP1000用ﾄﾗｸﾀｰﾌｨｰﾀﾞｰ､新品限定)	¥10,000	¥2,000
ｴﾌﾟｿﾝ	VP1350PTU(VP1350用ﾄﾗｸﾀｰﾌｨｰﾀﾞｰ､新品限定)	¥10,000	¥2,000
ｴﾌﾟｿﾝ	VP135EXCSF(VP135EX用ｼｰﾄﾌｨｰﾀﾞｰ､新品限定)	¥25,000	¥3,500
ｴﾌﾟｿﾝ	VP1700CSFA(VP1700用ｼｰﾄﾌｨｰﾀﾞｰ､新品限定)	¥15,000	¥3,000
ｽﾀｰ	#87289220(TR-24CL用細ｺﾞｼｯｸﾌｫﾝﾄ)	¥18,000	¥2,000
ｷｬﾉﾝ	ASF-0811J(BJ300J用ｼｰﾄﾌｨｰﾀﾞｰ)	¥18,000	¥2,800
ｷｬﾉﾝ	EP-Lｶｰﾄﾘｯｼﾞ(LBP A404用ﾄﾅｰ)	¥17,000	¥3,000
ｷｬﾉﾝ	EP-Sｶｰﾄﾘｯｼﾞ(LBP-A408/8 II 用ﾄﾅｰ)	¥21,500	¥3,000
ｷｬﾉﾝ	PCROM-EX II (LBP A404用拡張ROMﾎﾞｰﾄﾞ)	¥30,000	¥5,800
富士通	FMPR-201R1(FM-PR201用第2水準ROM 新品限定)	¥23,000	¥2,000
富士通	FMPR-203CB(FMPR203B2/204B用ﾊｶﾞｷ対応ｼｰﾄﾌｨｰﾀﾞｰ)	¥25,000	¥6,800
富士通	FMPR-302C2(FMPR302A用ｼｰﾄﾌｨｰﾀﾞｰ)	¥35,000	¥0
富士通	FMPR-302T2(FMPR302A用ﾄﾗｸﾀｰﾌｨｰﾀﾞｰ)	¥10,000	¥0
富士通	FMPR-353CG3(FMPR353G/353G2用ｼｰﾄﾌｨｰﾀﾞｰ)	¥25,000	¥3,500
東芝	J31ASF01(ﾃﾞｭｱﾙﾓｰﾄﾞﾌﾟﾘﾝﾀｰ用ｼｰﾄﾌｨｰﾀﾞｰ)	¥50,000	¥0
東芝	JWX2093B(ﾙﾎﾟ95HD/95G/88FX他用ﾊｶﾞｷ自動給紙ﾕﾆｯﾄ)	¥10,000	¥3,000
ﾛｼﾞﾃｯｸ	LMP-400R-1M(ｾﾝﾄﾛ2:2/ｼﾘｱﾙ1:1 1MBﾌﾟﾘﾝﾀｰﾊﾞｯﾌｧｰ)	¥94,800	¥15,800
ﾛｼﾞﾃｯｸ	LMP-400S-512(1:1 512KBﾌﾟﾘﾝﾀｰﾊﾞｯﾌｧｰ)	¥44,800	¥8,000
NEC	N5263-84(N5200ﾌﾟﾘﾝﾀｰ用ﾄﾗｸﾀｰﾌｨｰﾀﾞｰ)	-----------	¥0
NEC	NM-9022-04(NM9900用ｶﾗｰ印刷ﾕﾆｯﾄ)	¥20,000	¥1,900
NEC	PC-8822-03(PC8822/8821用ﾄﾗｸﾀｰﾌｨｰﾀﾞｰ)	¥16,000	¥0
NEC	PC-PR101-14(PC-PR101F用ｼｰﾄﾌｨｰﾀﾞｰ)	¥30,000	¥1,000
NEC	PC-PR101G-03(PC-PR101G用ﾄﾗｸﾀｰﾌｨｰﾀﾞｰ)	¥16,000	¥1,800
NEC	PC-PR101GS-03(PC-PR101GS用ﾄﾗｸﾀｰﾌｨｰﾀﾞｰ)	¥13,000	¥1,800
NEC	PC-PR201T-06(PC-PR201Tｼﾘｰｽﾞ用ﾛｰﾙ紙ﾎﾙﾀﾞｰ)	¥3,000	¥0
NEC	PC-PR201-13(PC-PR201ｼﾘｰｽﾞ用ﾄﾗｸﾀｰﾌｨｰﾀﾞｰ)	¥18,000	¥1,800
NEC	PC-PR201T-15(PC-PR201TL用ﾋﾟﾝﾌｨｰﾀﾞｰ)	¥10,000	¥1,500
NEC	PC-PR201-25(PC-PR201F他用ﾋﾟﾝﾌｨｰﾀﾞｰ)	¥11,000	¥1,800
NEC	PC-PR201H-03(PC-PR201Hｼﾘｰｽﾞ用ﾄﾗｸﾀｰﾌｨｰﾀﾞｰ)	¥20,000	¥1,800
NEC	PC-PR201G-03(PC-PR201Gｼﾘｰｽﾞ用ﾄﾗｸﾀｰﾌｨｰﾀﾞｰ)	¥18,000	¥1,800
NEC	PC-PR201-25(PC-PR201Fｼﾘｰｽﾞ用ﾋﾟﾝﾌｨｰﾀﾞｰ)	¥11,000	¥1,800
NEC	PC-PR201TH-42(PC-PR201G他用ｺﾞｼｯｸ体漢字ROM)	¥19,000	¥1,800
NEC	PC-PR201X-03(PC-PR201X用ﾄﾗｸﾀｰﾌｨｰﾀﾞｰ)	¥20,000	¥1,800
NEC	PC-PR406M-01(PC-PR406ｼﾘｰｽﾞ用ｼｰﾄﾌｨｰﾀﾞｰ)	¥22,800	¥4,000
ﾌﾞﾗｻﾞｰ	PF-50(M1024ｼﾘｰｽﾞ用ﾋﾟﾝﾌｨｰﾀﾞｰ)	¥5,000	¥1,000
日本REM	PR-403T(PR40T用ｶﾗｰﾕﾆｯﾄ)	¥8,000	¥2,500
日本REM	PR-B4CSF(PR-B400用ｼｰﾄﾌｨｰﾀﾞｰ)	¥24,000	¥4,000
ｽﾀｰ	PT-15XM(JR200ｼﾘｰｽﾞ用ﾄﾗｸﾀｰﾌｨｰﾀﾞｰ)	¥10,000	¥2,000
ｽﾀｰ	SF-10DP(AR2410用ｼｰﾄﾌｨｰﾀﾞｰ)	-----------	¥3,000
ｽﾀｰ	SF-20(ｽﾀｰ製ｼｰﾄﾌｨｰﾀﾞｰ)	-----------	¥3,000
【	ディスプレイ	】	

メーカー	商品名	定価（円）	特価（円）
NEC	N-5925U(20ｲﾝﾁ､ﾊｲﾚｿﾞ対応､ｱﾅﾛｸﾞ)	¥598,000	¥39,800
NEC	N-5925L(20ｲﾝﾁ､ﾊｲﾚｿﾞ対応､ｱﾅﾛｸﾞ)	¥598,000	¥39,800
NEC	N-5913(14､98用､ｱﾅﾛｸﾞ)"	-----------	¥24,800
NEC	PC-60M43(2000文字相当､ﾃﾞｼﾞﾀﾙ)	¥64,800	¥9,800
NEC	PC-KD863G(4000文字､ｱﾅﾛｸﾞ､PCｴﾝｼﾞﾝ搭載)	¥138,000	¥32,800
NEC	PC-KD851(4000文字､ﾃﾞｭｱﾙﾓｰﾄﾞ､ｱﾅﾛｸﾞ､0.31)	¥158,000	¥34,800
NEC	PC-KD853(4000文字､ｱﾅﾛｸﾞ､0.31)	¥138,000	¥29,800
NEC	PC-KD854(4000文字､ｱﾅﾛｸﾞ､0.39)	¥89,800	¥26,800
NEC	PC-KD861(4000文字､ﾃﾞｭｱﾙﾓｰﾄﾞ､ｱﾅﾛｸﾞ､0.31)	¥138,000	¥32,800
NEC	PC-KD881(4000文字､ｱﾅﾛｸﾞ､0.28)	¥118,000	¥35,800
NEC	PC-TV352(4000/2000文字､ｱﾅﾛｸﾞ&ﾃﾞｼﾞﾀﾙ､TV機能)	¥115,000	¥49,800
ｼｬｰﾌﾟ	CU-21CD(21ｲﾝﾁ､3ﾓｰﾄﾞ､ｱﾅﾛｸﾞ)	¥139,800	¥65,800
ｼｬｰﾌﾟ	CZ-600D(14､3ﾓｰﾄﾞ､ｱﾅﾛｸﾞ&ﾃﾞｼﾞﾀﾙ､TV機能付)"	¥129,800	¥49,800
ｼｬｰﾌﾟ	CZ-850D(15､ﾃﾞｼﾞﾀﾙ､TV機能付)"	¥129,800	¥39,800
ｼｬｰﾌﾟ	CZ-860D(14､ｱﾅﾛｸﾞ&ﾃﾞｼﾞﾀﾙ､2ﾓｰﾄﾞｽｷｬﾝ､TV機能付)"	¥99,800	¥44,800
ｼｬｰﾌﾟ	MZ-1D22(14､ﾃﾞｼﾞﾀﾙ&ｱﾅﾛｸﾞ､4000文字､0.39)"	¥108,000	¥29,800
IDEXON	MF-5015(15､0.38､ｱﾅﾛｸﾞ､ﾏﾙﾁｽｷｬﾝ)"	¥128,000	¥39,800
ｴﾌﾟｿﾝ	CR-4500(14､ﾏﾙﾁｽｷｬﾝ)"	-----------	¥39,800
SONY	CPD-14CD1(14､2000文字､ﾃﾞｼﾞﾀﾙ&ｱﾅﾛｸﾞ)"	-----------	¥29,800
SONY	CPD-1403(PC/AT用 14 0.38ﾋﾟｯﾁ)"	¥125,000	¥24,800
SONY	CPS-14F1(14､ｱﾅﾛｸﾞ21ﾋﾟﾝ､ﾋﾞﾃﾞｵ入力)"	¥60,000	¥27,800
CTX	CPS-1760LR(17､ﾏﾙﾁｽｷｬﾝ)"	-----------	¥49,800
富士通	FM30-651(FMR30用ｻﾌﾞﾃﾞｨｽﾌﾟﾚｲ)	¥38,000	¥3,000
富士通	FMTV-151(15､ｱﾅﾛｸﾞ&ﾃﾞｼﾞﾀﾙ､TV機能付､2000文字)"	¥89,800	¥35,800
富士通	FMTV-153(15､ｱﾅﾛｸﾞ､TV機能付､2000文字)"	¥108,000	¥35,800
富士通	FM-DPC431(FMR用ﾃﾞｼﾞﾀﾙ､0.39､640x400)	¥89,800	¥8,000
富士通	FM-DPC432(FMR/16用ﾃﾞｼﾞﾀﾙ､0.31､640x400)	¥128,000	¥9,800
富士通	FMD-PC231D(4000文字､ﾃﾞｭｱﾙｽｷｬﾝ)	¥89,800	¥27,800
富士通	MB-27333(14､4000文字､ﾃﾞｼﾞﾀﾙ)"	¥168,000	¥15,800
東芝	PA-7162W(ﾊﾟｿﾋﾟｱ16用)	-----------	¥3,000
IBM	5515-300(JX用14ｶﾗｰﾓﾆﾀｰ)"	¥132,000	¥3,000
IBM	5555-B01(ﾓﾉｸﾛﾓﾆﾀｰ)	-----------	¥3,000
IBM	5555-B06(PS/55用15ｲｴﾛｰﾓﾆﾀｰ)"	¥70,000	¥3,000
各社	4000文字対応､ﾃﾞｼﾞﾀﾙｶﾗｰCRT(全品均一特価)	-----------	¥15,800
各社	2000文字対応､ﾃﾞｼﾞﾀﾙｶﾗｰCRT（全品均一特価）	-----------	¥10,000
【	メモリー ／ RAM関連	】	
I/O	PIO-31SS-1.5MA(J3100SS用1.5MBｶｰﾄﾞ､新品限定)	-----------	¥5,000
I/O	PIO-31SS-1M(J3100SS用1MBｶｰﾄﾞ)	¥45,000	¥1,800
I/O	PIO-31SS-1MA(J3100SS用1MBｶｰﾄﾞ､新品限定)	-----------	¥3,000
I/O	PIO-6BE1-A(X68000ACE以降用1MB)	¥25,000	¥10,800
I/O	PIO-9234G-1MF(PC98汎用1MB)	-----------	¥5,800
I/O	PIO-9234L-2MG(PC98汎用ｽﾀﾃｨｯｸ2MB)	¥165,000	¥6,800
I/O	PIO-EX134-2M(PIO-9X34P用増設2MB)	¥55,000	¥2,000
NEC	PC-9801-02N(PC9801ｼﾘｰｽﾞ用128KB)	-----------	¥1,000
NEC	PC-9801-21(PC9801ｼﾘｰｽﾞ用128KB)	¥30,000	¥1,000
NEC	PC-9801-NA03(PC9801NA､NA/C用6MB)	¥64,000	¥19,800
NEC	PC-98RL-01(PC98RL用2MB)	¥120,000	¥7,800
ﾒﾙｺ	BM-1500(98汎用ﾊﾞﾝｸ式1.5MB)	¥59,800	¥5,800
ﾒﾙｺ	ENX-12MT(98NX/C用12ﾒｶﾞ)	-----------	超特価
ﾒﾙｺ	ENX-4000T(PC98NX/C用4ﾒｶﾞ)	-----------	超特価
ﾒﾙｺ	RSL-2000(J3100SL/V486E用2MB)	¥19,800	¥9,800
ﾒﾙｺ	VE-256(98ｽﾛｯﾄﾀｲﾌﾟ､256Kﾌﾟﾘﾝﾀｰﾊﾞｯﾌｧｰ)	¥24,800	¥2,900
ﾒﾙｺ	VQ-256(98ｽﾛｯﾄﾀｲﾌﾟ､256Kﾌﾟﾘﾝﾀｰﾊﾞｯﾌｧｰ)	¥39,800	¥2,900
ﾛｼﾞﾃｯｸ	KEMB-9256(98汎用256KB)	-----------	¥3,000

メーカー	商品名	定価（円）	特価（円）
沖電機	IF80327(IF-800用512K)	-----------	¥3,000
【	スキャナー	】	
ｴﾌﾟｿﾝ	GT-6500Win(A4ｶﾗｰｽｷｬﾅｰ)	¥148,000	¥69,800
富士通	FMSC-101(ﾊﾝﾃﾞｨｲﾒｰｼﾞｽｷｬﾅｰ)	¥24,000	¥3,000
ｴﾌﾟｿﾝ	PC-100V(ﾓﾉｸﾛﾊﾝﾃﾞｨｰｽｷｬﾅｰ)	¥44,800	¥15,800
ｼｬｰﾌﾟ	WD-04HS(書院ﾜｰﾌﾟﾛ用ﾜｲﾄﾞｽｷｬﾅｰ)	¥34,800	¥8,900
富士通	FMSC-201G(26万色ﾊﾝﾃﾞｨｶﾗｰｽｷｬﾅｰ)	¥89,800	¥39,800
富士通	F6166IS1(ｵｱｼｽ30用ﾊﾝﾃﾞｨｽｷｬﾅｰ)	¥36,000	¥16,800
IBM	IBM6329(PS/55用A4ｽｷｬﾅｰ)	-----------	¥9,800
【	モデム	】	
富士通	FM50NMD311(FMﾉｰﾄﾌﾞｯｸ用2400ﾎﾞｰﾓﾃﾞﾑｶｰﾄﾞ)	¥49,800	¥9,800
富士通	FMT-MD302(FMﾀｳﾝｽﾞ用2400ﾎﾞｰ内蔵ﾓﾃﾞﾑｶｰﾄﾞ)	¥49,000	¥12,800
富士通	OAMDC301(ｵｱｼｽ30用2400ﾎﾞｰﾎﾟｹｯﾄﾓﾃﾞﾑ)	¥42,000	¥9,800
東芝	J31MCSS1(J3100用内蔵2400ﾎﾞｰﾓﾃﾞﾑｶｰﾄﾞ)	¥49,000	¥9,800
NEC	PC9801LV-06(98LV/LX/LS用1200ﾎﾞｰﾓﾃﾞﾑ､LV07/LS07要)	¥40,000	¥2,900
NEC	DATAX LSI-1200(1200ﾎﾞｰ/半二重､銀行やﾈｯﾄﾜｰｸ等の接続用)	¥148,000	¥3,000
NEC	PWP-MB2(文豪ﾜｰﾌﾟﾛ用ﾓﾃﾞﾑﾎﾞｰﾄﾞ)	¥20,000	¥2,900
ｴﾌﾟｿﾝ	PCNFMC(PC286NoteF用2400ﾎﾞｰﾓﾃﾞﾑｶｰﾄﾞ､新品限定)	¥32,800	¥5,800
ｱｲﾜ	PV-2123(300全/1200半2重汎用外付けﾓﾃﾞﾑ)	¥29,800	¥1,900
ｱｲﾜ	PV-CT24(J3100用全2重2400ﾎﾞｰ内蔵ﾓﾃﾞﾑ)	¥39,800	¥9,800
【	その他の周辺機器	】	
ｱｲﾜ	FF-P4800(FAX送受信ﾌﾟﾘﾝﾀｰｴﾐｭﾚｰﾀｰ)	¥98,000	¥19,800
八戸ﾌｧｰﾑ	CRTｱﾀﾞﾌﾟﾀｰ-EX(ｴﾌﾟｿﾝﾉｰﾄ用CRTｱﾀﾞﾌﾟﾀｰ)	¥9,800	¥4,800
八戸ﾌｧｰﾑ	CRTA-03E(98ﾉｰﾄ用CRTｱﾀﾞﾌﾟﾀｰ)	¥5,800	¥3,000
ｼｬｰﾌﾟ	WD-01MD(書院WD-A900用RS232Cｲﾝﾀｰﾌｪｰｽ)	-----------	¥1,000
ｼｬｰﾌﾟ	CZ-8BV2(ｶﾗｰｲﾒｰｼﾞﾎﾞｰﾄﾞ2)	¥39,800	¥6,800
ｼｬｰﾌﾟ	CZ-8KR(X1用漢字ROMﾎﾞｰﾄﾞ)	¥38,000	¥1,000
東芝	PWS5156A(OHPﾌﾟﾛｼﾞｪｸﾀｰ投写機)	¥198,000	¥10,000
佐鳥電機	ST-0020-5N(ﾃﾞｰﾀ転送分岐装置､新品限定)	-----------	¥7,000
富士通	FMT-413(ﾀｳﾝｽﾞﾃﾞｼﾞﾀﾙ接続ｶｰﾄﾞ)	-----------	¥1,000
ｴﾌﾟｿﾝ	PWP-510(PWP-550/550C用8KB ICﾒﾓﾘｰ)	¥3,000	¥500
NEC	PC8801-17(88用ﾋﾞﾃﾞｵｱｰﾄﾎﾞｰﾄﾞ)	¥49,800	¥9,800
NEC	PC98LT-05K(PC98LT用ｷｬﾘﾝｸﾞｹｰｽ)	¥19,500	¥0
NEC	PC98XL^2-06(98用縦置き台)	¥10,000	¥0
NEC	PC9801-14(ﾐｭｰｼﾞｯｸｼﾞｪﾈﾚｰﾀｰﾎﾞｰﾄﾞ)	¥28,000	¥1,800
NEC	PC9801LV-02(PC98LT互換ﾎﾞｰﾄﾞ､PC9801LS-07要)	¥26,000	¥3,800
NEC	PC9801LV-07(98LV用拡張ｱﾀﾞﾌﾟﾀｰ)	¥12,000	¥7,000
ﾃﾞｼﾞﾀﾙｱｰﾂ	ﾊｲﾊﾟｰﾋﾞｼﾞｮﾝ(PC98汎用ﾋﾞﾃﾞｵｷｬﾌﾟﾁｬｰ)	¥98,000	¥19,800
シャープ	CZ-8EB3(X1ｼﾘｰｽﾞ用拡張BOX､新品限定)	¥33,800	¥9,800
ﾕﾆﾃｯｸ電子	GX-22(4ﾒｶﾞﾌﾟﾘﾝﾀｰﾊﾞｯﾌｧｰ)	-----------	¥16,800
ﾛｰﾗﾝﾄﾞ	MIDI音源各種	-----------	超特価
カシオ	CP-100(ﾊﾝﾃﾞｨｺﾋﾟｰ)	-----------	¥7,800
ｻｲﾘｯｸｽ	486CPU各種	-----------	¥2,000
ｲﾝﾃﾙ	80387ｺﾌﾟﾛｾｯｻｰ各種	-----------	¥2,000
富士通	FMT-SP101(ｱﾝﾌﾟ内蔵ｽﾃﾚｵｽﾋﾟｰｶｰ)	-----------	¥9,800
富士通	FM50NSM128(FMﾉｰﾄﾌﾞｯｸ用ICﾒﾓﾘｰｶｰﾄﾞ)	¥20,000	¥9,800
富士通	FMT-351(80387数値演算ﾌﾟﾛｾｯｻｰ)	¥120,000	¥10,000
東芝	JWT-2094D(ﾙﾎﾟﾜｰﾌﾟﾛ通信ｾｯﾄ､新品限定)	¥45,000	¥15,800
東芝	JWX-2099A(ﾙﾎﾟ用外部ﾌﾟﾘﾝﾀｰ接続ｹｰﾌﾞﾙ､新品限定)	¥6,000	¥3,000
東芝	JWX2093B(ﾙﾎﾟ用ｼｰﾄﾌｨｰﾀﾞｰ)	¥10,000	¥5,800
各社	パソコンデスク	-----------	¥1,000
各社	ジョイスティク マウス 各種	-----------	¥500
各社	ファクシミリ各種	-----------	¥9,800

中古在庫数日本一！ 安心のアフターサービス

高価買取・高価下取フェアー!!
あなたのお持ちのパソコンを高価にて引き取ります。
今がチャンス！
●ご希望のお客様には集荷にうかがうサービスも致します。お気軽にお問合せ下さい。

カードの利用も全国OK!!
アメックス JCB VISA
UC DC 日本信販 ダイナース

パソコンなんでも下取中
あなたのお手元のパソコン・ファミコン周辺機器など高価下取します。
お気軽にお問合せ下さい。

月々￥3,000からのクレジット

どんな時でも安心!! 総合保険付
(但し、1品5万円以上)

永久買取保証
当社でお求めの品はいつでも高価にて買い取り致します。

スキップ返済
1〜6ヶ月後よりの支払開始の指定が出来ます。

安心のサポートセンター
万が一の場合でもお気軽にご相談してください。

中古品代金引換配送もOK!

店内の品全て売ります

全国どこでもお電話一本で簡単申込み

受付時間 AM10:00〜PM7:00

通信販売受付センター 日本マイコン流通センター

03(3463)4455（ヨシココ）

通信販売 送金先
大和銀行 渋谷支店㊬6400197
住友銀行 渋谷東口支店㊬1133110
第一勧業銀行 渋谷支店㊬2870068
あさひ銀行 渋谷支店㊬451454
郵便振込口座 東京 00160-0-168261
●口座名義／㈱日本マイコン流通センター

大阪受付 06(364)1258／福岡受付 092(751)3901／仙台受付 022(261)0929
★ご好評をいただき電話がつながりにくくなっています。PM2:00〜PM6:00が比較的つながりやすい時間帯です。

24時間FAX受付中 申込み、見積依頼、在庫の問合せなど………24時間FAX受付
FAX.03-3463-4454へお気軽にどうぞ！お客様のお名前、FAX番号を忘れずに記入して下さい。

㈱日本マイコン流通センター 渋谷店

(AM10:00〜PM7:00) 年中無休
〒150 東京都渋谷区道玄坂 2-3-2 大外ビル5階
☎03(3463)4455
FAX.03(3463)4454

渋谷駅前店



※通信販売の詳しいお申し込み方法は当社広告5P目をごらん下さい。

㈱日本マイコン流通センター 吉祥寺店

(AM10:30〜PM7:00 但し、火曜日のみ〜PM6:30) 毎週水曜日定休
〒180 東京都武蔵野市吉祥寺本町 1-31-11 KSビル10階
お電話でのお問い合せは03-3463-4455へお願いします。

吉祥寺店



※通信販売のお客様は渋谷店へお電話下さい。

買って安心 使って便利!!

日本マイコン流通センター

夏休み超特価ビッグバーゲン！

中古から新製品まで超ディスカウント

中古パソコン・新品パソコン全国通信販売システム（電話、FAX、郵便、パソコン通信）

棚ずれ品、新品ソフト超特価処分！

旧バージョンや箱のよごれ有の商品を9割引から販売中!!

在庫限定のため お早めに ご注文下さい。

新品ソフト名	割引率	定価	特価
12ヵ国語電子辞書(98用CD-ROM)	85% 引き	¥50,000	¥7,500
3D倶楽部 （プライベートルーム編）	70% 引き	¥9,700	¥2,910
ARUGA SPIRITS (ワープロソフト)	80% 引き	¥38,000	¥7,600
ARUGA （P1EXE V2）	80% 引き	¥58,000	¥11,600
ASKA TOWNS (データベース)	75% 引き	¥40,000	¥10,000
Autotype For WINDOWS (英字認識ソフト)	90% 引き	¥75,000	¥7,500
BASIC／98 Fastコンパイラ	80% 引き	¥47,000	¥9,400
BASIC／98PRO	80% 引き	¥27,000	¥5,400
BUSI COMPO	80% 引き	¥40,000	¥8,000
CARDプリント	80% 引き	¥12,000	¥2,400
CARDプリント （毛筆フォント付き）	80% 引き	¥18,000	¥3,600
COM−NET （パソコン通信ソフト）	90% 引き	¥28,000	¥2,800
DIGITAL CRAFT （X68）	80% 引き	¥39,800	¥7,960
DK6−PA電子手帳インターフェース FOR SHARP電子手帳	75% 引き	¥15,000	¥3,750
Dyna CAD	90% 引き	¥98,000	¥9,800
EG Word Ver4.1 （FOR MAC）	90% 引き	¥59,800	¥5,980
ESterm2＋ （パソコン通信ソフト）	90% 引き	¥24,000	¥2,400
EW X68000	85% 引き	¥38,000	¥5,700
EXCEL2 プレタポルテパーソナルA(WIN)	80% 引き	¥15,000	¥3,000
F−1 DATA BOX Ver2	80% 引き	¥32,000	¥6,400
F−ISAM386 V1.1(TOWNS)	80% 引き	¥60,000	¥12,000
F15ストライクイーグルII X68	85% 引き	¥10,800	¥1,620
F15ストライクイーグルII (シナリオディスク) X68	80% 引き	¥5,200	¥1,040
FM−OASYS V1.0	70% 引き	¥55,000	¥16,500
G5 TOWNS	75% 引き	¥38,000	¥9,500
JTB宿泊情報 （西日本編）	85% 引き	¥7,000	¥1,050
KANTAN DRY Ver2	65% 引き	¥18,000	¥6,300
Katana <刀>	75% 引き	¥18,000	¥4,500
Let'sアイリス V4 （データベース）	80% 引き	¥58,000	¥11,600
Lotus 4BEAT R2J	80% 引き	¥30,000	¥6,000
Lotus 4Word R1J	70% 引き	¥25,000	¥7,500
Lotus for 一太郎	80% 引き	¥30,000	¥6,000
Lotus 1-2-3 R2.3J+4Word (FMR/FMタウンズ)	90% 引き	¥98,000	¥9,800
Lotus フリーランス R3.1J	90% 引き	¥98,000	¥9,800
Lotus 1−2−3 ターボキット	80% 引き	¥18,000	¥3,600
Lotus 1−2−3 筆部長	80% 引き	¥28,000	¥5,600
Lotus 1−2−3 DATAWAY	90% 引き	¥30,000	¥3,000
Lotus 1−2−3／WINDWS R1.0J	90% 引き	¥98,000	¥9,800
M.PROキット	80% 引き	¥54,800	¥10,960
MET's Staffsale	70% 引き	¥50,000	¥15,000
MIFES Ver5	70% 引き	¥38,000	¥11,400
MIFES／2 Ver1.0	90% 引き	¥58,000	¥5,800
MIFES−AX Ver4.0	90% 引き	¥48,000	¥4,800
N88−日本語BASICコンパイラ （Ver6.0）			¥2,000
NEW BASIC／98 （Bツリーファイルサーバー）	75% 引き	¥38,000	¥9,500
NEW BASIC／98 （ISAMパッケージ）	75% 引き	¥38,000	¥9,500
NEW CLIP （顧客台帳）	75% 引き	¥28,000	¥7,000
ninjaプリント	85% 引き	¥19,800	¥2,970
P.1	60% 引き	¥12,800	¥5,120
PARADOX	90% 引き	¥97,000	¥9,700
PCA会計 V2 システムC	80% 引き	198000	¥39,600
PCR−ENGLISH カスタム V1.0	80% 引き	¥97,000	¥19,400
Press VISION	75% 引き	¥29,800	¥7,450
Press98 (ハードディスク倍増化ツール)	85% 引き	¥39,800	¥5,970
QuickBasic V4.5	70% 引き	¥20,000	¥6,000
RUN／MASM	70% 引き	¥28,800	¥8,640
TextWriter	90% 引き	¥58,000	¥5,800
VJE−γ V2.2	90% 引き	¥38,000	¥3,800
VP−Planner	90% 引き	¥36,000	¥3,600
WEST SIDE PC-PACK	80% 引き	¥18,000	¥3,600
WETPAINT X60	80% 引き	¥15,000	¥3,000
WORDSTAR−NOTE	70% 引き	¥68,000	¥20,400
ZERO<ゼロ>EX	90% 引き	¥52,000	¥5,200
アシストネーム	60% 引き	¥9,700	¥3,880
アシストメイト	60% 引き	¥9,700	¥3,880
アルダスページメーカー 4.0J (MAC DTP)	62% 引き	198000	¥56,240
アルダスフリーハンド 3.1J (MAC)	60% 引き	198000	¥59,200
エコロジー2	80% 引き	¥28,000	¥5,600
オンタイム	85% 引き	¥98,000	¥14,700
かんたん顧客管理	80% 引き	¥39,800	¥7,960
ガンシップ X68	80% 引き	¥11,800	¥2,360
サイクロンExpessα	95% 引き	165000	¥8,250
サイクロンアニメキット	70% 引き	¥5,000	¥1,500
ザ・ノートン・コマンダー Ver3.0	80% 引き	¥28,000	¥5,600
セレックスWindows	80% 引き	¥18,000	¥3,600
ダッシュ野郎 X68	80% 引き	¥8,800	¥1,760
テラTOWNS	70% 引き	¥32,000	¥9,600
テラV	70% 引き	¥32,000	¥9,600
ディスク 整形外科	90% 引き	¥28,000	¥2,800
ディスクで学ぶBASIC	90% 引き	¥28,000	¥2,800
ディスクで学ぶMS-DOS	90% 引き	¥28,000	¥2,800
ディスクで学ぶマルチプラン	90% 引き	¥28,000	¥2,800
デラックスペイントII	70% 引き	¥36,000	¥10,800
ノートンユーティリティズ (アドバンストエディション98)	85% 引き	¥38,000	¥5,700
ハイパー家計簿	70% 引き	¥9,700	¥2,910
パソコン博士の算数ドリル(FMタウンズ)	50% 引き	¥48,000	¥24,000
パワーサーチ	60% 引き	¥19,400	¥7,760
フュージョン	70% 引き	¥39,000	¥11,700
フリーカード	70% 引き	¥19,000	¥5,700
プリント ロゴ	60% 引き	¥20,000	¥8,000
マイクロソフト EXCEL(WIN) V3.1	90% 引き	¥98,000	¥9,800
マイクロソフト EXCEL(WIN) Ver4	60% 引き	¥58,000	¥23,200
マイクロソフト マルチプラン V4.1	80% 引き	¥68,000	¥13,600
マイクロソフトチャート Ver3.1	80% 引き	¥48,000	¥9,600
マルチスクリーンエディタ RED2	85% 引き	¥38,000	¥5,700
リカルク （98用表計算）	90% 引き	¥58,000	¥5,800
一太郎 Ver4(FMR/FMタウンズ)	75% 引き	¥68,000	¥17,000
一太郎 Ver5	45% 引き	¥68,000	¥37,400
一太郎 OFFICE	40% 引き	¥78,000	¥46,800
各種 MS−DOS 旧バージョン			¥2,000ヨリ
環境美化委員会	60% 引き	¥19,800	¥7,920
記帳面 （統合型会計ソフト）	80% 引き	¥59,800	¥11,960
言図絵巻2 （DTPソフト）	60% 引き	¥24,800	¥9,920
御用松 （初級編）	90% 引き	¥15,000	¥1,500
三代目大番頭 Ver3	85% 引き	280000	¥42,000
次郎の贈り物	70% 引き	¥12,800	¥3,840
商管S V2 システムD	85% 引き	130000	¥19,500
商魂S V2 システムD	85% 引き	150000	¥22,500
創文 α	90% 引き	¥62,000	¥6,200
蒼き狼と白き牝鹿 X68	85% 引き	¥9,800	¥1,470
大福帳 ATOK版	80% 引き	¥78,000	¥15,600
二代目大番頭データコンバータ	90% 引き	¥18,000	¥1,800
文 麗	80% 引き	¥18,000	¥3,600
毛筆レター	60% 引き	¥18,000	¥7,200
弥生・販売管理3	50% 引き	¥80,000	¥40,000
遊・名人 Ver5(コーパス)	60% 引き	¥36,000	¥14,400
遥かなるオーガスタ X68	90% 引き	¥12,800	¥1,280
蘭98 (パソコン通信ソフト)	85% 引き	¥25,000	¥3,750

6／20現在の新品ソフトの在庫処分特価です。在庫品切れの際はご容赦ください。なお、在庫切れの場合はメーカーより取寄せとなりますので上記の処分特価とは販売価格が異なります。

通信販売の詳しいお申し込み方法 ★まずはお電話をおかけ下さい

（当社広告の1ページ目〜7ページ目まですべてに対応）

1. お電話で金額をお確かめ下さい。広告のお値段よりも更に安くなる場合があります。
2. ご購入を決められましたらお電話にてお客様の住所・氏名・電話番号などをお知らせ下さい。当社よりお客様の受付番号をお伝え致します。

東京03(3463)4455／大阪06(364)1258
福岡092(751)3901／仙台022(261)0929

現金支払いの場合

①現金書留で送金いただく場合、お近くの郵便局より現金書留にてご送金して下さい。現金書留の中には代金とお客様の住所・氏名・電話番号と、お電話でお伝えした受付番号を記入した紙（何でも結構です）を同封して下さい。

●現金書留の送り先　〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル

㈱日本マイコン流通センター　☎03-3463-4455㈹

②銀行振込みで送金いただく場合、お近くの銀行、又は信用金庫ならどこからでもお振込みになれます。又、振込みには即日入金の確認が可能な電信扱いをご利用下さい。詳しくは、お近くの銀行、信用金庫でご確認して下さい。又、当社口座（下記の4口座）と同じ銀行がお近くにある場合は同じ銀行からお振込みになりますとより早く入金が確認出来ます。

●振込先
〔第一勧業銀行 渋谷支店 普2870068〕〔大和銀行 渋谷支店 普6400197〕
〔住友銀行 渋谷東口支店 普1133110〕　〔あさひ銀行 渋谷支店 普451454〕

③郵便局よりお振込みの場合、お近くの郵便局よりお振込みになれます。●郵便振替口座 東京 00160-0-168261

➡ 当社にて入金確認次第、商品を運送便にてお客様へお届け致します。

◎ご注意＝代金を現金書留や、お振込などでご送金いただく際は、おつりのないように、お送り下さい。

クレジット支払いの場合

①お電話にて住所・氏名・電話番号の他に、生年月日、お勤め先などをうかがいます。未成年者の方は、保護者の方のお名前をうかがいますので保護者の方の承認をうけてからお申し込み下さい。

②クレジットの手続きは当社が代行致します。お客様には確認のためのお電話を一度さしあげ、指定の書類（当社より郵送）にお名前のご記入と捺印をしていただくだけです。

➡ 手続きが終り次第、商品を運送便にてお客様へお届け致します。お支払いは原則として商品到着後約2週間〜1ヶ月後からとなります。

その他の申し込み方法

①広告にすでに価格が表示されている商品（ただし、限定品と中古品は在庫を確認して下さい）は現金書留にて、商品名・販売価格を記入した紙（何でも結構です）を同封の上直接代金をお送りいただいても結構です。入金確認次第、商品を運送便にてお客様へお届け致します。（消費税3%を加える事をお忘れなく）

②下取りにて買替え、又は買取りのみをご希望の方は、お電話にて確認の上お申込み下さい。

③FAXにてのご注文もお受け致します。03-3463-4454までお送り下さい。折返し当社よりFAXにて連絡さしあげます。

④特にお急ぎでない方は、「見積り依頼」と、お電話にてお申込み頂ければ、見積りと申込書、契約内容などを説明した書類をお送り致します。

分割払い取扱い提携会社　日本信販　オリエント

カード取扱い提携会社　オリコ　アメックス　JCB　VISA　UC　DC　日本信販　ダイナース

ショッピングプロテクト

当社でお求めの商品(5万円以上のもの)　高〜い修理代がぜ〜んぶ無料(タダ)

アフター万全「安心の総合保険つき！」

なんと、お客様の不注意による故障でもOK！もちろん盗難や火災でも安心！



日本マイコン流通センターでお買い上げのパソコンおよび周辺機器には安心の総合保険がセットされています。あらゆる故障に対して修理代金が補償されており、盗難の場合は代替品をお届け致します。（但し、中古5万円以上、新品5万円以上のものに限る。なお5万円未満の商品でも安い保険料で同様のサービスが受けられる品もあります。）

中古パソコン買取価格例（6/30現在の買取価格例）・完動品、全付属品付

メーカー・商品名	買取価格(円)
パソコン本体	
NEC PC9821Ae/U2	100,000
NEC PC9801FA2(U2)	80,000
NEC PC9801FS2(U2)	60,000
NEC PC9801FX2(U2)	50,000
NEC PC9801DA2	70,000
NEC PC9801DS2	60,000
NEC PC9801DX2	45,000
NEC PC9801RA21	65,000
NEC PC9801RS21	40,000
NEC PC9801RX21	38,000
NEC PC9801RA2	60,000
NEC PC9801RX2	35,000
NEC PC9801VX21	20,000
NEC PC9801VX2	18,000
NEC PC9801VM11	16,000
NEC PC9801VM21	15,000
NEC PC9801UX21	18,000
NEC PC9801UV11	15,000
NEC PC9801BX2/U2	80,000
NEC PC9821Ce2-S2	180,000
NEC PC9821Cs2-S2	230,000
NEC PC9821Ne	280,000
NEC PC9801NS/A	130,000
NEC PC9801NS/T	80,000
NEC PC9801NS20	40,000
NEC PC9801NS	30,000
NEC PC9801N	20,000
NEC PC9801NX/C	190,000
NEC PC9801NC	135,000
エプソン PC486Note-NASC2	200,000
エプソン PC486Note-NASX2	150,000
エプソン PC486Note-NAS2	100,000
エプソン PC486SE2(486SX/25MHz)	60,000
エプソン PC486SR2(486SX/33MHz)	80,000
富士通 FMタウンズII UG20(CRT一体型)	50,000
富士通 FMタウンズII CX20	40,000
富士通 FMタウンズII HR20	60,000
富士通 FMタウンズII Fresh(MF170F)(CRTセット超特価)	150,000
富士通 FMタウンズマーティ	20,000
松下 3DO REAL FZ-1(CR-ROM内蔵 人気ゲーム機)	20,000
カラーディスプレイ	
各社 98対応アナログ14(15)インチカラーモニター	10,000
各社 98対応ハイレゾ/アナログマルチスキャン14(15)インチカラーモニター	20,000
各社 98対応ハイレゾ/アナログマルチスキャン17インチカラーモニター	30,000
ハードディスク／光磁気ディスク(MO)	
各社 240メガ外付けハードディスク、98用SCSI I/F付	20,000
各社 98MATE用 内蔵340メガハードディスク	20,000
各社 98FELLOW/ファベルベイ用 内蔵340メガハードディスク	20,000
各社 98対応3.5光磁気ディスク	30,000
各社 98ノートシリーズ用内蔵250メガハードディスク	15,000
各社 98ノートシリーズ用内蔵340メガハードディスク	25,000
各社 エプソンノートシリーズ用内蔵250メガハードディスク	15,000
各社 エプソンノートシリーズ用内蔵340メガハードディスク	35,000
その他の周辺機器	
各社 98対応倍速CD-ROM	15,000
各社 漢字プリンター／FAXなど	高価買取
各社 パソコン通信用モデム	高価買取
各社 FDD/サウンドボード/アクセラレータなど	高価買取

買取価格は常時変動しております。お電話か御来店にて御確認ください。

買って安心
使って便利!!

日本マイコン流通センター

パソコン・ワープロ・周辺機器・ソフトなどまとめて
全国ネットであなたのパソコンを

高価買取・下取

98、88、486、386、286、FMタウンズ、漢字プリンター
特に高く買います。



中古→中古
中古→新品
買換え自由

高価引き取り
期間中!!

買取品・下取品をお送り頂く際は、お近くの宅急便取扱店又は郵便局より送品して下さい。ご希望の方は当社より宅急便の会社にお宅まで取りに行かせることも出来ます。（送料はお客様負担です）

注意 下取品や買取品の送り方が不明の方はお気軽にお電話にてお問合せ下さい。当社よりご説明させていただきます。

お近くの方は渋谷駅前店 吉祥寺店へご来店を！
直接商品をお持ち下さい。すぐ検査をして代金は現金でお支払い致します。
（印鑑と身分証明書をお持ち下さい）

下取・売却をお急ぎの方は直接、現品を宅急便などで下記へお送り下さい。

- 下取りをご希望の方は買い換え希望の商品名をメモ用紙などにご記入の上同封してください。下取品と購入商品の差引きの請求を連絡いたします。
- 売却をご希望の場合は、「売却希望」とご記入の上お送り下さい。現品が着き次第、早急に高価買取り代金をお届け致します。
- 下取り、売却どちらの場合でも周辺機器、ボード類、ソフトなども買取り致しますのでまとめてお送り下さい。
- 直接お送り頂く場合は下記の宛先にお送り下さい。

〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル
㈱日本マイコン流通センター　ベーマガ MK係
03-3463-4455㈹

（18才未満の方は、保護者の方にお話ししたうえで、お送り下さい。）

中古ゲームソフト高価にて買取ります

PC-9801シリーズ用、FM-TOWNS、Mac、スーパーファミコン、ソフトを即、現金買取り

- あなたのお持ちのゲームソフトやHソフトなど高価にて買い取りします。
- 箱、説明書、付属品などがきちんと揃っている物に限ります。
- 説明書などにらくがきのあるものは買い取り金額が下がります。
- ソフトの動作が完全でないものの買い取りは致しません。
- CD-ROM版、フロッピーディスク版、カートリッジ版のみ買い取り対象とさせていただきます。（カセットテープ版の買い取りは行いません）

買い取り方法

1. ご来店の場合 渋谷店または吉祥寺店に直接5本以上をお持ちください。
身分証明書と印鑑をお持ち下さい。その場で現金にて買い取り致します。

2. お送りいただく場合 渋谷店あてに5本以上をまとめて宅急便または郵便でお送りください。
商品到着後査定を行い、即、買い取り代金をお届け致します。

なお、ソフトをお送りいただく場合は、中にお客様の「住所」、「電話番号」「氏名」、「年齢」を明記してください。また、買い取り代金を銀行振込にて受取を希望される方はご自分の通帳の「銀行名」、「支店名」、「口座名義」「口座番号」を記入してください。特に銀行口座の指定が無い場合は原則として当社の指定の方法で代金をお届け致します。

ソフトの送り先 〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5階
(株)日本マイコン流通センター ソフト買い取り係り ☎03-3463-4455

- **買い取り本数は5本以上とさせていただきます。**
ソフトの対応は「PC9801シリーズ(PC9821含む)」「FM-TOWNSシリーズ(MARTY含む)」「スーパーファミコン(ファミコン含む)」「ネオジオ、メガCD」「マッキントッシュ」
以上の商品に限り買い取り致します。

★上記の各種のソフトをまぜて5本以上あれば結構です。もちろん同一機種のみ5本以上でもOKです。★箱・説明書・付属品がひとつでも足りない商品の買い取りはいたしておりません。(ユーザー登録はがきは無くてもOKです。) ★ソフトの動作が完全でないものやバグのあるソフトの買い取りはできません。★なお、ソフトをお送りいただく前の見積は一切おこなっておりませんのでご了承ください。★ソフトの買い取り代金は「人気」「発売時期」などにより決まります。買い取り金額は「定価の半額」から人気によっては最低「￥100」まで。

《無料見積申込書》の利用方法

忙しくてお電話のできない方の為に無料見積申込書を用意いたしました。内容をご記入の上、郵便又はFAXにてお送り下さい。1～3日程で当社より見積り結果とお取引き方法の説明書をお送りいたします。

《無料見積申込書》の送り先

〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5階　㈱日本マイコン流通センター 無料見積 係

キリトリ線

《無料見積申込書》　年　月　日　日本マイコン流通センター御中

下取り機種			ご購入機種（新品）			中古品ご購入希望機種		
メーカー名	品名・品番	定価	メーカー名	品名・品番	定価	メーカー名	品名・品番	定価

フリガナ お名前		ご住所	〒	TEL	
購入予定日	年　月	職業	年令　才	購入方法	現金・クレジット
分割の場合の希望額	月々　円ぐらい				

★新品・中古品購入、下取りご希望の方は、この見積申込書に必要事項をご記入の上、お送り下さい。見積と便利で簡単なお取引き方法の説明書をお送り致します。★下取品のない方も全メーカー商品格安で販売致します。お申し込み下さい。
ベーマガ 8月号

※通信販売の詳しいお申し込み方法は当社広告5P目をごらん下さい。

早いもの勝ち

高価下取・買取期間中!!

あなたのパソコンを高く買い取ります。中古や新品への買い換えもOK!

買取は即、現金を支払います。

（ベーマガ 8月号）

買って安心 使って便利!! 日本マイコン流通センター

FUJITSU FM TOWNS 夏休み 超特価セール!! 〈プレゼント品多数〉

お電話1本で簡単申込み
03-3463-4455
年中無休
AM10:00〜PM7:00
全国通信販売

パソコンなんでも下取中
あなたのお手元のパソコン・ファミコン周辺機器など高価下取します。お気軽にお問合せ下さい。

月々¥3,000からのクレジット

分割払いも大歓迎!!
①3〜60回均等
②ボーナス併用
③ボーナス一括
④ボーナスのみの返済(2〜4回)
⑤組合せ自由
⑥申込みは当社が代行致します。ご自宅にいながらの簡単申込みです。

代金引換配送も可能
お電話1本で即、お届け!!
お届けの際にドライバーに代金をお支払いいただく方法もご利用できます。

便利な配送システム
●配送日指定
●時間帯指定(午前・午後・夜間)

24時間FAX受付
見積やお申込みお問合せなどOK
03-3463-4454

どんな時でも安心!! 総合保険付き

スキップ返済
1〜6ヶ月後よりの支払い開始の指定ができます。

FM TOWNSは、故障の際、サービスマンがうかがいます。



新品 FM-TOWNSII モデル Fresh MX MA MF

B-F41 FMタウンズII Fresh 基本セット

FMタウンズII Fresh(本体&CRTセット) ¥368,000
河原先家の一族(人気アダルトアドベンチャー) ¥7,800
ブランクカラーディスケット(10枚) オープンプライス
富士通グッズ プレゼント品
税別定価合計 ¥375,800

タウンズ体験CDソフト大好評プレゼント中!

●超高速486SX/33MHzCPU搭載のタウンズCRTセット
●専用カラーモニターセット商品
●170メガハードディスクにMS-Windowsとワープロソフトオアシスwinを標準搭載
●フロントローディング式CD-ROM搭載
★本体をFRESH-TVに変更の場合→+¥40,000

電脳フェアー特価

回数	1回目	2回目以降
18回	¥16,621	¥16,100
24回	¥12,919	¥12,500
36回	¥11,353	¥ 8,800
60回	¥ 6,596	¥ 5,900

クレジット表は、消費税込の価格です

B-F42 FMタウンズII MX20 基本セット

FMタウンズII MX2A(本体&JISキーボード) ¥398,000
CMT-D14UM5(タウンズ対応マルチスキャンモニター) ¥118,000
河原先家の一族(人気アダルトアドベンチャー) ¥7,800
ブランクカラーディスケット(10枚) オープンプライス
富士通グッズ プレゼント品
税別定価合計 ¥523,800

44%引 タウンズ体験CDソフト大好評プレゼント中!

●Towns-OS、MS-DOS、MS-Windowsを1台でこなす最高機
●超高速i486DX/66MHzCPU搭載のタウンズ最高級機種
●1024×768(256色)ハイレゾモードを標準搭載
●640×480(1677万色)フルカラーモードを標準搭載
●倍速&PhotoCDマルチセッション対応CD-ROM搭載
●48KHzサンプリング機能付ステレオPCM標準搭載
★本体をMX340Wに変更の場合→+¥90,000
★本体をMX170Wに変更の場合→+¥70,000
★本体をMX340に変更の場合→+¥50,000
★本体をMX170に変更の場合→+¥20,000

電脳フェアー特価 ¥287,900

回数	1回目	2回目以降
24回	¥14,779	¥14,700
30回	¥13,841	¥12,100
36回	¥11,119	¥10,400
60回	¥ 9,534	¥ 6,900

クレジット表は、消費税込の価格です

B-F43 FMタウンズII MA20 基本セット

FMタウンズII MA2A(本体&JISキーボード) ¥298,000
CMT-D14UM5(タウンズ対応マルチスキャンモニター) ¥118,000
河原先家の一族(人気アダルトアドベンチャー) ¥7,800
ブランクカラーディスケット(10枚) オープンプライス
富士通グッズ プレゼント品
税別定価合計 ¥423,800

41%引 タウンズ体験CDソフト大好評プレゼント中!

●Towns-OS、MS-DOS、MS-Windowsを1台でこなす上位機
●超高速i486SX/33MHzCPU搭載
●1024×768(256色)ハイレゾモードを標準搭載
●640×480(1677万色)フルカラーモードを標準搭載
●倍速&PhotoCDマルチセッション対応CD-ROM搭載
●48KHzサンプリング機能付ステレオPCM標準搭載
★本体をMA340Wに変更の場合→+¥70,000
★本体をMA170Wに変更の場合→+¥50,000
★本体をMA340に変更の場合→+¥60,000
★本体をMA170に変更の場合→+¥10,000

電脳フェアー特価 ¥244,900

回数	1回目	2回目以降
18回	¥16,384	¥16,100
30回	¥11,564	¥10,300
36回	¥11,092	¥ 8,800
60回	¥ 6,307	¥ 5,900

クレジット表は、消費税込の価格です

B-F44 FMタウンズII MF20 基本セット

FMタウンズII MF2A(本体&JISキーボード) ¥228,000
CMT-D14UM5(タウンズ対応マルチスキャンモニター) ¥118,000
河原先家の一族(人気アダルトアドベンチャー) ¥7,800
ブランクカラーディスケット(10枚) オープンプライス
富士通グッズ プレゼント品
税別定価合計 ¥353,800

40%引 タウンズ体験CDソフト大好評プレゼント中!

●初めてTownsを購入する人に最適の普及モデル
●高速i486SX/33MHzCPU搭載
●640×480(1677万色)フルカラーモードを標準搭載
●倍速&PhotoCDマルチセッション対応CD-ROM搭載
●48KHzサンプリング機能付ステレオPCM標準搭載
★本体をMF170Wに変更の場合→+¥40,000

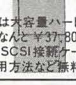
電脳フェアー特価 ¥207,900

回数	1回目	2回目以降
24回	¥11,023	¥10,600
30回	¥11,089	¥ 8,700
36回	¥ 8,383	¥ 7,500
60回	¥ 5,862	¥ 5,000

クレジット表は、消費税込の価格です

FM-TOWNS用 240メガハードディスク

各社 240メガハードディスク



新品 特価 ¥37,800

●タウンズには大容量ハードディスク!
●340メガがなんと¥37,800!
●タウンズ用SCSI接続ケーブル付
●接続や使用方法など無料でサポート!

回数	1回目	2回目以降
6回	¥6,965	¥6,900
10回	¥4,833	¥4,200
15回	¥3,201	¥2,900

クレジット表は、消費税込の価格です



新品 FM-TOWNSII モデル UG40 CX40

B-F45 FMタウンズII UG40 基本セット

FMタウンズII UG40(CRT一体型本体) ¥318,000
FMT-KB101A(JISキーボード) ¥10,000
ブランクカラーディスケット(10枚) オープンプライス
富士通グッズ プレゼント品
税別定価合計 ¥328,000

60%引 タウンズ体験CDソフト大好評プレゼント中!

●高速32ビットCPU搭載のタウンズCRT一体型の入門機
●本体に40メガHDDを内蔵
●カラーモニター一体型のコンパクトモデル
●フロントローディング式CD-ROM搭載
★本体をUG20に変更の場合→−¥10,000
★本体をUG80に変更の場合→+¥10,000
★本体をUR20に変更の場合→+¥20,000

電脳フェアー特価 ¥128,000

回数	1回目	2回目以降
15回	¥11,120	¥ 9,800
20回	¥ 7,953	¥ 7,700
30回	¥ 5,563	¥ 5,400
60回	¥ 8,235	¥ 3,000

クレジット表は、消費税込の価格です

B-F46 FMタウンズII CX40 基本セット

FMタウンズII CX40(本体) ¥433,000
FMT-KB101A(JISキーボード) ¥10,000
FMT-DP5351(タウンズ専用モニター) ¥89,800
ブランクカラーディスケット(10枚) オープンプライス
富士通グッズ プレゼント品
税別定価合計 ¥532,800

69%引 タウンズ体験CDソフト大好評プレゼント中!

●高速386CPU搭載のタウンズに40メガハードディスク内蔵
●コストパフォーマンスは最高!超お買い得なモデルです。
●前面パネルCD-ROM搭載
★本体をCX100に変更の場合→+¥10,000

電脳フェアー特価 ¥158,500

回数	1回目	2回目以降
24回	¥10,273	¥ 8,000
30回	¥ 9,404	¥ 6,600
36回	¥ 7,018	¥ 5,700
60回	¥ 5,173	¥ 3,800

クレジット表は、消費税込の価格です

B-F47 FM-TOWNSマーティ(新品)



電脳フェアー特価 ¥49,800

回数	1回目	2回目以降
6回	¥9,128	¥9,100
10回	¥5,767	¥5,600
20回	¥3,014	¥3,000

クレジット表は、消費税込の価格です

中古 FM-TOWNS

モデル	定価	価格
モデル2	¥398,000	¥35,000
モデル2F	¥378,000	¥45,000
モデル20F	¥323,000	¥55,000
モデル2H(40メガHDD内蔵)	¥548,000	¥59,000
モデル40H本体(40メガHDD内蔵)	¥473,000	¥69,000
モデル80H本体(80メガHDD内蔵)	¥623,000	¥79,000
モデルCX20	¥333,000	¥65,000
モデルCX40(40メガHDD内蔵)	¥433,000	¥69,800
モデルCX100(100メガHDD内蔵)	¥533,000	¥79,800
モデルHR20	¥328,000	¥85,000
モデルHR100(100メガHDD内蔵)	¥408,000	¥115,000
モデルHR200(200メガHDD内蔵)	¥468,000	¥135,000
モデルHG20	¥303,000	¥79,000
モデルHG40(40メガHDD内蔵)	¥353,000	¥94,000
モデルUX20	¥288,000	¥89,000
モデルUX40(40メガHDD内蔵)	¥388,000	¥99,000
モデルUG20	¥268,000	¥99,000
モデルUG40(40メガHDD内蔵)	¥318,000	¥109,000
モデルUG80(80メガHDD内蔵)	¥338,000	¥119,000
モデルUR20	¥288,000	¥139,000
モデルFRESH(CRT&キーボードセット)	¥368,000	¥218,000
モデルMF20	¥228,000	¥145,000
モデルMF170W(170メガHDD内蔵)	¥288,000	¥185,000
モデルMX20	¥398,000	¥228,000
モデルMX170(170メガHDD内蔵)	¥468,000	¥258,000
モデルMX170W(170メガHDD内蔵)	¥468,000	¥298,000
モデルMX340(340メガHDD内蔵)	¥518,000	¥288,000
モデルMX340W(340メガHDD内蔵)	¥498,000	¥318,000
モデルMA20	¥298,000	¥185,000
モデルMA170(170メガHDD内蔵)	¥368,000	¥195,000
モデルMA170W(170メガHDD内蔵)	¥368,000	¥235,000
モデルMA340(340メガHDD内蔵)	¥418,000	¥245,000
モデルMA340W(340メガHDD内蔵)	¥398,000	¥255,000
モデルME170(170メガHDD内蔵)	¥268,000	¥135,000
モデルME20	¥198,000	¥125,000

FMタウンズ用周辺機器

メーカー	商品名	定価(円)	特価(円)
ハードディスク／MO			
ロジテック	LHD-B240FMX(240メガ、外付SCSI、ケーブル別売)	59,800	44,800
I C M	MO-120G(光磁器(MO)ディスク)	99,800	75,000
各社	SCSIケーブル	6,000	3,800
漢字プリンター			
富士通アイソ	ジョイライター FP-110FN(限定特価品)	49,800	16,800
富士通アイソ	ジョイライター FP-150FX(80桁、48ドット、熱転写)	59,800	35,800
富士通	FMJP-101G(A4インクジェットプリンター)	79,800	35,800
キヤノン	BJC-600J(カラーインクジェットプリンター)	120,000	85,000
N／B	FMタウンズ用プリンターケーブル	6,800	3,000
増設RAMボード			
メルコ	XMT-2000S(2MB増設RAM)	9,800	7,900
メルコ	XMT-4000S(4MB増設RAM)	19,800	15,800
メルコ	XMT-8000S(8MB増設RAM)	39,800	31,800
I/Oデータ	JDS-1MNE(タウンズIIシリーズ用1MBSRAMカード)	34,000	26,800
モデム			
アイワ	PV-PF24(2400ボーポケットFAXモデム)	26,800	19,800
アイワ	PV-AF144V5(14400ボーFAXモデム)	64,800	34,800
その他の周辺機器			
αデータ	ACM-217(17インチ、マルチスキャンカラーモニター)	128,000	77,800
富士通	FMV-DP831(14"カラーCRT)	95,000	39,800
富士通	FMSC-201G(ハンディーカラーイメージスキャナー)	89,800	64,800
三洋	CMT-D14UM5(14インチ、マルチスキャンカラーモニター)	118,000	44,800
富士通	FMT-SP201(アンプ内蔵ステレオスピーカー)	13,800	10,800
富士通	FMT-414(ビデオプロセッサーカード)	198,000	138,000
富士通	FMT-418(ビデオカードIII)	59,800	42,800
富士通	FMT-412B(ビデオカードII)	40,000	28,500
富士通	FMT-417(ビデオ出力ユニット)	59,800	42,800
富士通	FMT-TU101(TVチューナーユニット)	39,800	28,500
各社	14インチマルチスキャンモニター(Windows対応)	―	34,800より
富士通	FMT-403A(MIDI音源カード)	72,800	52,500
富士通	FMT-402(MIDIカード)	35,000	24,800
富士通	FMT-3621(ME用ODPカード)	100,000	72,800
富士通	FMT-3622(MA用ODPカード)	120,000	88,000
電波新聞社	XAV-1s(ビデオ出力変換ユニット)	8,100	7,500
システムサコム	MC-P12T(MIDIカード)	19,800	16,800
人気新品ソフト			
スタークラフト	マイトアンドマジック(ダークサイドオブジーン)	12,800	9,600
カプコン	マッスルボマー	9,800	7,400
アートディンク	A列車で行こう4	14,800	11,100
フェアリーテール	リップスティックアドベンチャー3	7,800	6,300
アローマイクロテックス	アローン・イン・ザ・ダーク	12,800	9,600
富士通	スカベンジャー4	9,800	7,400
富士通	ホームスタジオ(ビデオ編集ソフト)	12,800	10,300
富士通	日本語MS-Windows 3.1	18,800	14,800
富士通	日本語MS-DOS V6.2 L10 基本セット	12,800	9,800
富士通	日本語MS-DOS V3.1 L36 基本セット	9,800	7,800
C S K	ぷよぷよ	7,800	6,300
富士通	えむとーく(パソコン通信ソフト)	18,000	14,400
光栄	EMIT VOL1(時の迷い子)	8,800	7,100
日本システム	TEATA(動画の録再編集ソフト)	6,800	6,200
アモルファス	メニーカラーズ(カラーグラフィックエディターソフト)	9,800	7,900
ファミリーソフト	あすか120%(対戦格闘アクションゲーム)	9,800	7,900
東芝EMI	ガジェット(人気アドベンチャーゲーム)	9,800	7,900

下取セール同時実施!!

下取品＼購入品	MX20	MA20	Fresh
モデル2	¥233,000 ¥8,400×36	¥174,000 ¥6,200×36	¥204,000 ¥7,300×36
モデル2F	¥228,000 ¥8,200×36	¥169,000 ¥6,100×36	¥199,000 ¥7,200×36
モデル20F	¥223,000 ¥8,000×36	¥164,000 ¥5,900×36	¥194,000 ¥7,000×36
CX20	¥218,000 ¥7,800×36	¥159,000 ¥5,700×36	¥189,000 ¥6,800×36
UX20	¥203,000 ¥7,300×36	¥144,000 ¥5,200×36	¥174,000 ¥6,200×36
HR20	¥198,000 ¥7,100×36	¥139,000 ¥5,000×36	¥169,000 ¥6,100×36
UR20	¥183,000 ¥6,600×36	¥124,000 ¥4,400×36	¥154,000 ¥5,500×36
X68000 (CZ601C)	¥238,000 ¥8,600×36	¥179,000 ¥6,400×36	¥209,000 ¥7,500×36
PC9801RA21	¥198,000 ¥7,100×36	¥139,000 ¥5,000×36	¥169,000 ¥6,100×36
下取機種	差額(税別) クレジット例(税込)	差額(税別) クレジット例(税込)	差額(税別) クレジット例(税込)

当社だけの特典がたくさん!! 買うならやっぱり日本マイコン流通センター

①安心の総合保険付(もちろん通常の保証も付いてます。)



通常保証では上記の場合は有料になりますが、当社では全て無料です!!

②期間中 BIGプレゼント!
(ただし、B-F47のセットには、プレゼント品はつきません。)

(A) TOWNS体験CDソフト No.1
(B) TOWNS体験CDソフト No.2
(C) Windows体験CDソフト
(D) TOWNS専用キーボードカバー
(E) 人気ゲームソフト2本(先着30名様)

③初期不良は即、無料交換
④故障の際も富士通サービスマンがご自宅へうかがいます。
⑤タウンズのグレードアップや下取交換も当社が責任をもって迅速対応
⑥FM-TOWNSグッズ多数プレゼント
⑦永久買取保証
⑧購入後も完全サポート
⑨フェアー等優先ご招待

株式会社 日本マイコン流通センター
〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5階
TEL 03-3463-4455 FAX 03-3463-4454

※通信販売の詳しいお申し込み方法は当社広告5P目をごらん下さい。

SUPER SOFT HOT INFORMATION

マイコンBASICマガジン8月号とじ込み付録

8

1994

これ一冊であらゆるエンターテイメント・ソフトの情報がわかる！ 94年7月に発売される全182本を収録



CONTENTS

今月の売れ筋 パソコン・ゲームHOT30

PC-98＆TOWNS版発売の援護を受けて，『スーパーリアル麻雀PⅣ』がランキングを一気にかけ昇り，先月10位からトップの座に大躍進。今月の本命だと思われていた『卒業Ⅱ』も，その勢いには勝てなかった。発売直前に，18禁ソフトに指定されてしまったことも敗因の一つかもしれない。

シミュレーション・ゲームが大半を占めた初登場ソフト群の中で，アクション＋RPGの『ソードダンサー凶刃の女神』が6位と健闘している。シリーズ物として確実に定着しつつあるようだ。

1 スーパーリアル麻雀PⅣ
↑前10位/2回
●ビング
●12,800円
●麻雀
●PC98,TOWNS,X68K



2 卒業Ⅱ～ネオ・ジェネレーション
初登場/1回
●ジャパンホームビデオ
●12,800円
●SLG
●PC-98



3 三國志Ⅳ
前3位/4回
●光栄
●14,800円/17,200円(CD付)
●SLG
●PC-98



4 天下御免
前2位/2回
●アートディンク
●10,800円
●SLG
●PC-98



5 A.Ⅳ.マップコンストラクション＋A.Ⅳ.パワーアップキット
前4位/2回
●アートディンク
●6,800円
●ユーティリティ
●PC-98,TOWNS



6 ソードダンサー凶刃の女神
初登場/1回
●TGL
●12,800円
●ARPG
●PC-98



7 英雄伝説Ⅲもうひとつの英雄たちの物語～白き魔女
前1位/3回
●日本ファルコム
●12,800円
●RPG
●PC-98



8 スレイヤーズ
前5位/3回
●バンプレスト
●12,800円
●RPG
●PC-98



9 スーパー野球道2
前8位/2回
●日本クリエイト
●12,800円
●野球SLG
●PC-98



10 臥竜伝～三国制覇の計
↑前17位/2回
●NEO･GETEN
●12,800円
●SLG
●PC-98



	タイトル	メーカー	価格	ジャンル	機種	前号順位	登場回数
11	インクレディブル・マシーン	サイベル	8,800円	パズル	PC-98, TOWNS	初登場	1
12	フラッシュバック	ビクター エンタテインメント	12,800円	アクション	PC-98, TOWNS	↑前26位	2
13	超時空要塞マクロス ～スカル・リーダー	ファミリーソフト	9,800円	SLG	PC-98	初登場	1
14	A.Ⅳ.～A列車で行こう4	アートディンク	12,800円	SLG	PC-98, TOWNS	前6位	6
15	ロードス島戦記CD ～灰色の魔女	ハミングバードソフト	12,600円	RPG	PC-9821, TOWNS	↑前25位	2
16	ヘッドクォーターズ ～アメリカの悪夢	アルゴラボ	9,800円	SLG	PC-98	初登場	1
17	提督の決断Ⅱ	光栄	14,800円 /17,200円 (CD付)	SLG	PC-98	前14位	5
18	大魔界村	カプコン	9,800円	アクション	X68K	前7位	2
19	ガジェット	東芝EMI	9,800円	AVG	Windows, TOWNS	初登場	1
20	ぷよぷよ	①②コンパイル③SPS ④CSK総合研究所	①④7,800円 ②6,800円 ③8,800円	アクション パズル	①PC-98 ②MSX2③X68K ④TOWNS	前9位	10
21	チェックシックス2	ペガサスジャパン	9,800円	フライト SLG	PC-98	初登場	1
22	アレックス・ワールド	NECホーム エレクトロニクス	15,800円	AVG	Windows	↑再登場	3
23	フロンティア・ユニバース	BPS	12,800円	SLG	PC-98	↑前24位	4
24	マイホーム・ドリーム	ビクター エンタテインメント	12,800円	SLG	PC-98	前20位	3
25	スーパードッグワールド	光栄	9,800円	SLG	PC-98	↑前30位	2
26	アルゴスの戦士	電波新聞社	5,300円	アクション	X68K	前12位	2
27	誕生～デビュー	①NECアベニュー ②データウエスト	12,800円	SLG	①PC-98 ②PC-9821, TOWNS	前15位	6
28	空軍大戦略	システムソフト	10,800円	SLG	PC-98	前16位	3
29	ヘルキャブ日本語版	NECホーム エレクトロニクス	12,800円	AVG	Windows	前21位	2
30	ルナティック・ドーン	アートディンク	10,800円	RPG	PC-98	↑再登場	7



ソフトベンダー

TAKERU 今月の売れ筋HOT20

●ソフトベンダーTAKERUとは？—ひとことで言えば，パソコン・ソフトの自動販売機。パッケージ・ソフトと同じ内容のものや，TAKERUでしか買えないソフトが，手軽に購入できる。パッケージなどは簡略化されているが，そのぶん店頭ソフトよりも価格が安い。通信を利用しているため，品切れも起こらない。

ソフトベンダーTAKERUに関する問い合わせ先 TAKERU事務局 ☎052-824-2493

	タイトル	メーカー	価格	ジャンル	機種	前号順位
1	宝魔ハンター・ライム第12話 最終回スペシャル	サイレンス	2,000円	AVG	PC-98	初登場
2	宝魔ハンター・ライム第1話	サイレンス	1,500円	AVG	PC-98,X68K, TOWNS,DOS/V	↑前9位
3	電脳倶楽部73号	満開製作所	1,200円	ディスクマガジン	X68K	初登場
4	MSXフリーソフトウェア100選	ファミリーソフト/アスキャット	600円	オムニバス	MSX2	前2位
5	電脳倶楽部別冊五号	満開製作所	2,000円	ディスクマガジン	X68K	初登場
6	EXEディスク	シャープ	200円	ディスクマガジン	X68K	前1位
7	レッスルエンジェルス2	グレイト	4,900円	プロレスSLG	X68K	前7位
8	ルーンワース〜黒衣の貴公子	T&Eソフト	2,000円	RPG	PC-98	↑前12位
9	R.C.ロボット集十α vol.2	エレクトリックシープ	1,800円	データ集	X68K	前5位
10	卒業〜グラデュエーション	ジャパンホームビデオ	7,800円	SLG	X68K	前6位
11	宝魔ハンター・ライム第10話	サイレンス	1,500円	AVG	PC-98, X68K	↑再登場
12	B-Field！	studio インフェルノ	3,900円	クイズ	PC-98, X68K	前8位
13	聖剣と魔剣の伝説	ログインソフト	1,500円	RPG	PC-98	↑前14位
14	ティル・ナ・ノーグ	システムソフト	2,000円	SLG	PC-98, MSX2	↑前18位
15	エアー・コンバットⅡ	システムソフト	2,500円	フライトSLG	PC-98	初登場
16	大戦略Ⅲ'90	システムソフト	2,500円	SLG	PC-98, X68K	前15位
17	電窓 創刊号	満開製作所	1,600円	ディスクマガジン	Windows	初登場
18	電脳倶楽部72号	満開製作所	1,200円	ディスクマガジン	X68K	前4位
19	お姉さんのタロット占星術	アルテシア	2,000円	占い	PC-98	前10位
20	プレフクラブ新装開店	WittyWlof	2,800円	カードゲーム	PC-98	初登場

今月の1本！

MONDOW LOAD

■PC-98 ■ボーウェンソフトウェア
■クイズ ■2,900円（税込）

今月紹介するのは，ストーリー重視型のクイズゲーム『MONDOW LOAD』だ。

「MONDOW」とは，知力で相手を倒す技。主人公のレイモンドは，MONDOWマスターを目指して，4人の女性マスターたちにクイズでの勝負を挑むのだ。

収録されているクイズは全1,000問。1ステージにつき5セクション構成で，20問中16問正解すればセクション・クリアだ。クイズの合い間には，ビジュアル・シーンやCG（もちろんうれしいグラフィック）が豊富に用意されているから，そっちのほうでも存分に楽しめるぞ。

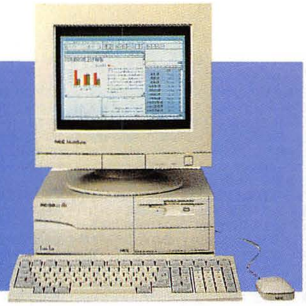
ボーウェンソフトウェアでは，今後も新要素を取り入れつつ，クイズゲームをシリーズ化してリリースしていくそうだ。



◀クイズはツライけれど，クリアすればそれなりの見かえりが……

ソフトベンダーTAKERU常設店リスト

●そうご電器㈱ＹＥＳ旭川店☎0166-26-2251●㈱サン家電旭川店☎0166-53-3810●パソコンのイシダ釧路☎0154-25-6168●そうご電器㈱ＹＥＳ札幌☎011-214-2850●㈱デンコードーＤａＣ琴似店☎011-614-2101●パソコンのイシダ札幌店☎011-241-4608●ハラデンキ㈱エコー店☎0155-24-2281●㈱デンコードーＤａＣ苫小牧店☎0144-34-1711●㈱デンコードー函館本店☎0138-23-1121●そうご電器㈱ＹＥＳさいか☎0138-27-2551●㈱デンコードーＤａＣ弘前本店☎0172-27-2251●㈱デンコードー青森本店☎0177-23-2356●㈱デンコードー八戸新本店☎0178-28-7575●㈱サン家電八戸店☎0178-45-3810●㈱デンコードー一関店☎0191-25-2440●㈱デンコードー盛岡本店☎0196-54-2772●㈱庄子デンキ古川店☎0229-23-3883●㈱デンコードー石巻バイパス店☎0225-94-3663●㈱デンコードー仙台本店☎022-261-8111●㈱デンコードーＤａＣ仙台東口店☎022-291-4744●㈱庄子デンキコンピューター中央☎022-224-5591●㈱コジマ仙台店☎022-238-8111●㈱庄子デンキ泉中央店☎022-375-4855●㈱デンコードー秋田駅前本店☎0188-34-3151●㈱デンコードー秋北中央店☎0186-49-7161●㈱デンコードー能代バイパス店☎0185-54-7727●㈱庄子デンキ山形本店☎0236-42-1222●㈱デンコードー南館店☎0236-43-4843●㈱デンコードー酒田店☎0234-24-5885●㈱庄子デンキ鶴岡店☎0235-22-9889●㈱いわきマイコンショップ☎0246-23-0513●㈱デンコードーＤａＣ平店☎0246-21-8585●㈱デンコードー会津若松店☎0242-28-8484●㈱うすい百貨店デンキ売場☎0249-32-0001●㈱デンコードー郡山バイパス店☎0249-51-1113●㈱庄子デンキ粉又駅前店☎0245-21-2011●㈱加登屋アクトブックスサンカマタ店☎03-3735-1551●サトームセン㈱本店５Ｆ☎03-3253-5879●サトームセン㈱メディアセンター☎03-5256-3267●マルゼンムセンＥＣＳ本店☎03-3255-4911●ミナミ電気館秋葉原店☎03-3255-4040●㈱コムマイクロコンピューターショップＳＨＩＮＫＯ☎03-3255-0450●ソフマップ６号店ソフト館☎03-3253-4047●ヤマギワテクニカ店☎03-3253-0121●ラオックス㈱ザ・コンピューターゲーム館３Ｆ☎03-3251-3100●ラオックス㈱ザ・コンピューターゲーム館４Ｆ☎03-3251-3100●九十九電機㈱パソコン本店Ⅱ４階☎03-3253-1899●㈱ビックカメラ渋谷ハチ公口店☎03-3477-0002●上新電機㈱Ｊ＆Ｐ渋谷店１Ｆ☎03-3496-4141●ファルコムショップ☎03-3379-7723●㈱ビックカメラ渋谷東口店☎03-5466-1111●㈱ＣＳＫ Ｔ・ＺＯＮＥ新宿店☎03-3342-1901●㈱ビックカメラ池袋東口店☎03-3988-8666●㈱ビックカメラ池袋北口店☎03-3988-0020●ソフトピア池袋☎03-3985-3268●㈱ビックカメラ池袋新本店☎03-5396-1111●サンエイ・パーツセンター☎0423-23-2441●ラオックス㈱三鷹店☎0422-32-3741●㈱サン家電小金井店☎0423-85-3810●上新電機㈱Ｊ＆Ｐ町田店☎0427-23-1313●ラオックス㈱調布パルコ店☎0424-89-5341●㈱ムラウチ☎0426-42-6211●上新電機㈱Ｊ＆Ｐ八王子そごう店☎0426-26-4141●ラオックス㈱吉祥寺店☎0422-21-3471●マルゼンムセン立川店☎0425-27-6211●上新電機㈱Ｊ＆Ｐ立川店☎0425-36-4141●ＭＩＤＯＲＩつくば店☎0298-55-3715●ラオックスマルスズ取手店☎0297-74-1311●㈱川又書店駅前店☎0292-31-0102●Ｃ－ＹＯＵ荒川沖店☎0298-42-9521●㈱カスミ家電Ｃ－ＹＯＵ東海店☎0292-87-0370●㈱コジマＫ＆Ｐ宇都宮店☎0286-62-0002●パソコンショップＤＥＮＳＨＯ☎0286-35-2716●㈱ヤマダ電機Tecc. Landコンピューター館宇都宮店☎0286-32-5707●パソコンランド２１宇都宮店☎0286-43-7221●パソコンランド２１足利店☎0284-43-1621●パソコンランド２１伊勢崎店☎0270-21-3121●パソコンランド21桐生店☎0277-45-2721●パソコンランド２１高崎店☎0273-26-5221●㈱ヤマダ電機Tecc. Landコンピューター館高崎店☎0273-63-6366●パソコンランド２１前橋店☎0272-21-2721●㈱ヤマダ電機Tecc. Landコンピューター館前橋店☎0272-35-2266●パソコンランド２１太田店☎0276-45-0721●㈱ヤマダ電機藤岡家電館☎0274-22-2841●ラオックス㈱南浦和店☎048-861-3111●ラオックス㈱浦和店☎048-824-5311●ラオックス㈱ららぽーと志木店☎0484-74-9041●ラオックス㈱春日部東店☎048-761-9171●ラオックス㈱新所沢店☎0429-23-2345●Ｔ・ＺＯＮＥ上尾店☎048-774-0511●ラオックス㈱大宮店☎048-644-3551●ラオックス㈱成田店☎0476-92-1711●ラオックスケーヨー君津店☎0439-54-0721●ラオックス㈱市原店コンピューター館☎0436-21-5331●上新電機㈱Ｊ&Ｐ津田沼店☎0474-72-5211●ラオックス㈱千葉店☎043-227-5318●ラオックス㈱稲毛海岸店☎043-278-7121●ラオックス㈱ザ・コンピューター館千葉店☎043-245-9371●ＬＡＯＸ船橋ららぽーと店☎0474-34-3971●Ｐｉｗ／ぴゅう柏店☎0471-63-9702●ラオックス㈱八千代台店☎0474-85-2261●ハートフルインテリジェンスコンピューターハウスきさらず☎0438-23-8466●㈱ダイエー戸塚店☎045-881-1261●㈱ダイオーコンピュータ館☎045-901-1901●㈱ダイオーＩＣコスモランド鴨居店☎045-471-5688●㈱ビックカメラ横浜店☎045-320-0002●Ｐｉｗ／ぴゅう横浜店☎045-661-1543●ラオックス㈱厚木店オーディオ館☎0462-22-2722●シータショップ藤沢店☎0466-27-9628●サトームセン㈱相模大野店☎0427-41-7786●ヴィック・ランド☎0427-79-9071●㈱ウェーブ・アイ大和店☎0462-63-9898●㈱ウェーブ・アイ湘南台店☎0466-43-1771●フォーミュラ☎0466-24-3923●㈱梅屋☎0463-22-4147●長崎屋サン家電平塚駅前電化センター☎0463-23-3810●㈱ライフインナカゴミ本店☎0552-24-5431●㈱丹沢電機☎0552-32-5033●㈱ライフインナカゴミ昭和店☎0552-75-8808●パソトピアコスモス☎0255-25-5867●㈱ピックばんだい店☎025-243-5135●㈱ピックこばり店☎025-233-5791●㈱ピック駅なん店☎025-246-0602●丸専マイコンショップ☎0258-33-4970●丸専マイコンショップジャスコ長岡店☎0258-27-6033●㈱ヤマダ電機Ｔｅｃｃ．Ｌａｎｄコンピューター館長岡西店☎0258-27-5022●パソトピアコスモス柏崎店☎0257-21-2503●ちくさ正文館書店ターミナル店☎052-732-3601●ＥＩＤＥＮテクノ大須☎052-252-0181●ＥＩＤＥＮメディア大須☎052-242-8591●マルゼンムセン名古屋第１アメ横店☎052-263-1626●コムロード上前津本店☎052-263-5828●㈱安さ一番トップカメラパソコンフロア☎052-971-0111●上新電機㈱Ｊ＆Ｐ大須店☎052-262-1141●マルゼンムセン名古屋第２アメ横店☎052-263-6162●三洋堂書店パソコンシグマ☎052-251-8334●ＥＩＤＥＮテクノ名古屋☎052-581-1241●ジャスコ㈱岡崎店４Ｆパソコンフロア☎0564-23-4960●ＥＩＤＥＮテクノ岡崎店☎0564-53-2722●ＥＩＤＥＮテクノ小牧店☎0568-75-1041●ジョーシンサカキヤにしお店☎0563-57-8211●ＥＩＤＥＮテクノ向山店☎0532-64-1231●コムロード豊橋店☎0532-53-9214●ＥＩＤＥＮテクノ豊川店☎05338-4-9281●ジャスコ㈱豊田店パソコンショップＪＰＣ☎0565-35-1761●㈱コムロード豊田店☎0565-32-3932●パソコンショップコムロード岐阜店☎0582-66-0288●ＥＩＤＥＮテクノ多治見店☎0572-23-5131●パソコンショップコムロードヤナゲン岐大店☎05832-7-1111●㈱すみやエレパーク御殿場店☎0550-84-1412●㈱メルバ沼津店☎0559-22-4858●㈱すみやパソコンアイランド沼津店☎0559-23-5700●コンピュータープロショップメルバ☎054-626-0181●パソコンプラザサン☎0543-54-1801●㈱メルバ静岡店☎054-254-5338●㈱すみやパソコンアイランド国吉田店☎054-263-5900●㈱すみやパソコンアイランド静岡駅前店☎054-255-8819●㈱メルバ浜松本店☎053-464-8412●㈱コムロード浜松店☎053-453-0614●㈱すみやパソコンアイランド浜松店☎053-473-3022●㈱メルバ富士店☎0545-51-8022●㈱すみやパソコンアイランド富士店☎0545-51-7227●河合無線㈱ＥＬＦＡ電気館☎0596-22-1111●サウンドイン☎0594-22-6380●Ｂａｘ四日市店☎0593-54-3366●ＫａｗａｉＯＡ津店☎0592-26-0111●㈱遠兵☎0263-32-6350●㈱マイコンランド本店☎0268-24-3515●ＥＩＤＥＮテクノ諏訪店☎0266-57-1531●ラオックスヒナタ㈱コンピューター館☎0262-37-2221●㈱ヤマダ電機Ｔ&Ｃコンピューター館若槻店☎0262-59-5045●㈱マイコンランド長野店☎0262-63-0015●ＥＩＤＥＮテクノ飯田店☎0265-52-6811●マイコンビル富山店☎0764-21-6822●丸の内カラー駅前店☎0764-41-2500●㈱うつのみや本店Ｂ１Ｆ☎0762-34-8111●㈱アイディ☎0762-51-6030●サンミュージックＯＡプラザ☎0762-48-6131●３Ｑエレキ館敦賀店☎0770-24-0988●タウンズタケベ☎0778-22-9595●エジソン☎0776-26-2228●㈱ナニワ商会１号館☎06-281-4118●㈱ニノミヤパソコンランド難波店☎06-643-3217●上新電機㈱Ｊ＆Ｐコスモランド☎06-634-3111●上新電機㈱Ｊ＆Ｐテクノランド☎06-634-1211●上新電機㈱Ｊ&Ｐメディアランド☎06-634-1511●ニノックスエレホビー店☎06-632-2038●ニノックスコア日本橋店☎06-647-2038●上新電機㈱日本橋８ばん館☎06-634-1181●エキサイト三番街店☎06-374-3311●上新電機㈱Ｊ＆Ｐ岸和田店☎0724-37-1021●上新電機㈱Ｊ＆Ｐ高槻店☎0726-85-1212●西武百貨店八尾店６階マイコンＳＨＯＰ☎0729-97-0111●上新電機㈱Ｊ＆Ｐ千里中央店☎06-834-4141●上新電機㈱枚方バイパス店☎0720-48-1211●ＯＡショップ☎0775-63-2077●㈱西武百貨店大津店☎0775-21-0111●上新電機㈱Ｊ＆Ｐ京都寺町店☎075-341-3571●タニヤマムセンやましな電遊館☎075-595-0200●上新電機㈱Ｊ＆Ｐ伊丹店☎0727-77-5101●㈱ケーアイツー加古川店☎0794-26-4530●ダイエーさんのみや電器館パレックス☎078-391-7911●㈱星電社三宮本店南館ＰＣ－ＰＯＲＴ２Ｆ☎078-391-8171●上新電機㈱Ｊ＆Ｐさんのみや１ばん館☎078-231-2111●上新電機㈱Ｊ＆Ｐ西宮店☎0798-71-1171●㈱コンパックス☎0792-94-8244●上新電機㈱Ｊ&Ｐ姫路店☎0792-22-1221●上新電機㈱郡山インター店☎07435-9-2221●上新電機㈱Ｊ＆Ｐ学園前店☎0742-49-1411●上新電機㈱奈良一番館☎0742-27-1111●河合無線㈱新宮電気館☎0735-23-1211●上新電機㈱Ｊ＆Ｐ和歌山店☎0734-28-1441●㈱ダイイチ鳥取店☎0857-21-1000●㈱ダイイチ米子店☎0859-33-7211●㈱ケーアイツー米子店☎0859-35-2789●㈱ダイイチ出雲店☎0853-23-2451●㈱ダイイチ松江店☎0852-23-8611●㈱ダイイチ岡山パソコンシティ☎086-232-6511●㈱ベスト電器岡山パソコン館☎0862-23-7107●㈱ケーアイツー遊コン中山下店☎086-223-0230●ファソランド☎0864-25-4701●㈱ケーアイツー遊コン倉敷２号店☎086-424-1843●㈱ダイイチ倉敷店☎0864-22-2011●㈱ダイイチ呉パソコンシティ☎0823-25-6511●松本無線パーツ㈱広島店☎082-243-4451ダイイチコムシティ☎082-248-4343●ＰＣ一遊☎082-241-1359●㈱ダイイチ三次店☎08246-3-6121●㈱ダイイチコムシティ福山☎0849-21-1200●コンピュータウンシーモールしものせき☎0832-31-4797●㈱ダイイチ岩国店☎0827-21-2111●㈱ダイイチ徳山店☎0834-21-1590●㈱ダイイチ防府店☎0835-24-5521●㈱ダイイチ柳井店☎0820-22-5111●徳島そごう７Ｆ事務機売場（有）タムラ☎0886-25-4056●㈱ジョイメイト徳島店☎0886-55-4559●㈱ジョイメイト高松店☎0878-67-0256●ダイイチ高松パソコンＣｉＴＹ☎0878-23-4311●（合）野田屋電機高松店☎0878-51-4545●ＩＣランドニューメディア☎0877-62-7563●ダイイチ松山パソコンＣｉＴＹ☎0899-31-6711●㈱メルバ松山店☎0899-33-6244●デンキのタグチ☎0888-23-0181●㈱メルバ潮江店☎0888-33-6001●㈱ベスト電器久留米ＯＡ館☎0942-38-0111●アプライド㈱久留米店☎0942-33-7968●アプライド㈱博多本店☎092-481-7800●㈱ベスト電器福岡店☎092-781-7131●㈱寿屋エレデ博多寿屋☎092-281-4411●㈱ベスト電器小倉店４Ｆ☎093-551-1081●㈱ベスト電器黒崎店☎093-621-3541●㈱ダイイチディオニー小倉本店☎093-551-6339●パルテック小倉駅前店☎093-511-2310●㈱ベスト電器佐世保ＯＡ館☎0956-22-8660●㈱ベスト電器長崎パソコン館☎0958-28-1188●㈱寿屋本荘店☎096-372-5411●㈱ベスト電器熊本パソコン館☎096-322-4180●上新電機㈱Ｊ＆Ｐ熊本店☎096-359-7800●アプライド㈱熊本店☎096-384-0901●㈱ベスト電器大分パソコン館☎0975-32-9396●アルファテック大分店☎0975-38-2666●㈱寿屋宮崎寿屋百貨店☎0985-27-4111●㈱ベスト電器宮崎パソコン館☎0985-22-8325●㈱ダイイチダイワ鹿屋店☎0994-41-2250●鹿児島ベスト電器パソコン館☎0992-23-2081●㈱馬場電機☎0992-22-3131●㈱マイクロプラス☎098-936-2030●ベスト電器那覇本店☎098-862-7588



PC-9801シリーズ

PC-9801 SERIES

大続編

見て楽しいリアルタイムSLG，より進化して再登場



バイブルマスター2
■グローディア　■SLG
■11,800円　■発売中

新たな戦いがはじまる

ブレオルーツの大戦から1年あまりが過ぎたころ，その5倍の面積を持ち，西から北にかけて広がるアグライア大陸に，異変の波が近づいていた。黒魔法に長けていたエル＝ヴェドという国が，ついに邪神を呼びだすことに成功したのだ。邪神に魂を売ったエル＝ヴェドの王は国民の魂と引きかえに魔獣をあやつる術を身につけ，従来の兵のほかに魔獣軍団を編成し，アグライアの支配をたくらんだ。

それから半年あまり，大陸の半分近くがその脅威に飲みこまれ，人々の心は病み，生活はすさんでいった……。

そんな中，ある小さな国でエル＝ヴェドに対する反乱軍が組織された。大陸の西方にある国，フィニスデールの勇士たちだ。若き戦士たちは同志を求め，またエル＝ヴェドに乗っ取られた国々を解放するために出陣したのである。



◀オープニングより。敵国から逃げてきた彼女と主人公アシュレイの出会いから，物語ははじまる



▶今回の戦争の舞台，アグライア大陸。12のマップで構成され，それぞれに敵と仲間が待っている



▲面の最初には，状況説明とストーリーの展開がある。クリア時には成績を表示してくれるぞ



◀戦闘シーンはセミオート。キャラクターの「精神」が勝敗に大きく影響する



▶マップのボスとの戦いは，キャラクターどうしの一騎討ち。こちらの迫力も捨てがたい



▲フィールド画面はリアルタイムで進行。前作よりずっとプレイしやすくなっているのだ



◀恒例のバイブルモードも健在。キャラの成長の度合いがひと目でわかるなど，さらに使い勝手がよくなった

パワーアップ！

前作を遊んでいない人のために，まず簡単に説明。『バイブルマスター』は，巨大なフィールドの上で四つの国の軍隊が入り乱れて戦うリアルタイムSLGだ。軍隊は指令官と数名の部下で構成されており，彼らが街やフィールド上の特殊な場所に立ち寄ることで新たなキャラクターの戦線加入やアイテム入手などの特別なイベントが起きる。RPG的な楽しい部分を適度に取り込んだSLGだったわけだ。

そして『2』はそのシステムを受け継ぎつつ，より規模の大きなゲームとなっている。一番大きな変更点は，マップが12枚に増えたこと。それぞれには物語の進行にあった勝利条件が設定されており，ステージに合わせた戦いかたが要求されるようになっているのだ。

登場するキャラクターたちもさらに個性が強調されており，街中での会話や指示に対する返答などもきわめて多彩だ。前作の登場人物たちも多数でてくるから，ファンの人はチェックしておこう。

操作性の面でも前作での問題点がほぼすべて解消され，遊んでいてもほとんど不自由を感じない。画面外での戦闘もリアルタイムに告知してくれるようになり，安心して戦略に集中できるぞ。

戦闘もより派手に

『バイブルマスター2』の見どころといえば，やはりその派手な戦闘シーンだろう。画面上にかなり大きなサイズのキャラクターたちが登場し，それぞれの武器を駆使して殴りあうさまはじつに壮観だ。

なお『2』では，魔術師や弓兵が離れた敵に攻撃可能となったので，魔術師の援護を受けつつ騎兵が突進，なんてこともできるようになったぞ。また，各キャラごとに「精神」というパラメータも登場。これは魔法使い系のキャラに影響するほか，直接攻撃も気力が減ると弱くなってしまうというもの。休まなければ精神は回復しないので，強いキャラでも連続戦闘は禁物だ。職業ごとの対戦の相性や地形効果もかなり強化されているので，プレイヤーの戦術の腕がますます問われるぞ。（煌竜）

繁栄と戦い

広大な大地を開拓し，皇帝を目指せ

「D&D®」の世界観が戦略SLGに

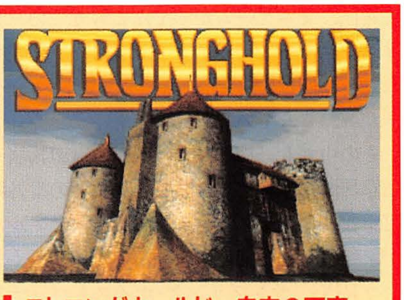
『レジェンド・オブ・バロア』や『プラネッツ・エッジ』など，海外の優秀な作品の移植に積極的なビングから，ひそかなブームを呼びそうなファンタジー戦略SLGが発売された。それが『ストロングホールド』だ。じつはこの作品，アメリカSSI社から発売されるや否や，海外のゲーム雑誌で注目を集めた，要チェック作品なのである。

『ストロングホールド』は，テーブルトークRPGの代表作「D&D®」の世界観をパソコン・ゲーム化したシリーズの最新作。だがこれまでのシリーズの作品のようなRPGではなく，戦略SLGの形態をとっている。プレイヤーはある国の領主になって，領地に畑や住宅，市場などを作り，領内を栄えさせていく。いっぽうで同じ地に存在する敵勢力に対しては，魔法使いやドワーフ，エルフなどといったファンタジーRPG特有の部隊で構成される軍隊を編成し，立ち向かわなければならない。

「開発と戦い」というテーマから，かつての名作『パワーモンガー』や『キャッスルズ』などを想像するかもしれない。だが，それらの作品とはひと味もふた味もちがった感触を味わえる，不思議な雰囲気と魅力を持つソフトなのである。

美しすぎるグラフィック

『ストロングホールド』最大の特徴はそのビジュアルの美しさにある。『パワーモンガー』のように回転こそできないものの，すべての景色や建築物が3Dで表示される。



ストロングホールド～皇帝の要塞
■ビング　■SLG
■12,800円　■発売中

ゲームの進行はリアルタイム。建築を指定すると作業員がどこからともなく現れ，一生懸命建設を開始する。そして時間の経過と共に形ができていき，完成してはじめてその建物が機能するようになるのだ。まるで息づかいが聞こえてきそうなほど，住民たちは画面の中を駆けまわり，必死になって働いてくれるぞ。それらすべてがアニメーション化されているのだからたまらない。少しずつ，そして確実に都市としての形ができあがっていくようすを見ているだけで楽しくなってくる。

いっぽう，敵の部隊との戦闘では，それぞれの部隊の特徴にあった攻撃方法で戦うのだ。たとえば魔法使いはファイアーボールや電撃を放ち，戦士は勇敢に剣で立ち向かう。僧侶は味方の傷をいやし，弓兵は矢でケンセイする……。これらのシーンもすべてアニメーションで表現される。まるで戦いの場にいるかのような錯覚さえ覚えてしまうかもしれない。

操作系は簡単だしオンライン・ヘルプもついているので安心してプレイできるぞ。

ゲーム性も高く奥が深いゲーム，それが『ストロングホールド』なのだ。（猪野清秀）



▲どこまでもつづいているような広大な大地。ここを立派な国にするのが任務だ



◀町中を歩く人をクリックすると，彼らの要望を聞くことができる



▶畑や住宅，市場が立ち並び，ようやく都市らしい姿になってきたゾ



◀敵との戦いもアニメーション表示。魔法使いは強力な魔法で敵を粉砕する！



▶ある一定の目標を達成すると，位を授けられる。さらなる目標に向かってチャレンジだ！

CD-ROMソフトショップ訪問 第4回

『コンプマート名古屋』の巻

6月10日にリニューアル・オープンした「コンプマート名古屋」は中部地区最大級の情報機器専門店。特に4階の“ビジネス＆ゲームソフト”フロアはソフト数約2万本という品揃えを誇っています。このフロアにあるCD-ROMソフトコーナーをフロア長の五藤芳和さんに案内してもらいました。

「98・Windowsなど様々な機種のCD-ROMタイトルを取り揃えています。お昼時や夕方過ぎにはビジネスマンなどで大変な賑わいです。NECもCD-ROM関連の事業部を新設したようですし，今後の取り組みには期待しています。98シリーズ対応のCD-ROMタイトルは全作品揃えたいですね」と五藤フロア長。500タイトルを超える品揃えが圧巻のCD-ROMコーナーは，ゆったりとしたスペースが魅力で，じっくりとソフトを選べるようになっています。（取材：電波新聞社名古屋支局）

■『コンプマート名古屋』：〒450 愛知県名古屋市中村区名駅4－22－21　☎052－581－1241



▶中部地区最大級の品揃えを誇る「コンプマート名古屋」は“ないものはない”がセールスポイント



▲4階フロア長の五藤さんは「CD-ROMソフトは1000タイトル以上を揃えたい」と語る

BONO!! 1,000円安くなった，元祖ディスクマガジン登場!!

毎回，ミニゲームが“てんこもり”の『ディスクステーション』。その第3号が発売された。今回は6本のゲームとテキスト・コーナーが収録されているぞ。

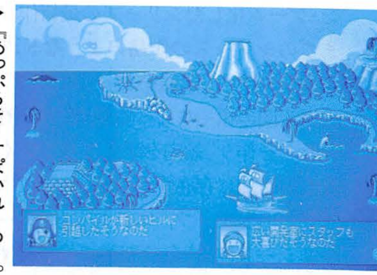
その中でも一押しはやっぱり『魔導物語～道草異聞』。おなじみ『魔導物語』の番外編だ。なんとなくダンジョンにもぐったアルルが，秘められた謎をなんとなく解いていくというRPG。サンプリング・ボイスもバッチリ。

また『DS#3』には，SLGも収録されている。『争乱の大地～ジオ・コンクリフト』という剣と魔法の世界を舞台にした国運営ゲームだ。他国の侵略を防ぎつつ，国内で起こる事件を解決していくのだ。

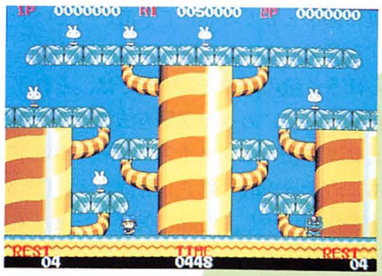
そのほかにも2人同時プレイもOKのキャラクター・アクション『プッシュンポップ』も収録。さらに『なぞぷよ』，保乃子ちゃんがかわいい『レディ・ボノ!!』第2話，クリック・ゲーム『あっぷるそーすぱいれーつ』とボリュームたっぷりの内容。これで1,980円なら買うしかないでしょう，ね。(開田清隆)



ディスクステーション3号
■コンパイル ■ディスクマガジン
■1,980円(税込) ■発売中



▶『あっぷるそーすぱいれーつ』。今回は画面中のどこかに眠る宝を探すという、AVG的要素も加味されている



◀天才美少年をやっつけるのが目的というイカしたストーリーのアクション『プッシュンポップ』



▶『争乱の大地～ジオ・コンクリフト』。プレイヤーは国王となって冒険者を雇い，国内に現れる魔物を退治しなければならない



▶コンパイルといえば『魔導』。今回は、魔導学校をめざすアルルとカーバンクルが，旅の途中で気晴らしにもぐったダンジョンでのお話。もちろん新キャラも登場。ラストには，なんてこったい！というオチが……

▼事件を解決しないと，国民の指示率がどんどん下がっていく。そうなると税収なども減り，国はもうボロボロ。大臣のアドバイスもよく聞こう



今月の新作

混戦模様の中，従来にないジャンルに挑戦する意欲作として，『アッシュ』『乱世』『無人島物語』などが目についた。海外の大作『シムシティ2000』と『シンジケート』も本格的に上陸開始だ。

256色専用／ハードディスク専用

シムシティ2000

7/1 ■イマジニア ■SLG
■9,800円 ■5,3.5'2HD



[海外から移植] ウィル・ライト氏の都市育成SLG『シムシティー』の続編がついに本格的に日本上陸。下水道や図書館など施設が大幅に増加，条例の発令が可能になるなど，総合的にパワーアップした。

三國志IVパワーアップキット

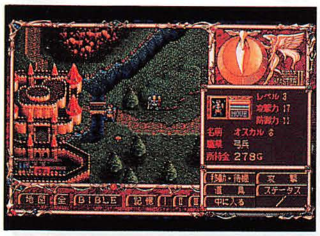
7/2 ■光栄 ■ユーティリティ
■6,800円/19,200円(本体セット) ■5,3.5'2HD



歴史物SLGのロングセラー『三國志IV』をより楽しむための追加機能セット。仮想シナリオや新イベント，3種類の一騎討ちモードのほか，顔グラフィック作成などの各種エディタを搭載している。

バイブルマスター2

7/8 ■グローディア ■SLG
■11,800円 ■5,3.5'2HD



キャラクターを重視したSLG『バイブルマスター』の続編にあたる作品。マップ枚数が1枚から一気に12枚に増加。また前作の不満点がほぼすべて解消され，登場キャラも増えた。前作不要。

ディスクステーション3号

7/15 ■コンパイル ■ディスクマガジン
■1,980円(税込) ■3.5'2HD

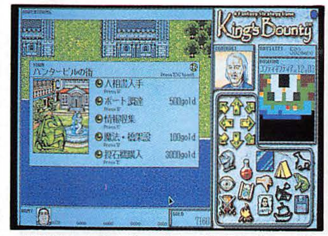


魔導物語～道草異聞／争乱の大地～ジオ・コンクリフト／なぞぷよ／プッシュンポップ／あっぷるそーすぱいれーつ／レディ・ボノ!!②／テキスト・コーナー，その他各種の記事を収録。

16／256色用

キングス・バウンティ ～盗まれた秩序

7/8 ■スタークラフト ■RPG
■9,800円 ■5,3.5'2HD



［海外から移植］王国の秩序を守る「秩序の笏」を見つけだすため，17人の悪党と8個のアイテムを探し求めるRPG。オリジナル版の開発は『マイト＆マジック』のニューワールドコンピューティング社。

スーパー野球道'93・'94年度データ改定版

7/8 ■日本クリエイト ■野球SLG
■9,800円 ■5,3.5'2HD



ペナント・レースを忠実にシミュレートした実名野球SLG『野球道』のデータ改定バージョン。システムはほぼそのままに，12球団の選手データが'94年度開幕時のものに変更されている。

アッシュ(Ash.)

7/8 ■姫屋ソフト ■AVG
■7,800円 ■5,3.5'2HD

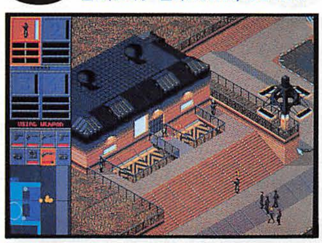


選んだ行動によりストーリーが変化していく，完全マルチ・ストーリー&マルチ・エンディングAVG。バッドエンド以外のエンディングは20以上，登場する人物も50人をこえる。

CPU386以上・ハードディスク専用・16／256色用

シンジケート

7/16 ■EAビクター ■SLG
■12,800円 ■5,3.5'2HD，CD-ROM



［海外から移植］所属するシンジケートの世界征服のために，人体改造で強化したエージェントを送り込んで，誘拐や暗殺などの非合法活動を行なわせるSLG。暗い階調のグラフィックも特徴的。

ファーランドストーリー天使の涙

7/15 ■TGL ■SLG
■11,800円 ■5,3.5'2HD



好評のキャンペーン型ファンタジーSLG『ファーランドストーリー』の新作。ステージが全40面となり，ビジュアル・シーンも多数追加されるなど，データ量が大幅に増加している。前作不要。

PC-9821用

サイキック・ディテクティブ・シリーズVOL.3～アヤ

7/15 ■データウェスト ■AVG
■12,800円 ■CD-ROM



［TOWNSから移植］人の心にもぐる能力を持つ探偵，降矢木和哉を主人公としたマルチメディアAVG。セリフは完全音声対応となり，グラフィックも全画面256色となった。DAPSリプレイ機能も搭載。

ハードディスク専用

緋王伝II'HD

7/22 ■ウルフ・チーム ■SLG
■価格未定 ■5,3.5'2HD



召喚した怪物に命令を下して，敵の包囲網を突破していく，リアルタイムSLGのハードディスク専用版。マップの構造や演出が一新され，魔法，アイテム，怪物も追加された。

Jリーグプロフェッショナル・サッカー1994

7/22 ■ビクターエンターテイメント ■サッカーSLG
■9,800円 ■5,3.5'2HD



パソコン唯一のJリーグ・オフィシャル・サッカーSLG。監督として作戦指示やフォーメーションの設定によってチームを勝利へ導く。前年度版に新加入の2球団を加え，グラフィックも強化されている。

提督の決断IIパワーアップキット

7/22 ■光栄 ■ユーティリティ
■6,800／19,200円(本体セット) ■5,3.5'2HD



太平洋戦争をシミュレートした戦略級SLG『提督の決断II』のパワーアップ・キット。4本の追加シナリオやエディタ機能，特別ルールなどを新たに採用。思考アルゴリズムも強化されている。



無人島物語～サバイバルライフ・シミュレーション

7/29 ■ケイエスエス ■SLG
■12,800円 ■5,3.5'2HD



漂着した無人島での生活と生還をテーマにした異色のSLG。リーダーとして5人の仲間と力を合わせ，生還に必要なアイテムを作成・発見して，襲いかかる危機に対応していく。

PC-9821用

スタークルーザーII

7/29 ■ジャパンホームビデオ ■AVG
■10,000円 ■CD-ROM

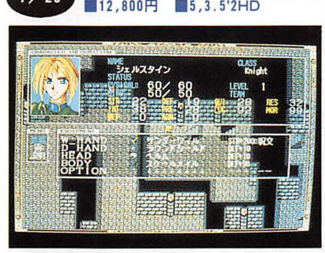


［PC-98から移植］高性能のスタークルーザーを駆って謎の犯罪組織の陰謀を暴く，フライト・シミュレータ&AVGの移植版。グラフィックが一部256色となり，ナレーションに銀河万丈氏を起用している。

ハードディスク専用

ウルフィッシュ・ギャロップ

7/29 ■パンドラボックス ■RPG
■12,800円 ■5,3.5'2HD



シミュレーション性の強いファンタジーRPG。210種類の攻撃方法と70種の職業が用意されており，経験値もパーティ一全体に与えられるなど，プレイヤーの好みどおりのプレイが楽しめる。

デッドフォース

7/29 ■風雅システム ■SLG
■11,800円 ■5,3.5'2HD



キャンペーン・タイプのファンタジーSLG。全13面。部隊を合成してより強い部隊をつくることが可能。ビジュアル・シーンだけでなく，面の最初と終了時にキャラクター・デモの演出がある。

ハードディスク専用

乱世(RANZE)

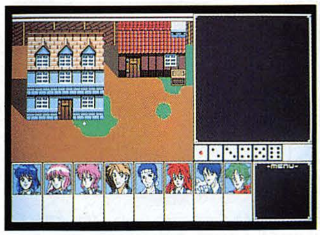
7/30　■グレイト　■RPG　■8,800円　■5,3.5'2HD



徳川家康配下の忍者・服部雷蔵として，戦国の日本を渡り歩きながら剣技を磨くチャンバラ・アドベンチャー。習得できる技は60余り。戦闘シーンはマウスでのリアルタイム・バトルとなっている。

時空救助隊ペンタス ～那由他の果てに

7/中　■遊演体　■RPG　■9,800円　■5,3.5'2HD



ネットワークゲーム『那由他の果てに』をもとにしたRPG。キャラクターの特性とサイコロによる判定で一部の行動が決まってしまうなど，テーブルトークRPG風の判定システムを採用している。

銀河鉄道の夜

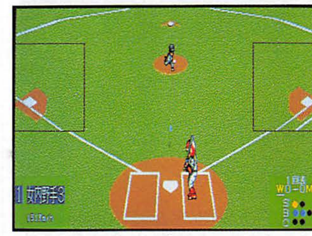
7/下　■トンキンハウス　■AVG　■12,800円　■5,3.5'2HD



宮沢賢治の童話『銀河鉄道の夜』をもとにしたAVG。原作の2人の主人公とともに，銀河鉄道に乗って旅をする。作品を題材にした簡単なパズルを各所で楽しめる。素朴な絵柄も魅力的。

98スタジアム

7/下　■日本ソフテック　■野球　■8,800円　■5,3.5'2HD



PC-9801ではめずらしい，アクション・タイプの野球ゲーム。コンピュータおよび対人での対戦を楽しめるほか，トーナメント，打撃練習，ホームラン競争など，各種のプレイモードがついている。

アフターケア

三国志演義II

6/3　■ソフトプラン　■SLG　■3,800円　■5,3.5'2HD



三国志を題材にし，SLGでの国盗りと，RPGでの人材探索を組み合わせた同シリーズの第2弾。グラフィック，操作性ともに前作から向上したうえ，「株式」などユニークなフィーチャーを取り入れている。

アフターケア

突撃！みっくす

6/17　■シー・ラボ　■アクション　■7,800円　■5,3.5'2HD



3人の美少女姉妹が活躍する本格派アクション。アイテムを駆使して，10のエリアに散らばる「魔法陣のかけら」を集め，精霊界の平和を取りもどす。操作キャラやエリアはプレイヤーが選択可能。

アフターケア／PC-9821用

マイクロプローズ・ジェットパック

6/24　■マイクロプローズジャパン　■フライトSLG　■17,800円　■CD-ROM



[海外から移植] 同社から発売されている『F-117Aナイトホーク』『F-15ストライクイーグルII』『F-15II湾岸戦争シナリオディスク』と，3本の新作ソフトの体験版を収録したゲーム集。

TAKERU

MONDOW LOAD

7/下　■ボーウェンソフトウェア　■クイズ　■2,900円(税込)　■5,3.5'2HD



総問題数1,000問，ストーリー主導型のクイズゲーム。「MONDOWマスター」の座を目指し，青年レイモンドが4人の女性マスターにクイズ合戦を挑んでいく。脱衣およびビジュアル・シーンあり。

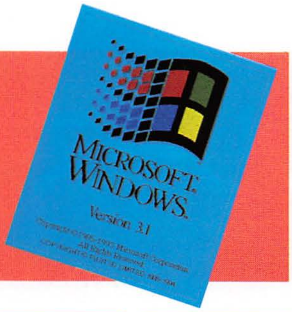
DataBase PC-9801シリーズ新作発売予定表

初代『A列車』の復刻版が来月5日に発売される。『チェックシックス2スペシャル』は，シナリオ集同梱パッケージだ。『リターン・トゥ・ゾーク』も発表されている。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
▼PC-9801				
6月30日	未来予知占星術	占い	ログインソフト	㈹4,980円
7月8日	テトリス2＋ボンブリス	アクションパズル	BPS	8,500円
7月中旬	★チェックシックス2シナリオ集VOL.1	シナリオ集	ペガサスジャパン	5,000円
	★チェックシックス2スペシャル(＋)	フライトSLG	ペガサスジャパン	12,800円
7月予定	クラッシャージョー	SLG	ファミリーソフト	未定
	F-117Aナイトホーク	フライトSLG	マイクロプローズジャパン	12,800円
8月5日	★A列車で行こう復刻版	SLG	アートディンク	8,800円
	クレムリントワイライト・グレチカ編	パズル	WittyWolf	3,333円
	科学忍者隊ガッチャマン ～倒せ！ギャラクター	AVG	ファミリーソフト	㈰9,800円
	宇宙の騎士テッカマンブレード ～オービタルリング奪回作戦	SLG	マトリクス	9,800円
8月26日	★アイドルプロジェクト	SLG	ケイエスエス	12,800円
8月予定	★CRWメタルジャケット	SLG	ウィズ	未定
	あにまーじゃんX	麻雀	ソニア	8,800円
	ピックアップ麻雀マスター	麻雀	TAKERU	6,800円
	満開電飾III	パチンコ	ビクターエンタテインメント	9,800円
	ヴェイル・オブ・ダークネス ～呪われた予言(※△)	AVG	ビング	12,800円
9月9日	ギア・ワークス	パズル	スタークラフト	6,800円
8月上旬	銀河英雄伝説IV(※)	SLG	ボーステック	12,800円
9月予定	ウィザードリィ～クルセイダーズ・オブ・ザ・ダーク・ザヴァント	RPG	アスキー	㈰12,800円
	★源平合戦	SLG	光栄	未定
	ディエス・イレ	AVG	ファミリーソフト	9,800円
10月7日	クレムリントワイライト・ダイヤモンド編	カードゲーム	WittyWolf	3,333円
	ラグナレック(※＋)	RPG＋SLG	グローディア	11,800円
	スペース・ハルク	SLG	スタークラフト	12,800円
10月21日	スターファイア(仮)	RPG	スタークラフト	12,800円
10月予定	アイ・オブ・ザ・ビホルダーIII(△)	RPG	ビング	12,800円
11月11日	ライム・スター	RPG	スタークラフト	9,800円
11月予定	ロード・オブ・ウォーズII(仮)(▲)	SLG	システムソフト	未定
秋頃予定	空母戦記	SLG	ジェネラル・サポート	未定
12月9日	クレムリントワイライト ～黄昏のクレムリン	オムニバス	WittyWolf	未定
	ランズ・オブ・ロア	RPG	スタークラフト	12,800円
12月予定	クリスタニア	RPG	システムソフト	未定
	★グレイストーンサーガ	SLG	ペガサスジャパン	未定
年末予定	忘れえぬ炎	RPG	遊演体	㈰12,800円
未定	★ルナティック・ドーンII	RPG	アートディング	未定
	★うごく絵Ver1.1 オリビアのミステリー	パズル	アルトロン	未定
	シムアース＆シムアントCD(○)	SLG	イマジニア	14,800円
	スーパーボール	ピンボール	ウィズ	未定
	花札物語	花札	ウィズ	未定
	マーシャルヒーロー	格闘アクション	ウィズ	未定
	REMAiNS	SLG	エクゼコ・デベロップメント	未定
未定	ハイ・リワード(仮)	リアルタイムSLG	エニックス	未定
	メルクリウスプリティ(妖精伝説)	SLG	NECアベニュー	未定
	オーナー・ブリーダーズ	競馬SLG	グラムス	10,800円
	平家物語	SLG	クレソフト	未定
	激闘！日清・日露海戦史	SLG	ジェネラル・サポート	未定
	麻雀悟空天竺	麻雀	シャノアール	9,800円
	映画狂殺人事件	AVG	シンキングラビット	未定
	ジャック	AVG	シンキングラビット	未定
	モンスターメーカー学園	RPG	ソフエル	未定
	遊演体空想遊戯シリーズVol.2 ～那由他の世界	ディスクマガジン	TAKERU	㈹2,900円
	遊演体空想遊戯シリーズVol.3	ディスクマガジン	TAKERU	㈹2,900円
	サイバーナイト	RPG	トンキンハウス	未定
	ZII(ゼータ2)	AVG	トンキンハウス	未定
	リターン・ザ・レイダース	RPG	日本ソフテック	未定
	ジョジュアDXキット	ユーティリティ	パンサーソフトウェア	未定
	時のはざまに(仮)	AVG	パンドラボックス	未定
	ハイムドール	ARPG	ビクターエンタテインメント	未定
	あみゃらんしゅ	SLG	風雅システム	未定
	シルクロード	RPG	マキシマ	未定
	フル・メタル	SLG	ろまんてっく	未定
▼PC-9821用(256色，CPU386以上が必要な作品)				
8月26日	ストライクコマンダー(※)	フライトSLG	EAビクター	12,800円
9月9日	シャドウキャスター(※)	ARPG	EAビクター	12,800円
9月予定	ウィザードリィ～クルセイダーズ・オブ・ザ・ダーク・ザヴァント	RPG	アスキー	㈰12,800円
	メガトンアームズ(※)	アクション	システムソフト	㈰10,800円
10月7日	スペース・ハルク	SLG	スタークラフト	12,800円
10月21日	スターファイア(仮)	RPG	スタークラフト	12,800円
10月予定	ウイングコマンダー・プライベイティア	SLG	EAビクター	未定
11月予定	上海IV	パズル	EAビクター	未定
12月9日	ランズ・オブ・ロア	RPG	スタークラフト	12,800円
94年予定	マスター・オブ・オライオン	SLG	マイクロプローズジャパン	未定
冬頃予定	アローン・イン・ザ・ダーク2	AVG	アローマイクロテックス	未定
未定	ウルティマ・アンダーワールドII	RPG	EAビクター	未定
	ウルティマVIII～ザ・ペイガン	RPG	EAビクター	未定
	パシフィックストライク	フライトSLG	EAビクター	未定
	★リターン・トゥ・ゾーク(○)	AVG	データウエスト	未定
8月予定	★ポリスノーツ	AVG	コナミ	12,800円

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●スターベアラーズ(コスモスコンピューター)未定●ジョシュア追加シナリオ集1(パンサーソフトウェア)未定●機甲装神ヴァルカイザーII(サイレンス)7月→10月●魔法千一夜(TAKERU)未定●英雄志願～GAL・ACT　HEROISM(マイクロキャビン)6月→6月23日●スーパー野球道'93・'94年開幕データ集(TAKERU)6月→7月8日●エルドミニオン(日本クラリービジネス)5月→6月17日●スリップストリームRev-LIMIT(ビットタウン)6月10日→7月上旬

(※)……ハードディスク専用／(＋)……CPU386以上／(▲)……256色専用／(△)……256色対応／(○)……CD-ROM／★……今月DataBaseに初登場した新作



Windows

WINDOWS

大全集

使って試せるソフト201本，大集合！

使って試せるデモソフトを201本収録した『デモソフト全集』のWindows版がついに発売された。

現在，Windows対応のソフトは正直いって安くはない。ソフトウェアを購入する際，その商品の実際の使用感を試したうえで選択できる『全集』の出現は，ユーザーのみならず良質なソフトを発売しているソフトハウスのためにもなるものだ。ぜひともシリーズ化を望みたい。（煌竜）

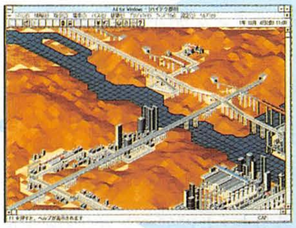


今月の新作

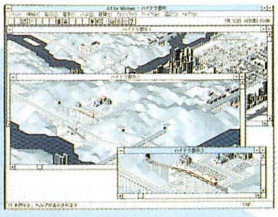
壁紙集，音楽モノ，海外からの移植版AVGという恒例のメンツに加えて，大作SLGの『A.Ⅳ.』，デモソフトを集めた『デモソフト全集』が登場している。とくに『A.Ⅳ.』はウィンドウをいくつも開いて操作が可能という，オリジナル版を越えるWindowsならではの作品になっている。『全集』については上を参照。

A.Ⅳ.for Windows

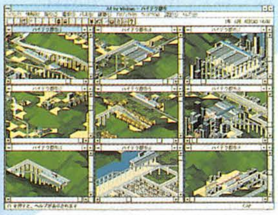
7/15 ■アートディンク ■SLG ■16,800円 ■3.5'2DD



［PC-98から移植］鉄道経営&都市育成SLGの傑作『A.Ⅳ.』のWindows版。複数エリアを同時にオープンでき，他のアプリケーションとの並行起動もOK。『マップコンストラクション』も収録。



▶グラフィックは高解像度・256色に対応。定評のビジュアルがさらに豊かに



◀複数のエリアを同時に監視できるので，プレイもよりスムーズに

ピッコロ博士のミュージカル・ワールド

7/中 ■NECホームエレクトロニクス ■エンターテイメント ■価格未定 ■CD-ROM



［海外から移植］ピッコロ博士と一緒にミュージックタウンを散歩し，音楽を楽しみつつ学ぶソフト。クラシックからロックまで，実際の演奏を聴きながら音楽の基礎知識が対話形式で学べる。

アフターケア

アメリカの名車Vol.1

5/28 ■ハイテックラボジャパン ■壁紙集 ■5,800円 ■3.5'2HD

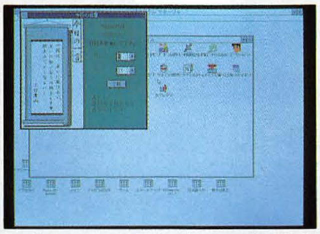


1950〜60年代のアメリカのヒストリック・カーの中から6車種をセレクションしたもの。車の効果音や各車の解説も収録。キャデラック1959エルドラド・セビルのプラモデル・キットを同梱している。

アフターケア

Windowsの珈琲タイム「10POINTS」

6/10 ■総合ビジネスアシスト ■オムニバス ■13,800円 ■CD-ROM



『Windowsの珈琲タイム』10作品発売記念のキャンペーン商品。名言集からボイス・メッセージ製作ツールまで，ジャンルもさまざまな同シリーズの全作品を収録。限定1000本のみの発売。

アフターケア

ウォールペーパー集 ハイブリッドVolume.1

6/10 ■プロフォースシステム ■壁紙集 ■3,800円 ■CD-ROM



タクティカルコマンド・シリーズで登場する航空機や艦船などをもとにした壁紙集。PICT，BMPデータ，モデリング・データ，スペック紹介などを収録している。Windowsだけでなく Macでも利用可。

アフターケア

Windows版デモソフト全集

6/15 ■リクルート ■データベース ■1,980円(税込) ■CD-ROM



ビジネス・ソフトからゲームまで，使って試せるデモソフトを201本収録したデモソフト集。また，Windows対応のアプリケーション情報や周辺機器情報を計794件収録している。検索機能つき。

アフターケア

ミュージックアイランドVol.1 〜ピーターと狼

6/30 ■オラシオン ■エンターテイメント ■19,800円 ■CD-ROM



［Macintoshから移植］絵本作家たまいずみ氏原画のアニメーションと，日本フィルハーモニー交響楽団の共演による，28分間の音楽童話。音楽クイズやピアノ生演奏など，おまけ機能も充実。

アフターケア

アイアンヘリックス

6/30 ■NECホームエレクトロニクス ■AVG ■8,800円 ■CD-ROM



［海外から移植］ロボットをあやつり巨大宇宙船の暴走をとめる，バーチャルリアリティ3DスペースAVG。映画のようなグラフィックスがプレイヤーの操作にしたがい，リアルタイムに展開される。

DataBase

Windows新作発売予定表

さすがWindows，アプリケーション・ソフトがつぎつぎに登場する。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
8月12日	ダーウィンズ・ジレンマ	パズル	スタークラフト	4,800円
8月26日	セクレvol.9〜吉野美佳	SLG	グラムス	4,900円
	★銀河英雄伝説 スクリーンセイバー&壁紙集	アプリケーション	ボーステック	6,900円
8月予定	チャイナ・クライシス	SLG	プロフォースシステム	12,800円
9月9日	ギア・ワークス	パズル	スタークラフト	6,800円
秋頃予定	★スライドショー	アプリケーション	アローマイクロテックス	2,400/4,800円
未定	ミュージックアイランドVol.2 〜くるみ割り人形	エンターテイメント	オラシオン	未定
	ミュージックアイランドVol.3 〜動物の謝肉祭	エンターテイメント	オラシオン	未定
	ノアズ・アーク	AVG	プロフォースシステム	9,800円
	★ワールドエンジン・ファンタジオン	エンターテイメント	ポニーキャニオン	未定

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●レジェンズ・オブ・ヒーローズ〜ジャイアンツ栄光の4000勝（バップ）6月中旬→6月●サム・ルパート殺人事件（NECホームエレクトロニクス）6月下旬→6月24日●ジャーニーマン・プロジェクト（NECホームエレクトロニクス）5月下旬→6月10日●セクレvol.8〜原田里香（グラムス）6月30日→7月8日

★……今月DataBaseに初登場した新作



FM TOWNSシリーズ

FM TOWNS SERIES

今度の TOWNSの裾野を広げる2機種登場。「マーティー2」&「カーマーティー」

TOWNSは発表当初から豪華な標準装備で話題になった機種。ホビーユースでその真価を発揮してきたが，専用ディスプレイが必要なので気軽に買える機種ではなかった。そんな状況に一石を投じたのが，普通のテレビにも接続できるマーティーだ。マーティーは，32ビットCPU，CD-ROMドライブ，PCM音源，FM音源など，TOWNSシリーズ共通の標準装備をほとんどそのまま搭載という，まさに「買いやすさ」を追求したホビーマシンだ。

そのマーティーに，後継機と姉妹機が発売になった。それが「マーティー2」と「カーマーティー」。時期をはずしてしまった感もあるが，本誌で触れてなかったので，ここで紹介しよう。

マーティー2の正式品名は「FM TOWNS MARTYモデル2」。基本的に初代マーティーと性能はまったく同じ。CPUにi386SX(同等品)，RAMは2メガを搭載。グラフィックは最大3万2千色表示可能で，サウンド面ではPCM音源，FM音源，サンプリング機能を搭載し，CD-ROMドライブを標準装備しているため，CD-DAを利用することも可能だ。そのほかにも，CD-GやCDカラオケ，CD-ROM辞書，音楽用CDを再生することもできる。価格が引き下げられ，66,000円という定価がつけられている。

もういっぽうの「カーマーティー」だが，これは昨年のモーターショーで初披露された，富士通と富士通テンが開発した車載用のマーティーだ。パソコンとしての基本性能はマーティーと同じ(FDDは別売り)。ソフトもまったく同じものが動作するうえに，GPSアンテナやGPSレシーバをはじめとするカー・ナビゲーション・キット(90,000円)と組み合わせると，カー・ナビゲーターに早変わりするのである。基本がパソコンだけに，高機能，多機能なナビゲーションが可能だ。本体価格は120,000円(TVチューナー内蔵5.6インチカラー液晶モニター『α8000AV』は144,000円)と少々高めだが，別売りのホームユースキット(10,500円)を使えば，家庭用テレビへの接続も可能。

この2機種，まだ持ってない人はもちろん，すでに持っている人も，セカンド・マシンとして考えると魅力的かも。(稲垣宗彦)



▲66,000円という低価格と，テレビさえあれば使えるという二つの特徴を考えると，マーティー2はTOWNSのソフトを気軽に楽しむセカンド・マシンとして魅力的



▶ナビゲーション・システムとしても高機能，ICカードの交換で新機能にも対応できる柔軟性の高いカーマーティー。TOWNSソフトが動くのがオマケのような気がしてくる

今月の新作

根強いファンを持つアルシスソフトウェアの『スタークルーザーII』が，ジャパンホームビデオの手によってTOWNSへと移植される。海外からの移植では，とくに『シンジケート』に注目したい。従来のピーター・モリニュー氏の作品とはひと味ちがったおもしろさが味わえそうである。要チェックだ。国産パソコン初移植となる『ペルシャ2』もおもしろい存在。

マーティー対応

EMIT Vol.2〜命がけの旅

7/1 ■光栄 ■教育 ■8,800円 ■CD-ROM



豪華な制作スタッフによる，光栄の英語教育ソフトの第2弾。全3話で完結するストーリーの，これが2話目にあたる。17才の女子高生ユリが出会う非日常的な事件をSFタッチのストーリーでつづる。

ハードディスク専用

エルフィッシュ

7/1 ■富士通 ■SLG ■10,800円 ■CD-ROM

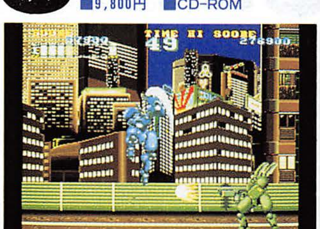


［海外から移植］用意されているオブジェクトを組み合わせて自由にデザインした水槽の中に，自分で作った魚を泳がせることができるという環境ソフト。複数の水槽を順番に表示する機能もある。

マーティー対応

マッドストーカーTOWNS

7/1 ■ファミリーソフト ■格闘アクション ■9,800円 ■CD-ROM



［X68Kから移植］通常はつぎつぎに登場する敵を倒していくという，横スクロールのロボット物アクション・ゲーム。対戦モードもあり，このモードでは1対1の対戦格闘を楽しむことができる。

キングス・バウンティ 〜盗まれた秩序

7/8 ■スタークラフト ■RPG ■9,800円 ■CD-ROM

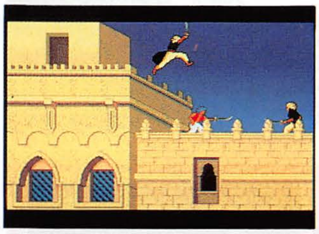


［海外から移植］悪の集団に奪われた王国の秩序を守る「秩序の笏(しゃく)」。17人の悪党を倒し，八つのアイテムを集め，25等分された地図を完成させて，「秩序の笏」を取りもどすのが目的。

TOWNSⅡ以降・マーティー対応

プリンス・オブ・ペルシャ2

7/8 ■インタープログ ■アクション ■9,800円 ■CD-ROM



［海外から移植］キャラの美麗な動きが話題になったアクション・ゲームの続編。前作でジャファーを倒し，幸せを手に入れた主人公が，ニセモノの登場で城を追放されるところから物語がはじまる。



▶明るい印象のグラフィックとは裏腹に，難易度はかなり高いぞ



◀はたして王子は，ニセモノを倒し，誤解を解くことができるのか？

サイキック・ディテクティブ・シリーズ VOL.3～アヤ

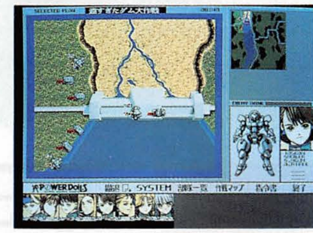
7/15 ■データウエスト ■AVG ■12,800円 ■CD-ROM



TOWNSユーザーに根強い人気を誇る同シリーズ第3弾をPC-9821シリーズにも対応させてリメイク。登場人物のセリフの完全音声出力や，256色で描き直されたグラフィックなど，各部をリファイン。

パワードール

7/22 ■工画堂スタジオ ■SLG ■11,800円 ■CD-ROM



［PC-98から移植］グラフィックを256色で描き直したり，画面モードのちがいを利用して1画面の情報量を増やし操作性を上げるなど，移植に際して改良が加えられている。音楽はすべてCD-DA。

スタークルーザーⅡ

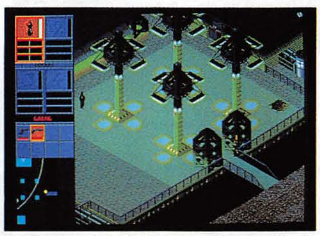
7/29 ■ジャパンホームビデオ ■AVG ■10,000円 ■CD-ROM



［PC-98から移植］若者のあいだに蔓延する幻覚剤「デュオニカ」と謎の犯罪組織「バリアント・セイバー」を撲滅する主人公の活躍を描くSF。ポリゴンを利用した3D空間での戦闘が特徴。

シンジケート

7/16 ■EAビクター ■SLG ■12,800円 ■CD-ROM

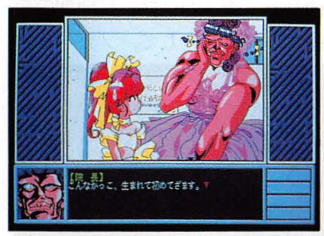


［海外から移植］『ポピュラス』の作者ピーター・モリニュー率いるブルフロッグ社の新作。近未来を舞台に，八つ目のシンジケートとしてサイボーグをあやつり，50の世界を征服していく。

TAKERU

宝魔ハンター・ライム第11話

7/10 ■サイレンス ■AVG ■1,500円（税込） ■3.5'2HD



［PC-98から移植］1話完結，12回連載形式でつづられるアニメタッチのAVG。今回は，アイドルの写真を盗撮する妖怪カメラーを倒すため，ココナとライムがアイドル歌手になるというお話。

TAKERU

宝魔ハンター・ライム第12話 最終回スペシャル

7/25 ■サイレンス ■AVG ■2,000円（税込） ■3.5'2HD



［PC-98から移植］最終回となる今作品ではアニメーションを充実させるため，ディスク4枚組の特別編。一角獣族の手によって拉致されたライムを救出するバースやココナたちの活躍を描く。

DataBase FM TOWNSシリーズ新作発売予定表

カプコンから『スーパーストⅡ』移植の情報が入った。アーケードからの移植が充実してきたが，ちょっと気がかりなのは全体的に新作発表のペースが鈍くなっていることだ。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
▼FM TOWNS専用（マーティー対応未定のものを含む）				
8月26日	ストライクコマンダー	フライトSLG	EAビクター	12,800円
夏頃予定	レッスルエンジェルス3	プロレスSLG	グレイト	8,800円
9月予定	ウィザードリィ～クルセイダーズ・オブ・ザ・ダーク・サヴァント	RPG	アスキー	(予)12,800円
	レベル・アサルト	シューティング	ビクターエンタテインメント	12,800円
	ウイングコマンダー：ザ・シークレットミッションズ（※）	シナリオ集	富士通	(予)6,800円
10月21日	スターファイアー	RPG	スタークラフト	12,800円
12月9日	ランズ・オブ・ロア	RPG	スタークラフト	12,800円
冬頃予定	アローン・イン・ザ・ダーク2	AVG	アローマイクロテックス	未定
年末予定	サムライスピリッツ	対戦格闘	ジャパンホームビデオ	未定
春頃予定	餓狼伝説スペシャル	対戦格闘	ジャパンホームビデオ	未定
未定	魔法大作戦	シューティング	EAビクター	未定
	★スーパーストリートファイターⅡ	対戦格闘	カプコン	未定
	オーナー・ブリーダーズ	競馬SLG	グラムス	10,800円
	提督の決断Ⅱ	SLG	光栄	未定
	麻雀悟空天竺	麻雀	シャノアール	9,800円
	倉庫番リベンジ	パズル	シンキングラビット	未定
	グランプリ伝説NA編	レーシングSLG	ソフトスタジオWING	未定
	グランプリ伝説インディ編	レーシングSLG	ソフトスタジオWING	未定
	S.S.1/4（ゼロヨン・バトル）	レーシング	TAKERU	未定
	★リターン・トゥ・ゾーク	AVG	データウエスト	未定
	R-TYPE	シューティング	ハドソン	未定
	ジョシュア追加シナリオ集1	シナリオ集	パンサーソフトウェア	6,800円
	ハイムドール	ARPG	ビクターエンタテインメント	未定
	ウイングコマンダー：ザ・シークレットミッションズ2	シナリオ集	富士通	未定
	ウイングコマンダーⅡ	アクション	富士通	未定
	ウイングコマンダーⅡ：スペシャルオペレーションズ	シナリオ集	富士通	未定
	ウイングコマンダーⅡ：スペシャルオペレーションズ2	シナリオ集	富士通	未定
	ハープーン	SLG	富士通	未定
▼FM TOWNS／マーティー両対応				
8月予定	ヴェイル・オブ・ダークネス～呪われた予言	AVG	ビング	12,800円
夏頃予定	プリンセスメーカー2	SLG	ガイナックス	14,800円
	キッドピクス・コンパニオン	ユーティリティ	富士通	(予)4,800円
9月1日	現代大戦略EXスペシャル	SLG	ビング	12,800円

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
9月予定	ハイスクール・ウォー～23区内制服統一闘争編	SLG	ISC	8,800円
	EMIT Vol.3～私にさよならを	教育	光栄	8,800円
	ブランディア	対戦格闘	ビング	9,800円
	★プレイルーム（仮）	教育	富士通	(予)8,800円
10月下旬	アベル～真・黙示録大戦	ARPG	ファミリーソフト	11,800円
10月予定	アイ・オブ・ザ・ビホルダーⅢ	RPG	ビング	12,800円
11月予定	プリルラ	アクション	ビング	9,800円
未定	ディック	シューティング	アモルファス	8,800円
	ハードショット～ストリートハスラー	ビリヤード	シュールド・ウェーブ	9,800円
	キャメルトライ	アクション	電波新聞社	(予)7,800円
	新宿ラビリンス	AVG	徳間書店インターメディア	未定
	ウイングコマンダーLITE	アクション	富士通	未定

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●アージェントミッション（マスターピース）未定●虹色電飾娘（ISC）7月→8月●F-15ストライクイーグルⅡ・デザートストームシナリオ付（マイクロプローズジャパン）6月→8月●ロードス島戦記Ⅱ～五色の魔竜（ハミングバードソフト）6月→6月30日●極Ⅱ（ログ）6月→6月24日

（※）……ハードディスク専用／★……今月DataBaseに初登場した新作



X68000シリーズ

X68000 SERIES

もうすぐ

『2』につづいて『スペシャル』も登場！

対戦格闘ゲームファンに朗報だ。昨年秋にゲーム・センターに登場して好評を博した『餓狼伝説スペシャル』が，いよいよX68000に移植されるのだ。

開発は，『餓狼伝説2』も手がけた魔法株式会社。この原稿を執筆している段階ではプレイできなかったのだが，前作もかなりのデキだっただけに，きっとファンが満足できるものになるはず。

特筆すべきは，操作関係の仕様だろう。本作品では通常の2ボタン・ジョイスティックのほかに，『餓狼伝説2』に同梱されていたオリジナルの4ボタンパッドや，電波新聞社の『チェルノブ』に同梱の変換コネクタを介して，メガドライブ用6ボタンパッドまで使えるということだ。使い慣れたパッドを選べるのはうれしい。（板場利光）



餓狼伝説スペシャル
■魔法株式会社　■対戦格闘
■9,800円　■7月28日発売予定



◀きまり文句で恐縮ですが……対戦が熱いっっ！



▲グラフィックはよく描けているし，サウンドもMIDI対応でバッチリだ



▲『2』に同梱のパッドやMD用パッドも使えるから，操作性も心配いらないはず

『スーパーストII』も移植決定！

「もっともオリジナルに近い」と好評を博した『ダッシュ』につづいて，『スパII』も移植が決定したぞ。続報を待て！



◀これがX68000の画面だ

今月の新作

やはり，注目は『餓狼伝説スペシャル』だろう。アーケード&ネオジオ版のように，X68000でも対戦格闘ブームを巻き起こして，元気のないX68Kに「喝」をいれてほしいが……。1,500円という安価で12回もシリーズを重ねてきた『宝魔ハンター・ライム』は，いよいよ最終回ということで，ディスク4枚組のスペシャル版だ。

餓狼伝説スペシャル

7/28　■魔法株式会社　■対戦格闘
■9,800円　■5'2HD



［ネオジオから移植］テリー，アンディなど個性的な15人のキャラから1人を選択して，1対1で闘う対戦型格闘ゲーム。『餓狼伝説2』に同梱の4ボタンパッドやMD用6ボタンパッドにも対応。



▶昨年発売された人気作品が早くもX68000に移植される。しあわせ！



◀ハードディスクやMIDI音源，拡張メモリなど，多数の機器に対応している

TAKERU

宝魔ハンター・ライム第12話 最終回スペシャル

7/10　■サイレンス　■AVG
■2,000円（税込）　■5,3.5'2HD



［PC-98から移植］毎月，安価で発売されてきた連載型AVGの最終回。一角獣族によって拉致されたライムを助けるため，バースとココナが奮闘する。今回はアニメシーンも増加して，ディスク4枚組。

TAKERU

レッスルエンジェルス3

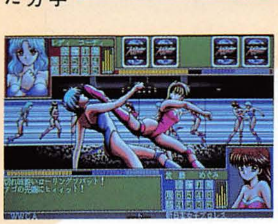
7/25　■グレイト　■プロレスSLG
■5,800円（税込）　■5,3.5'2HD





▶団体の経営だけでも選手の育成だけでもダメ。両方をまんべんなくこなすのだ

［PC-98から移植］自分のプロレス団体を作り，全国で試合を開催しながら選手を育てていく。通常の「団体経営モード」のほか，純粋に試合だけを楽しむ「エキジビション・モード」もある。



◀3人でのマルチプレイが可能なので，プレイヤーによる団体対抗戦もできるぞ

DataBase X68000シリーズ新作発売予定表

TOWNSと同じく，X68Kでも『スパII』が発表された。デンパの新作はまだか？

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
未定	魔法大作戦	シューティング	EAビクター	未定
	★スーパーストリートファイターII	対戦格闘	カプコン	未定
	麻雀悟空天竺	麻雀	シャノアール	9,800円

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●ジョシュア追加シナリオ集Ｉ（パンサーソフトウェア）未定●ザ・ワールド・オブ・X68000 II（電波新聞社）6月上旬→6月25日●ミスターDo！／ミスターDo！VSユニコーンズ（電波新聞社）6月下旬→7月2日

★……今月DataBaseに初登場した新作

DataBase■その他のパソコン新作発売予定表

発売日未定／麻雀悟空天竺道／MSX2・J3100／麻雀／シャノアール／9,800円



Macintoshシリーズ

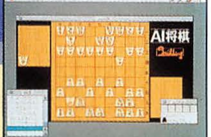
MACINTOSH SERIES

HOT 10

今月の売れ筋ソフト

今月も『AI将棋』が1位。定番ソフトの底力を感じるランキングだ。また，シナリオ集の発売で『シムシティ2000』がどこまで伸びるかにも注目したい。

順位	タイトル	前回	メーカー	ジャンル	価格
1	AI将棋	前1位	サムシンググッド	将棋	12,800円
2	信長の野望～覇王伝	前2位	光栄	SLG	12,800円
3	ビクトリー・アット・シー	初登場	イマジニア	SLG	9,800円
4	アクアゾーン	↑前7位	リッツ・コンピュート	SLG	24,800円
5	ミスト日本語版	初登場	インタープログ	AVG	12,800円
6	シムシティ2000	前3位	イマジニア	SLG	9,800円
7	イエローブリックロード	↑再登場	シナジー幾何学	AVG	8,800円
8	エルフィッシュ	↑再登場	BPS	SLG	14,800円
9	VETTE!～サンフランシスコ・シティレース	↑再登場	トワイライトエクスプレス	ドライブ	3,000円
10	PGAツアーゴルフII	初登場	EAビクター	ゴルフ	9,800円







ランキング協力：秋葉原・T-ZONE（☎03-3257-2650）

ホールインワン

前作以上の秀作『PGAツアーゴルフII』に注目！

ゴルフファン待望の作品がMacにも登場した。一昨年発売され，実況放送で選手を一喜一憂させるなど，各種演出で支持を受けた『PGAツアーゴルフ』の続編『～II』がついに発売されたのだ。

プレイできるコース数は七つ。いずれも世界的に有名な名門コースで，アンダー・パーを取りやすいソーグラスから，ツアー中もっとももずかしいという評価を受けたアベニールまで，誰でも遊べるようなコースぞろえになっている。

前作にはなかったスキンズマッチ（ホールごとに勝敗を決める戦いかた）モードもついて，よりバラエティに富んだプレイができるようになった。なおトワイライトエクスプレス版はメッセージが日本語に翻訳されているので，安心して遊べる。　（猪野清秀）



▲自分のキャラを登録してプレイ開始。プロを選ぶと多少不利な条件になる



◀ショット画面。基本は「チャーシューメーン！」



PGAツアーゴルフII
■トワイライトエクスプレス ■ゴルフ
■9,800円 ■発売中



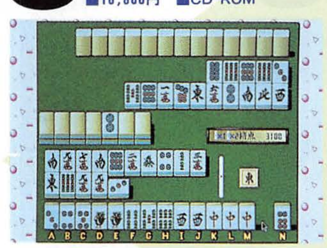
▶トーナメントでは、実写の実況中継も流れてくるのだ

今月の新作

このコーナー設立以来はじめて2ページになるほど，今月はソフトが多い。内容も，まったくのオリジナル・ゲームをはじめ，海外作品や他機種からの移植など，バラエティに富んでいる。またズームリパブリックネットワークのように，新規にMacintosh市場に参入するメーカーもつぎつぎと現れ，うれしい限りである。

スーパーリアル麻雀PIV＋相性診断

7/15　■セタ ■麻雀 ■10,800円 ■CD-ROM



［アーケードから移植］アニメタッチで描き込まれた3姉妹と対戦する麻雀ゲーム。勝てばなめらかな動きのアニメーションが楽しめる。『PII』『PIII』のキャラも含む，相性診断モードでのプレイも可能。



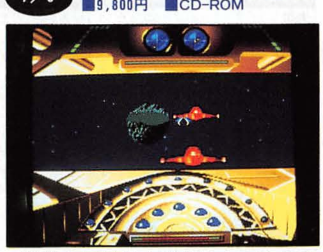
▶相性診断モードも含めると、全部で6人もの女の子が登場！ 壮観だぞ



◀相性診断では麻雀そのもののほかに、「くどき」のテクニックが試されるのだ

インカ帝国

7/9　■ズームリパブリックネットワーク ■AVG ■9,800円 ■CD-ROM



［海外から移植］16世紀にスペインによって滅ぼされたインカ帝国を復興するため，三つの「パワー」を探しだすアドベンチャー。中南米独特のエスニック・サウンドとグラフィックが特徴。

機動警察パトレイバー・デジタルライブラリーVol.2

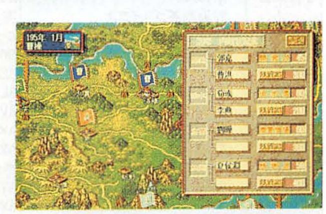
7/22　■バンダイビジュアル ■データベース ■12,800円 ■CD-ROM



去年の夏に劇場公開された「パトレイバー2」の映像技術や制作スタッフのコメントなどを自由検索できるデータベース。約60分にもおよぶハイライト・シーン・ムービーや原画データも収録。

三國志IV

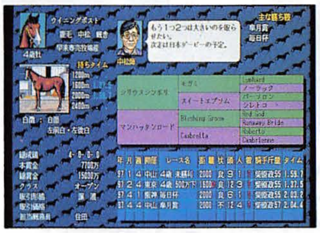
7/29　■光栄 ■SLG ■14,800円 ■CD-ROM



［PC-98から移植］光栄の歴史物SLGの移植第2弾。古代中国の三国時代の英雄になり，内政や外交，戦争をつうじて他国を攻め，全土を統一する。完全委任できる内政や戦闘での計略が見モノの本格派。

ウイニングポスト

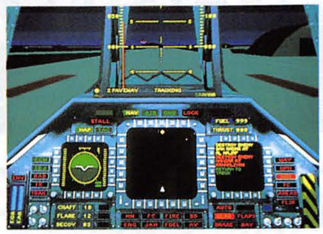
7/29 ■光栄 ■競馬SLG ■12,800円 ■CD-ROM



［PC-98から移植］国内Macintoshゲーム初の本格的競馬SLG。ブリーダーになって競争馬を育成したり，レース観戦ができるなど，初心者から上級者まで競馬の魅力をあますところなく体験できる。

F-117Aナイトホーク

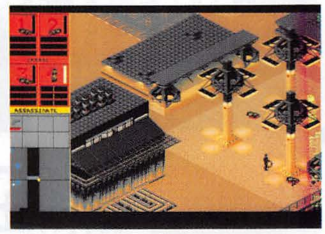
7/上 ■マイクロプローズジャパン ■フライトSLG ■12,900円 ■3.5'2HD



［海外から移植］湾岸紛争でデビューしたステルス戦闘機F-117Aを題材としたフライトSLG。多彩なシナリオと3Dのグラフィック，綿密なリサーチにもとづいて作られたデータでステルスの魅力に迫る。

シンジケート

7/16 ■EAビクター ■SLG ■12,800円 ■3.5'2HD

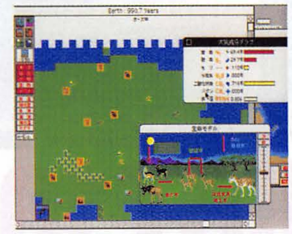


［海外から移植］『ポピュラス』のピーター・モリニュー氏らが手がけた近未来サイバーパンクSLG。サイボークのエージェントをあやつってライバル会社の営業を妨害し，シェアの拡大を目指す。

アフターケア

シムシティーDX&シムアース

4/28 ■イマジニア ■SLG ■14,800円 ■CD-ROM

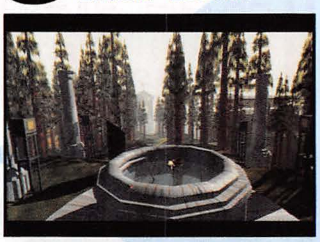


［海外から移植］都市育成SLG『シムシティー』とそのエディター・セットやグラフィック・データ，さらに『シムアース』を1枚のCD-ROMにまとめたお買い得版。もちろんそれぞれの説明書もついている。

アフターケア

ミスト

5/10 ■インタープログ ■AVG ■12,800円 ■CD-ROM



［海外から移植］神秘の霧に包まれた，不思議な雰囲気が漂う絵画のような世界「ミスト」の中を旅するアドベンチャー。すべての音声を日本語に吹き替え，メッセージも日英両語での表示が可能に。



▶メッセージはもちろん，セリフもすべて日本語に吹き替えられているので安心

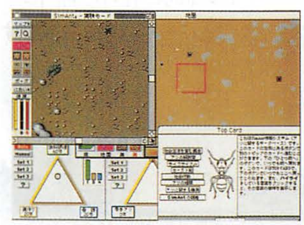


◀『ミスト』に登場するのは自然物ばかりではない。ここはいったいどこだ？

アフターケア

シムシティーDX&シムアント

5/27 ■イマジニア ■SLG ■14,800円 ■CD-ROM

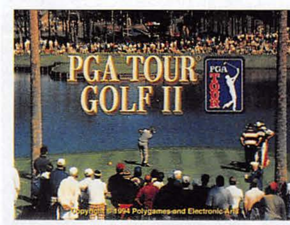


［海外から移植］シム・シリーズの初代作品『シムシティー』とそのマップ・エディタ，地形データ集，さらに蟻のSLG『シムアント』を1枚のCDに収めたおトクなセット。それぞれの作品の説明書付き。

アフターケア

PGAツアーゴルフII

6/3 ■トワイライトエクスプレス ■ゴルフ ■9,800円 ■3.5'2HD

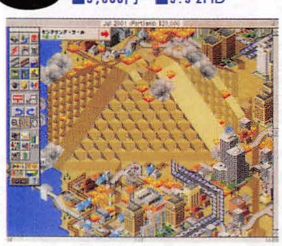


［海外から移植］全米プロゴルフ協会(PGA)に属する，世界的に有名な七つのゴルフ場でのプレイが体験できる，本格的ゴルフゲーム。アメリカを代表する10人のプロ・ゴルファーの助言も受けられる。

アフターケア

シムシティ2000シナリオVol.1

6/9 ■イマジニア ■シナリオ集 ■3,800円 ■3.5'2HD



［海外から移植］『シムシティ2000』用の新作シナリオ10本が入ったシナリオ集。セントヘレナ山の爆発やサンフランシスコ大地震，ミシシッピー川の氾濫など，実際に起きた災害が再現されている。

アフターケア

ウォールペーパー集 ハイブリッドVolume.1

6/10 ■プロフォースシステム ■壁紙集 ■3,800円 ■CD-ROM



『クリティカルコマンド』シリーズで登場する航空機や艦船などのビジュアルを利用したウォールペーパー集。データ・フォーマットはPICT，BMPなど。スペック紹介やスライド・ショーもついている。

タワー

7/上 ■オープンブック ■SLG ■9,800円 ■CD-ROM



『シムシティー』のウィル・ライト氏も協力したビル建設SLG。プレイヤーはビルの保有者となり，住民たちに住みよい環境を提供し，店舗や事務所などのテナントを入居させ，ビル自身を発展させる。

アフターケア

恐竜サファリアドベンチャー

6/30 ■HATNET ■AVG ■9,800円 ■CD-ROM



［海外から移植］タイムマシンで中生代へ行き，恐竜を写真やビデオにおさめて得点を競うゲーム。色彩豊かな3Dモデリングで表現された恐竜や当時の植物，生育環境はファンならずとも必見。

DataBase Macintoshシリーズ日本語版新作発売予定表

依然として海外からの移植モノが幅をきかせているが，一時期に比べれば，国内メーカーの新作もそろいはじめている。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
6月30日	キャオス	AVG	HATNET	11,000円
	対局囲碁ゴライアス	囲碁	BPS	14,800円
7月22日	ハープーンバトルセット3	シナリオ集	イマジニア	6,800円
7月中旬	サムライメックII・天	RPG	ヒューリンクス	12,800円
7月予定	チャイナ・クライシス	SLG	プロフォースシステム	12,800円
8月26日	セクレvol.9〜吉野美佳	SLG	グラムス	4,900円
8月上旬	リターン・トゥ・ゾーク	AVG	バンダイビジュアル	(予)12,800円
8月予定	魔城の迷宮	AVG	メイズボックス	12,800円
夏頃予定	マンホール	AVG	バンダイビジュアル	未定
9月予定	くノ一忍法帳〜秘技伝説の怪	ボードゲーム	キングレコード	(込)9,800円
	ロスト・イン・タイム	AVG	ズームリパブリックネットワーク	9,800円
秋頃予定	★アローン・イン・ザ・ダーク2	AVG	アローマイクロテックス	未定
	レッスルエンジェルス3	プロレスSLG	グレイト	8,800円
	フィッシングパラダイス(仮)	フィッシング	テイチク	未定
未定	アローン・イン・ザ・ダーク	AVG	アローマイクロテックス	12,800円
	パワーポーカー	カードゲーム	EAビクター	9,800円
	パワーモンガー	SLG	EAビクター	9,800円

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
未定	ミュージックアイランドVol.2 〜くるみ割り人形	エンターテイメント	オラシオン	未定
	ミュージックアイランドVol.3 〜動物の謝肉祭	エンターテイメント	オラシオン	未定
	ダンジョン・マスターII 〜スカルキープ	RPG	ビクターエンタテインメント	12,800円
	チキチキマシン猛レース	AVG	フューチャー・パイレーツ	(予)8,800円
	マカロニほうれん荘	AVG	フューチャー・パイレーツ	未定
	ノアズ・アーク	AVG	プロフォースシステム	9,800円
	コマンドH.Q.	SLG	マイクロプローズジャパン	未定

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●セクレvol.8〜原田里香(グラムス)6月30日→7月8日

★……今月DataBaseに初登場した新作



DOS/Vパソコン

PERSONAL COMPUTER FOR DOS/V

HOT 10

今月の売れ筋ソフト

なぜかランクインまでに時間がかかった『現代大戦略EX』。『RALLY』の強さは相変わらずだが，『MYST MPC』が思わぬ伏兵になるかも。

1 ラリー
前1位
(RALLY)
●ユーロプレスソフトウェア
●レーシング



2 MSフライト・シミュレータVer5.0
前3位
(MS FLIGHT SIMULATOR Ver5.0)
●マイクロソフト
●フライトSLG



3 シムシティ2000
前2位
●イマジニア
●SLG



4 現代大戦略EX
初登場
●システムソフト
●SLG



5 ドゥーム
前4位
●イマジニア
●3Dアクション



6 エックス・ウイング　前5位
(X-WING)
●ルーカスアーツ
●3Dシューティング

7 AI将棋　初登場
●サムシンググッド
●将棋

8 ミストMPC　初登場
(MYST MPC)
●ブローダーバンド
●AVG

9 TFX　↑再登場
(TFX)
●オーシャン
●フライトSLG

10 ニューヨーク・シーナリー　前9位
(NEWYORK SCENARY)
●モラード
●データ集

おおっと　はやくも名作3本セットなのだ

6月号のこのページで，フィールド型RPGの大御所『ウルティマ』シリーズをとりあげたばかり。それに対抗してかどうかはしらないけれど，今月は3Dダンジョン型の大御所である『ウイザードリィ』シリーズを紹介しよう。

といっても，新作がでるわけではなくて，『ウィザードリィV〜ハート・オブ・ザ・メイルストローム』『VI〜ベイン・オブ・ザ・コスミックフォージ』『VII〜クルゼイダーズ・オブ・ザ・ダークサーバント』と，すでに発売された『ウィザードリィ』シリーズを3本セットにしたものだ。

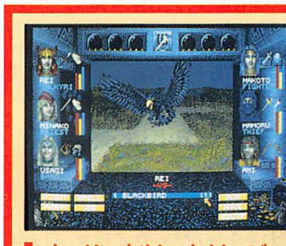
ゲーム内容に関しては，3作品ともに原作をそのまま収録してあるので，とくに変更点はない。しいて言うなら，マニュアルが1冊にまとまっているくらいだろうか。

なお原作版と同じく，『VI』『VII』では，育てたキャラクター・データの転送が可能だが，『V』のみ，データ転送はできなくなっている。

こうやって，過去に発売されたソフトをひとまとめにして低価格で再発売してくれる，ってのはユーザーにとってはうれしい傾向だ。

ただひとつ非常に惜しい点は，「本当にひとまとめにしているだけ」ってこと。つまり，遊ぶときにはべつべつのインストーラを立ちあげなくちゃいけないし，マニュアルも順番につなげただけ。『V』にいたっては，ハードディスクにインストールできない，とけっこう不便に感じてしまうのだ。CD-ROM版もだしてくれ，とまでは言わないけれど，ハードディスクへのインストールぐらいには対応してほしかった。

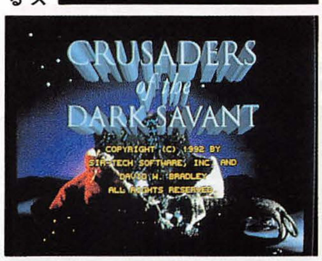
でも，やっぱりこのコスト・パフォーマンスの高さは大きいし，名作を掘り起こすという意味でもこのシリーズは買い，なのだと思う。　　（安部理一郎）



ウィザードリィ・トリロジー2
■サーテック　■RPG
■7,350円　※海外直輸入版



▶『BCF』。現在のシステムの原型が完成している



▲このへんになると記憶に新しい『クルゼイダーズ』。1992年度製だ



▲『ウィザードリィVI』から『VII』へは育てたキャラクターを転送できるぞ

日本語版新作

先月紹介した『アローン・イン・ザ・ダーク2』の日本語版がいよいよお目見え。国内初登場だけに，注目度は高い。日本語マニュアル付きとして発売されていた『シンジケート』は日本語版が登場。これでイーンカ?……いいのだ（スマン）。

アローン・イン・ザ・ダーク2

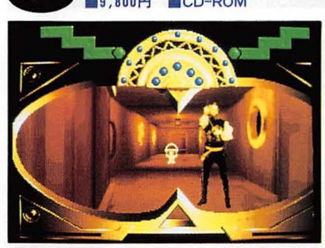
7／8　■アローマイクロテックス　■AVG　■12,800円　■3.5'2HD



［海外から移植］探偵エドワード・カーンビーの冒険第2章。誘拐された少女を救うため，ギャングが支配する「ヘルズキッチン」という洋館に潜入する。ポリゴンによるアクション要素の強いAVG。

インカ帝国

7／9　■ズームリパブリックネットワーク　■AVG　■9,800円　■CD-ROM

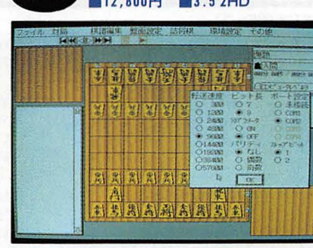


［海外から移植］ピサロによって滅ぼされた国・インカを復活させるため，プレイヤーはエルドラドとなって三つのパワーを探す。川村万梨阿などの有名声優による日本語吹き替え版。

アフターケア／ハードディスク専用

森田将棋DOS/V

5／24　■ランダムハウス　■将棋　■12,800円　■3.5'2HD

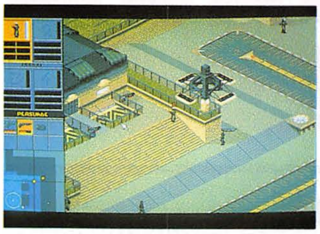


［PC-98から移植］PC-98版で折り紙つきの思考ルーチンがさらに高速化。多彩な盤面設定，変則ルール設定などの副要素も充実している。モデムによる対局や，他将棋ソフトとのデータ交換も可能。

日本語マニュアル付ソフト

シンジケート

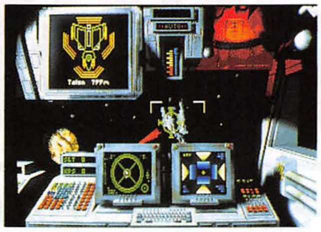
7/16 ■EAビクター ■SLG ■12,800円 ■3.5'2HD



［海外から移植］代表作『ポピュラス』などで知られるブルフロッグが放つ，マーケティング・シミュレータ。プレイヤーはシンジケートの幹部となり，他の派閥をつぎつぎと征服していく。

ウイングコマンダー・プライベイティア (WING COMMANDER PRIVATEER)

6/24 ■EAビクター ■SLG ■9,800円 ■CD-ROM



リアルなグラフィックが好評の『ウイングコマンダー』の続編がCD-ROMで登場。無法地帯と化した惑星群を舞台に，数々の危険な任務をこなして資金を集め，自機の装備をパワーアップさせる。

ディガーズ (DIGGERS)

6/24 ■EAビクター ■アクションパズル ■9,800円 ■3.5'2HD



鉱物採取をテーマとしたアクション・パズルゲーム。4種族の中から1人を選んで，資源を採掘していき，大金持ちをめざす。4人までの同時対戦プレイが可能となっている。

SSN-21 シーウルフ (SSN-21 SEAWOLF)

7/15 ■EAビクター ■SLG ■7,800円 ■CD-ROM



注水や潜望鏡，雑音発生による敵魚雷回避など，潜水艦を極限まで表現した戦艦SLGのCD-ROM版。LAN環境やモデム，リバース・ケーブルを使えば同時に4人まで通信対戦が可能となっている。

海外輸入ソフト

隠れたビッグ・タイトル『リターン・トゥ・ゾーク』『レガシィ』。どちらも辛口の仕上がりとなっている。なお輸入品につき，値段は東京・秋葉原のパソコンショップ，T-ZONE4F・IBMゾーン2（☎03-3257-2652，午後7時まで営業）での参考価格だ。この他にも，同店では国産ソフトも25%引きで販売している。

リターン・トゥ・ゾーク (RETURN TO ZORK)

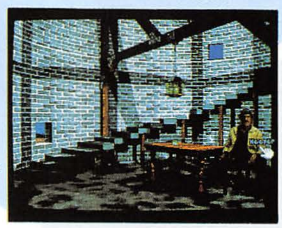
■インフォコム ■AVG ■6,500円 ■HDD23メガ必要



名作テキストAVGの『ゾーク』シリーズがここまで進化した。登場人物がすべてしゃべり，会話文がいっさいでない。以前CD-ROM版がでていたが，このたびハードディスク版の発売となった。



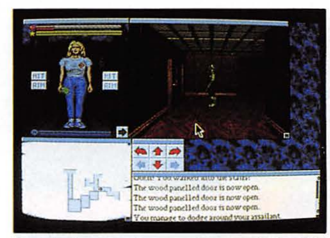
▶会話はすべて英語で交わされる。ヒアリングに自信がない人にはキツイ



◀英語が聞きとれないと，いつのまにか死んでいる，なんてことも

ザ・レガシィ〜レルム・オブ・テラー (THE LEGACY〜REALM OF TERROR)

■マイクロプローズ ■RPG ■8,170円 ■HDD16メガ必要／RAM2MB以上



エドガー・アラン・ポーの小説を題材とした，パズル的要素の強い3D-RPG。イギリスの郊外にある，ウィンスロップ家の館で起こるさまざまな怪奇現象から逃げだせるか？

キャノン・ファダー (CANNON FODDER)

■ヴァージンゲームズ ■アクション ■6,350円 ■HDD10メガ必要／386SX・20MHz以上



マウスさばきが生死をわける，兵隊先導型アクション・ゲーム。全24ミッションあり，各ミッションによってクリア条件が異なる。さまざまな地形を利用しつつ攻略するという，戦略的要素を含む。



▶一度に何人もの兵士をマウス一つで操作する。パニック寸前！



◀倒した敵の数により，兵士それぞれに階級章が与えられる

ズール (ZOOL)

■グレムリン ■アクション ■7,350円 ■VGA以上



N次元からやってきた忍者のズール君をあやつって，六つのワールドを駆けめぐる超音速アクション・ゲーム。ステッカー，ポスター付き。各種家庭用ゲーム機にも移植が予定されている。



▶ズール君の武器はショットと回転アタック，スライディングだ



◀アイテムを拾って，ワールドの最後にいるボスを倒すのだ

DataBase DOS／Vパソコン日本語版新作発売予定表

今月紹介している『アローン2』は，秋頃にCD-ROM版が発売されることになった。メッセージを音声化し，さらに新たなイベントも追加される予定だ。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
▼日本語版ソフト				
夏頃予定	レッスルエンジェルス3	プロレスSLG	グレイト	8,800円
9月予定	ウィザードリィ〜クルセイダーズ・オブ・ザ・ダーク・サヴァント	RPG	アスキー	(予)12,800円
	★アローン・イン・ザ・ダーク2(○)	AVG	アローマイクロテックス	未定
	ロスト・イン・タイム(○)	AVG	ズームリパブリックネットワーク	9,800円
未定	TFX	フライトSLG	イマジニア	未定
	オーナー・ブリーダーズ	競馬SLG	グラムス	10,800円
	パワースライド(仮)	レーシング	ココナッツ・ジャパン	未定
	レジオナルパワーII	SLG	コスモスコンピューター	9,800円
	★突撃！みっくす	アクション	シー・ラボ	未定
	麻雀悟空天竺	麻雀	シャノアール	9,800円
	★リターン・トゥ・ゾーク(○)	AVG	データウエスト	未定
	ドラゴン創世紀	RPG	パショウハウス	未定
	ダンジョン・マスターII〜スカルキープ	RPG	ビクターエンタテインメント	12,800円
	F-117Aナイトホーク	フライトSLG	マイクロプローズジャパン	未定
	レイルロードタイクーンDX	SLG	マイクロプローズジャパン	未定

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
▼日本語マニュアル付ソフト				
7月15日	スペースハルク(○)	SLG	EAビクター	7,800円
未定	ウイングコマンダー・アーマーダ	SLG	EAビクター	7,800円
	ウイングス・オブ・グローリー	フライトSLG	EAビクター	7,800円
	システムショック	SLG	EAビクター	7,800円
	テーマパーク	SLG	EAビクター	7,800円
	バイオフォージ	AVG	EAビクター	未定

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●エピック(イマジニア)未定●魔彩子雀(コスモスコンピューター)5月下旬→未定●ストライクコマンダー(EAビクター)8月26日→9月9日

(※)……ハードディスク専用／(○)……CD-ROM／★……今月DataBaseに初登場した新作



スーパーファミコン

SUPER FAMICOM

HOT 10

今月の売れ筋ソフト

サッカー・ゲームが好調なヒットを飛ばす中，ここ数か月ランクインしつづけている息の長い作品の姿も。夏の新作ラッシュで今後どう変動していくか，注目したい。

1 Jリーグエキサイトステージ'94

初登場

●エポック社
●サッカー
●9,800円



2 スーパーボンバーマン2

初登場

●ハドソン
●アクション
●8,500円



3 SDガンダムGX

初登場

●バンダイ
●SLG
●9,800円



4 ファイナルファンタジーVI

前1位

●スクウェア
●RPG
●11,400円



5 スペースインベーダー・ザ・オリジナルゲーム

↑再登場

●タイトー
●シューティング
●4,980円



6 す～ぱ～ぷよぷよ　前5位

●バンプレスト
●アクションパズル
●8,200円

7 パチ夫くんスペシャル2　初登場

●ココナッツジャパン
●パチンコ
●9,980円

8 ダービースタリオンII　前7位

●アスキー
●競馬SLG
●12,800円

9 らんま1/2超技乱舞篇　初登場

●小学館プロダクション
●対戦格闘
●9,980円

10 クレヨンしんちゃん2～大魔王の逆襲　初登場

●バンダイ
●アクション
●6,800円

不思議感覚

虫たちの幻想音楽コンサートにようこそ

去年の11月号でちょこっと紹介した『サウンドファクトリー音楽工房』。このソフトが『サウンドファンタジー』というタイトルで9月に発売されることが決定した。

『サウンドファンタジー』は，ゲームをプレイしたり，絵を描いたりすることによって音楽が楽しめる（絵＝楽譜なのだ）という，これまでの音楽ソフトとはまったく異なったシステムを持つ。そして演奏するのは，かわいい虫たち。彼らがリズムにあわせてカラフルなパネルの上を順序よく飛び跳ねたり，プレイヤーが描いた絵に沿って歩いたりすると，美しいメロディが流れるのだ。とくに注目したいのが，「ピックス・カルテット」（お絵描き演奏モード）の16匹の虫たち。個性的な面々が，さまざまな音色を奏でてくれるぞ。

（中村京子）



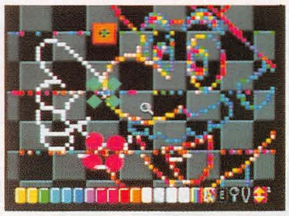
サウンドファンタジー
■任天堂 ■ミュージックツール ■6,800円/9,800円(マウス同梱) ■9月下旬発売予定



▲「ビートホッパー」ゲーム。カラフルなパネルを，リズミカルに踏んでいこう



▲全部で20匹近くの虫たちが登場。中にはしゃべる虫もいるとか



▲絵を描くのが面倒な人でも，20種類のデモ曲が用意されているから大丈夫

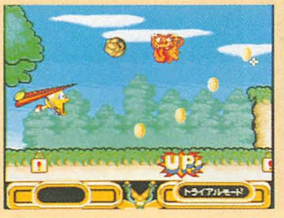
風変わり

きみもパックマンとコミュニケーション

ナムコから，名作『パックマン』シリーズの最新作が登場する。「アシストアクション™」と銘打たれた，一風変わったゲームだ。

家で起きた問題を解決するために，街にでかけたパックマン。ところが，そのままにしておくと，一日中ただ歩きつづけるだけで何もしない。そこで必要になってくるのがプレイヤーのアシストで，彼が目的を達成できるように，うまく誘導してやるのだ。使える手段は，見てほしい方向を教えたり，進行方向を変えさせたりする「LOOK！LOOK！」，道にあるものを打ち，注意を喚起させる「パチンコ」，おなじみモンスターたちを撃退するための「パワーエサ」の三つだけ。これらをどこで，どのように使うかが，決め手となるのだ。

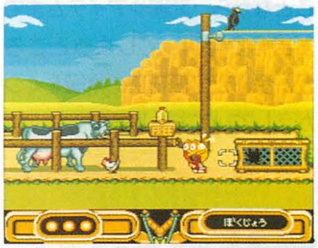
うれしいことがあると喜び，逆に不愉快なことばかりだと怒って言うことを聞いてくれなくなったりするパックマン。ときにはイライラさせられることもあるかもしれないけど，つきあうほどに親しみのわいてくる，不思議なキャラクターなのだ。



ハロー！パックマン
■ナムコ ■アクション
■8,300円 ■8月26日発売予定



◀家族のために，パックマンは東奔西走



▲操作に慣れるためのモードもあるので，まずは練習，練習



▲スーパーパックマンに変身中。ジャマするモンスターをやっつけろ



▲トロッコに乗って走るパックマン。この先には何が待っているのかな？

叫ぶRPG

新システムをひっさげて，期待の新作登場！

前作『III』から2年，『ヘラクレスの栄光』が，システム，ストーリーともに大幅にグレード・アップして姿を現した。

今回の主人公たちは，なんと体がない。魂だけの存在で，そのままでは何もすることができないのだ。そこで神様が与えたのがトランスファー能力――つまり，生きている人間の体を借りることができる力である。乗り移っているあいだ，主人公たちはその人間の能力を何倍にも高めて発揮することができる。

状況に合ったベスト・パーティを作ってゲームを進めていこう。

最終的に乗り移れる体は100体以上，さらに各キャラクターごとにイベントも用意されているというから，これだけでもプレイのしがいがあるというもの。

前作までのファンはもちろん，シリーズをやったことのない人にとっても注目の1作となりそうだ。

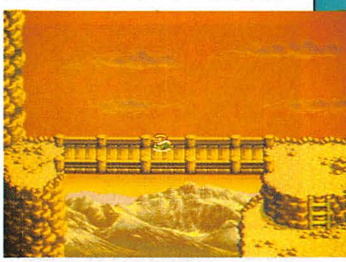


ヘラクレスの栄光IV ～神々からの贈り物
■データイースト ■RPG
■9,900円 ■10月下旬予定



▲主人公の故郷，アトランティス。グラフィックは前作にくらべ，かなりUP
▼夕焼けの美しい山道で，同じく体を失った仲間と9千年ぶりに（！）再会





▲戦闘画面。戦闘中の主人公のかけ声や悲鳴を変更できるようになった

主人公たちが乗り移れるキャラの一部を紹介！



◀剣を持ったこの青年が主人公。乗り移りで，さまざまな能力を発揮できる

今月の新作

アクション，格闘，スポーツ，RPGなど，ほとんどのジャンルがまんべんなくそろっている。そんな中で注目なのが，エニックスの『スラップスティック』。ロボットを作るというアイデアもさることながら，武器やアイテムまでも自分で発明してしまうところが，今までのRPGの常識をくつがえしていておもしろい。

ワールドヒーローズ2

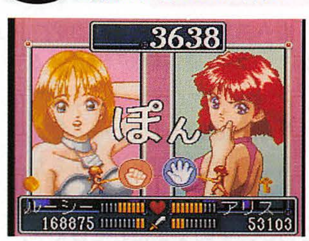
7/1 ■ザウルス ■対戦格闘 ■9,980円 ■24メガ・カートリッジ



［ネオジオから移植］人気格闘ゲームの移植版。おなじみ16人に加え，ディオ，ネオ・ギガスの2人が使えるほか，ステージメイク機能，ゲージマスクバトルなど，スーファミだけの機能を多数搭載。

遊人のふりふりガールズ

7/1 ■バウ ■ボードゲーム ■8,900円 ■8メガ・カートリッジ



キャラクター・デザインにマンガ家の遊人を起用したボードゲーム。「嘆きの神殿」「お菓子の国」「空中要塞」の三つのステージで，40種類以上の多彩なイベントがプレイヤーを待っている。

美女と野獣

7/8 ■ハドソン ■アクション ■8,500円 ■8メガ・カートリッジ



名作ディズニー・アニメ「美女と野獣」の世界を，横スクロールのアクション・ゲームで再現。アイテムやシナリオを重視した，アドベンチャー要素の強い構成となっている。

つり太郎

7/8 ■パック・イン・ビデオ ■フィッシング ■9,800円 ■8メガ・カートリッジ



15種類の魚を，さまざまな方法で釣りあげていく。プレイ後は釣った魚の数や，大きさ，成功率などが記録されるので，友だちと成果を競いあうことができる。魚のリアルな動きもウリ。

テトリスフラッシュ

7/8 ■BPS ■アクションパズル ■8,000円 ■8メガ・カートリッジ



［ファミコンから移植］ゲームボーイでも発売されている『テトリス』シリーズ最新作が，スーファミにも登場。コンピュータ対戦や2人プレイモードはもちろん，全100面のパズルモードも楽しめる。

ドラッキーのAりーぐさっかー

7/8 ■イマジニアズーム ■サッカー ■9,800円 ■12メガ・カートリッジ



『ドラッキーの草やきう』につづく，動物スポーツ・ゲーム第2弾。必殺技で相手を妨害できたり，怒りゲージが満タンになると使える超必殺技で，一発逆転を狙うことができる。



▶超必殺技は，絶大な破壊力を持っている……って，いったい何のゲーム？



◀キャラクターのアクションは，どれもユニークでカワイイ

スラップスティック

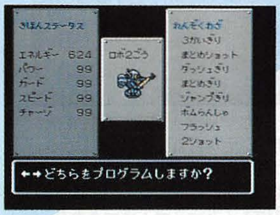
7/8
■エニックス ■RPG
■9,600円 ■12メガ・カートリッジ



発明家の少年が，ロボットや発明品を作りながら悪に立ち向かうコミカル・タッチのRPG。戦闘はロボットたちによって行なわれ，攻撃法をプログラミングすれば，数々の技を仕掛けることができる。



▶主人公は，戦いよりも発明が好きな頭脳派ボーイ。いろいろなものを作ろう



◀人々との会話にも，発明品の手がかりが隠されていることがある

バトルZEQUE伝

7/15
■アスミック ■格闘アクション
■9,800円 ■12メガ・カートリッジ



竹井正樹デザインの，3人の美少女たちが戦うアクション・ゲーム。敵を倒すことにより経験値がもらえ，レベルアップしていく。攻撃方法は，通常技，必殺技のほかに，魔法攻撃「方術」がある。

キーパー

7/15
■データム・ポリスター ■アクションパズル
■7,200円 ■4メガ・カートリッジ



［パソコンから移植］かわいい「キーパー」を操作して，色もしくは模様が同じブロックを三つ並べて消していく。2人プレイモードでは，対戦型と協力型の2種類が用意されている。

ジャングルブック

7/15
■ヴァージンゲーム ■アクション
■9,800円 ■16メガ・カートリッジ



［海外から移植］ディズニー原作の最後のアニメ作品「ジャングルブック」をゲーム化。インドのジャングルで狼に育てられた少年が，人間の村にもどるため，ジャングルを冒険する。全11ステージ。

ソードワールドSFC2 ～いにしえの巨人伝説

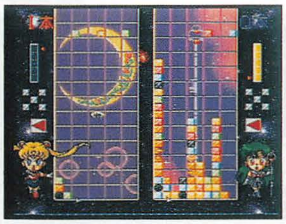
7/15
■T&Eソフト ■RPG
■9,900円 ■16メガ・カートリッジ



スーファミで楽しめるテーブルトークRPG第2弾。27本のシナリオ，レベル10まで使用可能になった魔法，戦闘シーンの進めかたを三つのモードから選べるなど，随所がグレード・アップ。

美少女戦士セーラームーンS ～こんどはパズルでおしおきよ！

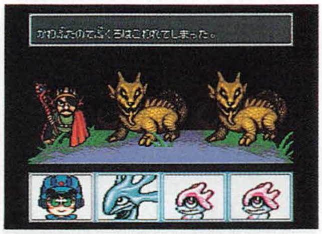
7/15
■バンダイ ■パズル
■6,800円 ■4メガ・カートリッジ



人気アニメ「セーラームーンS」のキャラクターから，好みの1人を選んでプレイできるパズルゲーム。色のついたブロックをうまく消していく。各キャラが，ちがった必殺技を持っているのが特徴。

サンサーラナーガII

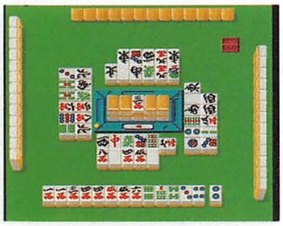
7/15
■ビクターエンタテインメント ■RPG
■9,800円 ■12メガ・カートリッジ



ファミコン版で好評を博したドラゴン育成RPGが，スーファミ・ソフトになって帰ってきた。プレイヤーである主人公の竜使いは，掟を破って旅にでた幼なじみの女竜使いを追って旅立つ。

歌舞伎町リーチ麻雀東風戦

7/15
■ポニーキャニオン ■麻雀
■8,800円 ■4メガ・カートリッジ



新宿歌舞伎町が舞台の麻雀シミュレーション。麻雀に勝つことによってお金を貯め，すべての雀荘を買い取ることが目的。プレイモードは，リーチ麻雀と，勝負の早い東風戦の二つがある。

スーパーF1サーカス3

7/15
■日本物産 ■レーシング
■9,900円 ■16メガ・カートリッジ



『スーパーF1サーカス』シリーズの最新作。すぐに決勝レースを走ることができる「クイック・レース」と，4人までのマルチプレイが可能な「コンストラクターズ」が追加された。

パチスロ研究

7/15
■魔法株式会社 ■パチスロ
■9,500円 ■4メガ・カートリッジ



現在パチスロ店で稼動中の最新機を搭載。自宅で本格的パチンコ・シミュレーションが体験できる。また，一定時間内でのプレイ結果をグラフや表で示してくれるので，各機種の研究が容易となった。

グーフィーとマックス ～海賊島の大冒険

7/22
■カプコン ■アクションパズル
■7,800円 ■4メガ・カートリッジ



パズルを解いたりアイテムを駆使したりしながら，海賊島を冒険していく。2人でプレイするときは協力モードとなり，このモードならではのブロック・パスなどのアクションが可能になる。

スーパーウルトラベースボール2'94

7/22
■カルチャーブレーン ■野球
■9,800円 ■4メガ・カートリッジ



魔球，秘打といったウルトラプレイが特徴の野球ゲーム。大きなキャラクターでプレイできる「リアルサイズ球場」や，選手のバイオリズム，監督エディットなど，前作にはない要素が多数導入された。

超原人（スーパー）

7/22
■ハドソン ■アクション
■8,800円 ■12メガ・カートリッジ



PCエンジンでおなじみのアクション・ゲームが，スーファミにもお目見え。体力勝負の原人が，巨大化したり変身したりして，「知恵の恐竜」が造りあげた文明都市を進んでいく。

全日本女子プロレス公認・ファイプロ 女子オールスタードリームスラム

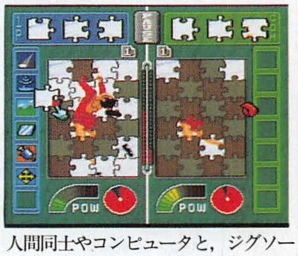
7/22
■ヒューマン ■プロレス
■9,500円 ■16メガ・カートリッジ



団体戦やバトル・ロイヤルなど，全日本女子プロレスの迫力がそのまま味わえる。選手や必殺技は，すべて実名で登場。また，レスラー選択画面は，リアルな実写取り込み映像。

ジグソーパーティー

7/22
■ホリ電機 ■パズル
■8,200円 ■8メガ・カートリッジ



人間同士やコンピュータと，ジグソー・パズルを完成させる時間を競う。世界の風景，戦闘機，ガールズなど，絵のジャンルはさまざま。マルチタップを使うと，5人までの協力プレイが可能になる。

ゼロヨンチャンプRR（ダブルアール）

7/22　■メディアリング　■レーシング　■9,980円　■16メガ・カートリッジ



対戦とストーリーの両方が楽しめる，異色のレーシング・ゲーム。ストーリー・モードでは，18才の少年が，憧れのゼロヨン・レースに出場するまでのドラマが展開する。多くのミニゲームも充実。

スーパーパチンコ

7/29　■アイマックス　■パチンコ　■9,800円　■8メガ・カートリッジ



パチンコで資金をかせぎ，自分で台を購入して，さまざまな機種を研究する。全30台を購入できれば，幻のパチンコ台にお目にかかれる。店によっては「新装開店」や「サービスタイム」などがある。

パチスロ物語ユニバーサルスペシャル

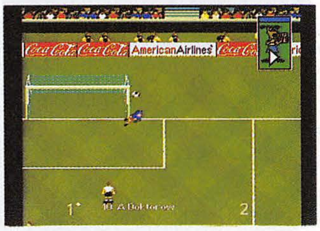
7/29　■ケイエスエス　■パチスロ　■9,800円　■8メガ・カートリッジ



本物と同じデータを搭載した実在機6台と，オリジナル台7台をプレイできる。プレイデータのバックアップにより，各台の研究が容易に行なえる。パチスロの帝王を目指すストーリー・モードあり。

ワールドカップUSA'94

7/29　■サンソフト　■サッカー　■9,800円　■12メガ・カートリッジ



FIFA公認のサッカー・ゲーム。出場チームやトーナメントを組み直せる「トーナメント再編成」，選手の動きやメンバー編成を変えたりできる「チームオプション」など，きめ細かい設定ができる。

ハットトリックヒーロー2

7/29　■タイトー　■サッカー　■8,900円　■8メガ・カートリッジ



［アーケードから移植］パワーゲージの採用により，スーパーシュートなどの特別技が使用できる。また，チーム設定で選択するエースのタイプによって，戦局が変わってくるという点が目新しい。

餓狼伝説スペシャル

7/29　■タカラ　■対戦格闘　■10,900円　■32メガ・カートリッジ



［ネオジオから移植］大ヒットしたネオジオ格闘ゲームを完全移植。スーファミ・オリジナル・モードとしては，一定時間内に何人の相手を倒せるかを競う「ライセンスモード」がある。



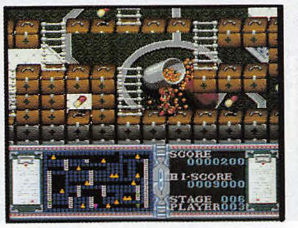
▶あの凝った背景も，しっかり再現されているのがうれしいね



◀スーファミ版でも，最後にあのリョウ・サカザキが立ちはだかるぞ

ロードランナーツイン～ジャスティとリバティの大冒険

7/29　■T&Eソフト　■アクションパズル　■8,800円　■8メガ・カートリッジ



アクションパズルの元祖ともいえる『ロードランナー』が，大幅にリニューアルされて登場。ジャスティとリバティの双子の兄弟が，「パラルランド」の危機を救うため，10の世界を冒険する。

天使の詩～白き翼の祈り

7/29　■日本テレネット　■RPG　■9,800円　■12メガ・カートリッジ



恋愛や人生をテーマにした，異色のRPG。主人公のレベルにあわせてボスキャラの強さが変化するA.L.A.S.（オートレベル・アジャストメント・システム）で，ムダなレベル上げを排除している。

スーパーニチブツマージャン3吉本劇場篇

7/29　■日本物産　■麻雀　■10,800円　■16メガ・カートリッジ



14人のお笑いタレントたちと，麻雀で対戦，4人打ちまで可能なフリー対戦，お笑いストーリーが展開する「麻雀吉本劇場」などがある。初心者のために「麻雀入門講座」が用意されている。

甲子園3

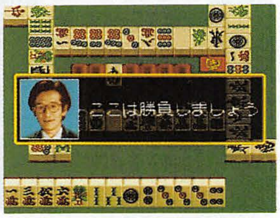
7/29　■魔法株式会社　■野球　■9,800円　■12メガ・カートリッジ



全4,071校の中から1チームを選び，甲子園優勝を目指す。試合の数をこなすごとにチームの戦力がアップしたり，選手の精神状態が試合に反映されたりと，リアルなプレイが楽しめる。

プロ麻雀・極II

7/下　■アテナ　■麻雀　■9,800円　■4メガ・カートリッジ



本格的4人打ち麻雀で，実在のプロ雀士たちをモデルにしたコンピュータ・プレイヤーと対戦する。対局結果からプレイヤーの麻雀スタイルを表示してくれる「雀風チェック」機能つき。

DataBase スーパーファミコン新作発売予定表

アーケードで人気の『キャプテンコマンドー』『豪血寺一族』が登場。光栄からは初代『三國志』が発売される。最近の2大ヘンなキャラ，ドラッキーとへべれけの最新主演作が，くしくも同じパズルゲームに……。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
7月29日	うごく絵Ver2.0　アリョール	パズル	アルトロン	9,800円
8月3日	スーパーパワーリーグ2	野球	ハドソン	9,800円
8月5日	スーパー高校野球 一球入魂	野球	アイマックス	9,800円
	スーパー花札	花札	アイマックス	8,800円
	G2ジェノサイド	格闘アクション	ケムコ	9,800円
	すーぱー忍者くん	アクション	ジャレコ	7,900円
	魔法ぽいぽい・ぽいっと！	アクションパズル	タカラ	8,800円
	Jリーグサッカー・プライムゴール2	サッカー	ナムコ	8,800円
8月12日	★スーパー三國志	SLG	光栄	(予)9,800円
	スーパー究極ハリキリスタジアム2	野球	タイトー	9,500円
8月19日	必勝777ファイターII ～パチスロ㊙情報	パチスロ	バップ	9,500円
8月26日	綱取物語	相撲	ケイエスエス	9,800円
	スーパー・ドラッケン	ARPG	ケムコ	9,800円
	松村邦洋伝 ～最強の歴史をぬりかえろ！	対戦格闘	ショウエイシステム	9,900円
	ザ・フリントストーンズ	アクション	タイトー	8,500円
	サイバーナイトII～地球帝国の野望	RPG	トンキンハウス	(予)9,900円

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
8月26日	ハロー！パックマン	アクション	ナムコ	8,300円
8月27日	マザー2～ギーグの逆襲	RPG	任天堂	9,800円
8月上旬	押忍！空手部	アクション	カルチャーブレーン	10,800円
	鬼神降臨伝ONI	RPG	バンプレスト	9,800円
	スーパーファイナルマッチテニス	テニス	ヒューマン	(予)8,900円
8月中旬	新日本プロレス ～バトルフィールドIN闘強導夢	プロレス	バリエ	11,800円
8月下旬	イッチー＆スクラッチー	アクション	アクレイムジャパン	8,900円
	バーチャルバート	アクション	アクレイムジャパン	9,800円
	ズールのゆめぼうけん	アクション	インフォコム	8,800円
	アップルシード	アクション	ヴィジット	9,800円
	キッドクラウンのクレイジーチェイス	アクション	ケムコ	9,500円
	★へべれけのおいしいパズルはいりませんか？	パズル	サンソフト	8,900円
8月予定	タイムトラックス	アクション	アルトロン	9,500円
	★ザ・ストリートバスケットボール ジャミット	ストリートバスケ	ヴァージンゲーム	9,800円
9月下旬	サウンドファンタジー	ミュージックツール	任天堂	6,800/9,800円

★……今月DataBaseに初登場した新作

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
8月予定	花岡貴子推奨ウルトラ競馬〜勝馬予想編	競馬予想	カルチャーブレーン	9,800円
	サンリオ上海	パズル	キャラクターソフト	(予)6,980円
	レミングス2	アクションパズル	サンソフト	9,800円
	麻雀悟空天竺	麻雀	シャノアール	(予)9,800円
	ポパイ「いじわる魔女シーハッグ」の巻	アクション	テクノスジャパン	9,500円
	ワイルドガンズ	アクション	ナツメ	9,200円
	熱血バレーボール〜ニッポンチャチャチャ	バレーボール	パック・イン・ビデオ	8,900円
夏頃予定	ピンボール・ピンボール	ピンボール	ココナッツ・ジャパン	(予)9,980円
9月2日	ライブ・ア・ライブ	RPG	スクウェア	9,900円
9月9日	チョップリフターIII	シューティング	ビクターエンタテインメント	7,800円
9月16日	ジェリーボーイ2〜ちょっとあぶない遊園地	アクション	EPICソニーレコード	(予)9,500円
	リーディングジョッキー	競馬	カロッツェリアジャパン	9,800円
9月22日	花札	花札	イマジニア	9,800円
	サムライスピリッツ	対戦格闘	タカラ	10,900円
9月23日	ラリー・ニクソンズ・スーパー・バス・フィッシング	フィッシング	キングレコード	9,800円
9月25日	イルバニアンの城	アクション	日本クラリービジネス	未定
9月30日	★競馬エイトスペシャル2〜㊙馬券購入術	競馬SLG	イマジニア	9,980円
9月上旬	麻雀戦国物語	麻雀	四次元	(予)9,300円
9月中旬	★スーパーブラックバス2	フィッシング	スターフィッシュ	9,800円
9月下旬	ダウン・ザ・ワールド	RPG	アスキー	(予)9,800円
	蒼き伝説シュート!	サッカー	ケイエスエス	(予)9,800円
	上海III	パズル	サンソフト	8,900円
	★TOKORO'Sマージャン	麻雀	ビック東海	9,500円
	★バイク大好き!走り屋魂	バイクレーシング	メサイヤ	未定
9月予定	ウィザップ!〜暗黒の王	RPG	アスキー	(予)9,900円
	おでかけレスタ〜れれれのれ(^^;	アクション	アスミック	未定
	超高機動人造人間アルハザ	アクション	アルトロン	未定
	スーパーチャイニーズワールド3	対戦格闘	カルチャーブレーン	未定
	アンジェリーク	SLG	光栄	未定
	スパークスター	アクション	コナミ	9,800円
	タイガーマスク・ザ・スター	対戦格闘	コナミ	9,800円
	タイニー・トゥーンアドベンチャーズ〜ドタバタ大運動会	アクション	コナミ	9,000円
	実戦パチスロ必勝法2	パチスロ	サミー	未定
	★武田修宏のスーパーリーグサッカー	サッカー	ジャレコ	未定
	天龍源一郎のプロレスレヴォリューション	プロレス	ジャレコ	9,800円
	★Mr.ナッツ	アクション	ソフエル	8,800円
	迷探偵ポギーキャット	アクション	タイトー	未定
	かまいたちの夜	サウンドノベル	チュンソフト	9,800円
	船木誠勝ハイブリッド・レスラー闘技伝承	プロレス	テクノスジャパン	9,800円
	★バークレーのパワーダンク	バスケットボール	デンズ	未定
	中嶋悟監修スーパーFIヒーロー'94	レーシング	バリエ	9,500円
	ジャングルの王者ターちゃん♥	アクション	バンダイ	未定
	ドラゴンボールZ超武闘伝3	対戦格闘	バンダイ	未定
	ドリームバスケット ダンク&フープ	バスケットボール	ヒューマン	未定
	ファイヤーメン	アクション	ヒューマン	未定
10月19日	★ハラペコ・バッカ	アクションパズル	魔法株式会社	4,980円
10月28日	★ドラッキーのパズルツアー'94	パズル	イマジニアズーム	8,200円
10月下旬	ウルトラ麻雀(仮)	麻雀	カルチャーブレーン	未定
	忍たま乱太郎	アクション	カルチャーブレーン	未定
	ヘラクレスの栄光IV〜神々からの贈り物	RPG	データイースト	9,900円
	★ゴルフ大好き!OB倶楽部	ゴルフ	メサイヤ	未定
10月予定	スーパーウルトラサッカー	サッカー	カルチャーブレーン	未定
	スーパー飛龍の拳スペシャル〜ファイティングウォーズ	対戦格闘	カルチャーブレーン	未定
	卒業〜先生麻雀しよ!	麻雀	ケイエスエス	未定
	★麻雀大会II	麻雀	光栄	未定
	実況リアルサッカー・パーフェクトイレブン	サッカー	コナミ	9,800円
	★必殺パチンココレクション	パチンコ	サンソフト	未定
	ノスフェラトゥ	アクション	セタ	9,800円
	パチンコ必勝法	パチンコ	パウ	未定
	ディア・ボーイズ	バスケットボール	ユタカ	(予)9,800円
11月11日	★サンスポフィッシング渓流王	フィッシング	イマジニア	未定
11月予定	スーパー麻雀3	麻雀	アイマックス	9,800円
	★どっすん!岩石バトル(仮)	アクション	アイマックス	未定
	飛龍の拳コレクションI・II・IIIプラスワン	格闘アクション	カルチャーブレーン	未定
	極上パロディウス〜過去の栄光を求めて	シューティング	コナミ	(予)9,800円
	★ファイヤーファイティング(仮)	アクション	ジャレコ	未定
	★野球(仮)	野球	ジャレコ	未定
	モンスターメーカーキッズ(仮)	ボードゲーム	ソフエル	9,200円
	大爆笑人生劇場・大江戸日記	ボードゲーム	タイトー	未定
	なるほど!ザ・ワールド	クイズ	トミー	9,800円
	将棋阿修羅	将棋	魔法株式会社	未定
	★改造町人シュビビンマン(仮)	アクション	メサイヤ	未定
秋頃予定	★キャプテンコマンドー	格闘アクション	カプコン	9,800円
	デモンズブレイゾン	アクション	カプコン	9,800円
	ウルトラ競馬2	競馬	カルチャーブレーン	未定
	負けるな!魔剣道2〜決めろ!妖怪総理大臣	アクション	データム・ポリスター	未定
	ウルティマVII〜ブラックゲイト	RPG	ポニーキャニオン	未定
	フェーダ〜エンブレム・オブ・ジャスティス	RPG	やのまん	未定
12月2日	★制服伝説〜セーラーファイター(仮)	格闘アクション	イマジニア	未定

★……今月DataBaseに初登場した新作

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
12月9日	★バトルクロス	レーシング	イマジニア	未定
12月下旬	カジノパラダイス(仮)	テーブルゲーム	カロッツェリアジャパン	未定
12月予定	★デュアルオーブII(仮)	RPG	アイマックス	未定
	シェラザード伝説 黄金の帝国 第1章〜光と闇の序曲	RPG	カルチャーブレーン	未定
	アルバートオデッセイ2(仮)	RPG	サンソフト	未定
	高校サッカー〜全国制覇の夢	サッカー	サンソフト	未定
	JWP女子プロレスピュア・レッスル・クイーンズ	プロレス	ジャレコ	未定
	ゴジラ怪獣大決戦	アクション	東宝	未定
	ミッキーの東京ディズニーランド大冒険	アクション	トミー	9,800円
	スーパードリフトアウト(仮)	レーシング	ビスコ	未定
	★蒼鬼	将棋	魔法株式会社	未定
94年予定	タクティクス・オウガ	SLG+RPG	クエスト	未定
	ラストショット	SLG	サミー	未定
	ザ・ラストバトル	RPG	テイチク	(予)9,800円
95年1月予定	羽生義治のおもしろ将棋(仮)	将棋	トミー	12,000円
95年2月予定	アルバートオデッセイ外伝〜翼の記憶	RPG	サンソフト	未定
冬頃予定	アレサ2	RPG	やのまん	未定
春頃予定	ガメラ	リアルタイムSLG	サミー	未定
95年予定	白いリングへ(仮)	プロレス	ポニーキャニオン	未定
未定	お茶の間伝説	ボードゲーム	アイ・ジー・エス	8,900円
	鉄道王〜レイルロード・タイクーン	SLG	アイ・ジー・エス	未定
	ウィザードリィVI	RPG	アスキー	未定
	義経伝説	RPG	アスキー	(予)9,800円
	シヴィライゼーション〜世界七大文明	SLG	アスミック	12,800円
	マグナブラバン〜遍歴の勇者	RPG	アスク講談社	未定
	デザエモン	ツール	アテナ	未定
	★豪血寺一族	対戦格闘	アトラス	未定
	★GP-1RS	レーシング	アトラス	未定
	ウィーアーバック	アクション	アルトロン	未定
	★スーパーレッスルエンジェルス	プロレスSLG	イマジニア	未定
	エコエイド	SLG	インテック	未定
	デモリッションマン	アクション	ヴァージンゲーム	9,800円
	ザ・心理ゲームII	占い	ヴィジット	未定
	ドラゴンクエストVI	RPG	エニックス	未定
	熱血大陸バーニングヒーローズ	RPG	エニックス	未定
	★プロジェクト"J"(タイトル未定)	AVG	エニックス	未定
	スパイダーマン(仮)	アクション	エポック社	未定
	★ルパン三世(仮)	アクション	エポック社	未定
	★X-MEN	格闘アクション	カプコン	未定
	★ミッキーとミニーのマジカルアドベンチャー2(仮)	アクション	カプコン	未定
	シェラザード伝説 黄金の帝国 第2章〜帝国の遺産	RPG	カルチャーブレーン	未定
	元祖!パチスロ日本一(仮)	パチスロ	ココナッツ・ジャパン	未定
	元祖!パチンコ王(仮)	パチンコ	ココナッツ・ジャパン	未定
	スーパーカジノ2(仮)	テーブルゲーム	ココナッツ・ジャパン	未定
	パワースライド(仮)	レーシング	ココナッツ・ジャパン	未定
	実戦パチンコ必勝法(仮)	パチンコ	サミー	未定
	少年忍者サスケ	アクション	サンソフト	未定
	おさなりダンジョン	RPG	セタ	未定
	エストポリス伝記II	RPG	タイトー	未定
	★エナジーブレイカー	RPG	タイトー	未定
	クレイファイター	対戦格闘	タイトー	未定
	魔天伝説(仮)	RPG	タカラ	未定
	岡本綾子とマッチプレイゴルフ〜コ・オリナゴルフクラブINハワイ	ゴルフ	ツクダオリジナル	9,700円
	マジパラ	ボードゲーム	T&Eソフト	未定
	キャプテン翼V(仮)	サッカーSLG	テクモ	未定
	ヤマトタケル	RPG	東宝	未定
	永遠のフィレーナ	RPG	徳間書店インターメディア	未定
	エスパークス〜異時空からの来訪者	ARPG	トミー	9,500円
	マサカリ伝説 RPG編	RPG	トンキンハウス	未定
	ウイニングジョッキー(仮)	競馬	ナムコ	未定
	★スーパー川のぬし釣り2(仮)	フィッシング	パック・イン・ビデオ	未定
	★つり太郎の磯釣り(仮)	フィッシング	パック・イン・ビデオ	未定
	大貝獣物語	RPG	ハドソン	未定
	ゴン	アクション	バンダイ	未定
	★覇王大系リューナイト	RPG	バンダイ	未定
	★ヤムヤム	未定	バンダイ	未定
	ヴェルヌワールド	RPG	バンプレスト	未定
	グラン・ヒストリア〜幻史世界記(仮)	RPG	バンプレスト	未定
	ザ・グレイトバトルIV	アクション	バンプレスト	9,500円
	ゴーストチェイサー"電精"	格闘アクション	バンプレスト	9,800円
	タイムスリップ	アクション	ビック東海	未定
	超魔法大陸WOZZ	RPG	BPS	未定
	爆投ドッチャーズ〜バンプス島は大さわぎ	アクション	BPS	未定
	メタモルキッドぐ〜みん	パズル	BPS	未定
	野球王	野球	ヒューマン	未定
	ランセイバー	アクション	ホリ電機	8,500円
	ローマ興亡史	SLG	マイクロネット	未定
	花の慶次〜雲のかなたに	対戦格闘	四次元	未定
	トールキンの「指輪物語」第1話	RPG	ロジーク	未定
	マイト&マジック外伝	RPG	ロジーク	未定

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●スレイヤーズ(バンプレスト)6月下旬→6月24日●スーパー4WD,ザ・バハ(日本物産)6月10日→6月17日●バックス・バニー〜はちゃめちゃ大冒険(サンソフト)8メガ→12メガ●テコンドー(ヒューマン)6月→6月28日



メガドライブ

MEGA DRIVE

HOT 10

今月の売れ筋ソフト

『ソニック』シリーズが強い。新作が発売されれば，必ず上位に食い込んでくる。下のほうから，エキゾースト・ノートが聴こえてくるけど，はたして来月は？

1 ソニック・ザ・ヘッジホッグ3
初登場
●セガ
●アクション
●5,800円



2 V.R.(バーチャレーシング)
↑前4位
●セガ
●レーシング
●9,800円



3 ロードス島戦記～英雄戦争
初登場
●セガ
●RPG
●7,800円



4 フォーミュラーワン・ワールドチャンピオンシップ1993ヘブンリーシンフォニー
前3位
●セガ
●レーシング
●7,800円



5 アウトランナーズ
初登場
●セガ
●ドライブ
●7,800円



6 前1位 ドラゴンボールZ～武勇烈伝
●バンダイ
●対戦格闘
●8,800円

7 前2位 うる星やつら ディア マイ フレンズ
●ゲームアーツ
●AVG
●7,800円

8 前6位 ぽっぷるメイル
●セガ
●ARPG
●7,800円

9 前5位 ファンタシースター復刻版
●セガ
●RPG
●4,800円

10 前7位 タントアール
●セガ
●パズル
●7,800円

CATV ゲーム配信事業で，新会社設立

㈱セガ・エンタープライゼスが，CATV(ケーブル・テレビ)などの回線を使用したメガドライブ用ゲームソフト配信事業を6月から開始している。これにともない，㈱CSK，㈱関電工，伊藤忠商事㈱，住友商事㈱，日商岩井㈱，三菱商事㈱の大手企業6社と共同で，セガ・デジタル・コミュニケーションズ社(仮称，以下SDC)を設立した。

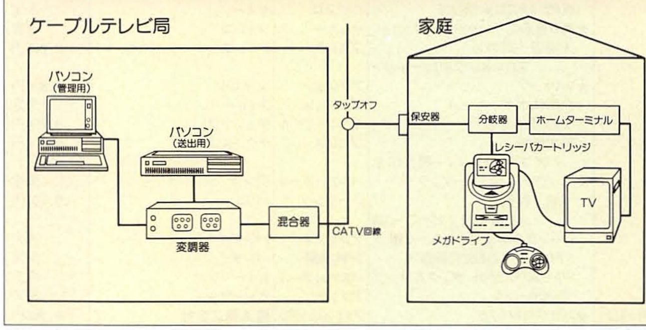
セガが専用のレシーバーを開発し，メガドライブ本体やゲームとともにSDCに供給。SDCはCATV局にハードを販売したり，ゲームの供給やメンテナンスなどを行なう。加入者は局からレシーバーを借りることにより，随時ゲームを受信することができるというシステムだ。使用料金は，月額3,000円程度。ゲームは約30種類が用意されている。

ゲームソフトの配信方法は，まずメニューをダウンロードし，遊びたいソフトが決まったら，今度はソレをダウンロードする。そうすると，ゲームソフトがレシーバー内のメモリに自動的に格納される，という仕組みになっている。

現在供給を行なっているのは，東京ケーブルネットワーク(東京都)，LCV(長野県)，ケーブルテレビジョン四日市(三重県)の3局。いずれも6月からサービスを開始しているので，興味のある人は各局に問い合わせてみるといいだろう。またアメリカでも，タイムワーナー社，TCI社との合弁会社「セガ・チャンネル」社が全米12州，12地域で7,000世帯を対象に同じようなテストを予定しているそうだ。

このサービスを受けられるのは，今のところ限られたごく一部の地域だけ。いずれその範囲は広がるだろうから，そのときまで首を長くして待っていよう。(西部雅子)

システム全体の構成



要チェック 取り込み画像で，バリバリのドッグファイトだ！

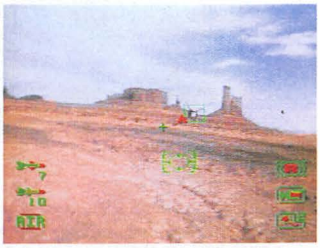
フル・スクリーン動画を実現した話題作『トムキャット・アレイ』。アメリカのセガCDから，早くも日本のメガCDに上陸だ。

プレイヤーが操作するのは「F-14X」。通称“トムキャット”と呼ばれる戦闘機だ。これを駆って敵基地制圧の任務を遂行するのだ。基本的な操作は，カーソルを各アイコンに合わせてBボタンを押す。言葉がわからなくても，点滅しているアイコンを選べばOK。スムーズにゲームが進められるね。

特徴は，各ミッションごとにイベントが変化すること。取り込み画像にありがちな「パターンさえ覚えれば」の考えは通用しないぞ。各シーンごとに何種類もの映像を使用しているので，くり返し同じ絵が表示されないのもうれしい。迫力あるドッグファイトを存分に楽しめるのだ。



▲なにもかもがホンモノ。爆発音などの効果音も忠実に再現しているぞ



▲F-14Xはスピード，性能，容姿のどれをとっても優れた戦闘機だ



▲映画などの特殊技術を手掛けた製作会社によるものだから，デキも抜群



トムキャット・アレイ
■セガ ■バーチャルシネマ
■価格未定 ■年内発売予定

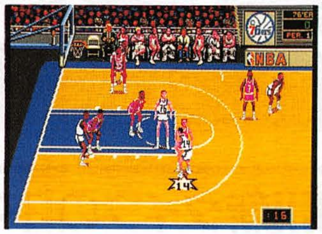
今月の新作

早く梅雨明けしないかと，空を見上げてしまう今日この頃。いかがお過ごしでしょうか。

さて，今月の目玉はなんと言っても『シャイニング・フォースCD』。ファンにとっては，待ち望んでいた1本じゃないかな？ CDのアクセス時間がほとんど「ない」に等しいので，せっかちなキミでも大丈夫。必ずゲットしてね。

NBAプロバスケットボール'94

7/1 ■EAビクター ■バスケット ■9,800円 ■16メガ・カートリッジ



［海外から移植］NBA公認のバスケット・ボール。最新のデータで，今シーズンのゲーム内容を完全再現。フォーメーションを決定できるようになり，戦略プレイが可能になった。リプレイ機能を搭載。

美少女戦士セーラームーン

7/8 ■マーバ ■格闘アクション ■8,800円 ■16メガ・カートリッジ



［スーパーファミコンから移植］コミックやアニメで大人気の作品を題材にした格闘アクション。移植するにあたり，コマンド技を追加。いつでも強力な必殺技が使える。変化に富んだ全6ステージ。

Jリーグプロストライカー2

7/15 ■セガ ■サッカー ■7,800円 ■16メガ・カートリッジ



前作につづくJリーグ・サッカー。新たに加入した「ジュビロ磐田」「ベルマーレ平塚」を加えた全12チームで構成。キャラクターは実写からの取り込みをもとに作られている。最大4人対戦が可能。

ハイブリッド・フロント

7/22 ■セガ ■SLG ■8,800円 ■16メガ・カートリッジ



シナリオ監修に野田昌宏，キャラクター・デザインに末弥 純を起用したSLG。コクーン（軌道企業共同体）に支配された近未来の地球が舞台。ユニットにキャラを搭乗させるシステムを採用。

パルスマン

7/22 ■セガ ■アクション ■7,800円 ■16メガ・カートリッジ



人間とCG生命体のハーフの少年が主人公のアクション・ゲーム。少年は，光に乗ってメモリ空間と三次元を自由に往来できる，不思議な能力を持っている。ゲームフリーク制作。

シャイニング・フォースCD

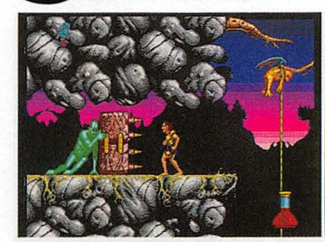
7/22 ■セガ ■RPG ■7,800円 ■CD-ROM



ゲームギアで発売された『外伝Ｉ』『同II』をもとにして作られたシミュレーションRPG。「なかま」コマンドなど新システムが追加された。アクセス時間が短いのも特徴。おなじみ隠れキャラも健在。

シャドウ・オブ・ザ・ビースト2 ～獣神の呪縛

7/29 ■ビクターエンタテインメント ■アクション ■8,800円 ■CD-ROM



［海外から移植］フラクタルエンジンを使用したアクション・ゲーム。前作で倒したはずの獣神から妹を助けるため，主人公ディーノは死闘をくり広げる。前作同様，さまざまな謎が隠されている。

DataBase メガドライブ新作発売予定表

海外で発売されているバーチャルシネマの秀作群が，ついに日本に上陸することになった。『ダブルスイッチ』は『ナイトトラップ』の続編，『プライズファイター』はボクシング・ゲームだ。『サムスピ』『豪血寺』の移植も決定。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
▼カートリッジ				
8月5日	ダイナマイトヘッディー	アクション	セガ	6,800円
8月上旬	ラングリッサーII	SLG	メサイヤ	9,800円
8月中旬	パノラマコットン	3Dシューティング	サンソフト	9,500円
8月下旬	イッチー＆スクラッチー	アクション	アクレイムジャパン	7,800円
	ズールのゆめぼうけん	アクション	インフォコム	8,800円
8月予定	ザ・ストリートバスケットボール ジャミット	ストリートバスケ	ヴァージンゲーム	8,900円
	エコー・ザ・ドルフィン2	アクション	セガ	6,800円
	ドラゴンスレイヤー英雄伝説	RPG	セガ	8,800円
9月予定	ロックマンメガワールド	アクション	カプコン	未定
	魂斗羅～ザ・ハードコア	アクション	コナミ	9,000円
	スパークスター ～ロケットナイトアドベンチャーズ2	アクション	コナミ	8,800円
	幽☆遊☆白書～魔強統一戦（仮）	対戦格闘	セガ	8,800円
94年予定	サージングオーラ～時の呪法師	RPG	セガ	未定
	★サムライスピリッツ	対戦格闘	セガ	未定
	ドラゴンスレイヤー英雄伝説II	RPG	セガ	未定
	★リスター・ザ・シューティングスター（仮）	アクション	セガ	未定
未定	★豪血寺一族	対戦格闘	アトラス	未定
	デモリッションマン	アクション	ヴァージンゲーム	8,900円
	ストーリー オブ トア（仮）	ARPG	セガ	未定
	沈黙の艦隊	AVG＋SLG	セガ	未定
	マルチプレー・ベースボール（仮）	野球	セガ	未定
	★ポパイ・ザ・セーラーマン	アクション	テクノスジャパン	未定
	ローリングサンダー3	アクション	ナムコ	未定
	エイリアン3	アクション	ビック東海	未定
	ミーナinワンダーランド	オムニバス	マイクロネット	未定
	★魔導物語Ｉ	RPG	コンパイル	未定
10月予定	★ソニック＆ナックルズ	アクション	セガ	未定

★……今月DataBaseに初登場した新作

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
▼メガCD				
8月5日	スターウォーズ・レベルアサルト	シューティング	ビクターエンタテインメント	8,800円
9月2日	パワーモンガー	SLG	EAビクター	8,900円
9月下旬	★ソウルスター～永遠の追撃者たち	3Dシューティング	ビクターエンタテインメント	8,000円
	★バトルコープス	3Dアクション	ビクターエンタテインメント	8,000円
9月予定	ジュラシック・パーク	バーチャルシネマ	セガ	7,800円
94年予定	アフターハルマゲドン外伝エクリプス	RPG	セガ	未定
	★ダブルスイッチ	バーチャルシネマ	セガ	未定
	トムキャットアレイ	バーチャルシネマ	セガ	未定
	★プライズファイター	バーチャルシネマ	セガ	未定
未定	ルナ エターナル・ブルー	RPG	ゲームアーツ	未定
	ポップンランド	アクション	シュールド・ウェーブ	7,800円
	イースIV ～マスク・オブ・ザ・サン（仮）	ARPG	セガ	未定
	シャドウラン	RPG	セガ	未定
	ジョーモンタナ・フットボール	フットボール	セガ	未定
	スーパーブランディッシュ（仮）	ARPG	セガ	未定
	スーパー大戦略3（仮）	SLG	セガ	未定
	バーニングフィスト	アクション	セガ	(予)8,800円
	夢幻の如く	SLG	セガ	未定
	パワードリフト	レーシング	電波新聞社	未定
	インディ・ジョーンズ ～アトランティスの運命	アクション	ビクターエンタテインメント	8,800円
	大封神伝	RPG	ビクターエンタテインメント	未定
▼スーパー32X専用ソフト				
未定	アルティメイトファイティング（仮）	対戦格闘	セガ	未定
	★サージカルストライクCD（仮）	－	セガ	未定
	★36グレイティストホール（仮）	－	セガ	未定
	スターウォーズ・アーケード（仮）	3Dシューティング	セガ	未定
	スーパーアフターバーナー（仮）	3Dシューティング	セガ	未定
	スーパーモトクロス（仮）	バイクレーシング	セガ	未定
	★TEMPO（仮）	－	セガ	未定
	バレットファイターズ（仮）	シューティング	セガ	未定
	★ファーレンハイトCD（仮）	－	セガ	未定
	V.R.デラックス（仮）	レーシング	セガ	未定
	メタルヘッド（仮）	アクション	セガ	未定

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●モータルコンバット完全版（アクレイムジャパン）6月24日→6月3日●チャンピオンズワールドクラスサッカー（アクレイムジャパン）6月17日→6月24日



PCエンジン

PC ENGINE

HOT 10

今月の売れ筋ソフト

『ときめき』『初恋物語』の恋愛育成SLGが上位を独占。ユーザーの心をガッチリつかんだようだ。『ぷよCD』は再販後も順調に売り上げを伸ばしている。

1 ときめきメモリアル 初登場
●コナミ ●SLG ●8,800円



2 初恋物語 初登場
●徳間書店インターメディア ●SLG ●7,800円



3 ぷよぷよCD 前2位
●NECアベニュー ●アクションパズル ●5,600円



4 モンスターメーカー～闇の竜騎士 前1位
●NECアベニュー ●RPG ●7,800円



5 風の伝説ザナドゥ 前4位
●NECホームエレクトロニクス ●RPG ●7,800円



6 ストリートファイターIIダッシュ ↑再登場
●NECホームエレクトロニクス ●対戦格闘 ●9,800円

7 エメラルドドラゴン 前7位
●NECホームエレクトロニクス ●RPG ●7,800円

8 CAL III～完結編 前5位
●NECアベニュー ●AVG ●7,800円

9 パチ夫くん3～パチスロ&パチンコ 前3位
●ココナッツジャパン ●パチンコ＋パチスロ ●8,800円

10 パワーリーグ'93 ↑再登場
●ハドソン ●野球 ●6,800円

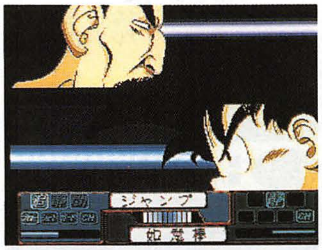
ヘッチャラ 悟空登場!!新タイプの『ドラゴンボール』だ

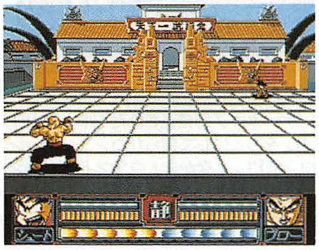
バンダイが，ついにPCエンジン参入を表明した。その第1弾として発表されたのが『ドラゴンボールZ～偉大なる孫悟空伝説』。「プレイング・アニメーション」という新ジャンルでの登場だ。

ゲームは，悟飯が息子の悟天に，自分の父である悟空の過去の活躍を語るという設定で進む。この物語部分では，総計90分以上の新作映像が使用されている。ストーリーが戦いの部分にさしかかると，バトル・ステージへ突入。プレイヤーは悟空に作戦を与え，それに対応したバトルが展開されていく。画面は常時動いているので，アニメに介入しているような感覚になるわけだ。

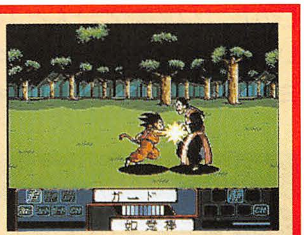
これまでにない画期的なソフトになる可能性を秘めている『DBZ』。大きな期待が持てそうだ。（大出綾太）

▼"アニメをプレイする"という表現がぴったりのゲーム・システム





▲フィールドには奥行きも設定されているから，迫力も満点，スピードも爽快！



ドラゴンボールZ ～偉大なる孫悟空伝説
■バンダイ ■プレイングアニメーション
■8,800円(予価) ■8月発売予定



◀今となっては懐かしいキャラクターたちが大勢登場するぞ

Sじゃないよ PCエンジンにまたまたニュー・フェイス

去る6月25日にPCエンジンの新ハードが発売された。名前は「PCエンジンDUO-RX」。その名のとおり，DUO-Rの後継機という位置づけだ。価格は29,800円と，DUO-Rよりも1万円，DUOとくらべると3万円もの値下げとなる。

変更点は本体カラーがシャドーグレーになったのと，付属パッドが6ボタン仕様になった程度で，機能的にはDUO-Rと同等だ。当然，これまでのPCエンジン用ソフトは，すべて作動する。

次世代機である「PC-FX」登場後も，PCエンジンを継続していくというNECホームエレクトロニクスの姿勢が表われていると言えよう。



▲これまでは，NECアベニューから発売されていた別売りの6ボタンパッド。これで格闘ゲームもバッチリだ

今月の新作

アーケードカード対応ソフトが目立つ。このカードのおかげで，大容量を一度に扱えるようになり，ソフトの幅も広がってきたようだ。『アドヴァンストV.G.』は，パソコンでは異例の大ヒットとなった格闘モノだ。前作をまるまる再収録している『ネオ・ネクタリス』にも注目。他機種からの移植が多いが，どれも期待できそうだぞ。

アーケードカード対応

栄冠は君に

7/15 ■アートディンク ■SLG ■9,800円 ■スーパーCD-ROM²



［パソコンから移植］夏の風物詩，高校野球をテーマとしたSLG。プレイヤーは野球部の監督となり，夏の甲子園大会制覇を目指してチームを率いる。パソコン版『3』をベースにした，シリーズ集大成。

アーケードカード対応

バスティール2

7/8 ■ヒューマン ■SLG ■8,400円 ■スーパーCD-ROM²



SFシミュレーションの続編が登場。アクション中心だった戦闘システムを洗練し，戦術的要素を強化した。ユニットに搭乗するキャラ全員に人格を持たせ，戦闘と同時に人間ドラマも展開する。

チキチキボーイズ

7/15 ■NECアベニュー ■アクション ■4,800円 ■スーパーCD-ROM²

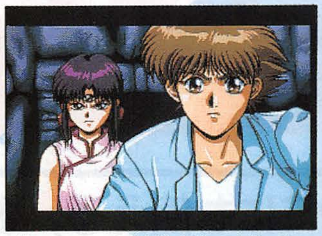


［アーケードから移植］カプコンが90年に発表したアクション。魔物に滅ぼされたアルル王国の双子の王子が，王国再建のため冒険に旅立つ。マジカルオーブを取ると，4種類の攻撃魔法が使える。

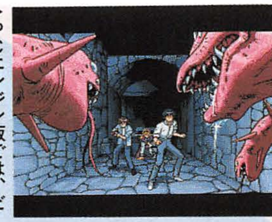
アーケードカード対応

3×3EYES～三只眼變成

7/8 ■NECホームエレクトロニクス ■AVG ■8,800円 ■スーパーCD-ROM²



［パソコンから移植］同名の人気コミックをゲーム化。移植に際して，シナリオの修正や追加，アニメシーンの強化がなされている。また新たにマルチ・シナリオ，マルチ・エンディングを採用。



▶PCエンジン版では，ビデオアニメと同じ声優がしゃべるのも特徴の一つだ



◀物語は，原作の舞台を借りたサイド・ストーリーになっている

ゴーストスイーパー美神

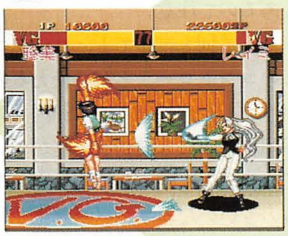
7/下 ■バンプレスト ■AVG ■8,800円 ■スーパーCD-ROM²



悪霊退治のスペシャリスト美神令子が活躍する，コミック原作のAVG。悪霊との戦闘シーンでは，お札を使ったカードバトルになる。原作でおなじみ，横島の煩悩パワーも忠実（？）に再現している。

アドヴァンストV.G.

7/22 ■TGL ■対戦格闘 ■8,800円 ■スーパーCD-ROM²



［パソコンから移植］対戦型の美少女格闘ゲーム。最強の女性を雇っているファミリーレストランを決めるため，各店のウェイトレスが格闘技大会で激突する。オリジナル・キャラが3人追加された。



▶もちろん2P対戦や同キャラ対戦も可能。最強のウエイトレスを目指せ！



◀ストーリー・モードでの主人公，武内優香。空手四段の実力の持ち主なのだ

ネオ・ネクタリス

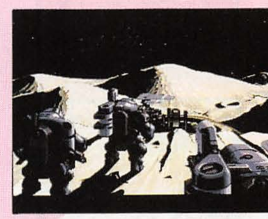
7/29 ■ハドソン ■SLG ■6,800円 ■スーパーCD-ROM²



PCエンジン初期に発表された名作SLGの新装改良版。ガイチ帝国と連合軍の戦いが再び開始される。月面のほかに火星マップが登場，全24ステージに増加した。前作もノン・アレンジで同時収録。



▶バトルシーンがクォーター・ビューに変更された。新兵器も多数登場する



◀ステージ開始時やクリア時には，デモが挿入される。かっこいい演出が満載だ

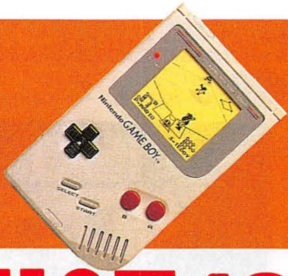
DataBase PCエンジン新作発売予定表

先頃パソコン版が発売されたばかりの『卒業II』の移植が，早くも決定している。発売はリバーヒルソフトから。ハドソンの新作『聖夜物語』は，『エメラルドドラゴン』を手掛けたスタッフを起用した本格派RPGだ。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
▼Huカード				
未定	ダイノフォース	シューティング	ユニポスト・オブ・ジャパン	未定
▼スーパーCD-ROM²				
8月26日	アルシャーク	RPG	ビクターエンタテインメント	8,800円
8月上旬	美少女戦士セーラームーン	AVG	バンプレスト	8,800円
8月下旬	女神天国（パラダイス）	RPG	NECホームエレクトロニクス	7,800円
8月予定	スーパーリアル麻雀PII・PIII カスタム	麻雀	ナグザット	9,800円
	ドラゴンボールZ ～偉大なる孫悟空伝説	アクション	バンダイ	(予)8,800円
夏頃予定	YAWARA！2	デジタルコミック	ソフィックス	7,900円
9月予定	クイズアベニュー3	クイズ	NECアベニュー	未定
	ザ・TVショー	アクションパズル	ライトスタッフ	未定
10月21日	スタートリング・オデッセイII ～魔竜戦争	RPG	レイ・フォース	9,600円
10月予定	アルナムの牙 ～獣族十二神徒伝説	RPG	ライトスタッフ	未定
秋頃予定	電脳天使（仮）	AVG	徳間書店インターメディア	7,800円
	ブラッドギア	ARPG	ハドソン	未定
12月予定	★聖夜物語	RPG	ハドソン	未定
年末予定	ルナティック・ドーン	RPG	アートディンク	未定
94年予定	ハイパーウォーズ	SLG	ハドソン	未定
	愛・超兄貴	シューティング	メサイヤ	未定
未定	断層都市 ストレイロード	RPG	アイ・ジー・エス	未定
	アンジェラス2～ホーリーナイト	AVG	アスミック	未定
	姐（あねさん）	格闘アクション	NECアベニュー	未定
	スペースファンタジーゾーン	3Dシューティング	NECアベニュー	4,800円
	バステット	AVG	NECアベニュー	未定
	魔導物語1（仮）	RPG	NECアベニュー	未定
	魔導物語2（仮）	RPG	NECアベニュー	未定
	魔導物語3（仮）	RPG	NECアベニュー	未定
	モンスターメーカー～神々の方舟	RPG	NECアベニュー	未定
	レニーブラスター	アクション	NECアベニュー	未定
	ミサイルファイター	アクション	NECホームエレクトロニクス	未定
	サイレントメビウス	AVG	角川メディア・オフィス	未定
	卒業写真／美姫	AVG	ココナッツ・ジャパン	未定
	インペリアル・フォース	SLG	シュールド・ウェーブ	7,800円
	PCココロン	アクション	シュールド・ウェーブ	7,800円
	もってけたまご	アクション	ナグザット	未定
	コズミック・ファンタジー4 ～銀河少年伝説 激闘編 《光の宇宙の中で…》（仮）	RPG	日本テレネット	7,600円
未定	魔法の少女シルキーリップ ～三人の女王候補	AVG	日本テレネット	未定
	銀河お嬢様伝説ユナ2	デジタルコミック	ハドソン	未定
	空想科学世界ガリバー	未定	ハドソン	未定
	ロードス島戦記II	RPG	ハドソン	未定
	★聖球レジェンドベースボーラー	RPG	パック・イン・ビデオ	未定
	とらべらーず！～伝説をぶっとばせ	RPG	ビクターエンタテインメント	8,800円
	★卒業II～ネオ・ジェネレーション	SLG	リバーヒルソフト	未定
▼アーケードカード／スーパーシステムカード両対応スーパーCD-ROM²				
8月下旬	誕生～デビュー	SLG	NECアベニュー	7,800円
8月予定	ぽっぷるメイル	ARPG	NECホームエレクトロニクス	7,800円
9月下旬	まーじゃんファッション物語	麻雀	日本物産	8,500円
9月予定	サークIII	ARPG	NECホームエレクトロニクス	未定
未定	ゲッツェンディーナー	RPG	NECホームエレクトロニクス	未定
▼アーケードカード専用スーパーCD-ROM²				
8月予定	ストライダー飛竜	アクション	NECアベニュー	6,000円
	マッドストーカー ～フルメタルフォース	格闘アクション	NECホームエレクトロニクス	5,800円
夏頃予定	餓狼伝説スペシャル	対戦格闘	ハドソン	未定
未定	天外魔境III	RPG	ハドソン	未定

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●ドラゴンハーフ（マイクロキャビン）6月下旬／価格未定→7月／7,800円（予）●聖戦士伝承～雀卓の騎士（日本物産）6月24日→8月下旬●ドラゴンナイトIII（NECアベニュー）6月下旬→7月22日

★……今月DataBaseに初登場した新作



ゲームボーイ

GAME BOY

HOT 10

今月の売れ筋ソフト

なんと今月は初登場のランクインがナシ。月の威力（？）か『セーラームーンR』が1位に浮上。さてさて，来月以降のランキングはどう変わりますやら？

1 美少女戦士セーラームーンR
↑前4位
●エンジェル
●アクション
●3,800円(込)



2 クレヨンしんちゃん3～オラのごきげんアスレチック
前1位
●バンダイ
●アクション
●3,500円(込)



3 GB原人ランド～ビバ！チッくん王国
↑前7位
●ハドソン
●アクション
●3,800円(込)



4 スーパーマリオランド3～ワリオランド
↑前5位
●任天堂
●アクション
●3,900円



5 Jリーグ ウイニングゴール
前3位
●EAビクター
●サッカー
●5,980円



6 天地を喰らう
前2位
●カプコン
●RPG
●4,600円

7 カービィのピンボール
↑前8位
●任天堂
●ピンボール
●2,900円(込)

8 スーパー桃太郎電鉄II
↑前10位
●ハドソン
●ボードゲーム
●4,500円(込)

9 ONIIV～鬼神の血族
前6位
●バンプレスト
●RPG
●4,980円(込)

10 幽☆遊☆白書II～暗黒武術会編
↑再登場
●トミー
●対戦格闘
●3,980円(込)

多機能 スーファミにも使える，おりこうさん

大好評のスーパーゲームボーイ。ここで，すでに買った人にもこれから買う人にも，耳寄りな情報をひとつ。ホリ電機から，スーパーゲームボーイの機能をフル活用するために作られた「SGBコマンダー」が6月14日に発売されたのだ。



SGBコマンダー
◀本体と同時発売のコントローラ。これで苦手なゲームもラクにクリアできる!?

このコントローラのおもな特徴は，ゲーム・スピードが自由に変えられること。4段階に切り替えることができ，自分の好みの速度でプレイすることが可能だ。通常スピードは3段階なのだが，十字キーの上を押しながらコントローラを差し直すか，電源を入れ直すと4段階の切り替えができる。ただし，速度が早くなるほどノイズがでてくるので，それが気になる人は普通の3段階でプレイするといいだろう　ソフトによってはスピードの切り替えができないものもあるので注意。

そして何と言っても，スーファミのコントローラとして使えるのがうれしい。価格も1,980円とお手頃。ほかにも便利な機能がついているので，購入して確かめてみるのもいいだろう。（西部雅子）

今月の新作

さぁ，今月は待望の『ぷよ』が発売されるぞ。スーパーゲームボーイ対応なので，好きなようにアレンジして自分だけの世界に浸ってくれ。あとは，『熱血！ビーチバレーだよ～』でもプレイして，夏を満喫するのもいいかもね。

スーパーゲームボーイ対応

ろっくん！もんすたぁ!!

7/1　■ホリ電機　■アクションパズル　■3,900円　■4メガ・カートリッジ



2個1組で落ちてくるブロックを，同色・同模様で4個つなげて消していく。一定時間ごとに敵が攻撃してきたり，消えると別色になるブロックなどもある。対戦はスーパーゲームボーイでのみ可能。

キテレツ大百科～冒険大江戸ジュラ紀

7/15　■ビデオシステム　■アクション　■3,900円　■2メガ・カートリッジ



アニメを題材にしたアクション・ゲーム。学校の休みを利用して江戸時代へ遊びに行ったキテレツたちが，奇天烈斎の実験中の道具が故障したことから奇妙な事件に巻き込まれる。

パチスロワールドカップ'94

7/29　■アイマックス　■パチスロ　■4,500円　■1メガ・カートリッジ

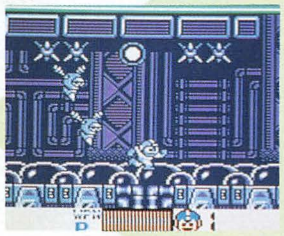


世界各国の一流ギャンブラーたちと，パチスロ世界一の栄冠を賭けて，シレツな勝負をくり広げる。パチスロ世界一を目指すシナリオ・モードと，パチスロだけを楽しむ攻略モードがある。

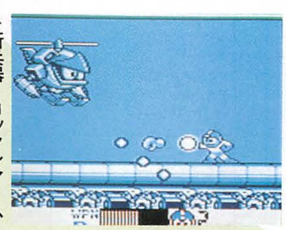
スーパーゲームボーイ対応

ロックマンワールド5

7/22　■カプコン　■アクション　■3,800円　■4メガ・カートリッジ



シリーズ第5弾。今回は，完全オリジナル・ストーリー。サポート・メカとして，ラッシュとエディーが登場する。また，前回好評だった「Pチップ・システム」も継承。



▶新兵器・ロックンアームを装備したロックマン。前回よりもパワーアップ！



◀宇宙からやってきた謎のロボットたち。その目的とはいったい……？

勝馬予想・競馬貴族EX'94

7/29　■キングレコード　■競馬予想　■6,900円(税込)　■1メガ・カートリッジ

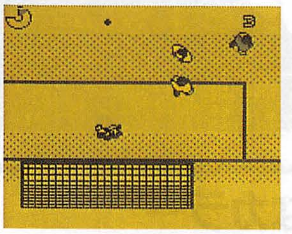


数々の雑誌，テレビで特集が組まれるほどヒットした『勝馬予想』の94年度版。騎手名が漢字で表示されたり，枠番連勝も自動予想できるなど，かなり改良された。予想は馬の血統を重視している。

スーパーゲームボーイ対応

ワールドカップUSA'94

7／29 ■サンソフト ■サッカー ■4,800円 ■2メガ・カートリッジ

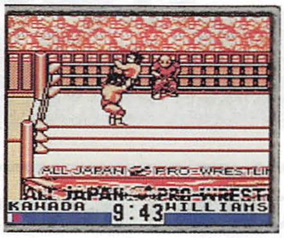


ワールドカップ'94公認のサッカー・ゲーム。細かいセッティングができるのが特徴。また，戦略を設定し，実際の試合はCPUに任せるなどの，さまざまな機能を充実させている。

スーパーゲームボーイ対応

全日本プロレス ジェット

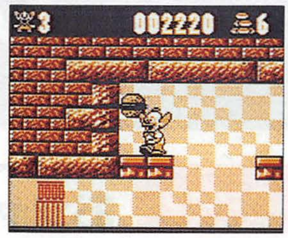
7／上 ■メサイヤ ■プロレス ■4,800円(税込) ■2メガ・カートリッジ



スーファミで人気だった『全日本プロレス』『〜ダッシュ』をゲームボーイ化。三沢，小橋ら全日本の看板レスラー8人が，リング上でひしめきあう。三つのモードで遊ぶことが可能。

クリスティーワールド

7／下 ■アクレイムジャパン ■パズル ■3,980円(税込) ■1メガ・カートリッジ

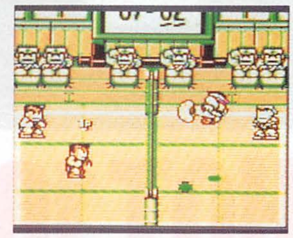


アニメ「シンプソンズ」にでてくるピエロが主人公のパズル・ゲーム。ネズミやガラガラヘビなどの攻撃をかいくぐりながら，ブロックを動かしたり床や壁を壊したりする。

スーパーゲームボーイ対応

熱血！ビーチバレーだよ♥くにおくん

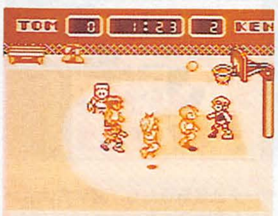
7／29 ■テクノスジャパン ■ビーチバレー ■3,800円 ■2メガ・カートリッジ



おなじみのキャラクターたちがくり広げるビーチバレー。八つのストーリーが用意されており，それぞれに個性あふれるキャラクターが登場。キャラによっては，足や頭，道具までも使用できる。

スーパーストリートバスケットボール2

7／下 ■バップ ■ストリートバスケ ■4,660円 ■1メガ・カートリッジ

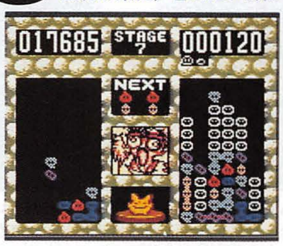


流行の3on3バスケットをゲーム化したもの。グラフィック，操作性などあらゆる点で前作よりもパワーアップしている。時間制にするか得点制にするかの勝利条件も設定可能。

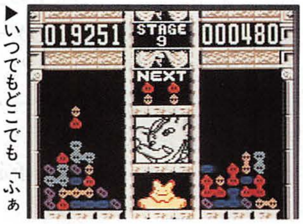
スーパーゲームボーイ対応

ぷよぷよ

7／29 ■バンプレスト ■アクションパズル ■3,980円(税込) ■2メガ・カートリッジ



［メガドライブから移植］多くの機種に移植されている，人気のアクションパズルがゲームボーイにも登場。移植は忠実に行なわれており，すべてのモードをカバーしている。対戦プレイ可能。



▶いつでもどこでも「ふぁいやー」。カラーでプレイできるのもうれしい



◀おなじみのキャラ16人が勢ぞろい。がんばって勝ち抜くのだ！

スーパーゲームボーイ対応

ジャングルの王者ターちゃん♥

7月 ■バンダイ ■アクション ■価格未定 ■2メガ・カートリッジ



週刊少年ジャンプに連載されている同名コミックを題材にしたアクション・ゲーム。主人公のターちゃんを操り，ジャングルを守ることが目的。状況におうじて，ターちゃんの顔が変化する。

DataBase ゲームボーイ新作発売予定表

7月発売のソフトが抜けて，予定タイトル数が少し減ってしまったが，ゲームボーイはまだまだ元気。リストをざっと見ると，将棋・囲碁・麻雀などのジャンルがとくに目につく。時間潰しに最適なハンディ・マシンならではのラインナップだ。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
8月5日	GBパチスロ必勝法Jr.	パチスロ	サミー	4,777円
	TAMA & FRIENDS 〜3丁目のタマ	アクション	ビーアイ	3,980円
8月下旬	ズール	アクション	インフォコム	3,690円
	イッチー＆スクラッチー	アクション	アクレイムジャパン	(込)3,980円
9月下旬	本命ボーイ	競馬予想	日本物産	6,700円
9月予定	連対王(仮)	競馬SLG	ヴィジット	5,500円
10月上旬	灘麻太郎のパワフル麻雀 〜次の一手100題	麻雀	四次元	4,800円
10月下旬	★ニチブツマージャン吉本劇場	麻雀	日本物産	未定
	神吉五段の詰将棋問題集(仮)	詰め将棋	魔法株式会社	未定
	詰碁シリーズ1 藤沢秀行 名誉棋聖(仮)	詰め碁	魔法株式会社	未定
11月18日	★競馬エイトスペシャルGB(仮)	競馬予想	イマジニア	未定
	★本将棋	将棋	イマジニア	未定
11月下旬	★将棋阿修羅	将棋	魔法株式会社	未定
秋頃予定	★パチ夫くん2	パチンコ	ココナッツ・ジャパン	4,500円
未定	アルマジロ外伝	アクション	アイ・ジー・エス	(込)3,900円
	インディ・ジョーンズ〜最後の聖戦	アクション	ココナッツ・ジャパン	(込)4,300円
	マサカリ伝説RPG編	RPG	トンキンハウス	未定

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
未定	マジェスティック・マジシャン(仮)	アクション	NICS	未定
▼スーパーゲームボーイ対応ソフト				
8月10日	ボンバーマンGB	アクション	ハドソン	4,300円
8月上旬	ポコニャン！〜夢の大冒険	アクション	東宝	(込)4,300円
8月下旬	ウルトラマン超闘士激伝	アクション	エンジェル	(予)3,800円
	★ダフィー・ダック	アクション	サンソフト	4,300円
8月予定	テレビアニメ スラムダンク	バスケットSLG	バンダイ	3,980円
夏頃予定	熱闘餓狼伝説2	対戦格闘	タカラ	4,660円
9月予定	心理ゲーム2	占い	ヴィジット	(予)4,500円
	新SDガンダム外伝ナイトガンダム物語	ARPG	バンダイ	(予)3,980円
	★とっても！ラッキーマン	ボードゲーム	バンダイ	(込)3,980円
10月予定	TVチャンピオン	オムニバス	ユタカ	(込)3,980円
秋頃予定	クレヨンしんちゃん4 〜オラのへんしんごっこだゾ(仮)	アクション	バンダイ	(予)3,800円
未定	パチスロ必勝ガイドGB	パチスロ	マジファクト	4,500円

★……今月DataBaseに初登場した新作



ファミリーコンピュータ

FAMILY COMPUTER

今月の売れ筋ソフトHOT5

順位	前回	タイトル
1	前1位	ファイナルファンタジーI・II ●スクウェア ●RPG ●6,800円
2	↑ 前3位	ワリオの森 ●任天堂 ●アクションパズル ●4,900円
3	前2位	星のカービィ〜夢の泉の物語 ●任天堂 ●アクション ●6,500円(込)
4	前4位	ゼルダの伝説1 ●任天堂 ●ARPG ●4,900円
5	前5位	Jリーグスーパートッププレイヤーズ ●バンダイ ●サッカー ●2,800円

DataBase ファミリーコンピュータ新作発売予定表

先月から進展ナシ。おもちゃショーでも出展ゼロだったのでした(悲)。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
未定	アルマジロII	アクション	アイ・ジー・エス	5,900円
	少年魔術師インディー	RPG	アイ・ジー・エス	6,900円
	オーバーロード	SLG	アルトロン	未定
	レッド・オクトーバーを追え！	アクション	アルトロン	未定
	インディ・ジョーンズ 〜最後の聖戦(仮)	アクション	ココナッツ・ジャパン	7,300円
	ZARK LEGEND 〜大魔王ザーク伝説	アクション	ジェイアンドユー	7,800円
	スペースオペラ〜大いなる神々	RPG	ソフトウェア興業	未定
	マサカリ伝説金太郎 アクション編	アクション	トンキンハウス	未定



ゲームギア

GAME GEAR

HOT 10

今月の売れ筋ソフト

今月は10位までのランキングを発表しよう。2か月連続1位の『ソニック』を押し退けて『ワールドダービー』が堂々トップを獲得。再登場も目立つ。

1 ワールドダービー
初登場
●CSK総合研究所
●競馬SLG
●4,980円



2 魔導物語II〜アルル16才
初登場
●セガ
●RPG
●5,500円



3 ぷよぷよ
↑再登場
●セガ
●アクションパズル
●3,500円



4 シャイニング・フォース外伝II〜邪神の覚醒
↑再登場
●セガ
●RPG
●5,500円



5 ソニックドリフト
前1位
●セガ
●レーシング
●4,800円



6 タントアール 初登場
●セガ
●パズル
●3,800円

7 ソニック&テイルス ↑再登場
●セガ
●アクション
●3,800円

8 アラジン 前2位
●セガ
●アクション
●3,800円

9 女神転生外伝〜ラストバイブル 初登場
●セガ
●RPG
●5,500円

10 幽☆遊☆白書〜滅びし者の逆襲 ↑再登場
●セガ
●アクション
●3,800円

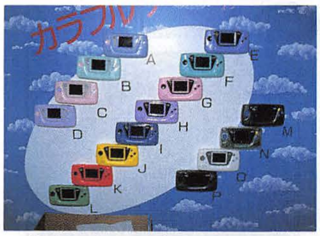
色とりどり おシャレに登場！ おNewなカラー

以前に，白いゲームギアが限定発売されたのを覚えているかな。今のところゲームギアのボディカラーは，黒と白の2種類。ところが，先月開催されたおもちゃショーに，カラフルなボディのゲームギアが大量に出展されたのだ。

この中から3種類程度のカラー・ゲームギアが発売されるらしい。早ければ夏ごろには登場する予定だそうだ。

これだけ色がそろっていると好みもさまざま。会場にきていた問屋のオジサンと，一般のお子様たちの選ぶ色が異なっていた，というほほえましい（？）エピソードもあるくらい。

子供たちにゲームギアをアピールするキッズギア・キャンペーンの一環なんだけど，なんだかオシャレで楽しいね。　**（西部雅子）**



▲会場では色の人気投票が行なわれていた。パステル調とか模様入りとか，スケルトンなんてのも展示されていたぞ

またでるよー，ゲームギア＋1

お得パックの新製品がまたまた登場。今度のプラス1ソフトは『Jリーグ GGプロストライカー'94』だ。単体ソフトと同時発売だよ。



▲データは最新版だし，選手名はホンモノだし言うことないね！

今月の新作

今月も4本の新作紹介。この状態をキープしつづけることができるのか？　さて今回は，ファンにとっては待望の第3弾が発売。何かって？—— それは「なぞぷよ」シリーズ。新たな時代に誘われて，『アルルのルー』が華麗に登場だ！

Jリーグ GGプロストライカー'94

7/22　■セガ　■サッカー　■4,800円　■4メガ・カートリッジ



Jリーグの全12チーム，192名の選手が実名で登場するサッカー・ゲーム。細かい演出により，Jリーグの魅力を忠実に再現。全選手のプロフィールが見れる機能付き。

なぞぷよ〜アルルのルー

7/29　■セガ　■パズル　■3,800円　■2メガ・カートリッジ



『なぞぷよ』シリーズ第3弾。今回はRPG仕立てで，魔導キャラたちとカレーの材料を賭けて「なぞぷよ」で戦う。ヒント，最短手数などの表示ができる親切設計になっている。全200問を収録。

スマッシュTV

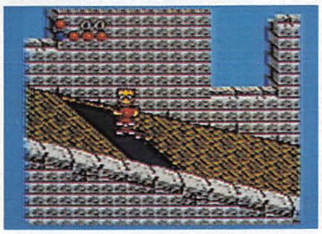
7/下　■アクレイムジャパン　■アクション　■4,500円　■2メガ・カートリッジ



［海外から移植］テレビ番組っぽく作られたアクション・ゲーム。プレイヤーは視聴率トップの「スマッシュTV」に参加。スタジオ観戦者と世界中の熱烈な視聴者が見守るなか，自分の命を賭けて戦う。

バートVSザ・ワールド

7/下　■アクレイムジャパン　■アクション　■4,500円　■2メガ・カートリッジ



人気キャラクター，シンプソンズ一家がくり広げるアクション・ゲーム。世界旅行へでかけるシンプソン一家を抹殺しようと，各国でバーンズの冷酷な親戚が襲いかかる。

DataBase ゲームギア新作発売予定表

バンダイがゲームギア参入を決定。表にはないが年末に4タイトルを予定している。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
8月5日	颯爽少年英雄伝コカ・コーラキッド	アクション	セガ	3,800円
	ダイナマイトヘッディー	アクション	セガ	3,800円
8月26日	ダンクキッズ	ストリートバスケ	セガ	3,800円
8月下旬	イッチー&スクラッチー	アクション	アクレイムジャパン	4,500円
	ズール	アクション	インフォコム	3,800円
8月予定	ポパイ・ビーチバレーボール	ビーチバレー	テクノスジャパン	4,800円
9月予定	剣勇伝説ヤイバ	アクション	セガ	(予)3,800円
	プロ野球GGリーグ'94	野球	セガ	(予)3,800円
	ハイランディア（仮）	RPG	セガ	(予)4,800円
未定	ガンスターヒーローズ	アクション	セガ	(予)3,800円
	ソニック&テイルス2	アクション	セガ	(予)3,800円
	フレッド・カプルスゴルフ（仮）	ゴルフ	セガ	(予)3,800円
	マジックナイト レイアース（仮）	RPG	セガ	未定
	魔導物語III〜究極女王様	RPG	セガ	(予)5,500円
	幽☆遊☆白書2 〜激闘！七強の戦い	アクション	セガ	(予)3,800円



レーザーアクティブ

LASER ACTIVE

HOT10

今月の売れ筋ソフト

順位に変動はあるものの，顔ぶれは先月とまったく変わらず，いたって平和な（？）ランキング。しかし，多くの新作が発表された今，来月からの動向が楽しみだ。

順位	前回	タイトル	発売元	ジャンル	価格
1	前1位	バーチャルカメラマン2	トランスペガサスリミテッド	アクション	9,800円
2	↑前3位	トライアッドストーン	セガ	アクション	9,800円
3	↑前6位	バーチャルカメラマン	トランスペガサスリミテッド	アクション	9,800円
4	前2位	スペース・バーサーカー	パイオニア	3Dシューティング	9,800円
5	前5位	エンジェルメイト	プラネット	テーブルゲーム	9,800円
6	↑前7位	ヴァジュラ	パイオニア	3Dシューティング	9,800円
7	前4位	ハイローラーバトル	パイオニア	3Dシューティング	9,800円
8	前8位	ロケットコースター	タイトー	レーシング	9,800円
9	前9位	ピラミッドパトロール	タイトー	3Dシューティング	9,800円
10	前10位	ドラドラパラダイス	プラネット	麻雀	9,800円

ハッピー!! 新作いろいろ，イッキにまとめて大紹介！

全国レーザーアクティブ・ファンのみなさま，お待たせしました。先月号のデータベースで予告したとおり，今月は新たに発表されたソフトのいくつかを紹介するぞ。

まずは，プラネットの『美リュージョンコレクション』。これは，書店で発売されているアイドル写真集に未公開写真を加え，音楽やナレーションつきのLD映像で楽しめるというものだ。最大の特徴は，『バーチャルカメラマン』のように，好きな場面を選んで自作の写真集を作れること。5冊までのアルバムが制作可能だ。

二つめは，パイオニアとプルミエの共同開発によるRPG『ドン・キホーテ』。下の写真でわかるように，演出のほとんどはアニメーションで展開する。アニメのほかにも，ドン・キホーテ生誕の地であるスペインの実写映像が盛り込まれ，イメージをふくらませてくれる。いったいどんな冒険が待ち受けているんだろうね。

ほかにも，あのTBS（東京放送）の参入も決定。その第1弾作品として，クイズゲーム『バック・トゥ・ザ・江戸』を発表した。アナログ映像を主体とした新しいタイプのクイズゲームだそうだ。そして来年の2月には，アメリカのソフト会社NLPが海外から初参入する。

また，ソフト以外でも，パソコンとレーザーアクティブを接続し，パソコンでLDやCDソフトをコントロールできるようになる「パック」が発売されることになった。簡単なプログラムを作成し，ソフトを制御できるぞ。

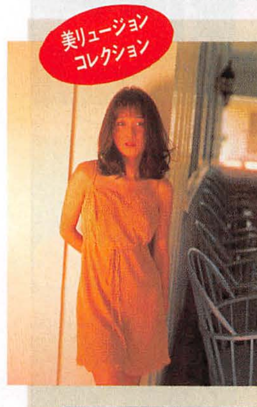
（中村京子）

コンピューターコントロールパック



▲プログラム用ディスクと専用リモコンが同梱。価格は20,000円以下の予定

美リュージョンコレクション



◀LAでは人気ジャンルのビジュアル集。業界大手のワニブックス社が全面協力する

ドン・キホーテ





◀▲映画とゲームの結びつきによって，新たなエンターテイメントを生みだそうとしている。期待大

バック・トゥ・ザ・江戸



▶江戸時代の歴史や文化を，クイズで楽しく知ることができる

DataBase レーザーアクティブ新作発売予定表

新作タイトルが一挙に公開された。「ブルー・シカゴ・ブルース」はJ.B.ハロルド・シリーズのオリジナル最新作だ。メガLD用タイトルが多いが，今後はLD-ROM²も充実させるということなので，安心してほしい。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
▼LD-ROM²				
9月予定	★美リュージョンコレクション 渡辺美奈代	写真集	プラネット	(予)5,800円
10月予定	★美リュージョンコレクション 坂木優子	写真集	プラネット	(予)5,800円
秋頃予定	★ヴァジュラ弐	3Dシューティング	パイオニア	未定
	メロンブレインズ	データベース	パイオニア	未定
	★ブルー・シカゴ・ブルース	AVG	リバーヒルソフト	未定
95年予定	GOKU	データベース	パイオニア	未定
▼メガLD				
夏頃予定	メロンブレインズ	データベース	パイオニア	未定
	ザッピング・殺意	ザッピング	パイオニアLDC	未定
9月予定	★Dr.パウロのとっておきビデオ（仮）	その他	ジェー・ピー	未定
10月予定	★美リュージョンコレクション 渡辺美奈代	写真集	プラネット	(予)5,800円
11月1日	★バック・トゥ・ザ・江戸	クイズ	TBS	未定
11月予定	★美リュージョンコレクション 坂木優子	写真集	プラネット	(予)5,800円
11月予定	★ドン・キホーテ	AVG	プルミエ	未定
秋頃予定	★ゴーストラッシュ	AVG	パイオニア	未定
冬頃予定	★（タイトル未定）	未定	セガ	未定
	GOKU	データベース	パイオニア	未定
95年予定	★レガシー	AVG	NLP	未定
	★（タイトル未定）	未定	タイトー	未定

★……今月DataBaseに初登場した新作

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●ハイパリオン（タイトー）5月25日→5月27日●3Dミュージアム（パイオニア）6月→6月下旬

ランキング協力：メッセサンオーIII号店（秋葉原）



3DO

3DO

HOT 10

今月の売れ筋ソフト

2か月連続で，『鉄人』がトップに。しかし先月とあまり順位の変動がないのは，気のせいじゃないよね。特定のソフトに人気が集まっているということ？

1 鉄人
前1位
●シナジー幾何学
●3Dアクション
●8,900円



2 チキチキマシン猛レース ～ケンケンとブラック魔王のイジワル大作戦
前2位
●フューチャー・パイレーツ
●AVG
●8,800円



3 トータルエクリプス
↑前5位
●クリスタルダイナミクス
●3Dシューティング
●8,800円



4 ウルトラマンパワード
前3位
●バンダイ
●対戦格闘
●8,800円



5 クラッシュ・アン・バーン
↑前6位
●クリスタルダイナミクス
●レーシング
●8,800円



6 初登場 ドクターハウザー
●リバーヒルソフト
●AVG
●8,800円

7 前7位 バーチャル・ホラー 呪われた館
●EAビクター
●3Dアクション
●8,800円

8 ↑前10位 ステラ7～ドラクソンの逆襲
●T&Eソフト
●3Dシューティング
●8,800円

9 前4位 ペブルビーチの波濤
●T&Eソフト
●ゴルフ
●9,800円

10 初登場 シアターウォーズ・娯楽の殿堂
●HAMLET
●SLG
●8,800円

ランキング協力：メッセサンオーIII号（秋葉原）
ラオックス・ザ・コンピュータゲーム館（秋葉原）

参考出展 三洋電機からも，3DO本体が発売!?

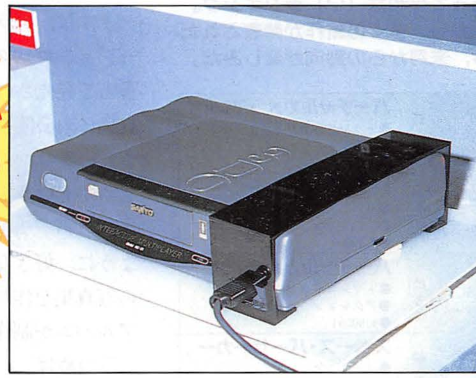
大手家電メーカーの三洋電機からも3DO本体の発売が予定されている。おもちゃショーや，ビジネスショーで参考出展された限りの資料では，具体的な値段や細かい仕様などは，まだ決まっていないようす。現段階で判明しているのは，「HC-21」（仮称）という型番だけ。発売時期なども今のところ未定だ。

この「HC-21」は，松下電機の「リアル」を上から圧縮したような形。すっきりとしたデザインで，ボディ上面は波うっている。その中央付近には，大きく“3DO”のロゴが入っているのだ。

さて，このサンヨー3DO。リアルとは発売元もちがうし形状もちがうが，規格は同じなので今まで発売されたソフトで遊ぶことができる。もちろん，普通のCDやCD-Gなどの再生もOKだ。

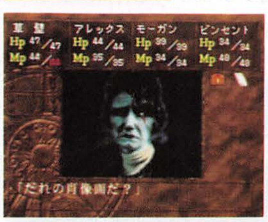
もし「HC-21」が発売となれば，同じ3DOでもどちらのハードを買うか，ユーザーの好みで選択できるようになるね。　（西部雅子）

これがサンヨーの3DOだ!!



▶まだ愛称のない，サンヨー3DO。薄いボディが魅力的

納涼 実写映像で，涼しさ倍増!?



◀血の涙を流す，肖像画。過去に何があったのか

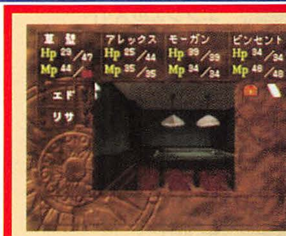


▶グールたちの襲来。うーん，実写だと迫力あります

『ラプラスの魔』からはじまった，グループSNE制作によるホラーRPG「ゴーストハンター」シリーズを，初心者でも簡単に遊べるように，操作を簡略化したのが，この『黒き死の仮面』だ。

プレイヤーは，怪奇現象の解決を専門に行なうゴーストハンターとなって，ロンドン郊外にある幽霊屋敷に潜入し，数十年前に起こった殺人事件の謎を解明しなければならない。

ゲーム中のグラフィックは，実写を取り込んで使用しているだけあって，とってもリアル。夜，ひとりっきりでプレイするのは，かなり怖いかも……。



黒き死の仮面
■ハミングバードソフト　■RPG
■8,800円　■発売中

今月の新作

T&Eソフトは，今月も元気です。総勢3タイトルをご紹介。来月以降はどうなるのかな？　マイクロキャビンからは，知育ソフトの『パペット・テイル』が登場。親子向けに作られているから，小さい子供を持つパパは，これをお土産に買って帰るといいかも。本体持ってない？　じゃあ本体も買うでしょう。情操教育のためです。

スーパー・ウィングコマンダー

7/9　■EAビクター　■SLG
■8,800円　■CD-ROM



［海外から移植］宇宙空間を舞台にしたSFフライト・シミュレータ。舞台は27世紀。プレイヤーは，世界を支配する「キルラッシュ帝国」相手に戦う。長官の指示に従い，数々のミッションをこなす。



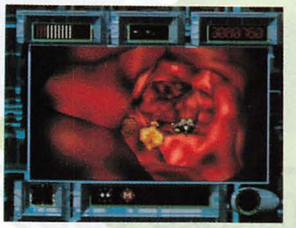
▶プレイヤーの視点を基本にした3D画面が特徴。激しい動きに耐えられるか？

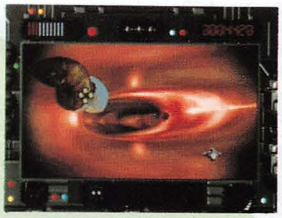


◀ミッションをクリアするごとに，新たなストーリー展開が楽しめる

マイクロコズム

7/9 ■T&Eソフト ■3Dシューティング ■8,800円 ■CD-ROM





▶実際に体内に潜入したようなリアルさ。臨場感たっぷり

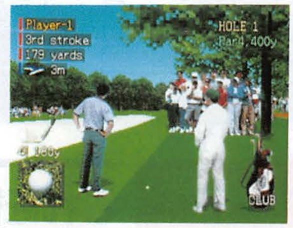


◀速やかに「異物」を取り除くのが、キミに与えられた使命だ

[海外から移植] フラクタルエンジンで描かれた人体内に潜航して敵を倒す3Dシューティング。タイロン・コーズビーの体内に注入された危険物質を取り除くのが目的。

マスターズ・遥かなるオーガスタ3

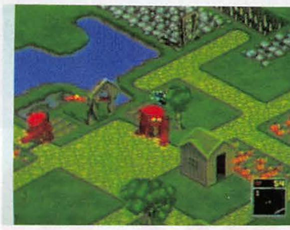
7/9 ■T&Eソフト ■ゴルフ ■9,800円 ■CD-ROM



[パソコンから移植] 『ペブルビーチの波濤』の続編。ゲーム初心者でも簡単に遊べるように，EASYモードを搭載。ほかにも，逆視点モードなどおもしろい機能を満載している。

ザ・ホード

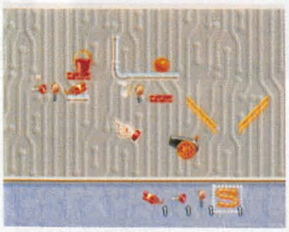
7/23 ■クリスタルダイナミクス ■SLG ■8,800円 ■CD-ROM



[海外から移植] 国王から与えられた領土をホード（魔物）から守ることが目的のSLG。ホードは手当たりしだいなんでも食べるので，堀や壁，魔術兵器などを使って倒し，領土を広げていく。

パラランチョ

7/23 ■T&Eソフト ■パズル ■8,800円 ■CD-ROM



[海外から移植] 与えられた条件を満たすようなカラクリを，パーツを使って設計する新感覚のパズルゲーム。自分でパズルを作るモードも用意されている。原題は『インクレディブル・マシーン』。

パペット・テイル

7/23 ■マイクロキャビン ■AVG ■7,800円 ■CD-ROM



小さい子供の知的好奇心を育むAVG。平和な「パペットの地」を訪れたペッターが，「価値あるもの」を見つける不思議な冒険に旅立つ。親子向きのソフトになっており，絵本感覚でゲームが進行する。



▶さまざまな動物と出会ったり，自然の中で学んだりする



◀遊びながら学べるので，子供の好奇心が駆り立てられるハズ

アフターケア

黒き死の仮面

5/28 ■ハミングバードソフト ■RPG ■8,800円 ■CD-ROM



「ギルフォードの館」で起こる怪奇現象の謎に立ち向かう，3DタイプのRPG。プレイヤーは数々の怪事件を解決してきた「ゴーストハンター」になり，幽霊屋敷に足を踏み入れる。

DataBase 3DO新作発売予定表

おもちゃショーで新規メーカー，新作タイトルが怒濤のごとく押し寄せた。コナミ，カプコン，バンダイ，タイトーなどの有力メーカーがこぞって参入を発表，どこもビッグ・タイトルを用意しているようだ。この年末年初は，3DOはじまって以来の新作ラッシュになりそう。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
7月20日	★麻雀狂時代AVギャル制服編	麻雀	マイクロネット	㈹9,800円
8月6日	レミングス	アクションパズル	EAビクター	6,800円
	ロードラッシュ	バイクレーシング	EAビクター	8,800円
	囲碁タイムトライアル・詰碁 I	詰め碁	エマテック	9,800円
	★マリンツアー	データベース	オフィスクリエイト	9,800円
	★ジュラシックパークインタラクティブ	3Dアクション	ユニバーサルインタラクティブスタジオ	8,800円
	★宇宙生物フロポン君	アクションパズル	ワープ／三栄書房	4,800円
8月20日	セクレ・フーミンのおもちゃ箱	SLG	グラムス	6,800円
8月21日	★ヴァーチャルパペットREIKA	オムニバス	H・A・N・D	4,980円
8月予定	★パットパット・ファンパック（仮）	オムニバス	ヒューマンガスエンターテイメント	5,800円
	★ファッティベア・ファンパック（仮）	オムニバス	ヒューマンガスエンターテイメント	5,800円
夏頃予定	アローン・イン・ザ・ダーク	AVG	ポニーキャニオン	未定
9月17日	ショックウェーブ	3Dシューティング	EAビクター	9,800円
	★バトルチェス	チェス	EAビクター	未定
9月予定	ウイニングポスト	競馬SLG	光栄	未定
	信長の野望～覇王伝	SLG	光栄	未定
	★メガレース	レーシング	マルチソフト	未定
10月予定	★アウターワールド	アクション	EAビクター	未定
	★上海Ⅳ	パズル	EAビクター	未定
	競馬最勝の法則	競馬SLG	コピアシステム	未定
	★パットパット・ジョイン・ザ・パレード（仮）	オムニバス	ヒューマンガスエンターテイメント	未定
11月予定	★スーパーストリートファイターII X	対戦格闘	カプコン	未定
	★ポリスノーツ・パイロットディスク（仮）	ディスクマガジン	コナミ	未定
	★横町4丁目おばけ屋敷	SLG	ワープ	4,800円
秋頃予定	★ベルゼリオン（仮）	AVG	ヒューマン	未定
12月下旬	★Dの食卓	AVG	ワープ	10,800円
12月予定	★ぼのぐらし	SLG	アミューズ	未定
	★眠れぬ夜の小さなお話	AVG	アミューズ	未定
	卒業～グラデュエーション	SLG	シャー・ロック	未定
	★（タイトル未定）	シューティング	タイトー	未定
	★ファッティベアの誕生日（仮）	オムニバス	ヒューマンガスエンターテイメント	未定
年末予定	★Jリーグバーチャルスタジアム	サッカー	EAビクター	未定
	★九占星術（仮）	占い	三修社	未定
	★姓名判断（仮）	占い	三修社	未定
	★スーチーパイ（仮）	麻雀	ジャレコ	未定
	★幽☆遊☆白書	格闘アクション	トミー	未定
	★モンタナ・ジョーンズ	AVG	フューチャー・パイレーツ	未定
	★Oceans Below	教育	マルチソフト	未定
	★20th Century Almanac	教育	マルチソフト	未定
3月予定	★（タイトル未定）	ドライブ	タイトー	未定
春頃予定	★（タイトル未定）	未定	カプコン	未定
	三國志Ⅳ	SLG	光栄	未定
	★ポリスノーツ	AVG	コナミ	未定
春頃予定	★美少女戦士セーラームーンS	未定	バンダイ	未定
未定	ツイステッド（仮）	パズル	EAビクター	8,800円
	デモリッションマン	アクション	ヴァージンゲーム	未定
	★オリオンオフロード（仮）	レーシング	クリスタルダイナミクス	未定
	★スターコントロールII	ARPG	クリスタルダイナミクス	未定
	ワールドカップストライカー	サッカー	ココナッツ・ジャパン	未定
	F1グランプリ・イン・3DO（仮）	レーシング	ポニーキャニオン	未定

★……今月DataBaseに初登場した新作

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●柿木麻雀（アスキー）6月→未定●ノンタンといっしょ～のはらであそぼ（ビクターエンタテインメント）6月→6月11日●パワーズ・キングダム（マイクロキャビン）6月→6月11日●バーニングソルジャー（パック・イン・ビデオ）6月下旬→6月30日●麻雀悟空天竺（アスキー）5月27日→6月24日



アーケードゲーム
ARCADE GAME

HOT 10

今月の売れ筋ソフト

2位に浮上の『極パロ』だが，ゲーム・センターでは乱入対戦台ならぬ「乱入同行台」になっているところもある。イヤーン。『スラムダンク』はロングヒット中だ。

1 スーパーストリートファイターII X
前1位
●カプコン
●対戦格闘



2 極上パロディウス～過去の栄光を求めて
↑前6位
●コナミ
●シューティング



3 バーチャファイター
前3位
●セガ
●対戦格闘



4 ワールドヒーローズ2JET
↑前9位
●ADK
●対戦格闘



5 ファイターズヒストリーダイナマイト
前2位
●データイースト
●対戦格闘



順位	前回	タイトル	メーカー・ジャンル
6	前4位	リッジレーサー	●ナムコ ●ドライブ
7	前7位	餓狼伝説スペシャル	●SNK ●対戦格闘
8	初登場	デイトナUSA	●セガ ●レーシング
9	前8位	スラムダンク	●コナミ ●バスケットボール
10	前5位	龍虎の拳2	●SNK ●対戦格闘

友情ドラマ　これを観れば，『ストII』が300倍楽しくなるゾ

公開目前の『ストII』映画の情報だ。以前お伝えしたとおり，大まかなストーリーは，ベガの野望を介して16人のファイターが出会い，闘い，そして……というもの。今まで明かされなかった，少年時代のリュウとケンのエピソードも描かれているらしい。


◀イライザと湖畔をドライブしているケン


▶回想シーンより。12年前の修行中の頃だ

「観はじめて5分もたつとアニメであることを忘れ，観たあとすぐに『ストII』のゲームをしたくなる，そんな作品に」とは，監督の杉井ギサブロー氏のコメント。

気になる格闘シーンは，肉弾戦のおもしろさを重視しているとのことだ。乞御期待。（開田清隆）



◀16人の格闘家が、それぞれの思いを胸に秘め、激しく激突！ベガを倒す格闘家は、いったい誰だ？

ガイルが主役だ！ 実写版「ストリートファイター」

ハリウッドで制作中の実写版『ストII』映画の情報を少し。

主役のガイルにジャン＝クロード・バン・ダム，バイソン（日本名ベガ）にラウル・ジュリア，春麗にミンナ・ウェン，という豪華なキャストに決定した。日本の新人俳優，沢田謙也も出演する。日本での公開は来春ごろになるそうだ。

今月の新作

『リッジ』『デイトナ』の通信対戦タイプがほぼ同時期に発売された。やっぱりレースゲームは人と対戦したほうが楽しいよね。また，セガから「MODEL 2」を使用したゲームのウワサが……。おっと，格闘ゲームの続編じゃないぞ。今月は『マジンガーZ』もプレイしなければ。ブレストファイヤーで敵を焼きつくすのだ！

トップハンター

5/18　■SNK　■アクション　■MVS



2ラインの横スクロール・アクション。名うての賞金稼ぎロディーとキャシーを操作して，四つの惑星で宇宙海賊たちをやっつける。コマンドによる必殺技，伸びる腕のアクションがポイント。

ぐるりん

5/25　■フェイス　■アクションパズル　■MVS



魔法陣を90度回転させて，上から落ちてくる女の子や王様などを3人以上並べて消すパズル。対戦プレイでは連鎖，同時消しによって，「ドクロ」を相手に送ってジャマをすることができる。

デイトナUSAツインタイプ

5/23　■セガ　■レーシング





『デイトナUSA』の通信機能搭載タイプ。4台接続することによって，8人までプレイすることができる。敵車が登場しない"プレイヤー・オンリーモード"などに設定することが可能。

まーじゃん吉本劇場

5/27　■日本物産　■麻雀

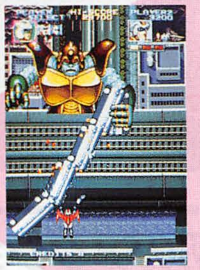


おなじみの吉本ギャグを満載した2人打ち麻雀。吉本芸人とつぎつぎに対戦する勝ち抜きモードと「ヤンキーにもどったモモコ」「新喜劇の街」という2話からなるストーリー・モードがある。

マジンガーZ

7／上

■バンプレスト
■シューティング





同名ロボット・アニメを縦スクロール・シューティング化。キャラはマジンガーZのほかにグレートマジンガー，グレンダイザーから選択できる。パンチによる攻撃，防御という幅広いプレイが可能。

スタックコラムス

5／下

■セガ
■アクションパズル

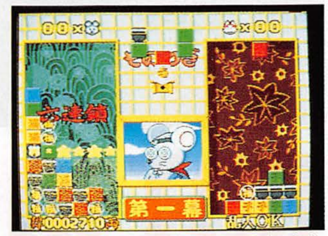


対戦をメインに押しだした『コラムス』。一定数宝石を消すと“スタックチップ”がもらえ，攻撃ボタンを押せばチップの数におうじて相手のフィールドの底をアップさせることができる。

古今東西干支物語

6／7

■ビスコ
■アクションパズル



落ちてくるパネルを動かし，同じ色を3枚以上つなげて消していく。福パネルを消すと，フィールド上の千両箱が一掃される。ストーリー・モードは，猫が干支に入れてもらうために旅をするお話。

ギャルズパニック2スペシャルエディション

6／中

■カネコ
■アクション



世界の美女のグラフィックが楽しめる陣取りゲーム。80%以上のシルエットを囲めばステージ・クリアとなる。のろのろとプレイしているとGALS WORLDからMONSTER WORLDに変わってしまう。

リッジレーサー2

6／中

■ナムコ
■ドライブ





テクスチャー・マッピングという技術をいち早く導入した，ドライブ・ゲームの通信対戦タイプ。最大8台までの通信が可能となっている。画面のレイアウトが変更され，後方も見えるようになった。

所さんのまーまーじゃん！2

5／中

■セガ
■麻雀



タレントの所ジョージが登場する麻雀ゲームの第2弾。今回は大陸横断レースが舞台となっており，対局で勝つことによって愛車をチューンナップ（強化）することができる。

対戦ぱずるだま

7月

■コナミ
■アクションパズル





▶使用キャラによって，相手に降らす「こだま」のフォーメーションが変わる



◀本作品のウリ「こだま」を有効活用すれば，同じ色だけで連鎖することも可能

同じ色の「おおだま」を縦，横，縦横のL字型に三つ以上つなげて消していく対戦型パズル。隣のおおだまが消えると「こだま」がおおだまに変身する。これによって連鎖を組み，相手に攻撃できる。

ジョー＆マック リターンズ

7月

■データイースト
■アクション



舞台は原始時代。敵を棍棒で気絶させ，袋に詰めて投げてやっつけるというアクション・ゲーム。2人同時プレイではお互いを殴ったり，相手を敵に投げるといったこともできる。ステージ数は70＋α。

天麟の書 死嘩護

7月

■ビスコ
■対戦格闘　■MVS



その昔，伝説の格闘家が使用した，無限の力を持つ秘伝書「天麟の書」。現在では八つの玉にわかれてしまったこの天麟の書の力を得るために，8人の格闘家が立ち上がった……。

DataBase アーケードゲーム新作発売予定表

セガのバーチャ・シリーズ最新作は，ガン・シューティングの『バーチャコップ』。『ヴァンパイア』はグラフィックに注力されており，これまでのものとは一線を画した格闘ゲームになりそう。『雷電』の最新作も発表された。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元
6月中旬	★ジオストーム	アクション	アイレム
6月下旬	★イチダントアール	パズル	セガ
6月予定	★ウイングウォー	シューティング	セガ
	ハイパーティーショット	ゴルフ	ビデオシステム
7月27日	★グレートスラッガーズ'94	野球	ナムコ
7月下旬	★シアター6／アタック・オブ・ザ・ゾルギア	3Dシューティング	ナムコ
7月予定	★ロイヤルランブル	ピンボール	データイースト
夏頃予定	ミレミリア	レーシング	カネコ
	★雷電DX	シューティング	セイブ開発
9月予定	★ワールドカップサッカー	ピンボール	テクモ
10月予定	飛竜戦記（仮）	シューティング	エクセレントシステム
11月予定	★（タイトル未定）	アクション	エクセレントシステム
秋頃予定	パックンバンバン	アクション	カネコ
	スーパーリアル麻雀PV	麻雀	セタ
12月予定	★神輿野郎一番星	アクション	エクセレントシステム
未定	豪血寺一族2（仮）	対戦格闘	アトラス
	スラップショット	アイスホッケー	イーストテクノロジー
	★疾風 魔法大作戦（仮）	シューティング	エイティング／ライジング
	アルティミットエコロジー	シューティング	カプコン
	★ヴァンパイア	対戦格闘	カプコン

★……今月DataBaseに初登場した新作

発売日	タイトル	ジャンル	発売元
未定	★X-MEN	格闘アクション	カプコン
	ダイナ・ギア	アクション	サミー
	デッドリースポート	対戦格闘	サミー
	クイズゴーストハンター	クイズ	セガ
	ザ・Jリーグ1994	サッカー	セガ
	★バーチャコップ	ガンシューティング	セガ
	シティダイバー	3Dシューティング	タイトー
	リアルパンチャー	パンチャー	タイトー
	★機動戦士ガンダムEX	対戦格闘	バンプレスト
	（タイトル未定）	パズル	メトロ
▼MVS対応			
未定	★雀神伝説	麻雀	エイコム
	ボンバーマン　ぱにっくボンバー	アクションパズル	エイティング
	★キング・オブ・ザ・ファイターズ'94	対戦格闘	SNK
	★真・サムライスピリッツ	対戦格闘	SNK
	ファイトフィーバー	対戦格闘	VICCOM
	バンバンバスターズ	アクション	ビスコ
	ズパパ！	アクション	フェイス



ネオジオ

NEO・GEO

HOT 10

今月の売れ筋ソフト

『ダイナマイト』がちょっと落ちて4位になったけど，相変わらず上位は同じ顔ぶれ。来月は『ワーヒー2JET』が登場するが，上位陣をどこまで崩せるか見ものだ。

1 龍虎の拳2
↑前2位
●SNK ●対戦格闘 ●29,800円



2 餓狼伝説スペシャル
↑前3位
●SNK ●対戦格闘 ●28,000円



3 サムライスピリッツ
↑前4位
●SNK ●対戦格闘 ●28,000円



4 ファイターズヒストリーダイナマイト
前1位
●データイースト ●対戦格闘 ●28,000円



5 フライングパワーディスク
前5位
●データイースト ●スポーツ ●25,000円



6 ↑再登場 餓狼伝説2
●SNK ●対戦格闘 ●28,000円

7 ― ワールドヒーローズ
●ADK ●対戦格闘 ●25,800円

8 ― 龍虎の拳
●SNK ●対戦格闘 ●28,000円

9 初登場 得点王2〜リアルファイトフットボール
●SNK ●サッカー ●28,000円

10 ↑再登場 ワールドヒーローズ2
●ADK ●対戦格闘 ●28,000円

ランキング協力：メッセサンオーIII号店（秋葉原）
ラオックス・ザ・コンピュータゲーム館（秋葉原）

海賊退治！ 100メガショック・シリーズ初のアクションだ

舞台は宇宙開拓時代。このゲームの主人公「ロディー」と「キャシー」は名うてのバウンディハンター（賞金稼ぎ）だ。2人の故郷の惑星が高額賞金首の宇宙海賊「クラプトン」に襲われたことから物語がはじまる。四つの惑星を攻略し，クラプトンの本拠地に乗り込むのだ！

この『トップハンター』は横スクロールのアクション・ゲーム。さすがは“100メガショック”シリーズと言えるほど，画面も美しく描き込まれているぞ。操作系はアタック，ジャンプに加えて，ライン移動の計3ボタン。フィールドが2ラインにわかれているので，手前と奥のラインをうまく移動しながら戦っていこう。

また，主人公たちの伸びる腕と，コマンドによる必殺技もこのゲームの特徴。腕を伸ばして物や敵をつかんだり，ステージに隠されている仕掛けを作動させたりと，用途はさまざま。それらのアクションが，アタック・ボタンを長く押すだけでできるのだ。あちこちに手を伸ばして仕掛けを作動させれば，アイテムやボーナス・ステージへの入口が現れるぞ。

なお，必殺技のコマンドはおなじみのものばかりなので，各自でいろいろと試してほしい。「×××!!」と叫びながらそのコマンドを入力すれば，どこかの格闘ゲームで見たような技が使えるぞ。必殺技を駆使して，海賊どもをやっつけていこう！　（開田清隆）



トップハンター
■SNK ■アクション
■28,000円 ■発売中



▲▼このように各ステージに仕掛けを動かす“何か”がある。わかりやすいものもあれば，隠されているものもあるぞ。敵の動きをよく見ていれば……







◀▲敵の下っ端どもには，昼寝をしているヤツもいる。けっこうおふざけなのだ。上の写真は「風」の惑星での中ボス（？）との戦い。のびーるパンチでやっつけろ

今月の新作

今月は『トップハンター』だけというさびしい状況。でもこのゲームはグッド。プレイしていると細部まで丁寧に作られているのがよくわかる。ぜひともプレイしてほしい。つぎのアクション・ゲームには『アテナ』の続編を希望してしまう。

アフターケア

トップハンター

6/24 ■SNK ■アクション ■28,000円 ■110メガ・カートリッジ



2人同時プレイが可能のアクション・ゲーム。MVS版とネオジオ版にはちがいがあり，MVS版では1ステージ（1惑星）2エリアだが，ネオジオ版では1ステージ3エリアになっている。

DataBase ネオジオ新作発売予定表

ネオジオCDの発表にあわせて，ビッグ・タイトルが数本発表されているぞ。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
未定	★雀神伝説	麻雀	エイコム	未定
	★ボンバーマン　ぱにっくボンバー	アクションパズル	エイティング	未定
	★キング・オブ・ザ・ファイターズ'94	対戦格闘	SNK	未定
	★真・サムライスピリッツ	対戦格闘	SNK	未定
	スーパーバレー'94	バレーボール	タイトー／ビデオシステム	未定
	天麟の書　死嘩護	対戦格闘	ビスコ	未定
	バンバンバスターズ	アクション	ビスコ	未定
	★ファイトフィーバー	対戦格闘	VICCOM	未定
	ぐるりん	アクションパズル	フェイス	未定
	ズパパ！	アクション	フェイス	未定

★……今月DataBaseに初登場した新作



ゲーム・ミュージック&ビデオ

GAME MUSIC&VIDEO

今月のGMヒットチャート情報

〈アルバム部門〉

●5月第1週
32位　ファイナルファンタジーⅥ・オリジナル・サウンド・ヴァージョン（NTT出版）
52位　ファイナルファンタジーⅥ・スペシャル・トラックス（NTT出版）
99位　ステレオドラマ・ツインビーPARADISE Vol.4（キングレコード）
103位　レイフォース（ポニーキャニオン）
149位　ツインビーPARADISE・熱唱！ボーカルバトル編（キングレコード）

●5月第2週
22位　ファイナルファンタジーⅥ・オリジナル・サウンド・ヴァージョン（NTT出版）
124位　ステレオドラマ・ツインビーPARADISE Vol.4（キングレコード）
133位　レイフォース（ポニーキャニオン）
168位　餓狼伝説スペシャル・イメージアルバム（ポニーキャニオン）

●5月第3週
36位　ファイナルファンタジーⅥ・オリジナル・サウンド・ヴァージョン（NTT出版）
123位　ワールドヒーローズ2JET（ポニーキャニオン）

●5月第4週
33位　ファイナルファンタジーⅥ・グランド・フィナーレ（NTT出版）
46位　ファイナルファンタジーⅥ・オリジナル・サウンド・ヴァージョン（NTT出版）
85位　デイトナUSA/B-univ（東芝EMI）
187位　レイフォース（ポニーキャニオン）

〈シングル部門〉

●5月第1週
66位　ファイナルファンタジーⅥスターズVOL.1（NTT出版）
197位　Non Stop！ One Way Love（ポニーキャニオン）

●5月第2週
125位　ファイナルファンタジーⅥスターズVOL.1（NTT出版）

●5月第3週
ランクイン作品なし

●5月第4週
ランクイン作品なし

（ミュージックラボ調べのCD TOP200チャートによる）

夏の風物　ゲームミュージック・フェスティバル'94開催決定

今年もいよいよ「ゲームミュージック・フェスティバル」の季節がやってきた。豪華6バンドが，2日間にわたって真夏のGMの祭典をくり広げるのだ。GMファンは行くしか！　（中村京子）

●7月30日（土）
アルファイラ／國府田マリ子&矩形波倶楽部／葉山宏治&ブラザーズ

●7月31日（日）
新世界楽曲雑技団スペシャルバンド／ゲーマデリック／ZUNTATA

●15:30開場　16:00開演（各日とも）

●会場：日本青年館

●チケット：ゲームミュージック・フェスティバル'94事務局（ビッグショット内）TEL 03-3470-9858（1DAY，2DAYS）
受付時間　月～金・10:00～19:00（7月29日まで）
ニッポン放送ミュージックセンター
TEL 03-3213-4444（1DAY，2DAYS）
チケットぴあ　TEL 03-5237-9999（1DAYのみ）
チケットセゾン　TEL 03-5990-9999（1DAYのみ）

●入場料：前売り　1DAY／3,800円　2DAYS／7,000円
当日券　4,300円（1DAYのみ）

今月の新作　なぜかビッグ・タイトルが集中した今月のGM。ボーカル・アレンジが多いのも特徴で，とってもにぎやか☆

極上パロディウス

7/2　■キングレコード　■2,800円（税込）
■CD　KICA-7641



グラディウス・シリーズのBGMやクラシック音楽などを巧みにアレンジし，完成させた『極上パロディウス』のアルバムが登場。アレンジ・バージョン，オリジナル・サントラのほか，新キャラ「ひかるちゃん&あかねちゃん」によるイメージ・ソングとミニドラマが楽しめるのがうれしい。

ゲーム発売元：コナミ

収録曲：〈アレンジ・バージョン〉①Hooked on GOKU-PARO（ロッシーニ「ウィリアム・テル序曲」／モーツァルト「ピアノソナタ」第3楽章トルコ行進曲／ワーグナー「ワルキューレの騎行」／サラサーテ「チゴイネルワイゼン」／ドボルザーク「交響曲第9番・新世界より」第4楽章／リムスキー・コルサコフ「くまんばちの飛行」／チャイコフスキー「くるみ割り人形」行進曲より）〈オリジナル・バージョン〉②「むかしは，よかった……」（グラディウスⅢより）③ショータイム・イン・ザ・パロディウス④ねぇ，いっしょに行こうよー（チャイコフスキー「眠りの森の美女」ワルツより）⑤ビック・バイパー&ロード・ブリティッシュのテーマ⑥イン・ザ・クレーンゲーム（J.ガーランド「イン・ザ・ムード」より）⑦パンダ・ザ・ダンシング（ビゼー「カルメン」闘牛士の行進より）⑧タコスケ&ベリアルのテーマ⑨ネコ戦艦よ永遠なれ（スーザ「星条旗よ永遠なれ」より）⑩わたしはイライザ⑪ツインビー&ウインビーのテーマ⑫お菓子の運動会（ヨハン・シュトラウス「トリッチ・トラッチ・ポルカ」より）⑬クッキングマンボ（D.P.プラド「マンボNO.5」より）⑭ペン太郎&お花ちゃんのテーマ⑮走れ！走れ！それ走れ！（ロッシーニ「ウィリアム・テル序曲」より）⑯ひかるちゃん&あかねちゃんのテーマ⑰スペースヒットパレード（アメリカ曲「アルプス一万尺」／チェコスロバキア曲「おお牧場は緑」／アメリカ曲「メリーさんの羊」「猫ふんじゃった」／イギリス曲「ロンドン橋落ちた」／イギリス曲「ピクニック」より）⑱カプセル怪獣「カプチーノ」（モーツァルト「ピアノソナタ」第3楽章トルコ行進曲より）⑲マンボウ&サンバのテーマ⑳またまた，兄弟船は行く（ワーグナー「ワルキューレの騎行」／グラディウスⅡより）㉑よし子とよし夫の愛の……（サラサーテ「チゴイネルワイゼン」／モーツァルト「交響曲第25番」第1楽章より）㉒大天使ミカエル&大天使ガブリエルのテーマ㉓なにみてはねる？（本居長世「十五夜お月さん」／わらべうた「かごめかごめ」「さくらさくら」／民謡「お江戸日本橋」／わらべうた「とうりゃんせ」／杉山長谷夫「花嫁人形」より）㉔ああっ，かぐや姫（わらべうた「ずいずいずっころばし」より）㉕「わっかりましぇーん!!」㉖こいつ&あいつのテーマ㉗パロパロダンシング！（ドボルザーク「交響曲第9番・新世界より」第4楽章より）㉘リカ・オン・ザ・ビート（グラディウスⅡより）㉙わたしの足をおなめ！（グラディウスⅠより）㉚ハロー！過去の栄光君㉛愛のフェアウェル（グラディウスⅡより）㉜メモリー・オブ・シューティング（コナミ・シューティング・メドレー）㉝ペンタロウXのテーマ（リムスキー・コルサコフ「くまんばちの飛行」より）㉞極上コンティニューだ！㉟極上ゲームオーバーだ！㊱極上ランキングだ！（チャイコフスキー「くるみ割り人形」行進曲より）㊲また，遊んでね！（グラディウスⅡより）〈イメージソング&ミニドラマ〉㊳ミニドラマ「ひかるとあかねは……」㊴清く正しく美しく㊵ミニドラマ「ブロードウェイを夢みて」㊶好奇心㊷ミニドラマ「根っからのバニー」㊸恋はkini²

音楽：コナミ矩形波倶楽部

ボーカル・声の出演：永島由子，小野寺麻里子

龍虎の拳2・イメージアルバム/新世界楽曲雑技団

7/21　■ポニーキャニオン　■2,500円（税込）
■CD　PCCB-00156



『龍虎の拳2』に登場する13人のキャラクターのテーマと，タイトル，スタッフ・ロール曲を，新世界楽曲雑技団によるフル・アレンジで収録。解説書には，各キャラクターからのメッセージ，全曲解説などが掲載されている。

ゲーム発売元：SNK

収録曲：①龍虎2のテーマーVer.2ー②馬と僕ーVer.2ー③フェラーリマンーJazzy Bopー④族⑤忍の道⑥師範ーVer.2ー⑦中国老人ーMetal Percus Mixー⑧霧笛⑨かぼちゃとピエロ⑩栄光に向かって⑪ムスタングマン⑫ダイエット⑬Blue Moon FactoryーOh Oh Big Mix Ⅱー⑭ギースにキッスーCyber Dubー⑮やたら長いんじゃーPiano Ver.ー

初回特典：新世界楽曲雑技団スタッフ・ステッカー

トップハンター/新世界楽曲雑技団

7/21 ■ポニーキャニオン ■1,500円（税込）
■CD PCCB-00156



コミカルなキャラクター・アクション・シューティング『トップハンター』が，早くも1500シリーズに。オリジナルバージョンからS.E.まで，ゲーム中に流れるすべての楽曲が収録されている。

ゲーム発売元：SNK
収録曲：①すろっとひけばぁ～ ②たらら　らったぁ～③この惑星？あの惑星？④はじまり　はじまり⑤森が好き⑥森の迷子たち⑦さわやかさん⑧エリートソルジャーFOREST⑨ほぉ～とっ……⑩The Sly⑪うっきぃ～　らっきぃ～⑫めざせパーフェクト／⑬風よ吹け⑭嵐を呼べ⑮愉快なロープ敵⑯エリートソルジャーWIND⑰The Big Man⑱あついぞぉ～⑲モンスターはどこだ⑳陽気なこうもり㉑火っ火っ火㉒だだっこ㉓Sha-ra-ra㉔こおるど　こおるぞ㉕お茶目な雪達磨くん㉖さむいのは，やー㉗おほほほ　MISTY㉘たたたたったたったた～㉙行くぞ／宇宙海賊クラプトン㉚きたぞ～　くるぞ～㉛ど・ど・DRAGON!!㉜ほんっとにおめでと!!㉝夢の中まで逢いにきて㉞うっしっし㉟S.E.COLLECTIONⅠ㊱S.E.COLLECTIONⅡ㊲S.E.COLLECTIONⅢ㊳S.E.COLLECTIONⅣ㊴S.E.COLLECTIONⅤ
特典：CDケースサイズ・カラーステッカー

パーフェクト・セレクション・ドラキュラ・バトル

7/21 ■キングレコード ■3,000円（税込）
■CD KICA-1145



前作「シューティング・バトル」につづき，柴田直人がアレンジをほどこした，ドラキュラ・ミュージック集。今回のアレンジは，ファンから要望の多かったハードロック。あの独特の世界が，迫力のバンド・アレンジで再現される。

ゲーム発売元：コナミ
収録曲：①Beginning②Bloody Tears③Ripe Seeds④Cross a Fear⑤Requiem for the Victims⑥Op.13⑦Vampire Killer⑧Calling from Heaven⑨聖者の行進⑩夜まで待てない
作曲：コナミ矩形波倶楽部
編曲：柴田直人
演奏：柴田直人プロジェクト

ミュージック・フロム・英雄伝説Ⅲ もうひとつの英雄たちの物語～白き魔女

7/21 ■キングレコード ■3,800円（税込）
■CD KICA-1146～7（2枚組）



話題の新作『英雄伝説Ⅲ』のオリジナル・バージョン全61曲を，CD2枚組で収録。1曲1曲をじっくり堪能できるように，すべての曲が2ループずつ収録されているなど，ファンにうれしい配慮がなされている。また，7曲のJ.D.K.BANDアレンジも楽しめる。

ゲーム発売元：日本ファルコム
収録曲：●ディスク1……〈オリジナル・バージョン〉①白き魔女ゲルド②もうひとつの英雄たちの物語③愛はきらめきのなかに④小さな英雄－オルゴール－⑤俺様ライオン，おまえを喰らうぞ!!⑥Win!!⑦シャーラ＆グース⑧Mountain Path⑨Feel So Good⑩関所⑪洞窟⑫シャリネ⑬浜辺の午後⑭しあわせな一日⑮気分はキャプテン・トーマス⑯犯人は誰だ?!⑰愉快な仲間たち⑱風といっしょに⑲小さな英雄－ジュリオとクリスの大冒険－⑳Let's Start，OK？㉑炭鉱㉒ガルガのつめ痕㉓ローディ㉔Gambler㉕毒沼㉖白き魔女ゲルド－軌跡－㉗ダーツ㉘それ見よ我が元気－ああ無情－㉙哀しみのメロディ㉚それ見よ我が元気㉛嵐の前㉜ボルト大作戦㉝強敵!!㉞あ，負けちゃった〈アレンジ・バージョン〉㉟小さな英雄－ジュリオとクリスの大冒険－㊱Mountain Path㊲愛はきらめきのなかに●ディスク2……〈オリジナル・バージョン〉①不思議なお話しを②円舞曲③男ひとり旅④迷いの森⑤オルドス⑥オルドス大聖堂⑦まろうどの賛歌⑧ラヴアール⑨ギドナ⑩赤い瞳の誘惑⑪バダット⑫ガガーブの記憶⑬夢⑭Invasion⑮回想－レクイエム－⑯ルード城⑰魔獣出現⑱天儀室⑲王妃イザベル⑳白き魔女ゲルド－尊き魂－㉑小さな英雄－青空のむこうに－㉒終焉㉓デュルゼルの手紙㉔愛はきらめきのなかに―エンディング・バージョン―㉕Heroes㉖小さな英雄－冬の到来－㉗ティラスイールの白き魔女〈アレンジ・バージョン〉㉘ルード城㉙白き魔女ゲルド－尊き魂－㉚迷いの森㉛Heroes
作曲：Falcom Sound Team J.D.K.
編曲：岸本友彦
演奏：J.D.K.BAND

ナムコ・ゲームサウンド・エクスプレスVol.13「ネビュラスレイ」

7/21 ■ビクターエンタテインメント ■1,500円（税込）
■CD VICL-15027



美しいグラフィックが評判の『ネビュラスレイ』。今回の「ゲームサウンド・エクスプレス」では，その迫力のサウンド14曲を，オリジナル・バージョンで収録。

ゲーム発売元：ナムコ
収録曲：①Title～Overture②COIN～Exeo③Evergrenes④Lost-Marinarc⑤Sandvum（Multi Looper）⑥RayMax⑦Survive⑧Stream Drive⑨Enemies-Space-Fortress Entrance⑩Enemies-Space-Fortress Attack⑪Final-Enemy⑫Return to Mother-Ship⑬Failure⑭everlasting…
作・編曲：福澤正洋，石川隆之

星のカービィ～夢の泉の物語/宮田まこ

7/21 ■ソニーレコード ■2,800円（税込）
■CD SRCL-2959



『星のカービィ』シリーズの楽曲が，宮田まこが歌うボーカル・アレンジになってお目見え。「星」をイメージした楽しさいっぱいのアレンジが，カービィのイメージにぴったり。また，37曲のゲーム・オリジナル・サントラも収録されている。

ゲーム発売元：任天堂
収録曲：〈ボーカル・バージョン〉①星のカービィ②キラキラマーチ③カービィ・メドレー④DREAM☆DREAM⑤カクテルを作ろう／⑥永遠の音符（キイ・ノート）⑦スターライト・アドベンチャー⑧おやすみカービィ〈オリジナル・バージョン〉⑨タイトル画面／デモ⑩絵書き歌⑪平地の面⑫無敵状態⑬LEVEL1のレベルマップセレクト⑭地下の面⑮ボス⑯面クリア時の踊り⑰海と船の面⑱LEVEL2のレベルマップセレクト⑲博物館と星乗り場⑳城の面㉑森の面㉒LEVEL3のレベルマップセレクト㉓雲の面㉔クレーンフィーバー㉕LEVEL4のレベルマップセレクト㉖山地の面㉗卵のボーナス面㉘LEVEL5のレベルマップセレクト㉙海中の面㉚LEVEL6のレベルマップセレクト㉛夢と寒冷地の面㉜LEVEL7のレベルマップセレクト㉝白黒（ゲームボーイ）面の平地の面㉞LEVEL8の最初㉟最終ボス㊱エンディング・デモ㊲ゲームオーバー
歌：宮田まこ
初回特典：スーパー・ピクチャーCDレーベル，カービィ・ステッカー

恋しさとせつなさと心強さと

7/21 ■EPICソニー ■1,000円（税込）
■CDシングル ESDB-3495



この夏上映される，アニメ映画「ストリートファイターII」の主題歌を収録したシングルCD。ボーカルは，東京パフォーマンスドールのメンバーとして活躍中の篠原涼子と，元TMNの小室哲哉。

ゲーム発売元：カプコン
収録曲：①恋しさとせつなさと心強さと②GooD-Luck③恋しさとせつなさと心強さと（カラオケ）
ボーカル：篠原涼子with t.komuro

CRY

7/21 ■ソニーレコード ■800円（税込）
■CDシングル SRDL-3894



アニメ映画「ストII」で流れる挿入歌を収録。元ユニコーンの手島いさむを中心に結成された新ロック・ユニット「BIG LIFE」が，作詞から編曲までを手掛けている。

ゲーム発売元：カプコン
収録曲：①Cry②My Home Town
作詞：手島いさむ
ボーカル・作曲：須原直史
編曲：BIG LIFE

PCエンジン版「美少女戦士セーラームーン」主題歌

7/21 ■フォルテミュージック ■900円（税込）
■CDシングル FMDC-510



8月発売予定のPCエンジン・CD-ROM²版『セーラームーン』で流れる主題歌を2曲収録したシングルCD。おなじみの5人の歌声を，ひと足早く聴くことができる。

ゲーム発売元：バンプレスト
収録曲：①恋する乙女は負けない②同じ星に生まれた二人だから
ボーカル：三石琴乃，富沢美智恵，久川 綾，篠原恵美，深見梨加

OAVファイナルファンタジー・サウンド・トラック「竜の章/星の章」

7/21 ■日本コロムビア ■2,800円（税込）
■CD COCC-11873



アニメビデオ『ファイナルファンタジー』の3，4巻で使われているオリジナル・サントラをすべて収録。40人編成のオーケストラと民族楽器が，アニメの名場面を盛り上げる。また，主題歌の「風水紀行」は，ビデオでは聴くことができないバージョンが収録されている。

ゲーム発売元：スクウェア
収録曲：①風水紀行（フルサイズ・バージョン）②オープニング・テーマ③タイクーン城への帰還④女王レナの祈り⑤ミドの秘密⑥戦士たちの決意⑦ルージュの翻意⑧鉄の翼の出撃～飛竜の塔⑨戦闘ボートの襲撃！⑩クリスタルの導き⑪飛竜登場～さらわれるリナリー⑫守護神の復活⑬風水紀行（三番）⑭死都～デッド・ゾーン⑮黒い月～暗黒神の誕生⑯デスギュノス軍との闘い⑰リナリー，切れる?!⑱シドとの再会⑲クリスタルの力⑳暗黒神の最期㉑戦士たちの休息㉒風水紀行（四番）
作・編曲：佐藤允彦
作詩：阿字谷蹴人 **歌**：木津茂理 **コーラス**：小川美潮

ヴェインドリームII＋バーンウエルト

7/25 ■データム・ポリスター ■2,500円（税込）
■CD DPCX-5043



グローディアのヒット作『ヴェインドリームII』『バーンウエルト』のサウンドから16曲を選び，フル・アレンジで収録。作曲者である中村一気自身が選曲，編曲を行なった，ベスト・アルバム。

ゲーム発売元：グローディア
収録曲：〈フル・アレンジ〉①竜と女神②到来③闇の巣④斬撃⑤砂の記憶⑥待つ者達⑦鎧達⑧胎動⑨女神の微笑み⑩Verle a Zohll⑪先住民の村⑫海底都市のFerioul⑬望郷のテーマ⑭別れのテーマ⑮Die Bahnwelt タイトル⑯新緑の果て（ボーカル曲）
作曲：中村一気

CDドラマコレクションズ「三國志」DX3～浪漫編・西暦0200の輪舞曲（ロンド）

7/25 ■光栄 ■3,000円（税込）
■CD KECH-1063



「赤壁の戦い」で活躍した武将たちのオリジナル・エピソードを描いたスペシャル盤。「赤壁の戦い」の8年前，川で謎の男，単福を助けた諸葛亮孔明。いっぽう，孫権に仕える諸葛瑾と，悩める周瑜。孔明と周瑜が出会うことにより，将軍たちの運命に変化が訪れる……。

ゲーム発売元：光栄
声の出演：塩沢兼人，森 功至，中原 茂ほか

CDドラマコレクションズ「三國志」DX4～三國志満漢全席グレート

7/25 ■光栄 ■2,700円（税込）
■CD KECH-1064

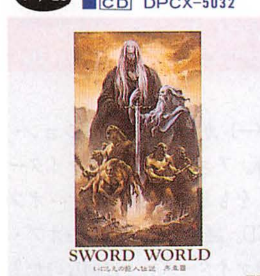


このシリーズではすっかりおなじみとなった，お笑い企画満載のパロディCD。本編のシリアスな雰囲気はいったいどこへやら。孔明たちがレポートする帝の寝起き，三國志キャラが授業を行なう「漢王朝立三國高校」，トークショー「劉備の部屋グレート」など，今回も笑わせてくれる。

ゲーム発売元：光栄
声の出演：速水 奨，銀河万丈，古谷 徹ほか

ソードワールドSFC2～いにしえの巨人伝説・序章III

7/25 ■データム・ポリスター ■2,500円（税込）
■CD DPCX-5032



6月に放送された第9話から，最終話までを収録。今月，いよいよ発売される本編ソフトに向けて，アーヴェル，サレム，マティアラ，パーミア4人の，真の冒険がはじまる。

ゲーム発売元：T＆Eソフト
収録曲：①オープニング・テーマ②第9話「騎士の宿命（さだめ）」③第10話「巨人の影」④第11話「キリアスの戦い」⑤第12話「冒険への序章」⑥エンディング・テーマ
声の出演：久川 綾，上村典子，あずさ欣平ほか

CDシアター・トルネコの大冒険

7/29 ■エニックス ■2,800円（税込）
■CD



あの『トルネコの大冒険』が，サウンド・ドラマになって帰ってきた。トルネコが幸せの箱を持ち帰るまでの奮闘記や，村の人々とのあたたかい交流が，リアルに，そしてユニークに描きだされる。

ゲーム発売元：チュンソフト
収録曲：①レイクナバの男②ブルーノ村③初挑戦④鉄の金庫⑤トルネコの店⑥モンスターハウス⑦新しい店⑧トルネコのひととき⑨幸せの箱⑩とある小さなワルツ
監修：堀井雄二
脚本：とまとあき，塚本裕美子
声の出演：玄田哲章，青野 武，関根明子ほか

アフターケア

真・女神転生II・サウンド・リレーション

6/17 ■ポニーキャニオン ■3,500円（税込）
■CD PCCG-00261



作曲者による改良オリジナル・バージョンと，ロンドン・アビーロード・スタジオにてレコーディングされたオーケストラ＋αのアレンジ曲が，2枚組CDで楽しめる。今回のブックレット（3冊）には，サウンド・スタッフそれぞれのレコーディング奮闘記，曲解説，さらにはスコアやゲームの㊙情報を掲載。

ゲーム発売元：アトラス
収録曲：●ディスク1……〈オーケストラ・バージョン〉①Neutral②Passage to Subterranean World③Dark Temple④Heroism⑤Club World⑥Law⑦Battle⑧Chaos⑨Market Place⑩Devil's World●ディスク2……〈オリジナル・バージョン〉①タイトルデモ②タイトル③ジム④3D：ヴァーチャルバトラー⑤店⑥3D：ヴァルハラ⑦Neutral⑧2D：フィールド⑨敵遭遇⑩戦闘⑪レベルアップ⑫記憶回復⑬3D：センター⑭Law⑮邪教の館⑯悪魔合体⑰2D：セイレーン⑱3D：地下世界⑲中ボス戦闘⑳Chaos㉑カジノ㉒ターミナルポイント㉓ディスコ㉔2D：魔界㉕3D：魔界㉖ヒロイン㉗大ボス戦闘㉘ゲームオーバー
作曲：増子　司

アフターケア

CD文庫「サムライスピリッツ・秘宝流転之巻」

6/25 ■メディアワークス ■3,800円（税込）
■CD NWCG-0011



天草四郎は，闇の力をさらに強めるという秘宝「パレンケストーン」を求めて，南米に渡った。そんな彼の前に立ちはだかったのがアースクェイク，タムタム，ガルフォードの3人の剣士。天草の野望を阻止するべく，激しい闘いをくりひろげるが……。

ゲーム発売元：SNK
声の出演：屋良有作，國府田マリ子，関　俊彦ほか
初回特典：オリジナル・ポストカード（2枚組，封入）

アフターケア

サイバー・カセット・コレクションVol.1～バトルファイターズ餓狼伝説①オリジナル・サウンド・スペシャル

6/下 ■ムービック ■1,980円（税込）
■CT



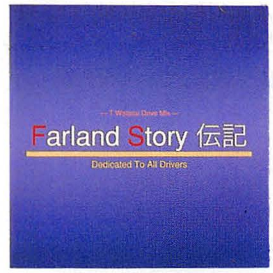
電脳（サイバー）カセット・コレクション・シリーズ第1弾。アニメ「バトルファイターズ・餓狼伝説」をもとにした，パロディ・オンリーのドラマCD。謎の大会，「キング・オブ・底抜け脱線・ファイターズ」とは何なのか？

ゲーム発売元：SNK
声の出演：難波圭一，三石琴乃，檜山修之ほか

アフターケア／インディーズ

ファーランドストーリー伝記

2/10 ■TGL ■非売品
■CD TGL-940210



2月に発売されたパソコン・ゲーム『ファーランドストーリー伝記』のフル・アレンジ・アルバム。ソフトの中に同梱されている。13曲のMIDIアレンジと，ボーカル・バージョンの「End Theme」を収録。

ゲーム発売元：TGL
収録曲：〈フル・アレンジ〉①Theme of Farland Story②Hit－Get－No No Wow③Lake Side－In Winter－④Rhodes Roll⑤KUTIBUE⑥Lake Side－In Summer－⑦Open Space⑧HITORIGOTO⑨Joke⑩Kiss Image⑪HIDAMARI⑫Saga⑬Ever Gray⑭End Theme－景色－

アフターケア／インディーズ

コットン100%・おまけCD

4/22 ■データム・ポリスター ■非売品
■CDシングル DI-3



スーファミ版『コットン』についてくるオマケCD。これまでに発売されているミュージックCDでは聴くことのできないオリジナル曲を4曲収録。

ゲーム発売元：データム・ポリスター
収録曲：①夢みるコットンハート（ボーカル・バージョン）②コットン音頭（ボーカル・バージョン）③セリフ④夢みるコットンハート（ピアノ・バージョン）
ボーカル：由口貴恵
声の出演：由口貴恵，チャイルド秋恵

アフターケア／インディーズ

くにおのおでん

5/27 ■テクノスジャパン ■非売品
■CDシングル TJC-01



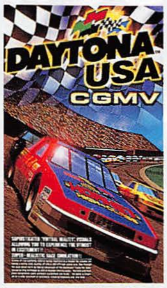
スーファミ・ソフト『くにおのおでん』の初回出荷分に同梱されているシングルCD。ゲーム中のサウンド・テストにも入っている「Lover to Friend」のボーカル・バージョンを聴くことができる。

ゲーム発売元：テクノスジャパン
収録曲：①Lover to Friend②Lover to Friend（カラオケ）

VIDEO

CGMVデイトナUSA

7/20 ■東芝EMI（ユーメックス） ■4,900円（税込）
■VHS TYVY-5002



『デイトナUSA』の攻略ビデオ。メインは三つのコースのポイント攻略だが，基本テクニックのドリフト走行，ロケット・スタートなどのやりかたも紹介されている。各コースでのタイム・アタックや，逆走で上級コースを走りぬくなどの珍プレイもアツい。

（カラー60分）
ゲーム発売元：セガ

アフターケア／インディーズ

オリジナル・アニメビデオ「ぽっぷるメイル」

6月 ■セガ ■非売品
■VHS



メガCDの『ぽっぷるメイル』購入者に抽選でプレゼントされたアニメビデオ。森山ゆうじ，桂　憲一郎といったOVA界で活躍中のスタッフに，声優の林原めぐみが歌うオリジナル・ソングなど，プレミアム・ビデオとは思えない豪華な内容に仕上がっている。

ゲーム発売元：セガ・ファルコム

アフターケア／インディーズ

ビデオマガジン6月号

6/1 ■セガ ■非売品
■VHS



「セガビデオマガジン」も，この号で早くも半年を迎える。6月号では，アーケード・コーナーはちょっとお休み。そのかわり，『新創世記ラグナセンティ』『シャイニング・フォースCD』などの，期待の新作ばかりをズラリと紹介。気になるゲームの情報を，しっかりと予習しておこう。

収録内容：〈メガドライブ・セレクション〉①ソニック・ザ・ヘッジホッグ3②新創世記ラグナセンティ③ロードモナーク～とことん戦闘伝説④Jリーグ・プロストライカー2⑤ハイブリッド・フロント⑥餓狼伝説2⑦パノラマコットン⑧ラングリッサーII⑨スーパーストリートファイターII～CM（ソニック・ザ・ヘッジホッグ3）〈メガCDセレクション〉⑩ロードス島戦記～英雄戦争⑪ドラゴンズ・レア⑫シャイニング・フォースCD⑬スター・ウォーズ・レベル・アサルト〈ゲームギア・セレクション〉⑭魔導物語II～アルル16才⑮とられてたまるか!?⑯Jリーグ・GGプロストライカー'94⑰ダイナマイト・ヘッディー⑱コカ・コーラキッド⑲なぞぷよ～アルルのルー⑳ズール～CM（ゲームギア・プラスI）㉑プレゼント・コーナー㉒今月の新作ソフト発売予定スケジュール

アフターケア／インディーズ

ソニック・ザ・ヘッジホッグ3～ソニックヒストリービデオ

6/2 ■セガ ■非売品
■VHS



『ソニック・ザ・ヘッジホッグ3』のプロモーション・ビデオ。ゲームの紹介だけにとどまらず，ソニックとその仲間たちが生まれるまでの開発秘話を収録。それらを知ることで，ゲームがより楽しくなるだろう。

ゲーム発売元：セガ

DataBase

ゲーム・ミュージック&ビデオ新作発売予定

	発売日	タイトル	発売元	価格
アルバム	7月21日	CDドラマ天外魔境②風雲カブキ伝	NECアベニュー	2,800円
	8月1日	ストリートファイターII	ソニーレコード	2,800円
		★ドラゴンハーフ・ゲームサウンド・メモリアル	ソニーレコード	2,800円
		パルスマン	日本コロムビア	2,800円
	8月5日	★ウィンビーのネオシネマ倶楽部2～パラダイス編	キングレコード	3,000円
	8月19日	★ワールドヒーローズ2JET・イメージアルバム	ポニーキャニオン	2,500円
	8月24日	★ぽっぷるメイル・サウンドボックス'94（2枚組）	キングレコード	3,600円
		★ベアナックルIII～鉄拳聖典	アルファレコード	2,500円
	8月25日	ライブ・ア・ライブ・オリジナル・サウンド・ヴァージョン	NTT出版	2,500円
		★CDドラマ・コレクションズ「三國志」第一部総編集	光栄	4,500円
		CD文庫「餓狼伝説スペシャル」	メディアワークス	3,800円
	8月上旬	サイバーコレクションVol.2 バトルファイターズ餓狼伝説・ザ・サウンド・スペシャルその2	ムービック	1,980円
	夏頃予定	CD文庫「龍虎の拳」	メディアワークス	3,800円
	9月7日	★シャイニング・フォースCD（仮）	東芝EMI（ユーメックス）	2,800円
	9月25日	CD文庫「サムライスピリッツ」三の巻（仮）	メディアワークス	3,800円
	10月1日	★誕生～デビュー・ミニアルバム	ソニーレコード	2,200円（予）
	11月21日	★誕生～ドラマ編1	ソニーレコード	2,500円（予）
	秋頃予定	★サイバーコレクションVol.3・電脳ぷよぷよ	ムービック	1,980円
	未定	★誕生～ドラマ編2	ソニーレコード	2,500円（予）
ビデオ	8月1日	OAVファイナルファンタジーVOL.4「星の章」	NTT出版	5,400円
	8月19日	★ファイターズヒストリーダイナマイト	ポニーキャニオン	4,800円
	8月25日	コズミックファンタジー「銀河女豹の罠」（VHS/LD）	徳間書店	4,800円/6,800円
	10月21日	誕生～デビューVOL.1	ソニーレコード	5,800円
	12月22日	誕生～デビューVOL.2	ソニーレコード	5,800円

★…今月DataBaseに初登場した新作

★とじ込み付録「SUPER SOFT HOT INFORMATION」制作スタッフ……スタジオベントスタッフ（山下　章，仲みゆき，大出綾太，山中直樹，稲垣宗彦），猪野清秀，板場利光，煌竜，中村京子，西部雅子，開田清隆，安部理一郎，小石朋仁，マイコンBASICマガジン編集部

英雄伝説Ⅲ

もうひとつの英雄たちの物語～白き魔女～



詩(うた)うRPG

澄んだ心で大地を踏みしめ、熱い想いを伝えたい。
流れる雲を追うようなホントの旅をしてみたい。

（「詩」——感動を一定の形式にあてはめた文）



前作・英雄伝説Ⅱをはるかに超えるデータ量。

全9章からなる英雄伝説Ⅲは、序章と1章だけで、前作・英雄伝説Ⅱを超えるほどのボリューム。その壮大な世界は、BGM、シナリオ、マップ、キャラクターパターン、会話メッセージにいたるまで、すべてがグレードアップし、ファルコムが今までに発表してきたRPGの中でも最大規模を誇っています。



アンジュレーションを表現した新感覚RPG。

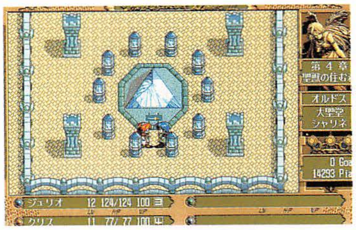
今までのRPGでは、不可能だと思われていた高さの概念を完全に実現。起伏に富んだフィールドはもちろん、町の中や、海、洞窟、そしてさまざまな小物にいたるまで、キャラクターの高さに合わせて、緻密に計算され、正確に設定されてあります。例えば、段差がある地形では、高い所から降りることはできても登れませんし、海に入ると、沖に行くほど深くなります。また戦闘時でも、崖から突き落とすなどの段差を利用した攻撃や防御ができ、臨場感あふれるシーンが展開します。



RPG初！DBSシステム採用。

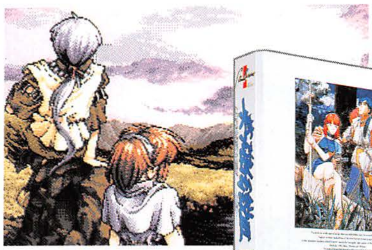
日本ファルコムが独自に開発、実現したDBS（ディレクションバトルシステム）は、あらかじめ行動パターンを作成し、設定しておけば、自動的に各キャラが行動を開始いたします。選べる行動パターンは何と50,625通り。

また、フィールドすべてが、戦闘シーンの場となりますので、地形や敵との遭遇位置の違いでも展開が変わり、無限の戦闘バリエーションが楽しめます。



洗練されたシナリオと豊富なイベント

英雄伝説Ⅲは徹底的に吟味し、洗練されたシナリオが魅力の1つ。また、イベントも豊富で、次々と起こるイベントは、物語を盛り上げ、まるでプレイヤーが実際にその場に居合せているような、不思議な疑似体験を感じさせてくれます。





好評発売中

■PC-9801VX／UX以降(V30不可)
■PC-286／386／486シリーズ
価格 12,800円(税別)

●5"2HD・3.5"2HD 各11枚組
●ハードディスク対応(要MS-DOS Ver3.3/5.0)

●通信販売の方法(送料・消費税は当社で負担します)
1．電話一本で購入できます。代金はソフトと引き換えに宅急便業者にお支払いください。
2．葉書でも購入できます。ソフト名・機種・メディア・数量とお名前・ご住所・電話番号をご記入の上、当社「通販係」まで官製葉書でお送りください。
3．現金書留や郵便振込でも購入できますので、お気軽にお問い合わせください。お問い合わせ頂いたお客様には、当社のカタログ、振込用紙をお送りします。

Falcom®
NIHON FALCOM INCORPORATION
〒190 東京都立川市曙町1-14-13



第十三巻第八号通巻一四六号 昭和五十七年十二月六日第三種郵便物認可 一九九四年七月二十五日印刷 一九九四年八月一日発行
電波新聞社 〒141東京都品川区東五反田一—十一—十五 電話〇三(三四四五)六一一一
特別定価500円(本体485円) 雑誌18361-08 T1018361080509